



BAROMÈTRE MICROMANIA : TOP 10 ! TOP 10 du Mois de AVRIL !

Paris, le 02 MAI 2012.

MICROMANIA vous dévoile son **baromètre du jeu vidéo** avec un **classement mensuel des ventes des Jeux Vidéo**. Celui ci vous permet de suivre **mois par mois les Jeux Vidéo les plus achetés, mais aussi les nouveautés à venir**.

Voici donc le classement du mois d'Avril.



Top 10 Meilleures Ventes AVRIL 2012 :

1. Call Of Duty Modern Warfare 3
2. Naruto Ultimate Ninja Storm Generations
3. Battlefield 3
4. The Witcher 2 Enhanced Edition
5. Fifa Street 4
6. Prototype 2
7. Fifa 12
8. Kinect Star Wars
9. Pro Evolution Soccer 2012 Platinum
10. Mario Party 9

En plus du classement des ventes du mois écoulés, MICROMANIA vous indique les **tendances des 10 jeux phares qui sortent le mois suivant**. Chaque jeu présenté fera l'objet d'un petit descriptif et nous vous conseillerons **3 jeux « Coups de Cœur »**.



Les 7 Jeux les plus attendus du mois d'AVRIL :

★ COUPS DE CŒUR MICROMANIA ★

Diablo III (15 mai)

Diablo III retrace la lutte entre le bien et le mal dans le monde médiéval fantastique de Sanctuaire. Les aventuriers sont ainsi invités à épouser l'une des cinq carrières disponibles pour profiter de leurs compétences uniques et interchangeables à loisir : Barbare, Chasseur de démons, Féticheur, Moine ou Sorcier. Diablo III reste fidèle à son héritage : un jeu de rôle orienté action où l'on sillonne des donjons générés aléatoirement pour débiter du monstre en quête d'objets rares. La classe !



★COUPS DE CŒUR MICROMANIA ★

Tom Clancy's Ghost Recon : Future Soldier (24 mai)

Les temps changent, mais pas l'ennemi. En effet, Future Soldier vous oppose à des ultranationalistes russes prêts à mettre le monde à feu et à sang. C'est donc une course contre la montre aux quatre coins du globe qui attend l'équipe des Ghosts. Le jeu propose un panel de gadgets inspirés des technologies en cours de développement pour l'armée américaine. Notamment un camouflage optique qui permet de se fondre dans l'environnement pourvu que son utilisateur se déplace accroupi et lentement. Ca promet !



★COUPS DE CŒUR MICROMANIA ★

Max Payne 3 (18 mai)

Dans le réel comme dans le virtuel, neuf ans se sont écoulés depuis notre dernière rencontre avec Max. Toujours cynique, psychotique et alcoolique, notre flic favori aurait bien besoin de vacances au soleil. Mais ce n'est pas pour le plaisir qu'il prend la direction de São Paulo... Avec ses fusillades en Bullet Time (action filmée au ralenti), son ambiance de film noir envoûtante et la richesse des mécaniques narratives, Max Payne est plus qu'un jeu... Ce Max Payne semble bien parti pour nous apporter un max de joie.



Dragon's Dogma (25 mai)

Un vent épique et brûlant souffle sur PlayStation 3 et Xbox 360 : après s'être fait arracher le cœur par un dragon, votre avatar doit retrouver son bourreau afin de lui régler son compte et accomplir, au passage, sa destinée d'élu. Deux pointures de chez Capcom ont supervisé ce jeu de rôle très orienté action : Hideaki Itsuno (Devil May Cry) et Hiroyuki Kobayashi (Resident Evil et Sengoku Basara). En résultent des combats très dynamiques, où il est possible d'escalader ses ennemis, un peu à la manière de Shadow of the Colossus...

Mario Tennis Open (25 mai)

Raquette en main, Mario Tennis investit le monde de la 3D en compagnie des personnages emblématiques de Nintendo pour des parties axées sur le plaisir de jeu immédiat. Environnements loufoques et effets délirants, tous les ingrédients sont de retour, enrichis de quelques nouveautés sympathiques. Cet épisode propose aussi une large palette de modes multijoueurs aussi bien en ligne qu'en local avec une seule cartouche.

Mortal Kombat (3 mai)

Tel le phénix, la série Mortal Kombat a su renaître de ses cendres, opérant un salvateur retour aux sources de la baston avec un casting très étoffé, des hectolitres de sang, des mises à mort ridiculement gores et un maximum de contenu, dont un mode Histoire étonnamment prenant... Le studio NetherRealm ne s'est pas contenté d'un vulgaire portage sur la PS Vita. Cette mouture ajoute une centaine de défis exploitant les spécificités de la console : surface tactile, gyroscope et caméra. C'est beau la technologie.

Sorcery (23 mai)

Dans ce jeu, vous incarnez un jeune sorcier armé d'une unique baguette magique qu'on manipule grâce à la manette Move, le tout dans un univers s'inspirant de la mythologie celtique. Quant au héros lui-même, il se contrôle avec une manette de navigation ou une manette classique. Sorcery vous envoie à la découverte, dans cinq royaumes différents, de 50 potions avec lesquelles fabriquer des sorts permettant de créer des passages, soulever des obstacles, protéger votre personnage ou attaquer vos adversaires.

A propos de MICROMANIA : MICROMANIA est le leader de la distribution de jeux vidéo en France et le 1er conseiller auprès des amateurs de jeux vidéo. Avec plus de 400 magasins, MICROMANIA est le premier employeur dans l'univers du jeu vidéo en France : plus de 1 500 collaborateurs. Depuis novembre 2008, MICROMANIA a rejoint le groupe GAMESTOP, leader mondial de la distribution de jeux vidéo qui compte pour sa part plus de 6 000 magasins dans le monde. MICROMANIA organise régulièrement des journées découvertes partout en France pour permettre à ces clients de tester en avant-première de nouveaux jeux ou consoles. Afin d'aller à la rencontre de son public le Micromania Games Tour s'installe dans les cinémas des plus grandes villes de France pour des démonstrations exclusives. Ces Nuits du Jeu Vidéo attirent des centaines de fans. MICROMANIA obtient de nombreuses exclusivités ce qui permet à l'enseigne d'asseoir une forte crédibilité auprès des passionnés. Depuis bientôt 30 ans MICROMANIA a su fidéliser des millions de joueurs grâce à sa Mégacarte. Tous les fans de jeux vidéo peuvent se retrouver sur le Facebook MICROMANIA (<http://www.facebook.com/MicromaniaFr>) et sur le site (<http://www.micromania.fr>).



CONTACT PRESSE : Agence RevolutionR

CLEMENT VEDRINE –

cvedrine@revolutionr.com

P. 06 47 30 64 15