

(19) 日本国特許庁(JP)

(12) 特許公報(B2)

(11) 特許番号

特許第5034730号
(P5034730)

(45) 発行日 平成24年9月26日(2012.9.26)

(24) 登録日 平成24年7月13日(2012.7.13)

(51) Int.Cl.		F I			
HO4R	3/00	(2006.01)	HO4R	3/00	320
G1OK	11/178	(2006.01)	G1OK	11/16	H
HO4R	1/10	(2006.01)	HO4R	1/10	101B

請求項の数 11 (全 28 頁)

(21) 出願番号	特願2007-182804 (P2007-182804)	(73) 特許権者	000002185 ソニー株式会社 東京都港区港南1丁目7番1号
(22) 出願日	平成19年7月12日(2007.7.12)	(74) 代理人	100086841 弁理士 脇 篤夫
(65) 公開番号	特開2009-21826 (P2009-21826A)	(74) 代理人	100114122 弁理士 鈴木 伸夫
(43) 公開日	平成21年1月29日(2009.1.29)	(74) 代理人	100128680 弁理士 和智 滋明
審査請求日	平成22年6月29日(2010.6.29)	(72) 発明者	浅田 宏平 東京都港区港南1丁目7番1号 ソニー株式会社内
		(72) 発明者	板橋 徹徳 東京都港区港南1丁目7番1号 ソニー株式会社内

最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 信号処理装置、信号処理方法、プログラム、ノイズキャンセリングシステム

(57) 【特許請求の範囲】

【請求項1】

聴取者の耳に対して装着される装着部を有し、上記装着部の内側に音響再生のための振動板が備えられ、上記装着部の外側に外部音を收音するようにして設けられた第1マイクロフォンが備えられた音響再生装置における、上記振動板の駆動信号を生成するための信号処理装置であって、

上記第1マイクロフォンによる收音動作に基づき得られる第1收音信号を入力し、上記外部音の所定周波数以下の帯域成分がキャンセルされて上記聴取者に聴取されるようにして設定されたフィードフォワード方式に対応する信号特性を与えることで、第1ノイズキャンセル信号を生成する第1ノイズキャンセル信号生成手段と、

第1の動作モードと第2の動作モードとの切り替え指示として、上記第1の動作モードへの切り替え指示がなされた場合は、入力オーディオ信号に対し、上記第1ノイズキャンセル信号生成手段により生成された上記第1ノイズキャンセル信号を加算した加算信号を出力し、上記第2の動作モードへの切り替え指示がなされた場合は、上記加算信号と、上記第1收音信号の所定周波数以上の帯域成分を通過させて生成したモニタ用信号とを出力する選択出力手段と、

上記選択出力手段の出力信号に基づき、上記音響再生装置における上記振動板を駆動するための駆動信号を生成する駆動信号生成手段と

を備えると共に、

上記第1ノイズキャンセル信号生成手段が、

10

20

上記第1の動作モードと第2の動作モードとの切り替え指示に応じて、上記信号特性として、第1の周波数以下の帯域成分をキャンセルするための第1の信号特性と、上記第1の周波数よりも低い第2の周波数以下の帯域成分をキャンセルするための第2の信号特性の何れか一方を選択して上記第1收音信号に対する信号特性付与を行うように構成される
信号処理装置。

【請求項2】

上記選択出力手段は、

上記入力オーディオ信号に対して上記第1ノイズキャンセル信号を加算して出力する加算器と、

上記第1收音信号を入力し、少なくとも上記第1收音信号の所定周波数以上の帯域成分を通過させて上記モニタ用信号を生成するフィルタ回路と、

上記フィルタ回路を介して生成された上記モニタ用信号を入力し、上記第1の動作モードと第2の動作モードとの切り替え指示に応じて上記モニタ用信号の出力をオン/オフするように構成されたスイッチとを備えて構成される

請求項1に記載の信号処理装置。

【請求項3】

少なくとも上記第1ノイズキャンセル信号生成手段による動作が、デジタルシグナルプロセッサによるデジタル信号処理によって実行されるように構成されている

請求項1に記載の信号処理装置。

【請求項4】

上記音響再生装置には、上記装着部の内側に対して第2マイクロフォンが設けられており、

上記第2マイクロフォンによる收音動作に基づき得られる第2收音信号を入力すると共に、当該第2收音信号に対し、上記外部音の所定周波数以下の帯域成分がキャンセルされて上記聴取者に聴取されるようにして設定されたフィードバック方式に対応する信号特性を与えることで、第2ノイズキャンセル信号を生成する第2ノイズキャンセル信号生成手段をさらに備え、

上記選択出力手段は、

上記第1の動作モードへの切り替え指示がなされた場合は、上記入力オーディオ信号に対し、上記第1ノイズキャンセル信号と、さらに上記第2ノイズキャンセル信号とを加算した加算信号を出力し、上記第2の動作モードへの切り替え指示がなされた場合は、上記加算信号と、上記モニタ用信号とを出力する

請求項1に記載の信号処理装置。

【請求項5】

上記選択出力手段は、

上記入力オーディオ信号に対して上記第1ノイズキャンセル信号と上記第2ノイズキャンセル信号とを加算して出力する加算器と、

上記第1收音信号を入力し、少なくとも上記第1收音信号の所定周波数以上の帯域成分を通過させて上記モニタ用信号を生成するフィルタ回路と、

上記フィルタ回路を介して生成された上記モニタ用信号を入力し、上記第1の動作モードと第2の動作モードとの切り替え指示に応じて上記モニタ用信号の出力をオン/オフするように構成されたスイッチとを備えて構成される

請求項4に記載の信号処理装置。

【請求項6】

上記第2ノイズキャンセル信号生成手段は、上記第1の動作モードと第2の動作モードとの切り替え指示に応じて、

上記信号特性として、第1の周波数以下の帯域成分をキャンセルするための第1の信号特性と、上記第1の周波数よりも低い第2の周波数以下の帯域成分をキャンセルするための第2の信号特性の何れか一方を選択して上記第2收音信号に対する信号特性付与を行うように構成される

請求項 4 に記載の信号処理装置。

【請求項 7】

少なくとも上記第 2 ノイズキャンセル信号生成手段による動作が、デジタルシグナルプロセッサによるデジタル信号処理によって実行されるように構成されている

請求項 6 に記載の信号処理装置。

【請求項 8】

さらに上記選択出力手段による動作が上記デジタルシグナルプロセッサによるデジタル信号処理で実行されるように構成されている

請求項 3 又は請求項 7 何れかに記載の信号処理装置。

【請求項 9】

聴取者の耳に対して装着される装着部を有し、上記装着部の内側に音響再生のための振動板が備えられ、上記装着部の外側に外部音を收音するようにして設けられた第 1 マイクロフォンが備えられた音響再生装置における、上記振動板の駆動信号を生成するための信号処理方法であって、

上記第 1 マイクロフォンによる收音動作に基づき得られる第 1 收音信号を入力し、上記外部音の所定周波数以下の帯域成分がキャンセルされて上記聴取者に聴取されるようにして設定されたフィードフォワード方式に対応する信号特性を与えることで、第 1 ノイズキャンセル信号を生成する第 1 ノイズキャンセル信号生成手順と、

第 1 の動作モードと第 2 の動作モードとの切り替え指示として、上記第 1 の動作モードへの切り替え指示がなされた場合は、入力オーディオ信号に対し、上記第 1 ノイズキャンセル信号生成手順により生成した上記第 1 ノイズキャンセル信号を加算した加算信号を出力し、上記第 2 の動作モードへの切り替え指示がなされた場合は、上記加算信号と、上記第 1 收音信号の所定周波数以上の帯域成分を通過させて生成したモニタ用信号とを出力する選択出力手順と、

上記選択出力手順の出力信号に基づき、上記音響再生装置における上記振動板を駆動するための駆動信号を生成する駆動信号生成手順と

を有すると共に、

上記第 1 ノイズキャンセル信号生成手順では、

上記第 1 の動作モードと第 2 の動作モードとの切り替え指示に応じて、上記信号特性として、第 1 の周波数以下の帯域成分をキャンセルするための第 1 の信号特性と、上記第 1 の周波数よりも低い第 2 の周波数以下の帯域成分をキャンセルするための第 2 の信号特性の何れか一方を選択して上記第 1 收音信号に対する信号特性付与を行う

信号処理方法。

【請求項 10】

聴取者の耳に対して装着される装着部を有し、上記装着部の内側に音響再生のための振動板が備えられ、上記装着部の外側に外部音を收音するようにして設けられた第 1 マイクロフォンが備えられた音響再生装置における、上記振動板を駆動するための駆動信号を生成するにあたって、上記第 1 マイクロフォンによる收音動作に基づき得られる第 1 收音信号とオーディオ信号とを入力して処理するようにされた信号処理装置によって実行されるプログラムであって、

上記第 1 收音信号に対し、上記外部音の所定周波数以下の帯域成分がキャンセルされて上記聴取者に聴取されるようにして設定されたフィードフォワード方式に対応する信号特性を与えることで、第 1 ノイズキャンセル信号を生成する第 1 ノイズキャンセル信号生成処理と、

第 1 の動作モードと第 2 の動作モードとの切り替え指示として、上記第 1 の動作モードへの切り替え指示がなされた場合は、上記オーディオ信号に対し、上記第 1 ノイズキャンセル信号生成処理により生成した上記第 1 ノイズキャンセル信号を加算した加算信号を出力し、上記第 2 の動作モードへの切り替え指示がなされた場合は、上記加算信号と、上記第 1 收音信号の所定周波数以上の帯域成分を通過させて生成したモニタ用信号とを出力する選択出力処理と

10

20

30

40

50

を上記信号処理装置に実行させると共に、
上記第1ノイズキャンセル信号生成処理が、
上記第1の動作モードと第2の動作モードとの切り替え指示に応じて、上記信号特性と
して、第1の周波数以下の帯域成分をキャンセルするための第1の信号特性と、上記第1
の周波数よりも低い第2の周波数以下の帯域成分をキャンセルするための第2の信号特性
の何れか一方を選択して上記第1收音信号に対する信号特性付与を行う処理とされる
 プログラム。

【請求項11】

聴取者の耳に対して装着される装着部を有し、上記装着部の内側に音響再生のための振動板が備えられた音響再生装置と、上記音響再生装置に対する駆動信号を生成するための信号処理装置とを備えて構成されるノイズキャンセリングシステムであって、

上記音響再生装置は、

上記装着部の外側に外部音を收音するようにして設けられた第1マイクロフォンを備え

、
 上記信号処理装置は、

上記第1マイクロフォンによる收音動作に基づき得られる第1收音信号を入力し、上記外部音の所定周波数以下の帯域成分がキャンセルされて上記聴取者に聴取されるようにして設定されたフィードフォワード方式に対応する信号特性を与えることで、第1ノイズキャンセル信号を生成する第1ノイズキャンセル信号生成手段と、

第1の動作モードと第2の動作モードとの切り替え指示として、上記第1の動作モードへの切り替え指示がなされた場合は、入力オーディオ信号に対し、上記第1ノイズキャンセル信号生成手段により生成された上記第1ノイズキャンセル信号を加算した加算信号を出力し、上記第2の動作モードへの切り替え指示がなされた場合は、上記加算信号と、上記第1收音信号の所定周波数以上の帯域成分を通過させて生成したモニタ用信号とを出力する選択出力手段と、

上記選択出力手段の出力信号に基づき、上記音響再生装置における上記振動板を駆動するための駆動信号を生成する駆動信号生成手段と

を備えると共に、

上記第1ノイズキャンセル信号生成手段が、

上記第1の動作モードと第2の動作モードとの切り替え指示に応じて、上記信号特性と
して、第1の周波数以下の帯域成分をキャンセルするための第1の信号特性と、上記第1
の周波数よりも低い第2の周波数以下の帯域成分をキャンセルするための第2の信号特性
の何れか一方を選択して上記第1收音信号に対する信号特性付与を行うように構成される
 ノイズキャンセリングシステム。

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

【0001】

本発明は、いわゆるヘッドホンやイヤホンなどの音響再生装置に対する駆動信号を生成するための信号処理装置として、特にノイズキャンセルを行うための駆動信号を生成する信号処理装置とその方法に関する。また、上記音響再生装置と上記信号処理装置とを備えて構成されるノイズキャンセリングシステムに関する。

【背景技術】

【0002】

【特許文献1】特開平3-214892号公報

【特許文献2】特開平3-96199号公報

【0003】

例えばヘッドホンやイヤホンなどの音響再生装置によってオーディオコンテンツを聴取するというのが一般的に行われている。そして、このように音響再生装置によってオーディオコンテンツが聴取される際に生じる外部ノイズを抑圧して、遮音効果を高めるようにされたノイズキャンセリングシステムが実用化されている。

10

20

30

40

50

一般的にノイズキャンセリングシステムでは、上記各特許文献に記載されるように、音響再生装置側にノイズ検出用のマイクロフォンが備えられ、その收音信号に基づきノイズ成分を打ち消すような逆相信号を生成してこれをオーディオ信号側に加算することで、ノイズキャンセルを実現するようにされている。

【発明の開示】

【発明が解決しようとする課題】

【0004】

ここで、当然のことながらノイズキャンセリングシステムでは、遮音・消音効果の向上を図ることが重視されるが、一方で、ユーザのニーズとしては、例えば人に話しかけられた際や、電車、バス、飛行機など公共機関利用時のアナウンスを聞き取りたいときなど、外界で生じる音（特に音声帯域の音）も同時に聴取したいとの要望もある。

10

この点を考慮したものとして、現状では、ノイズキャンセル機能（NC機能）をオンとするNCモードと、NC機能をオフとして外部音の收音信号をオーディオ信号側に加算するモニタモードとの選択が可能とされた商品も見受けられる。

しかしながら、このような構成では、モニタモード時にオーディオコンテンツに基づく音の出力が継続されるものの、NC機能はオフとされてしまうので、この場合のモニタモード時には不要な外部ノイズが混入した状態でユーザにオーディオコンテンツを聴取させてしまうことが問題となる。

また、このようにモニタモード時にNC機能がオフとされてしまうことによって、かえって必要な音声帯域の音を聴取しづらくなってしまいうケースも生じうる。つまり、上記のようにしてモニタ信号がオーディオ信号側に加算されはするものの、外部の不要な帯域の騒音も混入することで、場合によっては対象とする音声の聴取が困難となってしまう可能性がある。

20

【課題を解決するための手段】

【0005】

そこで、本発明では以上のような問題点に鑑み、信号処理装置として以下のように構成することとした。

つまり、本発明の信号処理装置は、聴取者の耳に対して装着される装着部を有し、上記装着部の内側に音響再生のための振動板が備えられ、上記装着部の外側に外部音を收音するようにして設けられた第1マイクロフォンが備えられた音響再生装置における、上記振動板の駆動信号を生成するための信号処理装置であって、上記第1マイクロフォンによる收音動作に基づき得られる第1收音信号を入力し、上記外部音の所定周波数以下の帯域成分がキャンセルされて上記聴取者に聴取されるようにして設定されたフィードフォワード方式に対応する信号特性を与えることで、第1ノイズキャンセル信号を生成する第1ノイズキャンセル信号生成手段を備える。

30

また、第1の動作モードと第2の動作モードとの切り替え指示として、上記第1の動作モードへの切り替え指示がなされた場合は、入力オーディオ信号に対し、上記第1ノイズキャンセル信号生成手段により生成された上記第1ノイズキャンセル信号を加算した加算信号を出力し、上記第2の動作モードへの切り替え指示がなされた場合は、上記加算信号と、上記第1收音信号の所定周波数以上の帯域成分を通過させて生成したモニタ用信号とを出力する選択出力手段を備える。

40

さらに、上記選択出力手段の出力信号に基づき、上記音響再生装置における上記振動板を駆動するための駆動信号を生成する駆動信号生成手段を備える。

そして、上記第1ノイズキャンセル信号生成手段が、上記第1の動作モードと第2の動作モードとの切り替え指示に応じて、上記信号特性として、第1の周波数以下の帯域成分をキャンセルするための第1の信号特性と、上記第1の周波数よりも低い第2の周波数以下の帯域成分をキャンセルするための第2の信号特性の何れか一方を選択して上記第1收音信号に対する信号特性付与を行うように構成されるものである。

【0006】

また、ノイズキャンセリングシステムとして以下のように構成することとした。

50

すなわち、本発明のノイズキャンセリングシステムは、聴取者の耳に対して装着される装着部を有し、上記装着部の内側に音響再生のための振動板が備えられた音響再生装置と、上記音響再生装置に対する駆動信号を生成するための信号処理装置とを備えて構成されるものであって、上記音響再生装置が、上記装着部の外側に外部音を收音するようにして設けられた第1マイクロフォンを備える。

また、上記信号処理装置としては、上記第1マイクロフォンによる收音動作に基づき得られる第1收音信号を入力し、上記外部音の所定周波数以下の帯域成分がキャンセルされて上記聴取者に聴取されるようにして設定されたフィードフォワード方式に対応する信号特性を与えることで、第1ノイズキャンセル信号を生成する第1ノイズキャンセル信号生成手段を備える。

10

また、第1の動作モードと第2の動作モードとの切り替え指示として、上記第1の動作モードへの切り替え指示がなされた場合は、入力オーディオ信号に対し、上記第1ノイズキャンセル信号生成手段により生成された上記第1ノイズキャンセル信号を加算した加算信号を出力し、上記第2の動作モードへの切り替え指示がなされた場合は、上記加算信号と、上記第1收音信号の所定周波数以上の帯域成分を通過させて生成したモニタ用信号とを出力する選択出力手段を備える。

さらに、上記選択出力手段の出力信号に基づき、上記音響再生装置における上記振動板を駆動するための駆動信号を生成する駆動信号生成手段を備える。

そして、上記第1ノイズキャンセル信号生成手段が、上記第1の動作モードと第2の動作モードとの切り替え指示に応じて、上記信号特性として、第1の周波数以下の帯域成分をキャンセルするための第1の信号特性と、上記第1の周波数よりも低い第2の周波数以下の帯域成分をキャンセルするための第2の信号特性の何れか一方を選択して上記第1收音信号に対する信号特性付与を行うように構成されるものである。

20

【0007】

ここで、聴感上耳障りとされるノイズや、人の会話など音声の聴取上妨げとなるノイズの多くの成分は、音声帯域よりも低い周波数帯域にあるものとされる。従って、上記のようにして外部音声の收音信号の所定周波数以上の帯域成分を通過させて生成したモニタ用信号としては、ノイズ成分としての低域成分が除去された、音声聴取上有利な信号を得ることができる。

30

そして、上記構成によれば、音響再生装置に対する駆動信号として、第1の動作モード時には、ノイズキャンセル信号が加算されたオーディオ信号に基づく駆動信号が生成され、また第2の動作モード時には、上記ノイズキャンセル信号が加算されたオーディオ信号と上記モニタ用信号との双方に基づく駆動信号が生成される。つまりこれにより、ノイズキャンセル（以下、単にNCとも表記する）を行うNCモードと、NC機能をオンとさせつつ上記モニタ用信号に基づく外部音声の聴取を行わせるためのモニタモードとの切換を行うことができる。

【発明の効果】

【0008】

上記のようにして本発明によれば、ノイズキャンセルを行うNCモードと、NC機能をオンとさせつつモニタ用信号に基づく外部音声の聴取を行わせるモニタモードとの切換を行うことができる。つまりこれにより、モニタモード時においても、NC機能をオンとしておくことができる。

40

このようにモニタモード時においてもNC機能をオンとしておくことができれば、従来のようにモニタモード時に不要な外部ノイズが混入した状態でユーザにオーディオコンテンツを聴取させてしまうことを効果的に防止することができる。

【0009】

また、モニタモード時においてもNC機能がオンとなるようにされることで、従来のようにモニタモード時にNC機能がオフとされてしまい、聴取されるべきモニタ用信号の成分が他の外部ノイズによってかき消されてしまうといったことを効果的に防止することが

50

できる。

【0010】

以上より、上記本発明によれば、ノイズキャンセルによる遮音・消音効果と、外部の例えばアナウンスなどの必要な音声を聴取させる機能との両立を図ることができる。

【発明を実施するための最良の形態】

【0011】

以下、発明を実施するための最良の形態（以下実施の形態とする）について説明していく。

<第1の実施の形態>

図1は、本発明の第1の実施の形態としての信号処理装置について説明するための図として、第1の実施の形態の信号処理装置を備えて構成されたヘッドホン1の内部構成を示している。なお、以下の説明では、簡単のために1チャンネル分のオーディオ信号に対応した構成のみを示すが、複数チャンネルのオーディオ信号に対応する構成とする場合には、各チャンネルごとに以下で説明する構成を設けるものとすればよい。

10

また、以下の説明において、「ノイズキャンセル」については単に「NC」とも表記する。

【0012】

図1において、先ずヘッドホン1には振動板ユニット2が備えられている。この振動板ユニット2は、後述するドライブ回路8からのドライブ信号（ドライブ電圧）に基づき内部の振動板を振動させて、上記ドライブ信号に応じた音を出力するように構成される。

20

また、ヘッドホン1に対しては、ノイズキャンセル動作を行うにあたって外部音を收音するためのマイクロフォン3が備えられる。このマイクロフォン3は、フィードフォワード方式（FF方式）によるノイズキャンセリングシステムに対応した收音動作を可能とするために、次の図2（a）に示されるようにしてヘッドホン1に形成される装着部1Aの外側に対して設けられる。

【0013】

図2（a）は、上記装着部1Aを含むヘッドホン1の外観の一部分を抽出して示している。先ず、この図からも理解されるように、本実施の形態では、ヘッドホン1としていわゆる密閉型のヘッドホン装置を想定している。

上記装着部1Aとしては、当該ヘッドホン1における、聴取者の耳に対して装着される部分となる。そして、上記マイクロフォン3としては、図のようにして装着部1Aの外側に対して表出するように設けられ、これによって外部音を收音することができるようにされる。

30

【0014】

なお、ヘッドホン1としては、図2（b）に示すようないわゆるインナー型（イヤホン）とすることもできる。この場合の装着部1Aとしても、図示するようにして聴取者の耳に対して装着される部分となり、マイクロフォン3としても、同様に装着部1Aの外側に対して表出するようにして設けられるようにすればよい。

【0015】

また、図示は省略したが、図1に示される振動板ユニット2としては、上記装着部1Aの内側に振動板が配置されるようにして設けられるものとなる。

40

【0016】

説明を図1に戻す。

図1において、マイクロフォン3による收音信号は、マイクアンプ4にて増幅された後、図示するようにしてFF方式NC信号生成部5と、モニタ信号生成部7とに分岐して入力される。

ここで、この場合の收音信号については、図示するようにしてマイナス（-）極性により入力するものとする。これは、当該收音信号に基づきFF方式NC信号生成部5によって生成されるNC信号の成分が、外界で生じるノイズ音に対する逆相成分となるようにしてオーディオ信号側に加算されるようにするためである。

50

【 0 0 1 7 】

F F方式N C信号生成部5には、F F方式によるノイズキャンセリングシステムに対応する信号特性が設定され、上記マイクアンプ4からの入力される収音信号に対して当該信号特性を与えるように構成される。この信号特性は、F F方式によるノイズキャンセリングシステムの系中における各回路や空間の伝達関数を考慮して、外部音がキャンセルされて聴取者に聴取されるようにするためのN C信号が生成されるように、収音信号に対して与えるべきとして設定された信号特性(周波数-振幅特性や周波数-位相特性)となる。このような信号特性を入力信号に対して与えるF F方式N C信号生成部5としては、例えばフィルタ回路で構成することができる。

F F方式N C信号生成部5によって上記信号特性が与えられて生成されたN C信号は、加算器6に対して供給される。

10

【 0 0 1 8 】

ここで、本実施の形態の場合、上記F F方式N C信号生成部5に設定される信号特性としては、外部音の所定周波数以下の帯域成分のみがキャンセルされるような特性を設定するものとしている。

図3は、この場合の信号特性が与えられて生成されるN C信号によるノイズ低減特性を示している。なお、この図では横軸を外部音の周波数、縦軸をN C信号によるノイズ低減量としてノイズ低減特性を示している。

図示するようにして、この場合の信号特性によっては、図中の破線により示す音声帯域よりも低い周波数帯域でノイズ低減効果が得られるようにしている。具体的には、およそ300Hz以下の低域部分を対象としてノイズ低減効果が得られるようにしている。

20

【 0 0 1 9 】

なお、確認のために述べておくと、人の会話を妨げたり聴感上耳障りとされるノイズ成分の多くは、300Hz以下の低域に含まれるものとなっている。従って上記により説明した信号特性の設定によれば、音声帯域成分を聴取する上で障害となるとされるノイズ成分の大部分がキャンセルされるようにすることができる。

【 0 0 2 0 】

図1において、ヘッドホン1には、オーディオ入力端子TAinが設けられる。このオーディオ入力端子TAinには、図示されない外部のオーディオプレイヤーなどオーディオコンテンツを再生出力する再生装置からのオーディオ信号が入力される。そして、このようにして入力されたオーディオ信号は、図示するようにして加算器6に入力される。

30

【 0 0 2 1 】

加算器6は、上述のようにしてF F方式N C信号生成部5から供給されたN C信号と、上記オーディオ信号とを加算し、ドライブ回路8に対して出力する。

ここで、上述もしたようにこの場合のマイクアンプ4からは、-極性による収音信号が出力されるので、F F方式N C信号生成部5より出力される上記N C信号としても、その極性は-極性となる。従って、上記加算器6からドライブ回路8に対して供給される信号としては、オーディオ信号に対して-極性によるN C信号が重畳されたものとなる。

【 0 0 2 2 】

ドライブ回路8は、入力信号を増幅して振動板ユニット2内の振動板を駆動するためのドライブ信号を生成する。

40

本実施の形態の場合のドライブ回路8によっては、いわゆるBTL(Bridged TransLess)接続としての構成によって振動板が駆動されるようになっている。具体的に、この場合のドライブ回路8には2つの反転アンプ8a、8bが備えられ、これらが相互に逆相動作するようにして構成されている。

【 0 0 2 3 】

上記反転アンプ8aには、上述した加算器6からの出力信号が入力される。反転アンプ8aは、入力された上記加算器6からの出力信号の極性を反転させて出力する。

この反転アンプ8aにより極性が反転された上記加算器6からの出力信号は、図示するようにして振動板ユニット2に対する-極性側のドライブ信号として供給されることにな

50

る。この場合、オーディオ信号の極性を基準として考えれば、反転アンプ 8 a の出力は - 極性となるものである。

また、図示するようにして上記反転アンプ 8 a の出力信号は分岐されて、反転アンプ 8 b に対し（後述する加算器 8 c を介し）て入力されるようになっている。これにより反転アンプ 8 b からは、上記反転アンプ 8 a からの入力信号の極性がさらに反転された信号が出力され、当該反転アンプ 8 b による出力信号は振動板ユニット 2 に対する + 極性側のドライブ信号として供給される。

周知のように、このような BTL 接続としての構成を採ることで、いわゆるシングルエンド接続とする場合に比べ、電圧の振れ幅が略 2 倍となって略 4 倍のパワーによって振動板を駆動することができ、より効率的な駆動が実現され、また S/N 的にも有利とすることができる。

10

【 0 0 2 4 】

また、ヘッドホン 1 に対しては、外部音の特に音声帯域の音の聴取（モニタリング）を可能とするためのモニタ信号を生成する系として、モニタ信号生成部 7、スイッチ S W、加算器 8 c が備えられている。

モニタ信号生成部 7 は、H P F（ハイパスフィルタ）7 a とゲイン回路 7 b とを備え、上述したマイクアンプ 4 からの收音信号は、H P F 7 a に対して入力される。ここで、H P F 7 a のカットオフ周波数としては、聴感上耳障りとされるノイズ成分が多分に含まれる低域の成分を除去するようにして設定される。具体的には、先の図 3 にて説明した 3 0 0 Hz 以下の帯域をカットするように設定される。これによって、低域の耳障りなノイズ成分が除去され、例えば車内アナウンスなどの外部の音声聴取し易くなるようにされたモニタ信号が得られるように図られている。

20

H P F 7 a により生成されたモニタ信号は、ゲイン回路 7 b にて所定のゲインが与えられて増幅された後、モニタ信号生成部 7 から出力される。

【 0 0 2 5 】

なおここでは、上記モニタ信号生成部 7 として、明示的に H P F 7 a とゲイン回路 7 b とを分けた構成とする場合を例示しているが、実際においてモニタ信号生成部 7 としては、上記のような所定の周波数以下の帯域成分が除去されて所定のゲインが与えられた信号を得るための周波数 - 振幅特性を与えるフィルタ回路などで一体的に構成することができる。

30

【 0 0 2 6 】

上記モニタ信号生成部 7 から出力されたモニタ信号は、スイッチ S W を介して、加算器 8 c に供給される。加算器 8 c は、先に説明した反転アンプ 8 a からの出力信号と、上記スイッチ S W を介して入力されるモニタ信号とを加算して、反転アンプ 8 b に出力する。

ここで、スイッチ S W を介して上記加算器 8 c に入力されるモニタ信号の極性は、先に説明したマイクアンプ 4 からの收音信号の極性に依りて - 極性とされている。このことで、上記反転アンプ 8 b から出力されるモニタ信号成分の極性としては、+ 極性となるようにされる。この結果、振動板ユニット 2 に対する + 極性側のドライブ信号に対して + 極性によるモニタ信号成分を重畳することができ、これによって振動板ユニット 2 から上記モニタ信号に応じた音が適正に出力されるようにすることができる。

40

【 0 0 2 7 】

また、ヘッドホン 1 には、上記スイッチ S W をオン/オフさせるための操作子 9 が設けられる。この場合、操作子 9 は例えば押圧操作が可能なボタンなどの操作子とされ、当該操作子 9 に対する操作に連動して上記スイッチ S W がオン/オフされるように構成されている。つまりこの場合、上記操作子 9 の操作によりスイッチ S W がオフとされる場合には、ドライブ回路 8 に対しては加算器 6 による加算信号（オーディオ信号に N C 信号が加算された信号）のみが供給されて、ノイズキャンセル機能のみがオンとされ、また、スイッチ S W がオンとされる場合には、ドライブ回路 8 に対して上記加算信号と共に上記モニタ信号が供給されて、N C 機能のオン状態が維持されつつ、外部音声のモニタ機能がオンとなるようにされる。

50

【 0 0 2 8 】

なお、上記説明からも理解されるように、この場合は操作子 9 の操作に連動して N C 動作のみが行われる N C モードと、モニタ信号が出力されるモニタモードとの切り替えが行われるものとなる。つまりこの場合においては、操作子 9 が N C モード / モニタモードの切り替え指示を行うための手段となる。

【 0 0 2 9 】

上記のようにして第 1 の実施の形態の信号処理装置によれば、ノイズキャンセルを行う N C モードと、N C 機能をオンとさせつつモニタ用信号に基づく外部音声の聴取を行わせるモニタモードとの切替を行うことができる。

また、このことによれば、モニタモード時においても N C 機能はオンとしておくことができるようになる。これにより、モニタモード時に N C 機能をオフとしてしまう従来手法のように、モニタモード時に不要な外部ノイズが混入した状態でユーザにオーディオコンテンツを聴取させてしまうことを効果的に防止することができる。

また、上記のようにしてモニタモード時においても N C 機能をオンとしておくことができることで、従来のようにモニタモード時に N C 機能がオフとされてしまい、聴取されるべきモニタ信号の成分が他の外部ノイズによってかき消されてしまうといったことを効果的に防止することができる。

【 0 0 3 0 】

また、第 1 の実施の形態では、例えば 3 0 0 Hz 以下の帯域など、音声帯域よりも低い低域の成分のみをキャンセルするようにして信号特性を設定しているため、モニタモード時において聴取されるべき音声帯域の成分までもがキャンセルされてしまうといったことを効果的に防止することができる。

【 0 0 3 1 】

< 第 2 の実施の形態 >

続いて、第 2 の実施の形態について次の図 2 を参照して説明する。

第 2 の実施の形態は、第 1 の実施の形態の場合のように信号処理装置をヘッドホン装置側に備えるのではなく、オーディオ信号を再生するオーディオプレイヤー側に備えるようにしたものである。図 2 では、このように信号処理装置を内蔵して構成されたオーディオプレイヤー 1 2 と、ヘッドホン 1 1 とを備えて構成されるノイズキャンセリングシステム 1 0 の構成を示している。

なお、図 2 において、既に先の図 1 にて説明した部分については同一符号を付して説明を省略する。

【 0 0 3 2 】

まず、この場合のヘッドホン 1 1 においても、振動板ユニット 2 とマイクロフォン 3 が備えられる。図示は省略するが、このヘッドホン 1 1 としても装着部 1 A を有する。なお、この場合も当該装着部 1 A に対する上記振動板ユニット 2、マイクロフォン 3 の各形成位置は、先の第 1 の実施の形態のヘッドホン 1 の場合と同様となる。

また、この場合の振動板ユニット 2 に対しては、オーディオプレイヤー 1 2 側に備えられる + 極側出力端子 T o1、- 極側出力端子 T o2 を介して入力される + 極性側ドライブ信号、- 極性側ドライブ信号が供給される。

さらに、上記マイクロフォン 3 による收音信号が、オーディオプレイヤー 1 2 側に備えられるマイク入力端子 T min を介して、オーディオプレイヤー 1 2 側のマイクアンプ 4 に対して供給されるようになっている。

なお、ここでは図示の都合上省略したが、ヘッドホン 1 1 側には、実際には上記 + 極側出力端子 T o1 に接続される + 極側入力端子、上記 - 極側出力端子 T o2 に接続される - 極側出力端子が備えられ、上記 + 極性側ドライブ信号、上記 - 極性側ドライブ信号は、上記 + 極側入力端子、上記 - 極側入力端子を介してそれぞれ入力されるものとなる。同様にヘッドホン 1 1 側には、上記マイク入力端子 T min と接続されるマイク出力端子が備えられ、マイクロフォン 3 による收音信号は上記マイク出力端子から出力されて上記マイクアンプ 4 に対して供給されるものとなる。

10

20

30

40

50

【 0 0 3 3 】

オーディオプレーヤ 1 2 側に備えられる信号処理装置の構成は、先の図 1 に示したものと同様となる。すなわち、この場合もマイクアンプ 4、F F 方式 N C 信号生成部 5、加算器 6、モニタ信号生成部 7 (H P F 7 a、ゲイン回路 7 b)、ドライブ回路 8 (反転アンプ 8 a、非反転アンプ 8 b、加算器 8 c)、スイッチ S W、操作子 9 が設けられている。

但しこの場合、上記加算器 6 に対して入力されるオーディオ信号としては、図示されない再生部により再生出力されたオーディオ信号となる。つまり、この場合のオーディオプレーヤ 1 2 には、例えば H D D (Hard Disk Drive) や半導体メモリ、或いは C D (Compact Disc) などのリムーバブルメディアに記録されたオーディオコンテンツを再生する再生部が備えられており、上記加算器 6 には、当該再生部により再生されたオーディオ信号が

10

入力されることになる。また、この場合のドライブ回路 8 から出力される + 極性側ドライブ信号は上述した + 極側出力端子 T o1 に供給され、また - 極側ドライブ信号は - 極側出力端子 T o2 に対して供給されるようになっている。

【 0 0 3 4 】

このような第 2 の実施の形態としてのノイズキャンセリングシステム 1 0 の構成によっても、先の第 1 の実施の形態の場合と同様の効果を得ることができる。

【 0 0 3 5 】

< 第 3 の実施の形態 >

図 5 は、第 3 の実施の形態としてのノイズキャンセリングシステム 1 5 の構成を示している。なお、この図において、既に図 1、図 4 にて説明した部分については同一符号を付して説明を省略する。

20

図示するようにして、第 3 の実施の形態のノイズキャンセリングシステム 1 5 は、先に説明したヘッドホン 1 1 と、オーディオプレーヤ 1 6 とを備えて構成される。

【 0 0 3 6 】

第 3 の実施の形態のノイズキャンセリングシステム 1 5 では、上記オーディオプレーヤ 1 6 において、N C モード / モニタモードの切り替えに応じて收音信号に与える信号特性を切り替えることで、N C モード時とモニタモード時とでノイズキャンセルの対象帯域の切り替えが行われるようにしたものである。

【 0 0 3 7 】

図 5 において、この場合のオーディオプレーヤ 1 6 では、F F 方式 N C 信号生成部 5 に代えて、F F 方式 N C 信号生成部 1 9 が備えられている。

30

この F F 方式 N C 信号生成部 1 9 は、外部音のうち第 1 の周波数以下の帯域成分がキャンセルされて聴取者に聴取されるようにして設定された第 1 の信号特性 (以下、 1 と表記) と、上記第 1 の周波数よりも低い第 2 の周波数以下の帯域成分がキャンセルされて聴取者に聴取されるようにして設定された第 2 の信号特性 (2 と表記) の何れか一方の信号特性 を、マイクアンプ 4 より入力される收音信号に対して選択的に与えるように構成される。

具体的に、この場合の上記第 1 の周波数は例えば 1 k H z とされ、上記第 2 の周波数は 3 0 0 H z とされる。すなわち、この場合の F F 方式 N C 信号生成部 1 9 によれば、1 k H z 以下の帯域成分をキャンセルするようにして設定された信号特性 1 と、3 0 0 H z 以下の帯域成分をキャンセルするようにして設定された信号特性 2 の何れかを、上記收音信号に対して選択的に与えるように構成されている。

40

【 0 0 3 8 】

そして、上記 F F 方式 N C 信号生成部 1 9 にて何れの信号特性 を付与させるかを選択制御するための構成として、図示する制御部 1 8 が設けられる。制御部 1 8 は、例えば C P U (Central Processing Unit) やメモリを備えたマイクロコンピュータで構成される。

この場合、制御部 1 8 に対しては、操作部 1 7 からの操作信号が供給される。

操作部 1 7 は、例えばオーディオプレーヤ 1 6 の筐体外部に表出するようにして設けら

50

れた複数の操作子を備え、操作の行われた操作子に対応する操作入力信号を上記制御部 18 に対して供給するように構成される。

【0039】

この場合、上記操作部 17 を介したユーザの操作入力としては、少なくとも NC モード / モニタモードの切り替え操作が可能とされる。制御部 18 は、このような NC モード / モニタモードの切り替え操作に応じて、スイッチ SW のオン / オフ制御を行うと共に、FF 方式 NC 信号生成部 19 における信号特性 1 / 信号特性 2 の選択制御を行う。

【0040】

図 6 は、上記のような NC モード / モニタモードの切り替え操作に応じて行われる、制御部 18 の処理動作を示している。なお、この図 6 に示される処理動作は制御部 18 における CPU が上述したメモリに格納されるプログラムに基づいて実行するものである。

10

まず、ステップ S101 では、NC / モニタモード切替操作を待機する。つまり、操作部 17 からの操作入力信号に基づき、NC モード / モニタモードの切り替え操作が行われたとされる状態となるまで待機する。

【0041】

そして、NC モード / モニタモードの切り替え操作が行われたとした場合は、ステップ S102 に進み、現在のモードが NC モードであるかを判別する。現在のモードが NC モードであるとして肯定結果が得られた場合は、ステップ S103 に進み、スイッチ SW をオンとした後、ステップ S104 において、NC 上限周波数を 1 kHz 300 Hz に変更するための処理を行う。

20

つまり、この場合の切り替え操作は NC モードからモニタモードへの切り替え操作となるので、NC 上限周波数が 1 kHz から 300 Hz にシフトされるように、FF 方式 NC 信号生成部 19 に対して信号特性 2 を選択させるように制御を行う。

【0042】

一方、上記ステップ S102 において、現在のモードが NC モードではないとして否定結果が得られた場合は、ステップ S105 に進んでスイッチ SW をオフとした後、ステップ S106 において、NC 上限周波数を 300 Hz 1 kHz に変更するための処理を行う。

すなわち、この場合の切り替え操作は NC モードへの切り替え操作となるので、NC 上限周波数が 300 Hz から 300 Hz にシフトされるように、FF 方式 NC 信号生成部 19 に対して信号特性 1 を選択するように制御を行う。

30

このステップ S106 による処理、または上述したステップ S104 による処理を実行すると、図示するようにして RETURN となる

【0043】

図 5 において、制御部 18 によりこの図 6 に示す処理動作が実行されることで、この場合の NC モード時には、1 kHz を NC 上限周波数とした NC 動作が実行される。一方で、モニタモード時には、NC 上限周波数が上記 NC モード時から低域側にシフトされて、300 Hz までの帯域を対象とした NC 動作が行われると共に、モニタ信号に基づく音声出力が行われる。

このような第 3 の実施の形態のノイズキャンセリングシステム 15 によれば、NC モード時には NC 効果が向上し、またモニタモード時には、上述のようにして NC 対象上限周波数が例えば 300 Hz 以下など音声帯域よりも低い周波数にシフトされることで、モニタ信号に基づく音声帯域成分がキャンセルされてしまうことを防止することができる。

40

この結果、NC モード時における NC 効果の向上と、モニタモード時における外部音声のモニタ性能の向上との両立を図ることができる。

【0044】

< 第 4 の実施の形態 >

ここで、これまでの説明では、信号処理装置を形成する各部をアナログ回路により構成することを前提として説明を行ったが、例えば上述のようにして信号特性 の切り替えが可能な FF 方式 NC 信号生成部 19 をアナログ回路により実現とした場合、1 つのフ

50

フィルタ回路により信号特性を可変とすることは実用上非常に困難となるので、例えば信号特性 1 を与えるように構成されたフィルタ回路と、信号特性 2 を与えるように構成されたフィルタ回路と、さらに入力信号を何れのフィルタ回路に入力させるかを選択するスイッチを設けておき、当該スイッチの切り替え制御によって収音信号に何れかの信号特性を与えるように構成することになる。

【 0 0 4 5 】

しかしながら、このような構成とした場合には、フィルタ回路を複数備える分、回路実装スペースの拡大に伴う装置の大型化や、コストアップなどの問題を生じさせる。

そこで、第 4 の実施の形態では、図 5 にて説明した F F 方式 N C 信号生成部 1 9 としての動作を、D S P (Digital Signal Processor) によるデジタル信号処理によって実現する

10

【 0 0 4 6 】

図 7 は、第 4 の実施の形態としてのノイズキャンセリングシステム 2 0 の構成を示している。第 4 の実施の形態のノイズキャンセリングシステム 2 0 は、先の第 3 の実施の形態のノイズキャンセリングシステム 1 5 の構成に基づいた上で、オーディオプレーヤ側の一部の構成のみを変更したものとなる。従って、この図 7 において、既に第 3 の実施の形態までで説明した部分については同一符号を付して説明を省略する。

【 0 0 4 7 】

図 7 において、この場合のノイズキャンセリングシステム 2 0 では、第 3 の実施の形態の場合のオーディオプレーヤ 1 6 に代えて、オーディオプレーヤ 2 1 が備えられる。

20

この場合、図中の D S P 2 4 によっては、F F 方式 N C 信号生成部 1 9 に対応する動作と共に、加算器 6 による入力オーディオ信号と N C 信号との加算動作、及びモニタ信号生成部 7 によるモニタ信号の生成動作、さらにはスイッチ S W によるドライブ回路 8 への出力信号の選択動作も実現させるものとしている。

【 0 0 4 8 】

この場合、マイクアンプ 4 からの収音信号は、A / D 変換器 2 3 を介してデジタル信号に変換されて D S P 2 4 に入力される。また、オーディオ信号は A / D 変換器 2 5 を介してデジタル信号に変換され D S P 2 4 に入力される。

また、図示するようにこの場合は、先の図 5 に示した制御部 1 8 に代えて、制御部 2 2 が設けられる。この場合の制御部 2 2 は、操作部 1 7 からの操作入力信号に基づき先の図 6 に示したステップ S 1 0 1 ・ S 1 0 2 と同様の処理を行って、N C モードへの切り替え操作又はモニタモードへの切り替え操作の何れが行われたかを判別するようにされる。そして、N C モードへの切り替え操作が行われたとした場合は、N C モード指示信号を D S P 2 4 に供給し、モニタモードへの切り替え操作が行われたとした場合はモニタモード指示信号を D S P 2 4 に供給するようにされる。

30

【 0 0 4 9 】

D S P 2 4 は、上記制御部 2 2 からの N C モード指示信号、モニタモード指示信号の供給に応じ、次の図 8 の模式図に示されるような動作をデジタル信号処理によって実行するようにしてハードウェア構成が与えられ、且つプログラミングされている。図 8 では、D S P 2 4 のデジタル信号処理で実現される動作をブロック化して模式的に示している。またこの図では、図 7 に示される A / D 変換器 2 3、A / D 変換器 2 5、D / A 変換器 2 6 も併せて示している。

40

図 8 (a) は N C モード指示信号が供給された場合、図 8 (b) はモニタモード指示信号が供給された場合を示す。

【 0 0 5 0 】

先ず、D S P 2 4 には、F F 方式 N C 信号生成部 1 9 としての動作を可能とするために、信号特性 1 / 信号特性 2 の切り替えが可能なフィルタ処理を行うデジタルフィルタを実現するためのハードウェアリソースが与えられている。このようなデジタルフィルタとしては、例えば入力信号 (この場合は A / D 変換器 2 3 を介して入力される収音信号) に対して複数の I I R (Infinite Impulse Response) フィルタを縦列または並列接続し

50

たものを挙げることができる。すなわち、これらのフィルタに与える係数を変更することで、信号特性 1 と信号特性 2 の切り替えが可能となるものである。

同様に、モニタ信号生成部 7 としての動作を可能とするために、入力信号（收音信号）に対して所定の周波数 - 振幅特性を与えるためのデジタルフィルタを実現するためのハードウェアリソース、及び加算器 6 に対応した加算動作を実現するためのハードウェアリソースが与えられている。

さらに、この場合は、モニタ信号の極性を反転させる反転回路としての動作を実現するためのハードウェアリソースも与えられることになる。

ここで図 7 を参照してわかるように、DSP 24 の出力は 1 系統のみで、例えば先の第 3 の実施の形態のようにドライブ回路 8 に対して NC 信号・オーディオ信号の組とモニタ信号とを分けて出力するものとはされていない。すなわち、反転アンプ 8 b によるモニタ信号の極性反転は行われないうものとなっているので、DSP 24 内にてモニタ信号の極性を反転させるものである。

【0051】

先ず図 8 (a) において、制御部 22 からの NC モード指示信号が供給された場合は、A/D 変換器 23 を介して入力されるデジタル信号による收音信号に対し、図中 1 フィルタ 24 a としてのデジタル信号処理を行う。すなわち、上述したデジタルフィルタを実現するためのハードウェアリソースを用いたデジタル信号処理によって、上記收音信号に対して信号特性 1 を付与する。また、当該 1 フィルタ 24 a により信号特性を付与した上記收音信号（NC 信号）と、A/D 変換器 25 を介して入力されるデジタル信号によるオーディオ信号とを、上述した加算器としてのハードウェアリソースを用いて加算する（図中加算器 24 b）。これら NC 信号と收音信号とが加算された信号は、D/A コンバータ 26 に対して供給される。

【0052】

また、図 8 (b) において、制御部 22 からのモニタモード指示信号が供給された場合は、A/D 変換器 23 を介して入力される收音信号に対し、図中 2 フィルタ 24 c としての、上述したデジタルフィルタを実現するためのハードウェアリソースを用いたデジタル信号処理によって信号特性 2 を付与した NC 信号を生成する。

また、上記 A/D 変換器 23 を介して入力された收音信号については、図中モニタ信号生成部 24 d としての、上述したモニタ信号生成部 7 に対応するデジタルフィルタとしてのハードウェアリソースを用いたデジタル信号処理により、この場合は 300 Hz 以下の成分が除去され且つ所要のゲインが与えられるようにして周波数 - 振幅特性を与えて、モニタ信号を生成する。

また、このようにして生成されたモニタ信号については、図中の極性反転部 24 e としての、上述した反転回路を実現するためのハードウェアリソースを用いた極性反転動作により、極性を反転させる。

さらに、図中加算器 24 f として、上記 2 フィルタ 24 c により生成された NC 信号と上記極性反転部 24 e により極性反転されたモニタ信号と、さらに A/D 変換器 25 を介して入力されるオーディオ信号とを上述した加算器としてのハードウェアリソースを用いて加算する。

そして、この加算器 24 f による加算結果が D/A 変換器 26 に対して供給される。

【0053】

このような DSP 24 によれば、先の図 5 に示した構成と同様に、NC モード時にはドライブ回路 8 内の反転アンプ 8 a に対して信号特性 1 に基づく NC 信号とオーディオ信号とが加算された信号を供給することができる。また、モニタモード時には、上記反転アンプ 8 a に対して信号特性 2 に基づく NC 信号とオーディオ信号と、さらにモニタ信号とが加算された信号を出力することができる。

ここで、図 7 にも示されているように、この場合は、DSP 24 においてモニタ信号の生成を行うようにした関係から、ドライブ回路 8 における加算器 8 c は省略され、反転アンプ 8 b に対しては反転アンプ 8 a からの出力信号のみが入力されるようになっている。

10

20

30

40

50

【 0 0 5 4 】

なお、確認のために述べておくと、上記により説明したDSP24における各動作は、DSP24に対するプログラミングにより実現される。具体的に、この場合のオーディオプレイヤー21には、DSP24が読み出し可能なメモリ27が備えられ、当該メモリ27内に格納されるDSPプログラム27aに従ってDSP24が動作することで、上記により説明した各動作が実現されるものである。

【 0 0 5 5 】

上記により説明した第4の実施の形態のように、DSP24によるデジタル信号処理によって信号特性1/信号特性2の切り替え動作を行うように構成するものとするれば、例えばこのような切り替え構成をアナログ回路により実装するとした場合と比較して、部品点数の削減、それに伴う低コスト化、及び回路実装面積の縮小化による装置の小型化が図られる。

また、第4の実施の形態では、モニタ信号生成部7の動作もDSP24によるデジタル信号処理で実現するものとしているが、このことによれば、アナログ回路によるモニタ信号生成部7の実装スペースを省略することができ、この点でも装置小型化、部品点数の省略、低コスト化を図ることができる。なお、このような装置小型化や低コスト化の効果は、DSP24のデジタル信号処理により加算器6、スイッチSWとしての動作も実現するようにしたことについても同様のことが言える。

【 0 0 5 6 】

なお、確認のために述べておくと、これら装置小型化や部品点数の削減などの効果は、オーディオプレイヤー21において、他の機能部位（例えば各種音声信号処理を実現する機能部位）と共用のDSP（及びA/D変換器、D/A変換器）が備えられていることを前提としたものである。つまり、もともと他の機能部位の動作実現のためのDSPが備わっていれば、そのDSPに対するプログラミングを変更するのみで、先の図8に示した第4の実施の形態としての動作を実現させることができ、このことを考慮すれば、別途のアナログ回路による追加構成は不要とすることができ、装置小型化や部品点数の削減等の効果を得ることができるということである。

【 0 0 5 7 】

< 第5の実施の形態 >

第5の実施の形態は、FF方式によるノイズキャンセル動作と共に、フィードバック方式（以下、単にFB方式とする）によるノイズキャンセル動作も併せて行うようにするものである。

第5の実施の形態では、第1の実施の形態のヘッドホン1に対し、FB方式によるノイズキャンセル動作を行うための構成を追加したヘッドホン30とする場合を例示する。

【 0 0 5 8 】

図9は、第5の実施の形態としてのヘッドホン30の内部構成を示している。なお、この図においても既にこれまでで説明済みの部分については同一符号を付して説明を省略する。

まず、この場合のヘッドホン30に対しては、FB方式に対応した収音動作を行うための、マイクロフォン31が設けられる。

周知のように、FB方式によるノイズキャンセリングシステムでは、振動板から出力される音と、外部から伝わるノイズとが、ヘッドホンを装着した聴取者によって聴取される位置（聴取点）に近接する位置に対して、マイクロフォンを設けるようにされる。つまり、FB方式に対応して設けられる上記マイクロフォン31によっては、装着部1Aの内部空間に得られる、振動板からの出力音と外部ノイズに基づく音との双方を収音することが前提とされている。

このために、上記マイクロフォン31としては、少なくともヘッドホン30における装着部1Aの内側において設けられ、振動板と近接するようにして配置される。

【 0 0 5 9 】

そして、上記マイクロフォン31により得られる収音信号に基づき、FB方式によるN

10

20

30

40

50

C信号を生成するための系として、マイクアンプ32、FB方式NC信号生成部33が設けられる。マイクアンプ32は、上記マイクロフォン31により得られる收音信号を入力し、これを増幅してFB方式NC信号生成部33に供給する。

なお、上記マイクアンプ32を介してFB方式NC信号生成部33に対して入力される收音信号についても、先のFF方式の場合と同様の主旨より、極性で入力されるようにしておく。

【0060】

FB方式NC信号生成部33は、FB方式によるノイズキャンセリングシステムに対応する信号特性が設定され、上記マイクアンプ32より入力される收音信号に対して当該信号特性を与える。信号特性は、FB方式によるノイズキャンセリングシステムの系中における各回路や空間の伝達関数を考慮して、外部音がキャンセルされて聴取者に聴取されるようにするためのNC信号が生成されるように、收音信号に対して与えるべきとして設定された信号特性(周波数-振幅特性や周波数-位相特性)となる。このFB方式NC信号生成部33としても、例えばフィルタ回路で構成することができる。

また、FB方式NC信号生成部33に設定される上記信号特性によるノイズ低減特性としても、先の図3で示したものと同様に、外部音の例えば300Hz以下の帯域成分がキャンセルされて聴取者に聴取されるようにして設定されている。

【0061】

FB方式NC信号生成部33により上記信号特性が与えられた收音信号(NC信号)は、加算器6に供給される。

この場合の加算器6は、オーディオ入力端子TAinを介して入力されたオーディオ信号と、上記FB方式NC信号生成部33からのNC信号と、FF方式NC信号生成部5からのNC信号とを加算し、その結果得られる信号を加算信号としてドライブ回路8内の反転アンプ8aに対して供給する。

【0062】

このような構成により、FF方式・FB方式の双方の方式によるノイズキャンセル動作が併行して行われるようにすることができる。

ここで、FF方式とFB方式とでは、相互にトレードオフとなるような関係を有するものとなっている。つまり、FF方式では、ノイズを有効にキャンセル(減衰)できる周波数帯域は比較的広く、系の安定性も高いものとされるが、一方で、十分なノイズキャンセル量が得られにくいものとなることが知られている。このために、例えばノイズ音源との位置関係などの状況によっては、信号特性の設定にあたって想定したノイズキャンセリング系の伝達関数と合致しなくなり、例えば特定の周波数帯域にて十分なノイズキャンセル効果が得られなくなってしまうような可能性のあることが指摘されている。この場合、実際には広い周波数帯域にわたってノイズキャンセルが有効にはたっているのにも関わらず、或る特定の周波数帯域においてのみノイズが目立ってしまうような現象が生じるといことになり、聴感上は、ノイズキャンセル効果を感じにくくなる。

これに対し、FB方式は、ノイズをキャンセルできる周波数帯域は狭いものの、十分なノイズキャンセル量が得られるという特徴を持つものとして知られている。このことからすると、FF方式に対してFB方式を組み合わせてノイズキャンセリングシステムを構築すれば、相互の不利な点を補い合うことで、より有効なノイズキャンセル動作を実現することができる、その分ノイズキャンセル効果の向上を図ることができる。

【0063】

なお、第5の実施の形態では、第1の実施の形態のヘッドホン1に対し、FB方式によるノイズキャンセル動作を行うための構成を追加したヘッドホン30とする場合を例示したが、上記により説明したFB方式によるノイズキャンセル動作を行うための構成は、例えば第2の実施の形態のオーディオプレイヤー12、第3の実施の形態のオーディオプレイヤー16に対しても同様に適用することができる。

【0064】

<第6の実施の形態>

10

20

30

40

50

第6の実施の形態は、第5の実施の形態と同様にFF方式によるノイズキャンセルとFB方式によるノイズキャンセルとを組み合わせるものとした上で、FB方式のノイズキャンセル系における信号特性を、NCモード時とモニタモード時とで切り替えるようにするものである。また、先の第4の実施の形態と同様に、信号特性を切り替えてNC信号を生成するための構成を、DSPによるデジタル信号処理で実現するものである。

【0065】

図10は、第6の実施の形態としてのノイズキャンセリングシステム35の構成を示している。図示するようにしてノイズキャンセリングシステム35は、ヘッドホン36とオーディオプレーヤ37とを備えるものとなる。なお、この図においても既に説明済みの部分については同一符号を付して説明を省略する。

10

まず、ヘッドホン36は、先の図4などに示したヘッドホン11に対し、FB方式に対応するマイクロフォン31が追加的に設けられたものとなる。この場合もマイクロフォン31としては装着部1Aの内側において振動板と近接する位置に配置されるようにして設けられる。

【0066】

また、オーディオプレーヤ37は、先の図4に示したオーディオプレーヤ12と同様にマイクアンプ4、FF方式NC信号生成部5、加算器6、モニタ信号生成部7、スイッチSW、ドライブ回路8が備えられた上で、以下の点が変更される。

まず、ヘッドホン36に対し2つ設けられたマイクロフォン(3, 31)からのそれぞれの收音信号を入力するために、マイク入力端子Tminを2つ備える。この場合、FF方式に対応するマイクロフォン3からの收音信号を入力する端子はマイク入力端子Tmin1とし、FB方式に対応するマイクロフォン31からの收音信号を入力する端子はマイク入力端子Tmin2とする。マイクロフォン3から上記マイク入力端子Tmin1を介して入力された收音信号は、オーディオプレーヤ37内のマイクアンプ4に対して供給される。また、マイクロフォン31から上記マイク入力端子Tmin2を介して入力された收音信号は、オーディオプレーヤ37内のマイクアンプ32に対して供給される。

20

なお、図示は省略したが、この場合もヘッドホン36側には、実際には上記各マイク入力端子Tminと接続されるマイク出力端子が備えられるものとなる。また、図示するようにこの場合もマイクロフォン31からの收音信号は上記マイクアンプ32に-極性により入力されるようにしておく。

30

【0067】

また、この場合のFF方式NC信号生成部5では、信号特性として、信号特性2が設定される。すなわち、この場合のFF方式ノイズキャンセル動作によるNC上限周波数は、1kHzとなるようにされる。

【0068】

また、上記マイクアンプ32によって増幅された收音信号に基づき、FB方式によるNC信号を生成するための構成として、図示するA/D変換器38、DSP39及びメモリ27、D/A変換器26が備えられている。また、操作部17にて行われたNCモード/モニタモードの切り替え操作に応じて、DSP39にNCモード/モニタモード指示を行う制御部40が備えられる。この制御部40は、上記NCモード/モニタモードの切り替え操作に応じてスイッチSWのオン/オフ制御するという点を除いては、先の図7に示した制御部22と同様となる。

40

【0069】

DSP39は、上記A/D変換器38を介して入力されるマイクアンプ32からの收音信号に対して、上記制御部40からのNCモード/モニタモード指示に応じた信号特性を与えることで、NCモード時/モニタモード時でNC上限周波数を異ならせるようにしてFB方式のNC信号を生成する。

この場合、DSP39は、NC上限周波数を1kHzとする信号特性1と、NC上限周波数を300Hzとする信号特性2の何れかを收音信号に対して与えることが可能となるように、ハードウェアリソースが与えられている。つまり、信号特性1/信号特性2

50

を可变的に与えることが可能なデジタルフィルタとしてのハードウェアリソースが与えられている。その上で、上記制御部40からのNCモード指示に応じては上記信号特性1を与え、モニタモード指示に応じては上記信号特性2を与えるようにして、上記デジタルフィルタの係数を変更するようにプログラミングがなされている。

なお、この場合もプログラミングは、DSP39が読み出し可能なメモリ27内にプログラムを格納することで行われる。この場合、メモリ27内には、DSP39に次の図11で説明する動作を行わせるDSPプログラム27bが格納されている。

【0070】

図11は、上記DSP39のデジタル信号処理で実現される動作をブロック化して模式的に示している。なお、この図では図10に示されるA/D変換器23、D/A変換器26も併せて示している。図11(a)はNCモード指示信号が供給された場合、図11(b)はモニタモード指示信号が供給された場合を示している。

【0071】

図11(a)に示されるようにして、制御部40からのNCモード指示信号が供給された場合は、A/D変換器23を介して入力されるデジタル信号による収音信号に対し、図中1フィルタ39aとしてのデジタル信号処理を行う。すなわち、上述したデジタルフィルタを実現するためのハードウェアリソースを用いたデジタル信号処理によって、上記収音信号に対して信号特性1を付与する。

この1フィルタ39aとしてのデジタル信号処理により信号特性1が付与された上記収音信号(NC信号)は、D/Aコンバータ26に対して供給される。

【0072】

また、図11(b)において、制御部40からのモニタモード指示信号が供給された場合は、A/D変換器23を介して入力される収音信号に対し、図中2フィルタ39bにより、上述したデジタルフィルタを実現するためのハードウェアリソースを用いたデジタル信号処理によって信号特性2を付与したNC信号を生成する。そして、上記2フィルタ39bにより生成されたNC信号はD/Aコンバータ26に対して供給される。

【0073】

図10において、上記DSP39により生成され、D/A変換器26にてアナログ信号に変換されたNC信号は、加算器6に供給される。この場合の加算器6は、上記D/A変換器26より入力されたFB方式によるNC信号と、FF方式NC信号生成部5により生成されたFF方式によるNC信号と、さらにオーディオ信号とを加算し、その結果を加算信号としてドライブ回路8内の反転アンプ8aに対して供給する。

【0074】

上記構成によるノイズキャンセリングシステム35によれば、NCモード時には、FF方式NC信号生成部5により生成されたNC信号(NC上限周波数=1kHz)と、DSP39により生成されたNC信号(NC上限周波数=1kHz)とに基づくノイズキャンセル動作が行われることになる。そして、モニタモード時には、制御部40によるスイッチSWの制御によりモニタ信号がドライブ回路8に対して出力されると共に、上述したDSP39の動作によってFB方式によるNC信号についてそのNC上限周波数が300Hzに変更されてノイズキャンセル動作が行われることになる。

【0075】

上記のようにして第6の実施の形態では、FF方式についてはNCモード・モニタモードの両モード時でNC上限周波数は1kHzで変化させず、一方でFB方式については、モニタモード時のNC上限周波数を1kHzから300Hzにシフトさせるようにしている。このような手法によれば、NCモード時には、FF方式・FB方式の両方式によってNC上限周波数を1kHzとしたNC動作を併行して行うことができ、より大きなNC効果を得ることができる。一方で、モニタモード時には、FB方式によるNC上限周波数が音声帯域よりも低域側にシフトされることで、耳障りな低域ノイズをより多く低減することができる。

なお、FF方式については、モニタモード時のNC上限周波数は1kHzのままとなるが

10

20

30

40

50

、上述もしたように F F 方式によるノイズ低減効果は比較的低めである点、及びモニタモード時にはモニタ信号成分の聴取上問題となる低域成分がより強固に低減されるという点より、この場合のモニタ信号成分の聴取は問題なく行うことができる。

或いは、F F 方式側の信号特性 については低域成分の除去のみとして割り切るものとし、N C 上限周波数を 3 0 0 Hz に設定することもできる。

【 0 0 7 6 】

< 第 7 の実施の形態 >

第 7 の実施の形態は、上記により説明した第 6 の実施の形態のノイズキャンセリングシステム 3 5 の構成に基づいた上で、モニタモード時において、さらに F F 方式側の方も N C 上限周波数を 1 k Hz 3 0 0 Hz に変更するものである。

そして、このように N C 上限周波数を可変とする（つまり信号特性 を可変とする）ことに対応させて、F F 方式側の N C 信号生成系の動作も D S P によるデジタル信号処理で実現するように構成する。さらには、モニタ信号の生成系についても D S P によるデジタル信号処理で実現する。

【 0 0 7 7 】

図 1 2 は、第 7 の実施の形態としてのノイズキャンセリングシステム 4 1 の構成を示している。なお、この図においても既に説明済みの部分については同一符号を付して説明を省略する。

図示するようにして第 7 の実施の形態のノイズキャンセリングシステム 4 1 は、先の図 1 0 に示したものと同様に F F 方式に対応するマイクロフォン 3 及び F B 方式に対応するマイクロフォン 3 1 が備えられたヘッドホン 3 6 を備えると共に、オーディオプレイヤー 4 2 を備えている。

オーディオプレイヤー 4 2 は、先の図 7 に示したオーディオプレイヤー 2 1 と同様にマイクアンプ 4、A / D 変換器 2 3、D / A 変換器 2 6、ドライブ回路 8、操作部 1 7、制御部 2 2 を備えている。このオーディオプレイヤー 4 2 においては、先の第 6 の実施の形態の場合と同様にヘッドホン 3 6 におけるマイクロフォン 3 からの收音信号がマイク入力端子 T min1 を介して上記マイクアンプ 4 に対して入力されるようになっている。そして、当該マイクアンプ 4 にて増幅された收音信号は、上記 A / D 変換器 2 3 を介して D S P 4 3 に入力される。

また、ヘッドホン 3 6 におけるマイクロフォン 3 1 からの收音信号についても、先の第 6 の実施の形態と同様にマイク入力端子 T min2 を介してマイクアンプ 3 2 に対して入力され、当該マイクアンプ 3 2 にて増幅された收音信号が、A / D 変換器 3 8 を介して D S P 4 3 に対して入力される。

【 0 0 7 8 】

D S P 4 3 は、例えば先の図 8 などで説明した信号特性付与のためのデジタルフィルタ、モニタ信号生成のためのデジタルフィルタを実現するためのハードウェアリソース、及びモニタ信号の極性反転のためのハードウェアリソース、さらに N C 信号とモニタ信号を加算するためのハードウェアリソースが与えられている。そして、これらのハードウェアリソースを用いて、次の図 1 3 に示されるような動作が行われるようにしてプログラミングがなされている。この場合の D S P 4 3 に対してもメモリ 2 7 が備えられ、当該メモリ 2 7 内に格納される D S P プログラム 2 7 c に従って D S P 4 3 が動作することで、図 1 3 に示される各動作が実現される。

【 0 0 7 9 】

先ず、図 1 3 (a) に示されるようにして、制御部 2 2 からの N C モード指示に応じては、A / D 変換器 2 3 を介して入力される收音信号に対し、先に説明した 1 フィルタ 2 4 a としてのデジタル信号処理によって信号特性 1 を付与することで F F 方式による N C 信号を生成し、且つ上記 A / D 変換器 3 8 を介して入力される收音信号に対し先の図 1 2 にて説明した 1 フィルタ 3 9 a としてのデジタル信号処理により信号特性 1 を付与することで F B 方式による N C 信号を生成すると共に、これら F F 方式による N C 信号と、F B 方式による N C 信号と、さらに A / D 変換器 2 5 を介して入力されるオーディオ信

10

20

30

40

50

号とを、加算器 4 3 a としてのデジタル信号処理によって加算する。加算器 4 3 a としてのデジタル信号処理による加算結果は D / A 変換器 2 6 に対して供給される。

【 0 0 8 0 】

また、図 1 3 (b) において、上記制御部 2 2 からモニタモード指示に応じては、A / D 変換器 2 3 を介して入力される收音信号に対し、2 フィルタ 2 4 c としてのデジタル信号処理によって信号特性 2 を付与した F F 方式による N C 信号を生成し、且つ上記 A / D 変換器 3 8 を介して入力される收音信号に対して 2 フィルタ 3 9 b としてのデジタル信号処理によって信号特性 2 を付与した F B 方式による N C 信号を生成する。

さらに、上記 A / D 変換器 2 3 を介して入力された收音信号に対しては、モニタ信号生成部 2 4 d としてのデジタル信号処理を行ってモニタ信号を生成し、当該モニタ信号生成部 2 4 d により生成されたモニタ信号を、極性反転部 2 4 e としてのデジタル信号処理によって極性反転させる。

そして、図中加算器 4 3 b としてのデジタル信号処理により、上記 2 フィルタ 2 4 c により生成した N C 信号と、上記 2 フィルタ 3 9 b により生成した N C 信号と、上記極性反転部 2 4 d により生成されたモニタ信号と、さらに A / D 変換器 2 5 を介して入力されるオーディオ信号とを加算する。この加算器 4 3 b による加算結果としても D / A 変換器 2 6 に対して供給される。

【 0 0 8 1 】

上記構成による第 7 の実施の形態としてのノイズキャンセリングシステム 4 1 によれば、モニタモード時には F F 方式側においても N C 上限周波数が 3 0 0 Hz に下げられることになり、これによって N C モード時の強固な N C 効果を維持しつつ、モニタモード時にはモニタ信号成分がより聴取され易くなるようにすることができる。

【 0 0 8 2 】

< 変形例 >

以上、本発明の各実施の形態について説明したが、本発明としてはこれまでに説明した具体例に限定されるべきものではない。

例えば各実施の形態では、ドライブ回路 8 として、いわゆる B T L 接続により振動板を駆動する場合の構成を例示したが、これに代えて通常のシングルエンド接続により駆動する構成とすることもできる。

図 1 4 は、シングルエンド接続とする場合に対応する信号処理装置の構成を示している。この図において、マイクロフォン (3 、 3 1) と振動板ユニット 2 とを除く部分が、信号処理装置の構成と考えればよい。すなわち、これらマイクロフォンと振動板ユニットとを備えるヘッドホン装置に対し信号処理装置を一体的に組み込むものとするか、或いはヘッドホン装置としては上記マイクロフォンと振動板ユニットのみを備えるものとし、信号処理装置をオーディオプレーヤ側に組み込むものとするかは適宜変更可能なものである。

図 1 4 (a) は、F F 方式による N C 動作のみを行うとした場合の構成、図 1 4 (b) は F F 方式による N C 動作と F B 方式による N C 動作の双方を行う場合の構成を示している。

【 0 0 8 3 】

図 1 4 (a) において、この場合もマイクロフォン 3 からマイクアンプ 4 を介して入力される收音信号は、先の図 1 の構成と同様に F F 方式 N C 信号生成部 5 とモニタ信号生成部 7 とに分岐して供給される。この場合もマイクロフォン 3 からの收音信号については - 極性入力する。

F F 方式 N C 信号生成部 5 にて生成された N C 信号は、加算器 6 に供給され、ここでオーディオ信号と加算される。一方、モニタ信号生成部 7 で生成されたモニタ信号は、反転回路 4 5 に供給され、ここで極性が反転された後、スイッチ S W を介して上記加算器 6 に供給される。

ここで、シングルエンド接続の場合、上記加算器 6 による加算信号を入力してドライブ信号を生成するドライブ回路としては、図示するように非反転アンプ 4 6 を備えるものとなる。従って、この場合のドライブ回路では、B T L 接続とする場合のようにモニタ信号

10

20

30

40

50

の極性を反転する部位が形成されないので、上記のようにしてモニタ信号について極性反転を行うための（つまり正相に戻すための）反転回路45を設けることになる。

【0084】

また、図14(b)では、マイクロフォン31が追加され、当該マイクロフォン31からの收音信号（この場合も-極性入力）がマイクアンプ32を介してFB方式NC信号生成部33に入力され、当該FB方式NC信号生成部33にて生成されたNC信号が、加算器6に対して供給される。それ以外の構成は、図14(a)の場合と同様となる。

【0085】

なお、スイッチSWについては、図1の場合のように操作子9の操作と連動してオン/オフさせる構成とするか、或いは図5などの場合のように制御部の制御に基づきオン/オフさせる構成とするかは適宜選択すればよい。

10

また、図14では各部をアナログ回路により構成する場合を例示したが、図中一点鎖線により囲う部分の一部または全部の動作を、DSPによるデジタル信号処理で実現するように構成することもできる。また、この場合もFF方式によるNC信号の生成、FB方式によるNC信号の生成を行うにあたっては、NCモード/モニタモードの切り替えに応じ信号特性を変更するように構成することもできる。

【0086】

また、これまでの説明では、NCモードとモニタモードの切り替えを可能とする場合を例示したが、例えば次の図15に示されるようにして、常時、モニタモードとしての動作が行われるように構成することもできる。つまり、図15に示されるヘッドホン50のように、例えば図1に示す構成からスイッチSWを省略した構成とすればよい。

20

このようにして、少なくともモニタモードとしての動作が得られるように構成することで、聴取者に対しては、NC機能をオンとさせつつモニタ信号に基づく外部音声の聴取を行わせることができる。つまり、この場合としてもモニタモード時においてNC機能をオンとしておくことができることに変わりはなく、これにより、従来のようにモニタモード時に不要な外部ノイズが混入した状態でユーザにオーディオコンテンツを聴取させてしまうことを効果的に防止することができる。

また、このようにモニタモード時においてもNC機能がオンとなるようにされることで、従来のようにモニタモード時にNC機能がオフとされてしまい、聴取されるべきモニタ用信号の成分が他の外部ノイズによってかき消されてしまうといったことを効果的に防止

30

することができる。

なお、この場合もヘッドホン装置側には振動板ユニットとマイクロフォンのみを備えるものとし、他の部分をオーディオプレーヤ側に備えるようにすることもできる。

また、このように常時モニタモードとしての動作が行われるようにする構成を、DSPによるデジタル信号処理で実現することもできる。その場合のDSPとしては、マイクアンプ4からの收音信号に基づきNC信号とモニタ信号を生成すると共に、入力されるオーディオ信号と、上記NC信号とモニタ信号とを加算して出力するようにプログラミングされればよい。また、この場合もFF方式のみでなく、FB方式によるノイズキャンセルも併せて行うようにすることもできる。

【0087】

40

また、これまでの説明では、モニタ信号生成部7においてゲイン回路7bを設け、モニタ信号を増幅させるものとしたが、このようにモニタ信号を増幅させておくことで、BTL接続に対応する構成とした場合における、オーディオ信号側に対するモニタ信号側の音量低下の防止を図ることができる。つまり、例えば図1に示されるBTL接続に対応する構成によれば、モニタ信号は反転アンプ8b側にのみ入力され、振動板ユニット2の片側の端子に対してしか印加されないものとなる。これに対し、オーディオ信号（及びNC信号）側は振動板ユニット2の両端子に印加されるので、この点でモニタ信号の音量低下が生じる。このため、各実施の形態で例示したようにゲイン回路7bによりモニタ信号を増幅しておくことで、このような音量低下の防止が図られる。

また、シングルエンド接続時においても、このようにモニタ信号を増幅しておくものと

50

すれば、その分モニタ信号の音量を上げることができるので、モニタ信号成分がより聴取され易くなるようにできる。

なお、特にシングルエンド接続とする場合など、特にモニタ信号を強調する必要性に乏しい場合などには、敢えてゲイン回路 7 b を設けること（或いはゲイン回路 7 b に対応した DSP による増幅のためのデジタル信号処理の追加）は不要とすることができる。

【 0 0 8 8 】

また、これまでの説明では、NCモード時に対応して設定する信号特性 1・信号特性 1 による NC 上限周波数を 1 kHz とする場合を例示したが、これはあくまで一例を示したものに過ぎず、信号特性 1・信号特性 1 による NC 上限周波数としては、少なくともオーディオ信号成分の聴取上妨げとなる周波数帯域を低減できるようにして設定されたものであればよい。

10

また、同様に、モニタモード時に対応して設定する信号特性 2・信号特性 2 による NC 上限周波数は 3 0 0 Hz とする場合を例示したが、これら信号特性 2・信号特性 2 による NC 上限周波数としては、少なくとも音声帯域成分の聴取の妨げとなるとされる低域のノイズ成分を低減できるようにして設定されたものであればよい。

【 0 0 8 9 】

また、これまでの説明では、本発明の信号処理装置が、ヘッドホン単体、或いはヘッドホンと当該ヘッドホンと有線接続されるオーディオプレーヤとを備えて構成されたノイズキャンセリングシステムに適用される場合を例示したが、いわゆるヘッドセットなどにも本発明の信号処理装置を適用することができる。つまり、上記ヘッドセットとして、例えば無線により外部のオーディオプレーヤ（例えばオーディオ再生機能付きの携帯電話機など）からの再生オーディオ信号を受信し、当該受信したオーディオ信号に基づき、有線接続されたヘッドホンの振動板を駆動するように構成された装置に対しても適用可能である。この場合、ヘッドホンには振動板ユニットとマイクロフォンを備え、上記ヘッドセット側に本発明の信号処理装置としての構成を与えるものとすればよい。

20

【図面の簡単な説明】

【 0 0 9 0 】

【図 1】本発明の第 1 の実施の形態としての信号処理装置を備えたヘッドホンの内部構成を示したブロック図である。

【図 2】ヘッドホンに設けられる装着部とマイクロフォンの配置位置との関係を模式的に示した図である。

30

【図 3】第 1 の実施の形態の信号処理装置で生成されるノイズキャンセル（NC）信号によるノイズ低減特性を示した図である。

【図 4】第 2 の実施の形態としての信号処理装置を備えたノイズキャンセリングシステムの内部構成を示したブロック図である。

【図 5】第 3 の実施の形態としての信号処理装置を備えたノイズキャンセリングシステムの内部構成を示したブロック図である。

【図 6】第 3 の実施の形態の信号処理装置としての動作を実現するために実行されるべき処理動作を示したフローチャートである。

【図 7】第 4 の実施の形態としての信号処理装置を備えたノイズキャンセリングシステムの内部構成を示したブロック図である。

40

【図 8】第 4 の実施の形態の信号処理装置が備える DSP により行われる動作を模式的に示した図である。

【図 9】第 5 の実施の形態としての信号処理装置を備えたヘッドホンの内部構成を示したブロック図である。

【図 1 0】第 6 の実施の形態としての信号処理装置を備えたノイズキャンセリングシステムの内部構成を示したブロック図である。

【図 1 1】第 6 の実施の形態の信号処理装置が備える DSP により行われる動作を模式的に示した図である。

【図 1 2】第 7 の実施の形態としての信号処理装置を備えたノイズキャンセリングシステ

50

ムの内部構成を示したブロック図である。

【図13】第7の実施の形態の信号処理装置が備えるDSPにより行われる動作を模式的に示した図である。

【図14】シングルエンド接続とする場合に対応する変形例としての信号処理装置の構成を示したブロック図である。

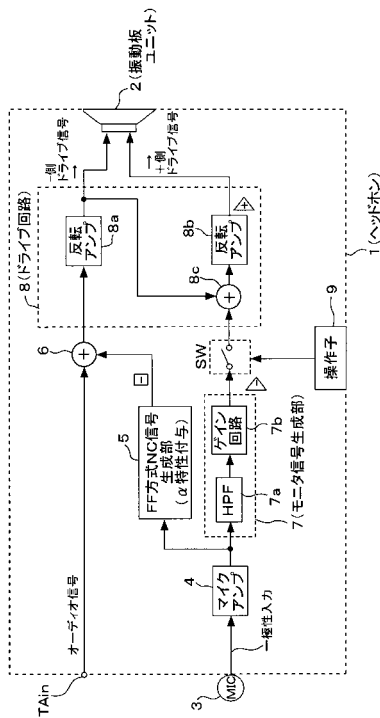
【図15】常時モニタモードとする場合に対応する変形例としての信号処理装置の構成を示したブロック図である。

【符号の説明】

【0091】

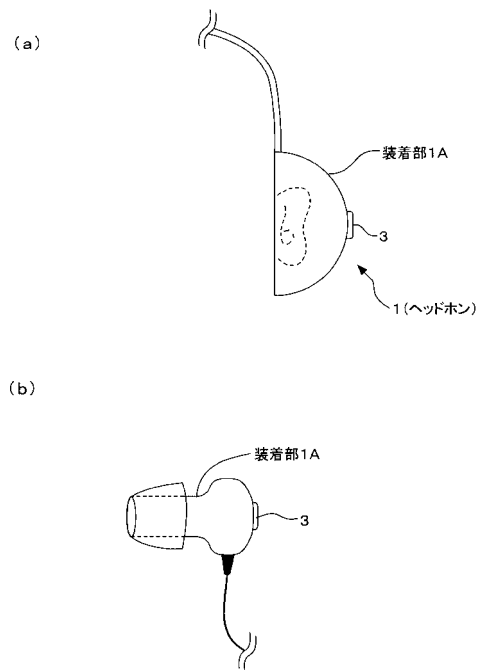
1, 11, 30, 36, 50 ヘッドホン、1A 装着部、2 振動板ユニット、3, 31
 10
 マイクロフォン、4, 32 マイクアンプ、5, 19 FF方式NC信号生成部、6 加
 算器、7 モニタ信号生成部、7a HPF、7b ゲイン回路、8 ドライブ回路、8
 a, 8b 反転アンプ、9 操作子、10, 15, 20, 35, 41 ノイズキャンセリング
 システム、12, 16, 21, 37, 42 オーディオプレイヤー、17 操作部、18, 22,
 40 制御部、23, 25, 38 A/D変換器、24, 39, 43 DSP、24a 1
 フィルタ、24c 2フィルタ、24d モニタ信号生成部、24e 極性反転部、2
 6 D/A変換器、33 FB方式NC信号生成部、39a 1フィルタ、39b
 2フィルタ、45 反転回路、46 非反転アンプ、SW スイッチ

【図1】

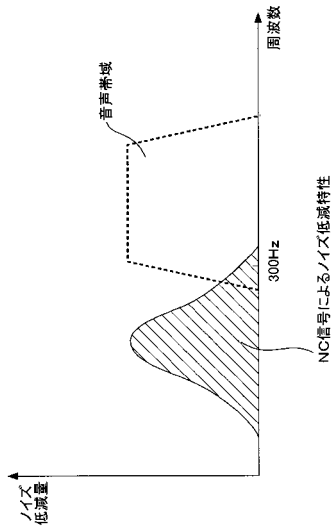


第1の実施の形態

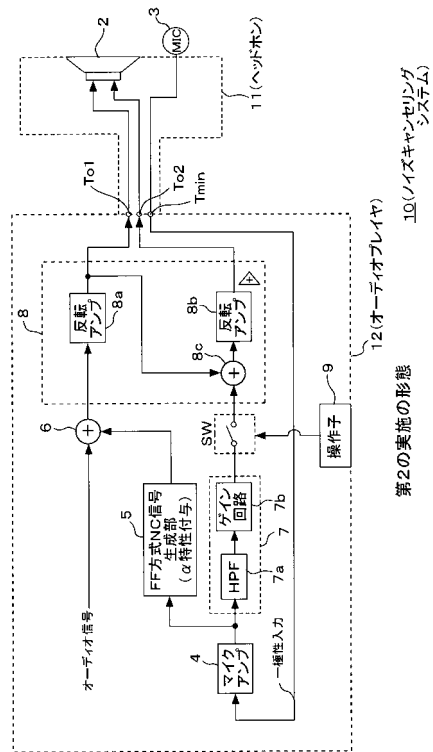
【図2】



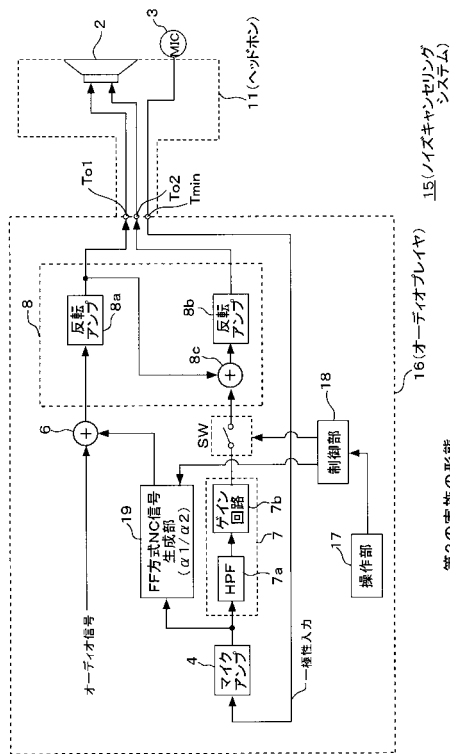
【図3】



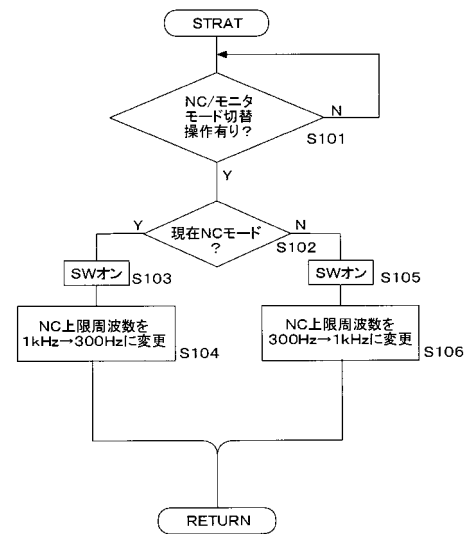
【図4】



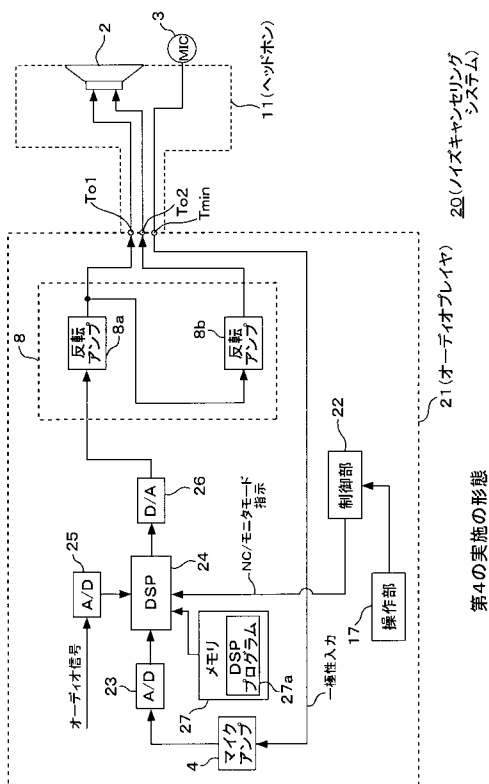
【図5】



【図6】

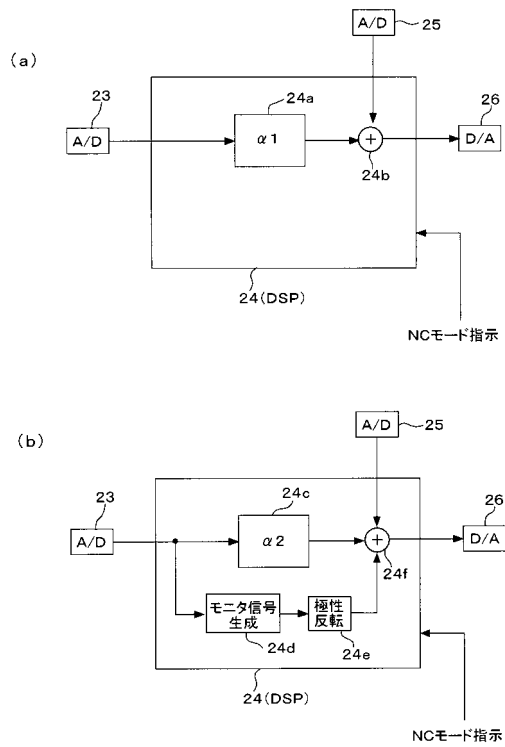


【図7】

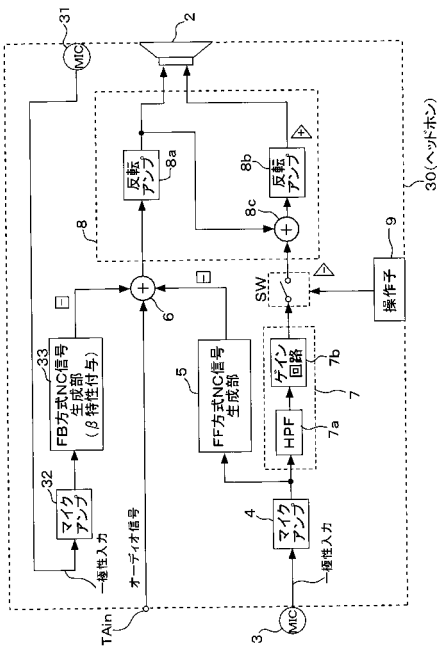


第4の実施の形態

【図8】

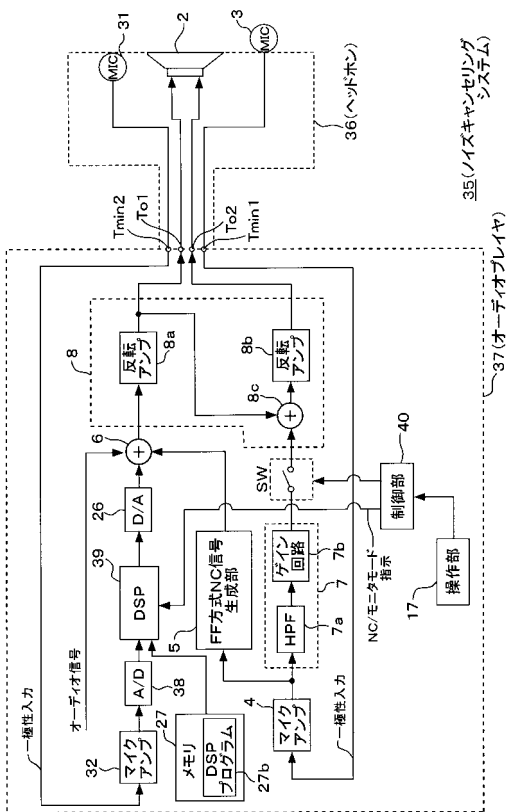


【図9】



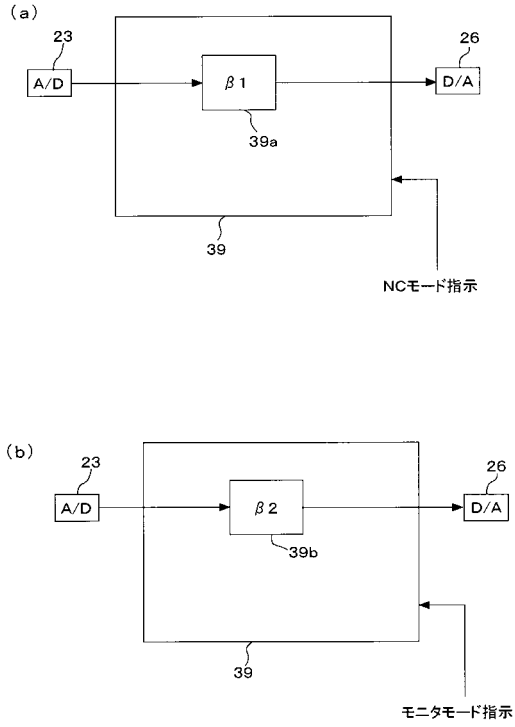
第5の実施の形態

【図10】

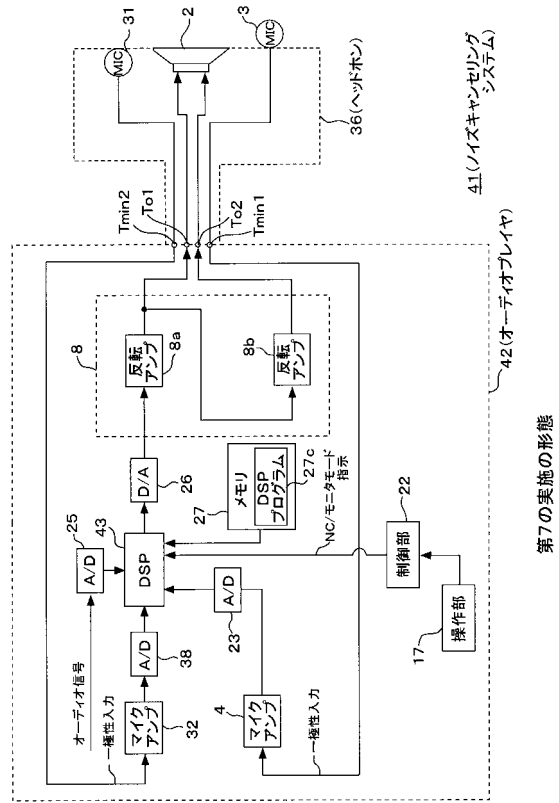


第6の実施の形態

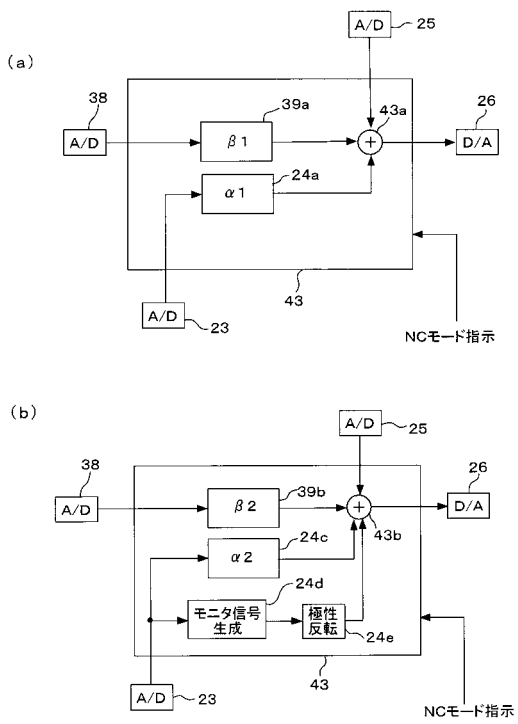
【図11】



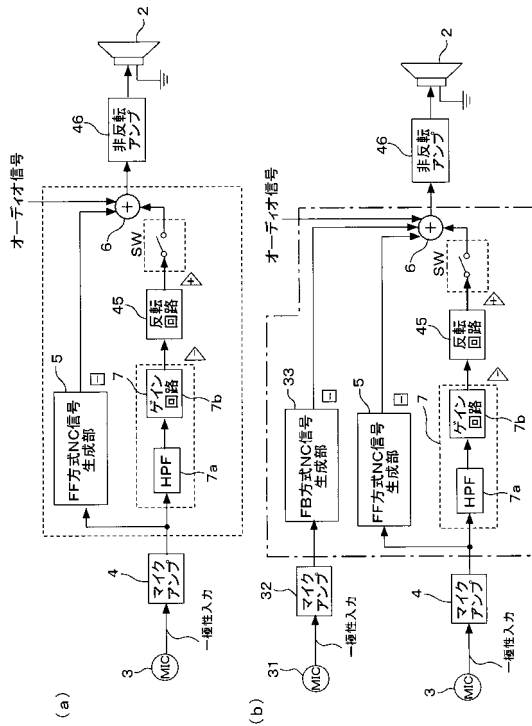
【図12】



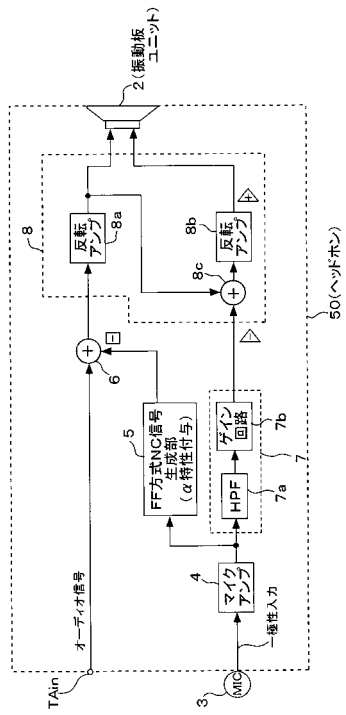
【図13】



【図14】



【図15】



フロントページの続き

審査官 大野 弘

(56)参考文献 特開2006-014307(JP,A)

(58)調査した分野(Int.Cl., DB名)

H04R	3/00
G10K	11/178
H04R	1/10