



(12) 发明专利

(10) 授权公告号 CN 109917976 B

(45) 授权公告日 2023.06.20

(21) 申请号 201711430300.3

(22) 申请日 2017.12.25

(65) 同一申请的已公布的文献号

申请公布号 CN 109917976 A

(43) 申请公布日 2019.06.21

(73) 专利权人 海能达通信股份有限公司

地址 518057 广东省深圳市南山区高新技术产业园北区北环路海能达大厦

(72) 发明人 李彬

(74) 专利代理机构 深圳市威世博知识产权代理

事务所(普通合伙) 44280

专利代理师 李庆波

(51) Int. Cl.

G06F 3/04817 (2022.01)

G06F 3/0488 (2022.01)

(56) 对比文件

CN 102722358 A, 2012.10.10

US 2006015818 A1, 2006.01.19

审查员 寇惠云

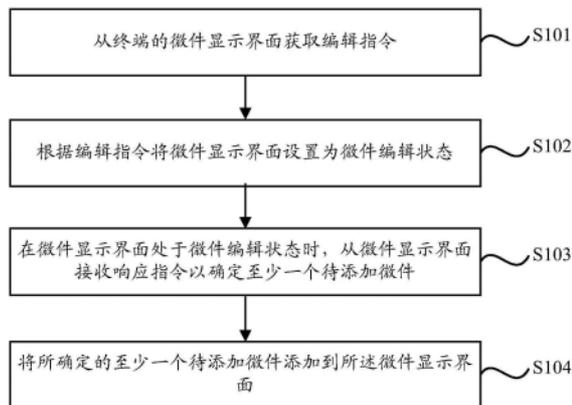
权利要求书2页 说明书9页 附图9页

(54) 发明名称

终端的微件处理方法、移动终端及存储介质

(57) 摘要

本发明公开终端的微件处理方法、移动终端及存储介质。该微件处理方法包括从所述终端的微件显示界面获取编辑指令；根据所述编辑指令将所述微件显示界面设置为微件编辑状态；在所述微件显示界面处于微件编辑状态时，从所述微件显示界面接收响应指令以确定至少一个待添加微件；将所确定的至少一个待添加微件添加到所述微件显示界面。通过上述方法能够从微件显示界面直接添加待添加微件，能够增强微件添加操作的连贯性。



1. 一种终端的微件处理方法,其特征在于,包括:
 - 从所述终端的微件显示界面获取编辑指令;
 - 根据所述编辑指令将所述微件显示界面设置为微件编辑状态;
 - 在所述微件显示界面处于微件编辑状态时,从所述微件显示界面接收响应指令以确定至少一个待添加微件;
 - 将所确定的至少一个待添加微件添加到所述微件显示界面;
 - 所述从所述微件显示界面接收响应指令以确定至少一个待添加微件,还包括:
 - 从所述微件显示界面接收对微件的第一选择指令,以确定所述微件为待编辑微件;
 - 在所述待编辑微件的至少一个周边位置显示添加按键;
 - 获取用户对所述添加按键的操作而产生的微件添加指令;
 - 根据所述微件添加指令,将终端的显示界面从所述微件显示界面切换至微件添加界面;
 - 根据在所述微件添加界面获取到的选择指令确定所述至少一个待添加微件;
 - 所述将所确定的至少一个待添加微件添加在所述微件显示界面,包括:
 - 将所确定的至少一个待添加微件添加在所述微件显示界面中与所述待编辑微件的位置相关的第一预设位置,所述第一预设位置为所述待编辑微件的上方、下方、左方或右方。
2. 根据权利要求1所述的微件处理方法,其特征在于,所述微件添加界面上显示微件包括终端的全部微件;其中,所述全部微件中已添加在所述微件显示界面上的微件和未添加在所述显示界面上的微件的显示方式不同;或
 - 所述微件添加界面上显示微件包括所述终端的全部微件中未添加在所述微件显示界面上的微件。
3. 根据权利要求1所述的微件处理方法,其特征在于,在所述从所述微件显示界面接收到对微件的第一选择指令以确定所述选择的微件为待编辑微件之后,还包括:
 - 在所述微件显示界面中的第二预设位置显示删除按键;
 - 获取用户对所述删除按键的操作而产生的微件删除指令,并删除所述待编辑微件。
4. 根据权利要求1所述的微件处理方法,其特征在于,还包括:
 - 在所述微件显示界面处于微件编辑状态时,从所述微件显示界面接收对微件的第二选择指令,以确定所述选择的微件为待移动微件;
 - 定时或实时获取所述待移动微件在所述微件显示界面上的拖动轨迹,并根据所述拖动轨迹移动所述待移动微件。
5. 根据权利要求4所述的微件处理方法,其特征在于,在所述微件显示界面中,所述待编辑微件的显示方式与其他微件的显示方式不同;和/或所述待移动微件的显示方式与其他微件的显示方式不同。
6. 根据权利要求4所述的微件处理方法,其特征在于,所述从所述终端的微件显示界面获取编辑指令,包括:
 - 从所述终端的微件显示界面获取对微件的触摸指令,并当检测到所述触摸指令的持续时间大于或等于预设时间时,将所述触摸指令确认为编辑指令;以及
 - 所述第二选择指令与所述编辑指令为所述触摸指令。
7. 一种移动终端,其特征在于,所述移动终端包括存储器、处理器和触控显示屏,所述

处理器连接所述存储器和所述触控显示屏；

所述存储器用于存储所述处理器的操作系统和相应的操作指令；

所述触控显示屏用于显示终端的各个界面，并从所述各个界面上获取用户触发的相应控制指令；

所述处理器执行所述操作指令以实现权利要求1-6任意一项所述的微件处理方法。

8. 一种存储介质，其特征在于，存储有程序数据，所述程序数据能够被执行以实现如权利要求1-6任意一项所述的微件处理方法。

终端的微件处理方法、移动终端及存储介质

技术领域

[0001] 本发明涉及智能终端技术领域,尤其涉及终端的微件处理方法、移动终端及存储介质。

背景技术

[0002] 随着技术的发展,智能终端已经逐渐成为人们生活和工作中常见的工具。终端的微件界面能够显示出用户常用的微件,用户能够从微件显示界面中直接打开某一微件,或在不打开微件的情况下查看相应的信息,给用户对终端操作带来了极大便利。

[0003] 在现有技术中,用户可以根据自己的喜好和需求在终端的设置项里对微件显示界面进行调整,但并不能对直接对微件显示界面进行编辑。当用户想要在现有的微件显示界面中添加其他微件时,只能从终端的设置项里进行设置,且添加微件的位置也不能根据用户的喜欢和使用习惯进行设置,导致用户添加微件的操作连贯性很弱,用户体验比较差。

发明内容

[0004] 本发明的目的在于提供终端的微件处理方法、移动终端及存储介质,能够增强微件添加操作的连贯性。

[0005] 为实现上述目的,本发明提供一种终端的微件处理方法,该微件处理方法包括:

[0006] 从所述终端的微件显示界面获取编辑指令;

[0007] 根据所述编辑指令将所述微件显示界面设置为微件编辑状态;

[0008] 在所述微件显示界面处于微件编辑状态时,从所述微件显示界面接收响应指令以确定至少一个待添加微件;

[0009] 将所确定的至少一个待添加微件添加到所述微件显示界面。

[0010] 其中,在所述从所述微件显示界面接收响应指令以确定至少一个待添加微件,还包括:

[0011] 从所述微件显示界面接收对微件的第一选择指令,以确定所述微件为待编辑微件;

[0012] 所述将所确定的至少一个待添加微件添加在所述微件显示界面,包括:

[0013] 将所确定的至少一个待添加微件添加在所述微件显示界面中与所述待编辑微件的位置相关的第一预设位置。

[0014] 其中,所述从所述微件显示界面接收响应指令以确定至少一个待添加微件,包括:

[0015] 在所述待编辑微件的至少一个周边位置显示添加按键;

[0016] 获取用户对所述添加按键的操作而产生的微件添加指令;

[0017] 根据所述微件添加指令,将终端的显示界面从所述微件显示界面切换至微件添加界面;

[0018] 根据在所述微件添加界面获取到的选择指令确定所述至少一个待添加微件。

[0019] 其中,所述微件添加界面上显示的微件包括终端的全部微件;其中,所述全部微件

中已添加在所述微件显示界面上的微件和未添加在所述显示界面上的微件的显示方式不同;或

[0020] 所述微件添加界面上显示微件包括所述终端的全部微件中未添加在所述微件显示界面上的微件。

[0021] 其中,在所述从所述微件显示界面接收到对微件的第一选择指令以确定所述选择的微件为待编辑微件之后,还包括:

[0022] 在所述微件显示界面中的第二预设位置显示删除按键;

[0023] 获取用户对所述删除按键的操作而产生的微件删除指令,并删除所述待编辑微件。

[0024] 其中,所述微件处理方法还包括:

[0025] 在所述微件显示界面处于微件编辑状态时,从所述微件显示界面接收对微件的第二选择指令,以确定所述选择的微件为待移动微件;

[0026] 定时或实时获取所述待移动微件在所述微件显示界面上的拖动轨迹,并根据所述拖动轨迹移动所述待移动微件。

[0027] 其中,在所述微件显示界面中,所述待编辑微件的显示方式与其他微件的显示方式不同;和/或所述待移动微件的显示方式与其他微件的显示方式不同。

[0028] 其中,所述从所述终端的微件显示界面获取编辑指令,包括:

[0029] 从所述终端的微件显示界面获取对微件的触摸指令,并当检测到所述触摸指令的持续时间大于或等于预设时间时,将所述触摸指令确认为编辑指令;以及

[0030] 所述第二选择指令与所述编辑指令为所述触摸指令。

[0031] 另一方面,本发明提出了一种移动终端,该移动终端包括:

[0032] 存储器、处理器和触控显示屏,所述处理器连接所述存储器和所述触控显示屏;

[0033] 所述存储器用于存储所述处理器的操作系统和相应的操作指令;

[0034] 所述触控显示屏用于显示终端的各个界面,并从所述各个界面上获取用户触发的相应控制指令;

[0035] 所述处理器执行所述操作指令以实现上述的微件处理方法。

[0036] 另一方面,本发明还提出了一种存储介质,所述存储介质存储有程序数据,所述程序数据能够被执行以实现本发明提出的上述微件处理方法。

[0037] 有益效果:区别于现有技术的情况,本发明通过从微件显示界面响应到的编辑指令将微件显示界面设置为微件编辑状态,即可以直接从微件显示界面进入编辑状态而对微件进行编辑。进一步,在微件显示界面处于微件编辑状态时,利用微件显示界面的响应指令确定至少一个待添加微件;将所述至少一个待添加微件添加在所述微件显示界面,即可以直接在微件显示界面上添加待添加微件,而不需要另外进行终端的设置项等其他设置界面,进而增强微件添加操作的连贯性。

附图说明

[0038] 图1是本发明终端的微件处理方法第一实施例的流程示意图;

[0039] 图2是本发明终端的微件处理方法第二实施例的流程示意图;

[0040] 图3是图2所示的实施例中步骤S204的流程示意图;

- [0041] 图4a至图4d是本发明终端的微件处理方法一应用例中终端的显示界面的示意图；
- [0042] 图5是本发明终端的微件处理方法第三实施例的流程示意图；
- [0043] 图6a至图6c是本发明终端的微件处理方法另一应用例中终端的显示界面的示意图；
- [0044] 图7是本发明终端的微件处理方法第四实施例的流程示意图；
- [0045] 图8是本发明终端的微件处理系统第一实施例的结构示意图；
- [0046] 图9是本发明终端的微件处理系统第二实施例的结构示意图；
- [0047] 图10是图9所示的实施例中第一确定模块的结构示意图；
- [0048] 图11是本发明终端的微件处理系统第三实施例的结构示意图；
- [0049] 图12是本发明终端的微件处理系统第四实施例的结构示意图；
- [0050] 图13是本发明移动终端一实施例的结构示意图；
- [0051] 图14是本发明存储介质实施例的结构示意图。

具体实施方式

[0052] 为使本领域的技术人员更好地理解本发明的技术方案,下面结合附图和具体实施方式对本发明所提供的终端的微件处理方法、移动终端及存储介质做进一步详细描述。

[0053] 参阅图1,图1是本发明终端的微件处理方法第一实施例的流程示意图。如图1所示,本实施例的微件处理方法包括如下步骤:

[0054] S101、从终端的微件显示界面获取编辑指令。

[0055] 微件是智能终端技术的衍射品,时钟、日记、计算器、视频播放器、备忘录等各种应用均可以作为微件,用户可以在不解锁终端的情况下,通过微件获取相应的信息,例如查看日记上的记录的日记信息、备忘录上的行程记录、当前的系统时间等。因此,微件的显示也区别于终端通常的用于显示应用程序的显示界面,该显示界面即为微件显示界面,微件显示界面是在终端未解锁的情况下也能够查看的。

[0056] 为了用户能够更加便捷的对微件显示界面进行编辑,本实施例从微件显示界面上获取用户触发的编辑指令,即当前微件显示界面接收到的编辑指令。

[0057] 本实施例中,编辑指令可以为微件显示界面接收到的对微件的触摸指令,且该触摸指令的持续时间大于或等于预设时间,则将该触摸指令确认为编辑指令。即当用户在微件显示界面上触摸某一微件,且触摸持续时间大于或等于预设时间,则认为用户触发了编辑指令,此时微件显示界面接收到该编辑指令。本实施例对预设时间的具体时长不做限制,可以根据实际需求进行相应设置和调整,可选的,预设时间为2秒、3秒或5秒。

[0058] S102、根据编辑指令将微件显示界面设置为微件编辑状态。

[0059] 当确定获取到步骤S101中的编辑指令后,则将微件显示界面设置为微件编辑状态。此时,用户可以自主对微件显示界面上的微件进行相应的编辑操作,通过响应用户触发的这些编辑操作而生成的各种指令,实现对微件的不同设置。

[0060] S103、在微件显示界面处于微件编辑状态时,从微件显示界面接收响应指令以确定至少一个待添加微件。

[0061] 在微件显示界面处于微件编辑状态下,用户在微件显示界面上触发用于选择待添加微件的指令,这些指令即为响应指令。根据用户触发的响应指令确定用户选择的待添加

微件。本实施例对根据用户的响应指令确定的待添加微件的个数不做具体显示,用户可以根据需要选择2个、3个甚至更多微件作为待添加微件。

[0062] S104、将所确定的至少一个待添加微件添加到所述微件显示界面。

[0063] 将步骤S103中用户选择的待添加微件添加至微件显示界面。本实施例中,将待添加微件添加在微件显示界面的预设的位置处,而不是机械的将带添加微件添加在微件显示界面的最后。例如,将待添加微件添加至某一微件的上方、下方、左方或右方。

[0064] 本实施例通过在微件显示界面响应用户触发的编辑指令,将微件显示界面设置为微件编辑状态,在微件显示界面处于微件编辑状态时,利用在微件显示界面上获取的响应指令确定至少一个待添加微件;将至少一个待添加微件添加在微件显示界面,即本实施例可以直接从微件显示界面进入编辑状态而对微件显示界面的微件进行编辑,可以直接在微件显示界面上添加待添加微件,使得微件添加操作具有更强的连贯性。

[0065] 进一步的,参阅图2,图2是本发明终端的微件处理方法第二实施例的流程示意图。如图2所示,本方法包括如下步骤:

[0066] S201、从终端的微件显示界面获取编辑指令。

[0067] S202、根据编辑指令将微件显示界面设置为微件编辑状态。

[0068] 本实施例中S201和步骤S202分别与图1所示的微件处理方法第一实施例中的步骤S101和步骤S102相同,此处不再赘述。

[0069] S203、在微件显示界面处于微件编辑状态时,从所述微件显示界面接收对微件的第一选择指令,以确定所述微件为待编辑微件。

[0070] 微件显示界面处于微件编辑状态后,即可对微件显示界面进行编辑操作。当用户在微件显示界面上对一微件触发第一选择指令时,则将该微件作为待编辑微件。第一选择指令可以为从微件显示界面上响应到的对一微件的触摸指令。即在微件显示界面上,用户触摸一微件,且触摸持续时间小于预设时间,则认为用户触发了对该微件的第一选择指令,此时根据第一选择指令,将该微件确定为待编辑微件。

[0071] 进一步的,确定待编辑微件后,该待编辑微件的显示方式可以不做改变,即在微件显示界面上,待编辑微件和其他微件的显示方式不同。可选的,确定待编辑微件后,该待编辑微件的显示方式不同于其他微件,即在微件显示界面上,待编辑微件和其他微件的显示方式不同,例如,令待编辑微件具有动态显示效果或放大、缩小待编辑微件,以使待编辑微件和其他微件具有视觉上的区别,使用户能够区分出待编辑微件。

[0072] S204、从微件显示界面接收响应指令以确定至少一个待添加微件。

[0073] 在微件显示界面处于微件编辑状态下,用户在微件显示界面上触发用于选择待添加微件的指令,这些指令即为响应指令。根据用户触发的响应指令确定用户选择的待添加微件。本实施例对根据用户的响应指令确定的待添加微件的个数不做具体显示,用户可以根据需要选择2个、3个甚至更多微件作为待添加微件。

[0074] S205、将所确定的至少一个待添加微件添加在微件显示界面中与待编辑微件的位置相关的第一预设位置。

[0075] 在步骤S203确定了待编辑微件,以及在步骤S204确定了待添加微件之后,将确定的待添加微件添加在与待编辑微件的位置相关的第一预设位置处。本实施例中,第一预设位置为待编辑微件的上方、下方、左方或右方。

[0076] 本实施例通过在微件显示界面上确定一待编辑微件,在待编辑微件的位置相关的第一预设位置上添加待添加微件,使得微件的添加可以根据改变待编辑微件而灵活改变待编辑微件要添加的位置,能够灵活变化待添加微件的添加位置,使用户的操作更加适合自己的使用习惯,用户体验更加合理。

[0077] 进一步的,如图3所示,上述的步骤S204具体包括如下步骤:

[0078] S2041、在待编辑微件的至少一个周边位置显示添加按键。

[0079] 在步骤S203确定了待编辑微件后,在该待编辑微件的至少一个周边位置显示用于获取添加操作指令的添加按键。本实施例中,周边位置包括该待编辑微件的上方、下方、左方和右方。即在该待编辑微件的上方、下方、左方或右方中的至少一个位置显示添加按键。

[0080] S2042、获取用户对添加按键的操作而产生的微件添加指令。

[0081] 本实施例中,将用户对该添加按键的操作视为微件添加指令。例如,用户点击、触碰或按压该添加按键,则认为用对该添加按键进行了操作,进而产生微件添加指令。

[0082] S2043、根据微件添加指令,将终端的显示界面从微件显示界面切换至微件添加界面。

[0083] 在微件显示界面上响应步骤S2042中产生的微件添加指令,根据该微件添加指令,将终端的显示界面从当前的微件显示界面切换为微件添加界面。

[0084] 可以理解的是,微件添加界面上显示的微件可以仅为终端的全部微件中未添加至微件显示界面上的微件,可以包含终端的全部微件。若微件添加界面上显示的微件包含终端的全部微件,已添加在微件显示界面上的微件和未添加在显示界面上的微件的显示方式可以不同,以使未添加的微件和已添加的微件具备视觉上的区别,让用户直观的看出哪些微件未添加在微件显示界面中,哪些微件已添加在微件显示界面中,如此用户即可从未添加在微件显示界面中的微件中选择要添加的待添加微件。此外,当微件添加界面上显示的微件为终端的全部微件时,可以将未添加在微件显示界面上的微件显示在前,已添加在微件显示界面上的微件显示在后,以使终端的显示界面从微件显示界面切换至微件添加界面时,用户能够优先看到未添加在显示界面上的微件。

[0085] S2044、根据在微件添加界面获取到的选择指令确定至少一个待添加微件。

[0086] 用户在微件添加界面中选择要添加的微件,则相应的被用户选择的微件即为待添加微件。选择指令可以为用户在微件添加界面上对某一微件的触碰或按压操作,即在微件添加界面上用户通过触碰或按压某一微件,即将该微件选择为待添加微件。进一步的,在微件添加界面上,被选择的待添加微件的显示方式不同于其他微件的显示方式,以使用户能够直观的看到哪些是已选择的待添加微件,哪些是未选择的待添加微件。

[0087] 本实施例对用户选择的待添加微件的数目不做具体限制,用户可以根据自己的喜好和需求进行选择,待添加微件的数目至少为一个。

[0088] 进一步的,微件添加界面上还可以设置取消按键,用于响应用户的取消指令,即可以取消已经选择的待添加微件;此外,也可以直接取消本次编辑操作,令终端的显示界面从微件添加界面返回微件显示界面,而不添加任何微件。此外,由于用户选择的待添加微件可以有多个,为了用户可以一次性将选择的待添加微件添加至微件显示界面,避免重复操作,可以在微件添加界面上设置确定添加按键,当用户在微件添加界面上确定了若干个待添加微件后,通过确定添加按键触发确定添加指令,则一次性将若干个待添加微件添加至微件

显示界面。本实施例中,对取消按键和确定添加按键的设置位置不做具体限定。

[0089] 参阅图4a至图4d,图4a至图4d是本发明终端的微件处理方法一应用例中终端的显示界面的示意图。如图4a所示,终端的显示界面显示的是微件显示界面10,在微件显示界面10上显示有微件A、B和C;根据用户对微件B触发的编辑指令,将微件显示界面10设置为微件编辑状态;微件显示界面10进入微件编辑状态后如图4b所示,微件B作为待编辑微件,其显示方式不同于微件A和微件C,且微件B的下方显示添加按键11。如图4c所示,当从微件显示界面上响应到用户对添加按键11的操作而产生的微件添加指令后,终端的显示界面从微件显示界面10切换至微件添加界面20,在微件添加界面20上显示了终端的全部微件中未添加至微件显示界面的上的微件(可以理解的是,图4c所显示微件添加界面20仅为应用例,而不是本发明的限制范围,在其他应用例中,微件添加界面上显示微件可以包含终端的全部微件),其中微件G为通过选择指令确定的待添加微件,微件G的显示方式不同于其他微件。如图4d所示,在微件添加界面20确定了待添加微件,并接收到确定添加的指令后,将微件G添加在添加按键11的位置,即将微件G添加在待编辑微件B的下方。

[0090] 进一步的,参阅图5,图5是本发明终端的微件处理方法第三实施例的流程示意图。如图5所示,本实施例是在图2和图3所示的微件处理方法实施例的基础上进一步改进得到的。本实施例中,在图2所示的微件处理方法第二实施例的步骤S203之后,还包括如下步骤:

[0091] S206、在微件显示界面中的第二预设位置显示删除按键。

[0092] 本实施例中,在步骤S203确定了待编辑微件后,还可以执行删除微件的操作。即确定待编辑微件后,在微件显示界面的第二预设位置显示删除按键。

[0093] 在第二预设位置上显示删除按键可以为直接在微件显示界面上的第二预设位置显示出删除按键;此外,也可以隐藏删除按键,当用户滑动待编辑微件时,该删除按键才会在微件显示界面上的第二预设位置显示出删除按键;第二预设位置可以为微件显示界面上的任一位置。

[0094] S207、获取用户对删除按键的操作而产生的微件删除指令,并删除待编辑微件。

[0095] 当微件显示界面上显示删除按键后,用户可以通过删除按键触发微件删除指令,终端获取到微件删除指令后,即将待编辑微件进行删除。可以理解的时,在删除待编辑微件后,在微件显示界面上该待编辑微件的位置会空出,此时待编辑微件下方的微件会顺序上移,以填补由于删除待编辑微件而产生的空缺。

[0096] 参阅图6a至图6c,图6a至图6c是本发明终端的微件处理方法另一应用例中终端的显示界面的示意图。如图6a所示,终端的显示界面显示的是微件显示界面30,在微件显示界面30上显示有微件A、B和C;根据用户对微件B触发的编辑指令,将微件显示界面30设置为微件编辑状态;微件显示界面30进入微件编辑状态后如图6b所示,微件B作为待编辑微件,其显示方式不同于微件A和微件C,且微件B的下方显示添加按键31。此外,图6b中待编辑微件B的右上角上显示有删除按键32,用户可以对删除按键32触发微件删除指令,进而微件B删除。如图6c所示,当微件B被删除后,微件C会顺序上移,放置在微件B原来的位置上,而不会让微件B的位置出现空缺。

[0097] 进一步的,参阅图7,图7是本发明终端的微件处理方法第四实施例的流程示意图。如图7所示,本实施例的微件处理方法包括如下步骤:

[0098] S301、从终端的微件显示界面获取编辑指令。

[0099] S302、根据编辑指令将微件显示界面设置为微件编辑状态。

[0100] 本实施例中的步骤S301和步骤S302分别与图1所示的微件处理方法第一实施例中的步骤S101和步骤S102相同,此处不再赘述。

[0101] S303、在微件显示界面处于微件编辑状态时,从微件显示界面接收对微件的第二选择指令,以确定选择的微件为待移动微件。

[0102] 本实施例中,通过步骤S302将微件显示界面设置为微件编辑状态后,用户可以在微件显示界面上触发相应的用于确定带移动微件的指令,该指令即为第二选择指令。即在微件显示界面处于微件编辑状态时,用户即可在微件显示界面上对一微件触发第二选择指令,该微件即为用户选择的待移动微件。第二选择指令可以为从微件显示界面上响应到的对一微件的触摸指令,且该触摸指令的持续时间大于或等于预设时间。即在微件显示界面上,用户触摸一微件,且触摸持续时间大于或等于预设时间,则认为用户触发了对该微件的第二选择指令,此时根据第二选择指令,将该微件确定为待移动微件。

[0103] 进一步的,确定待移动微件后,该待移动微件的显示方式可以不做改变,即在微件显示界面上,待移动微件和其他微件的显示方式不同。可选的,确定待移动微件后,该待移动微件的显示方式不同于其他微件,即在微件显示界面上,待移动微件和其他微件的显示方式不同,例如,令待编辑微件具有动态显示效果或放大、缩小待编辑微件,以使待移动微件和其他微件具有视觉上的区别,使用户能够区分出待移动微件。

[0104] S304、定时或实时获取待移动微件在微件显示界面上的拖动轨迹,并根据拖动轨迹移动待移动微件。

[0105] 确定了待移动微件后,用户可以拖动该待移动微件,对该待移动微件的位置进行重新设置。终端定时或实时获取用户在拖住待移动微件在微件显示界面上的拖动轨迹,根据该拖动轨迹移动待移动微件,即可对待移动微件的位置进行重新设置。

[0106] 值得注意的是,本实施例中用户拖动待移动微件的操作与触发第二选择指令的操作是连续的。即当用户对一微件触发了第二选择指令将该微件确定为待移动微件后,用户需要继续触摸该待移动微件并在微件显示界面上执行拖动操作,才能对该待移动微件的位置进行重新设置;若用户在确定了待移动微件后就中断拖动操作,或在拖动过程中中断拖动操作,则此次对该待移动微件的位置进行重新设置失败,待移动微件仍然放置在原来的位置上。

[0107] 此外,本发明公开了一种终端的微件处理系统。参阅图8,图8是本发明终端的微件处理系统第一实施例的结构示意图。如图8所示,本实施例的微件处理系统包括:

[0108] 编辑指令获取模块101,用于从终端的微件显示界面获取编辑指令。

[0109] 界面状态设置模块102,用于根据编辑指令将微件显示界面设置为微件编辑状态。

[0110] 第一确定模块103,用于在微件显示界面处于微件编辑状态时,从微件显示界面接收响应指令以确定至少一个待添加微件。

[0111] 微件添加模块104,用于将所确定的至少一个待添加微件添加到所述微件显示界面。

[0112] 进一步的,参阅图9,图9是本发明终端的微件处理系统第二实施例的结构示意图。如图9所示,本实施例的微件处理系统包括:

[0113] 编辑指令获取模块201,用于从终端的微件显示界面获取编辑指令。

- [0114] 界面状态设置模块202,用于根据编辑指令将微件显示界面设置为微件编辑状态。
- [0115] 第一指令获取模块203,用于在微件显示界面处于微件编辑状态时,从所述微件显示界面接收对微件的第一选择指令,以确定所述微件为待编辑微件。
- [0116] 第一确定模块204,用于从微件显示界面接收响应指令以确定至少一个待添加微件。
- [0117] 微件添加模块205,用于将所确定的至少一个待添加微件添加在微件显示界面中与待编辑微件的位置相关的第一预设位置。
- [0118] 进一步,参阅图10,如图10所示,第一确定模块204还包括如下执行单元:
- [0119] 第一显示单元2041,用于在待编辑微件的至少一个周边位置显示添加按键。
- [0120] 添加指令获取单元2042,用于获取用户对添加按键的操作而产生的微件添加指令。
- [0121] 显示界面切换单元2043,用于根据微件添加指令,将终端的显示界面从微件显示界面切换至微件添加界面。
- [0122] 选择指令获取单元2044,用于根据在微件添加界面获取到的选择指令确定至少一个待添加微件。
- [0123] 参阅图11,图11是本发明终端的微件处理系统第三实施例的结构示意图。本实施例是在图9和图10所示的微件处理系统实施例的基础上进一步改善得到的。如图10所示,本实施例在图9所示的微件处理系统第二实施例的第一指令获取模块203之后还包括:
- [0124] 第二显示模块206,用于在微件显示界面中的第二预设位置显示删除按键。
- [0125] 删除指令获取模块207,用于获取用户对删除按键的操作而产生的微件删除指令,并删除待编辑微件。
- [0126] 参阅图12,图12是本发明终端的微件处理系统第四实施例的结构示意图。如图12所示,本实施例包括:
- [0127] 编辑指令获取模块301,用于从终端的微件显示界面获取编辑指令。
- [0128] 界面状态设置模块302,用于根据编辑指令将微件显示界面设置为微件编辑状态。
- [0129] 第二指令获取模块303,用于在微件显示界面处于微件编辑状态时,从微件显示界面接收对微件的第二选择指令,以确定选择的微件为待移动微件。
- [0130] 微件移动模块304,用于定时或实时获取待移动微件在微件显示界面上的拖动轨迹,并根据拖动轨迹移动待移动微件。
- [0131] 可以理解的是,图8至图12所示的本发明终端的微件处理系统实施例的各个模块/单元分别与图1至图7所示的终端的微件处理方法的第一实施例至第四实施例的各个步骤相对应,具体内容请参阅上述方法实施例的各个步骤的内容,此处不再赘述。
- [0132] 参阅图13,图13是本发明移动终端一实施例的结构示意图。如图13所示,该移动终端包括存储器132、处理器131和触控显示屏133,处理器131连接存储器132和触控显示屏133。
- [0133] 存储器132用于存储处理器131的操作系统和相应的操作指令。
- [0134] 触控显示屏133用于显示终端的各个界面,并从各个界面上获取用户触发的相应控制指令;其中,各个界面包括微件显示界面和微件添加界面;
- [0135] 处理器131用于执行存储器132中存储的操作指令以实现图1至图7所示的终端的

微件处理方法的第一实施例至第四实施例的各个步骤,此处不再详细描述,请参照上述图1至图7的具体步骤的详细说明。

[0136] 请参阅图14,图14是本发明存储介质实施例的结构示意图。如图14所示,本实施例中的存储介质400中存储有能够被执行的程序数据41,该程序数据41被执行能够实现图1至图7所示的终端的微件处理方法的第一实施例至第四实施例。

[0137] 本实施例中,该存储介质400可以是智能终端的存储模块、移动存储装置(如移动硬盘、U盘等)、网络云盘、应用存储平台或服务器等具备存储功能的介质。此外,该存储介质还可以为上述图13中所示的存储器132。

[0138] 以上仅为本发明的实施方式,并非因此限制本发明的专利范围,凡是利用本发明说明书及附图内容所作的等效结构或等效流程变换,或直接或间接运用在其他相关的技术领域,均同理包括在本发明的专利保护范围。

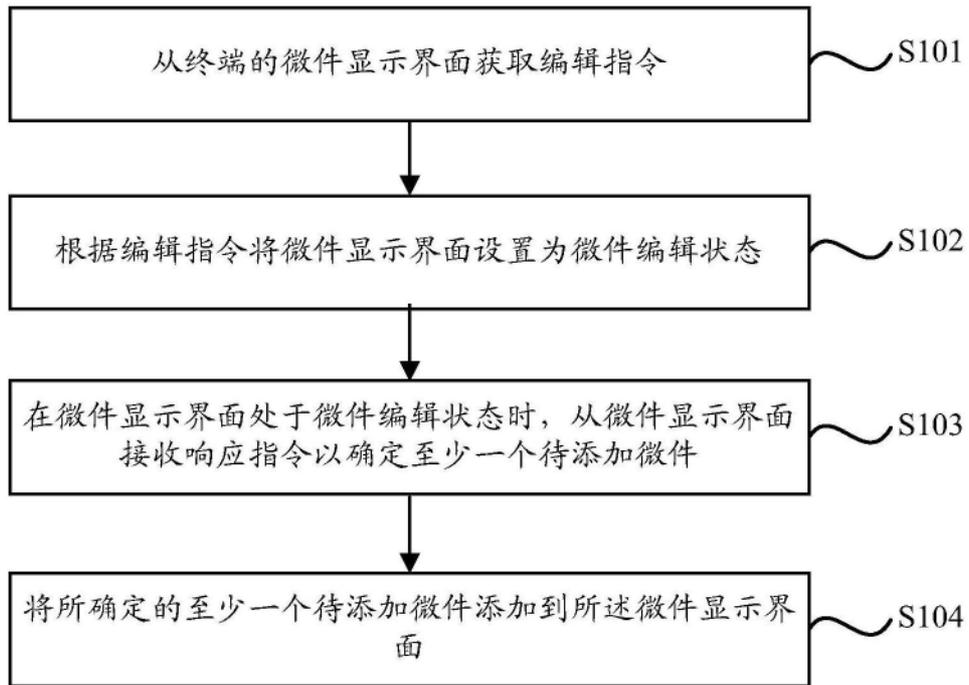


图1

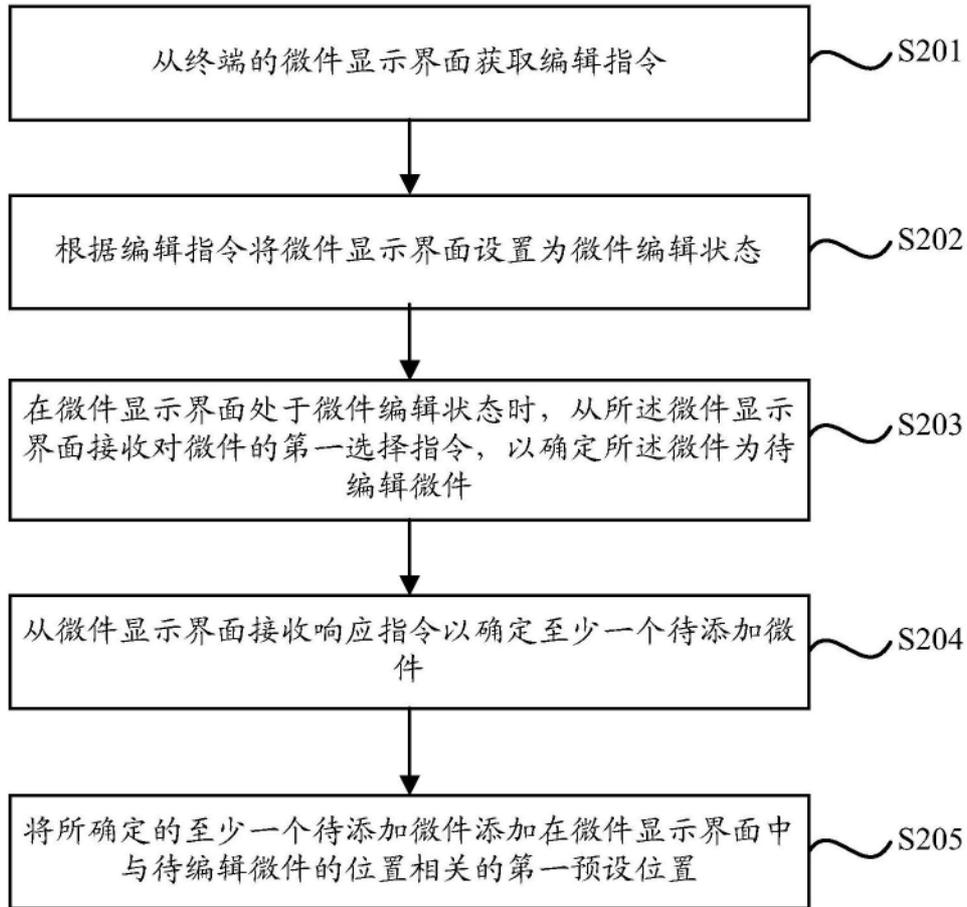


图2

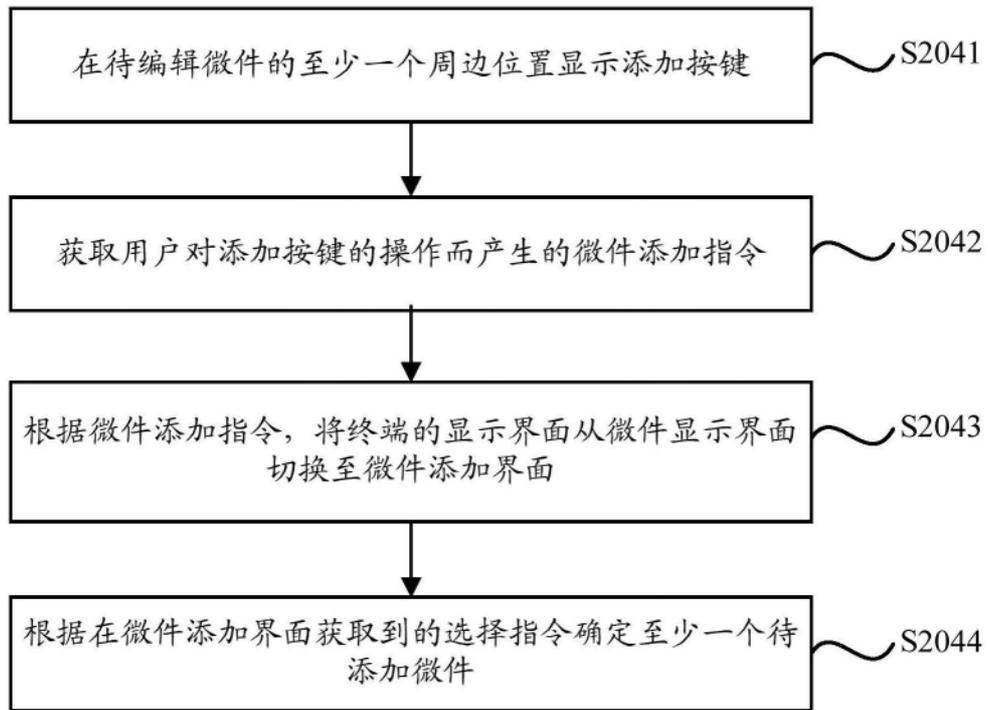


图3

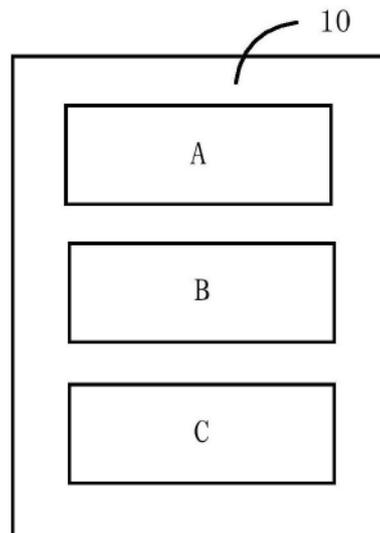


图4a

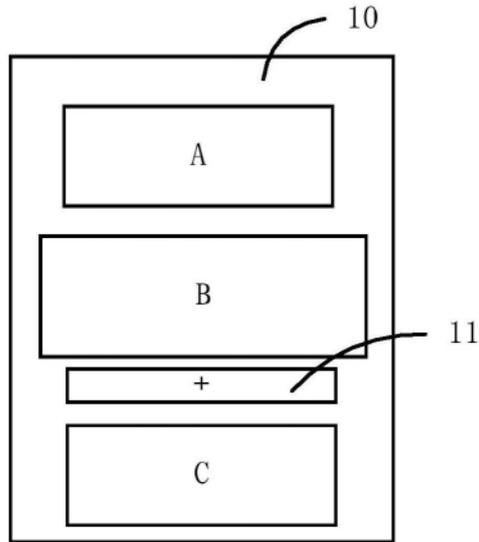


图4b

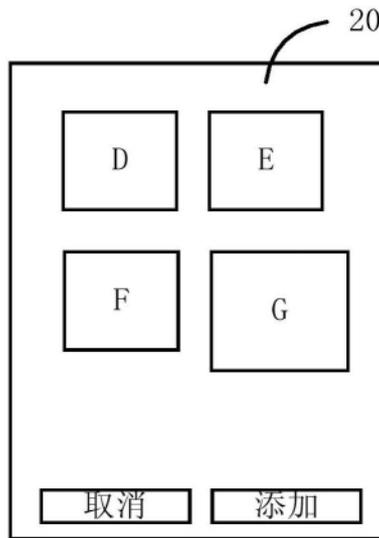


图4c

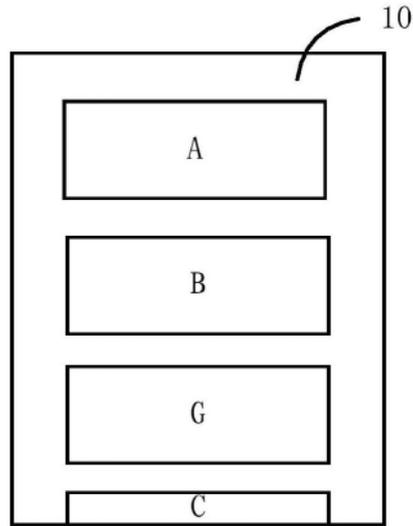


图4d

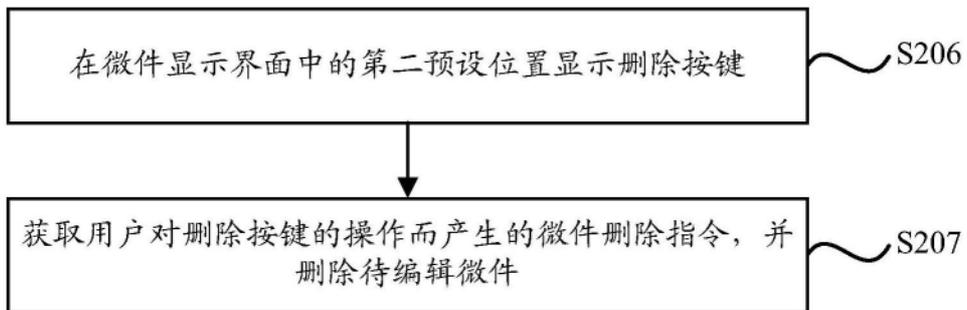


图5

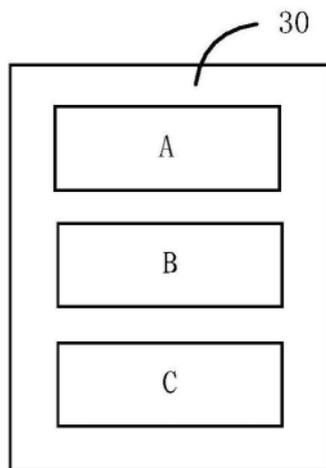


图6a

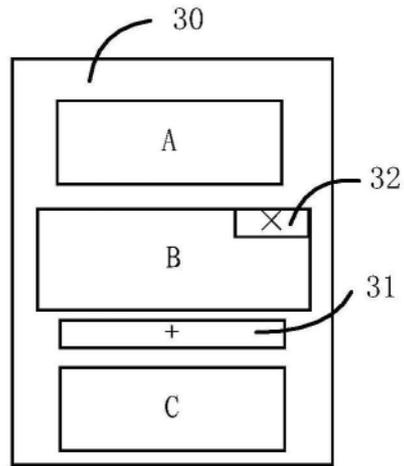


图6b

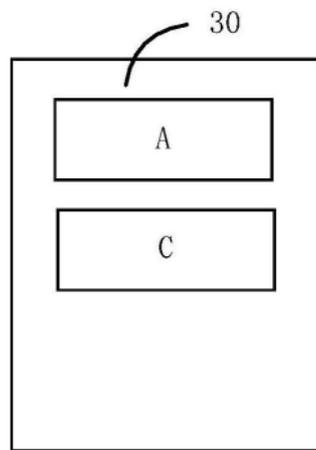


图6c

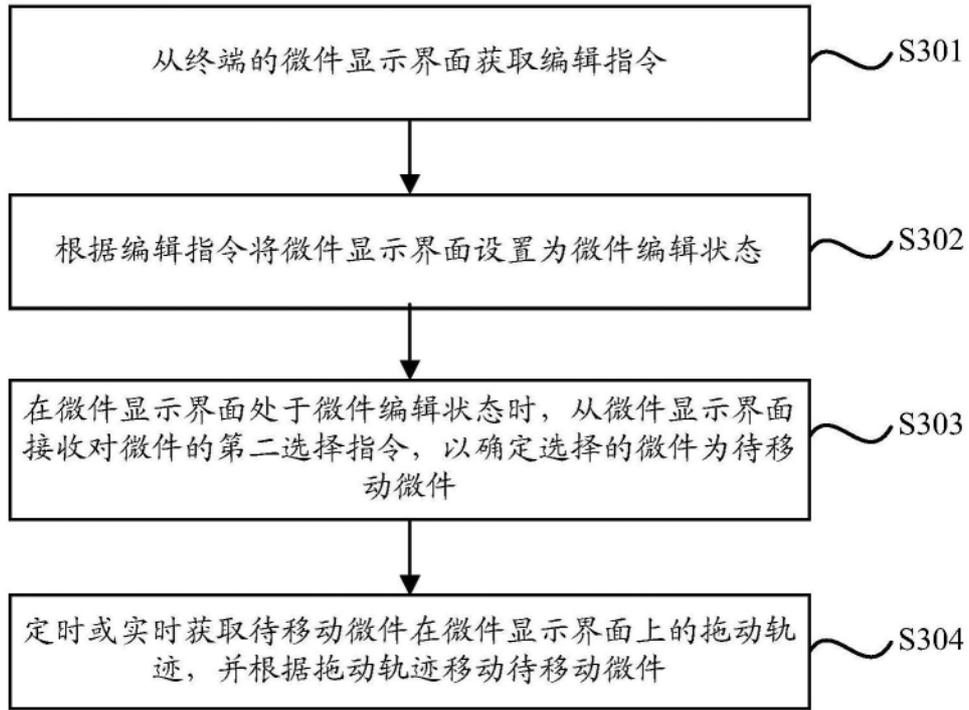


图7

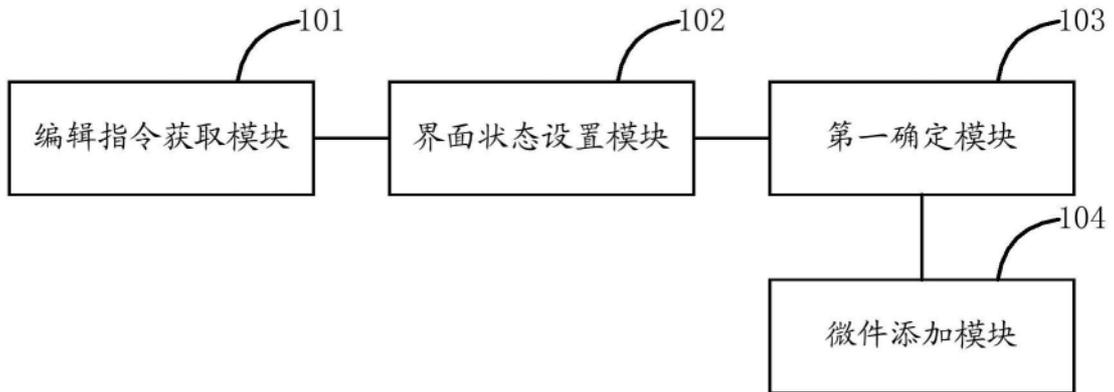


图8

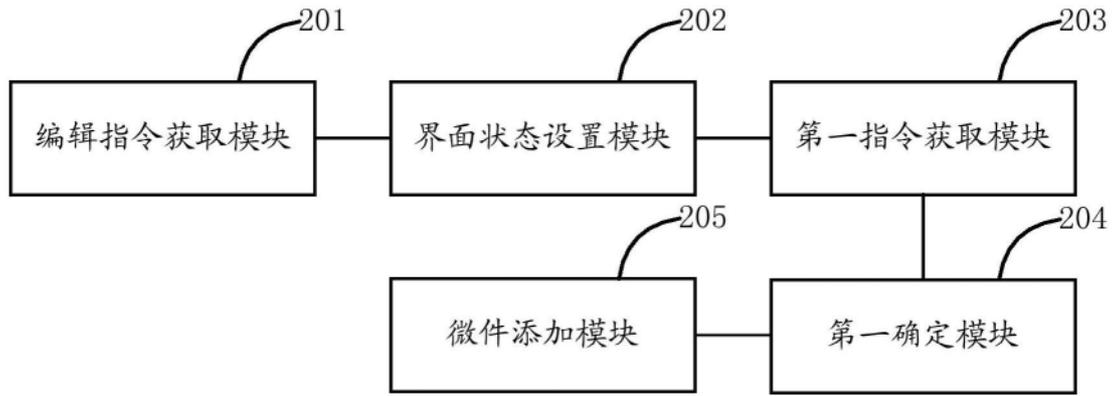


图9

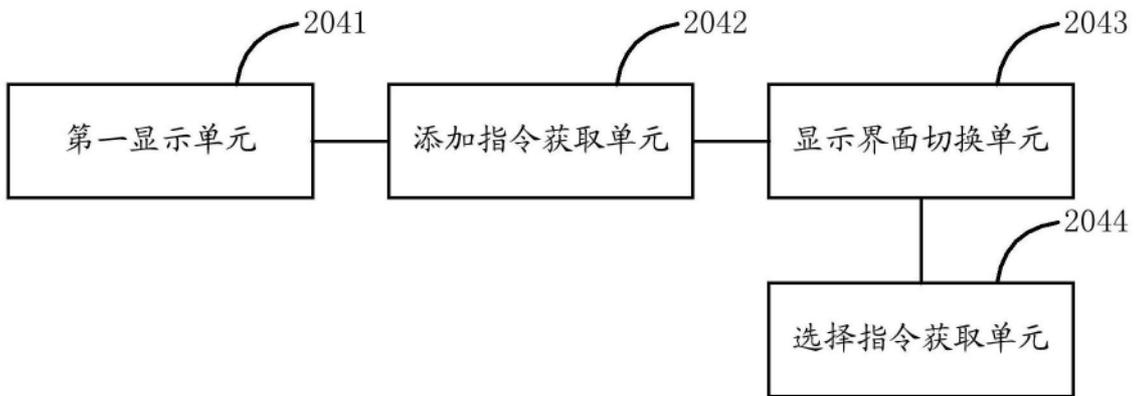


图10

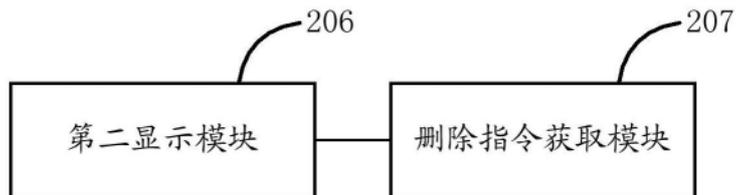


图11

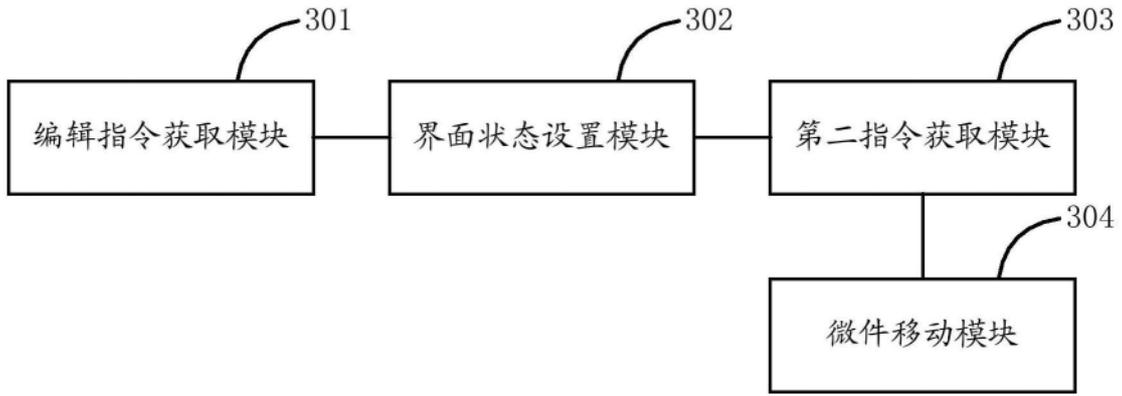


图12

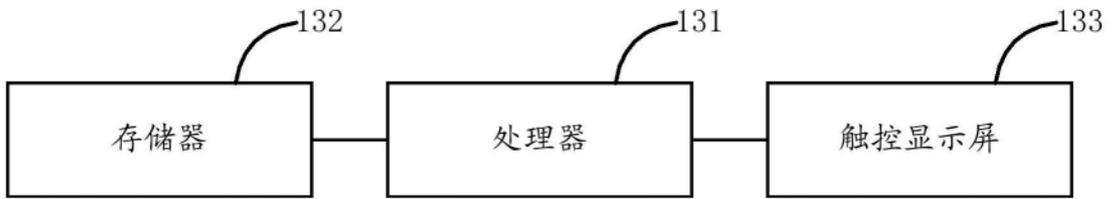


图13

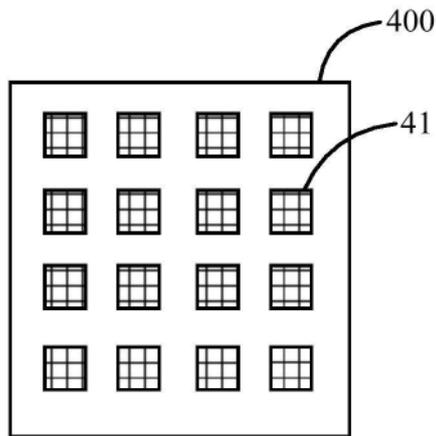


图14