



# (12) 发明专利

(10) 授权公告号 CN 109408187 B

(45) 授权公告日 2022. 12. 30

(21) 申请号 201811289486.X

(22) 申请日 2018.10.31

(65) 同一申请的已公布的文献号  
申请公布号 CN 109408187 A

(43) 申请公布日 2019.03.01

(73) 专利权人 武汉大数据产业发展有限公司  
地址 430000 湖北省武汉市江汉区唐家墩路32号B栋7层2室

(72) 发明人 何春江

(74) 专利代理机构 合肥利交桥专利代理有限公司 34259

专利代理师 刘冉

(51) Int. Cl.

G06F 9/451 (2018.01)

H04M 1/27453 (2020.01)

(56) 对比文件

CN 104836880 A, 2015.08.12

CN 108431812 A, 2018.08.21

CN 106407436 A, 2017.02.15

CN 103379207 A, 2013.10.30

US 2013275497 A1, 2013.10.17

US 8694899 B2, 2014.04.08

CN 104486487 A, 2015.04.01

无名氏. 无需PS 来电头像手机搞定.《电脑爱好者》.2011,

审查员 邓欣

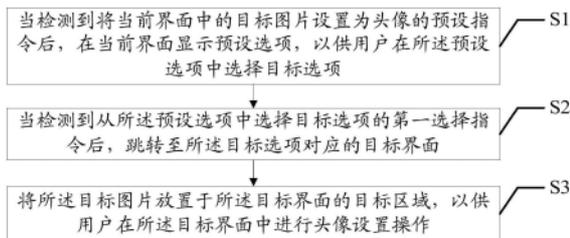
权利要求书2页 说明书11页 附图3页

(54) 发明名称

头像设置方法、装置、移动终端及可读存储介质

(57) 摘要

本发明公开了一种头像设置方法、装置、移动终端和可读存储介质,该方法包括:当检测到将当前界面中的目标图片设置为头像的预设指令后,在当前界面显示预设选项,以供用户在所述预设选项中选择目标选项;当检测到从所述预设选项中选择目标选项的第一选择指令后,跳转至所述目标选项对应的目标界面;将所述目标图片放置于所述目标界面的目标区域,以供用户在所述目标界面中进行头像设置操作。本发明实现了为移动终端用户提供设置头像的便捷途径,避免了进入具体应用设置头像的繁琐操作,优化了移动终端的操作方式。



1. 一种头像设置方法,其特征在于,所述头像设置方法包括:

当检测到将当前界面中的目标图片设置为头像的预设指令后,在当前界面显示预设选项,以供用户在所述预设选项中选择目标选项,所述预设选项中包括联系人选项和应用选项;

当检测到从所述预设选项中选择目标选项的第一选择指令后,跳转至所述目标选项对应的目标界面;

将所述目标图片放置于所述目标界面的目标区域,以供用户在所述目标界面中进行头像设置操作;

当所述目标选项为应用选项时,所述跳转至所述目标选项对应的目标界面的步骤包括:

跳转至所述应用选项对应应用的第一目标界面,所述第一目标界面为应用的头像编辑界面;

所述将所述目标图片放置于所述目标界面的目标区域的步骤包括:

将所述目标图片放置于所述第一目标界面的目标区域;

当所述目标选项为联系人选项时,所述跳转至所述目标选项对应的目标界面的步骤包括:

跳转至第二目标界面,以供用户在所述第二目标界面中选择目标联系人,所述第二目标界面为用户移动终端中的通讯录界面;

当检测到从所述第二目标界面选择目标联系人的第二选择指令后,跳转至与所述目标联系人对应的第三目标界面,所述第三目标界面为移动终端中编辑目标联系人头像的界面;

所述将所述目标图片放置于所述目标界面的目标区域的步骤包括:

将所述目标图片放置于所述第三目标界面的目标区域。

2. 如权利要求1所述的头像设置方法,其特征在于,所述在当前界面显示预设选项的步骤包括:

检测用户移动终端中是否已安装预设应用;

将所述用户移动终端中已安装的预设应用作为预设选项显示于当前界面。

3. 如权利要求1所述的头像设置方法,其特征在于,所述跳转至所述应用选项对应应用的第一目标界面的步骤之前,还包括:

检测所述应用选项对应的应用是否处于用户账号未登录状态;

若所述应用处于用户账号未登录状态,则跳转至所述应用的账号登录界面,以供用户在所述账号登录界面进行账号登录操作。

4. 如权利要求1所述的头像设置方法,其特征在于,当所述目标选项为联系人选项时,所述跳转至所述目标选项对应的目标界面的步骤还包括:

获取联系人名单并将所述联系人名单显示于所述当前界面,以供用户从所述联系人名单中选择目标联系人;

当检测到从所述联系人名单中选择目标联系人的第三选择指令后,跳转至与所述目标联系人对应的第四目标界面;

所述将所述目标图片放置于所述目标界面的目标区域的步骤包括:

将所述目标图片放置于所述第四目标界面的目标区域。

5. 如权利要求1所述的头像设置方法,其特征在于,所述将所述目标图片放置于所述目标界面的目标区域,以供用户在所述目标界面中进行头像设置操作的步骤之后,还包括:

当检测到头像设置完成的完成指令后,显示供用户选择是否回到所述当前界面的选择按钮;

若检测到回到所述当前界面的第四选择指令,则跳转回所述当前界面。

6. 一种头像设置装置,其特征在于,所述头像设置装置包括:

显示模块,用于当检测到将当前界面中的目标图片设置为头像的预设指令后,在当前界面显示预设选项,以供用户在所述预设选项中选择目标选项,所述预设选项中包括联系人选项和应用选项;

跳转模块,用于当检测到从所述预设选项中选择目标选项的第一选择指令后,跳转至所述目标选项对应的目标界面;

放置模块,用于将所述目标图片放置于所述目标界面的目标区域,以供用户在所述目标界面中进行头像设置操作;

当所述目标选项为应用选项时,所述跳转模块包括:

第一跳转单元,用于跳转至所述应用选项对应应用的第一目标界面,所述第一目标界面为应用的头像编辑界面;

所述放置模块还用于将所述目标图片放置于所述第一目标界面的目标区域;

当所述目标选项为联系人选项时,所述跳转模块还包括:

第二跳转单元,用于跳转至第二目标界面,以供用户在所述第二目标界面中选择目标联系人,所述第二目标界面为用户移动终端中的通讯录界面;

还用于当检测到从所述第二目标界面选择目标联系人的第二选择指令后,跳转至与所述目标联系人对应的第三目标界面,所述第三目标界面为移动终端中编辑目标联系人头像的界面;

所述放置模块还用于将所述目标图片放置于所述第三目标界面的目标区域。

7. 一种移动终端,其特征在于,所述移动终端包括:存储器、处理器及存储在所述存储器上并可在所述处理器上运行的头像设置程序,所述头像设置程序被所述处理器执行时实现如权利要求1至5中任一项所述的头像设置方法的步骤。

8. 一种可读存储介质,其特征在于,所述可读存储介质上存储有头像设置程序,所述头像设置程序被处理器执行时实现如权利要求1至5中任一项所述的头像设置方法的步骤。

## 头像设置方法、装置、移动终端及可读存储介质

### 技术领域

[0001] 本发明涉及移动终端功能开发领域,尤其涉及一种头像设置方法、装置、移动终端及可读存储介质。

### 背景技术

[0002] 目前,很多移动终端应用都可设置账户头像,用户看到满意的图片或者拍了好看的照片后,若想把它设置为某个应用的头像,目前的做法是启动具体的应用,进入账户头像设置界面,点击设置头像后会出现拍照或打开相册等提示,若此时用户选择打开相册从相册中选择图片,会出现因为相册中图片太多难以寻找到目标图片的情况。设置一个应用的头像尚且如此繁琐,若用户想要一次性更换多个应用的头像,需要分别进入每个应用进行设置,设置过程更加复杂,用户体验极差。

### 发明内容

[0003] 本发明的主要目的在于提供一种头像设置方法、装置、移动终端及可读存储介质,旨在解决移动终端用户在设置应用头像时,需要分别进入每个应用进行设置,设置过程繁琐的技术问题。

[0004] 为实现上述目的,本发明实施例提供一种头像设置方法,所述头像设置方法包括:

[0005] 当检测到将当前界面中的目标图片设置为头像的预设指令后,在当前界面显示预设选项,以供用户在所述预设选项中选择目标选项;

[0006] 当检测到从所述预设选项中选择目标选项的第一选择指令后,跳转至所述目标选项对应的目标界面;

[0007] 将所述目标图片放置于所述目标界面的目标区域,以供用户在所述目标界面中进行头像设置操作。

[0008] 可选地,所述在当前界面显示预设选项的步骤包括:

[0009] 检测用户移动终端中是否已安装预设应用;

[0010] 将所述用户移动终端中已安装的预设应用作为预设选项显示于当前界面。

[0011] 可选地,当所述目标选项为应用选项时,所述跳转至所述目标选项对应的目标界面的步骤包括:

[0012] 跳转至所述应用选项对应应用的第一目标界面;

[0013] 所述将所述目标图片放置于所述目标界面的目标区域的步骤包括:

[0014] 将所述目标图片放置于所述第一目标界面的目标区域。

[0015] 可选地,所述跳转至所述应用选项对应应用的第一目标界面的步骤之前,还包括:

[0016] 检测所述应用选项对应的应用是否处于用户账号未登录状态;

[0017] 若所述应用处于用户账号未登录状态,则跳转至所述应用的账号登录界面,以供用户在所述账号登录界面进行账号登录操作。

[0018] 可选地,所述预设选项中包括联系人选项;当所述目标选项为联系人选项时,所述

跳转至所述目标选项对应的目标界面的步骤包括：

[0019] 跳转至第二目标界面,以供用户在所述第二目标界面中选择目标联系人；

[0020] 当检测到从所述第二目标界面选择目标联系人的第二选择指令后,跳转至与所述目标联系人对应的第三目标界面；

[0021] 所述将所述目标图片放置于所述目标界面的目标区域的步骤包括：

[0022] 将所述目标图片放置于所述第三目标界面的目标区域。

[0023] 可选地,当所述目标选项为联系人选项时,所述跳转至所述目标选项对应的目标界面的步骤还包括：

[0024] 获取联系人名单并将所述联系人名单显示于所述当前界面,以供用户从所述联系人名单中选择目标联系人；

[0025] 当检测到从所述联系人名单中选择目标联系人的第三选择指令后,跳转至与所述目标联系人对应的第四目标界面；

[0026] 所述将所述目标图片放置于所述目标界面的目标区域的步骤包括：

[0027] 将所述目标图片放置于所述第四目标界面的目标区域。

[0028] 可选地,所述将所述目标图片放置于所述目标界面的目标区域,以供用户在所述目标界面中进行头像设置操作的步骤之后,还包括：

[0029] 当检测到头像设置完成的完成指令后,显示供用户选择是否回到所述当前界面的选择按钮；

[0030] 若检测到回到所述当前界面的第四选择指令,则跳转回所述当前界面。

[0031] 本发明还提供一种头像设置装置,所述头像设置装置包括：

[0032] 显示模块,用于当检测到将当前界面中的目标图片设置为头像的预设指令后,在当前界面显示预设选项,以供用户在所述预设选项中选择目标选项；

[0033] 跳转模块,用于当检测到从所述预设选项中选择目标选项的第一选择指令后,跳转至所述目标选项对应的目标界面；

[0034] 放置模块,用于将所述目标图片放置于所述目标界面的目标区域,以供用户在所述目标界面中进行头像设置操作。

[0035] 本发明还提供一种移动终端,所述移动终端包括:存储器、处理器及存储在所述存储器上并可在所述处理器上运行的头像设置程序,所述头像设置程序被所述处理器执行时实现如上述的头像设置方法的步骤。

[0036] 本发明还提供一种可读存储介质,所述可读存储介质上存储有头像设置程序,所述头像设置程序被处理器执行时实现如上述的头像设置方法的步骤。

[0037] 本发明通过当检测到将当前界面中的目标图片设置为头像的预设指令后,在当前界面显示预设选项,以供用户在预设选项中选择目标选项;当检测到从预设选项中选择目标选项的第一选择指令后,跳转至目标选项对应的目标界面;将目标图片放置于目标界面的目标区域,以供用户在目标界面中进行头像设置操作。实现了为移动终端用户提供设置头像的便捷途径,避免了分别进入具体应用设置头像的繁琐操作,优化了移动终端的操作方式。

## 附图说明

- [0038] 图1为本发明实施例一个可选的移动终端的硬件结构示意图；
- [0039] 图2为图1中移动终端的无线通信装置示意图；
- [0040] 图3为本发明头像设置方法一实施例的流程示意图；
- [0041] 图4为本发明在当前界面显示设置头像的功能按钮一场景示意图；
- [0042] 图5为本发明在当前界面显示预设选项的一场景示意图。
- [0043] 本发明目的的实现、功能特点及优点将结合实施例,参照附图做进一步说明。

## 具体实施方式

- [0044] 应当理解,此处所描述的具体实施例仅仅用以解释本发明,并不用于限定本发明。
- [0045] 在后续的描述中,使用用于表示元件的诸如“模块”、“部件”或“单元”的后缀仅为为了有利于本发明的说明,其本身没有特定的意义。因此,“模块”、“部件”或“单元”可以混合地使用。
- [0046] 终端可以以各种形式来实施。例如,本发明中描述的终端可以包括诸如手机、平板电脑、笔记本电脑、掌上电脑、个人数字助理(Personal Digital Assistant,PDA)、便携式媒体播放器(Portable Media Player,PMP)、导航装置、可穿戴设备、智能手环、计步器等移动终端,以及诸如数字TV、台式计算机等固定终端。
- [0047] 后续描述中将以移动终端为例进行说明,本领域技术人员将理解的是,除了特别用于移动目的元件之外,根据本发明的实施方式的构造也能够应用于固定类型的终端。
- [0048] 请参阅图1,其为实现本发明各个实施例的一种移动终端的硬件结构示意图,该移动终端100可以包括:RF(Radio Frequency,射频)单元101、WiFi模块102、音频输出单元103、A/V(音频/视频)输入单元104、传感器105、显示单元106、用户输入单元107、接口单元108、存储器109、处理器110、以及电源111等部件。本领域技术人员可以理解,图1中示出的移动终端结构并不构成对移动终端的限定,移动终端可以包括比图示更多或更少的部件,或者组合某些部件,或者不同的部件布置。
- [0049] 下面结合图1对移动终端的各个部件进行具体的介绍:
- [0050] 射频单元101可用于收发信息或通话过程中,信号的接收和发送,具体的,将基站的下行信息接收后,给处理器110处理;另外,将上行的数据发送给基站。通常,射频单元101包括但不限于天线、至少一个放大器、收发信机、耦合器、低噪声放大器、双工器等。此外,射频单元101还可以通过无线通信与网络和其他设备通信。上述无线通信可以使用任一通信标准或协议,包括但不限于GSM(Global System of Mobile communication,全球移动通讯系统)、GPRS(General Packet Radio Service,通用分组无线服务)、CDMA2000(Code Division Multiple Access 2000,码分多址2000)、WCDMA(Wideband Code Division Multiple Access,宽带码分多址)、TD-SCDMA(Time Division-Synchronous Code Division Multiple Access,时分同步码分多址)、FDD-LTE(Frequency Division Duplexing-Long Term Evolution,频分双工长期演进)和TDD-LTE(Time Division Duplexing-Long Term Evolution,分时双工长期演进)等。
- [0051] WiFi属于短距离无线传输技术,移动终端通过WiFi模块102可以帮助用户收发电子邮件、浏览网页和访问流式媒体等,它为用户提供了无线的宽带互联网访问。虽然图1示

出了WiFi模块102,但是可以理解的是,其并不属于移动终端的必须构成,完全可以根据需要在不改变发明的本质的范围内而省略。

[0052] 音频输出单元103可以在移动终端100处于呼叫信号接收模式、通话模式、记录模式、语音识别模式、广播接收模式等等模式下时,将射频单元101或WiFi模块102接收的或者在存储器109中存储的音频数据转换成音频信号并且输出为声音。而且,音频输出单元103还可以提供与移动终端100执行的特定功能相关的音频输出(例如,呼叫信号接收声音、消息接收声音等等)。音频输出单元103可以包括扬声器、蜂鸣器等等。

[0053] A/V输入单元104用于接收音频或视频信号。A/V输入单元104可以包括图形处理器(Graphics Processing Unit,GPU)1041和麦克风1042,图形处理器1041对在视频捕获模式或图像捕获模式中由图像捕获装置(如摄像头)获得的静态图片或视频的图像数据进行处理。处理后的图像帧可以显示在显示单元106上。经图形处理器1041处理后的图像帧可以存储在存储器109(或其它存储介质)中或者经由射频单元101或WiFi模块102进行发送。麦克风1042可以在电话通话模式、记录模式、语音识别模式等等运行模式中经由麦克风1042接收声音(音频数据),并且能够将这样的声音处理为音频数据。处理后的音频(语音)数据可以在电话通话模式的情况下转换为可经由射频单元101发送到移动通信基站的格式输出。麦克风1042可以实施各种类型的噪声消除(或抑制)算法以消除(或抑制)在接收和发送音频信号的过程中产生的噪声或者干扰。

[0054] 移动终端100还包括至少一种传感器105,比如光传感器、运动传感器以及其他传感器。具体地,光传感器包括环境光传感器及接近传感器,其中,环境光传感器可根据环境光线的明暗来调节显示面板1061的亮度,接近传感器可在移动终端100移动到耳边时,关闭显示面板1061和/或背光。作为运动传感器的一种,加速计传感器可检测各个方向上(一般为三轴)加速度的大小,静止时可检测出重力的大小及方向,可用于识别手机姿态的应用(比如横竖屏切换、相关游戏、磁力计姿态校准)、振动识别相关功能(比如计步器、敲击)等;至于手机还可配置的指纹传感器、压力传感器、虹膜传感器、分子传感器、陀螺仪、气压计、湿度计、温度计、红外线传感器等其他传感器,在此不再赘述。

[0055] 显示单元106用于显示由用户输入的信息或提供给用户的信息。显示单元106可包括显示面板1061,可以采用液晶显示器(Liquid Crystal Display,LCD)、有机发光二极管(Organic Light-Emitting Diode,OLED)等形式来配置显示面板1061。

[0056] 用户输入单元107可用于接收输入的数字或字符信息,以及产生与移动终端的用户设置以及功能控制有关的键信号输入。具体地,用户输入单元107可包括触控面板1071以及其他输入设备1072。触控面板1071,也称为触摸屏,可收集用户在其上或附近的触摸操作(比如用户使用手指、触笔等任何适合的物体或附件在触控面板1071上或在触控面板1071附近的操作),并根据预先设定的程式驱动相应的连接装置。触控面板1071可包括触摸检测装置和触摸控制器两个部分。其中,触摸检测装置检测用户的触摸方位,并检测触摸操作带来的信号,将信号传送给触摸控制器;触摸控制器从触摸检测装置上接收触摸信息,并将它转换成触点坐标,再送给处理器110,并能接收处理器110发来的命令并加以执行。此外,可以采用电阻式、电容式、红外线以及表面声波等多种类型实现触控面板1071。除了触控面板1071,用户输入单元107还可以包括其他输入设备1072。具体地,其他输入设备1072可以包括但不限于物理键盘、功能键(比如音量控制按键、开关按键等)、轨迹球、鼠标、操作杆等中

的一种或多种,具体此处不做限定。

[0057] 进一步的,触控面板1071可覆盖显示面板1061,当触控面板1071检测到在其上或附近的触摸操作后,传送给处理器110以确定触摸事件的类型,随后处理器110根据触摸事件的类型在显示面板1061上提供相应的视觉输出。虽然在图1中,触控面板1071与显示面板1061是作为两个独立的部件来实现移动终端的输入和输出功能,但是在某些实施例中,可以将触控面板1071与显示面板1061集成而实现移动终端的输入和输出功能,具体此处不做限定。

[0058] 接口单元108用作至少一个外部装置与移动终端100连接可以通过的接口。例如,外部装置可以包括有线或无线头戴式耳机端口、外部电源(或电池充电器)端口、有线或无线数据端口、存储卡端口、用于连接具有识别模块的装置的端口、音频输入/输出(I/O)端口、视频I/O端口、耳机端口等等。接口单元108可以用于接收来自外部装置的输入(例如,数据信息、电力等等)并且将接收到的输入传输到移动终端100内的一个或多个元件或者可以用于在移动终端100和外部装置之间传输数据。

[0059] 存储器109可用于存储软件程序以及各种数据,存储器109可为一种计算机存储介质,该存储器109存储有本发明头像设置程序。存储器109可主要包括存储程序区和存储数据区,其中,存储程序区可存储操作系统、至少一个功能所需的应用程序(比如声音播放功能、图像播放功能等等);存储数据区可存储根据手机的使用所创建的数据(比如音频数据、电话本等等)等。此外,存储器109可以包括高速随机存取存储器,还可以包括非易失性存储器,例如至少一个磁盘存储器件、闪存器件、或其他易失性固态存储器件。

[0060] 处理器110是移动终端的控制中心,利用各种接口和线路连接整个移动终端的各个部分,通过运行或执行存储在存储器109内的软件程序和/或模块,以及调用存储在存储器109内的数据,执行移动终端的各种功能和处理数据,从而对移动终端进行整体监控。如处理器110执行存储器109中的头像设置程序,以实现本发明头像设置方法各实施例的步骤。

[0061] 处理器110可包括一个或多个处理单元;可选的,处理器110可集成应用处理器和调制解调处理器,其中,应用处理器主要处理操作系统、用户界面和应用程序等,调制解调处理器主要处理无线通信。可以理解的是,上述调制解调处理器也可以不集成到处理器110中。

[0062] 移动终端100还可以包括给各个部件供电的电源111(比如电池),可选的,电源111可以通过电源管理系统与处理器110逻辑相连,从而通过电源管理系统实现管理充电、放电、以及功耗管理等功能。

[0063] 尽管图1未示出,移动终端100还可以包括蓝牙模块等,在此不再赘述。

[0064] 为了便于理解本发明实施例,下面对本发明的移动终端所基于的通信网络系统进行描述。

[0065] 请参阅图2,图2为本发明实施例提供的一种通信网络系统架构图,该通信网络系统为通用移动通信技术的LTE系统,该LTE系统包括依次通讯连接的UE(User Equipment,用户设备)201,E-UTRAN(Evolved UMTS Terrestrial Radio Access Network,演进式UMTS陆地无线接入网)202,EPC(Evolved Packet Core,演进式分组核心网)203和运营商的IP业务204。

[0066] 具体地,UE201可以是上述终端100,此处不再赘述。

[0067] E-UTRAN202包括eNodeB2021和其它eNodeB2022等。其中,eNodeB2021可以通过回程(backhaul)(例如X2接口)与其它eNodeB2022连接,eNodeB2021连接到EPC203,eNodeB2021可以提供UE201到EPC203的接入。

[0068] EPC203可以包括MME(Mobility Management Entity,移动性管理实体)2031,HSS(Home Subscriber Server,归属用户服务器)2032,其它MME2033,SGW(Serving Gate Way,服务网关)2034,PGW(PDN Gate Way,分组数据网络网关)2035和PCRF(Policy and Charging Rules Function,政策和资费功能实体)2036等。其中,MME2031是处理UE201和EPC203之间信令的控制节点,提供承载和连接管理。HSS2032用于提供一些寄存器来管理诸如归属位置寄存器(图中未示)之类的功能,并且保存有一些有关服务特征、数据速率等用户专用的信息。所有用户数据都可以通过SGW2034进行发送,PGW2035可以提供UE 201的IP地址分配以及其它功能,PCRF2036是业务数据流和IP承载资源的策略与计费控制策略决策点,它为策略与计费执行功能单元(图中未示)选择及提供可用的策略和计费控制决策。

[0069] IP业务204可以包括因特网、内联网、IMS(IP Multimedia Subsystem,IP多媒体子系统)或其它IP业务等。

[0070] 虽然上述以LTE系统为例进行了介绍,但本领域技术人员应当知晓,本发明不仅仅适用于LTE系统,也可以适用于其他无线通信系统,例如GSM、CDMA2000、WCDMA、TD-SCDMA以及未来新的网络系统等,此处不做限定。

[0071] 基于上述移动终端硬件结构以及通信网络系统,提出本发明方法各个实施例。

[0072] 本发明提供一种头像设置方法,该头像设置方法主要应用于移动终端上,为便于描述,以下省略执行主体进行阐述各个实施例。在头像设置方法一实施例中,参照图3,头像设置方法包括:

[0073] 步骤S1,当检测到将当前界面中的目标图片设置为头像的预设指令后,在当前界面显示预设选项,以供用户在所述预设选项中选择目标选项。

[0074] 当前界面可以是用户相册的图片预览界面,也可以是移动终端中某一应用的照片预览界面,如在QQ的聊天界面中点开一张图片,或者是截屏后截屏图片的编辑界面等。目标图片可以是当前页面中唯一显示的一张图片,或者是当前页面所显示的所有图片中被选中的一张图片。可以在当前界面设置一个功能按钮,该功能按钮用于提示用户可以将当前页面中的目标图片设置为头像,当检测到用户点击该功能按钮时,识别为用户在当前界面触发将目标图片设置为头像的预设指令;还可以设置为当用户以预设手势触摸屏幕时,如在当前界面画圆时,识别为用户在当前界面触发将目标图片设置为头像的预设指令。

[0075] 当检测到该预设指令后,在当前界面显示预设选项。其中预设选项至少包括一个选项,选项可以是能够设置头像的应用的应用选项,也可以是联系人选项,也可以是其他可以设置头像的选项。当前界面显示预设选项后,用户通过触摸屏幕从预设选项中选择目标选项,目标选项即为用户想要将目标图片设置为该目标选项对应的头像。

[0076] 在一具体例子中,参照图4,当用户用手机拍了一张照片P1,想将这张照片设置为QQ头像时,在照片显示界面P2,显示有将照片设置为头像的功能按钮P3,当用户点击该功能按钮后,手机识别为用户在当前界面触发将照片P1设置为头像的预设指令,此时参照图5,在当前界面即照片显示界面P2中显示预设选项P4,预设选项中包括选项P5、P6、P7供用户选

择,其中P5、P6、P7可以是三个不同应用的图标。

[0077] 进一步地,步骤S1包括:

[0078] 步骤S11,检测用户移动终端中是否已安装有预设应用。

[0079] 当检测到用户在当前界面触发的将目标图片设置为头像的预设指令后,检测用户移动终端中是否已安装预设应用,其中,预设应用可以包括移动终端中可以安装的所有能够设置头像的应用,如QQ、微信、支付宝等应用。

[0080] 步骤S12,将所述用户移动终端中已安装的预设应用作为预设选项显示于当前界面。

[0081] 将检测到的用户移动终端中已安装的预设应用作为预设选项显示于当前页面。如检测到用户移动终端中安装有QQ和微信两个能够设置头像的预设应用,则将QQ和微信作为预设选项显示在当前界面。预设选项可以是显示应用的图标,也可以是显示应用名称或其他能够表示应用的标识等。

[0082] 步骤S2,当检测到从所述预设选项中选择目标选项的第一选择指令后,跳转至所述目标选项对应的目标界面。

[0083] 当检测到用户在当前页面触发的从预设选项中选择目标选项的第一选择指令后,跳转至与该目标选项对应的目标界面。需要说明的是,预设选项中的每个选项对应预设一个跳转途径,根据该跳转途径可以跳转到与该选项对应的目标界面,该目标界面为编辑头像的界面。如当检测到用户在当前界面触发的从预设选项中选择QQ这一应用选项的第一选择指令后,根据预设的QQ这一应用选项对应的跳转途径,跳转至QQ中编辑QQ头像的界面。

[0084] 步骤S3,将所述目标图片放置于所述目标界面的目标区域,以供用户在所述目标界面中进行头像设置操作。

[0085] 在跳转至目标界面后,将目标图片放置于目标界面的目标区域,其中目标区域为该目标界面对应放置图片的区域,如当目标界面为QQ中编辑头像的界面,则将目标图片放置于头像编辑框内。用户可以在目标界面中进行裁剪目标图片,将裁剪后的目标图片设置为头像等操作。

[0086] 在本实施例中,通过当检测到将当前界面中的目标图片设置为头像的预设指令后,在当前界面显示预设选项,以供用户在预设选项中选择目标选项;当检测到从预设选项中选择目标选项的第一选择指令后,跳转至目标选项对应的目标界面;将目标图片放置于目标界面的目标区域,以供用户在目标界面中进行头像设置操作。实现了为移动终端用户提供设置头像的便捷途径,避免了进入具体应用设置头像的繁琐操作,优化了移动终端的操作方式。

[0087] 进一步地,在本发明头像设置方法另一实施例中,当所述目标选项为应用选项时,步骤S2中的跳转至所述目标选项对应的目标界面的步骤包括:

[0088] 步骤S201,跳转至所述应用选项对应应用的第一目标界面。

[0089] 当检测到用户从预设选项中选择的目标选项为应用选项时,根据与该应用选项对应预设的跳转途径跳转至该应用选项对应的应用的第一目标界面。其中,第一目标界面为每个具体应用的头像编辑界面。如当用户选择的是微信这一应用时,则根据预设的跳转途径,跳转至微信的头像编辑界面。

[0090] 步骤S3中的将所述目标图片放置于所述目标界面的目标区域的步骤包括:

- [0091] 步骤S301,将所述目标图片放置于所述第一目标界面的目标区域。
- [0092] 当跳转至应用选项对应应用的第一目标界面后,将目标图片放置于第一目标界面的目标区域,此步骤与第一实施例中的步骤S3类似,在此不再详细赘述。
- [0093] 进一步地,步骤S201之前还包括:
- [0094] 步骤S202,检测所述应用选项对应的应用是否处于用户账号未登录状态。
- [0095] 步骤S203,若所述应用处于用户账号未登录状态,则跳转至所述应用的账号登录界面,以供用户在所述账号登录界面进行账号登录操作。
- [0096] 当检测到用户从预设选项中选择的的目标选项为应用选项时,检测该应用选项对应的应用是否处于用户账号未登录状态。由于用户移动终端中安装的应用可能处于用户账号未登录状态,因此在跳转至该应用的目标界面即头像编辑界面之前,要先检测用户账号是否未登录,若检测到应用处于用户账号未登录状态,则先跳转至该应用的账号登录界面。当检测到用户账号登录成功后,再跳转至该应用的头像编辑界面。
- [0097] 在本实施例中,通过当目标选项为应用选项时,自动跳转至该应用选项对应应用的第一目标界面,实现了为用户提供设置应用头像的统一入口,为用户提供了便捷的头像设置途径,简化了用户的操作。
- [0098] 进一步地,在本发明头像设置方法又一实施例中,为了给用户提供设置联系人头像的便捷途径,提供设置联系人头像和应用头像的统一入口,所述预设选项中包括联系人选项;当所述目标选项为联系人选项时,所述S2中的跳转至所述目标选项对应的目标界面的步骤包括:
- [0099] 步骤S211,跳转至第二目标界面,以供用户在所述第二目标界面中选择目标联系人。
- [0100] 当检测到用户从预设选项中选择的的目标选项为联系人选项时,根据所述联系人选项对应预设的跳转途径,跳转至第二目标界面,第二目标界面可为用户移动终端中的通讯录界面,在该第二目标界面中显示有用户联系人目录,可供用户选择要设置头像的目标联系人。
- [0101] 步骤S212,当检测到从所述第二目标界面选择目标联系人的第二选择指令后,跳转至与所述目标联系人对应的第三目标界面。
- [0102] 当检测到用户触发的从第二目标界面选择目标联系人的第二选择指令后,根据该第二选择指令跳转至与该目标联系人对应的第三目标界面。第三目标界面为移动终端中编辑该目标联系人头像的界面。
- [0103] 步骤S3中的将所述目标图片放置于所述目标界面的目标区域的步骤包括:
- [0104] 步骤S311,将所述目标图片放置于所述第三目标界面的目标区域。
- [0105] 当跳转至与所述目标联系人对应的第三目标界面后,将目标图片放置于第三目标界面的目标区域,此步骤与第一实施例中的步骤S3类似,在此不再详细赘述。
- [0106] 进一步地,当所述目标选项为联系人选项时,S2中的跳转至所述目标选项对应的目标界面的步骤还包括:
- [0107] 步骤S221,获取联系人名单并将所述联系人名单显示于所述当前界面,以供用户从所述联系人名单中选择目标联系人。
- [0108] 当检测到用户从预设选项中选择的的目标选项为联系人选项时,获取用户移动终端

中储存的联系人名单,将联系人名单显示在当前界面。用户可以点击屏幕在当前界面显示的联系人名单中选择要设置头像的目标联系人。

[0109] 步骤S222,当检测到从所述联系人名单中选择目标联系人的第三选择指令后,跳转至与所述目标联系人对应的第四目标界面。

[0110] 当检测到用户触发的从联系人名单中选择目标联系人的第三选择指令后,跳转至与该目标联系人对应的第四目标界面,该第四目标界面为编辑该目标联系人头像的界面。

[0111] 步骤S3中的将所述目标图片放置于所述目标界面的目标区域的步骤包括:

[0112] 步骤S321,将所述目标图片放置于所述第四目标界面的目标区域。

[0113] 当跳转至与该目标联系人对应的第四目标界面后,将目标图片放置于第四目标界面的目标区域,此步骤与第一实施例中的步骤S3类似,在此不再详细赘述。

[0114] 在本实施例中,通过在预设选项中设置联系人选项,并在检测到从预设选项中选择联系人选项的第一选择指令后,跳转至第二目标界面,当检测到在第二目标界面选择目标联系人的第二选择指令后,跳转至与该目标联系人对应的第三目标界面,将图片放置于第三目标界面的目标区域,以供用户在该第三目标界面将目标图片设置为目标联系人的头像,实现了为用户提供便捷的联系人头像设置途径,优化了移动终端的操作。

[0115] 进一步地,在本发明头像设置方法又一实施例中,步骤S3之后,还包括:

[0116] 步骤S4,当检测到头像设置完成的完成指令后,显示供用户选择是否回到所述当前界面的选择按钮。

[0117] 当检测到用户触发的头像设置完成的完成指令后,显示一个选择按钮,用于供用户选择是否回到当前页面。用户可以通过触摸该选择按钮,触发回到当前界面的指令。如当用户在手机相册中打开了一张图片,并选择将图片设置为QQ头像,则手机从当前界面即手机相册图片打开界面,跳转至QQ头像编辑界面,并将该图片放置于编辑框内,当用户编辑完头像并触发头像设置完成的完成指令后,手机显示头像设置完成后的页面,并显示一选择按钮,选择按钮中可以设置选项“回到手机相册”,以及选项“留在QQ”。

[0118] 步骤S5,若检测到回到所述当前界面的第四选择指令,则跳转回所述当前界面。

[0119] 当检测到用户触发的回到当前界面的第四选择指令后,跳转回当前界面。如当前界面为用户相册时,跳转回用户相册,用户可以继续浏览相册。

[0120] 在本实施例中,实现了为用户提供在设置完头像后,回到当前界面的便捷途径,优化了移动终端的操作。

[0121] 此外,本发明实施例还提出一种头像设置装置,头像设置装置包括:

[0122] 显示模块,用于当检测到将当前界面中的目标图片设置为头像的预设指令后,在当前界面显示预设选项,以供用户在所述预设选项中选择目标选项;

[0123] 跳转模块,用于当检测到从所述预设选项中选择目标选项的第一选择指令后,跳转至所述目标选项对应的目标界面;

[0124] 放置模块,用于将所述目标图片放置于所述目标界面的目标区域,以供用户在所述目标界面中进行头像设置操作。

[0125] 可选地,所述显示模块包括:

[0126] 检测单元,用于检测用户移动终端中是否已安装预设应用;

[0127] 第一显示单元,用于将所述用户移动终端中已安装的预设应用作为预设选项显示

于当前界面。

[0128] 可选地,当所述目标选项为应用选项时,所述跳转模块包括:

[0129] 第一跳转单元,用于跳转至所述应用选项对应应用的第一目标界面;

[0130] 所述放置模块还用于将所述目标图片放置于所述第一目标界面的目标区域。

[0131] 可选地,所述头像设置装置还包括:

[0132] 检测模块,用于检测所述应用选项对应的应用是否处于用户账号未登录状态;

[0133] 所述跳转模块还用于若所述应用处于用户账号未登录状态,则跳转至所述应用的账号登录界面,以供用户在所述账号登录界面进行账号登录操作。

[0134] 可选地,所述预设选项中包括联系人选项;当所述目标选项为联系人选项时,所述跳转模块还包括:

[0135] 第二跳转单元,用于跳转至第二目标界面,以供用户在所述第二目标界面中选择目标联系人;用于当检测到从所述第二目标界面选择目标联系人的第二选择指令后,跳转至与所述目标联系人对应的第三目标界面;

[0136] 所述放置模块还用于将所述目标图片放置于所述第三目标界面的目标区域。

[0137] 可选地,当所述目标选项为联系人选项时,所述跳转模块还包括:

[0138] 第二显示单元,用于获取联系人名单并将所述联系人名单显示于所述当前界面,以供用户从所述联系人名单中选择目标联系人;

[0139] 第三跳转单元,用于当检测到从所述联系人名单中选择目标联系人的第三选择指令后,跳转至与所述目标联系人对应的第四目标界面;

[0140] 所述放置模块还用于将所述目标图片放置于所述第四目标界面的目标区域。

[0141] 可选地,所述显示模块还用于当检测到头像设置完成的完成指令后,显示供用户选择是否回到所述当前界面的选择按钮;

[0142] 所述跳转模块还用于若检测到回到所述当前界面的第四选择指令,则跳转回所述当前界面。

[0143] 此外,本发明实施例还提出一种移动终端,移动终端包括:存储器109、处理器110及存储在存储器109上并可在处理器110上运行的头像设置程序,头像设置程序被处理器110执行时实现上述的头像设置方法各实施例的步骤。

[0144] 此外,本发明还提供了一种计算机可读存储介质,所述计算机可读存储介质存储有一个或者一个以上程序,所述一个或者一个以上程序还可被一个或者一个以上的处理器执行以用于实现上述头像设置方法各实施例的步骤。

[0145] 本发明移动终端和可读存储介质(即计算机可读存储介质)的具体实施方式的拓展内容与上述头像设置方法各实施例基本相同,在此不做赘述。

[0146] 需要说明的是,在本文中,术语“包括”、“包含”或者其任何其他变体意在涵盖非排他性的包含,从而使得包括一系列要素的过程、方法、物品或者装置不仅包括那些要素,而且还包括没有明确列出的其他要素,或者是还包括为这种过程、方法、物品或者装置所固有的要素。在没有更多限制的情况下,由语句“包括一个……”限定的要素,并不排除在包括该要素的过程、方法、物品或者装置中还存在另外的相同要素。

[0147] 上述本发明实施例序号仅仅为了描述,不代表实施例的优劣。

[0148] 通过以上的实施方式的描述,本领域的技术人员可以清楚地了解到上述实施例方

法可借助软件加必需的通用硬件平台的方式来实现,当然也可以通过硬件,但很多情况下前者是更佳的实施方式。基于这样的理解,本发明的技术方案本质上或者说对现有技术做出贡献的部分可以以软件产品的形式体现出来,该计算机软件产品存储在一个存储介质(如ROM/RAM、磁碟、光盘)中,包括若干指令用以使得一台终端(可以是手机,计算机,服务器,空调器,或者网络设备等)执行本发明各个实施例所述的方法。

[0149] 上面结合附图对本发明的实施例进行了描述,但是本发明并不局限于上述的具体实施方式,上述的具体实施方式仅仅是示意性的,而不是限制性的,本领域的普通技术人员在本发明的启示下,在不脱离本发明宗旨和权利要求所保护的范围情况下,还可做出很多形式,这些均属于本发明的保护之内。

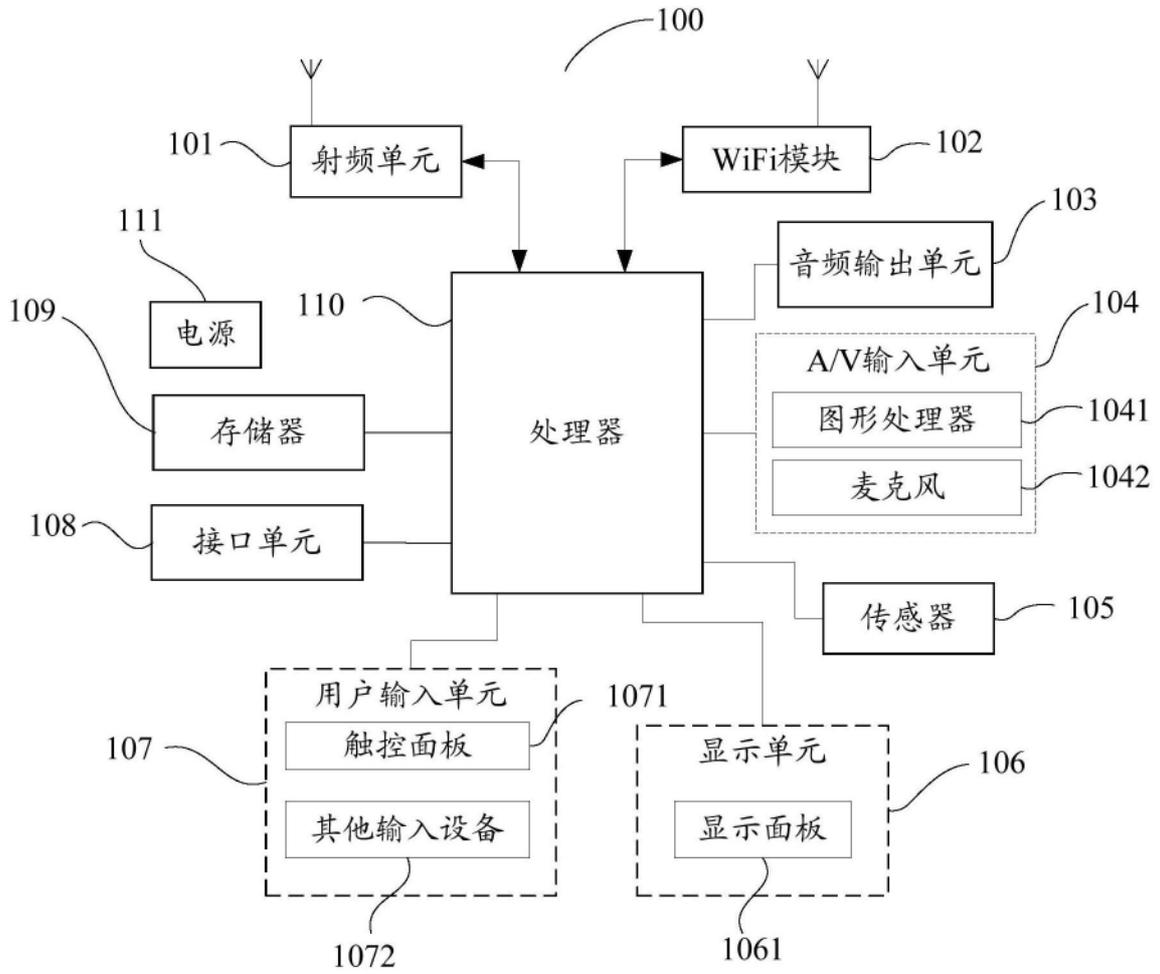


图1

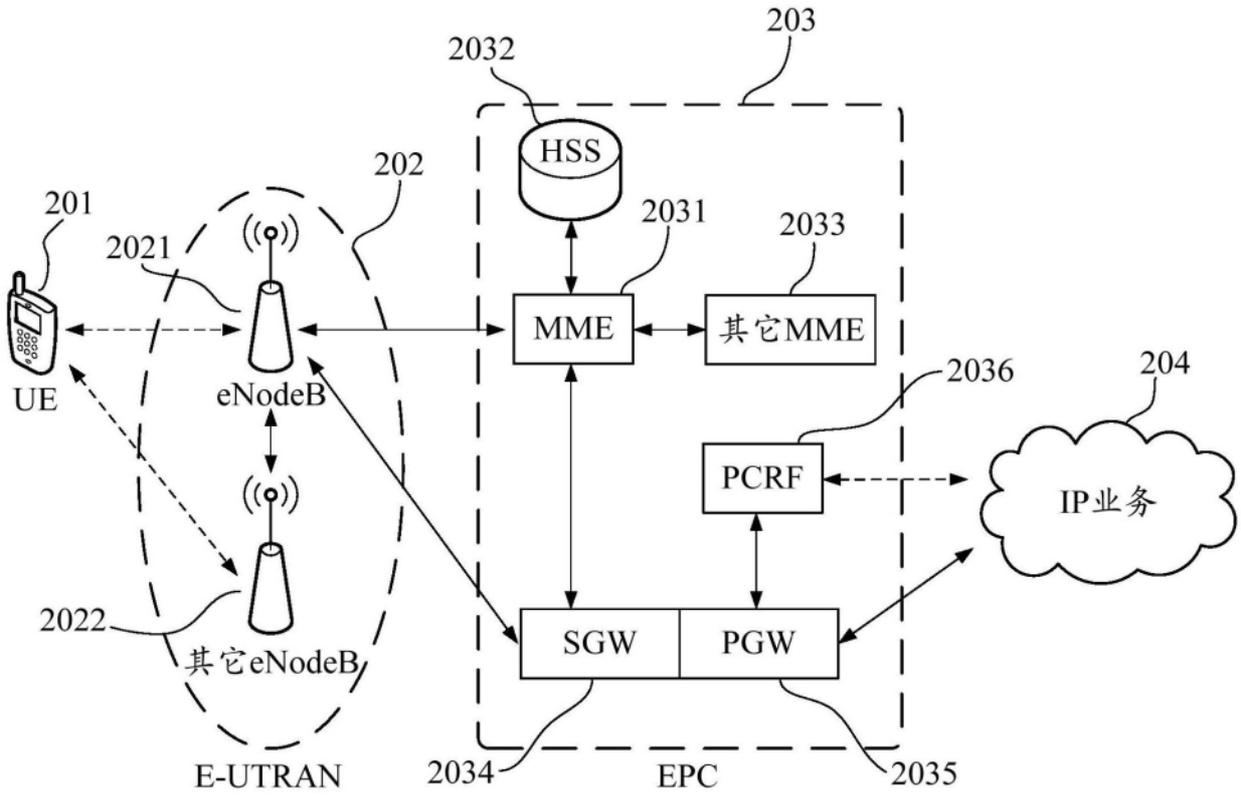


图2

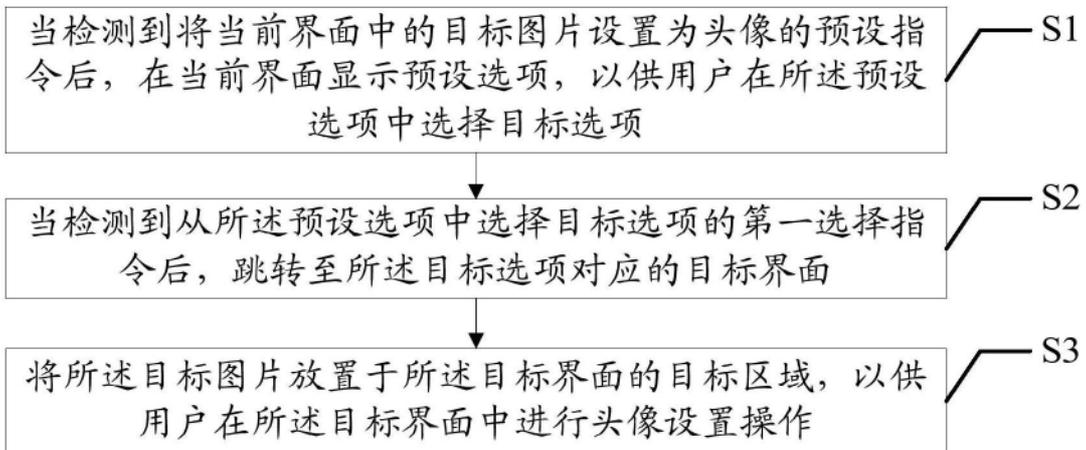


图3

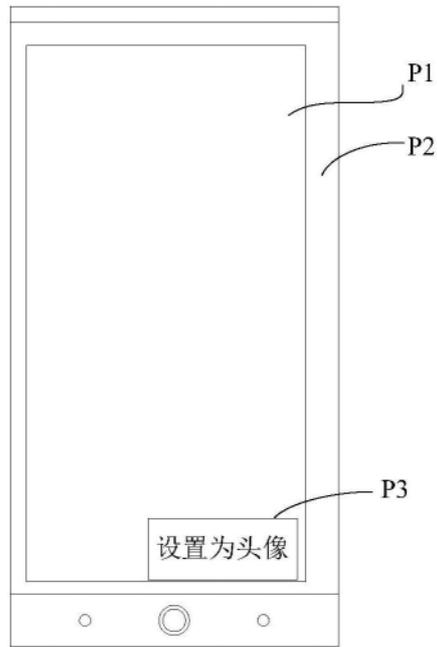


图4

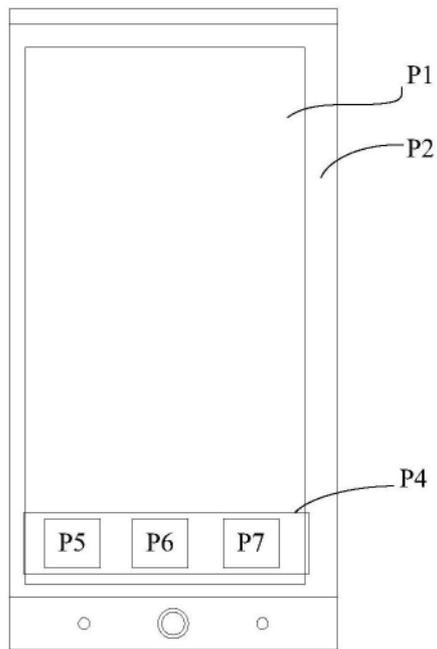


图5