

(19) 日本国特許庁(JP)

(12) 特 許 公 報(B2)

(11) 特許番号

特許第4143441号
(P4143441)

(45) 発行日 平成20年9月3日(2008.9.3)

(24) 登録日 平成20年6月20日(2008.6.20)

(51) Int.Cl.		F I	
HO4N	1/387	(2006.01)	HO4N 1/387
GO6T	1/00	(2006.01)	GO6T 1/00 500B
GO9C	5/00	(2006.01)	GO9C 5/00
GO9C	1/00	(2006.01)	GO9C 1/00 640D

請求項の数 4 (全 31 頁)

(21) 出願番号	特願2003-53894 (P2003-53894)	(73) 特許権者	000001007 キヤノン株式会社 東京都大田区下丸子3丁目30番2号
(22) 出願日	平成15年2月28日(2003.2.28)	(74) 代理人	100076428 弁理士 大塚 康德
(65) 公開番号	特開2004-7442 (P2004-7442A)	(74) 代理人	100112508 弁理士 高柳 司郎
(43) 公開日	平成16年1月8日(2004.1.8)	(74) 代理人	100115071 弁理士 大塚 康弘
審査請求日	平成18年2月21日(2006.2.21)	(74) 代理人	100116894 弁理士 木村 秀二
(31) 優先権主張番号	特願2002-122600 (P2002-122600)	(72) 発明者	林 淳一 東京都大田区下丸子3丁目30番2号 キヤノン株式会社内
(32) 優先日	平成14年4月24日(2002.4.24)		
(33) 優先権主張国	日本国(JP)		

最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 情報処理方法及び装置、並びにコンピュータプログラム及びコンピュータ可読記憶媒体

(57) 【特許請求の範囲】

【請求項1】

ドキュメントに付加情報を埋め込む情報処理方法であって、
ドキュメントデータ入力手段により、文字列を含むドキュメントデータを入力するドキュメントデータ入力工程と、

抽出手段により、前記入力したドキュメントデータ中の文字を認識し、当該認識結果に基づき、前記入力したドキュメントデータをユニークに識別するための識別情報を付加情報として抽出する抽出工程と、

判定手段により、前記入力したドキュメントデータ中の前記文字列が位置する領域位置を判定し、判定された領域位置を表わす位置情報を生成する判定工程と、

前記画像入力手段により、所定の画像を背景画像データとして入力する画像入力工程と、

埋め込み手段により、前記抽出工程で抽出した識別情報を、前記背景画像データ内の、前記位置情報で示される領域外の領域に、電子透かしの強度を定義する第1のパラメータを用いて埋め込むとともに、前記抽出工程で抽出した識別情報を、前記位置情報で示される前記背景画像データ中の該当する領域内に、前記第1のパラメータよりも高い強度を示す第2のパラメータを用いて埋め込む埋め込み工程と、

合成手段により、前記埋め込み工程による埋め込み後の背景画像データと、前記ドキュメントデータ入力工程で入力したドキュメントデータとを合成する合成工程と、

出力手段により、前記合成工程による合成後のドキュメントデータを出力する出力工程

と

を備えることを特徴とする情報処理方法。

【請求項 2】

ドキュメントに付加情報を埋め込む情報処理装置であって、
文字列を含むドキュメントデータを入力するドキュメントデータ入力手段と、
前記入力したドキュメントデータ中の文字を認識し、当該認識結果に基づき、前記入力したドキュメントデータをユニークに識別するための識別情報を付加情報として抽出する抽出手段と、

前記入力したドキュメントデータ中の前記文字列が位置する領域位置を判定し、判定された領域位置を表わす位置情報を生成する判定手段と、

所定の画像を背景画像データとして入力する画像入力手段と、

前記抽出手段で抽出した識別情報を、前記背景画像データ内の、前記位置情報で示される領域外の領域に、電子透かしの強度を定義する第 1 のパラメータを用いて埋め込むとともに、前記抽出手段で抽出した識別情報を、前記位置情報で示される前記背景画像データ中の該当する領域内に、前記第 1 のパラメータよりも高い強度を示す第 2 のパラメータを用いて埋め込む埋め込み手段と、

前記埋め込み手段による埋め込み後の背景画像データと、前記ドキュメントデータ入力手段で入力したドキュメントデータとを合成する合成手段と、

前記合成手段による合成後のドキュメントデータを出力する出力手段と

を備えることを特徴とする情報処理装置。

【請求項 3】

コンピュータに、請求項 2 に記載の情報処理装置として機能させることを特徴とするコンピュータプログラム。

【請求項 4】

請求項 3 に記載のコンピュータプログラムを格納したことを特徴とするコンピュータ可読記憶媒体。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】

本発明はドキュメントデータが改ざんされているか否かを検証する方法及び装置、並びにコンピュータプログラム及びコンピュータ可読記憶媒体に関するものである。

【0002】

【従来の技術】

近年、コンピュータとそのネットワークの急速な発達及び普及により、文字データ、画像データ、音声データなど、多種の情報がデジタル化されている。こうした情報のデジタル化に伴い、従来、紙等を用いていた種々の書類もデジタルデータとして取り扱われることが多くなっている。しかしながら、デジタルデータは容易に改ざんすることが可能であり、デジタルデータの改ざん防止が大きな問題となっている。そのため、改ざん防止のためのセキュリティ技術は急速に重要性を増している。そこでデジタルデータの改ざん、偽造が行われていた場合にそれを検出するような方式、システムが提案されてきた。

【0003】

例えばデジタル署名を利用するシステムは、前記改ざん、偽造を検出するシステムとしてよく知られている。ここでデジタル署名について簡単に説明する。

【0004】

デジタル署名とは、送信者がデータと一緒に該データに対応する署名データを送り、受信者がその署名データを検証して該データの正当性を確認することである。デジタル署名データ生成にハッシュ (Hash) 関数と公開鍵暗号を用いたデータの正当性の確認は以下ようになる。

【0005】

10

20

30

40

50

秘密鍵を K_s 、公開鍵を K_p とすると、発信者は、平文データ M をハッシュ関数により圧縮して一定長の出力 h (例えば 128 ビット) を算出する演算を行う。次に秘密鍵 K_s で h を変換してデジタル署名データ s を作成する演算、すなわち $D(K_s, h) = s$ を行う。その後、該デジタル署名データ s と平文データ M とを送信する。

【0006】

一方受信者は受信したデジタル署名データ s を公開鍵 K_p で変換する演算、すなわち $E(K_p, s) = E(K_p, D(K_s, h')) = h'$ と、受信した平文データ M' を発信者と同じハッシュ関数により圧縮して h' を算出する演算を行い、 h と h' が一致した場合、受信したデータ M' が正当であると判断する。

【0007】

平文データ M が送受信間で改ざんされた場合には $E(K_p, s) = E(K_p, D(K_s, h')) = h h'$ と、受信した平文データ M' を発信者と同じハッシュ関数により圧縮した h' が一致しないので改ざんを検出できるわけである。

【0008】

ここで、平文データ M の改ざんに合わせてデジタル署名データ s の改ざんも行われてしまうと改ざんの検出ができなくなる。しかし、これは h から平文データ M を求める必要があり、このような計算はハッシュ関数の一方向性により不可能である。以上、説明したように、公開鍵暗号方式とハッシュ関数を用いたデジタル署名によって、正しくデータの認証を行うことが可能である。

【0009】

次にハッシュ関数について説明する。ハッシュ関数は上記デジタル署名の生成を高速化するため等に用いられる。ハッシュ関数は任意の長さの平文データ M に処理を行い、一定の長さの出力 h を出す機能を持つ。ここで、出力 h を平文データ M のハッシュ値 (またはメッセージダイジェスト、デジタル指紋) という。ハッシュ関数に要求される性質として、一方向性と衝突耐性が要求される。一方向性とは h を与えた時、 $h = H(M)$ となる平文データ M の算出が計算量的に困難であることである。衝突耐性とは平文データ M を与えた時、 $H(M) = H(M')$ となる平文データ M' ($M \neq M'$) の算出が計算量的に困難であること、及び、 $H(M) = H(M')$ かつ $M \neq M'$ となる平文データ M, M' の算出が計算量的に困難であることである。

【0010】

ハッシュ関数としては MD-2, MD-4, MD-5, SHA-1, RIPEMD-128, RIPEMD-160 等が知られており、これらのアルゴリズムは一般に公開されている。

【0011】

続いて公開鍵暗号について説明する。公開鍵暗号は暗号鍵と復号鍵が異なり、暗号鍵を公開、復号鍵を秘密に保持する暗号方式である。公開鍵暗号の特徴としては、

(a) 暗号鍵と復号鍵とが異なり暗号鍵を公開できるため、暗号鍵を秘密に配送する必要がなく、鍵配送が容易である。

(b) 各利用者の暗号鍵は公開されているので、利用者は各自の復号鍵のみ秘密に記憶しておけばよい。

(c) 送られてきた通信文の送信者が偽者でないこと及びその通信文が改ざんされていないことを受信者が確認するための認証機能を実現できる。が挙げられる。

【0012】

例えば、平文データ M に対して、公開の暗号鍵 K_p を用いた暗号化操作を $E(K_p, M)$ とし、秘密の復号鍵 K_s を用いた復号操作を $D(K_s, M)$ とすると、公開鍵暗号アルゴリズムは、まず次の2つの条件を満たす。(1) K_p が与えられたとき、 $E(K_p, M)$ の計算は容易である。 K_s が与えられたとき、 $D(K_s, M)$ の計算は容易である。(2) もし K_s を知らないなら、 K_p と E の計算手順と、 $C = E(K_p, M)$ を知っていても、 M を決定することは計算量の点で困難である。

【0013】

10

20

30

40

50

次に、上記(1)、(2)に加えて、次の(3)の条件が成立することにより秘密通信が実現できる。(3) 全ての平文データMに対し、 $E(K_p, M)$ が定義でき、 $D(K_s, E(K_p, M)) = M$ が成立する。つまり、 K_p は公開されているため誰もが $E(K_p, M)$ を計算することができるが、 $D(K_s, E(K_p, M))$ を計算してMを得ることができるのは秘密鍵 K_s を持っている本人だけである。

【0014】

一方、上記(1)、(2)に加えて、次の(4)の条件が成立することにより認証通信が実現できる。(4) すべての平文データMに対し、 $D(K_s, M)$ が定義でき、 $E(K_p, D(K_s, M)) = M$ が成立する。つまり、 $D(K_s, M)$ を計算できるのは秘密鍵 K_s を持っている本人のみであり、他の人が偽の秘密鍵 K_s' を用いて $D(K_s', M)$ を計算し K_s を持っている本人になりすましたとしても、 $E(K_p, D(K_s', M)) = M$ なので受信者は受けとった情報が不正なものであることを確認できる。また、 $D(K_s, M)$ が改ざんされても $E(K_p, D(K_s, M)')$ M となり、受信者は受けとった情報が不正なものであることを確認できる。

10

【0015】

上記の秘密通信と認証通信とを行うことができる代表例としてRSA暗号やR暗号やW暗号等が知られている。

【0016】

ここで、現在最も使用されている、RSA暗号の暗号化、復号は次式で示される。

暗号化： 暗号化鍵 (e, n) 暗号化変換 $C = M^e \pmod{n}$

20

復号： 復号鍵 (d, n) 復号変換 $M = C^d \pmod{n}$

$n = p \cdot q$ ここで p, q は大きな異なる素数である。

【0017】

上記のように、RSA暗号は暗号化にも復号にもべき乗演算と剰余演算が必要であるので、DESをはじめとする共通鍵暗号と比較すると演算量が膨大なものとなり高速な処理は難しい。

【0018】

以上説明したように、従来技術における改ざん、及び偽造の検出は、デジタルデータに加えて、前記デジタル署名を必要とする方式である。通常、デジタル署名は、デジタルデータのヘッダ部分などに添付する方式で送信することが行われる。しかしながら、デジタルデータのフォーマット変換などによって添付されたデジタル署名は容易に除去される可能性がある。デジタル署名が除去された場合、デジタルデータの認証をすることはできない。

30

【0019】

これを解決した方法が、特許文献1に示されている。この特許文献1においては、署名装置において、デジタル情報をふたつの領域に分割し、分割された第1の領域からデジタル署名を生成し、生成されたデジタル署名を、分割された第2の領域に電子透かしとして埋め込むことにより、署名が施されたデジタル情報を生成する。一方、認証装置においては、署名が施されたデジタル情報を前記第1の領域と第2の領域に分割し、前記第1の領域から第1のデジタル署名を生成し、第2の領域から電子透かしとして埋め込まれている第2のデジタル署名を抽出する。そして第1のデジタル署名と第2のデジタル署名が等しい時に前記デジタル情報が改ざん、及び偽造されていないことを認証する方法である。

40

【0020】

【特許文献1】

特開平10-164549号公報

【0021】

【発明が解決しようとする課題】

以上説明したように、デジタルデータの認証をするためには、デジタル署名などの認証情報をデジタル情報と不可分の状態にしておくことが重要である。被署名データが画

50

像データの場合は、前記特許文献1の方法を適用することが可能であるが、被署名データがドキュメントなどの場合には適用することが困難である。

【0022】

本発明はかかる問題点に鑑みなされたものであり、文書等のドキュメントデータの改ざんを検証できる情報処理方法及び装置、並びにコンピュータプログラム及びコンピュータ可読記憶媒体を提供しようとするものである。

【0023】

【課題を解決するための手段】

かかる課題を解決するため、例えば本発明の情報処理方法は以下の構成を備える。すなわち、

ドキュメントに付加情報を埋め込む情報処理方法であって、

ドキュメントデータ入力手段により、文字列を含むドキュメントデータを入力するドキュメントデータ入力工程と、

抽出手段により、前記入力したドキュメントデータ中の文字を認識し、当該認識結果に基づき、前記入力したドキュメントデータをユニークに識別するための識別情報を付加情報として抽出する抽出工程と、

判定手段により、前記入力したドキュメントデータ中の前記文字列が位置する領域位置を判定し、判定された領域位置を表わす位置情報を生成する判定工程と、

前記画像入力手段により、所定の画像を背景画像データとして入力する画像入力工程と

、埋め込み手段により、前記抽出工程で抽出した識別情報を、前記背景画像データ内の、前記位置情報で示される領域外の領域に、電子透かしの強度を定義する第1のパラメータを用いて埋め込むとともに、前記抽出工程で抽出した識別情報を、前記位置情報で示される前記背景画像データ中の該当する領域内に、前記第1のパラメータよりも高い強度を示す第2のパラメータを用いて埋め込む埋め込み工程と、

合成手段により、前記埋め込み工程による埋め込み後の背景画像データと、前記ドキュメントデータ入力工程で入力したドキュメントデータとを合成する合成工程と、

出力手段により、前記合成工程による合成後のドキュメントデータを出力する出力工程とを備える。

【0024】

また、他の発明は、以下の構成を備える。すなわち、

ドキュメントデータが改ざんされているか否かを検証する情報処理方法であって、

ドキュメントデータを入力する入力工程と、

入力したドキュメントデータ中の識別情報を認識する識別情報抽出工程と、

前記ドキュメントデータの背景に付加されている付加情報を抽出する付加情報抽出工程と

、前記識別情報抽出工程で抽出された識別情報と、前記付加情報抽出工程で抽出された付加情報を比較する比較工程とを備える。

【0025】

また、他の発明は、以下の構成を備える。すなわち、

ドキュメントデータに付加情報を埋め込む情報処理方法であって、

ドキュメントデータを入力する工程と、

所定の画像を入力する工程と、

前記ドキュメントデータから特徴領域を抽出する特徴領域抽出工程と、

前記特徴領域に従って異なる強度で前記画像データに付加情報を埋め込む埋め込み工程と

、埋め込まれた画像を前記ドキュメントデータの背景画像として合成する合成工程とを備える。

【0026】

【本発明の実施の形態】

以下、添付図面に従って本発明に係る実施形態を詳細に説明する。

【0027】

図3は本実施の形態に適用可能な情報処理装置の全体構成を示したものである。同図において、ホストコンピュータ301は、例えば一般に普及しているパーソナルコンピュータであり、スキャナ319から読み取られた画像を入力し、編集・保管することが可能である。同様に、デジタルカメラ321を用いて撮影された画像を入力し、同様に編集・保管することも可能である。更に、ここで得られた画像をプリンタ317から印刷させることが可能である。また、ユーザーからの各種マニュアル指示等は、マウス311、キーボード312からの入力により行われる。更に、モデム313やNIC(Network Interface Card)315を用いて他のコンピュータと種々のデータを送受信することが可能である。

10

【0028】

ホストコンピュータ301の内部では、バス323により後述する各ブロックが接続され、種々のデータの受け渡しが可能である。

【0029】

図中、302は、ホストコンピュータからの種々の情報を表示することの出来るモニターである。

【0030】

303は、内部の各ブロックの動作を制御、或いは内部に記憶されたプログラムを実行することのできるCPUである。304は、BIOSやブートプログラムを記憶しているRAMである。305はCPU303にて処理を行うために一時的にプログラムや処理対象の画像データを格納しておくRAMであり、ここにOSや実施形態で説明する各種処理を行うためのプログラムがロードされることになる。

20

【0031】

306は、RAM等に転送されるOSやプログラムを格納したり、装置が動作中に画像データを格納したり、読出すために使用されるハードディスク(HD)である。308は、外部記憶媒体の一つであるCD(CD-R)に記憶されたデータを読み込み或いは書き出すことのできるCDドライブである。309は、308と同様にFDからの読み込み、FDへの書き出しができるFDドライブである。310も、308と同様にDVDからの読み込み、DVDへの書き出しができるDVDドライブである。尚、CD、FD、DVD等に画像編集用のプログラムが記憶されている場合には、これらプログラムをHD306上にインストールし、必要に応じてRAM305に転送されるようになっている。

30

【0032】

314は、ポインティングデバイス(マウス(R)等)311或いはキーボード312からの入力指示を受け付けたり、モデム313を用いて他のコンピュータとデータを送受信するためにこれらと接続されるインターフェイス(I/F)である。

【0033】

316は、NIC315を用いて、HD306、CD308、FD309、DVD310などに記憶されている種々のデータを他のコンピュータと送受信するためにこれらと接続されるインターフェイス(I/F)である。

【0034】

318は、HD306、CD308、FD309、DVD310などに記憶されている画像データや文字データをプリンタ317を用いて紙の媒体に出力するためにこれらと接続されるプリンタインターフェイス(I/F)である。

40

【0035】

320は、スキャナ319から入力された画像データを受け付け、HD306やRAM305に記憶するためにこれらと接続されるインターフェイス(I/F)である。

【0036】

322は、デジタルカメラ321を用いて撮影された画像データを受け付け、HD306やRAM305に記憶するためにこれらと接続されるインターフェイス(I/F)である。

50

【 0 0 3 7 】

[署名処理部]

以下、図 1 を用いて本実施の形態に適用される署名処理部（機能）を説明する。なお、以下の説明では、ホストコンピュータ 3 0 1 に電源が投入され、OS が RAM 3 0 5 にロードされ、しかる後に、本実施形態で説明する処理を行うアプリケーションが RAM 3 0 5 にロードされている場合である。従って、各処理部は、該当するプログラム及びそれを実行する CPU 3 0 3、場合によっては周辺のハードウェアでもって実現することになる。

【 0 0 3 8 】

図 1 に示すように、本実施の形態における署名処理部は、画像発生部 1 0 1、ドキュメントデータ発生部 1 0 2、識別情報抽出部 1 0 3、付加情報埋め込み部 1 0 4、合成部 1 0 5、ドキュメントデータ出力部 1 0 6 から構成される。

10

【 0 0 3 9 】

なお、ここで説明する署名処理はソフトウェア処理により実現されても良い。その場合には、上記各部は上記処理に必要な機能を概念的なものとして捉えたものと考えられるべきものである。

【 0 0 4 0 】

まず、画像発生部 1 0 1 の機能について説明する。画像発生部 1 0 1 は、後述するドキュメントデータの背景に設定される画像データ I 1 を発生する。発生した画像データ I 1 は、付加情報埋め込み部 1 0 4 に入力される。

【 0 0 4 1 】

以降の説明では、説明を簡単にするために、画像データ I 1 はモノクロの多値画像を表現しているものとするが、本発明はこのような場合には限定されず、フルカラー画像等の任意画像を適用することも可能であることは明らかである。

20

【 0 0 4 2 】

画像発生部 1 0 1 が画像データ I 1 を発生するには、図 3 における ROM 3 0 4、RAM 3 0 5、HD 3 0 6、CD 3 0 8、FD 3 0 9、DVD 3 1 0 などに予め記憶されている画像データを読み出すことや、モデム 3 1 3、NIC 3 1 5 などを用いてネットワークを通じて画像データを受信して用いることや、スキャナ 3 1 9、デジタルカメラ 3 2 1 などを用いて紙に印刷されている原稿をデジタル化して用いることなど種々の手段を用いることが可能であり、入力元は如何なるものでも構わない。画像発生部 1 0 1 において発生した画像データ I 1 は一旦 RAM 3 0 5 に保持される。

30

【 0 0 4 3 】

次に、ドキュメントデータ発生部 1 0 2 の機能について説明する。ドキュメントデータ発生部 1 0 2 では、本実施の形態における署名処理部において署名が施されるドキュメントデータ D が発生する。発生したドキュメントデータ D は、識別情報抽出部 1 0 3 に入力される。

【 0 0 4 4 】

以降の説明では、説明を簡単にするために、ドキュメントデータ D は文書（白地に黒文字）の 2 値画像を表現しているものとするが、本発明はこのような場合には限定されず、多値画像やフルカラー画像を適用することも可能であることは明らかである。また、ドキュメントデータ D として PDF などの非画像データが発生した場合には、画像データに変換してから処理を行えばよい。

40

【 0 0 4 5 】

ドキュメントデータ発生部 1 0 2 でドキュメントデータを発生させる手段としては、前述した画像発生部 1 0 1 における手段と同様の手段が適用可能である。また、ドキュメントデータとして、テキストデータ（アスキーコードなどによる記述）やアプリケーションに依存したデータ（PDF など）などが入力された場合には、これらのデータを画像データに変換するためにラスタライズ処理をするようにすれば良い。

【 0 0 4 6 】

ドキュメントデータ発生部 1 0 2 において発生したドキュメントデータ D は一旦 RAM 3

50

05に保持される。

【0047】

次に、識別情報抽出部103の機能について説明する。識別情報抽出部103では、前記ドキュメントデータ発生部102からRAM305に出力されたドキュメントデータDを読み出し、その中から所定の識別情報Inf1を抽出し、抽出された識別情報Inf1を出力する。

【0048】

ここで、識別情報抽出部103で実行される識別情報抽出処理について、図20を用いて詳細に説明する。

【0049】

図20に示すように、本実施の形態における識別情報抽出部103は、識別情報認識領域切り出し部2001、文字認識部2002から構成される。

【0050】

まず、識別情報認識領域切り出し部2001の機能について説明する。識別情報認識領域切り出し部2001には、ドキュメントデータD(文字画像が含まれるデータ)が入力され、ドキュメントデータD中から後段の文字認識処理の対象となる領域の切り出しを行い、切り出された領域データRが出力される。

【0051】

次に、文字認識部2002の機能について説明する。文字認識部2002には、前記識別情報認識領域切り出し部2001において切り出された領域データRを入力し、その領域データRに対し、文字認識処理を実行し、文字認識処理された結果Inf1を出力する。

【0052】

以上説明した識別情報抽出部103は、文字認識すべき領域が一つの場合の処理である。文字認識すべき領域が複数ある場合には、複数回文字認識を行い、更に、対象文字が異なる場合には、それに最適な文字認識手法に切り替えて、識別情報を取り出す。以上説明した処理によって抽出された情報が、識別情報Inf1として出力される。出力された識別情報Inf1は、一旦RAM305に保持される。

【0053】

尚、本実施形態において識別情報抽出部103で実行される処理は、上記識別情報抽出処理に限定されることはなく種々の処理が適用可能である。

【0054】

例えば、ユーザーに対話的に識別情報を選択させる方法として、ドキュメントデータDをモニタ302などに表示し、ユーザーがマウス311やキーボード212を用いてドキュメントデータD中の所望の情報を指定し、指定された位置の情報を抽出することにより識別情報Inf1を抽出可能である。

【0055】

また、ドキュメントデータDが領収書や契約書などの場合、予めフォーマットが定められており、金額や契約者などの被署名データの位置がわかっていることが多い。このような場合に、予め判っている被署名データの位置の情報を領域データRとして用いるようにしても良い。

【0056】

また、以上説明したような領域データRは、後で署名を検証する際に必要となるために、後述する検証処理と共通でなければならない。これは、署名処理部と検証処理部において予め共有しておいたり、署名処理部から検証処理部に対してネットワークを通じて送信したりするようにすればよい。また、ドキュメントデータDが予め定められたフォーマットである場合、このフォーマットを表す情報を送信するようにしても良い。更に、フォーマットを表す情報を前記ドキュメントデータDに可視、或いは不可視の方法で付加しても良い。

【0057】

また、抽出された識別情報Inf1は、識別情報Inf1が容易に悪用されない様に暗号

10

20

30

40

50

化されても良い。且つ/または、識別情報 I n f 1 は、識別情報 I n f 1 が後述する電子透かしとして埋め込まれた画像データ I 2 に対して、悪意を持った人間により、画像データ I 2 から抽出できない様に内容変更（以下攻撃と呼ぶ）が施された場合にも、正しくその情報を抽出できる様に、誤り訂正符号化が施されても良い。こうして出力された識別情報 I n f 1 は、一旦 R A M 3 0 5 に保持される。

【 0 0 5 8 】

次に、付加情報埋め込み部 1 0 4 の機能について説明する。前記画像発生部 1 0 1 において発生した画像データ I 1、及び前記識別情報抽出部 1 0 3 において抽出された識別情報 I n f 1 は R A M 3 0 5 に一旦格納されている。付加情報埋め込み部 1 0 4 は、この R A M 3 0 5 からそれぞれのデータを入力し、入力識別情報 I n f 1 が、付加情報として画像データ I 1 に電子透かしとして埋め込み、その埋め込まれた画像データ I 2 を出力する。電子透かしの埋め込み方法の詳細については後述する。付加情報 I n f 1 が埋め込まれた画像データ I 2 は、一旦 R A M 3 0 5 に保持される。

10

【 0 0 5 9 】

次に、合成部 1 0 5 の機能について説明する。合成部 1 0 5 には、前記ドキュメントデータ発生部 1 0 2 において発生したドキュメントデータ D、及び前記付加情報埋め込み部 1 0 4 において付加情報 I n f 1 が埋め込まれた画像データ I 2 を、R A M 3 0 5 から入力し、入力されたドキュメントデータ D と画像データ I 2 が合成し、合成されたデータ I 3 を出力する。

【 0 0 6 0 】

ここで、合成部 1 0 5 において実行される処理の例を図 4 を用いて説明する。同図において、4 0 1 は合成部 1 0 5 に入力された画像データ I 2（付加情報埋め込み後のデータ）、4 0 2 は合成部 1 0 5 に入力されたドキュメントデータ D、4 0 3 は合成部 1 0 5 において前記画像データ 4 0 1 とドキュメントデータ 4 0 2 が合成された画像データ I 3 である。

20

【 0 0 6 1 】

図 4 に示すように、画像データ I 2 はドキュメントデータ D の背景としてドキュメントデータ D の上に重ねられるように合成される。以上のように合成された画像データ I 3 は、一旦 R A M 3 0 5 に保持される。

【 0 0 6 2 】

次に、ドキュメントデータ出力部 1 0 6 の機能について説明する。ドキュメントデータ出力部 1 0 6 には、前記合成部 1 0 5 において合成された画像データ I 3 を R A M 3 0 5 から入力し、入力された画像データ I 3 を出力する。

30

【 0 0 6 3 】

ここで、画像データ I 3 を出力する手段としては、図 3 における R A M 3 0 5、H D 3 0 6、C D 3 0 8（C D R や C D R W の場合）、F D 3 0 9、D V D 3 1 0（D V D - R A M や D V D - R 等の場合）などに記録することや、モデム 3 1 3、N I C 3 1 5 などを用いてネットワークを通じて送信することや、プリンター 1 1 7 などを用いて紙に印刷することなど種々の手段を含む。

【 0 0 6 4 】

以上、本実施の形態における署名処理部の動作について説明した。

40

【 0 0 6 5 】

[検 証 処 理 部]

次に、図 2 を用いて本実施の形態に適用される検証処理部（機能）を説明する。

【 0 0 6 6 】

図 2 に示すように、本実施の形態における検証処理部は、ドキュメントデータ発生部 2 0 1、識別情報抽出部 2 0 2、付加情報抽出部 2 0 3、及び検証部 2 0 4 から構成される。

【 0 0 6 7 】

尚、個々で説明する検証処理はソフトウェア処理により実現されても良い。その場合には、上記各部は上記処理に必要な機能を概念的なものとして備えたものとして考慮されるべ

50

きものである。説明を簡単なものとするため、検証する側の装置構成も図3に則って説明するが、別装置であっても構わないのは勿論である。

【0068】

まず、ドキュメントデータ発生部201の機能について説明する。ドキュメントデータ発生部201では、検証対象となるドキュメントデータI4が発生する。発生したドキュメントデータI4は識別情報抽出部202に供給される。ここで、ドキュメントデータ発生部201でドキュメントデータI4を発生させる手段としては、前述した図1における画像発生部101における手段と同様の手段を用いることが可能であるので詳細な説明は省略する。尚、ドキュメントデータ発生部201が発生するドキュメントデータI4は、望ましくは図1におけるドキュメントデータ出力部106から出力されたドキュメントデータI3である。或いは、ドキュメントデータI3がコピー機などによりコピーされたものがドキュメントデータI4として入力されてもよい。また、本実施の形態における署名処理部において署名処理されたドキュメントデータではないものが入力されてもよい。本実施の形態における検証処理部の目的は、これらを識別することが可能な方法を提供することである。ドキュメントデータ発生部201において発生したドキュメントデータI4は一旦RAM305に保持される。

10

【0069】

次に、識別情報抽出部202の機能について説明する。前記ドキュメントデータ発生部201から出力されたドキュメントデータI4はRAM305に保持されているので、識別情報抽出部202は、そのデータを入力する。そして、入力されたドキュメントデータI4の所定の位置の識別情報を抽出し、抽出された識別情報Inf2を出力する。

20

【0070】

ここで、識別情報抽出処理の対象となる所定の位置とは、前述した図1における識別情報抽出部103において識別情報が抽出された位置と等しくなければならない。この位置に関する情報は、署名処理部と検証処理部において予め共有しておくことや、署名処理部から検証処理部に対してネットワークを通じて送信することなどによって等しく設定することが可能である。また、ドキュメントデータDが予め決められたフォーマットである場合、このフォーマットを表す情報を前述した署名処理部から受信し、位置に関する情報を決めても良い。更に、ドキュメントデータDに可視、或いは不可視の方法で付加してあるフォーマットを表す情報を抽出して、位置に関する情報を決めても良い。

30

【0071】

尚、識別情報抽出部202で実行される処理は、図1における識別情報抽出部103で実行される処理と同様であるため詳細な説明は省略する。抽出された識別情報Inf2は、一旦RAM305に保持される。

【0072】

次に、付加情報抽出部203の機能について説明する。付加情報抽出部203は、前記ドキュメントデータ発生部201からRAM305に出力されたドキュメントデータデータI4を入力する。そして、入力されたドキュメントデータI4から電子透かしとして埋め込まれている付加情報Inf3を抽出し、抽出された付加情報Inf3を出力する。電子透かしの抽出方法の詳細については後述する。

40

【0073】

ここで、抽出した付加情報Inf3が誤り訂正符号化されている場合には誤り訂正復号処理を、また暗号化されている場合には暗号復号処理を実行するようにする。抽出された付加情報Inf3は、一旦RAM305に保持される。

【0074】

次に、検証部204の機能について説明する。検証部204は、前記識別情報抽出部202において抽出された識別情報Inf2、及び前記付加情報抽出手段203において抽出された付加情報Inf3をRAM305から入力し、入力した識別情報Inf2と付加情報Inf3を比較することにより検証処理を行う。

【0075】

50

ここで、検証処理とは、入力された識別情報 I n f 2 と付加情報 I n f 3 を比較し、両者が等しい場合には「改ざんされていない」と判断し、両者が異なる場合には「改ざんされている」と判断する処理である。また、「改ざんされている」と判断された場合には、識別情報 I n f 2 中のどの位置が異なっているかを通知することも可能である。更に、以上のような検証処理の結果は、改ざんされている識別情報 I n f 2 の位置を示すために、画像データとしてモニタ 1 0 2 上に表示することも可能である。

【 0 0 7 6 】

ここで、検証部 2 0 4 において実行される検証処理の一例を図 5 を用いて説明する。図 5 において、5 0 1 は改ざんされていない場合の処理の流れの例、5 0 2 は改ざんされている場合の処理の流れの例を示している。処理例 5 0 2 中の 5 0 3 は改ざんされている位置を示す画像データの例を示している。

10

【 0 0 7 7 】

5 0 1 において、識別情報 I n f 2 「 ¥ 4 0 , 0 0 0 」 と付加情報 I n f 3 「 ¥ 4 0 , 0 0 0 」 は等しいことから「改ざんされていない」と判断する。一方で、5 0 2 においては、識別情報 I n f 2 「 ¥ 6 0 , 0 0 0 」 と付加情報 I n f 3 「 ¥ 4 0 , 0 0 0 」 は異なることから「改ざんされている」と判断する。更に、「改ざんされている」と判断された場合には、改ざんされている位置を目視しやすい様に、枠を付けたり、網掛けなどの処理を施した画像データを生成し、モニタ 3 0 2 などに表示することにより、ユーザーに改ざんされている位置 5 0 3 を明示することが可能である。

【 0 0 7 8 】

20

以上、本実施の形態における検証処理部について説明した。

【 0 0 7 9 】

[電子透かし埋め込み]

以下、図 6 を用いて本発明に適用される電子透かしの埋め込み処理部（機能）を説明する。

【 0 0 8 0 】

まず、以下で説明する電子透かし（デジタルウォーターマーク）とは、“不可視の”電子透かしとも呼ばれ、人間の視覚では殆ど認識できないレベルの変化を、オリジナル画像データ I に対して付加させることである。そして、この各変化量の 1 つ或いはその組み合わせが何らかの付加情報を表している。

30

【 0 0 8 1 】

図 6 に示すように、本実施形態における埋め込み処理部（付加情報埋め込み部 1 0 4 に相当する）は、画像入力部 6 0 1、埋め込み情報入力部 6 0 2、鍵情報入力部 6 0 3、電子透かし生成部 6 0 4、電子透かし埋め込み部 6 0 5、画像出力部 6 0 6 から構成される。

【 0 0 8 2 】

なお、ここで説明する埋め込み処理はソフトウェア処理により実現されても良い。その場合には、上記各部は上記処理に必要な機能を概念的なものとして捉えたものと考えられるべきものである。

【 0 0 8 3 】

まず、画像入力部 6 0 1 の機能について説明する。画像入力部 6 0 1 には電子透かしの埋め込み対象となる画像を表す画像データ I が入力される。その画像データ I は画像入力部 6 0 1 から出力され、電子透かし埋め込み部 6 0 5 に入力される。

40

【 0 0 8 4 】

以降の説明では、説明を簡単にするために、画像データ I はモノクロの多値画像を表現しているものとするが、本発明はこのような場合には限定されない。例えばカラー画像データ等の複数の色成分からなる画像データに対して電子透かしの埋め込みならば、その複数の色成分である例えば R G B 成分、或いは輝度、色差成分の夫々を上記モノクロの多値画像として扱う様にし、各成分に対して電子透かしの埋め込みればよい。この場合には、モノクロ多値画像へ電子透かしの埋め込み場合と比較して、約 3 倍のデータ量を埋め込むことが可能となる。

50

【 0 0 8 5 】

次に、埋め込み情報入力部 6 0 2 の機能について説明する。埋め込み情報入力部 6 0 2 には、上記画像データ I に電子透かしとして埋め込むべきバイナリデータ列が入力される。そのバイナリデータ列は埋め込み情報入力部 6 0 2 から出力され、電子透かし生成部 6 0 4 に入力される。

【 0 0 8 6 】

以下、上記バイナリデータ列を付加情報 I n f として説明する。付加情報 I n f は “ 0 ” または “ 1 ” の何れかを表すビットの数個の組み合わせによって構成される情報である。

【 0 0 8 7 】

なお、上記付加情報 I n f は、その付加情報 I n f が容易に悪用されない様に暗号化されていても良い。かつ/または、上記付加情報 I n f は、この付加情報 I n f が電子透かしとして埋め込まれた画像データ I に対して、悪意を持った人間により、付加情報 I n f が画像データ I から抽出できない様に内容変更（以下攻撃と呼ぶ）が施された場合にも、正しくその付加情報 I n f を抽出できる様に、誤り訂正符号化が施されても良い。

10

【 0 0 8 8 】

なお上記攻撃には故意によらない攻撃も有る。例えば、一般的な画像処理（非可逆圧縮、輝度補正、幾何変換、フィルタリングなど）が、結果として電子透かしを除去してしまうこと有り、この場合も攻撃であると言える。

【 0 0 8 9 】

なお上記暗号化、及び誤り訂正符号化などの処理の詳細は公知であるので、本実施形態でのこれ以上の詳しい説明は省略する。以降では、n ビットで表現される付加情報を埋め込む例について詳しく説明する。

20

【 0 0 9 0 】

次に、鍵情報入力部 6 0 3 の機能について説明する。鍵情報入力部 6 0 3 は、付加情報 I n f の埋め込み、及び抽出に必要な鍵情報 k を入力し、それを出力する。鍵情報入力部 6 0 3 から出力された鍵情報 k は、電子透かし生成部 6 0 4 に入力される。

【 0 0 9 1 】

ここで鍵情報 k とは L（正数）ビットで表される実数である。L = 8 の正数として表現する場合には、例えば “ 0 1 0 1 0 1 0 1 ” が鍵情報 k の一例であり、正の整数として表現する場合には “ 8 5（10 進数） ” として与えられる。鍵情報 k は、後述する擬似乱数発生部 7 0 2 で実行される擬似乱数発生処理に初期値として与えられる。電子透かし埋め込み処理部、及び後述する電子透かし抽出処理部において共通の鍵情報 k を使用した場合に限り、電子透かしとして埋め込まれている付加情報 I n f を正しく抽出することが可能である。即ち、鍵情報 k を所有している利用者だけが付加情報 I n f を正しく抽出することができる。

30

【 0 0 9 2 】

次に、電子透かし生成部 6 0 4 の機能について説明する。電子透かし生成部 6 0 4 は、埋め込み情報入力部 6 0 2 から付加情報 I n f、及び鍵情報入力部 6 0 3 から鍵情報 k を入力し、入力された付加情報 I n f と鍵情報 k に基づいて電子透かし w が生成し、出力する。

40

【 0 0 9 3 】

電子透かし生成部 6 0 4 の機能の詳細について図 7 を用いて説明する。図 7 に示すように、電子透かし生成部 6 0 4 は基本行列生成部 7 0 1、擬似乱数発生部 7 0 2、及び擬似乱数割り当て部 7 0 3 から構成される。

【 0 0 9 4 】

まずはじめに基本行列生成部 7 0 1 の機能について説明する。基本行列生成部 7 0 1 では、基本行列 m が生成される。生成された基本行列 m は擬似乱数割り当て部 7 0 3 に供給される。ここで基本行列 m とは付加情報 I n f を構成する各ビットの位置と、前記各ビットが埋め込まれる画像データ I 上の画素位置を対応付けるために用いられる行列である。

【 0 0 9 5 】

50

ここでは、基本行列生成部 701 は複数の基本行列を選択的に利用することが可能である。そしてどの基本行列を用いるかは、その時の目的 / 状況に応じて変化させる必要があり、本発明ではこれら基本行列の切り替えにより最適な電子透かし (付加情報 Inf) の埋めこみが可能である。

【0096】

基本行列 m の具体例を図 8 に示す。801 は 16 ビットから構成される付加情報 Inf を埋め込む場合に用いられる基本行列 m の一例を示したものである。801 に示す様に 16 ビットの付加情報 Inf を埋め込むために、例えば 4 x 4 の基本行列 m が用いられ、更に 1 から 16 の数字が基本行列内の各要素に割り当てられている。

【0097】

図から分かる様に、基本行列 m 内の要素の値と付加情報 Inf のビット位置が対応付けられている。具体的には、基本行列内の要素の値が “1” の位置に付加情報 Inf の最上位ビットを埋め込み、同様に、基本行列内の要素の値が “2” の位置に付加情報 Inf の最上位ビットの次のビットを埋め込む。以下、順番に各ビットを埋め込む。

【0098】

以下は、上記 801 からの埋めこみ方法の変形例について説明する。

【0099】

図 8 の 802 は 8 ビットから構成される付加情報 Inf を埋め込む場合に用いられる基本行列の一例を示したものである。802 に示す基本行列は、801 に示す基本行列の全要素のうち 1 から 8 までの値を持つ要素だけを用いたものである。値を持たない要素の部分には付加情報 Inf を埋め込まない。上記 802 の様に付加情報 Inf を表す各ビットの埋めこみ位置を散らすことにより、801 よりも、電子透かし (付加情報 Inf) の埋めこみによる画像の変化 (画質劣化) を認識しづらくできる。

【0100】

図 8 の 803 は 802 と同様に 8 ビットから構成される付加情報 Inf を埋め込む場合に用いられる基本行列 m の一例を示したものである。上記 802 と 803 は夫々 8 ビットの付加情報 Inf を埋め込むことが可能な基本行列 m であるが、802 は全画素の 50% にあたる画素を付加情報 Inf の埋め込みに用いているのに対して、803 は全画素 (100%) を付加情報 Inf の埋め込みに用いている。即ち、1 ビット埋め込むために 802 は基本行列中の 1 画素を用いているのに対して、803 では基本行列中の 2 画素を用いて付加情報 Inf の 1 ビットを埋め込んでいる。上記 803 の様に、付加情報 Inf を表す各ビットを埋めこむ回数を増やすことにより、電子透かしが埋め込まれた画像に攻撃が加えられた場合には、801 や 802 よりも、その電子透かし (付加情報 Inf) を確実に抽出できる (攻撃耐性が有る) ことになる。

【0101】

ここで、全画素中で電子透かしの埋め込みのために使用する画素の割合を、以降では充填率と呼ぶことにする。前記 801 を用いた場合充填率は 100%、前記 802 を用いた場合は充填率 50%、前記 803 を用いた場合は充填率 100% である。

【0102】

図 8 の 804 は、803 と同様に全画素を付加情報 Inf の埋め込みに用いている。即ち、充填率は 100% である。しかしながら、803 は 8 ビットの付加情報 Inf を埋め込むのに対して、804 は 4 ビットの付加情報 Inf しか埋め込まない。しかし、1 ビット埋め込むために 803 では基本行列中の 2 画素を用いているのに対して、804 では基本行列中の 4 画素を用いて付加情報 Inf の 1 ビットを埋め込んでいる。上記 804 の様に、付加情報 Inf を表す各ビットを埋めこむ回数を増やすことにより、電子透かしが埋め込まれた画像に攻撃が加えられた場合には、801 や 802 や 803 よりも、その電子透かし (付加情報 Inf) を確実に抽出できる (攻撃耐性が有る) ことになる。ただし、攻撃耐性が非常に有る代わりに、埋め込む付加情報 Inf の情報量は 4 ビットとなり、801 や 802 や 803 よりも少ない。

【0103】

10

20

30

40

50

上述した4つの例を表にまとめると次のようになる。

【0104】

<表1>

基本行列	充填率	使用画素数 / 1ビット	埋め込み可能な情報量
801	100%	1画素	16ビット
802	50%	1画素	8ビット
803	100%	2画素	8ビット
804	100%	4画素	4ビット

10

このように、基本行列mをどのような構成にするかによって、充填率と1ビットを埋め込むのに使用する画素数と埋め込み可能な情報量を選択的に設定することができる。上記表1では、充填率は主に電子透かしを埋め込んだ画像の画質に影響するパラメータであり、1ビットを埋め込むために使用する画素数は主に攻撃に対する耐性に影響するパラメータである。充填率を大きくすると電子透かしを埋め込んだ画像の質の劣化は大きくなり、1ビット埋め込むために使用する画素数を多くすると攻撃に対する耐性は強くなる。

【0105】

以上から分かる様に、電子透かしを実現する際には、埋めこみ対象の画質と電子透かしの攻撃に対する耐性と埋め込める付加情報Infの情報量がトレードオフの関係にある。

20

【0106】

本実施形態においては、上述した複数種類の基本行列mを適応的に選択することによって、電子透かしの耐性と画質と情報量を制御、及び設定することが可能である。

【0107】

以上説明したように生成された基本行列mは擬似乱数割り当て部703に出力される。

【0108】

次に、擬似乱数発生部702の機能について説明する。擬似乱数発生部702では、鍵情報kが入力され、鍵情報kを元に擬似乱数列rが生成される。生成された擬似乱数列rが出力され、擬似乱数割り当て部703に入力される。ここで擬似乱数列rとは、{-1, 1}の範囲に含まれる一様分布に従う実数列(複数の実数)である。更に、鍵情報kは擬似乱数を発生させる場合の初期値として用いる。即ち、第1の鍵情報を用いて生成した第1の擬似乱数列と、前記第1の鍵情報とは異なる第2の鍵情報を用いて生成した第2の擬似乱数列は異なる。擬似乱数列rを生成する方法は公知の技術であるので詳細な説明は省略する。生成された擬似乱数列rは擬似乱数割り当て部703に出力される。

30

【0109】

次に、擬似乱数割り当て部703の機能について説明する。擬似乱数割り当て部703には基本行列mと擬似乱数列rが入力され、擬似乱数列rの各要素が基本行列mの所定の要素に割り当てられる。以降では、基本行列mの所定の要素に乱数列が割り当てられた行列を電子透かしwと呼ぶ。擬似乱数割り当て部703からは生成された電子透かしwが出力される。

40

【0110】

ここで、擬似乱数列rの各要素を基本行列mの所定の要素に割り当てる処理の詳細について例を用いて説明する。

【0111】

まず、例として図8に示した基本行列804を用いる場合を説明する。前述したように基本行列804を用いることにより4ビットの情報を埋め込み可能である。

【0112】

まずはじめに、基本行列804に示す基本行列内の各要素のうち、値として“1”を持つ要素をラスターキャン順にスキャンして、順に擬似乱数列rの各要素を割り当てる。割り当てる際には、付加情報Infに応じて付加情報Infのビットが“1”の時は擬似乱

50

数列 r の要素をそのまま割り当て、一方で付加情報 I_{nf} のビットが “ 0 ” の時は擬似乱数列 r の要素に “ - 1 ” をかけた値を割り当てる。

【 0 1 1 3 】

次に、値として “ 2 ” をもつ要素において同様の処理を実行する。以上の処理を、値として n (埋め込みビット数) を持つ要素までに対して実行する。以上の示した例によって生成された電子透かし w の一例を図 9 に示す。同図の 9 0 1 は擬似乱数列 r として $r = \{ 0.7, -0.6, -0.9, 0.8 \dots \}$ という実数列、付加情報 I_{nf} として “ 1 0 0 1 ” という 4 ビットの情報を用いた場合の例である。

【 0 1 1 4 】

詳しく説明すると、次のようになる。ただし、スキャン順は、左端から右端スキャンすることを、1 行目、2 行目と順に行うものとする。

10

【 0 1 1 5 】

付加情報 I_{nf} の最上位ビットは “ 1 ” であり、対応する乱数の最初の値は 0.7 である。従って、基本行列 8 0 4 をスキャンした際に最初に検出された “ 1 ” の位置には先頭の擬似乱数 “ 0.7 ” が割り当てられる。そして、次に検出された “ 1 ” の位置には、2 番目の擬似乱数 “ - 0.6 ” が割り当てられる。以下、同様に、基本行列の “ 1 ” を検出する毎に、対応する順番の擬似乱数を割り当てる。

【 0 1 1 6 】

次に、付加情報 I_{nf} の最上位ビットの次のビット “ 0 ” を埋め込む場合には、擬似乱数に対して - 1 を乗算した値を割振る。すなわち、上記の場合には $\{ -0.7, 0.6, 0.9, -0.8 \dots \}$ と、符号を反転させた擬似乱数を、基本行列の “ 2 ” を検出する毎に割り当てる。

20

【 0 1 1 7 】

以下、付加情報 I_{nf} の 3 ビット目、4 ビット目についても同様に行うことで、図 9 の 9 0 1 に示す電子透かし w を得ることができる。

【 0 1 1 8 】

こうして生成された電子透かし w は電子透かし生成部 6 0 4 の出力として出力され、電子透かし埋め込み部 6 0 5 に入力される。

【 0 1 1 9 】

尚、以上では説明のために 1 6 ビット、8 ビット及び 4 ビットの付加情報を埋め込むために 4×4 の基本行列を用いたが、本実施形態ではこれに限らず、1 ビット埋め込むために更に多くの画素を利用し、より大きなサイズの基本行列を用いる場合も本発明の範疇に含む。より大きなサイズの基本行列を用いた場合には、擬似乱数列もより長い実数列を用いることになる。実際には、説明に用いたような 4 要素から構成される乱数列では、後述する電子透かし抽出処理が正しく動作しない可能性がある。(具体的には、付加情報 I_{nf} が埋め込まれているにも関わらず、集積画像 c と電子透かし w_1, w_2, \dots, w_n との相関係数が小さくなる可能性がある。) よって、例えば 6 4 ビットの付加情報を埋め込むために充填率 5 0 % において 256×256 の基本行列を用いるような構成とすることも可能である(この場合、1 ビット埋め込むために 5 1 2 画素使用することになる)。

30

【 0 1 2 0 】

次に、電子透かし埋め込み部 6 0 5 の機能について説明する。電子透かし埋め込み部 6 0 5 では、画像データ I 及び電子透かし w が入力され、画像データ I に電子透かし w が埋め込まれ、電子透かし w が埋め込まれた画像データ I' が出力される。

40

【 0 1 2 1 】

電子透かし埋め込み部 6 0 5 の処理の詳細について説明する。電子透かし埋め込み部 6 0 5 では、

$$I'_{i,j} = I_{i,j} + a w_{i,j} \quad (\text{式 1})$$

という式に従って、電子透かしの埋め込み処理が実行される。ここで、 $I'_{i,j}$ は電子透かしが埋め込まれた画像データ、 $I_{i,j}$ は電子透かしが埋め込まれる前の画像データ、 $w_{i,j}$ は電子透かし、 i 及び j は夫々 I, I' 及び w の x 座標及び y 座標を表すパラメータ、 a は

50

電子透かしの強度を設定するパラメータである。

【 0 1 2 2 】

例えば、 a を“ 1 0 ”とすると、埋め込む電子透かしの値は - 1 0 乃至 + 1 0 の範囲となる。 a の値を大きく設定することによって耐性の強い電子透かしを埋め込むことが可能であるが、画質劣化が大きくなる。一方で、 a の値を小さく設定することによって電子透かしの耐性は弱くなるが、画質劣化は小さくすることが可能である。前述した基本行列 m の構成と同様に、 a の値を適当に設定することにより（例えば、埋め込む際に、GUI画面等でマウスやキーボードでもって a の値を設定する等）、電子透かしの攻撃に対する耐性と電子透かしを埋め込んだ後の画像の画質のバランスを設定することが可能である。

【 0 1 2 3 】

式 1 に示した電子透かし埋め込み処理の具体例として、 4×4 の基本行列 m を用いた場合の例を図 1 0 に示す。図 1 0 において 1 0 0 1 は式 1 における I' 、1 0 0 2 は I 、1 0 0 3 は w を表す。図 1 0 に示すように、式 1 の演算は行列内の各要素に対して実行される。

【 0 1 2 4 】

以上、式 1（図 1 0）に示した演算処理は実際には入力された画像データ I の全体に対して繰り返し実行される。例えば、入力された画像データ I が 24×24 画素から構成されている場合には、図 1 1 に示す如く 4×4 画素が縦横とも 6×6 個備えることになり、各ブロック（ 4×4 画素）に埋め込みが行われる。

【 0 1 2 5 】

図 1 1 に示すように、入力された画像データ I は 4×4 画素から構成される互いに重ならないブロックに分割され、分割された夫々のブロックに対して式 1（図 1 0）に示した演算処理が繰り返し実行される。このように式 1（図 1 0）に示した処理が実行されるブロックを、以下マクロブロックと呼ぶ。

【 0 1 2 6 】

全てのマクロブロックに対して繰り返し電子透かしの埋め込み処理を実行することにより、結果的に画像全体に電子透かしを埋め込むことが可能である。更に、1つのマクロブロックには n ビットから構成される付加情報 $I_n f$ の全体が埋め込まれている。このことから、少なくともマクロブロックが1つあれば埋め込んだ付加情報 $I_n f$ を抽出することができる。即ち、埋め込んだ付加情報 $I_n f$ を抽出するために画像データ I の全体を必要とはせず、画像データ I の一部（少なくともひとつのマクロブロック）があれば十分である。

【 0 1 2 7 】

このように画像データ I の一部から電子透かしを完全に抽出可能であることを「切り取り耐性がある」と呼ぶ。マクロブロック単位の電子透かし埋め込み処理を画像全体に繰り返し実行することにより、電子透かしに切り取り耐性を持たせることが可能である。こうして生成された電子透かし埋め込み済み画像 I' は、画像出力部 6 0 6 を通じて、電子透かしの埋め込み処理部の最終的な出力として出力される。

【 0 1 2 8 】

[電子透かし抽出処理部]

次に、以上で述べた電子透かしの埋め込み処理部によって埋め込まれた電子透かしを抽出する方法について説明する。以下、図 1 2 を用いて本実施形態に適用される電子透かしの抽出処理部（機能）を説明する。

【 0 1 2 9 】

図 1 2 に示すように、実施形態における抽出処理部は、画像入力部 1 2 0 1、鍵情報入力部 1 2 0 2、抽出パターン生成部 1 2 0 3、電子透かし抽出部 1 2 0 4、電子透かし出力部 1 2 0 5 から構成される。

【 0 1 3 0 】

なお、ここで説明する抽出処理はソフトウェア処理により実現されても良い。その場合には、上記各部は上記処理に必要な機能を概念的なものとして捉えたものと考慮されるべき

10

20

30

40

50

ものである。

【0131】

まず、画像入力部1201の機能について説明する。画像入力部1201には電子透かしが埋め込まれている可能性がある画像データI'が入力され、その出力は電子透かし抽出部1204に入力される。ここで、画像入力部1201の動作は前述した画像入力部601と同様であるので詳細な動作の説明は省略する。尚、画像入力部1201によって入力される画像データI'は、前述した電子透かしの埋め込み処理部によって電子透かしが埋め込まれた画像データ(I')に限定されることはない。もちろん、電子透かしが埋め込まれた画像データI'であってもよいし、画像データI'が攻撃された画像であっても良い。更に、電子透かしが埋め込まれていない画像データIであっても良い。

10

【0132】

次に、鍵情報入力部1202の機能について説明する。鍵情報入力部1202において電子透かしを抽出するための鍵情報kが入力され、その出力は抽出パターン生成部1203に入力される。ここで、入力される鍵情報kは、前述した電子透かしの埋め込み処理部における鍵情報入力部603によって入力されたものと同一のものでなければならない。異なる鍵情報が入力された場合には正しく付加情報を抽出することは出来ない。即ち、正しい鍵情報kを有する利用者だけが正しい付加情報In f'を抽出することが可能である。

【0133】

次に、抽出パターン生成部1203の機能について説明する。抽出パターン生成部1203には鍵情報生成部1202から鍵情報kが入力され、入力された鍵情報kに基づいて抽出パターンが生成され、生成された抽出パターンが出力される。

20

【0134】

抽出パターン生成部1203の処理の機能の詳細について図13を用いて説明する。図13に示すように、抽出パターン生成部1203は基本行列生成部1301、擬似乱数発生部1302、及び擬似乱数割り当て部1303から構成される。

【0135】

ここで、基本行列生成部1301は前述した基本行列生成部701と、更に擬似乱数発生部1302は擬似乱数発生部702と同じ動作であるので詳細な説明は省略する。但し、基本行列生成部1301において生成される基本行列と基本行列生成部701において生成される基本行列は同一のものでなければ正しく付加情報を抽出することはできない。

30

【0136】

次に、擬似乱数割り当て部1303の機能の詳細について説明する。擬似乱数割り当て部1303には基本行列mと擬似乱数列rが入力され、擬似乱数列rの各要素が基本行列mの所定の要素に割り当てられる。ここで、前述した埋め込み処理部で用いられた擬似乱数割り当て部703との違いは、擬似乱数割り当て部703においては出力される抽出パターンwは一つであったのに対して、擬似乱数割り当て部1303からは埋め込み情報量の数(本実施形態では、n個)だけ出力されることである。

【0137】

ここで、擬似乱数列rの各要素を基本行列mの所定の要素に割り当てる機能の詳細について例を用いて説明する。例として図8に示した基本行列804を用いる例を説明する。基本行列804を用いた場合、4ビットの付加情報を埋め込み可能であるので、即ち4個の抽出パターンw1、w2、w3、w4が出力される。

40

【0138】

まずはじめに、基本行列804の各要素のうち、値として“1”を持つ要素をラスターズキャン順にスキャンして、順に擬似乱数列rの各要素を割り当てる。基本行列804の各要素のうち、値として“1”を持つ要素全てに擬似乱数列rの各要素の割り当てが終了したら、擬似乱数列rを割り当てた行列を抽出パターンw1として生成する。図14に抽出パターンの例を示す。抽出パターンw1(1401)は擬似乱数列rとして $r = \{0.7, -0.6, -0.9, 0.8\}$ という実数列を用いた場合の例である。

【0139】

50

以上の処理を、基本行列 8 0 4 の各要素のうち、値として“ 2 ”、“ 3 ”、“ ”、“ 4 ”を持つ要素全てに対して実行し、夫々抽出パターン w 2 (1 4 0 2)、抽出パターン w 3 (1 4 0 3)、抽出パターン w 4 (1 4 0 4)として生成する。こうして生成された抽出パターン w 1、w 2、w 3、w 4 は全てあわせると、電子透かしの埋め込み処理部で用いられた電子透かし w に等しくなる。生成された抽出パターン w 1、w 2、w 3、w 4 が抽出パターン生成部 1 2 0 3 から出力され、電子透かし抽出部 1 2 0 4 に入力される。

【 0 1 4 0 】

次に、電子透かし抽出部 1 2 0 4 の機能について説明する。電子透かし抽出部 1 2 0 4 では、画像データ I' 及び抽出パターン w 1、w 2、...、w n が入力され、抽出パターン w 1、w 2、...、w n を用いて画像データ I' から付加情報 I n f' が抽出され、抽出された付加情報 I n f' が出力される。ここで、望ましくは抽出された付加情報 I n f' は埋め込んだ付加情報 I n f に等しい。しかしながら、電子透かしの埋め込んだ画像データ I' が種々の攻撃を受けている場合には必ずしも付加情報 I n f と付加情報 I n f' は一致しない。

10

【 0 1 4 1 】

電子透かし抽出部 1 2 0 4 の機能の詳細について説明する。電子透かし抽出部 1 2 0 4 では、入力された画像データ I' から生成された集積画像 c と抽出パターン w 1、w 2、...、w n との相互相関が夫々計算される。ここで、集積画像 c とは、入力された画像データ I' をマクロブロックの大きさ（基本行列の大きさ）の互いに重ならないブロックに分割し、分割された夫々のブロックの要素の値の平均値を算出した画像である。

20

【 0 1 4 2 】

集積画像 c について図 1 5 に示した具体例を用いて説明する。図 1 5 は 4 × 4 画素の抽出パターンと 2 4 × 2 4 画素の画像 I' が入力された場合の集積画像 c の例である。図 1 5 において、1 5 0 1 は 2 4 × 2 4 画素の画像データ I' が 4 × 4 画素の互いに重ならないブロックに分割された例を示す。図 1 5 に示す例の場合、3 6 個のブロックに分割されている。この 3 6 個のブロックの各要素の値の平均値を求めたものが集積画像 c (1 5 0 2) である。

【 0 1 4 3 】

こうして生成された集積画像 c と抽出パターン w 1、w 2、...、w n との相互相関が各々計算される。相関係数を計算する具体的な方法について、集積画像 c と抽出パターン w n の相関係数を計算する場合の例を用いて説明する。

30

【 0 1 4 4 】

相関係数は、集積画像 c と抽出パターン w n の類似度を測定する統計量であり、

$$= c'^T \cdot w^n / \{ |c'^T| \cdot |w^n| \} \quad (\text{式 2})$$

と表される。ここで、c' 及び w n' は夫々各要素から、夫々の行列の要素の平均値を引いた値を要素とする行列であり、c T は c の転置行列である。は - 1 から + 1 の値の範囲の値をとる。集積画像 c と抽出パターン w n が正の相関が強い時に は + 1 に近づき、一方で集積画像 c と抽出パターン w n が負の相関が強い時に は - 1 に近づく。ここで「正の相関が強い」とは、「集積画像 c が大きいほど抽出パターン w n が大きくなる」という関係のことであり、「負の相関が強い」とは「集積画像 c が大きいほど抽出パターン w n が小さくなる」という関係のことである。また、集積画像 c と抽出パターン w n が無相関の時には、 は 0 となる。

40

【 0 1 4 5 】

こうして算出した相互相関の結果によって、入力された画像データ I' に付加情報 I n f' が電子透かしとして埋め込まれているか否か、更に、埋め込まれている場合には付加情報 I n f' を構成する各ビットが“ 1 ”であるか“ 0 ”であるかを判定する。

【 0 1 4 6 】

集積画像 c と抽出パターン w 1、w 2、...、w n との相関係数を夫々算出し、算出された相互相関の結果が 0 に近い場合には「付加情報が埋め込まれていない」、相互相関の結果が 0 から離れた正数の場合には「ビット 1」、相互相関の結果が 0 から離れた負数の場合

50

には「ビット 0」であると夫々判断する。

【 0 1 4 7 】

以上説明した相互相関を求めることは、集積画像 c と抽出パターン w_1 、 w_2 、...、 w_n の夫々が、どれくらい類似しているかを評価することに等しい。即ち、前述した電子透かしの埋め込み処理部によって、画像データ I' (集積画像 c) の中に抽出パターン w_1 、 w_2 、...、 w_n が埋め込まれている場合には、これらは比較的類似しており、この類似の度合いが相互相関値として算出される。更に、ビット“ 1 ”が埋め込まれている場合 (抽出パターン w_1 、 w_2 、...、 w_n が加えられている場合) には相互相関値は正となり、一方で、ビット“ 0 ”が埋め込まれている場合 (抽出パターン w_1 、 w_2 、...、 w_n が減じられている場合) には相互相関値は負になる。

10

【 0 1 4 8 】

具体例として、図 1 6 に前述した 4 ビットの付加情報“ 1 0 0 1 ”が埋め込まれた画像データ I' (集積画像 c) から w_1 、 w_2 、 w_3 、 w_4 を用いて電子透かしを抽出する例を示す。

【 0 1 4 9 】

まず、集積画像 c と 4 つの抽出パターン w_1 、 w_2 、 w_3 、 w_4 (4 ビットの付加情報 I_{nf} 'に対応) との相互相関値が夫々算出される。入力された画像データ I' (集積画像 c) に付加情報 I_{nf} 'が埋め込まれている場合には、相関係数は夫々“ 1、- 1、- 1、1 ”と算出され、このことから付加情報 I_{nf} 'は“ 1 0 0 1 ”と判定でき、最終的に 4 ビットの付加情報 I_{nf} 'を抽出することが可能である。

20

【 0 1 5 0 】

こうして抽出された n ビットから構成される付加情報 I_{nf} 'は電子透かし出力部 1 2 0 5 を通じて出力される。この際に、前述した電子透かしの埋め込み処理部において、付加情報 I_{nf} 'が埋め込まれる時に、誤り訂正符号化処理や暗号化処理が施されている場合には、夫々誤り訂正復号処理や暗号復号処理が実行される。得られた情報が最終的に抽出されたバイナリデータ列 (付加情報 I_{nf} ') として出力される。

【 0 1 5 1 】

< 第 2 の実施形態 >

上記実施の形態 (第 1 の実施形態) では、検証処理部において処理されるドキュメントデータは、署名処理部から出力された画像データに対して傾いていないような場合を考えた。しかしながら、署名処理部からプリンタ 3 1 7 などを用いてプリントアウトされた原稿が、検証処理部においてスキャナ 3 1 9 などを用いて入力される場合、入力されたドキュメントデータは、署名処理部から出力された画像データに対して傾いている場合が多い。傾いているドキュメントデータを用いて識別情報抽出処理、或いは付加情報抽出処理を実行することは困難であるため、傾きを補正することにより、署名処理部から出力された画像データと同じ状態にする必要がある。そこで、本第 2 の実施形態は、傾いて入力されたドキュメントデータに対する検証処理について説明する。

30

【 0 1 5 2 】

[検証処理部]

以下、図 1 7 を用いて本実施の形態に適用される検証処理部 (機能) を説明する。

40

【 0 1 5 3 】

図 1 7 に示すように、本実施の形態における検証処理部は、画像発生部 1 7 0 1、傾斜補正部 1 7 0 2、識別情報抽出部 1 7 0 3、付加情報抽出部 1 7 0 4、検証部 1 7 0 5 から構成される。

【 0 1 5 4 】

ここで、図 1 7 に示した検証処理部 1 7 0 2 は、図 2 に示した検証処理部に、傾斜補正部 1 7 0 2 が追加された構成である。よって、傾斜補正部 1 7 0 2 についてだけ説明をする。画像発生部 2 0 1 と画像発生部 1 7 0 1、識別情報抽出部 2 0 2 と識別情報抽出部 1 7 0 3、付加情報抽出部 2 0 3 と付加情報抽出部 1 7 0 4、検証部 2 0 4 と検証部 1 7 0 5 は、夫々同様の処理が実行されるので詳細な説明は省略する。

50

【 0 1 5 5 】

傾斜補正部 1 7 0 2 の機能について説明する。傾斜補正部 1 7 0 2 には、ドキュメントデータ発生部 1 7 0 1 において発生されたドキュメントデータデータ I 4 が、RAM 3 0 5 から入力され、入力されたドキュメントデータ I 4 に対して傾斜補正処理が実行され、傾斜補正処理が施された画像データ I 5 が出力される。

【 0 1 5 6 】

ここで、図 1 8、及び図 1 9 を用いて傾斜補正処理の一例の詳細な説明をする。

【 0 1 5 7 】

図 1 9 に示すように、本実施の形態における傾斜補正処理部は、エッジ位置検出部 1 9 0 1、直線決定部 1 9 0 2、回転角度算出部 1 9 0 3、回転処理部 1 9 0 4 から構成される。

10

【 0 1 5 8 】

まず、エッジ位置検出部 1 9 0 1 の機能について説明する。エッジ位置検出部 1 9 0 1 では、ドキュメントデータ発生部 1 7 0 1 において発生したドキュメントデータ I 4 が入力され、入力されたドキュメントデータ I 4 中のエッジ位置 e が検出され、検出されたエッジ位置 e が出力される。

【 0 1 5 9 】

エッジ位置検出処理について図 1 8 を用いて説明する。図 1 8 において 1 8 0 1 は傾斜補正処理部に入力されたドキュメントデータ I 4、1 8 0 2 はドキュメントデータが含まれている（電子透かしが埋め込まれている）画像領域を示す。ドキュメントデータ 1 8 0 1 の夫々 4 辺から、図 1 8 に示す矢印 1 8 0 3 のように 4 辺に垂直な方向に対して、画素値（輝度や濃度）の変化が大きなエッジの位置 e（図示の三角印）の検出を行う。

20

【 0 1 6 0 】

次に、直線決定処理部 1 9 0 2 の機能について説明する。直線決定処理部 1 9 0 2 では、エッジ位置検出処理部 1 9 0 1 で検出されたエッジ位置 e が入力され、エッジ位置 e を用いて 4 本の直線 l（画像データ 1 8 0 2 の 4 辺に相当）が決定され、決定された 4 本の直線 l が出力される。

【 0 1 6 1 】

4 本の直線 l の決定方法の一例として、検出されるエッジ位置 e を x y 座標における極大・極小位置を元に、4 つの区間に区分けし、それぞれの区間でそれぞれ直線を最小 2 乗近似法を用いて決定する方法や、ハフ変換を用いて決定する方法などが適用可能である。

30

【 0 1 6 2 】

尚、直線から大きく外れる位置のエッジは除外するなどの改良を導入すると直線近似の精度を向上させることが出来る。

【 0 1 6 3 】

次に、回転角度算出部 1 9 0 3 の機能について説明する。回転角度算出部 1 9 0 3 では、直線決定処理部 1 9 0 2 で決定された 4 本の直線 l が入力され、入力された 4 本の直線 l を用いて画像データ 1 8 0 2 の回転角 θ を算出し、算出された回転角度 θ が出力される。

【 0 1 6 4 】

回転角度 θ の算出方法としては、4 本の直線 l の何れかと画像データ 1 8 0 1 の縦または横と成す角度を計算することで、画像データ 1 8 0 1 に対する画像データ 1 8 0 2 の回転角を算出することができる。一般的には、この方法で回転角 θ を求めると、 $\pm 90 \times n$ （n は整数）の不定性を持つが、本実施の形態において、回転角 θ は微小な回転角であると仮定すると、回転角 θ として比較的小さな角度を選ぶことにより回転角を算出することが可能である。

40

【 0 1 6 5 】

次に、回転処理部 1 9 0 4 の機能について説明する。回転処理部 1 9 0 4 では、ドキュメントデータ I 4、及び回転角 θ が入力され、回転角 θ だけ画像データ I 4 を回転処理し、更に、回転処理した後、前記検出されたエッジ位置の内部の領域 1 8 0 2 だけを切り取り、切り取られた領域が画像データ I 5 として出力される。

50

【0166】

以上、本実施の形態における傾斜補正処理の一例を説明した。尚、本発明はこれに限定されなく、種々の傾斜補正処理を用いることが可能である。

【0167】

こうして傾斜補正処理が施された画像データI5が識別情報抽出部1703、及び付加情報抽出部1704に入力されることによって、正しく識別情報抽出処理、及び付加情報抽出処理を実行することが可能である。即ち、本実施の形態における検証処理部を用いることにより、検証処理部に入力されたドキュメントデータが傾いている場合でも、正しく検証処理を実行することが可能である。

【0168】

また、一般に、スキャナに原稿をセットする際、ユーザは原稿をランドスケープ、ポートレート of のいずれかで読み取らせようとして原稿をセットする。従って、場合によっては、上記傾斜補正を行ったとしても、90°ずれている場合もあり得る。従って、上記補正を行った場合であっても、付加情報の抽出が失敗したとしても、入力した画像を90°回転させて再度抽出する処理を行うことが望ましい。

【0169】

<第3の実施形態>

上記実施の形態(第1の実施形態、及び第2の実施形態)では、署名処理部において生成された画像データI3中の文字データ部分に改竄が施された場合に、検証処理部において、文字データが改竄されたこと、更に、改竄された場合には、改竄された文字データ部分を特定可能な方式を説明した。この方式では、署名処理部において電子透かしとして埋め込まれた識別情報Inf1は、検証処理部において正しく付加情報Inf3として抽出されるが、一方で検証処理部において識別情報Inf2が正しく識別されなかった場合をも想定している。

【0170】

これは、付加情報Inf3が検証処理部において正しく(識別情報Inf1と等しい値として)抽出可能であることを前提としている。しかしながら、万一、攻撃や画質劣化などの原因で、付加情報Inf3が検証処理部において正しく抽出できなかった場合には、検証処理部において識別情報Inf2と付加情報Inf3は一致しないことから、「何らかの攻撃がされている」という判定は可能である。しかしながら、例えば、画質劣化により付加情報Inf3が抽出できず、更に文字データ部分は全く改竄されていない場合(識別情報Inf2が正しく抽出された場合)にも「何らかの攻撃がされている」と判定されてしまう。よって、付加情報Inf3は攻撃や画質劣化に対してできるだけ耐性が強く、検証処理部において正しく抽出できるようにすることが望ましい。

【0171】

一般的に、攻撃に対して耐性を強くするためには、電子透かしを強く埋め込むようにすれば良い。このために、例えば、前述した式1においてaの値を大きくするようにする。しかしながら、単純に電子透かしを強く埋め込むだけでは、画質劣化が大きくなり望ましくない場合がある。

【0172】

そこで、本実施の形態においては、出来るだけ人間の目に見えにくいように、且つ、強い電子透かしとして付加情報Inf3を埋め込む方法を説明する。

【0173】

以下、図21を用いて本実施の形態に適用される署名処理部(機能)を説明する。なお、以下の説明では、ホストコンピュータ301に電源が投入され、OSがRAM305にロードされ、しかる後に、本実施形態で説明する処理を行うアプリケーションがRAM305にロードされている場合である。従って、各処理部は、該当するプログラム及びそれを実行するCPU303、場合によっては周辺のハードウェアでもって実現することになる。

【0174】

図 2 1 に示すように、本実施の形態における署名処理部は、画像発生部 2 1 1、ドキュメントデータ発生部 2 1 2、識別情報抽出部 2 1 3、付加情報埋め込み部 2 1 4、合成部 2 1 5、ドキュメントデータ出力部 2 1 6、及び特徴情報抽出部 2 1 7 から構成される。

【 0 1 7 5 】

尚、ここで説明する署名処理はソフトウェア処理により実現されても良い。その場合には、上記各部は上記処理に必要な機能を概念的なものとして捉えたものと考えられるべきものである。

【 0 1 7 6 】

ここで、画像発生部 2 1 1、ドキュメントデータ発生部 2 1 2、識別情報抽出部 2 1 3、付加情報埋め込み部 2 1 4、合成部 2 1 5、ドキュメントデータ出力部 2 1 6 は、夫々、
図 1 における、画像発生部 1 0 1、ドキュメントデータ発生部 1 0 2、識別情報抽出部 1 0 3、合成部 1 0 5、ドキュメントデータ出力部 1 0 6 と同様の機能であるので詳細な説明は省略する。以降では、機能の異なる特徴情報抽出部 2 1 7、及び付加情報埋め込み部 2 1 4 の機能について説明する。

【 0 1 7 7 】

まず、特徴情報抽出部 2 1 7 の機能について説明する。特徴情報抽出部 2 1 7 は、ドキュメントデータ発生部 2 1 2 において発生したドキュメントデータ D が入力され、入力されたドキュメントデータ D 中の特徴情報 C が抽出され、抽出された特徴情報 C が出力される。

【 0 1 7 8 】

本実施の形態における特徴情報 C とは、後述する付加情報埋め込み部 2 1 4 において、電子透かしを強く埋め込む箇所である。特徴情報 C について図 2 2 に具体例を示して説明する。

【 0 1 7 9 】

図 2 2 において、2 2 1 は入力されたドキュメントデータ D である。2 2 2 は 2 2 1 に示すドキュメントデータ中の文字データ部分を全て含むような特徴情報 C である。また、2 2 3 は 2 2 1 に示すドキュメントデータ中の印鑑などの重要な部分だけを含むような特徴情報 C である。更に、2 2 4 は 2 2 1 に示すドキュメントデータ中の金額などの改竄されないようにすべき部分だけを含むような特徴情報 C である。

【 0 1 8 0 】

本実施形態においては、図 2 2 に示すように、ドキュメントデータ D を互いに重ならない複数の矩形領域に分割し、矩形領域毎に特徴情報か否かを判定し、特徴情報である領域を（図中、黒色領域として示した矩形領域）後段の付加情報埋め込み部 2 1 4 に電子透かしを強く埋め込む領域として出力する。

【 0 1 8 1 】

尚、本実施形態では説明の為に、特徴情報を矩形領域として示したが本発明はこれに限定されることなく特徴情報 C として任意の形状を指定可能であることは明らかである。

【 0 1 8 2 】

また、本実施形態では特に特徴領域として重要な部分を抽出するような説明をしたが、本発明はこれに限定されることなく、種々の領域を特徴領域として抽出可能であることは明らかである。特徴情報抽出部 2 1 7 において抽出された特徴情報 C には、後述するように強い電子透かしが埋め込まれるために画質劣化が大きくなる場合がある。特徴情報 C としてドキュメントデータ中の重要な部分を抽出するようにした場合に、当該重要な部分の背景の画質劣化が大きくなってしまい問題となる場合がある。よって、重要な部分の画質劣化を小さくするために、重要な部分を避け、重要な部分の周囲の領域を特徴情報 C として抽出するようにしても良い。

【 0 1 8 3 】

以上、説明したような特徴情報 C はユーザにより手動で指定するようにしても良いし、或いは自動的に抽出するようにしても良い。ユーザにより手動で指定する場合には、ドキュメントデータ D をモニタ 3 0 2 などに表示し表示されたモニタ上のドキュメントデータ D

10

20

30

40

50

をマウス 3 1 1 などを用いて指定するようによればよい。また、自動的に抽出する場合には、ドキュメントデータ D に二値化処理を施し、黒色画素を多く含む領域を特徴情報 C として指定したりすればよい。しかしながら、本発明はこれに限定されることなく、様々な特徴情報抽出処理を用いることが可能である。

【 0 1 8 4 】

以上、本実施形態における特徴情報 C について説明した。抽出された特徴情報 C は付加情報埋め込み部 2 1 4 に入力される。

【 0 1 8 5 】

次に、付加情報埋め込み部 2 1 4 の機能について説明する。付加情報埋め込み部 2 1 4 は、画像データ I 1、識別情報 I n f 1、及び特徴情報 C が入力され、特徴情報 C を用いて識別情報 I n f 1 が電子透かしとして画像データ I 1 に埋め込まれ、電子透かしが埋め込まれた画像データ I 2 が出力される。

10

【 0 1 8 6 】

本実施形態における付加情報埋め込み処理は、前段の特徴情報抽出部 2 1 7 で抽出された特徴情報 C に示された領域について、それ以外の領域に比べて強く電子透かしの強度を埋め込むように、矩形領域毎に処理する。例えば、特徴情報の領域（図 2 2 における黒色領域）では式 1 における a を “ 2 0 ” とし、特徴情報以外の領域（図 2 2 における白色領域）では式 1 における a を “ 1 0 ” とし、付加情報埋め込み処理を実行する。

【 0 1 8 7 】

しかしながら、本発明はこれに限定されることなく、種々の方法で電子透かしの強度を変化させて、領域毎に異なる強度で電子透かしの強度を埋め込むことを含む。

20

【 0 1 8 8 】

以上のように電子透かしの強度を埋め込むことによって、画像全体の画質を劣化させることなく電子透かしの強度を強く埋め込むことが可能である。また、ドキュメントデータ D 中で印鑑や文字データ部分などの重要な領域は攻撃される可能性が高いことから、特徴情報 C としてこれらの領域を設定することにより、電子透かしの耐性をより強くすることが可能となる。

【 0 1 8 9 】

< 第 4 の実施形態 >

上記実施の形態（第 1 の実施形態、第 2 の実施形態、及び第 3 の実施形態）では、図 2 0 に示すように、識別情報認識領域切り出し部 2 0 0 1 において領域データ R を抽出し、文字認識部 2 0 0 2 において抽出された領域 R 内の文字を認識し、認識された文字データ I n f 1 を背景データに埋め込むようにしていた。

30

【 0 1 9 0 】

この場合、前述したように署名処理部と検証処理部とで領域データ R を共通に設定する必要がある。しかしながら、本発明はこれに限定されることなく、領域データ R を必要としないようにすることも可能である。

【 0 1 9 1 】

以下、図 2 3 を用いて本実施形態に適用される識別情報抽出部 1 0 3（及び 2 0 2）を説明する。

40

【 0 1 9 2 】

図 2 3 に示すように、本実施形態における識別情報抽出部は、文字認識部 2 3 1、及び特定文字選択部から構成される。

【 0 1 9 3 】

まず、文字認識部 2 3 1 の機能について説明する。文字認識部 2 3 1 は、ドキュメントデータ D を入力し、入力されたドキュメントデータに含まれる全ての文字を認識し、認識された全ての文字を文字列 C として出力する。文字認識部 2 3 1 における処理は、図 2 0 における文字認識部 2 0 0 2 と同様であるので詳細な説明は省略する。

【 0 1 9 4 】

次に、特定文字選択部 2 3 2 の機能について説明する。特定文字選択部 2 3 2 は、前段の

50

文字認識部 231 で認識された全ての文字列 C を入力し、文字列 C の中から特定の文字を選択し、選択された全ての文字を文字列 Inf 1 として出力する。

【0195】

特定文字選択部 232 では、入力された文字列 C の中から予め決められた所定の文字に一致する文字列が選択する。例えば、領収書などの金額情報を被署名データとする場合には、「0」から「9」の数字や「¥」や「\$」などの記号を選択するするようにすればよい。

【0196】

或いは、入力された文字列 C の中から予め決められた所定の文字に一致する文字列を抽出し、その後続く所定数の文字列を選択するようにしても良い。例えば、契約書などの契約番号を被署名データとする場合には、「契約番号」という文字列を抽出し、抽出された文字列の後に続く数桁の文字列を選択するようにすれば良い。

10

【0197】

以上、本実施形態に適応可能な識別情報抽出部の動作を説明した。本実施形態によれば、文字認識部 231 においてドキュメントデータ D の全領域を文字認識処理の対象とし、且つ、特定文字選択部 232 において署名処理部と検証処理部で共通の文字を選択することによって、署名処理部と検証処理において領域データ R を共有する必要がないようにできる。

【0198】

<適用例の説明>

20

以上説明した実施形態での適用例としては様々なものが考えられる。ここでは、パーソナルコンピュータ上で動作するプリンタドライバに適用させた例を説明する。

【0199】

通常、プリンタドライバは、ワープロアプリケーションから印刷させる対象のデータを受信し、それを出力対象のプリンタが解釈できる記述にして出力する。従って、アプリケーション上で印刷を指示した際に、先ず、背景となる画像を予め登録していた複数の中から選択させ、印刷の指示を行う。

【0200】

文章を印刷させる場合には、文字コードを含むデータがプリンタドライバに渡されるので、その中の文字列を抽出することで、埋め込むべき付加情報を抽出できる。すなわち、この場合には、先に説明した文字認識は不要となる。アプリケーションから指定された背景画像にその付加情報を埋め込む。そして、埋め込み結果と印刷させようとするデータとを合成したデータをプリンタに適用するデータに変換し、OS を介して出力すれば良いであろう。

30

【0201】

以上説明したように、本実施形態によれば、ドキュメントの背景に前記ドキュメントの内容を電子透かしとして埋め込むことによって、前記電子透かしが埋め込まれたドキュメントが改ざんされているか否かを検証可能であり、且つ、改ざんされていると判断された場合には改ざんされている位置を特定することが可能である。

【0202】

40

なお、実施形態で説明した付加情報の埋め込み及びその抽出方法はその一例であって、他の手法を用いても良く、上記実施形態によって本発明が限定されるものではない。

【0203】

また、上記実施形態での説明から明らかなように、本発明の主要部分はパーソナルコンピュータ上で動作するアプリケーションとして提供できるものである。従って、本発明はコンピュータプログラムをもその範疇とするものである。更に、通常、コンピュータプログラムはフロッピー（R）ディスクや CDROM 等を可搬性のコンピュータ可読記憶媒体に格納されており、その媒体をコンピュータにセットしてコピー或いはインストールすることで実行可能となるわけであるから、コンピュータ可読記憶媒体も本発明の範疇に含まれることも明らかである。

50

【0204】

【発明の効果】

以上説明したように本発明によれば、ドキュメントの背景に前記ドキュメントの内容を電子透かしとして埋め込むことによって、前記電子透かしが埋め込まれたドキュメントが改ざんされているか否かを検証可能であり、且つ、改ざんされていると判断された場合には改ざんされている位置を特定することが可能である。

【図面の簡単な説明】

【図1】第1の実施の形態における署名処理部の構成を示す図である。

【図2】第1の実施の形態における検証処理部の構成を示す図である。

【図3】本実施形態に適用可能な情報処理装置の構成を示す図である。

10

【図4】本実施形態における合成処理部の説明をする図である。

【図5】本実施形態における検証処理部の説明をする図である。

【図6】本実施形態における電子透かしの埋め込み処理を説明するブロック図である。

【図7】本実施形態における電子透かし生成部を説明するブロック図である。

【図8】本実施形態における基本行列の一例を示す図である。

【図9】本実施形態における電子透かしの一例を示す図である。

【図10】本実施形態における電子透かし埋め込み演算の例を示す図である。

【図11】本実施形態におけるマクロブロックを示す図である。

【図12】本実施形態における電子透かしの抽出処理を説明するブロック図である。

【図13】本実施形態における抽出パターン生成部の一例を示す図である。

20

【図14】本実施形態における抽出パターンの一例を示す図である。

【図15】本実施形態における集積画像を用いた電子透かしの抽出の例を説明する図である。

【図16】本実施形態における集積画像を用いた電子透かしの抽出演算の例を説明する図である。

【図17】第2の実施の形態における検証処理部の構成を示す図である。

【図18】第2の実施の形態における傾斜補正を説明する図である。

【図19】第2の実施の形態における傾斜補正部の構成を示す図である。

【図20】本実施形態における識別情報抽出部の構成を示す図である。

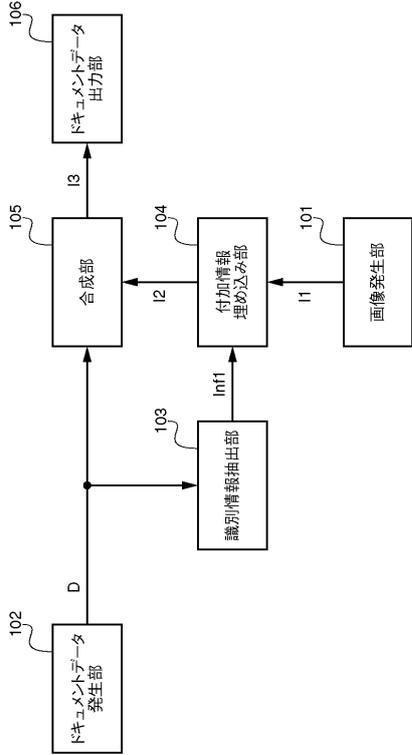
【図21】第3の実施の形態における署名処理部の構成を示す図である。

30

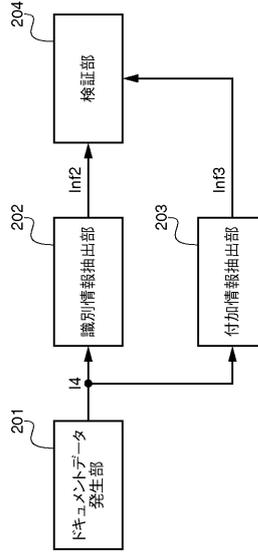
【図22】第3の実施の形態における特徴情報を説明する図である。

【図23】第4の実施の形態における識別情報抽出部を説明する図である。

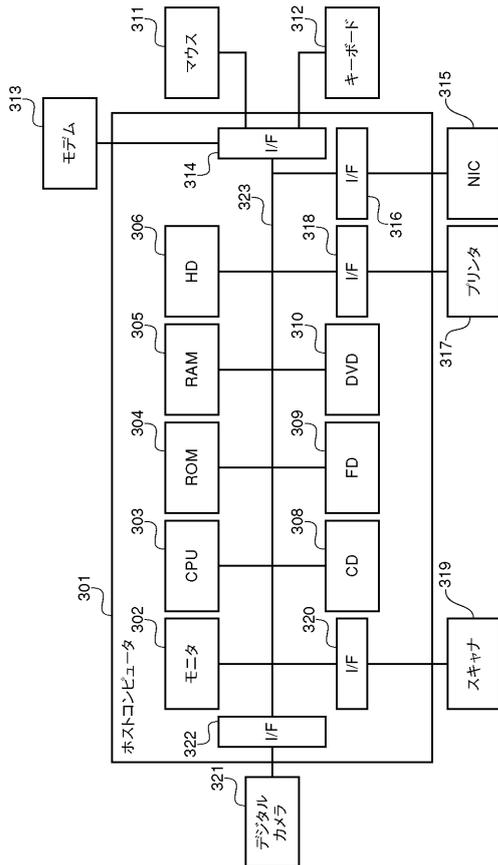
【図 1】



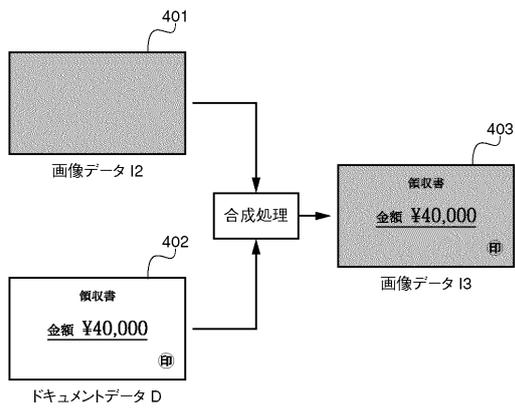
【図 2】



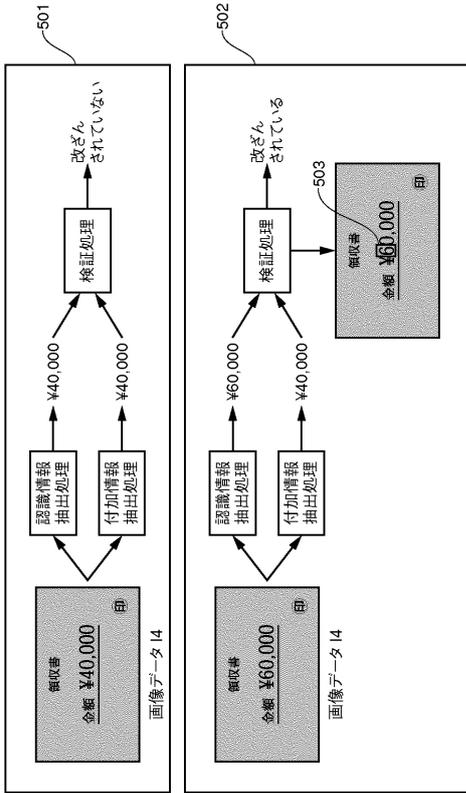
【図 3】



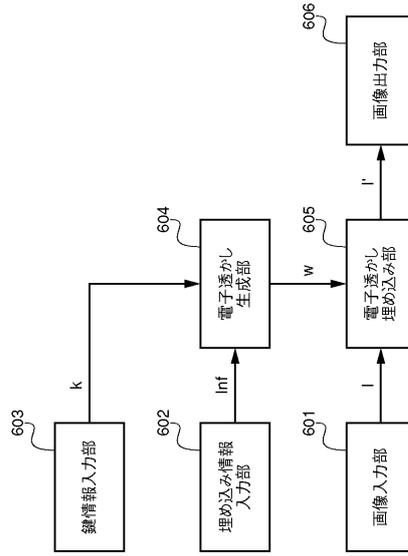
【図 4】



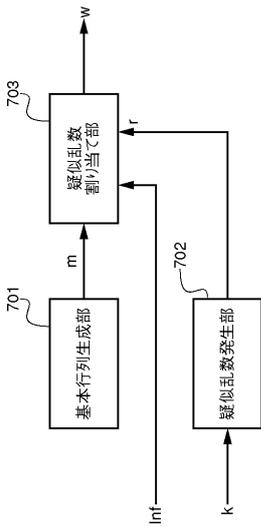
【図5】



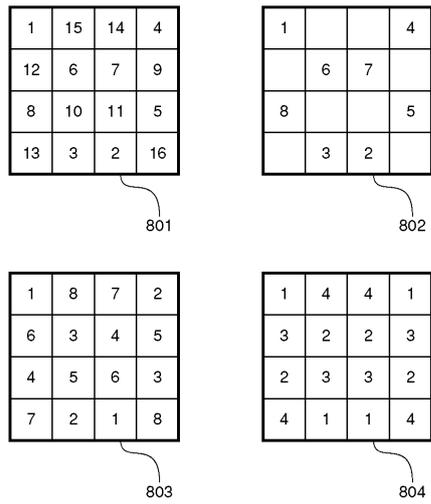
【図6】



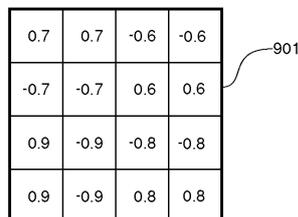
【図7】



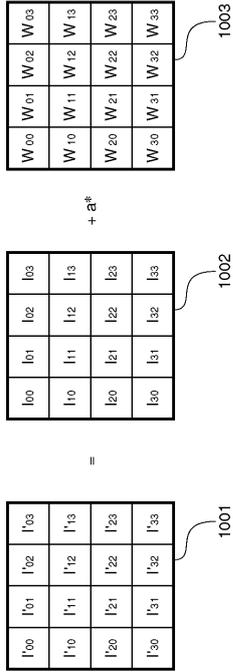
【図8】



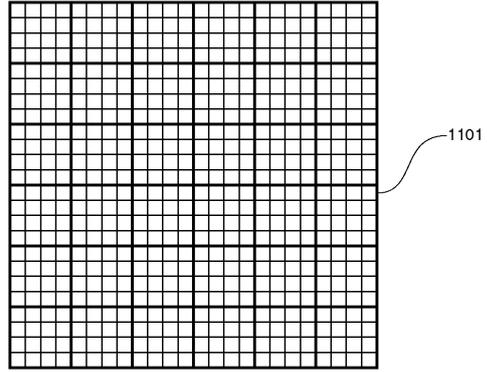
【図9】



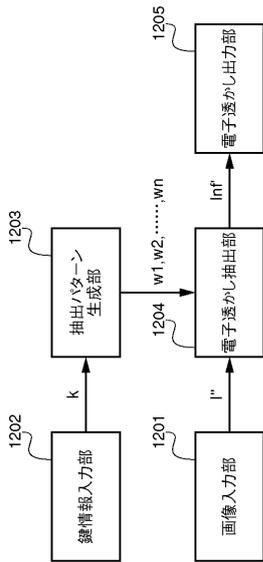
【図 1 0】



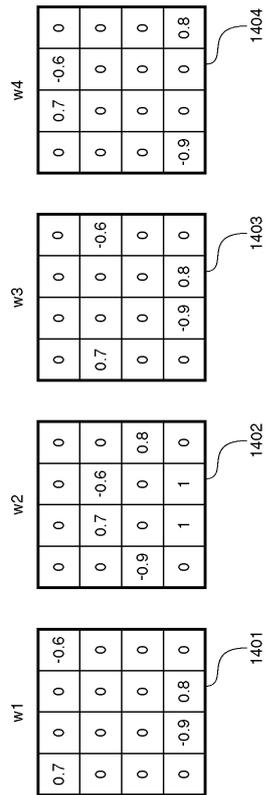
【図 1 1】



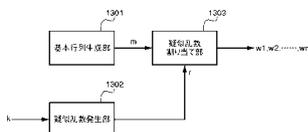
【図 1 2】



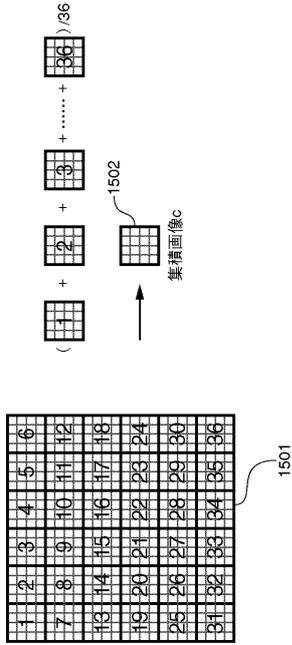
【図 1 4】



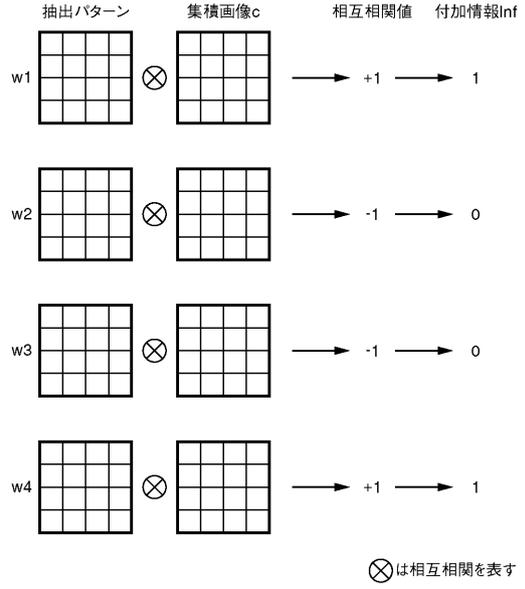
【図 1 3】



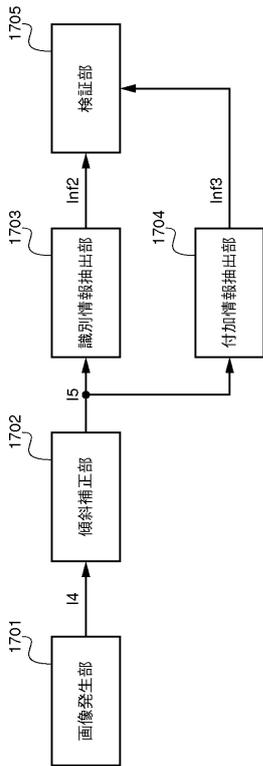
【図15】



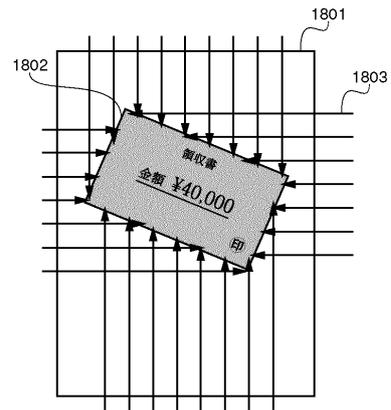
【図16】



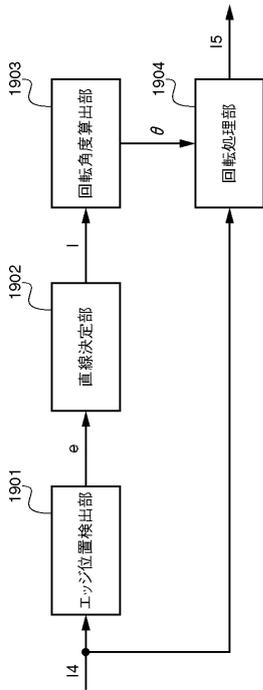
【図17】



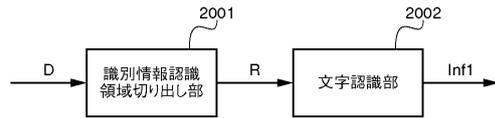
【図18】



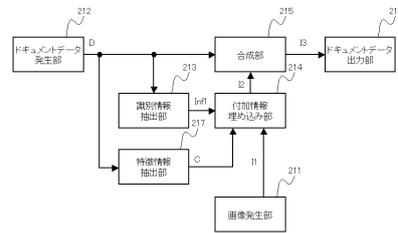
【図19】



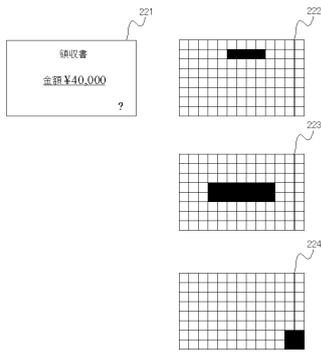
【図20】



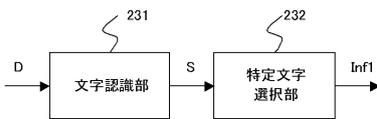
【図21】



【図22】



【図23】



フロントページの続き

審査官 橋爪 正樹

- (56)参考文献 特開平09-191395(JP,A)
特開2001-346033(JP,A)
特開2000-287066(JP,A)
特開2001-042768(JP,A)
特開平10-164549(JP,A)
特開平07-123244(JP,A)

(58)調査した分野(Int.Cl., DB名)

H04N 1/38- 1/393

G06T 1/00

G09C 5/00