



(12) 发明专利

(10) 授权公告号 CN 109683796 B

(45) 授权公告日 2021.09.07

(21) 申请号 201811593054.8

(22) 申请日 2018.12.25

(65) 同一申请的已公布的文献号
申请公布号 CN 109683796 A

(43) 申请公布日 2019.04.26

(73) 专利权人 努比亚技术有限公司
地址 518000 广东省深圳市南山区高新区
北环大道9018号大族创新大厦A区6-8
层、10-11层、B区6层、C区6-10层

(72) 发明人 张笑瑜 汪重庆

(74) 专利代理机构 深圳协成知识产权代理事务
所(普通合伙) 44458
代理人 周婧 王春艳

(51) Int. Cl.
G06F 3/0488 (2013.01)
G06F 3/0484 (2013.01)

(56) 对比文件

CN 107315511 A, 2017.11.03
CN 108762619 A, 2018.11.06
CN 101216762 A, 2008.07.09
CN 107315511 A, 2017.11.03
US 2017269807 A1, 2017.09.21
CN 109062465 A, 2018.12.21
刘纪政. 基于Android操作系统的GIS软件开
发与研究.《计算机光盘软件与应用》.2013,
Matthias Schulz. APP and PHY in
Harmony: A framework enabling flexible
physical layer processing to address
application requirements.《2015
International Conference and Workshops on
Networked Systems (NetSys)》.2015,

审查员 赵丽英

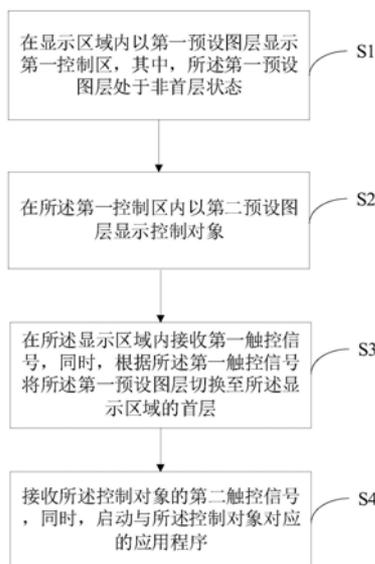
权利要求书2页 说明书14页 附图7页

(54) 发明名称

一种交互控制方法、设备及计算机可读存储
介质

(57) 摘要

本发明公开了一种交互控制方法、设备及计
算机可读存储介质,其中,该方法包括:在显示区
域内以第一预设图层显示第一控制区,其中,所
述第一预设图层处于非首层状态;然后,在所述
第一控制区内以第二预设图层显示控制对象;再
然后,在所述显示区域内接收第一触控信号,同
时,根据所述第一触控信号将所述第一预设图层
切换至所述显示区域的首层;最后,接收所述控
制对象的第二触控信号,同时,启动与所述控制
对象对应的应用程序。实现了一种人性化的交互
控制方案,使得用户在使用过程中,随时可以快
捷地调取所需的应用程序、图片或者音乐等控
制对象,从而提升了操作效率,增强了用户体验。



1. 一种交互控制方法,其特征在于,所述方法包括:
 - 在显示区域内以第一预设图层显示第一控制区,其中,所述第一预设图层处于非首层状态;
 - 在所述第一控制区内以第二预设图层显示控制对象;
 - 在所述显示区域内接收第一触控信号,同时,根据所述第一触控信号将所述第一预设图层切换至所述显示区域的首层;
 - 接收所述控制对象的第二触控信号,同时,启动与所述控制对象对应的应用程序;
 - 其中,所述接收所述控制对象的第二触控信号,同时,启动与所述控制对象对应的应用程序,包括:
 - 若所述触控信号符合第二预设条件,则生成所述第二触控信号;
 - 确定所述第二触控信号确定选中的所述控制对象;
 - 启动与所述控制对象对应的应用程序。
2. 根据权利要求1所述的交互控制方法,其特征在于,所述在显示区域内以第一预设图层显示第一控制区,其中,所述第一预设图层处于非首层状态,包括:
 - 获取所述显示区域的首层图层;
 - 在所述首层图层之下,按预设透明度创建所述第一预设图层;
 - 在所述第一预设图层层内设置所述第一控制区。
3. 根据权利要求2所述的交互控制方法,其特征在于,所述在所述第一控制区内以第二预设图层显示控制对象,包括:
 - 根据终端设备的使用状态以及使用频率,确定预设数量的所述控制对象;
 - 在所述第一控制区内创建所述第二预设图层;
 - 在所述第二预设图层显示所述控制对象。
4. 根据权利要求3所述的交互控制方法,其特征在于,所述在所述显示区域内接收第一触控信号,同时,根据所述第一触控信号将所述第一预设图层切换至所述显示区域的首层,包括:
 - 在所述显示区域内接收触控信号;
 - 若所述触控信号符合第一预设条件,则生成所述第一触控信号;
 - 响应所述第一触控信号,并将所述第一预设图层切换至所述显示区域内的首层显示。
5. 一种交互控制设备,其特征在于,所述设备包括存储器、处理器及存储在所述存储器上并可在所述处理器上运行的计算机程序,所述计算机程序被所述处理器执行时实现:
 - 在显示区域内以第一预设图层显示第一控制区,其中,所述第一预设图层处于非首层状态;
 - 在所述第一控制区内以第二预设图层显示控制对象;
 - 在所述显示区域内接收第一触控信号,同时,根据所述第一触控信号将所述第一预设图层切换至所述显示区域的首层;
 - 接收所述控制对象的第二触控信号,同时,启动与所述控制对象对应的应用程序;
 - 其中,所述接收所述控制对象的第二触控信号,同时,启动与所述控制对象对应的应用程序,包括:
 - 若所述触控信号符合第二预设条件,则生成所述第二触控信号;

确定所述第二触控信号确定选中的所述控制对象；
启动与所述控制对象对应的应用程序。

6. 根据权利要求5所述的交互控制设备,其特征在于,所述计算机程序被所述处理器执行时实现:

获取所述显示区域的首层图层;
在所述首层图层之下,按预设透明度创建所述第一预设图层;
在所述第一预设图层内设置所述第一控制区。

7. 根据权利要求6所述的交互控制设备,其特征在于,所述计算机程序被所述处理器执行时实现:

根据终端设备的使用状态以及使用频率,确定预设数量的所述控制对象;
在所述第一控制区内创建所述第二预设图层;
在所述第二预设图层显示所述控制对象。

8. 根据权利要求7所述的交互控制设备,其特征在于,所述计算机程序被所述处理器执行时实现:

在所述显示区域内接收触控信号;
若所述触控信号符合第一预设条件,则生成所述第一触控信号;
响应所述第一触控信号,并将所述第一预设图层切换至所述显示区域内的首层显示。

9. 一种计算机可读存储介质,其特征在于,所述计算机可读存储介质上存储有交互控制程序,所述交互控制程序被处理器执行时实现如权利要求1至4中任一项所述的交互控制方法的步骤。

一种交互控制方法、设备及计算机可读存储介质

技术领域

[0001] 本发明涉及移动通信领域,尤其涉及一种交互控制方法、设备及计算机可读存储介质。

背景技术

[0002] 现有技术中,随着智能终端设备的快速发展,用户对于智能终端设备的功能需求也越来越高,因此,智能终端设备内的应用程序也越来越多。而用户在日常使用过程中,由于所安装的应用程序较多,经常会遇到需要启动某一所需的应用程序,而在桌面内反复查找的情况发生,给用户带来较大的不便,用户体验不佳。

发明内容

[0003] 为了解决现有技术中的上述技术缺陷,本发明提出了一种交互控制方法,该方法包括:

[0004] 在显示区域内以第一预设图层显示第一控制区,其中,所述第一预设图层处于非首层状态;

[0005] 在所述第一控制区内以第二预设图层显示控制对象;

[0006] 在所述显示区域内接收第一触控信号,同时,根据所述第一触控信号将所述第一预设图层切换至所述显示区域的首层;

[0007] 接收所述控制对象的第二触控信号,同时,启动与所述控制对象对应的应用程序。

[0008] 可选的,所述在显示区域内以第一预设图层显示第一控制区,其中,所述第一预设图层处于非首层状态,包括:

[0009] 获取所述显示区域的首层图层;

[0010] 在所述首层图层之下,按预设透明度创建所述第一预设图层;

[0011] 在所述第一预设图层内设置所述第一控制区。

[0012] 可选的,所述在所述第一控制区内以第二预设图层显示控制对象,包括:

[0013] 根据终端设备的使用状态以及使用频率,确定预设数量的所述控制对象;

[0014] 在所述第一控制区内创建所述第二预设图层;

[0015] 在所述第二预设图层显示所述控制对象。

[0016] 可选的,所述在所述显示区域内接收第一触控信号,同时,根据所述第一触控信号将所述第一预设图层切换至所述显示区域的首层,包括:

[0017] 在所述显示区域内接收触控信号;

[0018] 若所述触控信号符合第一预设条件,则生成所述第一触控信号;

[0019] 响应所述第一触控信号,并将所述第一预设图层切换至所述显示区域内的首层显示。

[0020] 可选的,所述接收所述控制对象的第二触控信号,同时,启动与所述控制对象对应的应用程序,包括:

- [0021] 若所述触控信号符合第二预设条件,则生成所述第二触控信号;
- [0022] 确定所述第二触控信号确定选中的所述控制对象;
- [0023] 启动与所述控制对象对应的应用程序。
- [0024] 本发明还提出了一种交互控制设备,该设备包括存储器、处理器及存储在所述存储器上并可在所述处理器上运行的计算机程序,所述计算机程序被所述处理器执行时实现:
- [0025] 在显示区域内以第一预设图层显示第一控制区,其中,所述第一预设图层处于非首层状态;
- [0026] 在所述第一控制区内以第二预设图层显示控制对象;
- [0027] 在所述显示区域内接收第一触控信号,同时,根据所述第一触控信号将所述第一预设图层切换至所述显示区域的首层;
- [0028] 接收所述控制对象的第二触控信号,同时,启动与所述控制对象对应的应用程序。
- [0029] 可选的,所述计算机程序被所述处理器执行时实现:
- [0030] 获取所述显示区域的首层图层;
- [0031] 在所述首层图层之下,按预设透明度创建所述第一预设图层;
- [0032] 在所述第一预设图层内设置所述第一控制区。
- [0033] 可选的,所述计算机程序被所述处理器执行时实现:
- [0034] 根据终端设备的使用状态以及使用频率,确定预设数量的所述控制对象;
- [0035] 在所述第一控制区内创建所述第二预设图层;
- [0036] 在所述第二预设图层显示所述控制对象。
- [0037] 可选的,所述计算机程序被所述处理器执行时实现:
- [0038] 在所述显示区域内接收触控信号;
- [0039] 若所述触控信号符合第一预设条件,则生成所述第一触控信号;
- [0040] 响应所述第一触控信号,并将所述第一预设图层切换至所述显示区域内的首层显示;
- [0041] 若所述触控信号符合第二预设条件,则生成所述第二触控信号;
- [0042] 确定所述第二触控信号确定选中的所述控制对象;
- [0043] 启动与所述控制对象对应的应用程序。
- [0044] 本发明还提出了一种计算机可读存储介质,该计算机可读存储介质上存储有交互控制程序,交互控制程序被处理器执行时实现如上述任一项所述的交互控制方法的步骤。
- [0045] 实施本发明的交互控制方法、设备及计算机可读存储介质,通过在显示区域内以第一预设图层显示第一控制区,其中,所述第一预设图层处于非首层状态;然后,在所述第一控制区内以第二预设图层显示控制对象;再然后,在所述显示区域内接收第一触控信号,同时,根据所述第一触控信号将所述第一预设图层切换至所述显示区域的首层;最后,接收所述控制对象的第二触控信号,同时,启动与所述控制对象对应的应用程序。实现了一种人性化的交互控制方案,使得用户在使用过程中,随时可以快捷地调取所需的应用程序、图片或者音乐等控制对象,从而提升了操作效率,增强了用户体验。

附图说明

- [0046] 下面将结合附图及实施例对本发明作进一步说明,附图中:
- [0047] 图1是本发明涉及的一种移动终端的硬件结构示意图;
- [0048] 图2是本发明实施例提供的一种通信网络系统架构图;
- [0049] 图3是本发明交互控制方法第一实施例的流程图;
- [0050] 图4是本发明交互控制方法第二实施例的流程图;
- [0051] 图5是本发明交互控制方法第三实施例的流程图;
- [0052] 图6是本发明交互控制方法第四实施例的流程图;
- [0053] 图7是本发明交互控制方法第五实施例的流程图。

具体实施方式

- [0054] 应当理解,此处所描述的具体实施例仅仅用以解释本发明,并不用于限定本发明。
- [0055] 在后续的描述中,使用用于表示元件的诸如“模块”、“部件”或“单元”的后缀仅为为了有利于本发明的说明,其本身没有特定的意义。因此,“模块”、“部件”或“单元”可以混合地使用。
- [0056] 终端可以以各种形式来实施。例如,本发明中描述的终端可以包括诸如手机、平板电脑、笔记本电脑、掌上电脑、个人数字助理(Personal Digital Assistant, PDA)、便携式媒体播放器(Portable Media Player, PMP)、导航装置、可穿戴设备、智能手环、计步器等移动终端,以及诸如数字TV、台式计算机等固定终端。
- [0057] 后续描述中将以移动终端为例进行说明,本领域技术人员将理解的是,除了特别用于移动目的的元素之外,根据本发明的实施方式的构造也能够应用于固定类型的终端。
- [0058] 请参阅图1,其为实现本发明各个实施例的一种移动终端的硬件结构示意图,该移动终端100可以包括:RF(Radio Frequency, 射频)单元101、WiFi模块102、音频输出单元103、A/V(音频/视频)输入单元104、传感器105、显示单元106、用户输入单元107、接口单元108、存储器109、处理器110、以及电源111等部件。本领域技术人员可以理解,图1中示出的移动终端结构并不构成对移动终端的限定,移动终端可以包括比图示更多或更少的部件,或者组合某些部件,或者不同的部件布置。
- [0059] 下面结合图1对移动终端的各个部件进行具体的介绍:
- [0060] 射频单元101可用于收发信息或通话过程中,信号的接收和发送,具体的,将基站的下行信息接收后,给处理器110处理;另外,将上行的数据发送给基站。通常,射频单元101包括但不限于天线、至少一个放大器、收发信机、耦合器、低噪声放大器、双工器等。此外,射频单元101还可以通过无线通信与网络和其他设备通信。上述无线通信可以使用任一通信标准或协议,包括但不限于GSM(Global System of Mobile communication, 全球移动通讯系统)、GPRS(General Packet Radio Service, 通用分组无线服务)、CDMA2000(Code Division Multiple Access 2000, 码分多址2000)、WCDMA(Wideband Code Division Multiple Access, 宽带码分多址)、TD-SCDMA(Time Division-Synchronous Code Division Multiple Access, 时分同步码分多址)、FDD-LTE(Frequency Division Duplexing-Long Term Evolution, 频分双工长期演进)和TDD-LTE(Time Division Duplexing-Long Term Evolution, 时分双工长期演进)等。

[0061] WiFi属于短距离无线传输技术,移动终端通过WiFi模块102可以帮助用户收发电子邮件、浏览网页和访问流式媒体等,它为用户提供了无线的宽带互联网访问。虽然图1示出了WiFi模块102,但是可以理解的是,其并不属于移动终端的必须构成,完全可以根据需要在不改变发明的本质的范围内而省略。

[0062] 音频输出单元103可以在移动终端100处于呼叫信号接收模式、通话模式、记录模式、语音识别模式、广播接收模式等等模式下时,将射频单元101或WiFi模块102接收的或者在存储器109中存储的音频数据转换成音频信号并且输出为声音。而且,音频输出单元103还可以提供与移动终端100执行的特定功能相关的音频输出(例如,呼叫信号接收声音、消息接收声音等等)。音频输出单元103可以包括扬声器、蜂鸣器等等。

[0063] A/V输入单元104用于接收音频或视频信号。A/V输入单元104可以包括图形处理器(Graphics Processing Unit,GPU)1041和麦克风1042,图形处理器1041对在视频捕获模式或图像捕获模式中由图像捕获装置(如摄像头)获得的静态图片或视频的图像数据进行处理。处理后的图像帧可以显示在显示单元106上。经图形处理器1041处理后的图像帧可以存储在存储器109(或其它存储介质)中或者经由射频单元101或WiFi模块102进行发送。麦克风1042可以在电话通话模式、记录模式、语音识别模式等等运行模式中经由麦克风1042接收声音(音频数据),并且能够将这样的声音处理为音频数据。处理后的音频(语音)数据可以在电话通话模式的情况下转换为可经由射频单元101发送到移动通信基站的格式输出。麦克风1042可以实施各种类型的噪声消除(或抑制)算法以消除(或抑制)在接收和发送音频信号的过程中产生的噪声或者干扰。

[0064] 移动终端100还包括至少一种传感器105,比如光传感器、运动传感器以及其他传感器。具体地,光传感器包括环境光传感器及接近传感器,其中,环境光传感器可根据环境光线的明暗来调节显示面板1061的亮度,接近传感器可在移动终端100移动到耳边时,关闭显示面板1061和/或背光。作为运动传感器的一种,加速计传感器可检测各个方向上(一般为三轴)加速度的大小,静止时可检测出重力的大小及方向,可用于识别手机姿态的应用(比如横竖屏切换、相关游戏、磁力计姿态校准)、振动识别相关功能(比如计步器、敲击)等;至于手机还可配置的指纹传感器、压力传感器、虹膜传感器、分子传感器、陀螺仪、气压计、湿度计、温度计、红外线传感器等其他传感器,在此不再赘述。

[0065] 显示单元106用于显示由用户输入的信息或提供给用户的信息。显示单元106可包括显示面板1061,可以采用液晶显示器(Liquid Crystal Display,LCD)、有机发光二极管(Organic Light-Emitting Diode,OLED)等形式来配置显示面板1061。

[0066] 用户输入单元107可用于接收输入的数字或字符信息,以及产生与移动终端的用户设置以及功能控制有关的键信号输入。具体地,用户输入单元107可包括触控面板1071以及其他输入设备1072。触控面板1071,也称为触摸屏,可收集用户在其上或附近的触摸操作(比如用户使用手指、触笔等任何适合的物体或附件在触控面板1071上或在触控面板1071附近的操作),并根据预先设定的程式驱动相应的连接装置。触控面板1071可包括触摸检测装置和触摸控制器两个部分。其中,触摸检测装置检测用户的触摸方位,并检测触摸操作带来的信号,将信号传送给触摸控制器;触摸控制器从触摸检测装置上接收触摸信息,并将它转换成触点坐标,再送给处理器110,并能接收处理器110发来的命令并加以执行。此外,可以采用电阻式、电容式、红外线以及表面声波等多种类型实现触控面板1071。除了触控面板

1071, 用户输入单元107还可以包括其他输入设备1072。具体地, 其他输入设备1072可以包括但不限于物理键盘、功能键(比如音量控制按键、开关按键等)、轨迹球、鼠标、操作杆等中的一种或多种, 具体此处不做限定。

[0067] 进一步的, 触控面板1071可覆盖显示面板1061, 当触控面板1071检测到在其上或附近的触摸操作后, 传送给处理器110以确定触摸事件的类型, 随后处理器110根据触摸事件的类型在显示面板1061上提供相应的视觉输出。虽然在图1中, 触控面板1071与显示面板1061是作为两个独立的部件来实现移动终端的输入和输出功能, 但是在某些实施例中, 可以将触控面板1071与显示面板1061集成而实现移动终端的输入和输出功能, 具体此处不做限定。

[0068] 接口单元108用作至少一个外部装置与移动终端100连接可以通过的接口。例如, 外部装置可以包括有线或无线头戴式耳机端口、外部电源(或电池充电器)端口、有线或无线数据端口、存储卡端口、用于连接具有识别模块的装置的端口、音频输入/输出(I/O)端口、视频I/O端口、耳机端口等等。接口单元108可以用于接收来自外部装置的输入(例如, 数据信息、电力等等)并且将接收到的输入传输到移动终端100内的一个或多个元件或者可以用于在移动终端100和外部装置之间传输数据。

[0069] 存储器109可用于存储软件程序以及各种数据。存储器109可主要包括存储程序区和存储数据区, 其中, 存储程序区可存储操作系统、至少一个功能所需的应用程序(比如声音播放功能、图像播放功能等等); 存储数据区可存储根据手机的使用所创建的数据(比如音频数据、电话本等等)等。此外, 存储器109可以包括高速随机存取存储器, 还可以包括非易失性存储器, 例如至少一个磁盘存储器件、闪存器件、或其他易失性固态存储器件。

[0070] 处理器110是移动终端的控制中心, 利用各种接口和线路连接整个移动终端的各个部分, 通过运行或执行存储在存储器109内的软件程序和/或模块, 以及调用存储在存储器109内的数据, 执行移动终端的各种功能和处理数据, 从而对移动终端进行整体监控。处理器110可包括一个或多个处理单元; 优选的, 处理器110可集成应用处理器和调制解调处理器, 其中, 应用处理器主要处理操作系统、用户界面和应用程序等, 调制解调处理器主要处理无线通信。可以理解的是, 上述调制解调处理器也可以不集成到处理器110中。

[0071] 移动终端100还可以包括给各个部件供电的电源111(比如电池), 优选的, 电源111可以通过电源管理系统与处理器110逻辑相连, 从而通过电源管理系统实现管理充电、放电、以及功耗管理等功能。

[0072] 尽管图1未示出, 移动终端100还可以包括蓝牙模块等, 在此不再赘述。

[0073] 为了便于理解本发明实施例, 下面对本发明的移动终端所基于的通信网络系统进行描述。

[0074] 请参阅图2, 图2为本发明实施例提供的一种通信网络系统架构图, 该通信网络系统为通用移动通信技术的LTE系统, 该LTE系统包括依次通讯连接的UE(User Equipment, 用户设备)201, E-UTRAN(Evolved UMTS Terrestrial Radio Access Network, 演进式UMTS陆地无线接入网)202, EPC(Evolved Packet Core, 演进式分组核心网)203和运营商的IP业务204。

[0075] 具体地, UE201可以是上述终端100, 此处不再赘述。

[0076] E-UTRAN202包括eNodeB2021和其它eNodeB2022等。其中, eNodeB2021可以通过回

程 (backhaul) (例如X2接口) 与其它eNodeB2022连接, eNodeB2021连接到EPC203, eNodeB2021可以提供UE201到EPC203的接入。

[0077] EPC203可以包括MME (Mobility Management Entity, 移动性管理实体) 2031, HSS (Home Subscriber Server, 归属用户服务器) 2032, 其它MME2033, SGW (Serving Gate Way, 服务网关) 2034, PGW (PDN Gate Way, 分组数据网络网关) 2035和PCRF (Policy and Charging Rules Function, 政策和资费功能实体) 2036等。其中, MME2031是处理UE201和EPC203之间信令的控制节点, 提供承载和连接管理。HSS2032用于提供一些寄存器来管理诸如归属位置寄存器 (图中未示) 之类的功能, 并且保存有一些有关服务特征、数据速率等用户专用的信息。所有用户数据都可以通过SGW2034进行发送, PGW2035可以提供UE 201的IP地址分配以及其它功能, PCRF2036是业务数据流和IP承载资源的策略与计费控制策略决策点, 它为策略与计费执行功能单元 (图中未示) 选择及提供可用的策略和计费控制决策。

[0078] IP业务204可以包括因特网、内联网、IMS (IP Multimedia Subsystem, IP多媒体子系统) 或其它IP业务等。

[0079] 虽然上述以LTE系统为例进行了介绍, 但本领域技术人员应当知晓, 本发明不仅仅适用于LTE系统, 也可以适用于其他无线通信系统, 例如GSM、CDMA2000、WCDMA、TD-SCDMA以及未来新的网络系统等, 此处不做限定。

[0080] 基于上述移动终端硬件结构以及通信网络系统, 提出本发明方法各个实施例。

[0081] 实施例一

[0082] 图3是本发明交互控制方法第一实施例的流程图。一种交互控制方法, 该方法包括:

[0083] S1、在显示区域内以第一预设图层显示第一控制区, 其中, 所述第一预设图层处于非首层状态;

[0084] S2、在所述第一控制区内以第二预设图层显示控制对象;

[0085] S3、在所述显示区域内接收第一触控信号, 同时, 根据所述第一触控信号将所述第一预设图层切换至所述显示区域的首层;

[0086] S4、接收所述控制对象的第二触控信号, 同时, 启动与所述控制对象对应的应用程序。

[0087] 在本实施例中, 首先, 在显示区域内以第一预设图层显示第一控制区, 其中, 所述第一预设图层处于非首层状态; 然后, 在所述第一控制区内以第二预设图层显示控制对象; 再然后, 在所述显示区域内接收第一触控信号, 同时, 根据所述第一触控信号将所述第一预设图层切换至所述显示区域的首层; 最后, 接收所述控制对象的第二触控信号, 同时, 启动与所述控制对象对应的应用程序。

[0088] 具体的, 在本实施例中, 首先, 在显示区域内以第一预设图层显示第一控制区, 其中, 所述第一预设图层处于非首层状态。在本实施例中, 终端设备的显示区域内正常显示用户所开启的显示内容, 例如, 当用户在使用导航应用程序进行导航操作时, 该导航操作的显示界面处于首层的图层, 而本实施例的方案是, 在该首层图层之下设置第一预设图层, 从而在该预设图层内显示第一控制区, 可以理解的是, 该第一控制区的区域范围小于或等于终端设备的显示区域范围, 可选的, 该第一控制区的区域范围根据显示区域的首层图层显示内容确定, 从而避免该第一控制区对显示区域的显示内容造成视觉干扰。

[0089] 具体的,在本实施例中,在所述第一控制区内以第二预设图层显示控制对象。同样的,如上例所述,在处于导航的显示区域内,按本实施例的上述方案设置第一控制区后,在该第一控制区内创建第二预设图层,同时,在该第二预设图层内显示控制对象,可选的,本实施例的控制对象包括应用程序图标、图片预览文件、音乐预览文件等可控制对象。

[0090] 具体的,在本实施例中,在所述显示区域内接收第一触控信号,同时,根据所述第一触控信号将所述第一预设图层切换至所述显示区域的首层。同样的,如上例所述,在处于导航的显示区域内,按本实施例的上述方案设置控制对象后,监测用户输入的触控信号,同时,判定该触控信号用于调控导航、或者是调控控制对象,在本实施例中,为了区分上述两种调控方式,设置了第一触控信号的判定条件,也即,当该触控信号满足一定的预设条件时,则触发第一预设图层的切换操作,而若当该触控信号未满足上述预设条件时,则触发导航的相应操作。

[0091] 具体的,在本实施例中,接收所述控制对象的第二触控信号,同时,启动与所述控制对象对应的应用程序。同样的,如上例所述,当第一预设图层切换至所述显示区域的首层时,即可对该控制对象执行相应的触控操作,可选的,为了避免误触发的情况发生,在本实施例中,继续判定上述触控信号是否满足一定的预设条件,可以理解的是,本是步骤的第二触控信号的判定条件与上述第一触控信号的判定条件不相同,从而避免了连续操作所带来的误触控情况的发生。

[0092] 本实施例的有益效果在于,通过在显示区域内以第一预设图层显示第一控制区,其中,所述第一预设图层处于非首层状态;然后,在所述第一控制区内以第二预设图层显示控制对象;再然后,在所述显示区域内接收第一触控信号,同时,根据所述第一触控信号将所述第一预设图层切换至所述显示区域的首层;最后,接收所述控制对象的第二触控信号,同时,启动与所述控制对象对应的应用程序。实现了一种人性化的交互控制方案,使得用户在使用过程中,随时可以快捷地调取所需的应用程序、图片或者音乐等控制对象,从而提升了操作效率,增强了用户体验。

[0093] 实施例二

[0094] 图4是本发明交互控制方法第二实施例的流程图,基于上述实施例,所述在显示区域内以第一预设图层显示第一控制区,其中,所述第一预设图层处于非首层状态,包括:

[0095] S11、获取所述显示区域的首层图层;

[0096] S12、在所述首层图层之下,按预设透明度创建所述第一预设图层;

[0097] S13、在所述第一预设图层内设置所述第一控制区。

[0098] 在本实施例中,首先,获取所述显示区域的首层图层;然后,在所述首层图层之下,按预设透明度创建所述第一预设图层;最后,在所述第一预设图层内设置所述第一控制区。

[0099] 具体的,在本实施例中,首先,在显示区域内以第一预设图层显示第一控制区,其中,所述第一预设图层处于非首层状态。在本实施例中,终端设备的显示区域内正常显示用户所开启的显示内容,例如,当用户在使用导航应用程序进行导航操作时,该导航操作的显示界面处于首层的图层,而本实施例的方案是,在该首层图层之下设置第一预设图层,从而在该预设图层内显示第一控制区,可以理解的是,该第一控制区的区域范围小于或等于终端设备的显示区域范围,可选的,该第一控制区的区域范围根据显示区域的首层图层显示内容确定,从而避免该第一控制区对显示区域的显示内容造成视觉干扰。

[0100] 可选的,获取所述显示区域的首层图层,并识别该首层图层的显示内容;

[0101] 可选的,根据上述显示内容确定相应的显示空闲区;

[0102] 可选的,在所述首层图层之下,按预设透明度创建所述第一预设图层;

[0103] 可选的,根据控制对象的数量以及种类确定该第一控制区的区域范围。

[0104] 本实施例的有益效果在于,通过获取所述显示区域的首层图层;然后,在所述首层图层之下,按预设透明度创建所述第一预设图层;最后,在所述第一预设图层内设置所述第一控制区。实现了一种更为人性化的交互控制方案,使得用户在使用过程中,随时可以快捷地调取所需的应用程序、图片或者音乐等控制对象,从而提升了操作效率,增强了用户体验。

[0105] 实施例三

[0106] 图5是本发明交互控制方法第三实施例的流程图,基于上述实施例,所述在所述第一控制区内以第二预设图层显示控制对象,包括:

[0107] S21、根据终端设备的使用状态以及使用频率,确定预设数量的所述控制对象;

[0108] S22、在所述第一控制区内创建所述第二预设图层;

[0109] S23、在所述第二预设图层显示所述控制对象。

[0110] 在本实施例中,首先,根据终端设备的使用状态以及使用频率,确定预设数量的所述控制对象;然后,在所述第一控制区内创建所述第二预设图层;最后,在所述第二预设图层显示所述控制对象。

[0111] 具体的,在本实施例中,在所述第一控制区内以第二预设图层显示控制对象。同样的,如上例所述,在处于导航的显示区域内,按本实施例的上述方案设置第一控制区后,在该第一控制区内创建第二预设图层,同时,在该第二预设图层内显示控制对象,可选的,本实施例的控制对象包括应用程序图标、图片预览文件、音乐预览文件等可控制对象。

[0112] 可选的,根据终端设备的使用状态确定预设数量的所述控制对象,例如,根据历史使用的应用程序、或者拍摄的图片、或者播放的音乐,作为该控制对象;

[0113] 可选的,根据终端设备的使用频率确定预设数量的所述控制对象,例如,根据历史使用的频率,确定使用频率较高的应用程序、或者拍摄的图片、或者播放的音乐,作为该控制对象;

[0114] 可选的,在所述第二预设图层分类显示所述多个控制对象。

[0115] 本实施例的有益效果在于,通过终端设备的使用状态以及使用频率,确定预设数量的所述控制对象;然后,在所述第一控制区内创建所述第二预设图层;最后,在所述第二预设图层显示所述控制对象。实现了一种人性化的交互控制方案,使得用户在使用过程中,随时可以快捷地调取所需的应用程序、图片或者音乐等控制对象,从而提升了操作效率,增强了用户体验。

[0116] 实施例四

[0117] 图6是本发明交互控制方法第四实施例的流程图,基于上述实施例,所述在所述显示区域内接收第一触控信号,同时,根据所述第一触控信号将所述第一预设图层切换至所述显示区域的首层,包括:

[0118] S31、在所述显示区域内接收触控信号;

[0119] S32、若所述触控信号符合第一预设条件,则生成所述第一触控信号;

[0120] S33、响应所述第一触控信号,并将所述第一预设图层切换至所述显示区域内的首层显示。

[0121] 在本实施例中,首先,在所述显示区域内接收触控信号;然后,若所述触控信号符合第一预设条件,则生成所述第一触控信号;最后,响应所述第一触控信号,并将所述第一预设图层切换至所述显示区域内的首层显示。

[0122] 具体的,在本实施例中,在所述第一控制区内以第二预设图层显示控制对象。同样的,如上例所述,在处于导航的显示区域内,按本实施例的上述方案设置第一控制区后,在该第一控制区内创建第二预设图层,同时,在该第二预设图层内显示控制对象,可选的,本实施例的控制对象包括应用程序图标、图片预览文件、音乐预览文件等可控制对象。

[0123] 可选的,设定第一预设条件,例如,该第一预设条件为空闲区内的长按触控,作为上述触控信号的判定条件,若满足,则生成所述第一触控信号;

[0124] 可选的,设定第一预设条件,例如,该第一预设条件为空闲区内的短按双击触控,作为上述触控信号的判定条件,若满足,则生成所述第一触控信号;

[0125] 可选的,设定第一预设条件,例如,该第一预设条件为空闲区内的短单击触控,作为上述触控信号的判定条件,若满足,则生成所述第一触控信号。

[0126] 本实施例的有益效果在于,通过在所述显示区域内接收触控信号;然后,若所述触控信号符合第一预设条件,则生成所述第一触控信号;最后,响应所述第一触控信号,并将所述第一预设图层切换至所述显示区域内的首层显示。实现了一种人性化的交互控制方案,使得用户在使用过程中,随时可以快捷地调取所需的应用程序、图片或者音乐等控制对象,从而提升了操作效率,增强了用户体验。

[0127] 实施例五

[0128] 图7是本发明交互控制方法第五实施例的流程图,基于上述实施例,所述接收所述控制对象的第二触控信号,同时,启动与所述控制对象对应的应用程序,包括:

[0129] S41、若所述触控信号符合第二预设条件,则生成所述第二触控信号;

[0130] S42、确定所述第二触控信号确定选中的所述控制对象;

[0131] S43、启动与所述控制对象对应的应用程序。

[0132] 在本实施例中,首先,若所述触控信号符合第二预设条件,则生成所述第二触控信号;然后,确定所述第二触控信号确定选中的所述控制对象;最后,启动与所述控制对象对应的应用程序。

[0133] 具体的,在本实施例中,接收所述控制对象的第二触控信号,同时,启动与所述控制对象对应的应用程序。同样的,如上例所述,当第一预设图层切换至所述显示区域的首层时,即可对该控制对象执行相应的触控操作,可选的,为了避免误触发的情况发生,在本实施例中,继续判定上述触控信号是否满足一定的预设条件,可以理解的是,本步骤的第二触控信号的判定条件与上述第一触控信号的判定条件不相同,从而避免了连续操作所带来的误触控情况的发生。

[0134] 可选的,设定第二预设条件,例如,该二预设条件为第一控制区内的长按触控,作为上述触控信号的判定条件,若满足,则生成所述第一触控信号;

[0135] 可选的,设定第二预设条件,例如,该第二预设条件为第一控制区内的短按双击触控,作为上述触控信号的判定条件,若满足,则生成所述第一触控信号;

[0136] 可选的,设定第二预设条件,例如,该第二预设条件为第一控制区内的短按单击触控,作为上述触控信号的判定条件,若满足,则生成所述第一触控信号;

[0137] 可选的,若该控制对象是应用程序的图标,则启动与所述控制对象对应的应用程序;

[0138] 可选的,若该控制对象是图片文件,则启动与所述控制对象对应的图片浏览应用程序;

[0139] 可选的,若该控制对象是提醒事项的提醒标签,则启动与所述控制对象对应的记事类应用程序。

[0140] 本实施例的有益效果在于,通过判断若所述触控信号符合第二预设条件,则生成所述第二触控信号;然后,确定所述第二触控信号确定选中的所述控制对象;最后,启动与所述控制对象对应的应用程序。实现了一种人性化的交互控制方案,使得用户在使用过程中,随时可以快捷地调取所需的应用程序、图片或者音乐等控制对象,从而提升了操作效率,增强了用户体验。

[0141] 实施例六

[0142] 基于上述实施例,本发明还提出了一种交互控制设备,该设备包括存储器、处理器及存储在所述存储器上并可在所述处理器上运行的计算机程序,所述计算机程序被所述处理器执行时实现:

[0143] 在显示区域内以第一预设图层显示第一控制区,其中,所述第一预设图层处于非首层状态;

[0144] 在所述第一控制区内以第二预设图层显示控制对象;

[0145] 在所述显示区域内接收第一触控信号,同时,根据所述第一触控信号将所述第一预设图层切换至所述显示区域的首层;

[0146] 接收所述控制对象的第二触控信号,同时,启动与所述控制对象对应的应用程序。

[0147] 在本实施例中,首先,在显示区域内以第一预设图层显示第一控制区,其中,所述第一预设图层处于非首层状态;然后,在所述第一控制区内以第二预设图层显示控制对象;再然后,在所述显示区域内接收第一触控信号,同时,根据所述第一触控信号将所述第一预设图层切换至所述显示区域的首层;最后,接收所述控制对象的第二触控信号,同时,启动与所述控制对象对应的应用程序。

[0148] 具体的,在本实施例中,首先,在显示区域内以第一预设图层显示第一控制区,其中,所述第一预设图层处于非首层状态。在本实施例中,终端设备的显示区域内正常显示用户所开启的显示内容,例如,当用户在使用导航应用程序进行导航操作时,该导航操作的显示界面处于首层的图层,而本实施例的方案是,在该首层图层之下设置第一预设图层,从而在该预设图层内显示第一控制区,可以理解的是,该第一控制区的区域范围小于或等于终端设备的显示区域范围,可选的,该第一控制区的区域范围根据显示区域的首层图层显示内容确定,从而避免该第一控制区对显示区域的显示内容造成视觉干扰。

[0149] 具体的,在本实施例中,在所述第一控制区内以第二预设图层显示控制对象。同样的,如上例所述,在处于导航的显示区域内,按本实施例的上述方案设置第一控制区后,在该第一控制区内创建第二预设图层,同时,在该第二预设图层内显示控制对象,可选的,本实施例的控制对象包括应用程序图标、图片预览文件、音乐预览文件等可控制对象。

[0150] 具体的,在本实施例中,在所述显示区域内接收第一触控信号,同时,根据所述第一触控信号将所述第一预设图层切换至所述显示区域的首层。同样的,如上例所述,在处于导航的显示区域内,按本实施例的上述方案设置控制对象后,监测用户输入的触控信号,同时,判定该触控信号用于调控导航、或者是调控控制对象,在本实施例中,为了区分上述两种调控方式,设置了第一触控信号的判定条件,也即,当该触控信号满足一定的预设条件时,则触发第一预设图层的切换操作,而若当该触控信号未满足上述预设条件时,则触发导航的相应操作。

[0151] 具体的,在本实施例中,接收所述控制对象的第二触控信号,同时,启动与所述控制对象对应的应用程序。同样的,如上例所述,当第一预设图层切换至所述显示区域的首层时,即可对该控制对象执行相应的触控操作,可选的,为了避免误触发的情况发生,在本实施例中,继续判定上述触控信号是否满足一定的预设条件,可以理解的是,本是步骤的第二触控信号的判定条件与上述第一触控信号的判定条件不相同,从而避免了连续操作所带来的误触控情况的发生。

[0152] 本实施例的有益效果在于,通过在显示区域内以第一预设图层显示第一控制区,其中,所述第一预设图层处于非首层状态;然后,在所述第一控制区内以第二预设图层显示控制对象;再然后,在所述显示区域内接收第一触控信号,同时,根据所述第一触控信号将所述第一预设图层切换至所述显示区域的首层;最后,接收所述控制对象的第二触控信号,同时,启动与所述控制对象对应的应用程序。实现了一种人性化的交互控制方案,使得用户在使用过程中,随时可以快捷地调取所需的应用程序、图片或者音乐等控制对象,从而提升了操作效率,增强了用户体验。

[0153] 实施例七

[0154] 基于上述实施例,所述计算机程序被所述处理器执行时实现:

[0155] 获取所述显示区域的首层图层;

[0156] 在所述首层图层之下,按预设透明度创建所述第一预设图层;

[0157] 在所述第一预设图层内设置所述第一控制区。

[0158] 在本实施例中,首先,获取所述显示区域的首层图层;然后,在所述首层图层之下,按预设透明度创建所述第一预设图层;最后,在所述第一预设图层内设置所述第一控制区。

[0159] 具体的,在本实施例中,首先,在显示区域内以第一预设图层显示第一控制区,其中,所述第一预设图层处于非首层状态。在本实施例中,终端设备的显示区域内正常显示用户所开启的显示内容,例如,当用户在使用导航应用程序进行导航操作时,该导航操作的显示界面处于首层的图层,而本实施例的方案是,在该首层图层之下设置第一预设图层,从而在该预设图层内显示第一控制区,可以理解的是,该第一控制区的区域范围小于或等于终端设备的显示区域范围,可选的,该第一控制区的区域范围根据显示区域的首层图层显示内容确定,从而避免该第一控制区对显示区域的显示内容造成视觉干扰。

[0160] 可选的,获取所述显示区域的首层图层,并识别该首层图层的显示内容;

[0161] 可选的,根据上述显示内容确定相应的显示空闲区;

[0162] 可选的,在所述首层图层之下,按预设透明度创建所述第一预设图层;

[0163] 可选的,根据控制对象的数量以及种类确定该第一控制区的区域范围。

[0164] 本实施例的有益效果在于,通过获取所述显示区域的首层图层;然后,在所述首层

图层之下,按预设透明度创建所述第一预设图层;最后,在所述第一预设图层内设置所述第一控制区。实现了一种更为人性化的交互控制方案,使得用户在使用过程中,随时可以快捷地调取所需的应用程序、图片或者音乐等控制对象,从而提升了操作效率,增强了用户体验。

[0165] 实施例八

[0166] 基于上述实施例,所述计算机程序被所述处理器执行时实现:

[0167] 根据终端设备的使用状态以及使用频率,确定预设数量的所述控制对象;

[0168] 在所述第一控制区内创建所述第二预设图层;

[0169] 在所述第二预设图层显示所述控制对象。

[0170] 在本实施例中,首先,根据终端设备的使用状态以及使用频率,确定预设数量的所述控制对象;然后,在所述第一控制区内创建所述第二预设图层;最后,在所述第二预设图层显示所述控制对象。

[0171] 具体的,在本实施例中,在所述第一控制区内以第二预设图层显示控制对象。同样的,如上例所述,在处于导航的显示区域内,按本实施例的上述方案设置第一控制区后,在该第一控制区内创建第二预设图层,同时,在该第二预设图层内显示控制对象,可选的,本实施例的控制对象包括应用程序图标、图片预览文件、音乐预览文件等可控制对象。

[0172] 可选的,根据终端设备的使用状态确定预设数量的所述控制对象,例如,根据历史使用的应用程序、或者拍摄的图片、或者播放的音乐,作为该控制对象;

[0173] 可选的,根据终端设备的使用频率确定预设数量的所述控制对象,例如,根据历史使用的频率,确定使用频率较高的应用程序、或者拍摄的图片、或者播放的音乐,作为该控制对象;

[0174] 可选的,在所述第二预设图层分类显示所述多个控制对象。

[0175] 本实施例的有益效果在于,通过终端设备的使用状态以及使用频率,确定预设数量的所述控制对象;然后,在所述第一控制区内创建所述第二预设图层;最后,在所述第二预设图层显示所述控制对象。实现了一种人性化的交互控制方案,使得用户在使用过程中,随时可以快捷地调取所需的应用程序、图片或者音乐等控制对象,从而提升了操作效率,增强了用户体验。

[0176] 实施例九

[0177] 基于上述实施例,所述计算机程序被所述处理器执行时实现:

[0178] 在所述显示区域内接收触控信号;

[0179] 若所述触控信号符合第一预设条件,则生成所述第一触控信号;

[0180] 响应所述第一触控信号,并将所述第一预设图层切换至所述显示区域内的首层显示;

[0181] 若所述触控信号符合第二预设条件,则生成所述第二触控信号;

[0182] 确定所述第二触控信号确定选中的所述控制对象;

[0183] 启动与所述控制对象对应的应用程序。

[0184] 在本实施例中,首先,在所述显示区域内接收触控信号;然后,若所述触控信号符合第一预设条件,则生成所述第一触控信号;最后,响应所述第一触控信号,并将所述第一预设图层切换至所述显示区域内的首层显示。

[0185] 具体的,在本实施例中,在所述第一控制区内以第二预设图层显示控制对象。同样的,如上例所述,在处于导航的显示区域内,按本实施例的上述方案设置第一控制区后,在该第一控制区内创建第二预设图层,同时,在该第二预设图层内显示控制对象,可选的,本实施例的控制对象包括应用程序图标、图片预览文件、音乐预览文件等可控制对象。

[0186] 可选的,设定第一预设条件,例如,该第一预设条件为空闲区内的长接触控,作为上述触控信号的判定条件,若满足,则生成所述第一触控信号;

[0187] 可选的,设定第一预设条件,例如,该第一预设条件为空闲区内的短按双击触控,作为上述触控信号的判定条件,若满足,则生成所述第一触控信号;

[0188] 可选的,设定第一预设条件,例如,该第一预设条件为空闲区内的短按单击触控,作为上述触控信号的判定条件,若满足,则生成所述第一触控信号。

[0189] 具体的,在本实施例中,接收所述控制对象的第二触控信号,同时,启动与所述控制对象对应的应用程序。同样的,如上例所述,当第一预设图层切换至所述显示区域的首层时,即可对该控制对象执行相应的触控操作,可选的,为了避免误触发的情况发生,在本实施例中,继续判定上述触控信号是否满足一定的预设条件,可以理解的是,本步骤的第二触控信号的判定条件与上述第一触控信号的判定条件不相同,从而避免了连续操作所带来的误触控情况的发生。

[0190] 可选的,设定第二预设条件,例如,该第二预设条件为第一控制区内的长接触控,作为上述触控信号的判定条件,若满足,则生成所述第一触控信号;

[0191] 可选的,设定第二预设条件,例如,该第二预设条件为第一控制区内的短按双击触控,作为上述触控信号的判定条件,若满足,则生成所述第一触控信号;

[0192] 可选的,设定第二预设条件,例如,该第二预设条件为第一控制区内的短按单击触控,作为上述触控信号的判定条件,若满足,则生成所述第一触控信号;

[0193] 可选的,若该控制对象是应用程序的图标,则启动与所述控制对象对应的应用程序;

[0194] 可选的,若该控制对象是图片文件,则启动与所述控制对象对应的图片浏览应用程序;

[0195] 可选的,若该控制对象是提醒事项的提醒标签,则启动与所述控制对象对应的记事类应用程序。

[0196] 本实施例的有益效果在于,通过判断若所述触控信号符合第二预设条件,则生成所述第二触控信号;然后,确定所述第二触控信号确定选中的所述控制对象;最后,启动与所述控制对象对应的应用程序。实现了一种人性化的交互控制方案,使得用户在使用过程中,随时可以快捷地调取所需的应用程序、图片或者音乐等控制对象,从而提升了操作效率,增强了用户体验。

[0197] 实施例十

[0198] 基于上述实施例,本发明还提出了一种计算机可读存储介质,该计算机可读存储介质上存储有交互控制程序,交互控制程序被处理器执行时实现如上述任一项所述的交互控制方法的步骤。

[0199] 实施本发明的交互控制方法、设备及计算机可读存储介质,通过在显示区域内以第一预设图层显示第一控制区,其中,所述第一预设图层处于非首层状态;然后,在所述第

一控制区内以第二预设图层显示控制对象;再然后,在所述显示区域内接收第一触控信号,同时,根据所述第一触控信号将所述第一预设图层切换至所述显示区域的首层;最后,接收所述控制对象的第二触控信号,同时,启动与所述控制对象对应的应用程序。实现了一种人性化的交互控制方案,使得用户在使用过程中,随时可以快捷地调取所需的应用程序、图片或者音乐等控制对象,从而提升了操作效率,增强了用户体验。

[0200] 需要说明的是,在本文中,术语“包括”、“包含”或者其任何其他变体意在涵盖非排他性的包含,从而使得包括一系列要素的过程、方法、物品或者装置不仅包括那些要素,而且还包括没有明确列出的其他要素,或者是还包括为这种过程、方法、物品或者装置所固有的要素。在没有更多限制的情况下,由语句“包括一个……”限定的要素,并不排除在包括该要素的过程、方法、物品或者装置中还存在另外的相同要素。

[0201] 上述本发明实施例序号仅仅为了描述,不代表实施例的优劣。

[0202] 通过以上的实施方式的描述,本领域的技术人员可以清楚地了解到上述实施例方法可借助软件加必需的通用硬件平台的方式来实现,当然也可以通过硬件,但很多情况下前者是更佳的实施方式。基于这样的理解,本发明的技术方案本质上或者说对现有技术做出贡献的部分可以以软件产品的形式体现出来,该计算机软件产品存储在一个存储介质(如ROM/RAM、磁碟、光盘)中,包括若干指令用以使得一台终端(可以是手机,计算机,服务器,空调器,或者网络设备等)执行本发明各个实施例所述的方法。

[0203] 上面结合附图对本发明的实施例进行了描述,但是本发明并不局限于上述的具体实施方式,上述的具体实施方式仅仅是示意性的,而不是限制性的,本领域的普通技术人员在本发明的启示下,在不脱离本发明宗旨和权利要求所保护的范围情况下,还可做出很多形式,这些均属于本发明的保护之内。

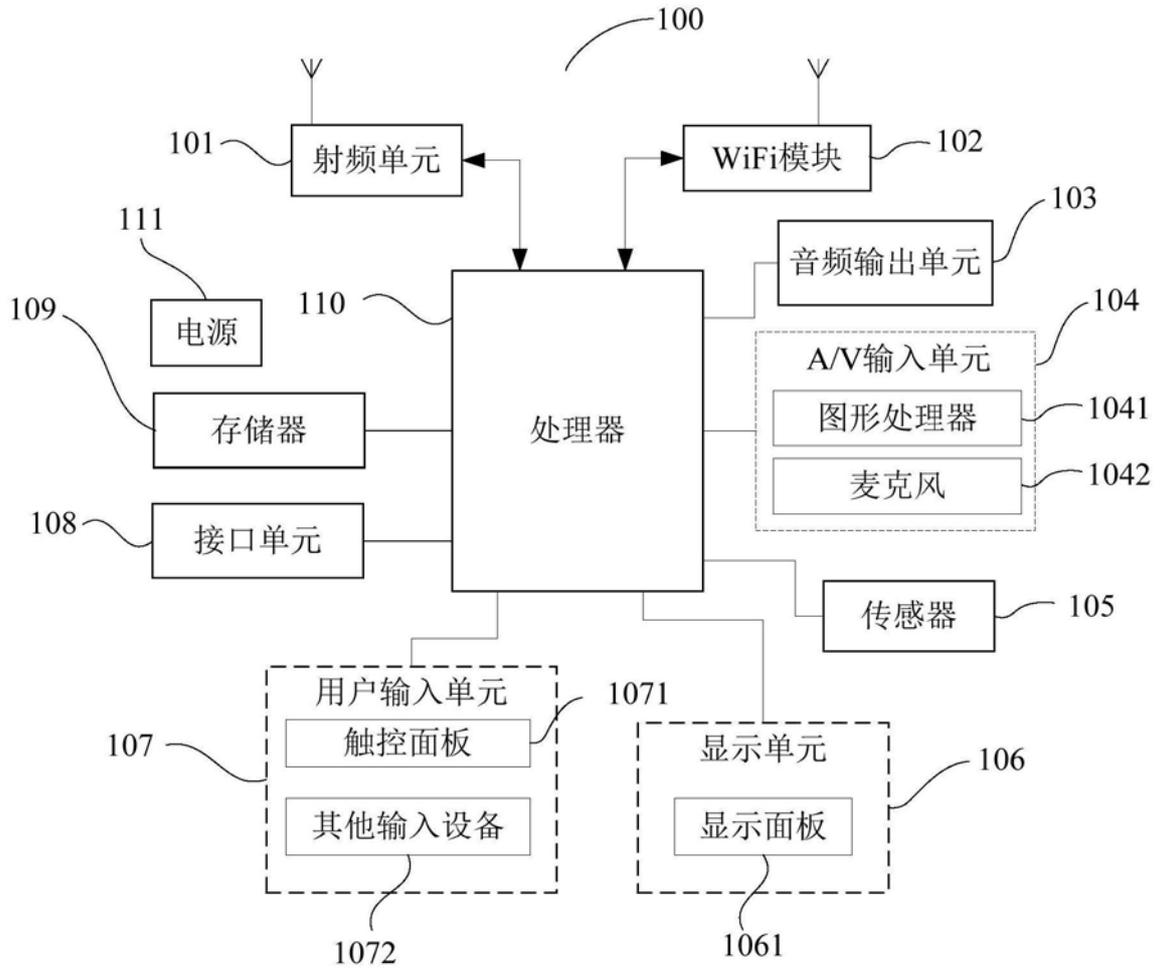


图1

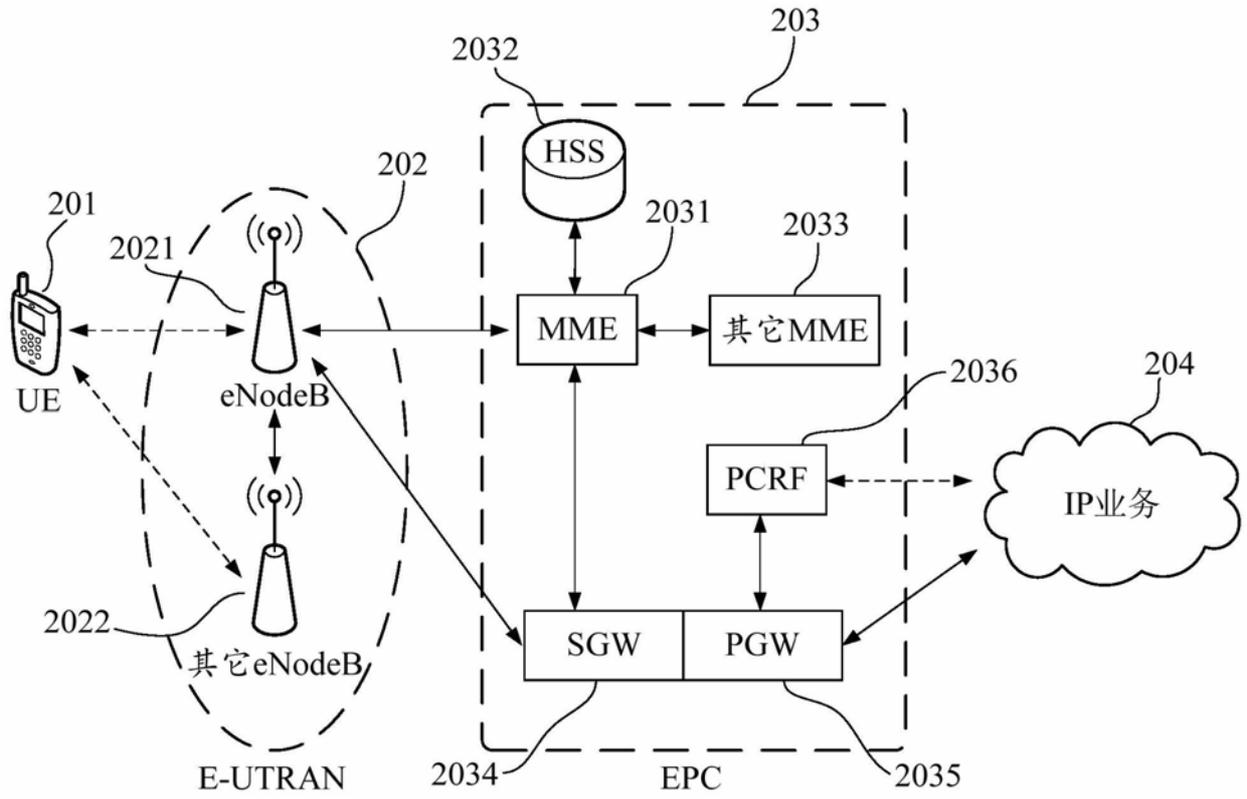


图2

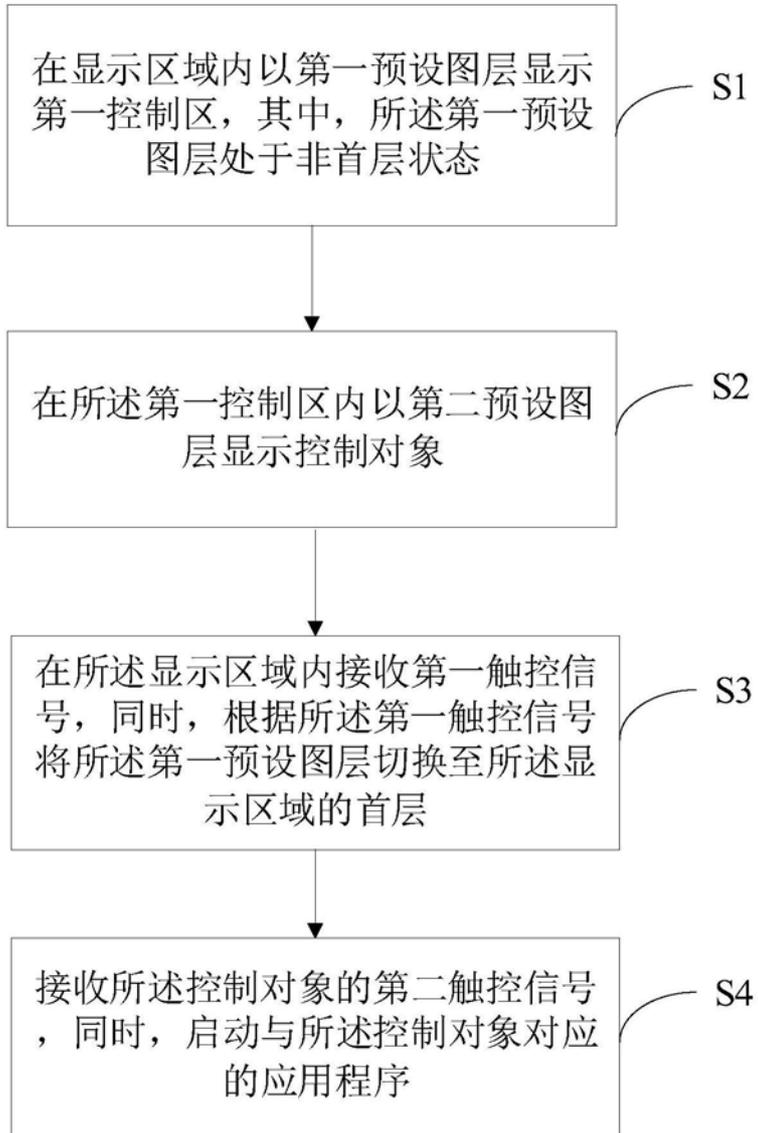


图3

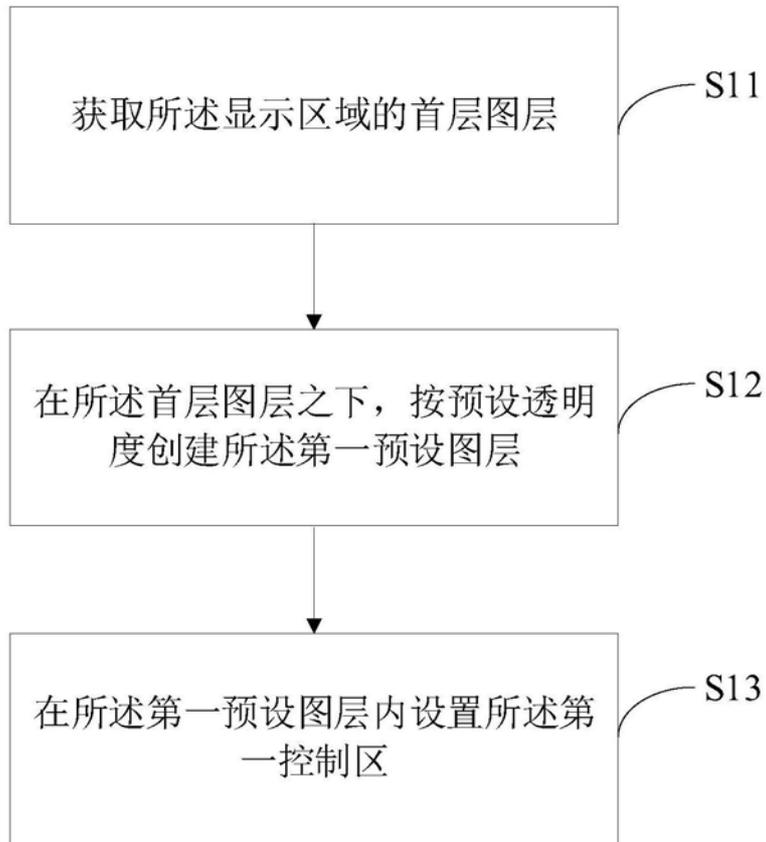


图4

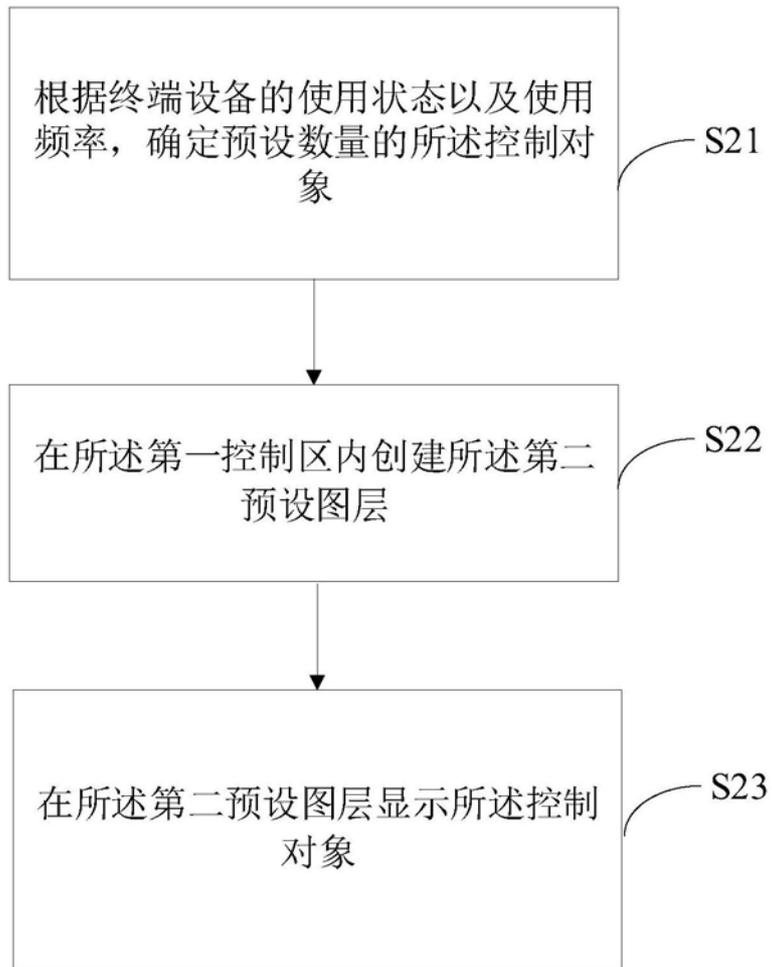


图5

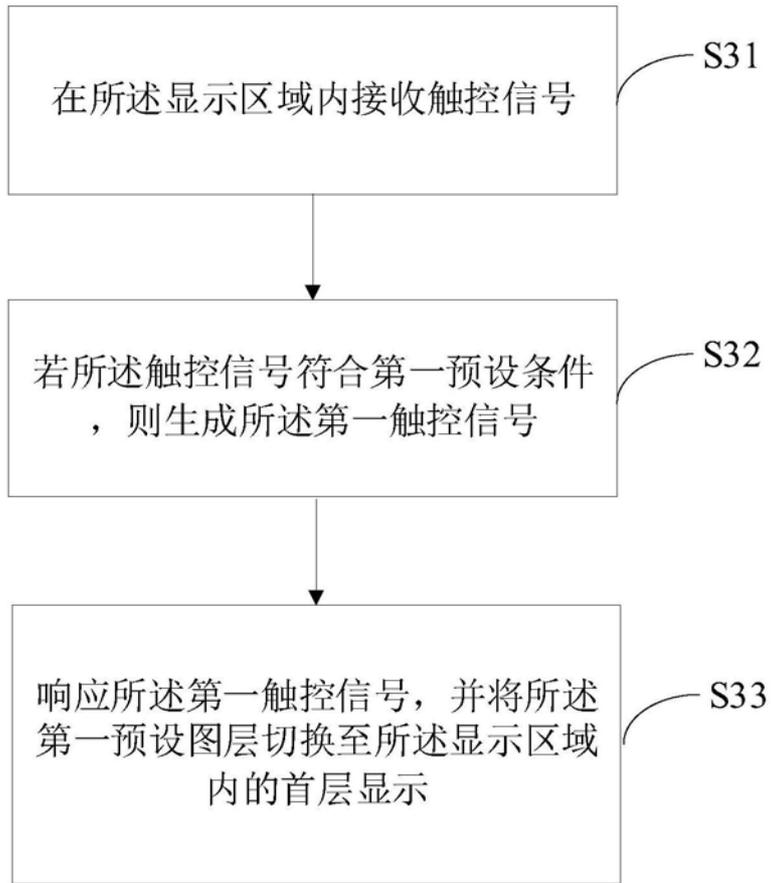


图6

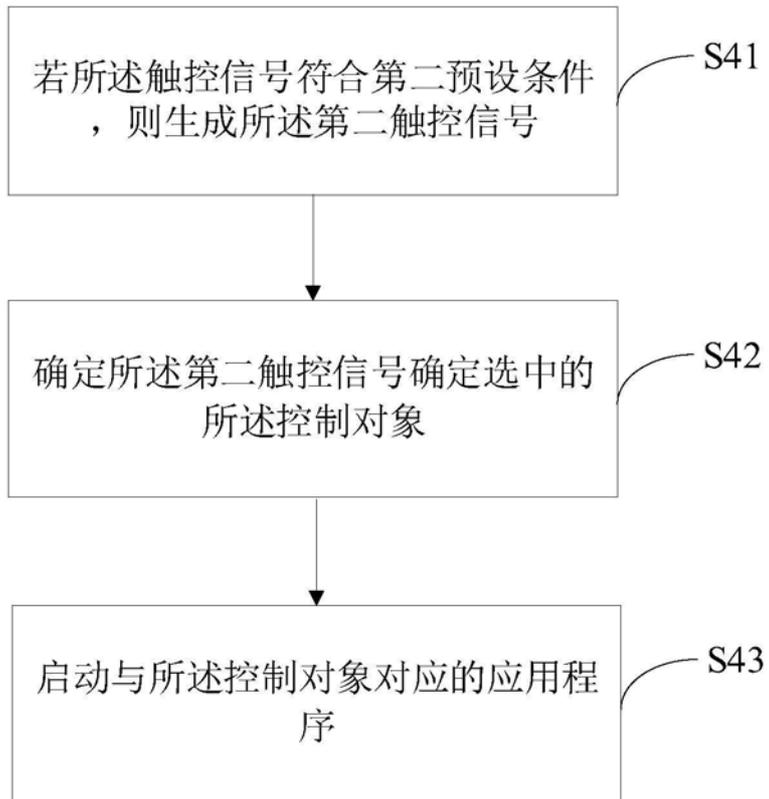


图7