



(12)发明专利

(10)授权公告号 CN 103294657 B

(45)授权公告日 2017. 10. 27

(21)申请号 201210052835.2

(51)Int.Cl.

(22)申请日 2012.03.02

G06F 17/24(2006.01)

(65)同一申请的已公布的文献号

(56)对比文件

申请公布号 CN 103294657 A

CN 101414315 A, 2009.04.22,

CN 1530833 A, 2004.09.22,

(43)申请公布日 2013.09.11

US 2007115264 A1, 2007.05.24,

US 5404442 A, 1995.04.04,

(73)专利权人 富泰华工业(深圳)有限公司

审查员 徐海青

地址 518109 广东省深圳市宝安区观澜街道大三社区富士康观澜科技园B区厂房4栋、6栋、7栋、13栋(I段)

专利权人 鸿海精密工业股份有限公司

(72)发明人 许忠林

(74)专利代理机构 深圳市赛恩倍吉知识产权代

理有限公司 44334

代理人 汪飞亚

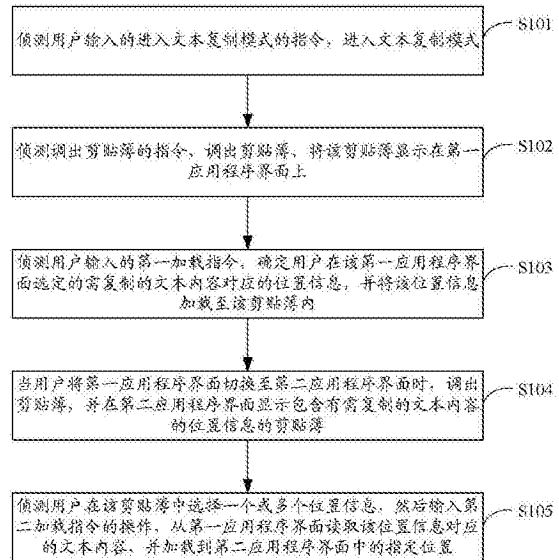
权利要求书2页 说明书5页 附图6页

(54)发明名称

文本编辑方法及系统

(57)摘要

一种文本编辑方法及系统,该方法包括以下步骤:进入文本复制模式;调出剪贴簿;侦测用户输入的第一加载指令,确定用户在第一应用程序界面选定的文本内容的位置信息,并将该位置信息加载至该剪贴簿内;当第一应用程序界面切换至第二应用程序界面时,调出剪贴簿;侦测用户输入的第二加载指令,从第一应用程序界面读取该剪贴簿内的位置信息对应的文本内容,并加载到第二应用程序界面中的指定位置。本发明的文本编辑方法及系统,可实现一个或多个非连续文本段落的复制及粘贴操作,并将需复制的文本内容的位置信息保存在剪贴簿中,大大节省了存储空间。



1. 一种文本编辑系统,其特征在于:该系统包括:
 - 一输入模块,用于接收用户输入的各种指令,该指令至少包括一调出剪贴簿指令、一第一加载指令及一第二加载指令;
 - 一剪贴簿调出模块,用于接收调出剪贴簿指令后调出剪贴簿;
 - 一文本接收模块,接收用户在第一应用程序界面选定的需复制的文本内容;
 - 一位置侦测模块,用于在输入模块接收到第一加载指令后侦测该需复制的文本内容所在文档中的位置信息;
 - 一第一加载模块,用于在输入模块接收到该第一加载指令后,将该需复制的文本内容对应的位置信息加载至该剪贴簿内;
 - 一读取模块,用于在输入模块接收到第二加载指令后,根据剪贴簿中的位置信息读取该位置信息对应的文本内容;及
 - 一第二加载模块,用于在输入模块接收到该第二加载指令后,将读取模块读取的文本内容加载至第二应用程序界面中的指定位置。
2. 如权利要求1所述的文本编辑系统,其特征在于,该位置信息的组成包括一复制序列号、一起始字符或字符串和一结束字符或字符串或一复制序列号、一起始字符或字符串、一字符个数和一结束字符或字符串。
3. 如权利要求1所述的文本编辑系统,其特征在于,该调出剪贴簿指令由系统进入文本复制模式后自动产生,或通过用户在触摸屏上输入的特定手势或按压物理按键来产生。
4. 如权利要求1所述的文本编辑系统,其特征在于,还包括:一剪贴簿显示模块,将该剪贴簿显示在至少包括一第一应用程序界面及一第二应用程序界面的应用程序界面中的其中一个上。
5. 如权利要求4所述的文本编辑系统,其特征在于,该读取模块根据用户在剪贴簿中选择一个或多个位置信息来读取该位置信息对应的文本内容。
6. 如权利要求4所述的文本编辑系统,其特征在于,该第一加载指令通过用户在第一应用程序界面输入的从该选定的文本内容至该剪贴簿的拖曳动作产生,或通过用户在触摸屏上输入的其他特定手势或按压物理按键来产生。
7. 如权利要求4所述的文本编辑系统,其特征在于,该第二加载指令在用户选定剪贴簿中的位置信息后自动产生,或通过用户输入的从该剪贴簿中的某一个位置信息至该第二应用程序界面中指定的位置的拖曳动作产生,或通过用户在触摸屏上输入的其他特定手势或按压物理按键来产生。
8. 如权利要求1所述的文本编辑系统,其特征在于,还包括:文本删除模块,用于当该需复制的文本内容加载至该第二应用程序界面中之后,自动删除剪贴簿中对应的位置信息,释放内存。
9. 一种文本编辑方法,其特征在于,该方法包括以下步骤:
 - 侦测用户输入的进入文本复制模式的指令,进入文本复制模式;
 - 侦测调出剪贴簿的指令,调出剪贴簿;
 - 侦测用户输入的第一加载指令,确定用户在第一应用程序界面选定的需复制的文本内容对应的位置信息,并将该位置信息加载至该剪贴簿内;
 - 当用户将第一应用程序界面切换至第二应用程序界面时,调出剪贴簿;

侦测用户输入的第二加载指令,从第一应用程序界面读取该剪贴簿内的位置信息对应的文本内容,并加载到第二应用程序界面中的指定位置。

10. 如权利要求9所述的文本编辑方法,其特征在于,该文本内容可以是一个或多个非连续的不同文本段落。

11. 如权利要求9所述的文本编辑方法,其特征在于,接收用户输入的第一加载指令,确定用户在该第一应用程序界面选定的需复制的文本内容对应的位置信息,并将该位置信息加载至该剪贴簿内包括步骤:

侦测用户选定一段文本内容,并输入该第一加载指令的操作;

根据该第一加载指令,侦测该选定的文本内容所在文档中的位置信息,并加入标识符,使该位置信息与该选定的文本内容对应起来;

将该位置信息加载到剪贴簿中。

12. 如权利要求9所述的文本编辑方法,其特征在于,调出剪贴簿后还包括步骤:将该剪贴簿显示在第一应用程序界面上,或在第二应用程序界面显示包含有需复制的文本内容的位置信息的剪贴簿。

文本编辑方法及系统

技术领域

[0001] 本发明涉及一种文本编辑方法及系统,特别是涉及一种文本复制和粘贴方法及系统。

背景技术

[0002] 目前,便携式电子设备,例如智能手机,是用户使用频率最高的电子设备之一,用户在文本编辑界面通常都会有一些复制、粘贴的需求,即用户往往希望能够摘录原始文件的特定文字或文本段落。然而,在现有文本操作平台中,当用户需要将第一应用程序界面的多段非连续的文本内容复制到第二应用程序界面中时,只能多次执行复制、粘贴操作,其步骤繁琐,并且需要花费大量时间,用户也不能先专心阅读及复制,给用户带来不便。

[0003] 此外,现有文本操作平台通常是在原始文本中选取需要复制的特定文本内容,并将该文本内容保存在内存中,粘贴时再从内存中读取该文本内容并加载到其他文本文件的指定位置。这样,当用户选取的文本内容量较大时,占用的内存也相应增多。为了适应手机向智能方向发展的需要,用户往往希望能在手机上也能实现类似于计算机操作系统上允许进行多次复制操作后再逐个或一次性粘贴的功能,并希望能节省文本内容的存储空间。

发明内容

[0004] 有鉴于此,本发明提供一种文本编辑系统,用于解决现有技术中存在的不能同时复制及粘贴多段非连续文本的问题。

[0005] 一种文本编辑系统,包括:

[0006] 一输入模块,用于接收用户输入的各种指令,该指令至少包括一调出剪贴簿指令、一第一加载指令及一第二加载指令;

[0007] 一剪贴簿调出模块,用于接收调出剪贴簿指令后调出剪贴簿;

[0008] 一文本接收模块,接收用户在第一应用程序界面选定的需复制的文本内容;

[0009] 一位置侦测模块,用于在输入模块接收到第一加载指令后侦测该需复制的文本内容所在文档中的位置信息;

[0010] 一第一加载模块,用于在输入模块接收到该第一加载指令后,将该需复制的文本内容对应的位置信息加载至该剪贴簿内;

[0011] 一读取模块,用于在输入模块接收到第二加载指令后,根据剪贴簿中的位置信息读取该位置信息对应的文本内容;及

[0012] 一第二加载模块,用于在输入模块接收到该第二加载指令后,将读取模块读取的文本内容加载至第二应用程序界面中的指定位置。

[0013] 还有必要提供一种文本编辑方法,用于解决现有技术中存在的不能同时复制及粘贴多段非连续文本的问题。

[0014] 一种文本编辑方法,包括以下步骤:

[0015] 侦测用户输入的进入文本复制模式的指令,进入文本复制模式;

- [0016] 侦测调出剪贴簿的指令,调出剪贴簿;
- [0017] 侦测用户输入的第一加载指令,确定用户在第一应用程序界面选定的需复制的文本内容对应的位置信息,并将该位置信息加载至该剪贴簿内;
- [0018] 当用户将第一应用程序界面切换至第二应用程序界面时,调出剪贴簿;
- [0019] 侦测用户输入的第二加载指令,从第一应用程序界面读取该剪贴簿内的位置信息对应的文本内容,并加载到第二应用程序界面中的指定位置。
- [0020] 采用本发明的文本编辑方法进行摘录文本,可以实现一个或多个非连续的不同文本段落的复制及粘贴操作,既节约了文件处理的时间,又方便用户使用。此外,本发明的文本编辑系统通过将需复制的文本内容的位置信息保存在剪贴簿中,大大节省了文本内容的存储空间。

附图说明

- [0021] 图1为本发明提供的一种文本编辑方法的实现流程图。
- [0022] 图2为本发明提供的一种文本编辑系统的结构框图。
- [0023] 图3至图7为本发明提供的一种文本编辑界面示意图。
- [0024] 主要元件符号说明
- | | | |
|--------|---------|-----------|
| [0025] | 步骤 | S101~S105 |
| [0026] | 文本编辑系统 | 200 |
| [0027] | 输入模块 | 201 |
| [0028] | 剪贴簿调出模块 | 202 |
| [0029] | 剪贴簿显示模块 | 203 |
| [0030] | 文本接收模块 | 204 |
| [0031] | 位置侦测模块 | 205 |
| [0032] | 第一加载模块 | 206 |
| [0033] | 读取模块 | 207 |
| [0034] | 第二加载模块 | 208 |
| [0035] | 剪贴簿 | 301 |
- [0036] 如下具体实施方式将结合上述附图进一步说明本发明。

具体实施方式

- [0037] 请参阅图1,为本发明提供的文本编辑方法的实现流程,其包括以下步骤:
- [0038] 步骤S101:侦测用户输入的进入文本复制模式的指令,进入文本复制模式。
- [0039] 本实施方式中,该进入文本复制模式的指令可由用户长按第一应用程序界面对应的屏幕数秒来产生。
- [0040] 步骤S102:侦测调出剪贴簿的指令,调出剪贴簿,将该剪贴簿显示在第一应用程序界面上。
- [0041] 在一实施方式中,该调出剪贴簿指令由系统进入文本复制模式后自动产生。在另一实施方式中,该调出剪贴簿指令可通过用户在触摸屏上输入的特定手势或按压物理按键来产生。

[0042] 步骤S103: 侦测用户输入的第一加载指令, 确定用户在该第一应用程序界面选定的需复制的文本内容对应的位置信息, 并将该位置信息加载至该剪贴簿内。

[0043] 本实施方式中, 该文本内容可以是一个或多个非连续的不同文本段落。

[0044] 本实施方式中, 该步骤S103具体包括:

[0045] A: 侦测用户选定一段文本内容, 并输入该第一加载指令的操作;

[0046] 在一实施方式中, 该第一加载指令可通过用户在第一应用程序界面输入的从该选定的文本内容至该剪贴簿的拖曳动作产生。在另一实施方式中, 该第一加载指令可通过用户在触摸屏上输入的其他特定手势或按压物理按键来产生。

[0047] B: 根据该第一加载指令, 侦测该选定的文本内容所在文档中的位置信息, 并加入标识符, 使该位置信息与该选定的文本内容对应起来;

[0048] 本实施方式中, 该位置信息的组成可以包括但不限于起始字符(串), 结束字符(串), 复制序列号, 或字符个数等等。

[0049] 在一实施方式中, 该位置信息可以是, 例如, (复制序列号, 起始字符(串), 结束字符(串)), 这样, 根据选定区域的起始位置和终止位置的字符或字符串及复制序列号, 即可得到具体的文本内容。

[0050] 在另一实施方式中, 该位置信息的组成可以是, 例如, (复制序列号, 起始字符(串), 字符个数, 结束字符(串)), 这样, 根据选定区域的起始位置和终止位置的字符或字符串、字符个数及复制序列号, 即可得到具体的文本内容。

[0051] C. 将该位置信息加载到剪贴簿中。

[0052] 本实施方式中, 该剪贴簿中依次显示需要复制的文本内容的位置信息。

[0053] 可以理解, 在一实施方式中, 当用户需要再次执行复制操作时, 直接选定另一段文本内容, 流程返回至步骤A, 重复步骤A~C的操作。

[0054] 在另一实施方式中, 当用户需要再次执行复制操作时, 先在触摸屏上输入其他特定手势或按压物理按键, 再选定另一段文本内容, 然后流程返回至步骤A, 重复步骤A~C的操作。

[0055] 步骤S104: 当用户将第一应用程序界面切换至第二应用程序界面时, 调出剪贴簿, 并在第二应用程序界面显示包含有需复制的文本内容的位置信息的剪贴簿;

[0056] 如上所述, 该剪贴簿的调出及显示可通过用户在触摸屏上输入的某种特定手势或按压物理按键来执行。

[0057] 步骤S105: 侦测用户在该剪贴簿中选择一个或多个位置信息, 然后输入第二加载指令的操作, 从第一应用程序界面读取该位置信息对应的文本内容, 并加载到第二应用程序界面中的指定位置, 实现粘贴操作。

[0058] 在一实施方式中, 该第二加载指令可在用户选定剪贴簿中的位置信息后自动产生。在另一实施方式中, 该第二加载指令可通过用户输入的从该剪贴簿中的某一个位置信息至该第二应用程序界面中指定的位置的拖曳动作产生。在再一实施方式中, 该第二加载指令可通过用户在触摸屏上输入的其他特定手势或按压物理按键来产生。

[0059] 可以理解的是, 上述第一应用程序界面和第二应用程序界面均可以是浏览器界面、记事本界面、信息编辑界面等等的文本界面。

[0060] 该剪贴簿也可以不显示在第一或第二应用程序界面上, 当侦测到用户输入第二加

载指令的操作后,从第一应用程序界面读取所有的位置信息对应的所有文本内容,并一次性加载到第二应用程序界面中的指定位置,实现一次性粘贴操作。

[0061] 当该需复制的文本内容加载至该第二应用程序界面中之后,自动删除剪贴簿中的该文本内容对应的位置信息,释放内存,以节省占用内存空间的大小。

[0062] 请参阅图2,提供一种文本编辑系统200,包括输入模块201、剪贴簿调出模块202、剪贴簿显示模块203、文本接收模块204、位置侦测模块205、第一加载模块206、读取模块207及第二加载模块208。

[0063] 该输入模块201用于接收用户输入的各种指令,本实施方式中,该指令包括但不限于进入文本复制模式的指令、调出剪贴簿指令、第一加载指令及第二加载指令。该剪贴簿调出模块202用于接收调出剪贴簿指令后调出剪贴簿,剪贴簿显示模块203将该剪贴簿显示在至少包括一第一应用程序界面及一第二应用程序界面的应用程序界面中的其中一个上。该文本接收模块204接收用户在第一应用程序界面选定的需复制的文本内容。该位置侦测模块205在输入模块201接收到第一加载指令后侦测该需复制的文本内容所在文档中的位置信息。第一加载模块206在输入模块接收到第一加载指令后,将该需复制的文本内容对应的位置信息加载至该剪贴簿内。当第一应用程序界面切换至第二应用程序界面时,剪贴簿显示模块203在第二应用程序界面显示包含有需复制的文本内容对应的位置信息的剪贴簿。读取模块207在输入模块接收到第二加载指令后,根据用户在剪贴簿中选择一个或多个位置信息读取该位置信息对应的文本内容。第二加载模块208在输入模块接收到第二加载指令后,将读取模块207读取的文本内容加载至该第二应用程序界面中的指定位置。

[0064] 可以理解,在一实施方式中,该文本编辑系统还包括:文本删除模块,用于当该需复制的文本内容加载至该第二应用程序界面中之后,自动删除剪贴簿中对应的位置信息,释放内存,以节省占用内存空间的大小。

[0065] 下面通过举例子来详细描述本发明实施例提供的文本编辑方法。

[0066] 如图3所示,用户可使用手指或者某种物体(如手写笔)在一个第一应用程序界面(如浏览器、记事本、信息等文本界面)上长按数秒,系统自动弹出剪贴簿301(弹出剪贴簿301的方式也可以是:通过手指在屏幕上输入的特定手势或者按压物理按键)。当用户在第一应用程序界面中选定需要复制的一段文本区域后,如图4所示,再在触摸屏上拖动选定的文本区域到剪贴簿,系统自动将选定的文本内容对应的位置信息加载到剪贴簿中(也可以通过在屏幕上输入的其他特定手势或者按压物理按键将选定的文本内容对应的位置信息加载到剪贴簿中)。如图5所示,同时在该第一应用程序界面还可以拖动其他选定的文本区域到该剪贴簿中。从该第一应用程序界面切换到第二应用程序界面(如从浏览器切换到信息编辑界面)时,当用户输入特定手势(上面提到的通过手指在屏幕上输入的特定手势或者按压物理按键)后,自动将剪贴簿弹出(剪贴簿内已包含之前拖入的文本内容对应的位置信息),如图6所示,选择需要的文本内容对应的位置信息并拖动到第二应用程序界面的指定位置(或者可在用户指定第二应用程序界面的加载位置并选定剪贴簿中的位置信息后自动将选定的位置信息对应文本内容加载到第二应用程序界面中(如图7所示),或者也可以通过用户在屏幕上输入的其他特定手势或者按压物理按键将选定的位置信息对应文本内容加载到第二应用程序界面中),该选择的文本内容即显示在该第二应用程序界面上。

[0067] 由上可知,采用本发明的文本编辑方法进行摘录文本,可以实现一个或多个非连

续的不同文本段落的复制及粘贴操作,既节约了文件处理的时间,又方便用户使用。此外,本发明的文本编辑系统通过将需复制的文本内容的位置信息保存在剪贴簿中,大大节省了文本内容的存储空间。

[0068] 本技术领域的普通技术人员应当认识到,以上的实施方式仅是用来说明本发明,而并非用作为对本发明的限定,只要在本发明的实质精神范围之内,对以上实施例所作的适当改变和变化都落在本发明要求保护的范围之内。

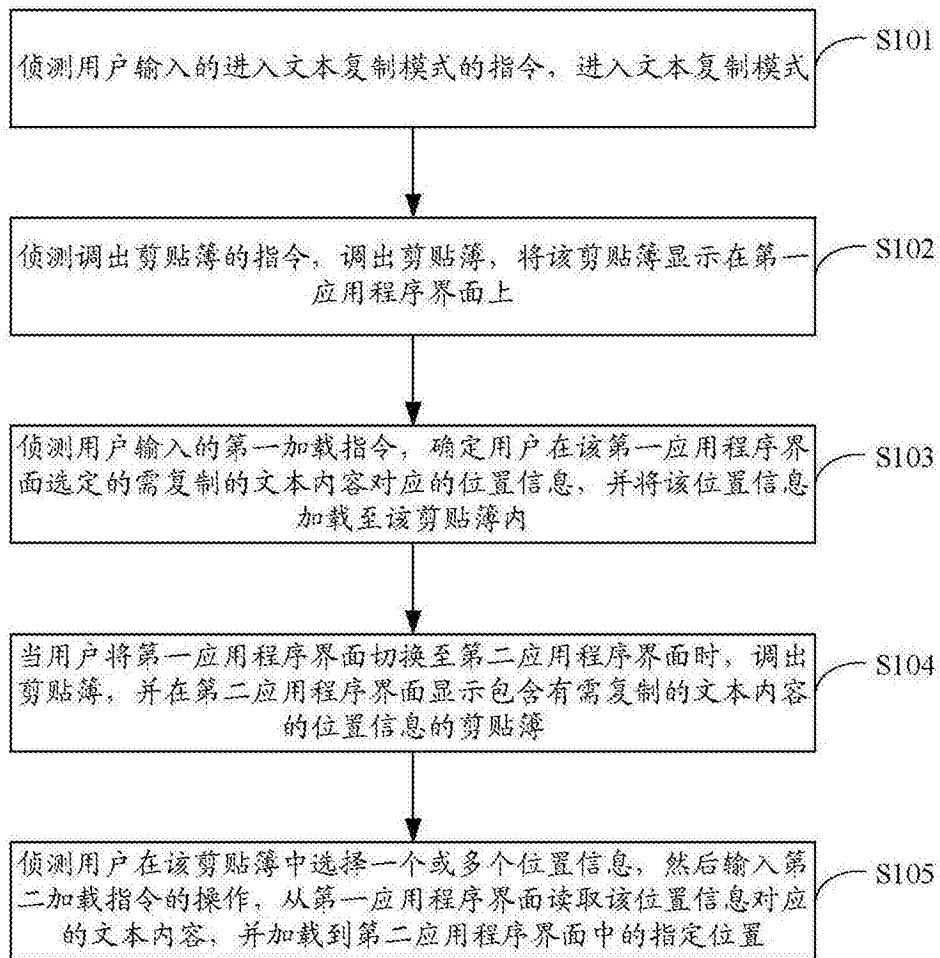


图1

200

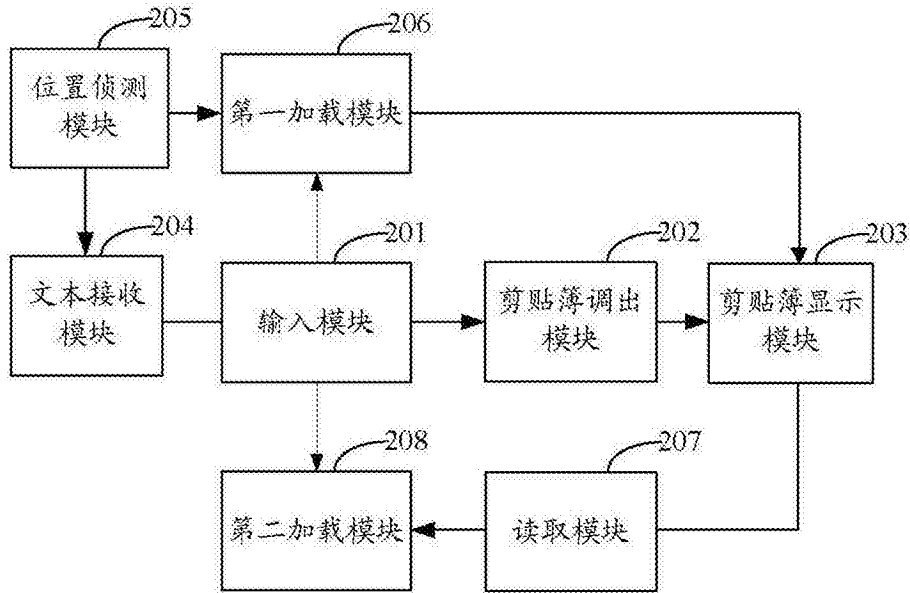


图2

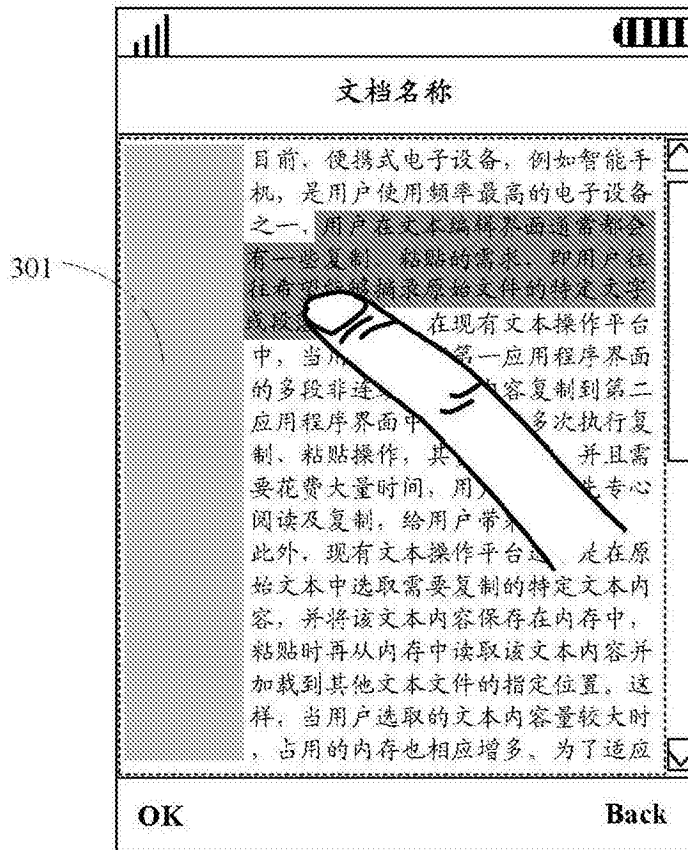


图3

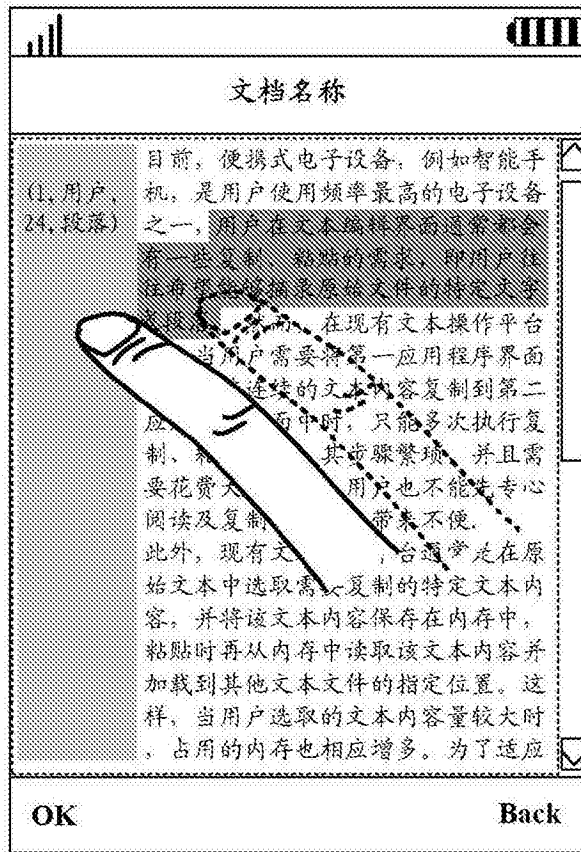


图4

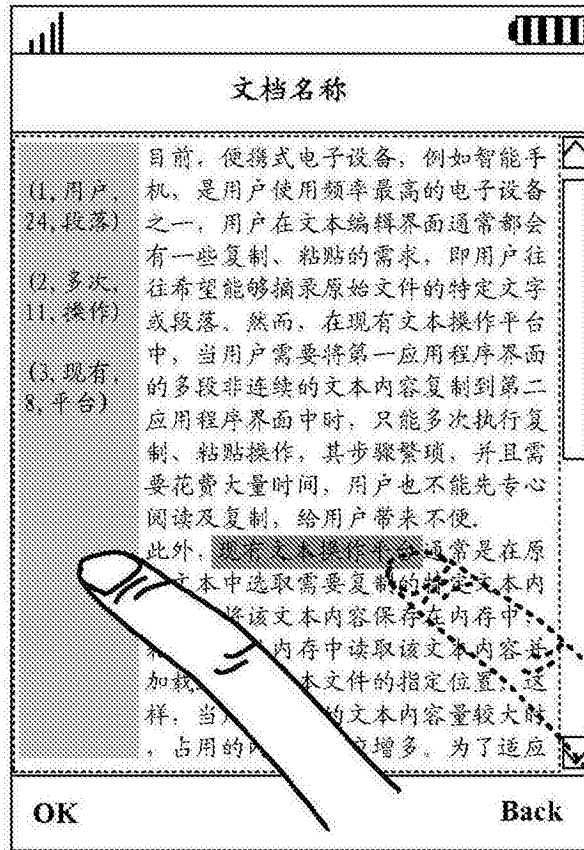


图5

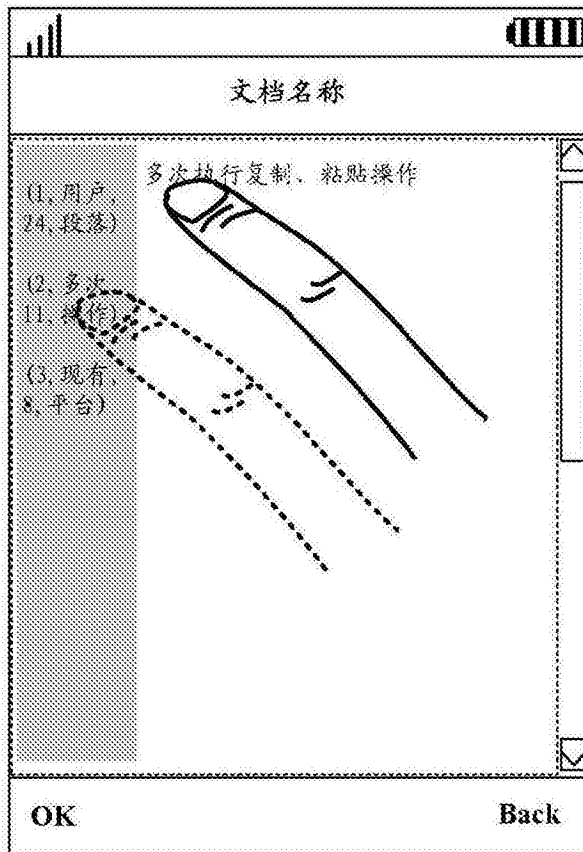


图6

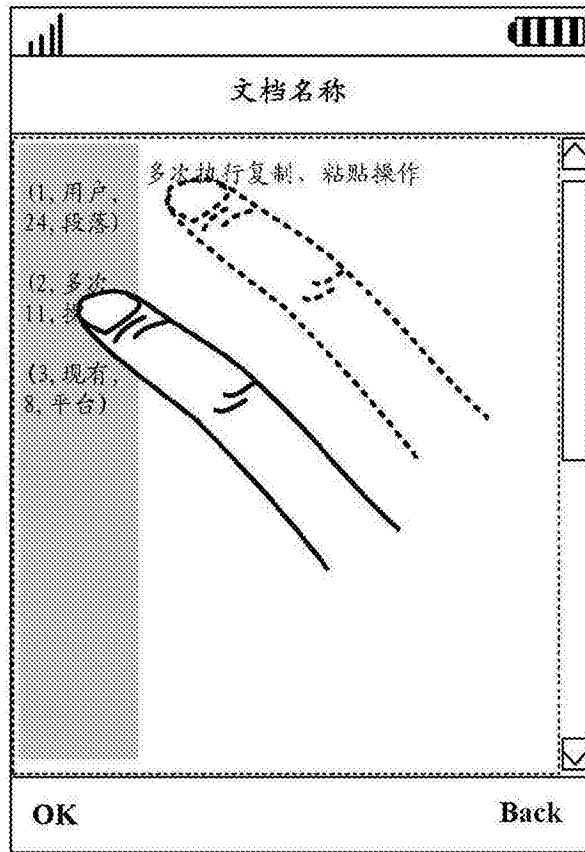


图7