

(19) 日本国特許庁(JP)

(12) 特 許 公 報(B2)

(11) 特許番号

特許第4788213号
(P4788213)

(45) 発行日 平成23年10月5日(2011.10.5)

(24) 登録日 平成23年7月29日(2011.7.29)

(51) Int. Cl.		F I			
H04L	9/32	(2006.01)	H04L	9/00	675B
G09C	1/00	(2006.01)	H04L	9/00	675D
			G09C	1/00	640D

請求項の数 2 (全 26 頁)

(21) 出願番号	特願2005-204973 (P2005-204973)	(73) 特許権者	000005496
(22) 出願日	平成17年7月13日(2005.7.13)		富士ゼロックス株式会社
(65) 公開番号	特開2007-28015 (P2007-28015A)		東京都港区赤坂九丁目7番3号
(43) 公開日	平成19年2月1日(2007.2.1)	(74) 代理人	100075258
審査請求日	平成20年4月23日(2008.4.23)		弁理士 吉田 研二
		(74) 代理人	100096976
			弁理士 石田 純
		(72) 発明者	寛 るみ子
			東京都港区赤坂二丁目17番22号 富士 ゼロックス株式会社内
		審査官	金沢 史明

最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 タイムスタンプ検証プログラム及びタイムスタンプ検証システム

(57) 【特許請求の範囲】

【請求項1】

デジタルデータの生成時刻の認証のためにタイムスタンプ局発行のタイムスタンプの利用者が使用するタイムスタンプ利用側コンピュータを、

タイムスタンプ検証側コンピュータから送られてきた、共通のタイムスタンプが生成された複数のデジタルデータであってそれぞれに乱数が付加された複数のデジタルデータを受信する利用側受信手段、

前記利用側受信手段により受信された複数のデジタルデータのうち、タイムスタンプ検証依頼対象とする検証対象デジタルデータに付加する付加情報を生成する付加情報生成手段、

前記検証対象デジタルデータに前記付加情報を付加して前記タイムスタンプ検証側コンピュータへ送信することによってタイムスタンプの検証を依頼するタイムスタンプ検証依頼手段、

として機能させ、

前記付加情報生成手段は、前記共通のタイムスタンプが生成された複数のデジタルデータのうち前記検証対象デジタルデータ以外の全てのデジタルデータをそれぞれ識別するデータ識別情報に前記タイムスタンプ検証側コンピュータから当該検証対象デジタルデータに付加されて送られてきた乱数を結合させ、その乱数が結合された前記全てのデジタルデータのデータ識別情報を、前記タイムスタンプ検証側コンピュータの公開鍵で暗号化し、その暗号化した前記全てのデジタルデータのデータ識別情報と、前記共通のタイムスタンプ

プを含むタイムスタンプ情報と、を含めることによって付加情報を生成し、

前記タイムスタンプ利用側コンピュータから送られてくるデジタルデータに付加されたタイムスタンプの検証を行う前記タイムスタンプ検証側コンピュータを、

乱数を生成する乱数生成手段、

前記乱数生成手段が生成した乱数をそれぞれ付加してから前記共通のタイムスタンプが生成された複数のデジタルデータを前記タイムスタンプ利用側コンピュータへ送信するデジタルデータ送信手段、

前記タイムスタンプ利用側コンピュータへ送信するデジタルデータのデータ識別情報に、当該付加された乱数を対応付けして乱数情報記憶手段に登録する登録手段、

前記タイムスタンプ利用側コンピュータから送られてくる前記検証対象デジタルデータであって、前記付加情報が付加された前記検証対象デジタルデータを受信する検証側受信手段、

前記受信手段が受信した前記検証対象デジタルデータに付加された付加情報に含まれるタイムスタンプ情報に含まれる前記共通のタイムスタンプを復号することによってダイジェストを生成するタイムスタンプ復号手段、

前記受信手段が受信した前記検証対象デジタルデータに付加された付加情報に含まれる暗号化されたデータ識別情報及び乱数を、前記タイムスタンプ検証側コンピュータの公開鍵に対応した秘密鍵で復号し、前記受信手段が受信した前記検証対象デジタルデータのデータ識別情報に対応付けされた乱数を前記乱数記憶手段から取り出し、その取り出した乱数に基づいて、復号したデータ識別情報から乱数を分離することで、前記共通のタイムスタンプが生成された複数のデジタルデータのうち前記検証対象デジタルデータ以外の全てのデジタルデータのデータ識別情報を抽出する抽出手段、

前記抽出手段により抽出されたデータ識別情報それぞれに対応するデジタルデータを取得する取得手段、

前記取得手段が取得したデジタルデータそれぞれから生成したダイジェストと、前記検証対象のデジタルデータから生成したダイジェストと、を結合するダイジェスト生成手段

前記ダイジェスト生成手段が結合により生成したダイジェストと、前記タイムスタンプ復号手段が生成したダイジェストと、を比較することによってタイムスタンプの検証を行うタイムスタンプ検証手段、

として機能させるタイムスタンプ検証プログラム。

【請求項2】

デジタルデータの生成時刻の認証のためにタイムスタンプ局発行のタイムスタンプの利用者が使用するタイムスタンプ利用側コンピュータと、

前記タイムスタンプ利用側コンピュータから送られてくるデジタルデータに付加されたタイムスタンプの検証を行うタイムスタンプ検証側コンピュータと、

を有し、

前記タイムスタンプ検証側コンピュータから送られてきた、共通のタイムスタンプが生成された複数のデジタルデータであってそれぞれに乱数が付加された複数のデジタルデータを受信する利用側受信手段と、

前記利用側受信手段により受信された複数のデジタルデータのうち、タイムスタンプ検証依頼対象とする検証対象デジタルデータに付加する付加情報を生成する付加情報生成手段と、

前記検証対象デジタルデータに前記付加情報を付加して前記タイムスタンプ検証側コンピュータへ送信することによってタイムスタンプの検証を依頼するタイムスタンプ検証依頼手段と、

を有し、

前記付加情報生成手段は、前記共通のタイムスタンプが生成された複数のデジタルデータのうち前記検証対象デジタルデータ以外の全てのデジタルデータをそれぞれ識別するデータ識別情報に前記タイムスタンプ検証側コンピュータから当該検証対象デジタルデータ

10

20

30

40

50

に付加されて送られてきた乱数を結合させ、その乱数が結合された前記全てのデジタルデータのデータ識別情報を、前記タイムスタンプ検証側コンピュータの公開鍵で暗号化し、その暗号化した前記全てのデジタルデータのデータ識別情報と、前記共通のタイムスタンプを含むタイムスタンプ情報と、を含めることによって付加情報を生成し、

前記タイムスタンプ検証側コンピュータは、
乱数を生成する乱数生成手段と、

前記乱数生成手段が生成した乱数をそれぞれ付加してから前記共通のタイムスタンプが生成された複数のデジタルデータを前記タイムスタンプ利用側コンピュータへ送信するデジタルデータ送信手段と、

前記タイムスタンプ利用側コンピュータへ送信するデジタルデータのデータ識別情報に、当該付加された乱数を対応付けして乱数情報記憶手段に登録する登録手段と、

前記タイムスタンプ利用側コンピュータから送られてくる前記検証対象デジタルデータであって、前記付加情報が付加された前記検証対象デジタルデータを受信する検証側受信手段と、

前記受信手段が受信した前記検証対象デジタルデータに付加された付加情報に含まれるタイムスタンプ情報に含まれる前記共通のタイムスタンプを復号することによってダイジェストを生成するタイムスタンプ復号手段と、

前記受信手段が受信した前記検証対象デジタルデータに付加された付加情報に含まれる暗号化されたデータ識別情報及び乱数を、前記タイムスタンプ検証側コンピュータの公開鍵に対応した秘密鍵で復号し、前記受信手段が受信した前記検証対象デジタルデータのデータ識別情報に対応付けされた乱数を前記乱数記憶手段から取り出し、その取り出した乱数に基づいて、復号したデータ識別情報から乱数を分離することで、前記共通のタイムスタンプが生成された複数のデジタルデータのうち前記検証対象デジタルデータ以外の全てのデジタルデータのデータ識別情報を抽出する抽出手段と、

前記抽出手段により抽出されたデータ識別情報それぞれに対応するデジタルデータを取得する取得手段と、

前記取得手段が取得したデジタルデータそれぞれから生成したダイジェストと、前記検証対象のデジタルデータから生成したダイジェストと、を結合するダイジェスト生成手段と、

前記ダイジェスト生成手段が結合により生成したダイジェストと、前記タイムスタンプ復号手段が生成したダイジェストと、を比較することによってタイムスタンプの検証を行うタイムスタンプ検証手段と、

を有するタイムスタンプ検証システム。

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

【0001】

本発明は、タイムスタンプ検証、特に複数のデジタルデータに対して共通したタイムスタンプを生成したときのそのタイムスタンプの取扱いに関する。

【背景技術】

【0002】

コンピュータ上において電子ファイル等のデジタルデータが作成されると、その作成時刻がデジタルデータの属性情報として設定される。ただ、作成時刻は、本来、変更されるべきでない属性情報であると考えられるが、実際には通常データと同様に書き換えることが可能である。つまり、デジタルデータは、過去や未来の時刻を持つデータとして自由自在に作り出すことができってしまうため、デジタルデータが実際にいつ作成されたものであるのか、属性情報のみで保証できないのが現実である。

【0003】

そこで、現在では、デジタルデータの時刻認証を行うために第三者機関によるタイムスタンプ局が設けられている。すなわち、ユーザがデジタルデータのダイジェストを含むタイムスタンプ要求をタイムスタンプ局へ送信すると、タイムスタンプ局では、送られてき

10

20

30

40

50

たダイジェストに時刻情報を付加した後、タイムスタンプ局の秘密鍵を用いてデジタル署名を行った後、署名されたダイジェストを返信する。なお、この返信する情報は、一般に「タイムスタンプトークン」と呼ばれている。そして、ユーザがデジタルデータの、ある時刻での存在を証明したいとき、当該デジタルデータのタイムスタンプが付加されたダイジェストを、タイムスタンプ局においてデジタル署名に用いた秘密鍵に対応した公開鍵を保有するタイムスタンプ局等へ送信することでタイムスタンプの検証を依頼する。依頼を受けたタイムスタンプ局等では、デジタル署名を利用して、送られてきたタイムスタンプの検証を行う。これにより、ユーザは、当該デジタルデータがその時刻にはすでに存在していたことを証明することができる。

【0004】

以上のように、従来においては、デジタルデータから生成されたダイジェストをタイムスタンプ局に送信することで時刻認証されたタイムスタンプを取得することができる。ただ、タイムスタンプ局からタイムスタンプを取得するには、タイムスタンプ局へダイジェストを送信する必要がある。すなわち、多数のデジタルデータに対してタイムスタンプを取得したい場合、従来においては、全てのデジタルデータのダイジェストを送信しなければならず面倒であった。

【0005】

そこで、このような問題を解決するために、複数のデジタル文書を結合してダイジェストを生成し、その結合したダイジェストをタイムスタンプ局へ送信するような技術が提案されている（例えば特許文献1）。この従来技術を利用することで、ユーザは、複数のデジタル文書に対して共通した1つのタイムスタンプを取得することができる。従って、複数のデジタル文書と共通の1つのタイムスタンプとの対応関係を自ら管理しておけば、全てのデジタル文書のダイジェストをタイムスタンプ局へ送信する煩わしさから解消されると共に、タイムスタンプの発行に対して従量課金がされる場合には、コストの削減にも貢献することができる。

【0006】

【特許文献1】特開2001-142398号公報

【特許文献2】特開2003-338815号公報

【特許文献3】特開2001-209308号公報

【発明の開示】

【発明が解決しようとする課題】

【0007】

しかしながら、従来技術においては、共通したタイムスタンプをデジタル文書に付加した場合、そのデジタル文書のタイムスタンプの検証を個別に行うことができなかった。例えば、3つのデジタル文書A、B、Cに対して共通のタイムスタンプを取得するには、デジタル文書A、B、Cを結合してダイジェストを生成し、その結合したダイジェストをタイムスタンプ局へ送る必要があるが、例えばデジタル文書Aのタイムスタンプの検証時における復号処理の際には、デジタル文書Aのみならず、デジタル文書Aと共に結合ダイジェストを生成した他のデジタル文書B、Cも必要となってくる。つまり、デジタル文書Aと共に他のデジタル文書B、Cを取り扱わなければデジタル文書Aのタイムスタンプの検証を行うことができなかった。

【0008】

本発明は、以上のような課題を解決するためになされたものであり、複数のデジタルデータに共通したタイムスタンプを取得した場合でも、デジタルデータに付加されたタイムスタンプを個別に検証できるようにすることを目的とする。

【課題を解決するための手段】

【0013】

本発明に係るタイムスタンプ検証プログラムは、デジタルデータの生成時刻の認証のためにタイムスタンプ局発行のタイムスタンプの利用者が使用するタイムスタンプ利用側コンピュータを、タイムスタンプ検証側コンピュータから送られてきた、共通のタイムスタ

10

20

30

40

50

ンプが生成された複数のデジタルデータであってそれぞれに乱数が付加された複数のデジタルデータを受信する利用側受信手段、前記利用側受信手段により受信された複数のデジタルデータのうち、タイムスタンプ検証依頼対象とする検証対象デジタルデータに付加する付加情報を生成する付加情報生成手段、前記検証対象デジタルデータに前記付加情報を付加して前記タイムスタンプ検証側コンピュータへ送信することによってタイムスタンプの検証を依頼するタイムスタンプ検証依頼手段として機能させ、前記付加情報生成手段は、前記共通のタイムスタンプが生成された複数のデジタルデータのうち前記検証対象デジタルデータ以外の全てのデジタルデータをそれぞれ識別するデータ識別情報に前記タイムスタンプ検証側コンピュータから当該検証対象デジタルデータに付加されて送られてきた乱数を結合させ、その乱数が結合された前記全てのデジタルデータのデータ識別情報を、前記タイムスタンプ検証側コンピュータの公開鍵で暗号化し、その暗号化した前記全てのデジタルデータのデータ識別情報と、前記共通のタイムスタンプを含むタイムスタンプ情報と、を含めることによって付加情報を生成し、前記タイムスタンプ利用側コンピュータから送られてくるデジタルデータに付加されたタイムスタンプの検証を行う前記タイムスタンプ検証側コンピュータを、乱数を生成する乱数生成手段、前記乱数生成手段が生成した乱数をそれぞれ付加してから前記共通のタイムスタンプが生成された複数のデジタルデータを前記タイムスタンプ利用側コンピュータへ送信するデジタルデータ送信手段、前記タイムスタンプ利用側コンピュータへ送信するデジタルデータのデータ識別情報に、当該付加された乱数を対応付けして乱数情報記憶手段に登録する登録手段、前記タイムスタンプ利用側コンピュータから送られてくる前記検証対象デジタルデータであって、前記付加情報が付加された前記検証対象デジタルデータを受信する検証側受信手段、前記受信手段が受信した前記検証対象デジタルデータに付加された付加情報に含まれるタイムスタンプ情報に含まれる前記共通のタイムスタンプを復号することによってダイジェストを生成するタイムスタンプ復号手段、前記受信手段が受信した前記検証対象デジタルデータに付加された付加情報に含まれる暗号化されたデータ識別情報及び乱数を、前記タイムスタンプ検証側コンピュータの公開鍵に対応した秘密鍵で復号し、前記受信手段が受信した前記検証対象デジタルデータのデータ識別情報に対応付けされた乱数を前記乱数記憶手段から取り出し、その取り出した乱数に基づいて、復号したデータ識別情報から乱数を分離することで、前記共通のタイムスタンプが生成された複数のデジタルデータのうち前記検証対象デジタルデータ以外の全てのデジタルデータのデータ識別情報を抽出する抽出手段、前記抽出手段により抽出されたデータ識別情報それぞれに対応するデジタルデータを取得する取得手段、

前記取得手段が取得したデジタルデータそれぞれから生成したダイジェストと、前記検証対象のデジタルデータから生成したダイジェストと、を結合するダイジェスト生成手段、前記ダイジェスト生成手段が結合により生成したダイジェストと、前記タイムスタンプ復号手段が生成したダイジェストと、を比較することによってタイムスタンプの検証を行うタイムスタンプ検証手段として機能させる。

【 0 0 2 0 】

また、本発明に係るタイムスタンプ検証システムは、デジタルデータの生成時刻の認証のためにタイムスタンプ局発行のタイムスタンプの利用者が使用するタイムスタンプ利用側コンピュータと、前記タイムスタンプ利用側コンピュータから送られてくるデジタルデータに付加されたタイムスタンプの検証を行うタイムスタンプ検証側コンピュータと、を有し、前記タイムスタンプ検証側コンピュータから送られてきた、共通のタイムスタンプが生成された複数のデジタルデータであってそれぞれに乱数が付加された複数のデジタルデータを受信する利用側受信手段と、前記利用側受信手段により受信された複数のデジタルデータのうち、タイムスタンプ検証依頼対象とする検証対象デジタルデータに付加する付加情報を生成する付加情報生成手段と、前記検証対象デジタルデータに前記付加情報を付加して前記タイムスタンプ検証側コンピュータへ送信することによってタイムスタンプの検証を依頼するタイムスタンプ検証依頼手段と、を有し、前記付加情報生成手段は、前記共通のタイムスタンプが生成された複数のデジタルデータのうち前記検証対象デジタル

10

20

30

40

50

データ以外の全てのデジタルデータをそれぞれ識別するデータ識別情報に前記タイムスタンプ検証側コンピュータから当該検証対象デジタルデータに付加されて送られてきた乱数を結合させ、その乱数が結合された前記全てのデジタルデータのデータ識別情報を、前記タイムスタンプ検証側コンピュータの公開鍵で暗号化し、その暗号化した前記全てのデジタルデータのデータ識別情報と、前記共通のタイムスタンプを含むタイムスタンプ情報と、を含めることによって付加情報を生成し、前記タイムスタンプ検証側コンピュータは、乱数を生成する乱数生成手段と、前記乱数生成手段が生成した乱数をそれぞれ付加してから前記共通のタイムスタンプが生成された複数のデジタルデータを前記タイムスタンプ利用側コンピュータへ送信するデジタルデータ送信手段と、前記タイムスタンプ利用側コンピュータへ送信するデジタルデータのデータ識別情報に、当該付加された乱数を対応付けて乱数情報記憶手段に登録する登録手段と、前記タイムスタンプ利用側コンピュータから送られてくる前記検証対象デジタルデータであって、前記付加情報が付加された前記検証対象デジタルデータを受信する検証側受信手段と、前記受信手段が受信した前記検証対象デジタルデータに付加された付加情報に含まれるタイムスタンプ情報に含まれる前記共通のタイムスタンプを復号することによってダイジェストを生成するタイムスタンプ復号手段と、前記受信手段が受信した前記検証対象デジタルデータに付加された付加情報に含まれる暗号化されたデータ識別情報及び乱数を、前記タイムスタンプ検証側コンピュータの公開鍵に対応した秘密鍵で復号し、前記受信手段が受信した前記検証対象デジタルデータのデータ識別情報に対応付けされた乱数を前記乱数記憶手段から取り出し、その取り出した乱数に基づいて、復号したデータ識別情報から乱数を分離することで、前記共通のタイムスタンプが生成された複数のデジタルデータのうち前記検証対象デジタルデータ以外の全てのデジタルデータのデータ識別情報を抽出する抽出手段と、前記抽出手段により抽出されたデータ識別情報それぞれに対応するデジタルデータを取得する取得手段と、前記取得手段が取得したデジタルデータそれぞれから生成したダイジェストと、前記検証対象のデジタルデータから生成したダイジェストと、を結合するダイジェスト生成手段と、前記ダイジェスト生成手段が結合により生成したダイジェストと、前記タイムスタンプ復号手段が生成したダイジェストと、を比較することによってタイムスタンプの検証を行うタイムスタンプ検証手段と、を有するものである。

【発明の効果】

【0023】

本発明によれば、タイムスタンプ利用側コンピュータにおいて複数のデジタルデータに対して共通のタイムスタンプを取得した場合には、タイムスタンプ検証に必要な他のデジタルデータに関する情報を含む付加情報をデジタルデータに付加するようにしたので、タイムスタンプ検証側コンピュータでは、他のデジタルデータを用いることなく当該デジタルデータに付加されたタイムスタンプを個別に検証することができる。

【発明を実施するための最良の形態】

【0024】

以下、図面に基づいて、本発明の好適な実施の形態について説明する。

【0025】

実施の形態1 .

図1は、本発明に係るタイムスタンプ検証システムの一実施の形態を示した全体構成図である。図1には、複数台のクライアント1とコンテンツ管理サーバ4とタイムスタンプサーバ7とが公衆網9に接続された構成が示されている。本実施の形態では、タイムスタンプ局発行のタイムスタンプを利用したデジタルデータの時刻認証技術を提供するが、タイムスタンプサーバ7は、タイムスタンプ局に設置されたタイムスタンプ発行用のサーバコンピュータに相当する。本実施の形態では、既存のタイムスタンプサーバをそのまま利用することができる。クライアント1は、デジタルデータに相当するコンテンツの生成時刻の認証のためにタイムスタンプ局発行のタイムスタンプを取得し利用するユーザによって使用されるタイムスタンプ利用側コンピュータに相当する。なお、本実施の形態では、簡易検証と通常検証という2種類のタイムスタンプ検証方法を提供するが、クライアント

1 は、簡易検証の場合には、タイムスタンプ利用側コンピュータであるクライアント 1 からの要求に応じてタイムスタンプの検証を行うタイムスタンプ検証側コンピュータにもなりうる。コンテンツ管理サーバ 4 は、各クライアント 1 が取り扱うコンテンツを保持管理するコンピュータであり、また、本実施の形態では、簡易検証及び通常検証において共にタイムスタンプの検証を行うタイムスタンプ検証側コンピュータに相当する。

【 0 0 2 6 】

図 2 は、本実施の形態におけるタイムスタンプ検証システムのブロック構成図である。図 2 には、タイムスタンプ利用側コンピュータとして動作するクライアント 1 と、タイムスタンプ検証側コンピュータとして動作するコンテンツ管理サーバ 4 とが、それぞれ示されている。

10

【 0 0 2 7 】

クライアント 1 は、コンテンツ取得部 1 2、タイムスタンプ生成依頼処理部 1 4、タイムスタンプ検証依頼処理部 1 6 及び表示部 1 8 を有している。コンテンツ取得部 1 2 は、タイムスタンプの付加対象とするコンテンツをコンテンツ管理サーバ 4 から取得し、コンテンツ保存部 3 4 に保存する。タイムスタンプ生成依頼処理部 1 4 は、ダイジェスト生成部 2 0、ダイジェスト送信部 2 2 及びタイムスタンプ取得部 2 4 を有し、タイムスタンプの生成依頼要求をコンテンツ管理サーバ 4 に送信することによって複数のコンテンツに共通して付加するタイムスタンプを取得する。ダイジェスト生成部 2 0 は、ハッシュ関数を用いてコンテンツからダイジェストを生成する。ダイジェスト送信部 2 2 は、各コンテンツから生成されたダイジェストをコンテンツ管理サーバ 4 へ送信することでタイムスタンプの生成依頼要求を出す。タイムスタンプ取得部 2 4 は、送信した生成依頼要求に応じてコンテンツ管理サーバ 4 がタイムスタンプ局から取得したタイムスタンプ情報を取得し、タイムスタンプ保持テーブル 3 6 に登録する。タイムスタンプ情報には、タイムスタンプトークンに含まれるタイムスタンプ及びタイムスタンプの生成時刻が含まれており、タイムスタンプ保持テーブル 3 6 には、取得したタイムスタンプ情報に、当該タイムスタンプが付加される複数のコンテンツを識別する情報、本実施の形態ではコンテンツ ID を対応付けして設定登録される。

20

【 0 0 2 8 】

タイムスタンプ検証依頼処理部 1 6 は、付加情報生成部 2 6、検証依頼部 2 8 及び検証結果取得部 3 0 を有し、コンテンツに付加されたタイムスタンプの検証をコンテンツ管理サーバ 4 に依頼する。タイムスタンプ検証依頼処理部 1 6 に含まれる付加情報生成部 2 6 は、コンテンツ管理サーバ 4 におけるタイムスタンプ検証に必要な付加情報を生成する。付加情報生成部 2 6 に含まれる他コンテンツ情報生成部 3 2 は、タイムスタンプを付加する各コンテンツに対して、当該コンテンツと共にタイムスタンプが生成された他のコンテンツに関する情報を生成する。検証依頼部 2 8 は、検証対象のタイムスタンプが付加されたコンテンツに、付加情報生成部 2 6 が生成した付加情報を付加して構成されるコンテンツ情報をコンテンツ管理サーバ 4 へ送信することでタイムスタンプ検証を依頼する。検証結果取得部 3 0 は、コンテンツ管理サーバ 4 におけるタイムスタンプ検証の結果をコンテンツ管理サーバ 4 から取得する。表示部 1 8 は、検証結果取得部 3 0 が取得した検証結果を表示する。クライアント 1 が有する各構成要素 1 2 ~ 1 8 の処理機能は、当該処理機能を発揮するタイムスタンプ検証プログラムと、クライアント 1 を構成するハードウェアとの協調動作により実現される。

30

40

【 0 0 2 9 】

一方、コンテンツ管理サーバ 4 は、コンテンツ配信部 4 2、タイムスタンプ取得処理部 4 4 及びタイムスタンプ検証処理部 4 6 を有している。コンテンツ配信部 4 2 は、コンテンツデータベース 6 8 に格納されているコンテンツを配信要求元のクライアント 1 へダウンロードする。タイムスタンプ取得処理部 4 4 は、ダイジェスト取得部 4 8、タイムスタンプ要求部 5 0、タイムスタンプ取得部 5 2 及びタイムスタンプ通知部 5 4 を有し、クライアント 1 からのタイムスタンプの生成依頼要求に応じてタイムスタンプサーバ 7 からタイムスタンプを取得し、要求元のクライアント 1 へ返信する。ダイジェスト取得部 4 8 は

50

、クライアント1からのタイムスタンプの生成依頼要求を受け付ける。クライアント1から送られてくる生成依頼要求には、タイムスタンプを付加する複数のコンテンツの各ダイジェストが含まれているので、タイムスタンプ要求部50は、各ダイジェストからハッシュ関数Hを用いて単一の結合ダイジェストを生成し、この結合ダイジェストを含むタイムスタンプ要求をタイムスタンプサーバ7へ送信する。タイムスタンプ取得部52は、タイムスタンプ要求に応じてタイムスタンプサーバ7が生成したタイムスタンプトークンを受け取ると共に、タイムスタンプトークンに含まれているタイムスタンプ情報、すなわちタイムスタンプ及びタイムスタンプ生成時間情報である生成時刻に、タイムスタンプを付加する複数のコンテンツの識別情報を対応付けしてタイムスタンプ管理テーブル70に登録する。タイムスタンプ通知部54は、タイムスタンプ及びその生成時刻を含むタイムスタンプ情報を生成依頼要求元のクライアント1へ送信する。

10

【0030】

タイムスタンプ検証処理部46は、検証依頼受付部58、コンテンツ読出部60、ダイジェスト生成部62、タイムスタンプ検証部64及び検証結果通知部66を有し、クライアント1からの要求に応じてコンテンツに付加されたタイムスタンプの検証を行う。検証依頼受付部58は、クライアント1から送られてくるタイムスタンプの検証依頼要求を受け付ける。この要求には、検証対象のタイムスタンプを含む付加情報が付加されたコンテンツが含まれている。コンテンツ読出部60は、通常検証の際に必要なコンテンツをコンテンツデータベース68から読み出す。ダイジェスト生成部62は、ハッシュ関数を用いてコンテンツからダイジェストを生成する。ダイジェスト生成部62が使用するハッシュ関数は、各クライアント1が使用するハッシュ関数と同一である。タイムスタンプ検証部64は、クライアント1から送られてきたコンテンツ及び付加情報から2種類の方法で生成した各ダイジェストを比較することでタイムスタンプの検証を行う。検証結果通知部66は、タイムスタンプ検証部64における検証結果をコンテンツ送信元のクライアント1へ通知する。コンテンツ管理サーバ4が有する各構成要素42～46の処理機能は、当該処理機能を発揮するタイムスタンプ検証プログラムと、コンテンツ管理サーバ4を構成するハードウェアとの協調動作により実現される。

20

【0031】

次に、本実施の形態における動作について説明するが、その前に動作の説明に用いる各種記号、変数等について定義する。

30

【0032】

まず、タイムスタンプが付加されるメッセージデータとして用いるコンテンツを C_x ($x = 1, 2, \dots, N$)と定義する。また、各コンテンツ C_x のタイムスタンプ生成対象領域を S_x 、タイムスタンプ情報を含む付加情報などの S_x 以外の情報を格納するタイムスタンプ情報領域を E_x とする。タイムスタンプ生成対象領域 S_x というのは、コンテンツを構成するデータのうちタイムスタンプ生成の際に必要なダイジェストの生成に用いるデータを含む領域である。タイムスタンプ情報領域 E_x というのは、ダイジェストに付加する情報の格納領域であり、本実施の形態では、タイムスタンプ情報を含む付加情報を格納する領域に相当する。クライアント1は、コンテンツ C_x 毎に、ダイジェストの生成に用いるデータを含む署名対象領域 S_x と、署名検証のために必要な情報を含む署名情報領域 E_x とを組にしてコンテンツ管理サーバ4へ送信することになる。また、コンテンツのダイジェストを生成するためにクライアント1及びコンテンツ管理サーバ4が持つハッシュ関数を f 、タイムスタンプ取得の際にコンテンツ管理サーバ4が使用するハッシュ関数を H 、各コンテンツを識別する情報として用いるコンテンツIDを ID_x 、署名関数を $E_{nc}(signkey, data)$ 、検証関数を $Dec(verifykey, data)$ 、コンテンツ管理サーバ4の公開鍵を E_s 、コンテンツ管理サーバ4の秘密鍵を D_s 、タイムスタンプサーバ7の公開鍵を E_t 、タイムスタンプサーバ7の秘密鍵を D_t 、タイムスタンプ生成時刻を T_t 、タイムスタンプトークンを $TST(time, SigValue)$ と定義する。なお、署名関数及び検証関数に指定する $signkey$ 、 $verifykey$ には暗号化/復号に用いる鍵が、 $data$ には暗号化/復号されるデータが、そ

40

50

れぞれ設定される。また、タイムスタンプトークンに指定する $t i m e$ にはタイムスタンプ生成時刻が、 $S i g V a l u e$ にはタイムスタンプが、それぞれ設定される。

【0033】

以上のように定義したデータや関数を用いて、本実施の形態におけるタイムスタンプ検証について説明する。タイムスタンプ検証は、タイムスタンプの生成処理とタイムスタンプの検証処理とに大別できる。まず最初に、タイムスタンプ生成処理についてクライアント1における処理を示した図3及びコンテンツ管理サーバ4における処理を示した図4を用いて説明する。

【0034】

クライアント1のコンテンツ取得部12は、コンテンツのダウンロード要求をコンテンツ管理サーバ4へ発すると、コンテンツ管理サーバ4のコンテンツ配信部42は、クライアント1からの要求に応じてタイムスタンプ付加対象のN個のコンテンツ $C x$ ($x = 1 \sim N$) を当該クライアント1へ送信する(ステップ211)。コンテンツ取得部12は、このようにしてN個のコンテンツ $C x$ を取得すると、これらをコンテンツ保存部34に保存する(ステップ111)。コンテンツ $C x$ をいったん保存するようにしたのは、タイムスタンプの検証の際にコンテンツ $C x$ が必要であり、またタイムスタンプの検証がタイムスタンプを取得してしばらく時間が経過してから行われると考えられるからである。後述するタイムスタンプ保持テーブル36でタイムスタンプ情報を保持するのも同じ理由による。なお、取得した各コンテンツ $C x$ ($x = 1 \sim N$) のIDは、それぞれ $I D x$ ($x = 1 \sim N$) とする。

【0035】

タイムスタンプ生成依頼処理部14におけるダイジェスト生成部20は、取得された各コンテンツ $I D x$ の署名対象領域 $S x$ に含まれるデータからハッシュ関数 f を用いてN個のダイジェスト $f(S x)$ を生成する(ステップ112)。続いて、ダイジェスト送信部22は、コンテンツ $C x$ から生成されたダイジェスト $f(S x)$ をコンテンツ管理サーバ4へ送信することでタイムスタンプの生成依頼要求を出す(ステップ113)。

【0036】

コンテンツ管理サーバ4において、ダイジェスト取得部48がクライアント1からのタイムスタンプの生成依頼要求を受信すると(ステップ212)、タイムスタンプ要求部50は、生成依頼要求に含まれている複数のダイジェストを結合する。この結合ダイジェスト F は、次のように表すことができる。

【数1】

$$F = \sum_{x=1}^N f(S_x)$$

【0037】

そして、タイムスタンプ要求部50は、この結合ダイジェスト F からハッシュ関数 H を用いて単一のダイジェスト $H(F)$ を生成し(ステップ213)、このダイジェスト $H(F)$ を含むタイムスタンプ要求をタイムスタンプサーバ7へ送信する(ステップ214)。

【0038】

タイムスタンプサーバ7は、コンテンツ管理サーバ4から送られてきたダイジェストに、信頼できる時間源から取得した現在時刻をタイムスタンプ生成時刻として付加し、これに自己の秘密鍵 $D t$ を用いて署名を行い、タイムスタンプトークンを生成する。そして、要求元のコンテンツ管理サーバ4へタイムスタンプトークンを返信する。なお、署名 $T S V a l u e$ 及びタイムスタンプトークン $T S T o k e n$ を式にて表すと、次のように表すことができる。

$$T S V a l u e = E n c (D t , T t + H (F))$$

$$T S T o k e n = T S T (T t , T S V a l u e)$$

【0039】

10

20

30

40

50

コンテンツ管理サーバ4において、タイムスタンプ取得部52は、タイムスタンプ要求に応じてタイムスタンプサーバ7が生成したタイムスタンプトークンを受け取ると共に（ステップ215）、タイムスタンプトークンに含まれているタイムスタンプ情報、すなわちタイムスタンプT S V a l u e及びタイムスタンプ生成時刻T tに、タイムスタンプを付加する複数のコンテンツの識別情報I D xを対応付けしてタイムスタンプ管理テーブル70に登録する（ステップ216）。なお、タイムスタンプ情報には、どのコンテンツに対するタイムスタンプかを特定できる情報が付加すればよいので、必ずしも識別情報I D xでなくてもよい。本実施の形態では、タイムスタンプ管理テーブル70を用いる必要はないが、管理サーバの一機能としてタイムスタンプを保持管理する。タイムスタンプ通知部54は、タイムスタンプ及びその生成時刻を含むタイムスタンプ情報を生成依頼要求元のクライアント1に通知する（ステップ217）。

10

【0040】

クライアント1において、タイムスタンプ取得部24は、生成依頼要求に応じてコンテンツ管理サーバ4から送られてくるタイムスタンプ情報を受信すると、タイムスタンプ情報、すなわちタイムスタンプT S V a l u e及びタイムスタンプ生成時刻T tに、タイムスタンプを付加する複数のコンテンツの識別情報I D xを対応付けしてタイムスタンプ保持テーブル36に登録する（ステップ114）。なお、タイムスタンプ情報には、どのコンテンツに対するタイムスタンプかを特定できる情報が付加すればよいので、必ずしも識別情報I D xでなくてもよい。

【0041】

20

本実施の形態においては、以上のようにして複数のコンテンツに対して共通した1つのタイムスタンプを生成することができる。これにより、コンテンツ個々にタイムスタンプの生成依頼をする必要がないので、便利であり、また、コスト削減を図ることができる。

【0042】

続いて、タイムスタンプ検証処理について説明するが、本実施の形態では、前述したように簡易検証と通常検証という2種類のタイムスタンプ検証方法を提供する。最初に簡易検証について、タイムスタンプ検証依頼を行うクライアント1における処理を示した図5及びクライアント1からの依頼に応じてタイムスタンプ検証を行うコンテンツ管理サーバ4における処理を示した図6を用いて説明する。

【0043】

30

共通してタイムスタンプが付加されたコンテンツI DがそれぞれI D x（ $x = 1 \sim N$ ）であるN個のコンテンツC x（ $x = 1 \sim N$ ）のうち、いずれかのコンテンツのタイムスタンプの検証を依頼したいとする。なお、以下で説明する処理は、全てのコンテンツC xに対して同じなので、ここでは、I D₁のコンテンツC₁を代表させて説明する。

【0044】

このとき、タイムスタンプ検証依頼処理部16は、全てのコンテンツC xをコンテンツ保存部34から読み出し、検証依頼のためにコンテンツ管理サーバ4へ送信するコンテンツC₁に対して付加する付加情報を付加情報生成部26に生成させる（ステップ115）。

【0045】

40

すなわち、付加情報生成部26における他コンテンツ情報生成部32は、C₁以外の他のコンテンツに関する情報として、C₁と共にタイムスタンプが生成された他のコンテンツC x（ $x = 2 \sim N$ ）の識別情報{ I D₂, I D₃, I D₄, …, I D_N }と、当該他のコンテンツのダイジェスト{ f (S₂), f (S₃), f (S₄), …, f (S_N) }とを生成する。なお、他のコンテンツのダイジェストf (S_x)（ $x = 2 \sim N$ ）は、各コンテンツI D xの署名対象領域S xに含まれるデータからハッシュ関数fを用いて生成される。なお、I D₂のコンテンツC₂であれば、C₂と共に一括署名が生成された他のコンテンツの識別情報{ I D₁, I D₃, I D₄, …, I D_N }と、当該他のコンテンツのダイジェスト{ f (S₁), f (S₃), f (S₄), …, f (S_N) }とが生成されることになる。更に、付加情報生成部26は、タイムスタンプ保持テーブル

50

36 からコンテンツ C_x ($x = 1 \sim N$) に共通したタイムスタンプ情報を取り出し、付加情報に含める。以上のようにして生成された付加情報は、次のように表すことができる。

【0046】

$$E_1 = (\{ID_2, ID_3, ID_4, \dots, ID_N\}, \{f(S_2), f(S_3), f(S_4), \dots, f(S_N)\}, Tt, TSValue)$$

【0047】

検証依頼部28は、検証対象となるコンテンツ C_1 に上記付加情報を付加してコンテンツ管理サーバ4へ送信することで、タイムスタンプ検証を依頼する(ステップ116)。

【0048】

なお、本実施の形態では、他のコンテンツのダイジェスト $f(S_x)$ ($x = 2 \sim N$) を付加情報に含める必要があるため、タイムスタンプの検証依頼を行う際に、タイムスタンプ検証依頼処理部16において該当するダイジェストを生成するように説明したが、各コンテンツのダイジェストは、タイムスタンプ生成依頼時にも生成しているため、このときに生成したダイジェストをタイムスタンプ保持テーブル36で保管しておき、タイムスタンプ検証依頼時に再利用するようにしてもよい。

【0049】

コンテンツ管理サーバ4において、タイムスタンプ検証処理部46における検証依頼受付部58がクライアント1から発せられたタイムスタンプ生成依頼要求を受信すると(ステップ221)、タイムスタンプ検証部64は、受信したコンテンツ C_1 の付加情報に含まれているタイムスタンプ $TSValue$ を、タイムスタンプサーバ7の公開鍵 E_t を用いて復号することでダイジェストを生成する(ステップ222)。このダイジェストの生成は、検証関数を用いるので、 $Dec(E_t, TSValue)$ と表すことができるが、復号された $TSValue$ は、 $Tt + H(F)$ と表すことができる。

【0050】

一方、ダイジェスト生成部62は、クライアント1から送られてきたコンテンツ C_1 からダイジェストを生成する(ステップ224)。このダイジェストの生成についてより厳密に言うと、ダイジェスト生成部62は、ハッシュ関数 f を用いてコンテンツ C_1 の署名対象領域 S_1 に含まれているデータからダイジェスト $f(S_1)$ を生成する。ここで、コンテンツ C_1 以外のコンテンツ C_x ($x = 2 \sim N$) のダイジェスト $f(S_x)$ ($x = 2 \sim N$) は、コンテンツ C_1 の付加情報に含まれているため、ダイジェスト生成部62は、 $f(S_1)$ と $f(S_x)$ ($x = 2 \sim N$)、すなわち共通のタイムスタンプが生成された全てのコンテンツ C_x ($x = 1 \sim N$) のダイジェストを結合して結合ダイジェスト F を生成する(ステップ224)。

【0051】

タイムスタンプ検証部64は、タイムスタンプ検証を行うダイジェストを完成させるため、結合ダイジェスト F からハッシュ関数 H を用いてダイジェスト $H(F)$ を生成し、これに受信した付加情報に含まれているタイムスタンプ生成時刻 Tt を付加して $Tt + H(F)$ を得る。

【0052】

以上のようにして比較対象のダイジェストが生成されると、2つのダイジェスト、すなわち、タイムスタンプの復号により得られたダイジェスト $Dec(E_t, TSValue)$ 、すなわち $Tt + H(F)$ と、コンテンツ管理サーバ4にて生成したダイジェスト $Tt + H(F)$ とを比較することで、コンテンツ C_1 に付加されたタイムスタンプを検証する(ステップ225)。以上のように、比較対象のダイジェストは、共に $Tt + H(F)$ と表され、改竄されていなければ、検証に成功するはずである。

【0053】

なお、フローチャートでは、受信したタイムスタンプを復号してダイジェストを生成する処理を、ダイジェスト生成部62が結合ダイジェストを生成する処理より先に行うように説明したが、この処理の順番は逆でもよし、同時並行して行うようにしてもよい。

【0054】

10

20

30

40

50

検証結果通知部 66 は、以上のようにしてコンテンツ C_1 に付加されたタイムスタンプの検証結果を検証依頼元のクライアント 1 へ通知する (ステップ 226)。

【0055】

クライアント 1 において、検証結果取得部 30 がコンテンツ管理サーバ 4 から通知されてきた検証結果を取得すると (ステップ 117)、表示部 18 は、クライアント 1 のディスプレイに表示することで (ステップ 118)、ユーザにタイムスタンプの検証結果を知らせる。

【0056】

本実施の形態におけるタイムスタンプの簡易検証は、以上のようにして行うが、本実施の形態においては、コンテンツ個々のタイムスタンプ検証の際に必要な他のコンテンツのダイジェストを、当該コンテンツの付加情報に含めるようにした。つまり、タイムスタンプの生成の際に用いた他のコンテンツのダイジェスト、例えば、コンテンツ C_1 に付加されたタイムスタンプの検証の場合であれば、コンテンツ C_x ($x = 2 \sim N$) のダイジェスト $f(S_x)$ ($x = 2 \sim N$) をコンテンツ C_1 の付加情報に含めるようにしたので、タイムスタンプ検証を行うコンテンツ管理サーバ 4 は、他のコンテンツ C_x ($x = 2 \sim N$) からダイジェストを生成する必要がない。すなわち、コンテンツ管理サーバ 4 は、コンテンツ C_1 に付加されたタイムスタンプの検証を、他のコンテンツ C_x ($x = 2 \sim N$) がなくても個別に行うことができる。

【0057】

続いて、通常検証について説明するが、タイムスタンプ件書依頼側のクライアント 1 における処理は、簡易検証と同じなので説明を省略する。ここでは、コンテンツ管理サーバ 4 におけるタイムスタンプ検証時処理について図 7 に示したフローチャートを用いて説明する。なお、簡易検証と同じ処理には同じステップ番号を付け、説明を適宜省略又は簡略する。

【0058】

タイムスタンプ検証側であるコンテンツ管理サーバ 4 において、検証依頼受付部 58 がタイムスタンプ生成依頼要求を受信すると (ステップ 221)、タイムスタンプ検証部 64 は、受信したコンテンツ C_1 の付加情報に含まれているタイムスタンプを復号してダイジェスト $T_t + H(F)$ を生成する (ステップ 222)。

【0059】

一方、ダイジェスト生成部 62 は、コンテンツ C_1 の付加情報に含まれている他のコンテンツの識別情報 $\{ID_2, ID_3, ID_4, \dots, ID_N\}$ を取り出す。そして、ダイジェスト生成部 62 は、コンテンツ読出部 60 に取り出したコンテンツ ID を渡す。コンテンツ読出部 60 は、そのコンテンツ ID をキーにして当該コンテンツをコンテンツデータベース 68 から読み出す。なお、コンテンツ管理サーバ 4 がコンテンツデータベース 68 を保有していなければ、コンテンツ読出部 60 は、ネットワーク経由で外部から取得してくることになる。これにより、ダイジェスト生成部 62 は、ハッシュ関数 f を用いて簡易検証と同様にクライアント 1 から送られてきたコンテンツ C_1 からダイジェスト $f(S_1)$ を生成すると共に、コンテンツデータベース 68 から読み出したその他のコンテンツ C_x ($x = 2 \sim N$) からダイジェスト $f(S_x)$ ($x = 2 \sim N$) を生成する (ステップ 227)。このようにして、共通のタイムスタンプを生成した全てのコンテンツのダイジェストを取得することができるので、これらのダイジェストを結合して結合ダイジェスト F を生成する (ステップ 228)。この結合ダイジェストは、簡易検証と同じ内容になる。

【0060】

この後の処理は、簡易検証と同じであり、タイムスタンプ検証部 64 は、タイムスタンプ検証を行うダイジェストを完成させるため、結合ダイジェスト F からダイジェスト $H(F)$ を生成し、これに受信した付加情報に含まれているタイムスタンプ生成時刻 T_t を付加して $T_t + H(F)$ を得る。

【0061】

10

20

30

40

50

以上のようにして比較対象のダイジェストが生成されると、タイムスタンプ検証部 6 4 は、タイムスタンプの復号により得られたダイジェスト $T t + H (F)$ と、コンテンツ管理サーバ 4 にて生成したダイジェスト $T t + H (F)$ とを比較することで、コンテンツ C_1 に付加されたタイムスタンプを検証する (ステップ 2 2 5)。そして、検証結果通知部 6 6 は、コンテンツ C_1 に付加されたタイムスタンプの検証結果を検証依頼元のクライアント 1 へ通知する (ステップ 2 2 6)。なお、検証結果の通知、表示の処理に関しては、簡易検証と同じなので省略する。

【 0 0 6 2 】

本実施の形態におけるタイムスタンプの通常検証は、以上のようにして行うが、通常検証も簡易検証と同様に複数のコンテンツに対して共通したタイムスタンプを生成した場合でもコンテンツに付加されたタイムスタンプの検証を、コンテンツ毎に行うことができる。

10

【 0 0 6 3 】

なお、上記説明では、コンテンツ管理サーバ 4 は、クライアント 1 へコンテンツを送信し、クライアント 1 にて生成されたダイジェストを受け取るように処理するが、通常検証の場合、コンテンツ管理サーバ 4 は、コンテンツデータベース 6 8 により各コンテンツを持っているので、共通したタイムスタンプを生成するコンテンツを特定しうる情報、例えばコンテンツ ID を受け取り、コンテンツ管理サーバ 4 側で各コンテンツのダイジェストを生成するようによい。

【 0 0 6 4 】

また、コンテンツ管理サーバ 4 は、結合対象のダイジェストをクライアント 1 から受け取り、コンテンツ管理サーバ 4 にて結合ダイジェスト F を生成しているが、クライアント 1 側にて結合ダイジェスト F を生成させ、それを受け取るようによい。

20

【 0 0 6 5 】

本実施の形態においては、コンテンツ管理サーバ 4 において、付加情報に含まれるタイムスタンプを復号して生成したダイジェストと比較するダイジェストを生成する過程において、複数のコンテンツのダイジェストを生成するようにしたが、簡易検証と通常検証とは、タイムスタンプを含む付加情報が付加されたコンテンツ (以下、「被付加コンテンツ」ともいう、前述した例で言うコンテンツ C_1) 以外のコンテンツ C_x ($x = 2 \sim N$) のダイジェストの取得方法が異なっている。すなわち、簡易検証では、被付加コンテンツ以外の他のコンテンツのダイジェストを、被付加コンテンツの付加情報から取得するのに対し、通常検証では、当該被付加コンテンツの付加情報から取得した他のコンテンツの ID をキーにしてコンテンツを取得し、そして他のコンテンツのダイジェストを自ら生成する。この他のコンテンツのダイジェストの取得方法の違いにより、コンテンツ管理サーバ 4 で実施される各検証方法は、以下のような特徴を有していることになる。

30

【 0 0 6 6 】

まず、通常検証の場合、ダイジェストの生成のためにコンテンツそのものが必要になってくるので、コンテンツそのものを保持管理するコンテンツ管理サーバ 4 にとっては、外部からコンテンツを取得することなく通常検証を実施することができる。つまり、通常検証の場合は、付加情報にコンテンツ ID を含めておけばよいので、ダイジェストそのものが改竄される可能性がない。これにより、タイムスタンプ検証の確度を向上させることができる。

40

【 0 0 6 7 】

これに対し、簡易検証は、コンテンツのダイジェストを直接受け取るため、コンテンツそのものを必要としない。従って、コンテンツ管理サーバ 4 のみならずコンテンツそのものを保持管理しないクライアント 1 においても、簡易検証であればタイムスタンプの検証を行うことができる。つまり、クライアント 1 が簡易検証を行う場合、そのクライアント 1 に、図 2 に示したコンテンツ管理サーバ 4 からタイムスタンプ検証処理部 4 6 を持たせることで、クライアント 1 にもタイムスタンプ検証側のコンピュータとして動作させることができる。

50

【 0 0 6 8 】

なお、コンテンツの付加情報には、他のコンテンツに関する情報として、他のコンテンツのIDと他のコンテンツのダイジェストとが含まれている。簡易検証と通常検証の各処理の説明から明らかなように、他のコンテンツに関する情報として、簡易検証では他のコンテンツのダイジェストを、通常検証では他のコンテンツのIDをそれぞれ使用し、他方の情報は使用していない。従って、クライアント1は、簡易検証を実施することが明らかであるならば、付加情報に他のコンテンツのIDを含める必要はない。一方、通常検証を実施することが明らかであるならば、付加情報に他のコンテンツのダイジェストを含める必要はない。ただ、本実施の形態では、タイムスタンプ検証側コンピュータが、自己の構成等によっていずれの検証方法を適宜使用できるように、他のコンテンツに関する情報として他のコンテンツのIDとダイジェストとの双方の情報を含めるようにした。

10

【 0 0 6 9 】

次に、前述したタイムスタンプの生成処理及び検証処理について具体例を用いて説明する。なお、処理の内容は、上記と同じなので適宜簡略化して説明する。ここでは、タイムスタンプを生成するコンテンツIDがそれぞれID1, ID2, ID3である3つのコンテンツC1, C2, C3を取り扱う場合を例にして説明する。また、各コンテンツC1~C3の署名対象領域をS1, S2, S3、署名情報領域をE1, E2, E3とする。まず、タイムスタンプ生成時における処理から説明するが、クライアント1における処理内容は、簡易検証と通常検証とで同じである。

【 0 0 7 0 】

クライアント1において、上記3つのコンテンツをコンテンツ管理サーバ4からダウンロードすることで取得すると(ステップ111)、ハッシュ関数fを用いてダイジェスト $f(S1)$, $f(S2)$, $f(S3)$ をそれぞれ生成し(ステップ112)、コンテンツ管理サーバ4へ送信することでタイムスタンプの生成依頼要求を出す(ステップ113)。

20

【 0 0 7 1 】

コンテンツ管理サーバ4は、クライアント1からのタイムスタンプの生成依頼要求を受信すると(ステップ212)、タイムスタンプ要求部50は、生成依頼要求に含まれている複数のダイジェスト $F (= f(S1) + f(S2) + f(S3))$ を結合し、ハッシュ関数Hを用いてダイジェスト $H(F)$ 生成し(ステップ213)、タイムスタンプサーバ7へ送信する(ステップ214)。そして、タイムスタンプサーバ7から送られてきたタイムスタンプトークンを受信すると、タイムスタンプ情報、すなわち Tt と $H(F)$ をクライアント1へ通知する(ステップ217)。

30

【 0 0 7 2 】

このようにして、クライアント1は、コンテンツC1~C3に共通したタイムスタンプを得ることができる。続いて、タイムスタンプ検証時における処理のうち簡易検証について説明するが、ここでは、コンテンツC1に付加されたタイムスタンプの検証を行う場合を例にして説明する。

【 0 0 7 3 】

タイムスタンプ検証依頼処理部16の付加情報生成部26は、ハッシュ関数fを用いて他のコンテンツC2, C3のダイジェスト $f(S2)$, $f(S3)$ をそれぞれ生成し、他のコンテンツC2, C3の識別情報{ID2, ID3}と、ダイジェスト{ $f(S2)$, $f(S3)$ }とを生成する。更に、タイムスタンプ情報をタイムスタンプ保持テーブル36から取り出して、付加情報を生成するが、この付加情報は、次のようになる。

40

$$E1 = (\{ID2, ID3\}, \{f(S2), f(S3)\}, Tt, Enc(Dt, Tt + H(f(S1) + f(S2) + f(S3))))$$

【 0 0 7 4 】

なお、参考までにコンテンツC2, C3の付加情報は、次のようになる。

$$E2 = (\{ID3, ID1\}, \{f(S3), f(S1)\}, Tt, Enc(Dt, Tt + H(f(S1) + f(S2) + f(S3))))$$

50

$E3 = (\{ID1, ID2\}), \{f(S1), f(S2)\}, Tt, Enc(Dt, Tt + H(f(S1) + f(S2) + f(S3)))$

【0075】

このようにして生成された付加情報E1は、コンテンツC1を格納する領域S1に付加されてタイムスタンプ生成依頼要求としてコンテンツ管理サーバ4へ送信される(ステップ116)。なお、簡易検証の場合のタイムスタンプ検証側コンピュータとして、ここではコンテンツ管理サーバ4を例にしているが、クライアント1でもよいことは前述したとおりである。

【0076】

コンテンツ管理サーバ4において、クライアント1から発せられたタイムスタンプ生成依頼要求を受信すると(ステップ221)、タイムスタンプ検証部64は、受信したコンテンツC1の付加情報に含まれているタイムスタンプ $Enc(Dt, Tt + H(f(S1) + f(S2) + f(S3)))$ を、タイムスタンプサーバ7の公開鍵 E_t を用いて復号することでダイジェスト $Tt + H(f(S1) + f(S2) + f(S3))$ を生成する(ステップ222)。

【0077】

一方、ダイジェスト生成部62は、ハッシュ関数 f を用いてクライアント1から送られてきたコンテンツC1からダイジェスト $f(S1)$ を生成し(ステップ224)、付加情報から取り出した $f(S2)$ 及び $f(S3)$ と結合して結合ダイジェスト $F(=f(S1) + f(S2) + f(S3))$ を生成する(ステップ224)。タイムスタンプ検証部64は、結合ダイジェスト F からハッシュ関数 H を用いてダイジェスト $H(f(S1) + f(S2) + f(S3))$ を生成し、これに受信した付加情報から取り出したタイムスタンプ生成時刻 Tt を付加して $Tt + H(f(S1) + f(S2) + f(S3))$ を得る。

【0078】

以上のようにして比較対象のダイジェストが生成されると、2つのダイジェスト、すなわち、タイムスタンプの復号により得られたダイジェスト $Tt + H(f(S1) + f(S2) + f(S3))$ と、コンテンツ管理サーバ4にて生成したダイジェスト $Tt + H(f(S1) + f(S2) + f(S3))$ とを比較することで、コンテンツC1に付加されたタイムスタンプを検証する(ステップ225)。以上のようにして、簡易検証を行うことができる。

【0079】

次に、通常検証の場合について説明するが、タイムスタンプ検証依頼側における処理は、簡易検証と同じなので説明を省略し、タイムスタンプ検証側の処理について説明する。

【0080】

コンテンツ管理サーバ4において、クライアント1から発せられたタイムスタンプ生成依頼要求を受信すると(ステップ221)、タイムスタンプ検証部64は、受信したコンテンツC1の付加情報に含まれているタイムスタンプ $Enc(Dt, Tt + H(f(S1) + f(S2) + f(S3)))$ を、タイムスタンプサーバ7の公開鍵 E_t を用いて復号することでダイジェスト $Tt + H(f(S1) + f(S2) + f(S3))$ を生成する(ステップ222)。ここまでの処理は、簡易検証と同じである。

【0081】

一方、ダイジェスト生成部62は、付加情報から取り出した他のコンテンツのID($=ID2, ID3$)をキーにして当該コンテンツC2, C3をコンテンツデータベース68から読み出す。これにより、各コンテンツC1~C3を得ることができたので、ダイジェスト生成部62は、ハッシュ関数 f を用いて各コンテンツC1~C3からダイジェスト $f(S1), f(S2), f(S3)$ を生成し、そして結合ダイジェスト $F(=f(S1) + f(S2) + f(S3))$ を生成する(ステップ228)。

【0082】

この後の処理は、簡易検証と同じであり、タイムスタンプ検証部64は、結合ダイジェスト F からハッシュ関数 H を用いてダイジェスト $H(f(S1) + f(S2) + f(S3))$

10

20

30

40

50

))を生成し、これに受信した付加情報から取り出したタイムスタンプ生成時刻 T_t を付加して $T_t + H(f(S_1) + f(S_2) + f(S_3))$ を得る。

【0083】

以上のようにして比較対象のダイジェストが生成されると、2つのダイジェスト、すなわち、タイムスタンプの復号により得られたダイジェスト $T_t + H(f(S_1) + f(S_2) + f(S_3))$ と、コンテンツ管理サーバ4にて生成したダイジェスト $T_t + H(f(S_1) + f(S_2) + f(S_3))$ とを比較することで、コンテンツC1に付加されたタイムスタンプを検証する(ステップ225)。以上のようにして、通常検証を行うことができる。

【0084】

このように、通常検証の場合、コンテンツ管理サーバ4は、内部保有するコンテンツデータベース68から他のコンテンツのIDをキーにコンテンツを取得し、そして他のコンテンツのダイジェストを自ら生成してダイジェストの比較を行えるようにした。このように、付加情報に含まれているダイジェストを用いないので、タイムスタンプ検証の確度を向上させることができる。

【0085】

本実施の形態によれば、以上説明したように、複数のコンテンツに共通してタイムスタンプを取得した場合でもタイムスタンプ検証側において各コンテンツに付加されたタイムスタンプの検証を個々に行うことができる。これにより、タイムスタンプを利用する側は、コンテンツ個々にタイムスタンプを取得する必要がないので、コンテンツ毎にタイムスタンプを取得することによる煩わしさから解消される。一方、タイムスタンプ検証側では、タイムスタンプ検証の対象とするコンテンツ以外のコンテンツが送られてこなくても、タイムスタンプの検証を行うことができる。つまり、簡易検証の場合は、付加情報に含まれる他のコンテンツのダイジェストから、通常検証の場合は、付加情報に含まれる他のコンテンツのIDから、それぞれ共通してタイムスタンプが付加されたコンテンツの各ダイジェストを取得することができるので、タイムスタンプの検証に必要なダイジェストは、タイムスタンプ検証側で生成することができる。

【0086】

実施の形態2.

本実施の形態におけるタイムスタンプ検証時のクライアント1における処理のフローチャートを図8に、タイムスタンプ検証時の通常検証の場合のコンテンツ管理サーバ4における処理のフローチャートを図9に、それぞれ示す。図8及び図9は、実施の形態1における図5及び図7に対応する図であるが、この図5、図7に示したフローチャートと比較すれば明らかなように、本実施の形態におけるクライアント1は、付加情報に含める他のコンテンツIDを暗号化してからコンテンツ管理サーバ4へ送ることを特徴としている。

【0087】

以下、本実施の形態におけるタイムスタンプ検証時処理について説明する。ここでは、実施の形態1と同様に、コンテンツIDがそれぞれID1、ID2、ID3である3つのコンテンツC1、C2、C3に共通してタイムスタンプが生成され、このうちコンテンツC1に付加されたタイムスタンプの検証を行う場合を例にして説明する。また、各コンテンツC1~C3の署名対象領域をS1、S2、S3、署名情報領域をE1、E2、E3とする。なお、図8、9において、図5、7と同じ処理ステップには同じ符号を付け説明を適宜省略する。また、他のコンテンツに関する情報としてコンテンツIDを使用しない簡易検証については、実施の形態1と同じ処理になるので説明を省略する。また、本実施の形態におけるシステム構成も実施の形態1と同じなので説明を省略する。

【0088】

クライアント1において、付加情報生成部26に含まれる他コンテンツ情報生成部32は、ハッシュ関数 f を用いて他のコンテンツC2、C3のダイジェスト $f(S_2)$ 、 $f(S_3)$ をそれぞれ生成する。また、他のコンテンツに関する情報として、更に他のコンテンツC2、C3の識別情報{ID2、ID3}も集約するが、このとき、他のコンテンツ

10

20

30

40

50

のIDを、タイムスタンプ検証を行うコンテンツ管理サーバ4の公開鍵Esで暗号化した後に付加情報に含める(ステップ121, 122)。このようにして生成された各付加情報は、次のようになる。

$$E1 = (Enc(Es, ID2 + ID3), \{f(S2), f(S3)\}, Tt, Enc(Dt, Tt + H(f(S1) + f(S2) + f(S3))))$$

【0089】

なお、参考までにコンテンツC2, C3の付加情報は、次のようになる。

$$E2 = (Enc(Es, ID3 + ID1), \{f(S3), f(S1)\}, Tt, Enc(Dt, Tt + H(f(S1) + f(S2) + f(S3))))$$

$$E3 = (Enc(Es, ID1 + ID2), \{f(S1), f(S2)\}, Tt, Enc(Dt, Tt + H(f(S1) + f(S2) + f(S3))))$$

10

【0090】

このようにして生成された付加情報E1は、コンテンツC1を格納する領域S1に付加されてタイムスタンプ生成依頼要求としてコンテンツ管理サーバ4へ送信される(ステップ116)。

【0091】

コンテンツ管理サーバ4において、クライアント1から発せられたタイムスタンプ生成依頼要求を受信すると(ステップ221)、タイムスタンプ検証部64は、受信したコンテンツC1の付加情報に含まれているタイムスタンプ $Enc(Dt, Tt + H(f(S1) + f(S2) + f(S3)))$ を復号してダイジェスト $Tt + H(f(S1) + f(S2) + f(S3))$ を生成する(ステップ222)。

20

【0092】

一方、ダイジェスト生成部62は、コンテンツC1の付加情報から他のコンテンツのID、すなわちID2, ID3を取り出すが、本実施の形態においては、他のコンテンツIDは、自己の公開鍵で暗号化されているので、ダイジェスト生成部62は、この公開鍵に対応した自己の秘密鍵で復号することでコンテンツIDを抽出する(ステップ229)。この抽出したコンテンツIDを次のように表すことができる。

$$IDx = Dec(Ds, Enc(Es, ID2 + ID3)) \quad (x = 2, 3)$$

【0093】

このように、復号により他のコンテンツのIDを取得した後の処理は、実施の形態1と同じである。すなわち、ダイジェスト生成部62は、復号により得た他のコンテンツのID(=ID2, ID3)をキーにして当該コンテンツC2, C3をコンテンツデータベース68から読み出すと、受信したコンテンツC1と共にそれぞれのダイジェスト $f(S1)$, $f(S2)$, $f(S3)$ を生成し(ステップ227)、そして結合ダイジェスト $F(=f(S1) + f(S2) + f(S3))$ を生成する(ステップ228)。続いて、タイムスタンプ検証部64は、結合ダイジェストFからハッシュ関数Hを用いてダイジェスト $H(f(S1) + f(S2) + f(S3))$ を生成し、これに受信した付加情報から取り出したタイムスタンプ生成時刻Ttを付加して $Tt + H(f(S1) + f(S2) + f(S3))$ を得る。

30

【0094】

以上のようにして比較対象のダイジェストが生成されると、タイムスタンプ検証部64は、タイムスタンプの復号により得られたダイジェスト $Tt + H(f(S1) + f(S2) + f(S3))$ と、コンテンツ管理サーバ4にて生成したダイジェスト $Tt + H(f(S1) + f(S2) + f(S3))$ とを比較することで、コンテンツC1に付加されたタイムスタンプを検証する(ステップ225)。以上のようにして、通常検証を行うことができる。

40

【0095】

本実施の形態によれば、コンテンツIDを暗号化してからクライアント1からコンテンツ管理サーバ4へ送るようにしたので、コンテンツIDの改竄防止を図ることによりタイムスタンプ検証の確度を向上させることができる。

50

【 0 0 9 6 】

実施の形態 3 .

図 1 0 は、本実施の形態におけるタイムスタンプ検証システムのブロック構成図である。図 1 0 において、図 2 と同じ構成には、同じ符号を付け、説明を省略する。本実施の形態においては、コンテンツ管理サーバ 4 に乱数生成部 7 2 及び乱数保持部 7 4 を追加した構成を有している。乱数生成部 7 2 は、乱数を生成する手段である。乱数生成部 7 2 が生成した乱数は、乱数の生成時間情報と共にコンテンツに付加されてクライアント 1 へダウンロードされるが、コンテンツがダウンロードされたとき、そのダウンロードされたコンテンツの ID 及び乱数生成時間情報と組にして乱数保持部 7 4 に登録される。この乱数保持部 7 4 に登録されるデータ構成例を図 1 1 に示す。なお、乱数生成部 7 2 が有する処理機能は、当該処理機能を発揮するタイムスタンプ検証プログラムと、コンテンツ管理サーバ 4 を構成するハードウェアとの協調動作により実現される。

10

【 0 0 9 7 】

次に、本実施の形態におけるタイムスタンプの生成処理及び検証処理について具体例を用いて説明する。ここでは、実施の形態 1 , 2 と同様に、コンテンツ ID がそれぞれ ID 1 , ID 2 , ID 3 である 3 つのコンテンツ C 1 , C 2 , C 3 に共通してタイムスタンプが生成され、このうちコンテンツ C 1 に付加されたタイムスタンプの検証を行う場合を例にして説明する。また、各コンテンツ C 1 ~ C 3 の署名対象領域を S 1 , S 2 , S 3 、署名情報領域を E 1 , E 2 , E 3 とする。なお、本実施の形態の説明に用いる各フローチャートにおいて、上記各実施の形態のフローチャートに含まれる同じ処理ステップには同じ符号を付け説明を適宜省略する。以降の説明で明らかになるように、本実施の形態は、実施の形態 2 が付加情報に含める他のコンテンツ ID のみを暗号化するのに対し、本実施の形態では、他のコンテンツ ID に乱数及び乱数生成時間情報を付加してから暗号化することを特徴としている。まず、本実施の形態におけるタイムスタンプ生成時における処理を、図 1 2 及び図 1 3 に示した各フローチャートを用いて説明する。

20

【 0 0 9 8 】

コンテンツ管理サーバ 4 において、クライアント 1 からコンテンツのダウンロード要求が送られてくると、乱数生成部 7 2 は、要求されたコンテンツ毎に乱数を生成する（ステップ 2 3 1）。そして、コンテンツ配信部 4 2 は、要求された署名対象のコンテンツ C 1 ~ C 3 をコンテンツデータベース 6 8 から取り出し、そのコンテンツ C 1 ~ C 3 に乱数 $r_1 \sim r_3$ 及び各乱数生成時間情報 T_1 を付加して当該クライアント 1 へ送信する（ステップ 2 3 2）。なお、各乱数の生成時刻は各コンテンツとも同じ T_1 とする。そして、コンテンツ配信部 4 2 は、図 1 1 に例示したように、送信したコンテンツ C 1 ~ C 3 の各 ID と乱数と乱数生成時間情報とを組にして乱数保持部 7 4 に登録する（ステップ 2 3 3）。

30

【 0 0 9 9 】

クライアント 1 において、コンテンツ C 1 ~ C 3 及び乱数をコンテンツ管理サーバ 4 から取得すると（ステップ 1 3 1）、ダイジェスト生成部 2 0 は、ハッシュ関数 f を用いてダイジェスト $f(S_1)$, $f(S_2)$, $f(S_3)$ をそれぞれ生成し（ステップ 1 1 2）、コンテンツ管理サーバ 4 へ送信することでタイムスタンプの生成依頼要求を出す（ステップ 1 1 3）。

40

【 0 1 0 0 】

コンテンツ管理サーバ 4 は、クライアント 1 からのタイムスタンプの生成依頼要求を受信すると（ステップ 2 1 2）、タイムスタンプ要求部 5 0 は、生成依頼要求に含まれている複数のダイジェスト $F (= f(S_1 + S_2 + S_3))$ を結合し、ハッシュ関数 H を用いてダイジェスト $H(F)$ 生成し（ステップ 2 1 3）、タイムスタンプサーバ 7 へ送信する（ステップ 2 1 4）。そして、タイムスタンプサーバ 7 から送られてきたタイムスタンプトークンを受信すると、タイムスタンプ情報、すなわち T_t と $H(F)$ をクライアント 1 へ通知する（ステップ 2 1 7）。

【 0 1 0 1 】

このようにして、クライアント 1 は、コンテンツ C 1 ~ C 3 に共通したタイムスタンプ

50

を得ることができるが、タイムスタンプ生成依頼処理部 14 は、コンテンツ毎に、コンテンツ ID, 乱数生成時間情報、乱数及びタイムスタンプ情報を対応付けしてタイムスタンプ保持テーブル 36 に保存する (ステップ 133)。このタイムスタンプ保持テーブル 36 に設定登録されたデータ構成例を図 14 に示す。

【0102】

続いて、タイムスタンプ検証時における処理のうち通常検証について図 15 及び図 16 に示した各フローチャートを用いて説明する。なお、付加情報に含まれるコンテンツ ID を使用しない簡易検証については、実施の形態 2 と同じなので説明を省略する。ここでもコンテンツ C1 に付加されたタイムスタンプの検証を行う場合を例にして説明する。

【0103】

クライアント 1 において、付加情報生成部 26 に含まれる他コンテンツ情報生成部 32 は、ハッシュ関数 f を用いて他のコンテンツ C2, C3 のダイジェスト $f(S2)$, $f(S3)$ をそれぞれ生成する。また、他のコンテンツに関する情報として、更に他のコンテンツ C2, C3 の識別情報 {ID2, ID3} も集約するが、このとき、他コンテンツ情報生成部 32 は、コンテンツ取得時にコンテンツ C2, C3 と共にした乱数 $r2$, $r3$ 及び乱数時間情報 $T1$ をタイムスタンプ保持テーブル 36 から読み出し、他のコンテンツの ID に、その乱数を結合してからコンテンツ管理サーバ 4 の公開鍵 E_s で暗号化し (ステップ 134)、また、乱数時間情報 $T1$ をコンテンツ管理サーバ 4 の公開鍵 E_s で暗号化し、そしてコンテンツ C1 の付加情報にそれぞれ含める (ステップ 122)。以上の処理にて生成された各付加情報は、次のようになる。

$$E1 = (Enc(E_s, r1 + ID2 + ID3), Enc(E_s, T1), \{f(S2), f(S3)\}, Tt, Enc(Dt, Tt + H(f(S1) + f(S2) + f(S3))))$$

【0104】

なお、参考までにコンテンツ C2, C3 の付加情報は、次のようになる。

$$E2 = (Enc(E_s, r2 + ID3 + ID1), Enc(E_s, T1), \{f(S3), f(S1)\}, Tt, Enc(Dt, Tt + H(f(S1) + f(S2) + f(S3))))$$

$$E3 = (Enc(E_s, r3 + ID1 + ID2), Enc(E_s, T1), \{f(S1), f(S2)\}, Tt, Enc(Dt, Tt + H(f(S1) + f(S2) + f(S3))))$$

【0105】

このようにして生成された付加情報 $E1$ は、コンテンツ C1 を格納する領域 $S1$ に付加されてタイムスタンプ生成依頼要求としてコンテンツ管理サーバ 4 へ送信される (ステップ 116)。

【0106】

コンテンツ管理サーバ 4 において、クライアント 1 から発せられたタイムスタンプ生成依頼要求を受信すると (ステップ 221)、タイムスタンプ検証処理部 46 は、受信したコンテンツ C1 の付加情報に含まれているタイムスタンプ $Enc(Dt, Tt + H(f(S1) + f(S2) + f(S3)))$ を復号してダイジェスト $Tt + H(f(S1) + f(S2) + f(S3))$ を生成する (ステップ 222)。

【0107】

一方、ダイジェスト生成部 62 は、コンテンツ C1 の付加情報から他のコンテンツの ID、すなわち ID2, ID3 を取り出すが、本実施の形態においては、他のコンテンツ ID は、自己の公開鍵で暗号化されているので、ダイジェスト生成部 62 は、この公開鍵に対応した自己の秘密鍵で復号することでコンテンツ ID を抽出する (ステップ 234)。但し、本実施の形態では、コンテンツ ID と共に乱数 $r1$ 及び乱数生成時間情報 $T1$ が復号対象となっている。この復号の内容は、次のように表すことができる。

$$ID_x, r1 = Dec(D_s, Enc(E_s, r1 + ID2 + ID3))$$

但し、 $x = 2, 3$

10

20

30

40

50

$T1 = Dec(Ds, Enc(T1))$

【0108】

上記式で示されているように、復号された他のコンテンツC2, C3のID(ID2, ID3)には、乱数r1が結合されているので、タイムスタンプ検証処理部46は、検証対象のコンテンツC1のコンテンツID(=ID1)及び復号された乱数発生時間情報T1の組をキーにして乱数保持部74を検索し、乱数r1を取り出す(ステップ235)。コンテンツC1は、1乃至複数のクライアント1によって複数回ダウンロードされている可能性もあるので、本実施の形態では、コンテンツIDと乱数発生時間情報との組で乱数を一意に特定できるようにした。そして、その取り出した乱数r1を、復号した結果(IDx, r1)から差し引くことでIDx(x=2, 3)を抽出する。その後の処理は、実施の形態2と同じである。すなわち、ダイジェスト生成部62は、コンテンツ読出部60に指示をすることでコンテンツC2, C3を取り出し、ハッシュ関数fを用いて各コンテンツのダイジェストf(S1), f(S2), f(S3)を生成し(ステップ227)、これらを結合して結合ダイジェストF(=f(S1)+f(S2)+f(S3))を生成する(ステップ228)。続いて、タイムスタンプ検証部64は、結合ダイジェストFからハッシュ関数Hを用いてダイジェストH(f(S1)+f(S2)+f(S3))を生成し、これに受信した付加情報から取り出したタイムスタンプ生成時刻Ttを付加してTt+H(f(S1)+f(S2)+f(S3))を得る。

10

【0109】

以上のようにして比較対象のダイジェストが生成されると、タイムスタンプ検証部64は、タイムスタンプの復号により得られたダイジェストTt+H(f(S1)+f(S2)+f(S3))と、コンテンツ管理サーバ4にて生成したダイジェストTt+H(f(S1)+f(S2)+f(S3))とを比較することで、コンテンツC1に付加されたタイムスタンプを検証する(ステップ225)。以上のようにして、通常検証を行うことができる。

20

【0110】

本実施の形態によれば、コンテンツIDを暗号化してからクライアント1からコンテンツ管理サーバ4へ送るようにしたので、実施の形態2と同様にコンテンツIDの改竄防止を図ることでタイムスタンプ検証の確度を向上させることができる。更に、暗号化する際にコンテンツIDに乱数を結合することで、次のような効果を奏することができる。ここ

30

【0111】

例えば、不正アクセス者による不正行為によってタイムスタンプ情報領域E1に格納された付加情報のうちコンテンツID(=ID2, ID3)を異なるコンテンツID、例えば、ID1, ID2に書き換えるという改竄がされたとする。このような改竄は、例えばコンテンツC3の付加情報でコンテンツC1の付加情報を上書きすれば可能になる。乱数をコンテンツIDに結合していない場合、コンテンツ管理サーバ4は、コンテンツC1の付加情報から改竄されたコンテンツID、すなわちID1, ID2を取得でき、そしてコンテンツデータベース68からコンテンツC1, C2を正常に取得することができる。このように、コンテンツが正常に取得できた後にダイジェストの比較処理を行うが、タイムスタンプの復号により生成されたダイジェストと比較するダイジェストは、本来コンテンツC1, C2, C3から生成される結合ダイジェストであるべきところを、改竄によりコンテンツC1, C2, C1から生成されているので、各ダイジェストは完全に一致しない。つまり、タイムスタンプの検証は失敗する。この場合、コンテンツ管理サーバ4は、付加情報からコンテンツID(=ID1, ID2)が正常に抽出でき、かつコンテンツC1, C2をコンテンツデータベース68から正常に取り出すことができたので、検証の失敗の原因は、署名対象領域S1に格納されたコンテンツC1が改竄されたと誤って認識してしまう。

40

【0112】

これに対し、乱数をコンテンツIDに結合させた場合、コンテンツ管理サーバ4は、前

50

述したようにコンテンツC 1を上書きしたコンテンツC 3の乱数、すなわち乱数 r_1 ではなく乱数 r_3 を取り出すことになる。この結果、前述した式、

$$ID_x, r_1 = Dec(D_s, Enc(E_s, r_1 + ID_2 + ID_3))$$

但し、 $x = 2, 3$

で取り出した ID_x, r_1 ($x = 2, 3$) から乱数 r_3 を差し引いても、 ID_2 と ID_3 を正しく抽出することができない。このため、コンテンツ管理サーバ4は、コンテンツデータベース68からコンテンツを正常に取り出すことができないので、署名対象領域S 1に格納されたコンテンツデータではなく署名情報領域E 1に格納された付加情報が改竄されたと正しく認識することができる。

【0113】

なお、本実施の形態において、コンテンツIDと共に乱数生成時間情報を対応付けして乱数保持部74に登録したのは、コンテンツに付加した乱数を一意に特定できるようにするためである。従って、一意に特定できる情報であれば、乱数生成時間情報に限定する必要はない。例えば、コンテンツの送信時間情報でもよいし、ダウンロードというイベントの識別情報であってもよい。

【図面の簡単な説明】

【0114】

【図1】本発明に係るタイムスタンプ検証システムの一実施の形態を示した全体構成図である。

【図2】実施の形態1におけるタイムスタンプ検証システムのブロック構成図である。

【図3】実施の形態1においてタイムスタンプを生成する際のクライアント側における処理を示したフローチャートである。

【図4】実施の形態1においてタイムスタンプを生成する際のコンテンツ管理サーバ側における処理を示したフローチャートである。

【図5】実施の形態1においてタイムスタンプの検証を依頼するクライアント側における処理を示したフローチャートである。

【図6】実施の形態1において簡易検証におけるタイムスタンプの検証を行うクライアント側における処理を示したフローチャートである。

【図7】実施の形態1において通常検証におけるタイムスタンプの検証を行うクライアント側における処理を示したフローチャートである。

【図8】実施の形態2においてタイムスタンプの検証を依頼するクライアント側における処理を示したフローチャートである。

【図9】実施の形態2において通常検証におけるタイムスタンプの検証を行うクライアント側における処理を示したフローチャートである。

【図10】実施の形態3におけるタイムスタンプ検証システムのブロック構成図である。

【図11】実施の形態3における乱数保持部に登録されるデータ構成例を示した図である。

【図12】実施の形態3においてタイムスタンプを生成する際のコンテンツ管理サーバ側における処理を示したフローチャートである。

【図13】実施の形態3においてタイムスタンプを生成する際のコンテンツ管理サーバ側における処理を示したフローチャートである。

【図14】実施の形態3におけるタイムスタンプ保持テーブルに設定登録されるデータ構成例を示した図である。

【図15】実施の形態3においてタイムスタンプの検証を依頼するクライアント側における処理を示したフローチャートである。

【図16】実施の形態3において通常検証におけるタイムスタンプの検証を行うクライアント側における処理を示したフローチャートである。

【符号の説明】

【0115】

1 クライアント、4 コンテンツ管理サーバ、7 タイムスタンプサーバ、9 公衆

10

20

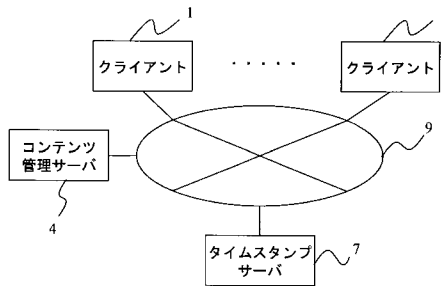
30

40

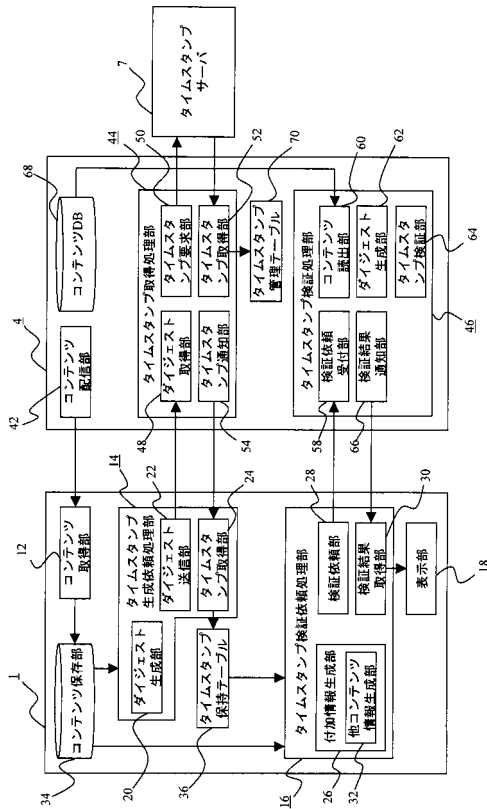
50

網、 12 コンテンツ取得部、 14 タイムスタンプ生成依頼処理部、 16 タイムスタンプ検証依頼処理部、 18 表示部、 20 ダイジェスト生成部、 22 ダイジェスト送信部、 24 タイムスタンプ取得部、 26 付加情報生成部、 28 検証依頼部、 30 検証結果取得部、 32 他コンテンツ情報生成部、 34 コンテンツ保存部、 36 タイムスタンプ保持テーブル、 42 コンテンツ配信部、 44 タイムスタンプ取得処理部、 46 タイムスタンプ検証処理部、 48 ダイジェスト取得部、 50 タイムスタンプ要求部、 52 タイムスタンプ取得部、 54 タイムスタンプ通知部、 58 検証依頼受付部、 60 コンテンツ読出部、 62 ダイジェスト生成部、 64 タイムスタンプ検証部、 66 検証結果通知部、 68 コンテンツデータベース、 70 タイムスタンプ管理テーブル、 72 乱数生成部、 74 乱数保持部。

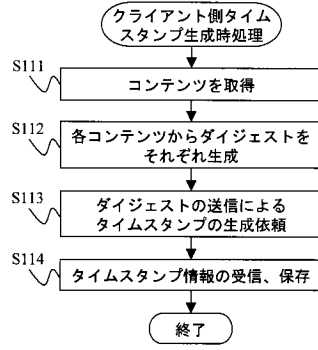
【図1】



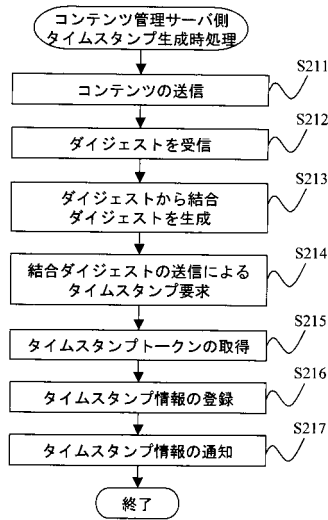
【図2】



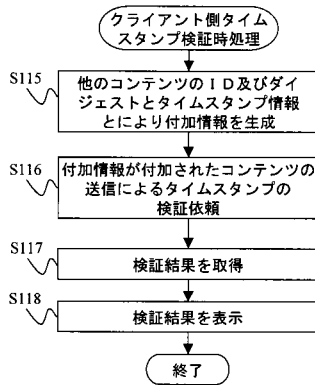
【図3】



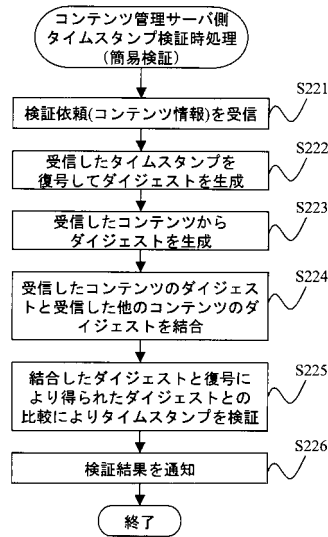
【図4】



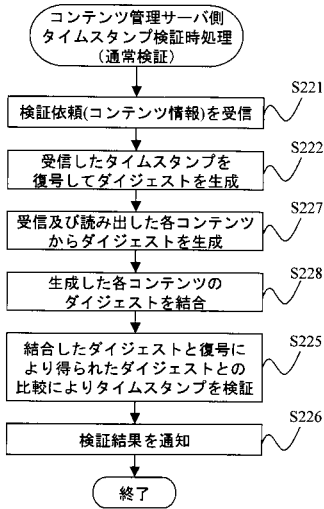
【図5】



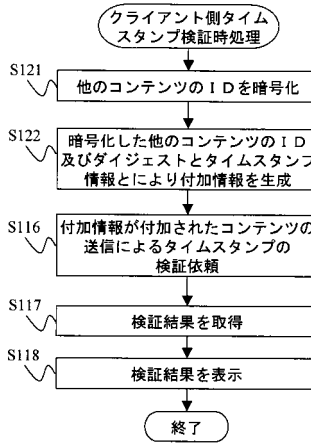
【図6】



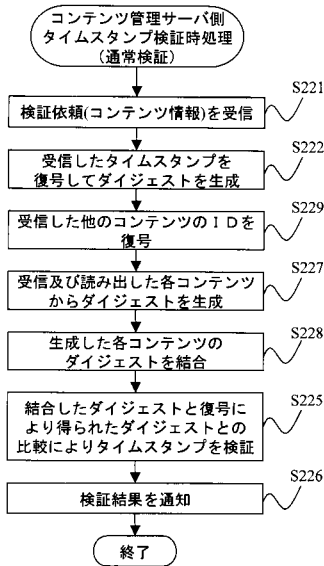
【図 7】



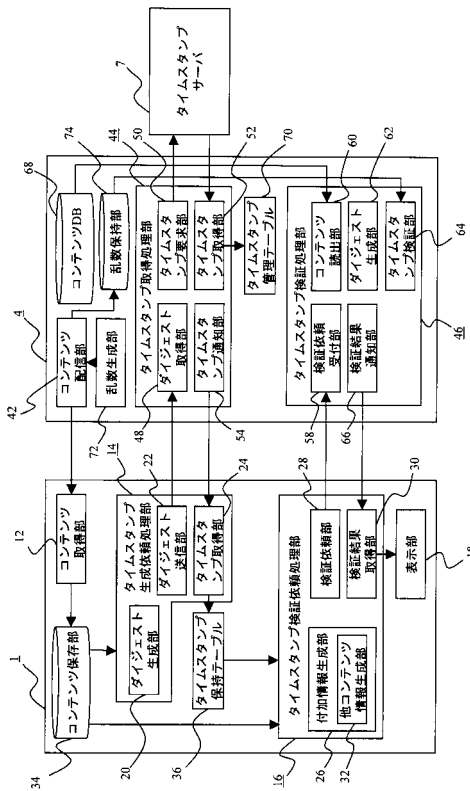
【図 8】



【図 9】



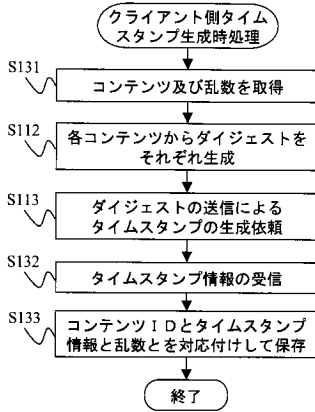
【図 10】



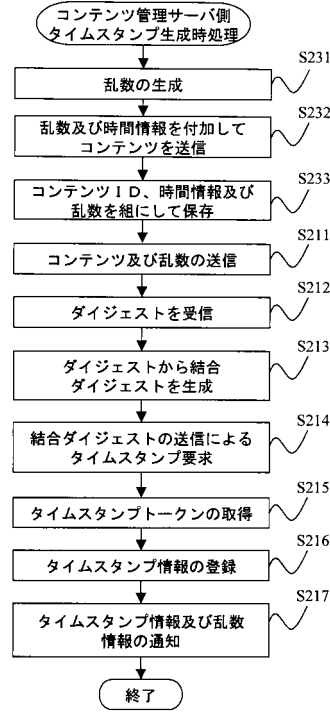
【図 1 1】

コンテンツID	乱数生成時間情報	乱数
ID 1	T 1	r 1
ID 2	T 1	r 2
ID 3	T 1	r 3
ID 1	T 2	r 4

【図 1 2】



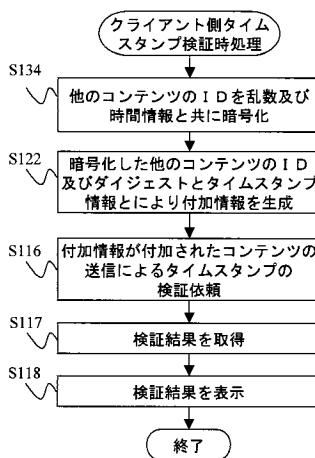
【図 1 3】



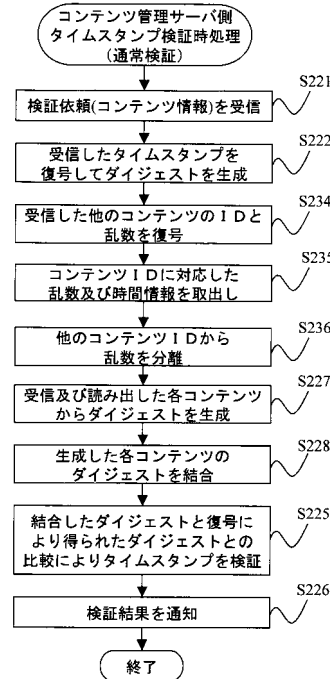
【図 1 4】

コンテンツID	乱数生成時間情報	乱数	タイムスタンプ情報
ID 1	T 1	r 1	Tt, TSVa lue
ID 2	T 1	r 2	Tt, TSVa lue
ID 3	T 1	r 3	Tt, TSVa lue

【図 1 5】



【図 1 6】



フロントページの続き

- (56)参考文献 特開2005-051734(JP,A)
特開2004-023649(JP,A)
特開平10-326078(JP,A)
特開平10-105057(JP,A)
特開2001-142398(JP,A)
特開2000-286836(JP,A)
特開2005-027059(JP,A)
特開2003-338815(JP,A)
特開2004-320398(JP,A)

(58)調査した分野(Int.Cl., DB名)

H04L 9/32