



(19) 中華民國智慧財產局

(12) 發明說明書公告本

(11) 證書號數：TW I447630 B

(45) 公告日：中華民國 103 (2014) 年 08 月 01 日

(21) 申請案號：100143441

(22) 申請日：中華民國 100 (2011) 年 11 月 25 日

(51) Int. Cl. : G06F3/044 (2006.01)

G06F3/045 (2006.01)

(71) 申請人：緯創資通股份有限公司 (中華民國) WISTRON CORPORATION (TW)

新北市汐止區新台五路 1 段 88 號 21 樓

宇辰光電股份有限公司 (中華民國) ETURBOTOUCH TECHNOLOGY, INC. (TW)

桃園縣中壢市南園路 2 號

(72) 發明人：王貴璟 WANG, KUEI CHING (TW) ; 林達湖 LIN, TA HU (TW)

(74) 代理人：吳豐任；戴俊彥

(56) 參考文獻：

TW 201104531A

TW 201112104A

TW 201209642A

CN 102239464A

JP 4816808B1

US 2009/0095540A1

審查人員：葉月芬

申請專利範圍項數：14 項 圖式數：5 共 0 頁

(54) 名稱

觸控信號之處理方法及其計算機裝置

PROCESSING METHOD FOR TOUCH SIGNAL AND COMPUTING DEVICE THEREOF

(57) 摘要

一種觸控信號之處理方法包括常駐一防手掌干擾程式於一計算機裝置，利用計算機裝置從一觸控裝置接收一觸控輸入信號，其中防手掌干擾程式對觸控輸入信號即時地進行一排除手掌干擾處理或命令觸控裝置進行排除手掌干擾處理後輸出觸控輸入信號。

A processing method for touch signal includes loading a palm rejection program staying resident on a computing device, receiving a touch input signal from a touch device by utilizing the computing device, wherein the palm rejection program performs a palm rejection process on the touch input signal in real time or instructs the touch device to output the touch input signal after performing the palm rejection process.

S01 ~ S04 . . . 觸
控信號之處理方法之
步驟

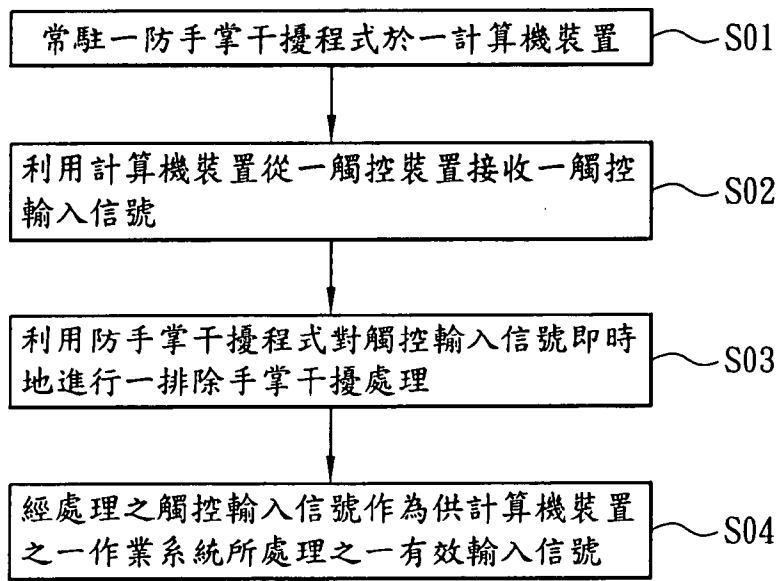


圖2

公告本
發明專利說明書

(本說明書格式、順序，請勿任意更動，※記號部分請勿填寫)

※申請案號：100143441

※申請日：100.11.25

※IPC 分類：

G06F 3/044 2006.01
G06F 3/045 2006.01

一、發明名稱：(中文/英文)

觸控信號之處理方法及其計算機裝置 / PROCESSING
METHOD FOR TOUCH SIGNAL AND COMPUTING
DEVICE THEREOF

二、中文發明摘要：

一種觸控信號之處理方法包括常駐一防手掌干擾程式於一計算機裝置，利用計算機裝置從一觸控裝置接收一觸控輸入信號，其中防手掌干擾程式對觸控輸入信號即時地進行一排除手掌干擾處理或命令觸控裝置進行排除手掌干擾處理後輸出觸控輸入信號。

三、英文發明摘要：

A processing method for touch signal includes loading a palm rejection program staying resident on a computing device, receiving a touch input signal from a touch device by utilizing the computing device, wherein the palm rejection program performs a palm rejection process on the touch input signal in real time or instructs the touch device to output the touch input signal after performing the palm rejection process.

四、指定代表圖：

(一)本案指定代表圖為：圖 2。

(二)本代表圖之元件符號簡單說明：

S01~S04：觸控信號之處理方法之步驟

五、本案若有化學式時，請揭示最能顯示發明特徵的化學式：

無

六、發明說明：

【發明所屬之技術領域】

本發明係關於一種信號處理方法及計算機裝置，特別關於一種觸控信號之處理方法及其計算機裝置。

【先前技術】

各類型的觸控輸入裝置已廣泛應用於電子產品，例如：行動電話與平板電腦多以觸控面板作為輸入裝置，使用者可以方便地將手直接接觸輸入面板的表面來下達指令，或是在觸控面板的表面游移來操作鼠標或是進行手寫文字的輸入。

一般來說，觸控面板可分為電阻式、電容式、超音波式及紅外線式等多種類型，其中又以電阻式觸控面板的產品最多，電阻式觸控面板的設計主要又可區分為四線式、五線式、六線式、八線式等等。四線式觸控面板因為成本及技術層面較為成熟，目前已廣泛的生產與應用。

另外，當使用者在中大尺寸觸控螢幕書寫時，手掌很容易會放在螢幕上，因而造成觸控螢幕誤將手掌的觸碰當作輸入源並產生錯誤的輸入信號。為避免誤將手掌的觸碰當作輸入源，習知技術係加強觸控面板的結構與設計來解決此問題。

舉例來說，以電阻式觸控面板來說，手指按壓觸控面板時，位於間隔點（spacer）之間的薄膜導電層發生形變，因而薄膜導電層與另一導電層形成導通。觸控面板係利用

間隔點 (spacer) 的疏密配置來防範手掌誤觸。例如：間隔點排列的密度增加，使用者需施加較大的力量於觸控面板才能讓二個導電層導通，因而產生有效的觸控輸入。然而，一般情況下，手指觸碰產生的壓力較小，而手掌觸碰或觸控筆觸碰產生的壓力較大，若將間隔點設計為可排除手掌的觸碰，則使用者必須要施加更大的力量才能產生有效的觸控輸入。前述方法雖可解決手掌誤觸的問題，但手指觸碰時的力道必須增加，因而造成使用者操作上的不便。

因此，如何提供一種觸控信號之處理方法及其計算機裝置，可排除手掌誤觸情況，已成為一項重要的課題。

【發明內容】

有鑑於上述課題，本發明之目的為提供一種可排除手掌誤觸情況的觸控信號之處理方法及其計算機裝置。

為達上述目的，依據本發明之一種觸控信號之處理方法包括常駐一防手掌干擾程式於一計算機裝置，利用計算機裝置從一觸控裝置接收一觸控輸入信號，其中防手掌干擾程式對觸控輸入信號即時地進行一排除手掌干擾處理或命令觸控裝置進行排除手掌干擾處理後輸出觸控輸入信號。

為達上述目的，依據本發明之一種計算機裝置包括一記憶單元、一輸入介面以及一處理單元，記憶單元載入一防手掌干擾程式，其中防手掌干擾程式為一常駐程式，輸

入介面耦接一觸控裝置以接收一觸控輸入信號，處理單元耦接記憶單元與輸入介面，執行防手掌干擾程式對觸控輸入信號即時地進行一排除手掌干擾處理或命令觸控裝置進行排除手掌干擾處理後輸出觸控輸入信號。

在實施例中，觸控裝置為一主動矩陣電阻式觸控裝置或一電容式觸控裝置。

在實施例中，進行排除手掌干擾處理後，經處理之觸控輸入信號作為供計算機裝置之一作業系統所處理之一有效輸入信號。

在實施例中，防手掌干擾程式之一圖示係呈現於計算機裝置之一畫面之一工具列。

在實施例中，一防手掌干擾選項係根據一使用者命令選擇性地開啟，當防手掌干擾選項開啟時，防手掌干擾程式對觸控輸入信號即時地進行排除手掌干擾處理，當防手掌干擾選項未開啟時，防手掌干擾程式不對觸控輸入信號進行排除手掌干擾處理。

在實施例中，當防手掌干擾選項未開啟時，觸控輸入信號直接作為供計算機裝置之一作業系統所處理之一有效輸入信號。

在實施例中，排除手掌干擾處理包括根據觸控輸入信號判斷觸控裝置是否受到一大面積觸碰，以及即時地去除觸控輸入信號中大面積觸碰對應的資訊。

承上所述，本發明之觸控信號之處理方法及其計算機裝置中，防手掌干擾程式對觸控輸入信號即時地進行排除

手掌干擾處理，因此，可有效地排除手掌誤觸觸控裝置的情況，而且，使用者可依一般的操作習慣來使用觸控裝置，手指不需要特別施加較大的力量於觸控裝置。對於具備多點觸控輸入能力的主動矩陣電阻式觸控裝置來說，若同時受到手指及手掌的觸碰時，在計算機裝置端能將手掌的觸碰排除，觸控裝置可以無需具備防手掌誤觸功能之較密間隔點結構設計，因而可節省觸控裝置的成本。另外，計算機裝置具備排除手掌誤觸的功能，使得配合使用的觸控裝置更佳應用於手寫輸入，觸控裝置亦可採用較大尺寸，並可同時提供多人使用。

而對電容式觸控裝置而言，業者可不需要另外在觸控裝置中安裝具排除手掌誤觸功能的軟體或韌體，也可不需刻意改變線路的圖樣，可由計算機裝置常駐防手掌干擾程式來提供此項功能，減少觸控裝置的製造成本及結構複雜度，有利於更輕薄化發展。

【實施方式】

以下將參照相關圖式，說明依本發明較佳實施例之一種觸控按鍵模組，其中相同的元件將以相同的參照符號加以說明。

如圖 1 所示，圖 1 為本發明較佳實施例之一計算機裝置與一觸控裝置之區塊圖，計算機裝置 1 包括一記憶單元 11、一輸入介面 12、一處理單元 13 以及一繪圖單元 14，處理單元 13 耦接記憶單元 11、輸入介面 12 與繪圖單元

14。

處理單元 13 具有一或多個處理器，其係可執行指令來進行數學或邏輯等運算，或可執行指令來對記憶單元 11、輸入介面 12、或繪圖單元 14 進行資料傳輸。記憶單元 11 具有至少一揮發性記憶體或至少一非揮發性記憶體，其係儲存或載入具有指令的程式供處理單元 13 執行，或儲存或載入資料供處理單元 13 執行指令時處理。輸入介面 12 具有至少一輸出入埠，輸出入埠可以是有線輸出入埠或無線輸出入埠，例如：輸出入埠是符合 USB、IEEE 1394、或藍芽等規範的輸出入埠。另外，處理單元 13 亦可包括至少一系統晶片組來處理記憶單元 11、輸入介面 12、繪圖單元 14 及處理器之間的資料傳輸。

記憶單元 11 係載入一作業系統 111 及一防手掌干擾程式 112，其中防手掌干擾程式 112 為一常駐程式，其係常駐於計算機裝置 1。舉例來說，計算機裝置 1 開機後載入作業系統 111 於記憶單元 11，然後載入防手掌干擾程式 112 於記憶單元 11，防手掌干擾程式 112 係於載入後自動啟用。

輸入介面 12 耦接一觸控裝置 2 以接收一觸控輸入信號 S_1 ，觸控輸入信號 S_1 係供作業系統 111 或已啟用的防手掌干擾程式 112 來處理。舉例來說，防手掌干擾程式 112 可攔截觸控輸入信號 S_1 ，當觸控輸入信號 S_1 從觸控裝置 2 傳輸至輸入介面 12 後在觸發作業系統 111 對應處理之前，會先觸發防手掌干擾程式 112 對觸控輸入信號 S_1 進行處理。或者，舉另一例來說，當觸控輸入信號 S_1 從觸控裝置

2 傳輸至輸入介面 12 後，作業系統 111 要求防手掌干擾程式 112 先對觸控輸入信號 S_I 進行處理，然後再將觸控輸入信號 S_I 回傳給作業系統 111。

處理單元 13 係執行防手掌干擾程式 112 對觸控輸入信號 S_I 即時地 (in real time) 進行一排除手掌干擾處理。排除手掌干擾處理是要去除觸控輸入信號 S_I 中因手掌或大面積範圍觸碰所產生的訊息，也可以說，排除手掌干擾處理是要保留觸控輸入信號 S_I 中手指或小面積範圍觸碰所產生的訊息。舉例來說，排除手掌干擾處理包括根據觸控輸入信號 S_I 判斷觸控裝置 2 是否受到一大面積觸碰，以及即時地去除觸控輸入信號 S_I 中大面積觸碰對應的資訊。

另外，繪圖單元 14 輸出繪圖信號 S_O 至一顯示器 3 藉以呈現一畫面 31，畫面 31 是作業系統 111 的使用者介面。舉例來說，作業系統 111 是一視窗作業系統，其使用者介面及畫面 31 為圖形使用者介面，畫面 31 具有一工具列 311 及一桌面 312，防手掌干擾程式 112 之一圖示 1121 可經由繪圖單元 14 呈現於工具列 311。

為更清楚觸控信號之處理方法之流程，以下配合流程圖來說明觸控信號之處理方法。

如圖 2 所示，圖 2 為本發明較佳實施例之觸控信號之處理方法之流程圖。觸控信號之處理方法包括以下步驟：

步驟 S01：常駐一防手掌干擾程式於一計算機裝置；

步驟 S02：利用計算機裝置從一觸控裝置接收一觸控輸入信號；

步驟 S03：利用防手掌干擾程式對觸控輸入信號即時地進行一排除手掌干擾處理；以及

步驟 S04：經處理之觸控輸入信號作為供計算機裝置之一作業系統所處理之一有效輸入信號。

在本實施例中，觸控信號之處理方法可應用於前述圖 1 的計算機裝置，開機後的計算機裝置係載入作業系統與防手掌干擾程式，防手掌干擾程式係常駐於計算機裝置並對從觸控裝置接收的觸控輸入信號進行處理。

作業系統可從多個輸入裝置取得有效輸入信號，這些有效輸入信號是用來當做命令或是作為資料，作業系統係對有效輸入信號進行處理，例如執行或傳遞命令、或是儲存或傳遞資料。經處理之觸控輸入信號係作為有效輸入信號，藉以排除手掌或大面積觸碰的干擾，避免作業系統誤將因手掌或大面積觸碰產生的訊息當做有效的輸入。

另外，在本實施例中，觸控輸入信號包括完整或大部分的觸碰訊息，不論大面積或小面積觸碰產生的訊息皆涵蓋於觸控輸入信號內而從觸控裝置傳輸至計算機裝置。也就是說，觸控裝置可以不需具備防範或排除手掌誤觸的功能，只要配合的計算機裝置常駐有防手掌干擾程式即可達到排除手掌誤觸的效果。

另外，常駐於計算機裝置的防手掌干擾程式可選擇性的啟用。如圖 3 所示，圖 3 為本發明較佳實施例之觸控信號之處理方法之流程圖。觸控信號之處理方法包括以下步驟：

步驟 S11：常駐一防手掌干擾程式於一計算機裝置；

步驟 S12：利用計算機裝置從一觸控裝置接收一觸控輸入信號；

步驟 S13：防手掌干擾選項是否開啟；

步驟 S14：利用防手掌干擾程式對觸控輸入信號即時地進行一排除手掌干擾處理；

步驟 S15：經處理之觸控輸入信號作為供計算機裝置之一作業系統所處理之一有效輸入信號；以及

步驟 S16：觸控輸入信號直接作為供計算機裝置之一作業系統所處理之一有效輸入信號。

步驟 S11 至步驟 S12 係與前述圖 2 之步驟 S01 與步驟 S02 類似，在步驟 S13 中，如果防手掌干擾選項已開啟，則進入步驟 S14 及 S15 處理。如果防手掌干擾選項未開啟，則進入步驟 S16 處理。

防手掌干擾選項係根據一使用者命令選擇性地開啟或關閉，舉例來說，如圖 1 所示的，使用者可點選圖示來開啟或關閉防手掌干擾選項。另外，即使防手掌干擾選項被關閉時，防手掌干擾程式仍常駐於計算機裝置。

步驟 S14 與步驟 S15 係與前述圖 2 之步驟 S03 與步驟 S04 類似，在步驟 S14 與步驟 S15 中，當防手掌干擾選項開啟時，防手掌干擾程式對觸控輸入信號即時地進行排除手掌干擾處理，經處理之觸控輸入信號作為供作業系統所處理之有效輸入信號。

在步驟 S16 中，當防手掌干擾選項未開啟時，防手掌

干擾程式不對觸控輸入信號進行排除手掌干擾處理，觸控輸入信號直接作為供作業系統所處理之有效輸入信號。

另外，在另一實施例中，步驟 S12 可利用計算機裝置從一觸控裝置接收一觸控輸入信號及一裝置識別信號，然後進行步驟 S13 之前先根據裝置識別信號確認觸控裝置是否為一主動矩陣電阻式觸控裝置或一需要排除手掌誤觸功能的電容式觸控裝置，若確認結果為是才進行步驟 S13 的處理，若確認結果為否則不進行步驟 S13 及之後步驟的處理。

另外，觸控裝置亦可具備手掌干擾的能力。如圖 4 所示，觸控裝置 2 包括一觸控面板 21、一控制單元 22、以及一輸出單元 23，觸控面板 21 因外界的觸碰而產生觸碰信號 S_T ，控制單元 22 耦接觸控面板 21 並處理觸碰信號 S_T 以產生內含對應坐標位置資訊的觸控輸入信號 S_I ，即觸控輸入信號 S_I 係根據觸碰信號 S_T 產生，輸出單元 23 耦接控制單元 22 以將觸控輸入信號 S_I 輸出。

控制單元 22 係可進行排除手掌干擾處理以即時地 (in real time) 去除觸碰信號 S_T 中因手掌或大面積範圍觸碰所產生的訊息，也可以說，排除手掌干擾處理是要保留觸碰信號 S_T 中手指或小面積範圍觸碰所產生的訊息。舉例來說，排除手掌干擾處理包括根據觸碰信號 S_T 判斷觸控裝置 2 是否受到一大面積觸碰，以及即時地去除觸碰信號 S_T 中大面積觸碰對應的資訊。觸控輸入信號 S_I 係根據經處理後的觸碰信號 S_T 產生。另外，控制單元 22 亦可不進行排除

手掌干擾處理。

輸出入單元 23 耦接輸入介面 12 以傳輸觸控輸入信號 S_I ，輸入介面 12 從觸控裝置 2 接收觸控輸入信號 S_I 後，接收的觸控輸入信號 S_I 係供作業系統 111 或已啟用的防手掌干擾程式 112 來處理。作業系統 111 可將觸控輸入信號 S_I 視為有效輸入信號；或者是防手掌干擾程式 112 可再對觸控輸入信號 S_I 後進行排除手掌干擾處理，藉以確保手掌干擾能完全的排除。

另外，防手掌干擾程式亦可命令觸控裝置先進行排除手掌干擾處理後再輸出觸控輸入信號。如圖 5 所示，圖 5 為本發明較佳實施例之觸控信號之處理方法之流程圖。觸控信號之處理方法包括以下步驟：

步驟 S21：常駐一防手掌干擾程式於一計算機裝置；

步驟 S22：利用防手掌干擾程式命令觸控裝置進行排除手掌干擾處理後輸出觸控輸入信號；

步驟 S23：利用計算機裝置從一觸控裝置接收一觸控輸入信號；以及

步驟 S24：經處理之觸控輸入信號作為供計算機裝置之一作業系統所處理之一有效輸入信號。

在本實施例中，觸控信號之處理方法可應用於前述前述圖 1 的計算機裝置，開機後的計算機裝置係載入作業系統與防手掌干擾程式，防手掌干擾程式係常駐於計算機裝置並對從觸控裝置接收的觸控輸入信號進行處理。

於步驟 S22 之後，觸控輸入信號由觸控裝置先進行排

除手掌干擾處理，其沒有包括完整或全部因觸控面板產生的觸碰訊息，被認為是手掌干擾或大面積的觸控輸入會被排除而未涵蓋於觸控輸入信號內，在步驟 S23 傳輸至計算機裝置的觸控輸入信號應僅包含小面積或未被視為手掌干擾的觸碰訊息，因此，步驟 S24 中可以簡單的將觸控輸入信號當作有效輸入信號。

另外，本實施例的防手掌干擾程式可選擇性的啟用，其處理流程與相關變化態樣係與圖 3 及相關描述類似，故此不再贅述。

另外，防手掌干擾程式亦可同時兼具進行排除手掌干擾處理以及命令觸控裝置進行排除手掌干擾的能力。例如：防手掌干擾程式命令觸控裝置進行排除手掌干擾處理後輸出觸控輸入信號，同時也對從觸控裝置接收到的觸控輸入信號即時地進行排除手掌干擾處理。

在以上實施例中，防手掌干擾程式可存放於光碟，光碟可搭配觸控裝置銷售或運送，使用者可從光碟將防手掌干擾程式儲存或安裝於計算機裝置。此外，防手掌干擾程式亦可存放於其他可攜式非揮發性記憶裝置，例如：隨身碟或記憶卡等。另一方面，防手掌干擾程式亦可存放於一網路伺服器，使用者可自行從網路伺服器下載防手掌干擾程式並將其儲存或安裝於計算機裝置。儲存或安裝於計算機裝置的防手掌干擾程式經執行後可常駐於計算機裝置，並可提供排除手掌干擾的功能。

此外，在以上實施例中，觸控裝置可以是一主動矩陣

電阻式觸控裝置或一電容式觸控裝置，其係可具備多點觸控輸入的能力。另外，雖然計算機裝置已安裝防手掌干擾程式，觸控裝置可以無需具備防手掌誤觸能力之較密間隔點結構設計，但是，觸控裝置仍可獨立設計為具備防手掌誤觸的能力，或獨立安裝防手掌誤觸的軟體，或改變線路的圖樣。

綜上所述，本發明之觸控信號之處理方法及其計算機裝置中，防手掌干擾程式對觸控輸入信號即時地進行排除手掌干擾處理，因此，可有效地排除手掌誤觸觸控裝置的情況，而且，使用者可依一般的操作習慣來使用觸控裝置，手指不需要特別施加較大的力量於觸控裝置。對於具備多點觸控輸入能力的主動矩陣電阻式觸控裝置來說，若同時受到手指及手掌的觸碰時，在計算機裝置端能將手掌的觸碰排除，觸控裝置可以無需具備防手掌誤觸功能之較密間隔點結構設計，因而可節省觸控裝置的成本。另外，計算機裝置具備排除手掌誤觸的功能，使得配合使用的觸控裝置更佳應用於手寫輸入，觸控裝置亦可採用較大尺寸，並可同時提供多人使用。

而對電容式觸控裝置而言，業者可不需要另外在觸控裝置中安裝具排除手掌誤觸功能的軟體或韌體，也可不需刻意改變線路的圖樣，可由計算機裝置常駐防手掌干擾程式來提供此項功能，減少觸控裝置的製造成本及結構複雜度，有利於更輕薄化發展。

以上所述僅為舉例性，而非為限制性者。任何未脫離

本發明之精神與範疇，而對其進行之等效修改或變更，均應包含於後附之申請專利範圍中。

【圖式簡單說明】

圖 1 為本發明較佳實施例之計算機裝置及觸控裝置之區塊圖；

圖 2 與圖 3 為本發明較佳實施例之觸控信號之處理方法之流程圖；

圖 4 為本發明較佳實施例之計算機裝置及觸控裝置之區塊圖；以及

圖 5 為本發明較佳實施例之觸控信號之處理方法之流程圖。

【主要元件符號說明】

1：計算機裝置

11：記憶單元

111：作業系統

112：防手掌干擾程式

1121：圖示

12：輸入介面

13：處理單元

14：繪圖單元

2：觸控裝置

21：觸控面板

22：控制單元

23：輸出入單元

3：顯示器

31：畫面

311：工具列

312：桌面

S_I ：觸控輸入信號

S_O ：繪圖信號

S_T ：觸碰信號

$S_{01} \sim S_{04}$ 、 $S_{11} \sim S_{16}$ 、 $S_{21} \sim S_{24}$ ：觸控信號之處理方法之
步驟

七、申請專利範圍：

1、一種觸控信號之處理方法，包括：

常駐一防手掌干擾程式於一計算機裝置；以及
利用該計算機裝置從一觸控裝置接收一觸控輸入信號，其中該防手掌干擾程式對該觸控輸入信號即時地進行一排除手掌干擾處理或命令該觸控裝置進行該排除手掌干擾處理後輸出該觸控輸入信號。

2、如申請專利範圍第 1 項所述之處理方法，其中該觸控裝置為一主動矩陣電阻式觸控裝置或一電容式觸控裝置。

3、如申請專利範圍第 1 項所述之處理方法，更包括：

進行該排除手掌干擾處理後，經處理之該觸控輸入信號作為供該計算機裝置之一作業系統所處理之一有效輸入信號。

4、如申請專利範圍第 1 項所述之處理方法，更包括：

呈現該防手掌干擾程式之一圖示於該計算機裝置之一畫面之一工具列。

5、如申請專利範圍第 1 項所述之處理方法，更包括：

根據一使用者命令選擇性地開啟一防手掌干擾選項，當該防手掌干擾選項開啟時，該防手掌干擾程式對該觸控輸入信號即時地進行該排除手掌干擾處理，當該防手掌干擾選項未開啟時，該防手掌干擾程式不對該觸控輸入信號進行該排除手掌干擾處理。

6、如申請專利範圍第 5 項所述之處理方法，更包括：

當該防手掌干擾選項未開啟時，該觸控輸入信號直接作為供該計算機裝置之一作業系統所處理之一有效輸入信號。

7、如申請專利範圍第 1 項所述之處理方法，其中該排除手掌干擾處理包括：

根據該觸控輸入信號判斷該觸控裝置是否受到一大面積觸碰；以及

即時地去除該觸控輸入信號中該大面積觸碰對應的資訊。

8、一種計算機裝置，包括：

一記憶單元，載入一防手掌干擾程式，其中該防手掌干擾程式為一常駐程式；

一輸入介面，耦接一觸控裝置以接收一觸控輸入信號；以及

一處理單元，耦接該記憶單元與該輸入介面，執行該防手掌干擾程式對該觸控輸入信號即時地進行一排除手掌干擾處理或命令該觸控裝置進行該排除手掌干擾處理後輸出該觸控輸入信號。

9、如申請專利範圍第 8 項所述之計算機裝置，其中該觸控裝置為一主動矩陣電阻式觸控裝置或一電容式觸控裝置。

10、如申請專利範圍第 8 項所述之計算機裝置，其中該記憶單元載入一作業系統，該作業系統指揮該處理單元運作，經該排除手掌干擾處理後之該觸控輸入信號作

為該作業系統所處理之一有效輸入信號。

- 11、如申請專利範圍第 8 項所述之計算機裝置，更包括：
一繪圖單元，耦接該處理單元，呈現該防手掌干擾程式之一圖示於一畫面之一工具列。
- 12、如申請專利範圍第 8 項所述之計算機裝置，其中，
該處理單元係根據一使用者命令選擇性地開啟一防手掌干擾選項，
當該防手掌干擾選項開啟時，該防手掌干擾程式對該觸控輸入信號即時地進行該排除手掌干擾處理，
當該防手掌干擾選項未開啟時，該防手掌干擾程式不對該觸控輸入信號進行該排除手掌干擾處理。
- 13、如申請專利範圍第 12 項所述之計算機裝置，其中該記憶單元載入一作業系統，該作業系統指揮該處理單元運作，當該防手掌干擾選項未開啟時，該觸控輸入信號直接作為供該作業系統所處理之一有效輸入信號。
- 14、如申請專利範圍第 8 項所述之計算機裝置，其中該排除手掌干擾處理包括：
根據該觸控輸入信號判斷該觸控裝置是否受到一大面積觸碰；以及
即時地去除該觸控輸入信號中該大面積觸碰對應的資訊。

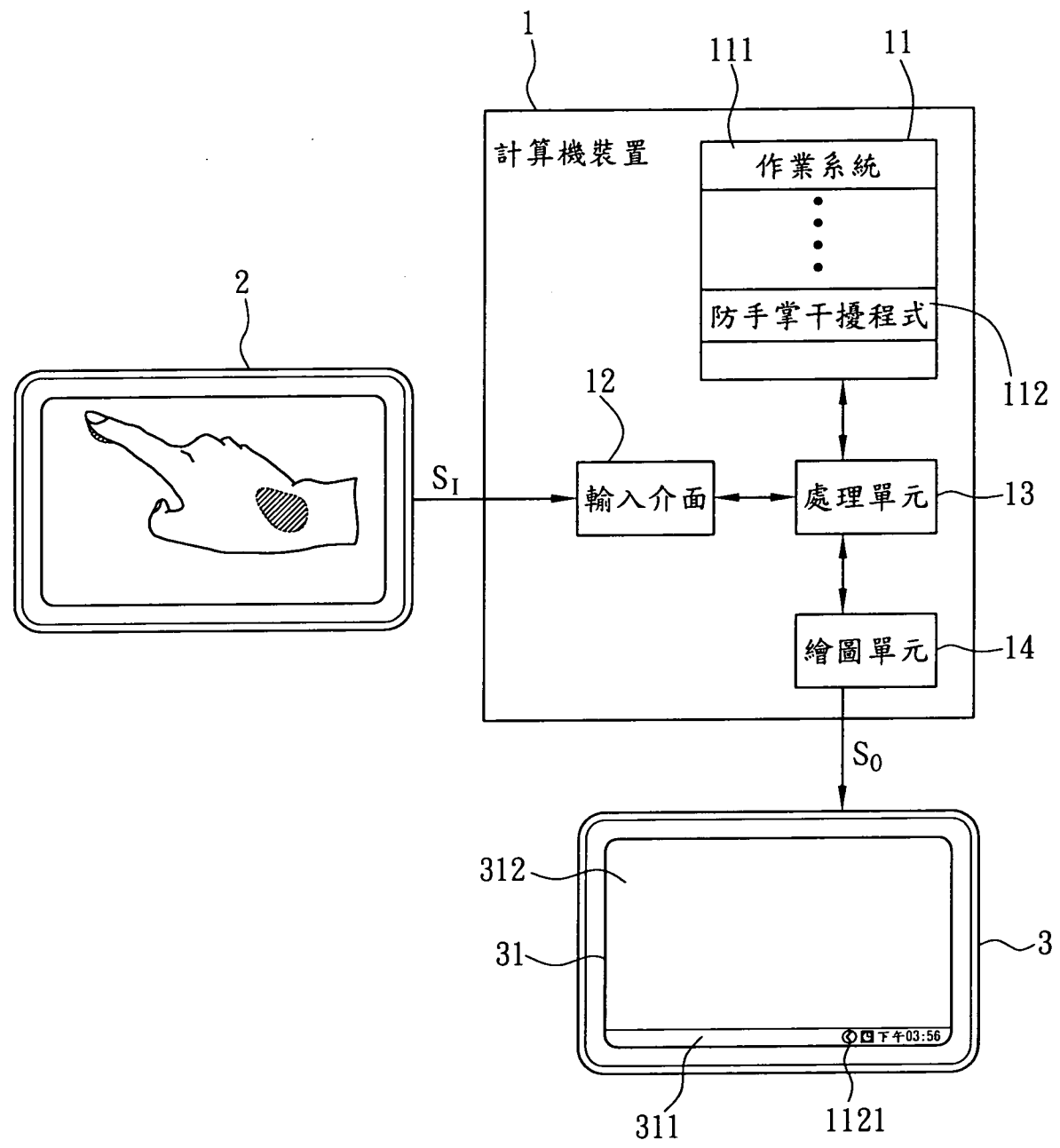


圖1

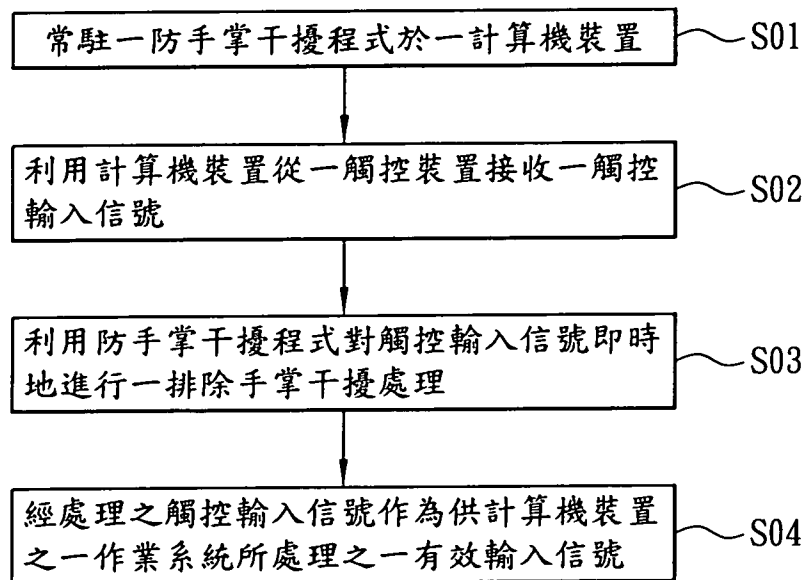


圖2

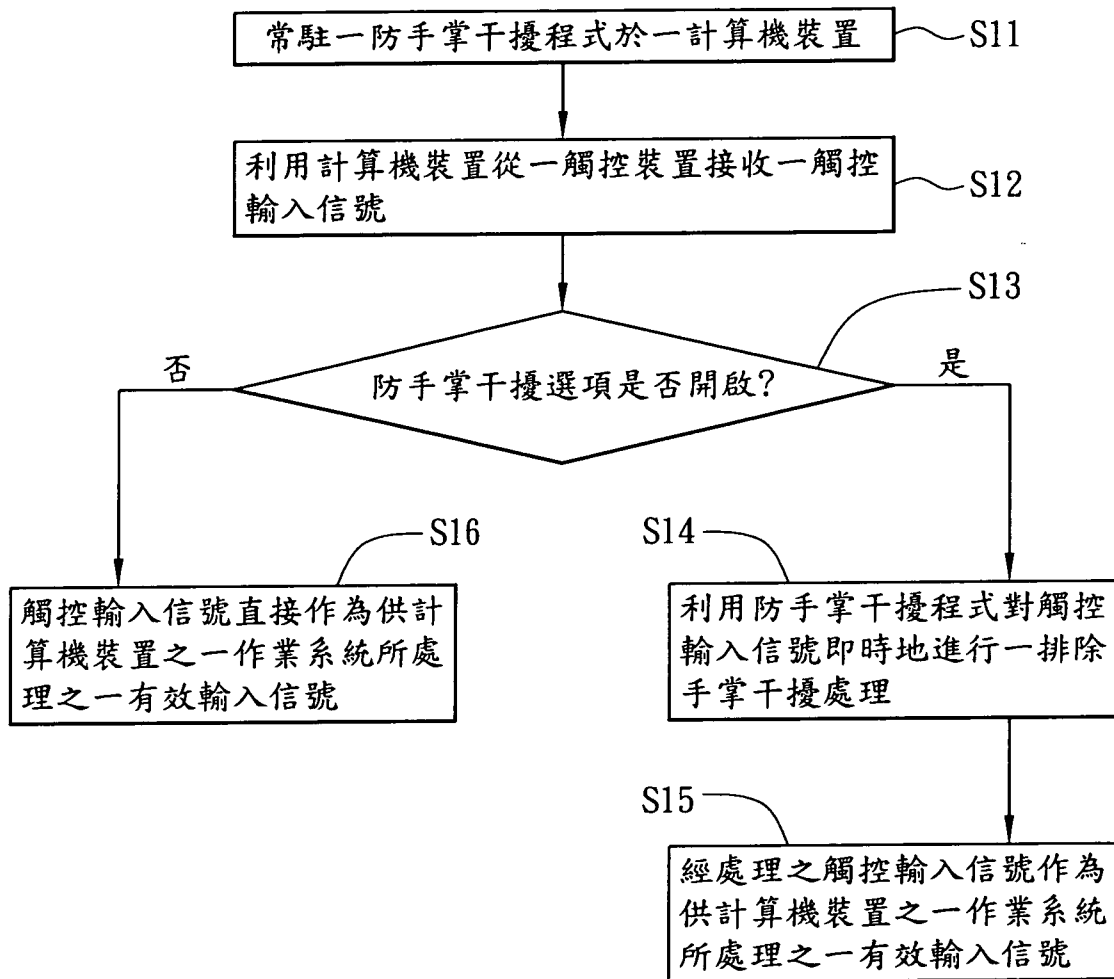


圖3

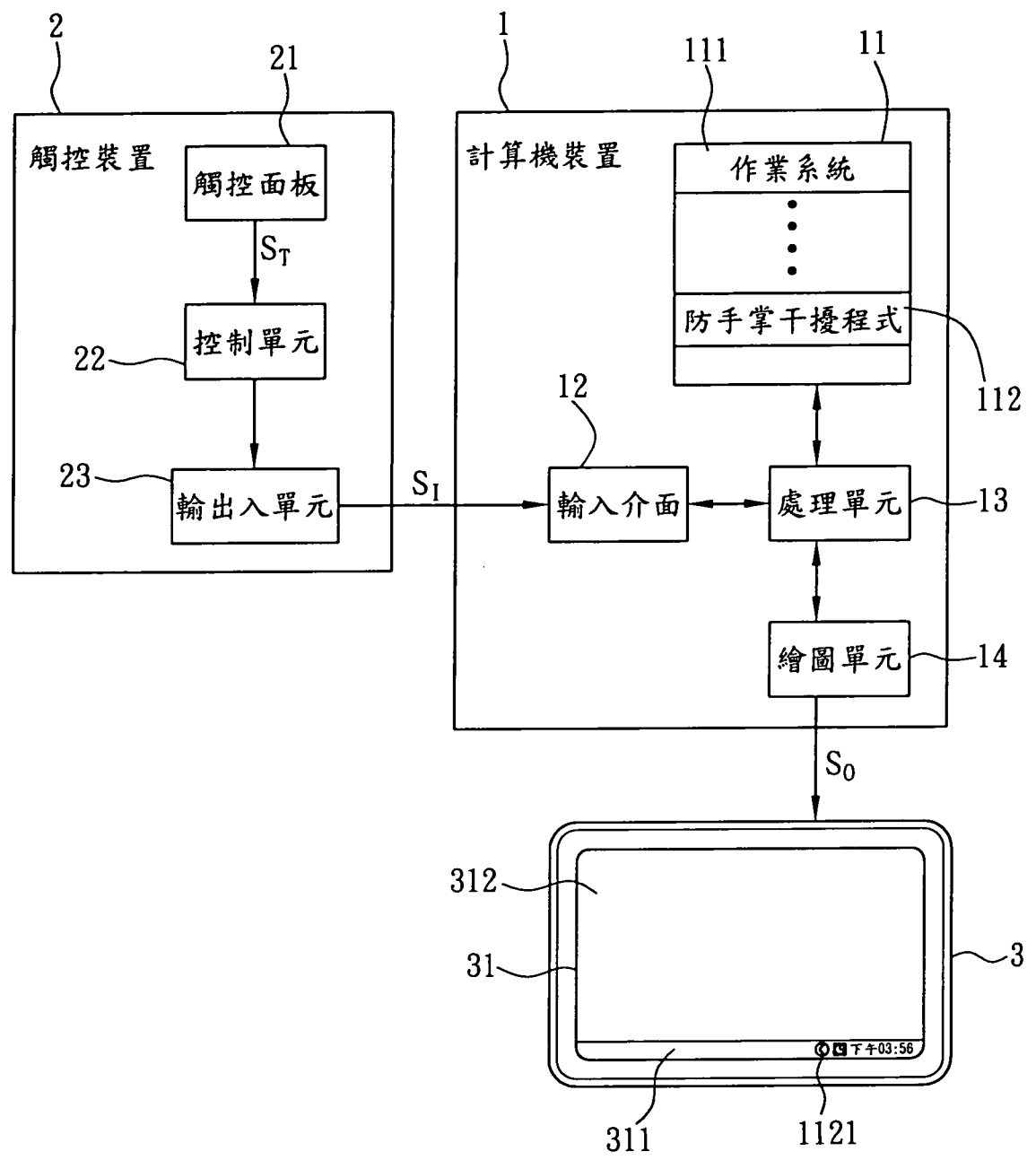


圖4

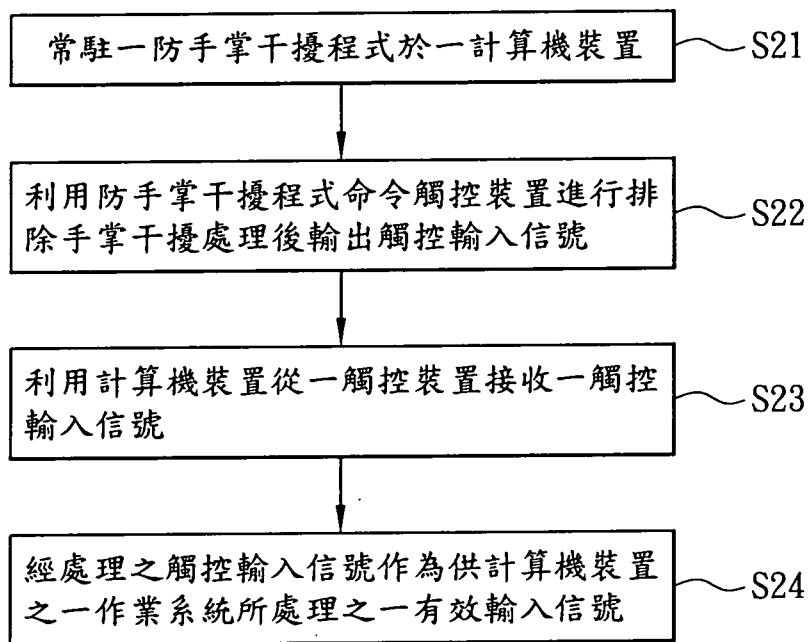


圖5