



(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 공개특허공보(A)

(11) 공개번호 10-2018-0096465
(43) 공개일자 2018년08월29일

- | | |
|---|---|
| <p>(51) 국제특허분류(Int. Cl.)
H04L 29/08 (2006.01)</p> <p>(52) CPC특허분류
H04L 67/1095 (2013.01)
H04L 67/02 (2013.01)</p> <p>(21) 출원번호 10-2017-0089740</p> <p>(22) 출원일자 2017년07월14일
심사청구일자 2017년07월14일</p> <p>(30) 우선권주장
1020170023040 2017년02월21일 대한민국(KR)</p> | <p>(71) 출원인
한남대학교 산학협력단
대전광역시 유성구 유성대로 1646 (전민동)</p> <p>(72) 발명자
은성배
대전광역시 서구 가장로 106, 113동 306호
정진단
대전광역시 서구 갈마로117번길 23, 1401호
(뒷면에 계속)</p> <p>(74) 대리인
홍성욱, 심경식</p> |
|---|---|

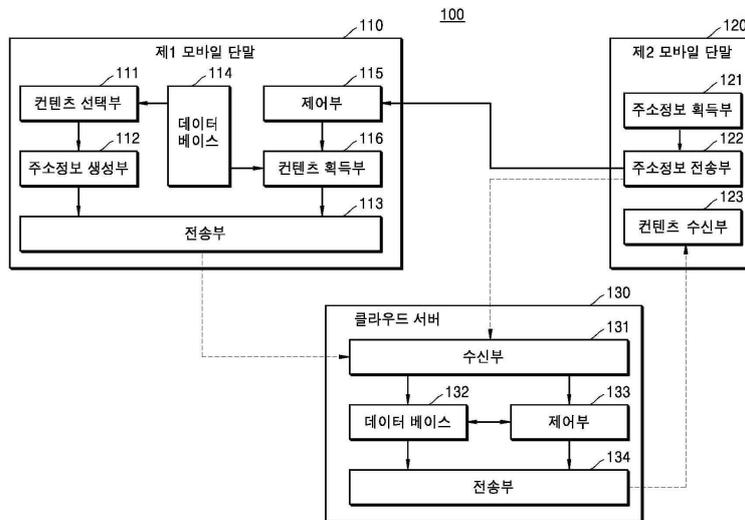
전체 청구항 수 : 총 5 항

(54) 발명의 명칭 **컨텐츠를 공유하는 방법 및 컨텐츠를 획득하는 방법**

(57) 요약

본 발명은 컨텐츠 공유 방법 및 획득 방법에 관한 것으로, 제 2 모바일 단말과 공유할 컨텐츠를 선택하고, 제 1 모바일 단말의 식별정보, 제 1 모바일 단말에서 컨텐츠가 저장된 경로에 관한 정보 및 컨텐츠의 식별정보를 포함하는 주소 정보를 생성하며, 공유할 컨텐츠와 주소 정보를 클라우드 서버에 전송하는 단계를 포함함으로써, 모바일 단말의 구조를 변경하거나 많은 프로그램을 설치할 필요없이 다른 사용자의 모바일 단말에 저장된 컨텐츠를 용이하게 획득할 수 있다.

대표도



(72) 발명자

윤영선

대전광역시 유성구 가정로 65, 106동 808호

곽노섭

울산광역시 울주군 언양읍 유니스트길 50, 308동
2006호

명세서

청구범위

청구항 1

제 1 모바일 단말이 콘텐츠를 공유하는 방법에 있어서,

제 2 모바일 단말과 공유할 콘텐츠를 선택하는 단계;

상기 제 1 모바일 단말의 식별정보, 상기 제 1 모바일 단말에서 상기 콘텐츠가 저장된 경로에 관한 정보 및 상기 콘텐츠의 식별정보를 포함하는 주소 정보를 생성하는 단계; 및

상기 공유할 콘텐츠와 상기 주소 정보를 클라우드 서버에 전송하는 단계를 포함하는 것을 특징으로 하는 콘텐츠 공유 방법.

청구항 2

제 1항에 있어서, 상기 콘텐츠 공유 방법은,

상기 제 2 모바일 단말로부터 상기 주소 정보를 수신하는 단계;

상기 주소 정보에 기초하여 상기 콘텐츠를 검색하는 단계; 및

상기 검색된 콘텐츠를 상기 제 2 모바일 단말로 전송하는 단계를 더 포함하는 것을 특징으로 하는 콘텐츠 공유 방법.

청구항 3

제 1 모바일 단말이 보유한 콘텐츠를 제 2 모바일 단말에서 획득하는 방법에 있어서,

상기 제 1 모바일 단말의 식별정보, 상기 제 1 모바일 단말에서 상기 콘텐츠가 저장된 경로에 관한 정보 및 상기 콘텐츠의 식별정보를 포함하는 주소정보를 획득하는 단계;

상기 콘텐츠가 저장된 클라우드 서버 및 상기 제 1 모바일 단말 중 적어도 하나에 상기 주소 정보를 전송하는 단계; 및

상기 클라우드 서버 및 상기 제 1 모바일 단말 중 적어도 하나로부터 상기 콘텐츠를 수신하는 단계를 포함하는 것을 특징으로 하는 콘텐츠 획득 방법.

청구항 4

제 3항에 있어서,

상기 콘텐츠 획득 방법은, 소정의 통신 방법으로 상기 제 1 모바일 단말과의 연결이 가능한지를 판단하는 단계를 더 포함하고,

상기 주소 정보를 전송하는 단계는, 상기 소정의 통신 방법으로 상기 제 1 모바일과 연결이 가능하면 상기 제 1 모바일 단말에 상기 주소 정보를 전송하고, 상기 소정의 통신 방법으로 상기 제 1 모바일과 연결이 불가능하면 상기 클라우드 서버에 상기 주소 정보를 전송하는 단계를 포함하는 것을 특징으로 하는 콘텐츠 획득 방법.

청구항 5

제 4항에 있어서, 상기 제 1 모바일 단말의 식별정보는,

상기 제 1 모바일 단말의 전화번호를 포함하는 것을 특징으로 하는 콘텐츠 획득 방법.

발명의 설명

기술 분야

본 발명은 콘텐츠를 공유하는 방법 및 획득하는 방법에 관한 것으로, 특히 모바일 단말간에 콘텐츠를 공유하는

방법 및 획득하는 방법에 관한 것이다.

배경 기술

- [0002] 스마트폰의 보급과 성능 개선에 따라 사용자는 스마트폰을 이용하여 손쉽게 콘텐츠를 생산하고 공유할 수 있게 되었으며, 이로 인하여 스마트폰을 이용한 서비스가 다양하게 개발되고 있다.
- [0003] O2O(Online to Offline)서비스는 스마트폰을 이용한 대표적인 서비스로, 스마트폰을 이용하여 온라인에서 주문/예약/구매한 후 실제 서비스는 오프라인에서 제공받는 개념이다. 이러한 O2O서비스는 데이터를 저장하기 위한 중앙 서버가 필수적인데, 개인들이 서버를 직접 운영하기 위해서는 비용이 많이 소요되고, 관리가 어렵다는 문제점이 있었다.
- [0004] 또한, 기존의 웹페이지는 외부서버에서 생성 및 관리가 이루어지고 스마트폰 사용자는 외부서버에 요청하여 웹 페이지를 확인하는 정도의 작업만을 수행할 수 있었다. 즉, 외부 서버를 통하여 단방향으로 콘텐츠를 공유할 수 있을 뿐, 웹페이지의 정보를 기초로 2차 정보를 생성하고 이를 공유하는 것이 불가능하였다. 결과적으로, 외부 서버를 통하여 콘텐츠를 공유할 경우 콘텐츠 제공자(예를 들어, 웹 페이지의 경우 웹페이지 게시자)는 해당 콘텐츠가 어떻게 공유되는지에 대한 기록을 확인할 수 없으며, 컴퓨팅 요소가 훼손될 경우 콘텐츠가 함께 파손될 우려가 있다는 문제점이 있었다.
- [0005] 이러한 문제점을 극복하기 위하여 스마트폰을 서버로 활용하기 위한 많은 연구들이 진행되고 있는 실정이다. 일 예로, 스마트폰을 루팅한 후 리눅스 기반의 서버 프로그램을 설치하거나, Java XML을 이용한 모바일 콘텐츠 다운로드 시스템으로 구현하거나, VM(Virtual Machine)를 이용하여 모바일 서버를 구현한다. 그러나, 이와 같은 모바일 서버는 IP에 직접적인 접근이 불가능하므로 공유기를 이용하여 접근할 수 밖에 없고, 스마트폰내에 다양한 프로그램을 설치하여야 하므로 일반 스마트폰 사용자가 서버를 구축하기에는 많은 어려움이 있었다.

발명의 내용

해결하려는 과제

- [0006] 상기의 문제점을 해결하기 위한 본 발명의 목적은, 스마트폰의 구조를 변경하거나 많은 프로그램을 설치하지 않고 콘텐츠 제공자의 스마트폰이 서버의 역할을 수행할 수 있도록 하는 콘텐츠 공유 방법을 제공하는 것이다.
- [0007] 상기의 문제점을 해결하기 위한 본 발명의 다른 목적은, 스마트폰의 사용자가 다른 사용자가 생성한 콘텐츠를 용이하게 획득하기 위한 콘텐츠 공유 방법을 제공하는 것이다.
- [0008] 본 발명이 해결하고자 하는 과제는 이상에서 언급한 과제(들)로 제한되지 않으며, 언급되지 않은 또 다른 과제(들)은 아래의 기재로부터 당업자에게 명확하게 이해될 수 있을 것이다.

과제의 해결 수단

- [0009] 상기의 목적을 달성하기 위한 본 발명의 일 실시예에 따른 제 1 모바일 단말이 콘텐츠를 공유하는 방법은, 제 2 모바일 단말과 공유할 콘텐츠를 선택하는 단계; 상기 모바일 단말의 식별정보, 상기 모바일 단말에서 상기 콘텐츠가 저장된 경로 및 상기 콘텐츠의 식별정보를 포함하는 주소 정보를 생성하는 단계; 및 상기 공유할 콘텐츠와 상기 주소 정보를 클라우드 서버에 전송하는 단계를 포함하는 것이다.
- [0010] 상기 콘텐츠 공유 방법은, 상기 제 2 모바일 단말로부터 상기 주소 정보를 수신하는 단계; 상기 주소 정보에 기초하여 상기 콘텐츠를 검색하는 단계; 및 상기 검색된 콘텐츠를 상기 제 2 모바일 단말로 전송하는 단계를 더 포함할 수 있다.
- [0011] 상기의 목적을 달성하기 위한 본 발명의 다른 실시예에 따른 제 2 모바일 단말에서 제 1 모바일 단말이 보유한 콘텐츠를 획득하는 방법은, 상기 제 1 모바일 단말의 식별정보, 상기 제 1 모바일 단말에서 상기 콘텐츠가 저장된 경로 및 상기 콘텐츠의 식별정보를 포함하는 주소정보를 생성하는 단계; 상기 콘텐츠가 저장된 클라우드 서버 및 상기 제 1 모바일 단말 중 적어도 하나에 상기 주소 정보를 전송하는 단계; 및 상기 클라우드 서버 및 상기 제 1 모바일 단말 중 적어도 하나로부터 상기 콘텐츠를 수신하는 단계를 포함하는 것이다.
- [0012] 상기 콘텐츠 획득 방법은, 소정의 통신 방법으로 상기 제 1 모바일 단말과의 연결이 가능한지를 판단하는 단계를 더 포함하고, 상기 주소 정보를 전송하는 단계는, 상기 소정의 통신 방법으로 상기 제 1 모바일과 연결이 가능하면 상기 제 1 모바일 단말에 상기 주소 정보를 전송하고, 상기 소정의 통신 방법으로 상기 제 1 모바일과

연결이 불가능하면 상기 클라우드 서버에 상기 주소 정보를 전송하는 단계를 포함할 수 있다.

[0013] 상기 모바일 단말의 식별정보는, 상기 모바일 단말의 전화번호를 포함할 수 있다.

발명의 효과

[0014] 단말에서 콘텐츠가 저장된 경로 및 콘텐츠의 식별정보를 포함하는 주소 정보를 이용하여 다른 모바일 단말에서 해당 콘텐츠에 접근할 수 있도록 함으로써 모바일 단말의 구조를 변경하거나 많은 프로그램을 설치할 필요없이 다른 사용자의 모바일 단말에 저장된 콘텐츠를 용이하게 획득할 수 있다.

[0015] 또한, 콘텐츠를 보유한 모바일 단말과 특정 통신 방법으로 연결이 가능한 경우에는 해당 모바일 단말로부터 콘텐츠를 직접 수신하고, 그렇지 않은 경우에는 클라우드 서버를 이용함으로써 모바일 단말이 처한 통신 환경에 따라 신속하게 콘텐츠를 획득할 수 있다.

[0016] 또한, 모바일 단말에서 생성된 콘텐츠가 클라우드 서버에 저장됨으로서 콘텐츠를 공유한 모바일 단말에서 콘텐츠를 변형 및 가공하는 경우 모바일 단말에서는 변형 및 가공된 2차 콘텐츠에 관한 정보를 용이하게 획득할 수 있다.

도면의 간단한 설명

발명을 실시하기 위한 구체적인 내용

[0018] 특정 실시예들을 도면에 예시하고 상세한 설명에 상세하게 설명하고자 한다. 그러나, 이는 본 발명을 특정한 실시 형태에 대해 한정하려는 것이 아니며, 본 발명의 사상 및 기술 범위에 포함되는 모든 변경, 균등물 내지 대체물을 포함하는 것으로 이해되어야 한다. 각 도면을 설명하면서 유사한 참조부호를 유사한 구성요소에 대해 사용하였다.

[0019] 제1, 제2, A, B 등의 용어는 다양한 구성요소들을 설명하는데 사용될 수 있지만, 상기 구성요소들은 상기 용어들에 의해 한정되어서는 안 된다. 상기용어들은 하나의 구성요소를 다른 구성요소로부터 구별하는 목적으로만 사용된다. 예를 들어, 본 발명의 권리 범위를 벗어나지 않으면서 제1 구성요소는 제2 구성요소로 명명될 수 있고, 유사하게 제2 구성요소도 제1 구성요소로 명명될 수 있다. 및/또는 이라는 용어는 복수의 관련된 기재된 항목들의 조합 또는 복수의 관련된 기재된 항목들 중의 어느 항목을 포함한다.

[0020] 어떤 구성요소가 다른 구성요소에 "연결되어" 있다거나 "접속되어" 있다고 언급된 때에는, 그 다른 구성요소에 직접적으로 연결되어 있거나 또는 접속되어 있을 수도 있지만, 중간에 다른 구성요소가 존재할 수도 있다고 이해되어야 할 것이다. 반면에, 어떤 구성요소가 다른 구성요소에 "직접 연결되어" 있다거나 "직접 접속되어" 있다고 언급된 때에는, 중간에 다른 구성요소가 존재하지 않는 것으로 이해되어야 할 것이다.

[0021] 본 출원에서 사용한 용어는 단지 특정한 실시예를 설명하기 위해 사용된 것으로, 본 발명을 한정하려는 의도가 아니다. 단수의 표현은 문맥상 명백하게 다르게 뜻하지 않는 한, 복수의 표현을 포함한다. 본 출원에서, "포함하다" 또는 "가지다" 등의 용어는 명세서상에 기재된 특징, 숫자, 단계, 동작, 구성요소, 부품 또는 이들을 조합한 것이 존재함을 지정하려는 것이지, 하나 또는 그 이상의 다른 특징들이나 숫자, 단계, 동작, 구성요소, 부품 또는 이들을 조합한 것들의 존재 또는 부가 가능성을 미리 배제하지 않는 것으로 이해되어야 한다.

[0022] 다르게 정의되지 않는 한, 기술적이거나 과학적인 용어를 포함해서 여기서 사용되는 모든 용어들은 본 발명이 속하는 기술 분야에서 통상의 지식을 가진 자에 의해 일반적으로 이해되는 것과 동일한 의미를 가지고 있다. 일반적으로 사용되는 사전에 정의되어 있는 것과 같은 용어들은 관련 기술의 문맥 상 가지는 의미와 일치하는 의미를 가지는 것으로 해석되어야 하며, 본 출원에서 명백하게 정의하지 않는 한, 이상적이거나 과도하게 형식적인 의미로 해석되지 않는다.

[0023] 이하, 본 발명에 따른 바람직한 실시예를 첨부된 도면을 참조하여 상세하게 설명한다.

[0024] 도 1은 본 발명의 일 실시예에 따른 콘텐츠 공유 시스템(100)에 관한 일 예이다.

[0025] 본 발명의 일 실시예에 따른 콘텐츠 공유 시스템(100)은 제 1 모바일 단말(110), 제 2 모바일 단말(120) 및 클라우드 서버(130)를 포함한다. 설명의 편의를 위하여 콘텐츠를 공유하고자 하는 사용자의 단말을 제 1 모바일 단말(110)로, 콘텐츠를 획득하고자 하는 사용자의 모바일 단말을 제 2 모바일 단말(120)로, 제 1 모바일 단말

(110)에 대응하며 제 1 모바일 단말(110)에 저장된 적어도 일부의 콘텐츠를 백업하고 있는 서버를 클라우드 서버(130)로 가정한다.

- [0026] 제 1 모바일 단말(110)은 콘텐츠 선택부(111), 주소 정보 생성부(112), 전송부(113), 데이터베이스(114), 제어부(115) 및 콘텐츠 획득부(116)을 포함할 수 있다.
- [0027] 콘텐츠 선택부(111)는 다른 모바일 단말과 공유하고자 하는 콘텐츠를 선택한다.
- [0028] 주소 정보 생성부(112)는 공유하고자 하는 콘텐츠의 주소 정보를 생성한다. 주소 정보에는 제 1 모바일 단말(110)의 식별 정보, 해당 콘텐츠가 저장된 제 1 모바일 단말(110)내의 경로에 관한 정보(예를 들면, 해당 콘텐츠가 저장된 폴더명, 데이터베이스(114)내의 위치) 및 해당 콘텐츠의 식별 정보가 포함될 수 있다. 제 1 모바일 단말(110)의 식별 정보는 제 1 모바일 단말(110)을 식별할 수 있는 어떠한 정보(예를 들면, 제품 번호 등)도 가능하지만, 다른 모바일 단말에서 용이하게 식별할 수 있도록 제 1 모바일 단말(110)의 전화번호를 포함할 수 있다.
- [0029] 주소 정보에 관한 일 예는 도 3 에서 상세히 후술한다.
- [0030] 전송부(113)는 해당 콘텐츠와 주소 정보를 클라우드 서버(130)에 전송함으로써 서버에서 콘텐츠가 관리되도록 하며, 필요에 따라서는 제 2 모바일 단말(120)과 같은 다른 모바일 단말에 직접 콘텐츠를 전송한다.
- [0031] 데이터베이스(114)에는 콘텐츠가 저장되며, 실시예에 따라서는 주소 정보와 콘텐츠가 바인딩되어 저장될 수 있다.
- [0032] 제어부(115)는 제 2 모바일 단말(120)로부터 원하는 콘텐츠에 대한 주소 정보가 수신되면, 주소 정보를 파싱하여, 해당 콘텐츠가 저장된 데이터베이스(114)내의 주소를 확인한다.
- [0033] 제어부(115)는 제 2 모바일 단말(120)이 해당 콘텐츠를 사용할 수 있는 정당한 사용자인지를 판단할 수 있다. 일 예로, 제어부(115)는 제 1 모바일 단말(110)에 저장된 주소록에 제 2 모바일 단말(120)이 포함된 경우 제 2 모바일 단말(120)을 정당한 사용자로 보고 콘텐츠를 공유하고, 그렇지 않으면 공유하지 않을 수 있다. 다른 예로, 제 1 모바일 단말(110)의 사용자는 각각의 콘텐츠에 대하여 공유할 사용자를 지정하거나, 모든 사용자가 콘텐츠를 공유하도록 설정해둘 수 있으며, 제어부(115)는 사용자가 설정해 둔 권한 정보에 기초하여 제 2 모바일 단말(120)이 정당한 사용자인지를 판단할 수 있다.
- [0034] 콘텐츠 획득부(116)는 주소 정보에서 추출된 경로 정보에 기초하여 데이터베이스에서 제 2 모바일 단말(120)이 원하는 콘텐츠를 획득한다.
- [0035] 제 2 모바일 단말(120)은 주소 정보 획득부(121), 주소 정보 전송부(122), 콘텐츠 수신부(123)을 포함할 수 있다.
- [0036] 주소 정보 획득부(121)는 원하는 콘텐츠의 주소 정보를 획득한다. 주소 정보 획득부(121)가 주소 정보를 획득하는 방법은 실시예에 따라서 다양할 수 있다. 일 예로, 카카오톡이나 페이스북과 같은 SNS를 통하여 제 1 모바일 단말(110)에서 제 2 모바일 단말(120)로 주소 정보를 전달하거나, 제 2 모바일 단말(120)이 NFC/RFID/QR코드와 같은 태그를 인식하는 경우 태그에 포함된 정보로부터 콘텐츠의 주소 정보를 획득할 수도 있다. 만일, 제 2 모바일 단말(120)이 제 1 모바일 단말(110)의 식별정보, 콘텐츠가 저장된 경로에 관한 정보, 콘텐츠의 식별 정보 등 주소 정보를 생성하는데 필요한 모든 정보를 알고있다면, 자체적으로 주소 정보를 생성할 수도 있다.
- [0037] 주소 정보 전송부(122)는 원하는 콘텐츠에 관한 주소 정보를 제 1 모바일 단말(110) 또는 클라우드 서버(130)에 전송한다. 주소 정보를 어디로 전송할 것인지는 사전에 정의될 수 있다. 일 예로, 제 1 모바일 단말(110)과 제 2 모바일 단말(120)의 거리가 임계치 이내이고 "Bluetooth"로 연결이 가능한 경우에는 제 1 모바일 단말(110)로 주소 정보를 전송하고, 그렇지 않은 경우에는 클라우드 서버(130)로 전송할 수 있다. 이와 같이, 네트워크 환경에 따라 콘텐츠를 수신할 대상을 달리함으로써 효율적으로 콘텐츠를 수신할 수 있다.
- [0038] 클라우드 서버(130)는 제 1 모바일 단말(110)에 대응하는 외부 서버로서, 제 1 모바일 단말(110)의 사용자가 가입한 클라우드 서버일 수 있다.
- [0039] 클라우드 서버(130)는 수신부(131), 데이터베이스(132), 제어부(133) 및 전송부(134)를 포함할 수 있다.
- [0040] 수신부(131)는 제 1 모바일 단말(110)로부터 공유하고자 하는 콘텐츠와 해당 콘텐츠에 관한 주소 정보를 수신한다. 상술한 바와 같이 주소 정보에는 해당 콘텐츠가 제 1 모바일 단말(110)의 데이터베이스(114)내에서 어디에

저장되어 있는지에 관한 정보가 포함된다.

- [0041] 데이터베이스(132)에는 제 1 모바일 단말(110)에 저장된 콘텐츠와 주소 정보가 저장된다.
- [0042] 제어부(133)는 데이터베이스(132)에 콘텐츠를 저장하거나, 전송함에 있어서 필요한 제어 작업을 수행하며, 제 1 모바일 단말(110)에 알림이나 정보의 전송을 수행할 수 있다. 예를 들어, 제 2 모바일 단말(120)이 클라우드 서버(130)로부터 콘텐츠를 수신하였다면, 제어부(133)는 어떤 콘텐츠가 공유되었는지, 제 2 모바일 단말(120)이 공유한 콘텐츠를 가공하였는지에 관한 정보를 제 1 모바일 단말(110)에 전달할 수 있다.
- [0043] 전송부(134)는 콘텐츠를 제 2 모바일 단말(120)에 전송한다.
- [0044] 도 2는 본 발명의 일 실시예에 따른 콘텐츠 공유 및 획득 방법에 관한 흐름도를 나타낸다.
- [0045] 단계 s210에서, 제 1 모바일 단말(110)은 제 2 모바일 단말(120)과 공유할 콘텐츠를 선택하고, 공유할 콘텐츠에 관한 주소 정보를 생성한다. 상술한 바와 같이 콘텐츠에 관한 주소 정보는 제 1 모바일 단말(110)의 식별 정보, 제 1 모바일 단말(110)내에 콘텐츠가 저장된 주소, 및 콘텐츠의 식별 정보를 포함할 수 있다.
- [0046] 단계 s220에서, 제 1 모바일 단말(110)은 공유할 콘텐츠와 주소 정보를 클라우드 서버(130)에 전송한다.
- [0047] 단계 s230에서, 클라우드 서버(130)는 제 1 모바일 단말(110)로부터 수신한 콘텐츠와 주소 정보를 바인딩하여 저장한다.
- [0048] 단계 s240에서, 제 2 모바일 단말(120)은 원하는 콘텐츠에 관한 주소 정보를 획득한다. 제 2 모바일 단말(120)은 원하는 콘텐츠에 관한 정보가 포함된 NFC태그를 터치함으로써 해당 콘텐츠에 관한 주소 정보를 획득할 수 있다.
- [0049] 단계 s250에서, 제 2 모바일 단말(120)은 소정의 통신 방법으로 제 1 모바일 단말(110)과 연결이 가능한지를 판단한다. 예를 들어, 제 2 모바일 단말(120)은 제 1 모바일 단말(110)과 Bluetooth로 연결이 가능한지를 판단할 수 있다.
- [0050] 단계 s262에서, 제 1 모바일 단말(110)과 제 2 모바일 단말(120)이 소정의 통신 방법으로 연결이 가능하다면, 제 1 모바일 단말(110)에 주소 정보를 전송한다. 제 1 모바일 단말(110)과 통신이 가능하다는 것은, 제 1 모바일 단말(110)과 제 2 모바일 단말(120)이 인접해 있음을 의미할 수 있으며, 이와 같은 경우 제 1 모바일 단말(110)로부터 직접 콘텐츠를 수신하는 것이 더 효율적일 수 있기 때문이다.
- [0051] 단계 s264에서, 제 1 모바일 단말(110)은 제 2 모바일 단말(120)로부터 수신한 주소 정보를 파싱하고, 주소 정보에 기초하여 데이터베이스에서 해당 콘텐츠를 획득한다.
- [0052] 단계 s266에서, 제 1 모바일 단말(110)은 획득한 콘텐츠를 제 2 모바일 단말(120)에 전송한다.
- [0053] 단계 s272에서, 제 1 모바일 단말(110)과 제 2 모바일 단말(120)이 소정의 통신 방법으로 연결이 불가능하다면, 클라우드 서버(130)에 주소 정보를 전송한다.
- [0054] 단계 s274에서, 클라우드 서버(130)는 주소 정보를 파싱하고, 주소 정보에 기초하여 콘텐츠를 획득한다.
- [0055] 단계 s276에서, 클라우드 서버(130)는 획득한 콘텐츠를 제 2 모바일 단말(120)에 전송한다.
- [0056] 도 3은 본 발명의 일 실시예에 따른 주소 정보의 일 예를 나타낸다.
- [0057] 도 3에서는 설명의 편의를 위하여 주소 정보의 명칭을 pHTTP로 정의한다.
- [0058] pHTTP(Person Hypertext Transfer Protocol)는 모바일 서버에서 콘텐츠를 송수신하기 위한 프로토콜로 사용될 수 있으며, pHTTP 식별자(310), 모바일 단말의 전화번호(320), 콘텐츠가 저장된 폴더명(330), 콘텐츠의 파일명(340) 및 pHTTP코드(350)을 포함할 수 있다. 한다.
- [0059] pHTTP코드(350)는 모바일 단말의 상태 또는 서비스의 상태를 나타낼 수 있으며, pHTTP의 코드는 아래의 표 1에 도시된다.
- [0060] 표 1에서 도시된 pHTTP코드는 일 예에 불과하며, 실시예에 따라 확장 및 변경이 가능하다

표 1

코드번호	설명	비고
100	파일정보획득	QR/NFC를 통해 파일 요청 정보 획득

200	Remote Mode요청	파일을 Remode 모드로 요청
201	Local Mode요청	파일을 Local 모드로 요청
300	Remote 응답 성공	Remode 모드로 다운로드 가능
301	Local 응답 성공	Local 모드로 다운로드 가능
400	파일없음	해당 경로에 요청받은 파일이 없음
500	잘못된요청	오류 발생

- [0062] 도 4는 본 발명의 일 실시예에 따른 콘텐츠 공유 및 획득 시스템에서 O2O서비스를 제공하는 일 예를 나타낸다.
- [0063] 본 발명의 일 실시예에 따른 콘텐츠 공유 및 획득 시스템은 고객 단말기(401), 서비스 제공자 단말기(402), 서비스 제공자의 클라우드 서버(403)로 구성된다.
- [0064] 도 4a는 콘텐츠 공유 및 획득 시스템에서 Local 모드로 O2O서비스를 제공하는 경우의 일 예이다.
- [0065] 고객 단말기(401)와 서비스 제공자 단말기(402)가 인접한 곳에 위치하며, Bluetooth통신을 사용할 수 있는 경우에 Local 모드로 동작하는 것으로 가정한다.
- [0066] 고객 단말기(401)에서는 QR코드나 NFC태그를 통하여 제공받고자 하는 콘텐츠에 관한 주소 정보인 pHTTP 정보를 획득하고, 서비스 제공자 단말기(402)와 BlueTooth 페어링을 시도한다.
- [0067] 고객 단말기(401)와 서비스 제공자 단말기(402)가 페어링되면, 고객 단말기(401)는 pHTTP를 전송함으로써 원하는 파일을 요청하고, 서비스 제공자 단말기(402)는 이에 대한 응답으로 해당 파일을 전송한다. 이 때, 고객 단말기(401)과 서비스 제공자 단말기(402)는 Bluetooth 통신으로 파일을 전송할 수 있다.
- [0068] 파일 전송이 완료되면, 고객 단말기(401)와 서비스 제공자 단말기(402)간의 Bluetooth연결이 해제된다.
- [0069] 도 4b는 본 발명의 일 실시예에 따른 콘텐츠 공유 및 획득 시스템에서 Remote 모드로 O2O서비스를 제공하는 경우의 일 예이다.
- [0070] 콘텐츠 공유 및 획득 시스템은 고객 단말기(401)와 서비스 제공자 단말기(402)간의 거리가 멀거나, 일방이 Bluetooth통신을 사용할 수 없는 경우에 Remote 모드로 동작하는 것으로 가정한다.
- [0071] 고객 단말기(401)에서는 QR코드나 NFC태그를 통하여 제공받고자 하는 콘텐츠에 관한 주소 정보인 pHTTP 정보를 획득하고, 서비스 제공자 단말기(302)와 BlueTooth 페어링을 시도한다.
- [0072] 페어링이 실패한 경우 고객 단말기(401)는 pHTTP정보가 포함된 FCM메시지를 통신망을 통하여 서비스 제공자 단말기(402)로 전송한다.
- [0073] 서비스 제공자 단말기(402)는 고객 단말기(401)가 원하는 콘텐츠를 클라우드 서버(403)에 업로드 시키고, 클라우드 서버(403)의 주소와 권한등 고객 단말기(401)가 해당 파일을 클라우드 서버(403)에서 다운로드하는데 필요한 정보를 고객 단말기(401)로 전송한다.
- [0074] 고객 단말기(401)는 클라우드 서버(403)에 접속하여 해당 파일을 다운로드한다.
- [0075] 도 5는 본 발명의 일 실시예에 따른 콘텐츠 공유 및 획득 시스템(500)에서 사용자가 자체적으로 생성한 마이크로 웹 페이지를 공유하는 일 예를 나타낸다.
- [0076] 도 5의 콘텐츠 공유 및 획득 시스템(500)은 제 1 모바일 단말(501), 제 2 모바일 단말(502) 및 클라우드 서버(503)를 포함한다.
- [0077] 본 명세서에서, 마이크로 웹페이지는 템플릿과 콘텐츠를 결합하여 생성되는 웹페이지로서, 사용자가 선택한 콘텐츠에 기성의 템플릿을 결합함으로써 제작이 간단하여 일반 웹 사용자들이 쉽고 편리하게 웹페이지를 개설할 수 있으며, 마이크로 웹페이지의 제작자가 아닌 다른 사용자의 접근을 전제로하므로 다른 사용자가 접근하기 쉽도록 하기 위하여 클라우드 서버(503)에 저장될 수 있다.
- [0078] 단계 s510에서, 제 1 모바일 단말(501)의 사용자는 콘텐츠를 생성하거나 선택한다.
- [0079] 단계 s520에서, 제 1 모바일 단말(501)의 사용자는 생성하거나 선택한 콘텐츠를 템플릿과 결합하여 마이크로 웹 페이지를 생성한다.
- [0080] 단계 s530에서, 제 1 모바일 단말(501)의 사용자는 생성된 마이크로 웹페이지를 제 1 모바일 단말(501)내의 저

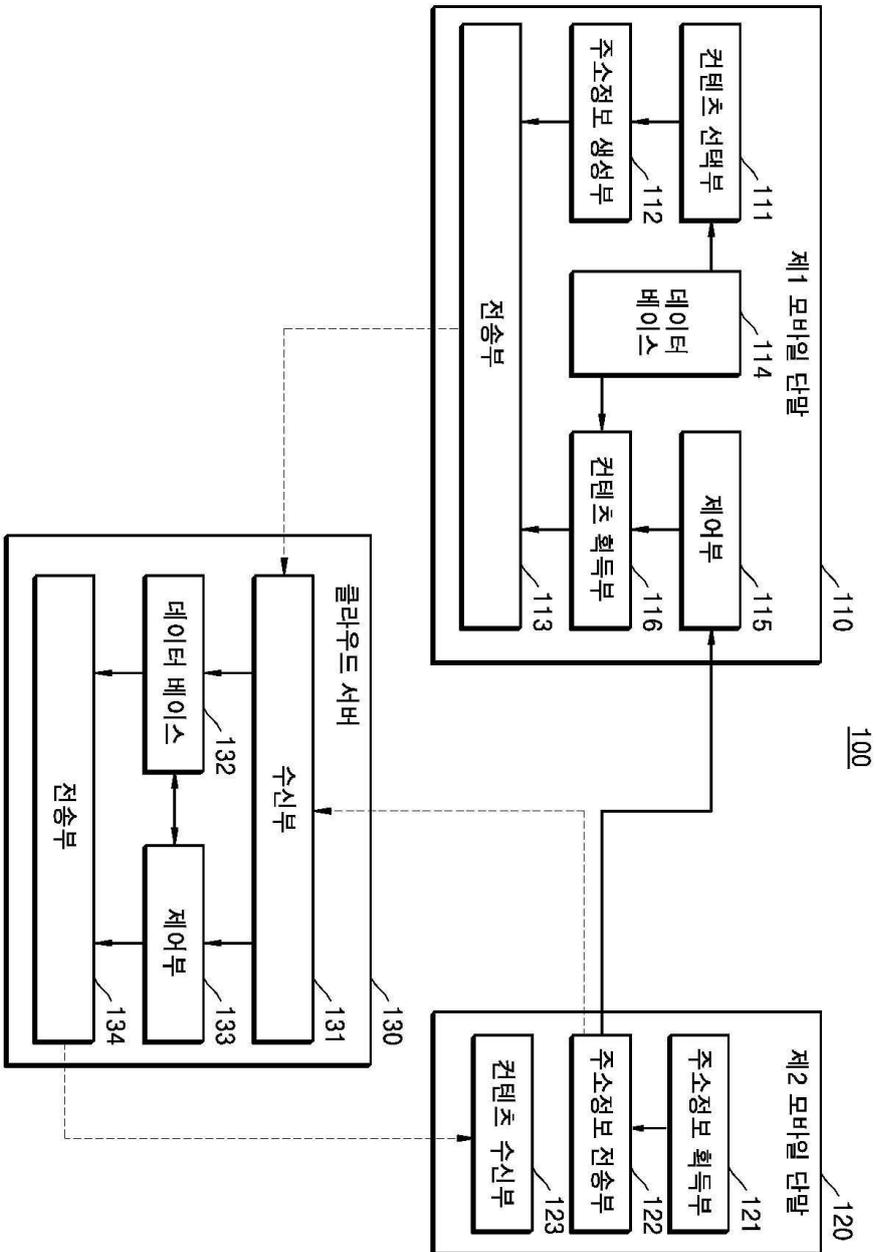
장공간에 저장한다.

- [0081] 단계 s540에서, 제 1 모바일 단말(501)의 사용자는 생성된 마이크로 웹 페이지를 사용자의 클라우드 서버(503)에 저장한다.
- [0082] 단계 s550에서, 클라우드 서버(503)에 저장된 마이크로 웹페이지의 주소에 관한 정보를 생성한다. 이 때, 주소 정보에는 상술한 pHTTP가 포함될 수 있다.
- [0083] 단계 s560에서, 제 2 모바일 단말(502)은 주소 정보를 QR코드, NFC태그를 통하여 획득하거나, 제 1 모바일 단말(501)로부터 획득한다.
- [0084] 단계 s570에서, 제 2 모바일 단말(502)은 주소 정보에 기초하여 클라우드 서버(503)로 웹페이지의 접속을 요청한다.
- [0085] 단계 s580에서, 제 2 모바일 단말(502)은 마이크로 웹페이지에 접속한다.
- [0086] 단계 s590에서, 제 2 모바일 단말(502)은 마이크로 웹페이지를 가공할 수 있으며, 가공된 정보는 제 1 모바일 단말(501)로 전송된다. 이 때, 제 1 모바일 단말(501)은 사용자의 입력에 따라 선택적으로 가공된 정보를 저장할 수 있다.

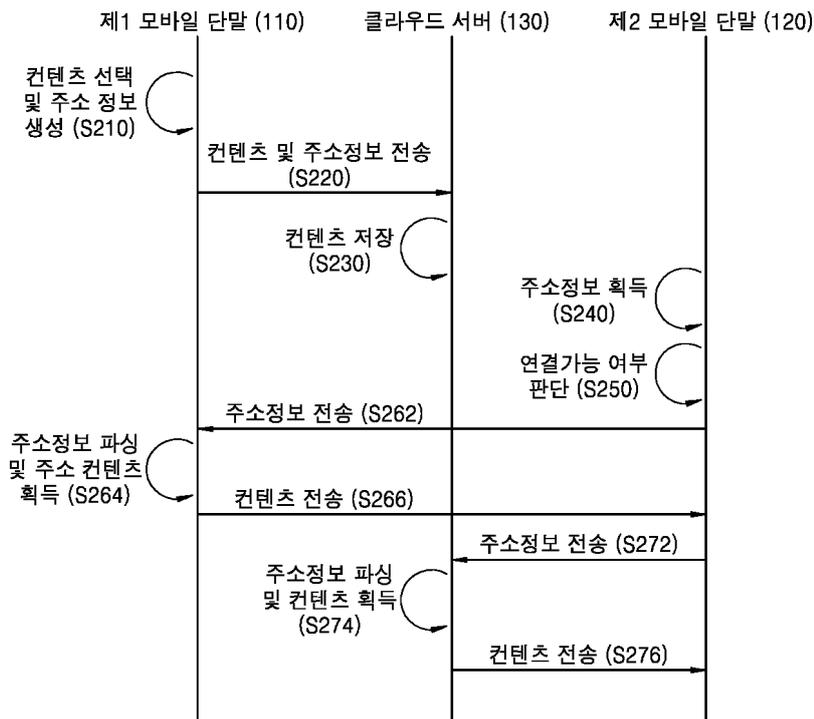
부호의 설명

- [0087] 111: 컨텐츠 선택부
- 112: 주소정보 생성부
- 113: 전송부
- 114: 데이터베이스
- 115: 제어부
- 116: 컨텐츠 획득부
- 121: 주소정보 획득부
- 122: 주소정보 전송부
- 123: 컨텐츠 수신부
- 131: 수신부
- 132: 데이터베이스
- 133: 제어부
- 134: 전송부
- 110: 제 1 모바일 단말
- 120: 제 2 모바일 단말
- 130: 클라우드 서버

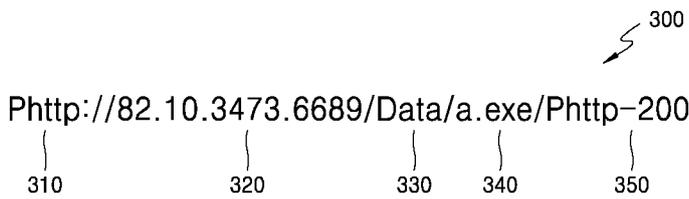
도면
도면1



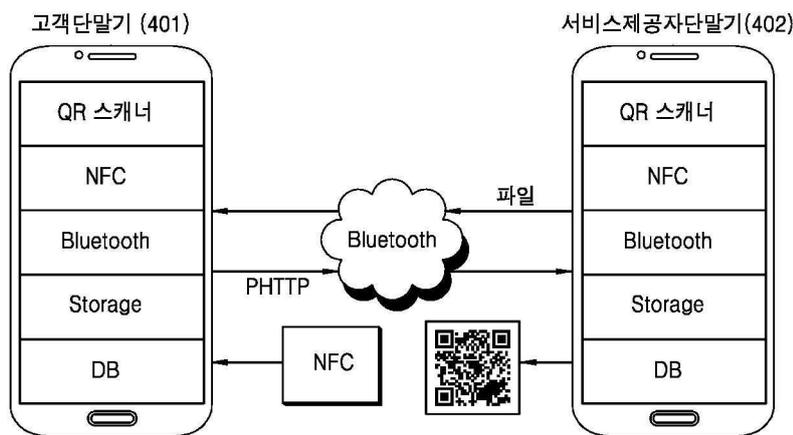
도면2



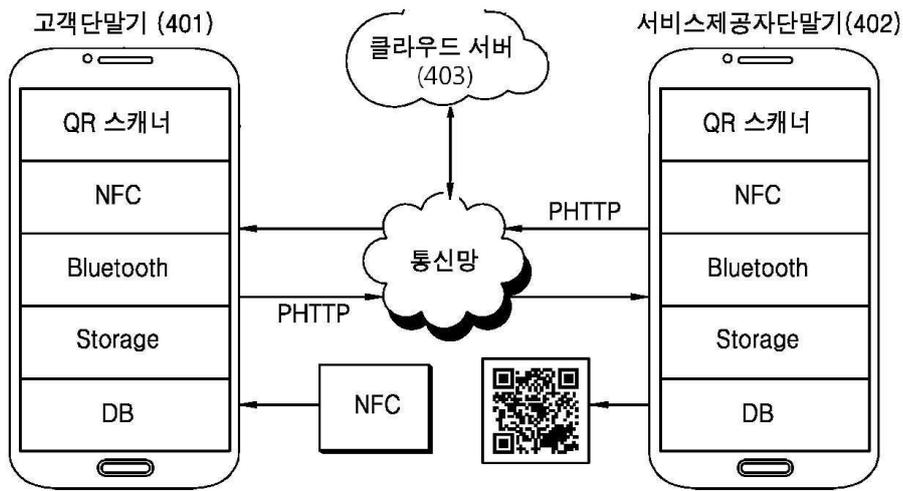
도면3



도면4a



도면4b



도면5

