



(12)发明专利

(10)授权公告号 CN 105491142 B

(45)授权公告日 2019.04.02

(21)申请号 201510938237.9

(22)申请日 2015.12.15

(65)同一申请的已公布的文献号

申请公布号 CN 105491142 A

(43)申请公布日 2016.04.13

(73)专利权人 广州酷狗计算机科技有限公司

地址 510660 广东省广州市天河区黄埔大道中315号自编1-17

(72)发明人 麦梓豪 彭学杰

(74)专利代理机构 北京三高永信知识产权代理

有限责任公司 11138

代理人 江崇玉

(51)Int.Cl.

H04L 29/08(2006.01)

(56)对比文件

CN 102685083 A,2012.09.19,

CN 104618345 A,2015.05.13,

US 2012110005 A1,2012.05.03,

US 2012131133 A1,2012.05.24,

EP 2879355 A1,2015.06.03,

审查员 彭云

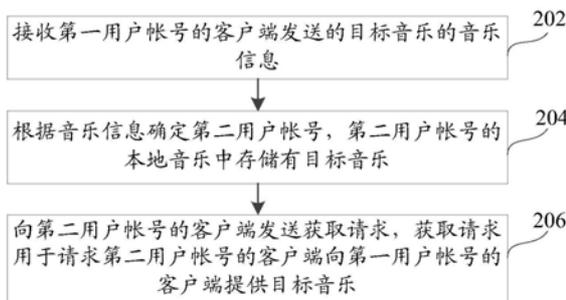
权利要求书5页 说明书17页 附图15页

(54)发明名称

音乐获取方法、音乐分享方法、装置及系统

(57)摘要

本发明公开了一种音乐获取方法、音乐分享方法、装置及系统,属于通信技术领域。所述方法包括:通过接收第一用户帐号的客户端发送的目标音乐的音乐信息;根据所述音乐信息确定第二用户帐号;向所述第二用户帐号的客户端发送获取请求,所述获取请求用于请求所述第二用户帐号的客户端向所述第一用户帐号的客户端提供所述目标音乐;解决了在用户通过互联网技术在在线音乐中搜索自身喜爱的音乐时,如果在线音乐中不存在用户搜索的音乐时,用户将无法获取自身喜爱的音乐的问题;达到了当在线音乐中不存在用户搜索的音乐时,通过向第二用户帐号发送获取请求,获取自身喜爱的音乐,丰富了音乐的获取方式,提高了用户之间的交互性的效果。



1. 一种音乐获取方法,其特征在于,所述方法包括:
 - 接收第一用户帐号的客户端发送的目标音乐的音乐信息;
 - 根据所述音乐信息,检测服务器的音乐库中是否存在所述目标音乐;
 - 若所述服务器的音乐库中不存在所述目标音乐,则向所述第一用户帐号的客户端发送获取提醒,所述获取提醒是提醒所述第一用户帐号的客户端向其他用户帐号获取所述目标音乐的提醒;
 - 根据所述音乐信息确定第二用户帐号,所述第二用户帐号的本地音乐中存储有所述目标音乐;
 - 向所述第二用户帐号的客户端发送获取请求,所述获取请求用于请求所述第二用户帐号的客户端向所述第一用户帐号的客户端提供所述目标音乐。
2. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,所述根据所述音乐信息确定第二用户帐号,包括:
 - 根据所述音乐信息获取用户帐号列表,所述用户帐号列表中的每个用户帐号的本地音乐中存储有所述目标音乐;
 - 根据所述用户帐号列表确定所述第二用户帐号。
3. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,所述根据所述音乐信息确定第二用户帐号,包括:
 - 根据所述音乐信息获取用户帐号列表,所述用户帐号列表中的每个用户帐号的本地音乐中存储有所述目标音乐;
 - 将所述用户帐号列表发送给所述第一用户帐号的客户端;
 - 接收所述第一用户帐号的客户端发送的获取请求,将所述获取请求中携带的用户帐号确定为所述第二用户帐号。
4. 根据权利要求3所述的方法,其特征在于,所述将所述用户帐号列表发送给所述第一用户帐号的客户端,包括:
 - 将获取到的用户帐号列表按照预定规则进行排序,所述预定规则包括音乐播放器的启动时间、用户帐号的在线状态、用户帐号的分享次数、用户帐号的昵称和用户帐号的地址中的至少一种;
 - 将所述排序后的用户帐号列表发送给所述第一用户帐号的客户端。
5. 根据权利要求3所述的方法,其特征在于,所述向所述第二用户帐号的客户端发送获取请求,包括:
 - 接收所述第一用户帐号的客户端以聊天消息形式发送的所述获取请求,所述获取请求携带有所述第二用户帐号和所述目标音乐的音乐信息;
 - 将所述获取请求转发给所述第二用户帐号的客户端。
6. 根据权利要求1至5任一所述的方法,其特征在于,所述方法还包括:
 - 接收所述第二用户帐号的客户端发送的所述目标音乐;
 - 将所述目标音乐以在线音乐形式提供给所述第一用户帐号的客户端,或者,将所述目标音乐转发给所述第一用户帐号的客户端。
7. 一种音乐获取方法,其特征在于,所述方法包括:
 - 第一用户帐号的客户端向服务器发送目标音乐的音乐信息;

所述第一用户帐号的客户端接收所述服务器发送的获取提醒,所述获取提醒是提醒所述第一用户帐号的客户端向其他用户帐号获取所述目标音乐的提醒,所述获取提醒是所述服务器的音乐库中不存在所述目标音乐时向所述第一用户帐号发送的;

所述第一用户帐号的客户端获取第二用户帐号的客户端提供的所述目标音乐,所述第二用户帐号是所述服务器根据所述音乐信息所确定的本地音乐中存储有所述目标音乐的用户帐号。

8. 根据权利要求7所述的方法,其特征在于,所述方法还包括:

所述第一用户帐号的客户端接收所述服务器发送的用户帐号列表,所述用户帐号列表是所述服务器根据所述音乐信息获取的用户帐号的本地音乐中存储有所述目标音乐的列表;

所述第一用户帐号的客户端根据所述用户帐号列表显示所述用户帐号列表中的各个用户帐号;

所述第一用户帐号的客户端接收所述第一用户帐号的选择信号;

所述第一用户帐号的客户端根据所述选择信号确定所述第二用户帐号;

所述第一用户帐号的客户端向所述服务器发送获取请求,所述获取请求携带有所述第二用户帐号,所述获取请求用于请求所述第二用户帐号的客户端提供所述目标音乐。

9. 根据权利要求8所述的方法,其特征在于,所述第一用户帐号的客户端根据所述用户帐号列表显示所述用户帐号列表中的各个用户帐号,包括:

所述第一用户帐号的客户端根据所述用户帐号列表按照预定规则显示所述用户帐号列表中的各个用户帐号;

其中,所述预定规则包括音乐播放器的启动时间、用户帐号的在线状态、用户帐号的分享次数、用户帐号的昵称和用户帐号的地址中的至少一种。

10. 根据权利要求8所述的方法,其特征在于,所述第一用户帐号的客户端向所述服务器发送获取请求,包括:

所述第一用户帐号的客户端向所述服务器以聊天消息形式发送的所述获取请求,所述获取请求携带有所述第二用户帐号和所述目标音乐的音乐信息。

11. 根据权利要求7至10任一所述的方法,其特征在于,所述第一用户帐号的客户端获取第二用户帐号的客户端提供的所述目标音乐,包括:

所述第一用户帐号的客户端在线播放所述服务器以在线音乐形式提供的所述目标音乐,所述目标音乐是所述第二用户帐号发送给所述服务器的音乐;

或,

所述第一用户帐号的客户端接收所述服务器转发的所述第二用户帐号的客户端分享的所述目标音乐。

12. 一种音乐分享方法,其特征在于,所述方法包括:

第二用户帐号的客户端接收服务器发送的获取请求,所述获取请求用于请求所述第二用户帐号的客户端向第一用户帐号的客户端提供目标音乐,所述获取请求是所述服务器在音乐库中未检测到所述目标音乐时发送的,所述第二用户帐号的客户端本地音乐中存储有所述目标音乐;

所述第二用户帐号的客户端根据所述获取请求,向所述服务器分享本地音乐中与所述

获取请求对应的所述目标音乐,以便所述服务器将所述目标音乐提供给所述第一用户帐号的客户端。

13. 根据权利要求12所述的方法,其特征在于,所述第二用户帐号的客户端根据所述获取请求,向所述服务器分享本地音乐中与所述获取请求对应的所述目标音乐,包括:

所述第二用户帐号的客户端从本地音乐中获取与所述获取请求对应的所述目标音乐;

所述第二用户帐号的客户端将所述目标音乐发送给所述服务器,以便所述服务器将所述目标音乐提供给所述第一用户帐号的客户端。

14. 根据权利要求12所述的方法,其特征在于,所述第二用户帐号的客户端根据所述获取请求,向所述服务器分享本地音乐中与所述获取请求对应的所述目标音乐,包括:

所述第二用户帐号的客户端接收所述服务器转发的所述第一用户帐号的客户端以聊天消息形式发送的所述获取请求,所述获取请求携带有所述第二用户帐号和所述目标音乐的音乐信息;

所述第二用户帐号的客户端根据所述获取请求向所述服务器分享本地音乐中与所述获取请求对应的所述目标音乐。

15. 一种音乐获取装置,其特征在于,所述装置包括:

信息接收模块,用于接收第一用户帐号的客户端发送的目标音乐的音乐信息;

音乐检测模块,用于根据所述音乐信息,检测服务器的音乐库中是否存在所述目标音乐;

提醒发送模块,用于在所述服务器的音乐库中不存在所述目标音乐时,向所述第一用户帐号的客户端发送获取提醒,所述获取提醒是提醒所述第一用户帐号的客户端向其他用户帐号获取所述目标音乐的提醒;

帐号确定模块,用于根据所述音乐信息确定第二用户帐号,所述第二用户帐号的本地音乐中存储有所述目标音乐;

第一发送模块,用于向所述第二用户帐号的客户端发送获取请求,所述获取请求用于请求所述第二用户帐号的客户端向所述第一用户帐号的客户端提供所述目标音乐。

16. 根据权利要求15所述的装置,其特征在于,所述帐号确定模块,包括:

第一获取单元,用于根据所述音乐信息获取用户帐号列表,所述用户帐号列表中的每个用户帐号的本地音乐中存储有所述目标音乐;

第一确定单元,用于根据所述用户帐号列表确定所述第二用户帐号。

17. 根据权利要求15所述的装置,其特征在于,所述帐号确定模块,包括:

第二获取单元,用于根据所述音乐信息获取用户帐号列表,所述用户帐号列表中的每个用户帐号的本地音乐中存储有所述目标音乐;

列表发送单元,用于将所述用户帐号列表发送给所述第一用户帐号的客户端;

第一接收单元,用于接收所述第一用户帐号的客户端发送的获取请求,将所述获取请求中携带的用户帐号确定为所述第二用户帐号。

18. 根据权利要求17所述的装置,其特征在于,所述列表发送单元,包括:

列表排序子单元,用于将获取到的用户帐号列表按照预定规则进行排序,所述预定规则包括音乐播放器的启动时间、用户帐号的在线状态、用户帐号的分享次数、用户帐号的昵称和用户帐号的地址中的至少一种;

第二发送子单元,用于将所述排序后的用户帐号列表发送给所述第一用户帐号的客户端。

19. 根据权利要求17所述的装置,其特征在于,所述第一发送模块,包括:

消息接收单元,用于接收所述第一用户帐号的客户端以聊天消息形式发送的所述获取请求,所述获取请求携带有所述第二用户帐号和所述目标音乐的音乐信息;

消息转发单元,用于将所述获取请求转发给所述第二用户帐号的客户端。

20. 根据权利要求15至19任一所述的装置,其特征在于,所述装置还包括:

音乐接收模块,用于接收所述第二用户帐号的客户端发送的所述目标音乐;

音乐提供模块,用于将所述目标音乐以在线音乐形式提供给所述第一用户帐号的客户端;

或者,

音乐转发模块,用于将所述目标音乐转发给所述第一用户帐号的客户端。

21. 一种音乐获取装置,其特征在于,所述装置包括:

信息发送模块,用于第一用户帐号的客户端向服务器发送目标音乐的音乐信息;

提醒接收模块,用于所述第一用户帐号的客户端接收所述服务器发送的获取提醒,所述获取提醒是提醒所述第一用户帐号的客户端向其他用户帐号获取所述目标音乐的提醒,所述获取提醒是所述服务器的音乐库中不存在所述目标音乐时向所述第一用户帐号发送的;

音乐获取模块,用于所述第一用户帐号的客户端获取第二用户帐号的客户端提供的所述目标音乐,所述第二用户帐号是所述服务器根据所述音乐信息所确定的本地音乐中存储有所述目标音乐的用户帐号。

22. 根据权利要求21所述的装置,其特征在于,所述装置还包括:

列表接收模块,用于所述第一用户帐号的客户端接收所述服务器发送的用户帐号列表,所述用户帐号列表是所述服务器根据所述音乐信息获取的用户帐号的本地音乐中存储有所述目标音乐的列表;

列表显示模块,用于所述第一用户帐号的客户端根据所述用户帐号列表显示所述用户帐号列表中的各个用户帐号;

信号接收模块,用于所述第一用户帐号的客户端接收所述第一用户帐号的选择信号;

第二确定模块,用于所述第一用户帐号的客户端根据所述选择信号确定所述第二用户帐号;

第三发送模块,用于所述第一用户帐号的客户端向所述服务器发送获取请求,所述获取请求携带有所述第二用户帐号,所述获取请求用于请求所述第二用户帐号的客户端提供所述目标音乐。

23. 根据权利要求22所述的装置,其特征在于,所述列表显示模块,还用于所述第一用户帐号的客户端根据所述用户帐号列表按照预定规则显示所述用户帐号列表中的各个用户帐号;

其中,所述预定规则包括音乐播放器的启动时间、用户帐号的在线状态、用户帐号的分享次数、用户帐号的昵称和用户帐号的地址中的至少一种。

24. 根据权利要求22所述的装置,其特征在于,所述第三发送模块,还用于所述第一用户帐号的客户端向所述服务器以聊天消息形式发送的所述获取请求,所述获取请求携带有

所述第二用户帐号和所述目标音乐的音乐信息。

25. 根据权利要求21至24任一所述的装置,其特征在於,所述音乐获取模块,包括:

第一提供单元,用于所述第一用户帐号的客户端在线播放所述服务器以在线音乐形式提供的所述目标音乐,所述目标音乐是所述第二用户帐号发送给所述服务器的音乐;

或,

第二接收单元,用于所述第一用户帐号的客户端接收所述服务器转发的所述第二用户帐号的客户端分享的所述目标音乐。

26. 一种音乐分享装置,其特征在於,所述装置包括:

请求发送模块,用于第二用户帐号的客户端接收服务器发送的获取请求,所述获取请求用于请求所述第二用户帐号的客户端向第一用户帐号的客户端提供目标音乐;

音乐分享模块,用于所述第二用户帐号的客户端根据所述获取请求,所述获取请求是所述服务器在音乐库中未检测到所述目标音乐时发送的,所述第二用户帐号的客户端本地音乐中存储有所述目标音乐,向所述服务器分享本地音乐中与所述获取请求对应的所述目标音乐,以便所述服务器将所述目标音乐提供给所述第一用户帐号的客户端。

27. 根据权利要求26所述的装置,其特征在於,所述音乐分享模块,包括:

第三获取单元,用于所述第二用户帐号的客户端从本地音乐中获取与所述获取请求对应的所述目标音乐;

音乐发送单元,用于所述第二用户帐号的客户端将所述目标音乐发送给所述服务器,以便所述服务器将所述目标音乐提供给所述第一用户帐号的客户端。

28. 根据权利要求26所述的装置,其特征在於,所述音乐分享模块,包括:

消息接收单元,用于所述第二用户帐号的客户端接收所述服务器转发的所述第一用户帐号的客户端以聊天消息形式发送的所述获取请求,所述获取请求携带有所述第二用户帐号和所述目标音乐的音乐信息;

第一分享单元,用于所述第二用户帐号的客户端根据所述获取请求向所述服务器分享本地音乐中与所述获取请求对应的所述目标音乐。

29. 一种音乐获取系统,其特征在於,所述系统包括:服务器、第一终端、和第二终端;

所述服务器包括如权利要求15至20任一所述的音乐获取装置;

所述第一终端包括如权利要求21至25任一所述的音乐获取装置;

所述第二终端包括如权利要求26至28任一所述的音乐分享装置。

音乐获取方法、音乐分享方法、装置及系统

技术领域

[0001] 本发明实施例涉及通信技术领域,特别涉及一种音乐获取方法、音乐分享方法、装置及系统。

背景技术

[0002] 用户能够在音乐播放器中播放自身喜爱的音乐。

[0003] 现有技术中,用户通过音乐播放器播放自身喜爱的音乐的方式通常有两种:第一种:从本地音乐播放列表中选择自身喜爱的音乐进行播放,这些音乐是存储在本地存储设备中的;第二种:通过互联网技术在音乐播放器的在线音乐中搜索自身喜爱的音乐进行在线播放或下载到本地音乐播放列表中进行播放。

[0004] 在实现本发明实施例的过程中,发明人发现现有技术至少存在以下问题:

[0005] 在用户通过互联网技术在在线音乐中搜索自身喜爱的音乐时,如果在线音乐中不存在用户搜索的音乐时,用户将无法获取自身喜爱的音乐。

发明内容

[0006] 为了解决在用户通过互联网技术在在线音乐中搜索自身喜爱的音乐时,如果在线音乐中不存在用户搜索的音乐时,用户将无法获取自身喜爱的音乐的问题,本发明实施例提供了一种音乐获取方法、音乐分享方法、装置及系统。具体技术方案如下:

[0007] 第一方面,提供了一种音乐获取方法,该方法包括:

[0008] 接收第一用户帐号的客户端发送的目标音乐的音乐信息;

[0009] 根据音乐信息确定第二用户帐号,第二用户帐号的本地音乐中存储有目标音乐;

[0010] 向第二用户帐号的客户端发送获取请求,获取请求用于请求第二用户帐号的客户端向第一用户帐号的客户端提供目标音乐。

[0011] 在一种可能的实现方式中,根据音乐信息确定第二用户帐号,包括:

[0012] 根据音乐信息获取用户帐号列表,用户帐号列表中的每个用户帐号的本地音乐中存储有目标音乐;

[0013] 根据用户帐号列表确定第二用户帐号。

[0014] 在一种可能的实现方式中,根据音乐信息确定第二用户帐号,包括:

[0015] 根据音乐信息获取用户帐号列表,用户帐号列表中的每个用户帐号的本地音乐中存储有目标音乐;

[0016] 将用户帐号列表发送给第一用户帐号的客户端;

[0017] 接收第一用户帐号的客户端发送的获取请求,将获取请求中携带的用户帐号确定为第二用户帐号。

[0018] 在一种可能的实现方式中,将用户帐号列表发送给第一用户帐号的客户端,包括:

[0019] 将获取到的用户帐号列表按照预定规则进行排序,预定规则包括音乐播放器的启动时间、用户帐号的在线状态、用户帐号的分享次数、用户帐号的昵称和用户帐号的地址中

的至少一种；

[0020] 将排序后的用户帐号列表发送给第一用户帐号的客户端。

[0021] 在一种可能的实现方式中,向第二用户帐号的客户端发送获取请求,包括:

[0022] 接收第一用户帐号的客户端以聊天消息形式发送的获取请求,获取请求携带有第二用户帐号和目标音乐的音乐信息;

[0023] 将获取请求转发给第二用户帐号的客户端。

[0024] 在一种可能的实现方式中,该方法还包括:

[0025] 根据音乐信息,检测服务器的音乐库中是否存在目标音乐;

[0026] 若服务器的音乐库中不存在目标音乐,则向第一用户帐号的客户端发送获取提醒,获取提醒是提醒第一用户帐号的客户端向其他用户帐号获取目标音乐的提醒。

[0027] 在一种可能的实现方式中,该方法还包括:

[0028] 接收第二用户帐号的客户端发送的目标音乐;

[0029] 将目标音乐以在线音乐形式提供给第一用户帐号的客户端,或者,将目标音乐转发给第一用户帐号的客户端。

[0030] 第二方面,提供了一种音乐获取方法,该方法包括:

[0031] 第一用户帐号的客户端向服务器发送目标音乐的音乐信息;

[0032] 第一用户帐号的客户端获取第二用户帐号的客户端提供的目标音乐,第二用户帐号是服务器根据音乐信息所确定的本地音乐中存储有目标音乐的用户帐号。

[0033] 在一种可能的实现方式中,该方法还包括:

[0034] 第一用户帐号的客户端接收服务器发送的用户帐号列表,用户帐号列表是服务器根据音乐信息获取的用户帐号的本地音乐中存储有目标音乐的列表;

[0035] 第一用户帐号的客户端根据用户帐号列表显示用户帐号列表中的各个用户帐号;

[0036] 第一用户帐号的客户端接收第一用户帐号的选择信号;

[0037] 第一用户帐号的客户端根据选择信号确定第二用户帐号;

[0038] 第一用户帐号的客户端向服务器发送获取请求,获取请求携带有第二用户帐号,获取请求用于请求第二用户帐号的客户端提供目标音乐。

[0039] 在一种可能的实现方式中,第一用户帐号的客户端根据用户帐号列表显示用户帐号列表中的各个用户帐号,包括:

[0040] 第一用户帐号的客户端根据用户帐号列表按照预定规则显示用户帐号列表中的各个用户帐号;

[0041] 其中,预定规则包括音乐播放器的启动时间、用户帐号的在线状态、用户帐号的分享次数、用户帐号的昵称和用户帐号的地址中的至少一种。

[0042] 在一种可能的实现方式中,第一用户帐号的客户端向服务器发送获取请求,包括:

[0043] 第一用户帐号的客户端向服务器以聊天消息形式发送的获取请求,获取请求携带有第二用户帐号和目标音乐的音乐信息。

[0044] 在一种可能的实现方式中,该方法还包括:

[0045] 第一用户帐号的客户端接收服务器发送的获取提醒,获取提醒是提醒第一用户帐号的客户端向其他用户帐号获取目标音乐的提醒。

[0046] 在一种可能的实现方式中,第一用户帐号的客户端获取第二用户帐号的客户端提

供的目标音乐,包括:

[0047] 第一用户帐号的客户端在线播放服务器以在线音乐形式提供的目标音乐,目标音乐是第二用户帐号发送给服务器的音乐;

[0048] 或,

[0049] 第一用户帐号的客户端接收服务器转发的第二用户帐号的客户端分享的目标音乐。

[0050] 第三方面,提供了一种音乐分享方法,该方法包括:

[0051] 第二用户帐号的客户端接收服务器发送的获取请求,获取请求用于请求向第一用户帐号的客户端提供目标音乐;

[0052] 第二用户帐号的客户端根据获取请求,向服务器分享本地音乐中与获取请求对应的目标音乐,以便服务器将目标音乐提供给第一用户帐号的客户端。

[0053] 在一种可能的实现方式中,第二用户帐号的客户端根据获取请求,向服务器分享本地音乐中与获取请求对应的目标音乐,包括:

[0054] 第二用户帐号的客户端从本地音乐中获取与获取请求对应的目标音乐;

[0055] 第二用户帐号的客户端将目标音乐发送给服务器,以便服务器将目标音乐提供给第一用户帐号的客户端。

[0056] 在一种可能的实现方式中,第二用户帐号的客户端根据获取请求,向服务器分享本地音乐中与获取请求对应的目标音乐,包括:

[0057] 第二用户帐号的客户端接收服务器转发的第一用户帐号的客户端以聊天消息形式发送的获取请求,获取请求携带有第二用户帐号和目标音乐的音乐信息;

[0058] 第二用户帐号的客户端根据获取请求向服务器分享本地音乐中与获取请求对应的目标音乐。

[0059] 第四方面,提供了一种音乐获取装置,该装置包括:

[0060] 信息接收模块,用于接收第一用户帐号的客户端发送的目标音乐的音乐信息;

[0061] 帐号确定模块,用于根据音乐信息确定第二用户帐号,第二用户帐号的本地音乐中存储有目标音乐;

[0062] 第一发送模块,用于向第二用户帐号的客户端发送获取请求,获取请求用于请求第二用户帐号的客户端向第一用户帐号的客户端提供目标音乐。

[0063] 在一种可能的实现方式中,帐号确定模块,包括:

[0064] 第一获取单元,用于根据音乐信息获取用户帐号列表,用户帐号列表中的每个用户帐号的本地音乐中存储有目标音乐;

[0065] 第一确定单元,用于根据用户帐号列表确定第二用户帐号。

[0066] 在一种可能的实现方式中,帐号确定模块,包括:

[0067] 第二获取单元,用于根据音乐信息获取用户帐号列表,用户帐号列表中的每个用户帐号的本地音乐中存储有目标音乐;

[0068] 列表发送单元,用于将用户帐号列表发送给第一用户帐号的客户端;

[0069] 第一接收单元,用于接收第一用户帐号的客户端发送的获取请求,将获取请求中携带的用户帐号确定为第二用户帐号。

[0070] 在一种可能的实现方式中,列表发送单元,包括:

- [0071] 列表排序子单元,用于将获取到的用户帐号列表按照预定规则进行排序,预定规则包括音乐播放器的启动时间、用户帐号的在线状态、用户帐号的分享次数、用户帐号的昵称和用户帐号的地址中的至少一种;
- [0072] 第二发送子单元,用于将排序后的用户帐号列表发送给第一用户帐号的客户端。
- [0073] 在一种可能的实现方式中,第一发送模块,包括:
- [0074] 消息接收单元,用于接收第一用户帐号的客户端以聊天消息形式发送的获取请求,获取请求携带有第二用户帐号和目标音乐的音乐信息;
- [0075] 消息转发单元,用于将获取请求转发给第二用户帐号的客户端。
- [0076] 在一种可能的实现方式中,该装置还包括:
- [0077] 音乐检测模块,用于根据音乐信息,检测服务器的音乐库中是否存在目标音乐;
- [0078] 提醒发送模块,用于在服务器的音乐库中不存在目标音乐时,向第一用户帐号的客户端发送获取提醒,获取提醒是提醒第一用户帐号的客户端向其他用户帐号获取目标音乐的提醒。
- [0079] 在一种可能的实现方式中,该装置还包括:
- [0080] 音乐接收模块,用于接收第二用户帐号的客户端发送的目标音乐;
- [0081] 音乐提供模块,用于将目标音乐以在线音乐形式提供给第一用户帐号的客户端;
- [0082] 或者,
- [0083] 音乐转发模块,用于将目标音乐转发给第一用户帐号的客户端。
- [0084] 第五方面,提供了一种音乐获取装置,该装置包括:
- [0085] 信息发送模块,用于第一用户帐号的客户端向服务器发送目标音乐的音乐信息;
- [0086] 音乐获取模块,用于第一用户帐号的客户端获取第二用户帐号的客户端提供的目标音乐,第二用户帐号是服务器根据音乐信息所确定的本地音乐中存储有目标音乐的用户帐号。
- [0087] 在一种可能的实现方式中,该装置还包括:
- [0088] 列表接收模块,用于第一用户帐号的客户端接收服务器发送的用户帐号列表,用户帐号列表是服务器根据音乐信息获取的用户帐号的本地音乐中存储有目标音乐的列表;
- [0089] 列表显示模块,用于第一用户帐号的客户端根据用户帐号列表显示用户帐号列表中的各个用户帐号;
- [0090] 信号接收模块,用于第一用户帐号的客户端接收第一用户帐号的选择信号;
- [0091] 第二确定模块,用于第一用户帐号的客户端根据选择信号确定第二用户帐号;
- [0092] 第三发送模块,用于第一用户帐号的客户端向服务器发送获取请求,获取请求携带有第二用户帐号,获取请求用于请求第二用户帐号的客户端提供目标音乐。
- [0093] 在一种可能的实现方式中,列表显示模块,还用于第一用户帐号的客户端根据用户帐号列表按照预定规则显示用户帐号列表中的各个用户帐号;
- [0094] 其中,预定规则包括音乐播放器的启动时间、用户帐号的在线状态、用户帐号的分享次数、用户帐号的昵称和用户帐号的地址中的至少一种。
- [0095] 在一种可能的实现方式中,第三发送模块,还用于第一用户帐号的客户端向服务器以聊天消息形式发送的获取请求,获取请求携带有第二用户帐号和目标音乐的音乐信息。

- [0096] 在一种可能的实现方式中,该装置还包括:
- [0097] 提醒接收模块,用于第一用户帐号的客户端接收服务器发送的获取提醒,获取提醒是提醒第一用户帐号的客户端向其他用户帐号获取目标音乐的提醒。
- [0098] 在一种可能的实现方式中,音乐获取模块,包括:
- [0099] 第一提供单元,用于第一用户帐号的客户端在线播放服务器以在线音乐形式提供的目标音乐,目标音乐是第二用户帐号发送给服务器的音乐;
- [0100] 或,
- [0101] 第二接收单元,用于第一用户帐号的客户端接收服务器转发的第二用户帐号的客户端分享的目标音乐。
- [0102] 第六方面,提供了一种音乐分享装置,该装置包括:
- [0103] 请求发送模块,用于第二用户帐号的客户端接收服务器发送的获取请求,获取请求用于请求向第一用户帐号的客户端提供目标音乐;
- [0104] 音乐分享模块,用于第二用户帐号的客户端根据获取请求,向服务器分享本地音乐中与获取请求对应的目标音乐,以便服务器将目标音乐提供给第一用户帐号的客户端。
- [0105] 在一种可能的实现方式中,音乐分享模块,包括:
- [0106] 第三获取单元,用于第二用户帐号的客户端从本地音乐中获取与获取请求对应的目标音乐;
- [0107] 音乐发送单元,用于第二用户帐号的客户端将目标音乐发送给服务器,以便服务器将目标音乐提供给第一用户帐号的客户端。
- [0108] 在一种可能的实现方式中,音乐分享模块,包括:
- [0109] 消息接收单元,用于第二用户帐号的客户端接收服务器转发的第一用户帐号的客户端以聊天消息形式发送的获取请求,获取请求携带有第二用户帐号和目标音乐的音乐信息;
- [0110] 第一分享单元,用于第二用户帐号的客户端根据获取请求向服务器分享本地音乐中与获取请求对应的目标音乐。
- [0111] 第七方面,提供了一种音乐获取系统,该系统包括:服务器、第一终端、和第二终端;
- [0112] 服务器包括如上述第四方面任一的音乐获取装置;
- [0113] 第一终端包括如上述第五方面任一的音乐获取装置;
- [0114] 第二终端包括如上述第六方面任一的音乐分享装置。
- [0115] 本发明实施例提供的技术方案带来的有益效果是:
- [0116] 通过接收第一用户帐号的客户端发送的目标音乐的音乐信息;根据音乐信息确定第二用户帐号;向第二用户帐号的客户端发送获取请求;解决了在用户通过互联网技术在在线音乐中搜索自身喜爱的音乐时,如果在线音乐中不存在用户搜索的音乐时,用户将无法获取自身喜爱的音乐的问题;达到了当在线音乐中不存在用户搜索的音乐时,通过向第二用户帐号发送获取请求,获取自身喜爱的音乐,丰富了音乐的获取方式,提高了用户之间的交互性的效果。
- [0117] 应当理解的是,以上的一般描述和后文的细节描述仅是示例性的,并不能限制本公开。

附图说明

[0118] 为了更清楚地说明本发明实施例中的技术方案,下面将对实施例描述中所需要使用的附图作简单地介绍,显而易见地,下面描述中的附图仅仅是本发明的一些实施例,对于本领域普通技术人员来讲,在不付出创造性劳动的前提下,还可以根据这些附图获得其他的附图。

- [0119] 图1是本发明各个实施例所涉及的一种实施环境的结构示意图;
- [0120] 图2是本发明一个实施例提供的音乐获取方法的方法流程图;
- [0121] 图3是本发明另一个实施例提供的音乐获取方法的方法流程图;
- [0122] 图4是本发明再一个实施例提供的音乐获取方法的方法流程图;
- [0123] 图5A是本发明还一个实施例提供的音乐获取方法的方法流程图;
- [0124] 图5B是本发明一个实施例提供的第一终端接收的获取提醒的示意图;
- [0125] 图5C是本发明一个实施例提供的第一终端中功能启用装置的示意图;
- [0126] 图5D是本发明一个实施例提供的音乐获取方法中子步骤的方法流程图;
- [0127] 图5E是本发明一个实施例提供的第一终端中用户帐号列表的示意图;
- [0128] 图5F是本发明一个实施例提供的第一终端成功接收目标音乐后的示意图;
- [0129] 图6A是本发明一个实施例提供的确定第二用户帐号的方法流程图;
- [0130] 图6B是本发明一个实施例提供的发送聊天消息的方法流程图;
- [0131] 图6C是本发明一个实施例提供的显示界面中发送聊天消息的示意图;
- [0132] 图6D是本发明一个实施例提供的通过发送聊天消息获取音乐的示意图;
- [0133] 图6E是本发明一个实施例提供的分享目标音乐的示意图;
- [0134] 图6F是本发明一个实施例提供的重新传送目标音乐的示意图;
- [0135] 图6G是本发明一个实施例提供的用户入口检测的用户帐号列表的示意图;
- [0136] 图7是本发明一个实施例提供的音乐获取装置的结构方框图;
- [0137] 图8A是本发明另一个实施例提供的音乐获取装置的结构方框图;
- [0138] 图8B是本发明另一个实施例提供的列表发送单元的子单元的结构方框图;
- [0139] 图9是本发明再一个实施例提供的音乐获取装置的结构方框图;
- [0140] 图10是本发明还一个实施例提供的音乐获取装置的结构方框图;
- [0141] 图11是本发明又一个实施例提供的音乐分享装置的结构方框图;
- [0142] 图12是本发明又一个实施例提供的音乐分享装置的结构方框图;
- [0143] 图13是本发明一个实施例提供的音乐获取系统的结构方框图。

具体实施方式

[0144] 为使本发明的目的、技术方案和优点更加清楚,下面将结合附图对本发明实施方式作进一步地详细描述。

[0145] 图1是本发明各个实施例所涉及的一种实施环境的结构示意图。该实施环境包括:第一终端120、第二终端140和服务器160。其中:

[0146] 第一终端120中运行有第一客户端,第一客户端中登录有第一用户帐号;第二终端140中运行有第二客户端。第二客户端中登录有第二用户帐号。第一客户端和第二客户端均为音乐播放类客户端。比如,第一客户端和第二客户端可以是广州酷狗公司出品的酷狗音

乐客户端。

[0147] 另外,第一终端120和第二终端140可以是手机、平板电脑、电子书阅读器、MP3 (Moving Picture Experts Group Audio Layer III,动态影像专家压缩标准音频层面3) 播放器、MP4 (Moving Picture Experts Group Audio Layer IV,动态影像专家压缩标准音频层面4) 播放器、膝上型便携计算机、相机和摄像机等等。

[0148] 第一终端120通过服务器160与第二终端140相连,该服务器160通过有线网络或者无线网络分别与第一终端120和第二终端140相连。

[0149] 服务器160可以是一台服务器,或者由若干台服务器组成的服务器集群,或者是一个云计算服务中心。服务器160用于提供音乐播放类客户端的后台服务。

[0150] 图2是本发明一个实施例提供的音乐获取方法的方法流程图。本实施例以该音乐获取方法应用于图1所示实施环境中服务器侧进行举例说明。该音乐获取方法可以包括如下步骤:

[0151] 步骤202,接收第一用户帐号的客户端发送的目标音乐的音乐信息。

[0152] 步骤204,根据音乐信息确定第二用户帐号,第二用户帐号的本地音乐中存储有目标音乐。

[0153] 步骤206,向第二用户帐号的客户端发送获取请求,获取请求用于请求第二用户帐号的客户端向第一用户帐号的客户端提供目标音乐。

[0154] 综上所述,本实施例提供的音乐获取方法,通过接收第一用户帐号的客户端发送的目标音乐的音乐信息;根据音乐信息确定第二用户帐号;向第二用户帐号的客户端发送获取请求,获取请求用于请求第二用户帐号的客户端向第一用户帐号的客户端提供目标音乐;解决了在用户通过互联网技术在在线音乐中搜索自身喜爱的音乐时,如果在线音乐中不存在用户搜索的音乐时,用户将无法获取自身喜爱的音乐的问题;达到了当在线音乐中不存在用户搜索的音乐时,通过向第二用户帐号发送获取请求,获取自身喜爱的音乐,丰富了音乐的获取方式,提高了用户之间的交互性的效果。

[0155] 图3是本发明另一个实施例提供的音乐获取方法的方法流程图。本实施例以该音乐获取方法应用于图1所示实施环境中第一终端侧进行举例说明。该音乐获取方法可以包括如下步骤:

[0156] 步骤302,第一用户帐号的客户端向服务器发送目标音乐的音乐信息。

[0157] 步骤304,第一用户帐号的客户端获取第二用户帐号的客户端提供的目标音乐,第二用户帐号是服务器根据音乐信息所确定的本地音乐中存储有目标音乐的用户帐号。

[0158] 综上所述,本实施例提供的音乐获取方法,通过第一用户帐号的客户端向服务器发送目标音乐的音乐信息;第一用户帐号的客户端获取第二用户帐号的客户端提供的目标音乐,第二用户帐号是服务器根据音乐信息所确定的本地音乐中存储有目标音乐的用户帐号;解决了在用户通过互联网技术在在线音乐中搜索自身喜爱的音乐时,如果在线音乐中不存在用户搜索的音乐时,用户将无法获取自身喜爱的音乐的问题;达到了当在线音乐中不存在用户搜索的音乐时,通过向第二用户帐号发送获取请求,获取自身喜爱的音乐,丰富了音乐的获取方式,提高了用户之间的交互性的效果。

[0159] 图4是本发明再一个实施例提供的音乐获取方法的方法流程图。本实施例以该音乐获取方法应用于图1所示实施环境中第二终端侧进行举例说明。该音乐获取方法可以包

括如下步骤:

[0160] 步骤402,第二用户帐号的客户端接收服务器发送的获取请求,获取请求用于请求向第一用户帐号的客户端提供目标音乐。

[0161] 步骤404,第二用户帐号的客户端根据获取请求,向服务器分享本地音乐中与获取请求对应的目标音乐,以便服务器将目标音乐提供给第一用户帐号的客户端。

[0162] 综上所述,本实施例提供的音乐获取方法,通过第二用户帐号的客户端接收服务器发送的获取请求;第二用户帐号的客户端根据获取请求,向服务器分享本地音乐中与获取请求对应的目标音乐,以便服务器将目标音乐提供给第一用户帐号的客户端;解决了在用户通过互联网技术在在线音乐中搜索自身喜爱的音乐时,如果在线音乐中不存在用户搜索的音乐时,用户将无法获取自身喜爱的音乐的问题;达到了当在线音乐中不存在用户搜索的音乐时,通过向第二用户帐号发送获取请求,获取自身喜爱的音乐,丰富了音乐的获取方式,提高了用户之间的交互性的效果。

[0163] 图5A是本发明还一个实施例提供的音乐获取方法的方法流程图。本实施例以该音乐获取方法应用于图1所示实施环境中进行举例说明。该音乐获取方法可以包括如下步骤:

[0164] 步骤501,第一用户帐号的客户端向服务器发送目标音乐的音乐信息。

[0165] 当第一用户帐号需要在当前运行的音乐播放器中获取自身喜爱的音乐时,首先向服务器发送搜索请求,搜索请求中携带有目标音乐的音乐信息,比如:第一用户帐号的客户端向服务器发送目标音乐的歌曲名称、主要歌词或演唱者名字等。以便服务器在接收到第一用户帐号的客户端发送的搜索请求后,根据该搜索请求中的音乐信息在服务器的音乐库中进行搜索第一用户帐号的客户端喜爱的目标音乐。

[0166] 对应地,服务器接收第一用户帐号的客户端发送的目标音乐的音乐信息。

[0167] 步骤502,服务器根据音乐信息,检测服务器的音乐库中是否存在目标音乐。

[0168] 服务器根据获取到的音乐信息,检测自身的音乐库中是否存在第一用户帐号的客户端发送的目标音乐。

[0169] 步骤503,若服务器的音乐库中不存在目标音乐,则服务器向第一用户帐号的客户端发送获取提醒。

[0170] 获取提醒是提醒第一用户帐号的客户端向其他用户帐号获取目标音乐的提醒。

[0171] 若服务器在音乐库中未检测到该目标音乐,则服务器向第一用户帐号的客户端发送获取提醒。该获取提醒是提醒第一用户帐号的客户端向其他用户帐号获取该目标音乐的提醒。

[0172] 比如:当第一用户帐号的客户端向服务器发送“东风破”的目标音乐,若服务器的音乐库中不存在该目标音乐时,服务器向第一用户帐号的客户端发送“找人要歌”的提醒,如图5B所示。

[0173] 对应地,第一用户帐号的客户端接收服务器发送的获取提醒,获取提醒是提醒第一用户帐号的客户端向其他用户帐号获取目标音乐的提醒。

[0174] 步骤504,若服务器的音乐库中存在目标音乐,则服务器向第一用户帐号的客户端发送目标音乐。

[0175] 若服务器在音乐库中检测到了该目标音乐,则服务器将该目标音乐直接发送给第一用户帐号的客户端。

- [0176] 步骤505,服务器根据音乐信息获取用户帐号列表。
- [0177] 用户帐号列表中的每个用户帐号的本地音乐中存储有目标音乐。
- [0178] 若服务器的音乐库中未检测到该目标音乐,则服务器根据音乐信息获取用户帐号的本地音乐中存储有该目标音乐的用户帐号列表。
- [0179] 用户帐号的本地音乐是用户帐号下载后存储的音乐。
- [0180] 可选的,在音乐播放类客户端中的设置页面增加“允许用户通过搜索音乐找到我”的功能启动装置。当用户帐号开启该功能启用装置时,则当该用户帐号的客户端的本地音乐中存储有其他用户帐号需要获取的目标音乐时,其他用户帐号可以通过搜索目标音乐的音乐信息搜索到该用户帐号。
- [0181] 可选的,该功能启用装置的初始状态为开启状态。当用户帐号在音乐播放类客户端中登录后可以对该功能启用装置的状态进行更改。该功能启用装置的示意图如图5C所示。
- [0182] 可选的,服务器在用户帐号每次登录音乐播放类客户端时,同步登录该用户帐号的本地音乐列表,同时对本地音乐列表中的音乐进行更新。
- [0183] 本地音乐列表是用户帐号下载并存储的音乐的列表。
- [0184] 可选的,用户帐号在登录该音乐播放类客户端时,可以通过调用“设备号本地音乐表”的接口对本地音乐列表中的条目进行更新、在本地音乐列表中增加或删除对应的音乐。
- [0185] 步骤506,服务器将用户帐号列表发送给第一用户帐号的客户端。
- [0186] 本实施例中,步骤506可以包括如下子步骤,如图5D所示:
- [0187] 步骤506a,服务器将获取到的用户帐号列表按照预定规则进行排序。
- [0188] 预定规则包括音乐播放器的启动时间、用户帐号的在线状态、用户帐号的分享次数、用户帐号的昵称和用户帐号的地址中的至少一种。
- [0189] 服务器将根据音乐信息获取到的用户帐号列表按照预定规则进行排序。获取到的用户帐号列表中包括用户帐号的昵称、用户帐号的地址和用户帐号的性别中的至少一种。
- [0190] 可选的,音乐播放器的启动时间是指用户帐号启动音乐播放器的时间;用户帐号的在线状态是指用户帐号是否有登录该音乐播放类客户端;用户帐号的分享次数是指该用户帐号给其他用户帐号分享音乐的次数。
- [0191] 步骤506b,服务器将排序后的用户帐号列表发送给第一用户帐号的客户端。
- [0192] 服务器将按照预定规则排序后的用户帐号列表发送给第一用户帐号的客户端。
- [0193] 对应地,第一用户帐号的客户端接收服务器发送的用户帐号列表,用户帐号列表是服务器根据音乐信息获取的用户帐号的本地音乐中存储有目标音乐的列表。
- [0194] 步骤507,第一用户帐号的客户端根据用户帐号列表显示用户帐号列表中的各个用户帐号。
- [0195] 第一用户帐号的客户端根据用户帐号列表按照预定规则显示用户帐号列表中的各个用户帐号。
- [0196] 其中,预定规则包括音乐播放器的启动时间、用户帐号的在线状态、用户帐号的分享次数、用户帐号的昵称和用户帐号的地址中的至少一种。
- [0197] 比如:第一用户帐号的客户端接收到的用户帐号列表是服务器根据“东风破”的音乐信息获取到的,则第一用户帐号的客户端按照用户帐号的音乐播放器的启动时间在显示

界面中显示各个用户帐号的昵称、地址和性别等,具体的显示示意图如图5E所示。

[0198] 步骤508,第一用户帐号的客户端接收第一用户帐号的选择信号。

[0199] 第一用户帐号的客户端在显示界面显示用户帐号列表中的各个用户帐号后,接收第一用户帐号的选择信号,该选择信号用于第一用户帐号确定获取目标音乐的其他用户帐号的信号。

[0200] 步骤509,第一用户帐号的客户端根据选择信号确定第二用户帐号。

[0201] 第一用户帐号的客户端根据第一用户帐号的选择信号确定出第二用户帐号。

[0202] 步骤510,第一用户帐号的客户端向服务器发送获取请求。

[0203] 获取请求携带有第二用户帐号,获取请求用于请求第二用户帐号的客户端提供目标音乐。

[0204] 第一用户帐号的客户端在确定第二用户帐号后,向服务器发送获取请求,该获取请求中携带有第二用户帐号。

[0205] 对应地,服务器接收第一用户帐号的客户端发送的获取请求,将获取请求中携带的用户帐号确定为第二用户帐号。

[0206] 步骤511,服务器向第二用户帐号的客户端发送获取请求。

[0207] 获取请求用于请求第二用户帐号的客户端向第一用户帐号的客户端提供目标音乐。

[0208] 服务器从第一用户帐号的客户端发送的获取请求中获取第二用户帐号,将该获取请求转发给第二用户帐号的客户端。

[0209] 对应地,第二用户帐号的客户端接收服务器发送的获取请求。

[0210] 获取请求用于请求向第一用户帐号的客户端提供目标音乐。

[0211] 步骤512,第二用户帐号的客户端从本地音乐中获取与获取请求对应的目标音乐。

[0212] 第二用户帐号的客户端根据获取请求,从本地音乐中获取与该获取请求对应的目标音乐。

[0213] 步骤513,第二用户帐号的客户端将目标音乐发送给服务器。

[0214] 第二用户帐号的客户端将目标音乐发送给服务器,以便服务器将目标音乐提供给第一用户帐号的客户端。

[0215] 对应地,服务器接收第二用户帐号的客户端发送的目标音乐。

[0216] 步骤514,服务器将目标音乐以在线音乐形式提供给第一用户帐号的客户端。

[0217] 服务器将第二用户帐号的客户端分享给第一用户帐号的目标音乐以在线音乐的形式提供给第一用户帐号的客户端。

[0218] 对应地,第一用户帐号的客户端在线播放服务器以在线音乐形式提供的目标音乐,目标音乐是第二用户帐号发送给服务器的音乐。

[0219] 可选的,服务器将目标音乐转发给第一用户帐号的客户端。

[0220] 服务器将第二用户帐号的客户端分享给第一用户帐号的目标音乐转发给第一用户帐号的客户端。

[0221] 对应地,第一用户帐号的客户端接收服务器转发的第二用户帐号的客户端分享的目标音乐。

[0222] 第一用户帐号的客户端将服务器转发的第二用户帐号的客户端分享目标音乐下

载并存入到本地音乐中。

[0223] 可选的,第一用户帐号的客户端在接收目标音乐后,服务器会向第一用户帐号的客户端推送一条存入本地音乐的信息,同时会向第二用户帐号的客户端推送一条成功接收的信息。

[0224] 比如:“陈美嘉”的客户端在将“东风破”存入本地音乐后,陈美嘉的客户端51接收服务器推送的“音乐东风破已存入本地音乐”,分享东风破的“曾小贤”的客户端52接收到服务器推送的“陈美嘉已接收音乐东风破”。如图5F所示。

[0225] 综上所述,本实施例提供的音乐获取方法,通过第二用户帐号的客户端接收服务器发送的获取请求;第二用户帐号的客户端根据获取请求,向服务器分享本地音乐中与获取请求对应的目标音乐,以便服务器将目标音乐提供给第一用户帐号的客户端;解决了在用户通过互联网技术在在线音乐中搜索自身喜爱的音乐时,如果在线音乐中不存在用户搜索的音乐时,用户将无法获取自身喜爱的音乐的问题;达到了当在线音乐中不存在用户搜索的音乐时,通过向第二用户帐号发送获取请求,获取自身喜爱的音乐,丰富了音乐的获取方式,提高了用户之间的交互性的效果。

[0226] 需要说明的一点是:上述关于第一终端部分的步骤可以单独实现成为第一终端侧的音乐获取方法;上述关于第二终端部分的步骤可以单独实现成为第二终端侧的音乐分享方法;上述关于服务器部分的步骤可以单独实现成为服务器侧的音乐获取方法。

[0227] 需要说明的另一点是:图5A提供的实施例中步骤502至步骤504为实施例中的可选步骤,本实施例中可以执行步骤502至步骤504,也可以不执行步骤502至步骤504。

[0228] 作为一种可能的实现方式,图5A实施例中的第二用户帐号是由第一用户帐号确定得出的,可选的,第二用户帐号可以由服务器自行确定得到。具体实现步骤如下图6A所示:

[0229] 步骤515,服务器根据音乐信息获取用户帐号列表,用户帐号列表中的每个用户帐号的本地音乐中存储有目标音乐。

[0230] 若服务器的音乐库中未检测到该目标音乐,则服务器根据音乐信息获取用户帐号的本地音乐中存储有该目标音乐的用户帐号列表。

[0231] 步骤516,服务器根据用户帐号列表确定第二用户帐号。

[0232] 服务器根据用户帐号列表直接确定第二用户帐号。

[0233] 作为另一种可能的实现方式,图5A实施例中的步骤510至步骤513可替代实现为步骤510a至步骤512a,具体步骤如下,如图6B所示:

[0234] 步骤510a,第一用户帐号的客户端向服务器以聊天消息形式发送的获取请求。

[0235] 获取请求携带有第二用户帐号和目标音乐的音乐信息。

[0236] 第一用户帐号的客户端在确定第二用户帐号后,向服务器以聊天消息形式发送获取请求,该获取请求中携带有第二用户帐号和目标音乐的音乐信息。

[0237] 比如:“陈美嘉”从显示界面中的各个用户帐号中在“曾小贤”的右边点击“找他要”,则会出现“陈美嘉”的客户端61找“曾小贤”的客户端62私聊的界面,如图6C所示。

[0238] 对应地,服务器接收第一用户帐号的客户端以聊天消息形式发送的获取请求。

[0239] 获取请求携带有第二用户帐号和目标音乐的音乐信息。

[0240] 步骤511a,服务器将获取请求转发给第二用户帐号的客户端。

[0241] 服务器将第一用户帐号的客户端发送的以聊天消息形式发送的获取请求转发给

第二用户帐号的客户端。

[0242] 可选的,第一用户帐号的客户端可以点击私聊界面中的“一键求歌”,则服务器会在发送消息的编辑框中自动编辑一条聊天消息,第一用户帐号的客户端只需点击发送即可。

[0243] 比如:“陈美嘉”点击“一键求歌”后发送消息的编辑框中出现了“Hi,可以给我传一下“东风破”这首歌吗?”的聊天消息。如图6D所示。

[0244] 对应地,第二用户帐号的客户端接收服务器转发的第一用户帐号的客户端以聊天消息形式发送的获取请求,获取请求携带有第二用户帐号和目标音乐的音乐信息。

[0245] 步骤512a,第二用户帐号的客户端根据获取请求向服务器分享本地音乐中与获取请求对应的目标音乐。

[0246] 第二用户帐号的客户端根据以聊天消息形式发送的获取请求向服务器分享目标音乐。

[0247] 比如:“曾小贤”在分享歌曲界面中选择目标音乐,并点击发送。如图6E所示。

[0248] 第二用户帐号的客户端在点击发送后,开始上传,在上传过程中,第二用户帐号可以随时选择取消上传。

[0249] 可选的,第二用户帐号在选择取消上传后,可以点击“重新传送”。若该目标音乐在本地音乐中已删除,则在点击发送或“重新传送”时,服务器会提示第二用户帐号的客户端“歌曲已删除”。如图6F所示。

[0250] 在图5A实施例的基础上,服务器可以根据第一用户帐号的客户端发送的音乐信息直接检测本地音乐中存储有该音乐信息的用户帐号。具体实现方式如下:

[0251] 在音乐播放类客户端的检测页面中增加检测“用户”的入口。当第一用户帐号的客户端需要获取本地音乐中存储有目标音乐的用户帐号时,可以在“用户”的界面中,向服务器发送目标音乐的音乐信息。服务器会根据音乐信息直接检测本地音乐中存储有目标音乐的用户帐号。

[0252] 比如:第一用户帐号在“用户”界面中检测“东风破”,经过检测后,显示检测得到的本地音乐中存储有目标音乐的用户帐号列表。如图6G所示。

[0253] 在一个具体的例子中,以两个用户分别通过酷狗音乐客户端进行音乐获取为例。小明使用电子设备登录酷狗音乐客户端,小明在酷狗音乐客户端中搜索“东风破”,在酷狗音乐客户端中弹出“找人要歌”的提示,小明点击“找人要歌”,在小明的酷狗音乐客户端中出现了一个用户帐号列表,每个用户帐号后都标识有“找他要”。小明在用户帐号为小红的标识后点击“找他要”。在小明的酷狗音乐客户端中出现了与小红私聊的界面,小明通过私聊界面向小红发送“Hi,可以给我传一下东风破这首歌吗?”。小红根据小明要的歌曲名称,将本地音乐中存储的东风破发送给小明。小明接收了小红发送的东风破并下载到小明自己的本地音乐中。

[0254] 下述为本发明装置实施例,可以用于执行本发明方法实施例。对于本发明装置实施例中未披露的细节,请参照本发明方法实施例。

[0255] 图7是本发明一个实施例提供的音乐获取装置的结构方框图。该音乐获取装置可以通过软件、硬件或者两者的结合实现成为服务器的部分或者全部。该音乐获取装置可以包括:

- [0256] 信息接收模块710,用于接收第一用户帐号的客户端发送的目标音乐的音乐信息。
- [0257] 帐号确定模块720,用于根据音乐信息确定第二用户帐号,第二用户帐号的本地音乐中存储有目标音乐。
- [0258] 第一发送模块730,用于向第二用户帐号的客户端发送获取请求,获取请求用于请求第二用户帐号的客户端向第一用户帐号的客户端提供目标音乐。
- [0259] 综上所述,本实施例提供的音乐获取装置,通过接收第一用户帐号的客户端发送的目标音乐的音乐信息;根据音乐信息确定第二用户帐号;向第二用户帐号的客户端发送获取请求,获取请求用于请求第二用户帐号的客户端向第一用户帐号的客户端提供目标音乐;解决了在用户通过互联网技术在在线音乐中搜索自身喜爱的音乐时,如果在线音乐中不存在用户搜索的音乐时,用户将无法获取自身喜爱的音乐的问题;达到了当在线音乐中不存在用户搜索的音乐时,通过向第二用户帐号发送获取请求,获取自身喜爱的音乐,丰富了音乐的获取方式,提高了用户之间的交互性的效果。
- [0260] 图8A是本发明另一个实施例提供的音乐获取装置的结构方框图。该音乐获取装置可以通过软件、硬件或者两者的结合实现成为服务器的部分或者全部。该音乐获取装置可以包括:
- [0261] 信息接收模块710,用于接收第一用户帐号的客户端发送的目标音乐的音乐信息。
- [0262] 帐号确定模块720,用于根据音乐信息确定第二用户帐号,第二用户帐号的本地音乐中存储有目标音乐。
- [0263] 在第一种可能的实现方式中,帐号确定模块720,包括:第一获取单元721和第一确定单元722。
- [0264] 第一获取单元721,用于根据音乐信息获取用户帐号列表,用户帐号列表中的每个用户帐号的本地音乐中存储有目标音乐。
- [0265] 第一确定单元722,用于根据用户帐号列表确定第二用户帐号。
- [0266] 在第二种可能的实现方式中,帐号确定模块720,包括:第二获取单元723、列表发送单元724和第一接收单元725。
- [0267] 第二获取单元723,用于根据音乐信息获取用户帐号列表,用户帐号列表中的每个用户帐号的本地音乐中存储有目标音乐。
- [0268] 列表发送单元724,用于将用户帐号列表发送给第一用户帐号的客户端。
- [0269] 可选的,作为一种可能的实现方式,列表发送单元724,包括:列表排序子单元724a和第二发送子单元724b,如图8B所示。
- [0270] 列表排序子单元724a,用于将获取到的用户帐号列表按照预定规则进行排序,预定规则包括音乐播放器的启动时间、用户帐号的在线状态、用户帐号的分享次数、用户帐号的昵称和用户帐号的地址中的至少一种。
- [0271] 第二发送子单元724b,用于将排序后的用户帐号列表发送给第一用户帐号的客户端。
- [0272] 第一接收单元725,用于接收第一用户帐号的客户端发送的获取请求,将获取请求中携带的用户帐号确定为第二用户帐号。
- [0273] 第一发送模块730,用于向第二用户帐号的客户端发送获取请求,获取请求用于请求第二用户帐号的客户端向第一用户帐号的客户端提供目标音乐。

[0274] 作为一种可能的实现方式,第一发送模块730,包括:消息接收单元731和消息转发单元732。

[0275] 消息接收单元731,用于接收第一用户帐号的客户端以聊天消息形式发送的获取请求,获取请求携带有第二用户帐号和目标音乐的音乐信息。

[0276] 消息转发单元732,用于将获取请求转发给第二用户帐号的客户端。

[0277] 可选地,该装置还可以包括:音乐检测模块740和提醒发送模块750。

[0278] 音乐检测模块740,用于根据音乐信息,检测服务器的音乐库中是否存在目标音乐;

[0279] 提醒发送模块750,用于在服务器的音乐库中不存在目标音乐时,向第一用户帐号的客户端发送获取提醒,获取提醒是提醒第一用户帐号的客户端向其他用户帐号获取目标音乐的提醒。

[0280] 可选地,该装置还可以包括:音乐接收模块760。

[0281] 音乐接收模块760,用于接收第二用户帐号的客户端发送的目标音乐。

[0282] 作为一种可能的实现方式,该装置还可以包括:音乐提供模块770a。

[0283] 音乐提供模块770a,用于将目标音乐以在线音乐形式提供给第一用户帐号的客户端。

[0284] 作为另一种可能的实现方式,该装置还可以包括:音乐转发模块770b。

[0285] 音乐转发模块770b,用于将目标音乐转发给第一用户帐号的客户端。

[0286] 综上所述,本实施例提供的音乐获取装置,通过接收第一用户帐号的客户端发送的目标音乐的音乐信息;根据音乐信息确定第二用户帐号;向第二用户帐号的客户端发送获取请求,获取请求用于请求第二用户帐号的客户端向第一用户帐号的客户端提供目标音乐;解决了在用户通过互联网技术在在线音乐中搜索自身喜爱的音乐时,如果在线音乐中不存在用户搜索的音乐时,用户将无法获取自身喜爱的音乐的问题;达到了当在线音乐中不存在用户搜索的音乐时,通过向第二用户帐号发送获取请求,获取自身喜爱的音乐,丰富了音乐的获取方式,提高了用户之间的交互性的效果。

[0287] 图9是本发明再一个实施例提供的音乐获取装置的结构方框图。该音乐获取装置可以通过软件、硬件或者两者的结合实现成为第一终端的部分或者全部。该音乐获取装置可以包括:

[0288] 信息发送模块910,用于第一用户帐号的客户端向服务器发送目标音乐的音乐信息。

[0289] 音乐获取模块920,用于第一用户帐号的客户端获取第二用户帐号的客户端提供的目标音乐,第二用户帐号是服务器根据音乐信息所确定的本地音乐中存储有目标音乐的用户帐号。

[0290] 综上所述,本实施例提供的音乐获取装置,通过第一用户帐号的客户端向服务器发送目标音乐的音乐信息;第一用户帐号的客户端获取第二用户帐号的客户端提供的目标音乐,第二用户帐号是服务器根据音乐信息所确定的本地音乐中存储有目标音乐的用户帐号;解决了在用户通过互联网技术在在线音乐中搜索自身喜爱的音乐时,如果在线音乐中不存在用户搜索的音乐时,用户将无法获取自身喜爱的音乐的问题;达到了当在线音乐中不存在用户搜索的音乐时,通过向第二用户帐号发送获取请求,获取自身喜爱的音乐,丰富

了音乐的获取方式,提高了用户之间的交互性的效果。

[0291] 图10是本发明还一个实施例提供的音乐获取装置的结构方框图。该音乐获取装置可以通过软件、硬件或者两者的结合实现成为第一终端的部分或者全部。该音乐获取装置可以包括:

[0292] 信息发送模块910,用于第一用户帐号的客户端向服务器发送目标音乐的音乐信息。

[0293] 音乐获取模块920,用于第一用户帐号的客户端获取第二用户帐号的客户端提供的目标音乐,第二用户帐号是服务器根据音乐信息所确定的本地音乐中存储有目标音乐的用户帐号。

[0294] 作为一种可能的实现方式,音乐获取模块920,包括:第一提供单元920a。

[0295] 第一提供单元920a,用于第一用户帐号的客户端在线播放服务器以在线音乐形式提供的目标音乐,目标音乐是第二用户帐号发送给服务器的音乐。

[0296] 作为另一种可能的实现方式,音乐获取模块920,包括:第二接收单元920b。

[0297] 第二接收单元920b,用于第一用户帐号的客户端接收服务器转发的第二用户帐号的客户端分享的目标音乐。

[0298] 可选地,该装置还可以包括:列表接收模块930、列表显示模块940、信号接收模块950、第二确定模块960和第三发送模块970。

[0299] 列表接收模块930,用于第一用户帐号的客户端接收服务器发送的用户帐号列表,用户帐号列表是服务器根据音乐信息获取的用户帐号的本地音乐中存储有目标音乐的列表。

[0300] 列表显示模块940,用于第一用户帐号的客户端根据用户帐号列表显示用户帐号列表中的各个用户帐号。

[0301] 作为一种可能的实现方式,列表显示模块940,还用于第一用户帐号的客户端根据用户帐号列表按照预定规则显示用户帐号列表中的各个用户帐号。

[0302] 其中,预定规则包括音乐播放器的启动时间、用户帐号的在线状态、用户帐号的分享次数、用户帐号的昵称和用户帐号的地址中的至少一种。

[0303] 信号接收模块950,用于第一用户帐号的客户端接收第一用户帐号的选择信号。

[0304] 第二确定模块960,用于第一用户帐号的客户端根据选择信号确定第二用户帐号。

[0305] 第三发送模块970,用于第一用户帐号的客户端向服务器发送获取请求,获取请求携带有第二用户帐号,获取请求用于请求第二用户帐号的客户端提供目标音乐。

[0306] 作为一种可能的实现方式,第三发送模块970,还用于第一用户帐号的客户端向服务器以聊天消息形式发送的获取请求,获取请求携带有第二用户帐号和目标音乐的音乐信息。

[0307] 可选地,该装置还可以包括:提醒接收模块980。

[0308] 提醒接收模块980,用于第一用户帐号的客户端接收服务器发送的获取提醒,获取提醒是提醒第一用户帐号的客户端向其他用户帐号获取目标音乐的提醒。

[0309] 综上所述,本实施例提供的音乐获取装置,通过第一用户帐号的客户端向服务器发送目标音乐的音乐信息;第一用户帐号的客户端获取第二用户帐号的客户端提供的目标音乐,第二用户帐号是服务器根据音乐信息所确定的本地音乐中存储有目标音乐的用户帐号

号;解决了在用户通过互联网技术在在线音乐中搜索自身喜爱的音乐时,如果在线音乐中不存在用户搜索的音乐时,用户将无法获取自身喜爱的音乐的问题;达到了当在线音乐中不存在用户搜索的音乐时,通过向第二用户帐号发送获取请求,获取自身喜爱的音乐,丰富了音乐的获取方式,提高了用户之间的交互性的效果。

[0310] 图11是本发明又一个实施例提供的音乐分享装置的结构方框图。该音乐分享装置可以通过软件、硬件或者两者的结合实现成为第二终端的部分或者全部。该音乐分享装置可以包括:

[0311] 请求发送模块1120,用于第二用户帐号的客户端接收服务器发送的获取请求,获取请求用于请求向第一用户帐号的客户端提供目标音乐。

[0312] 音乐分享模块1140,用于第二用户帐号的客户端根据获取请求,向服务器分享本地音乐中与获取请求对应的目标音乐,以便服务器将目标音乐提供给第一用户帐号的客户端。

[0313] 综上所述,本实施例提供的音乐获取装置,通过第二用户帐号的客户端接收服务器发送的获取请求;第二用户帐号的客户端根据获取请求,向服务器分享本地音乐中与获取请求对应的目标音乐,以便服务器将目标音乐提供给第一用户帐号的客户端;解决了在用户通过互联网技术在在线音乐中搜索自身喜爱的音乐时,如果在线音乐中不存在用户搜索的音乐时,用户将无法获取自身喜爱的音乐的问题;达到了当在线音乐中不存在用户搜索的音乐时,通过向第二用户帐号发送获取请求,获取自身喜爱的音乐,丰富了音乐的获取方式,提高了用户之间的交互性的效果。

[0314] 图12是本发明又一个实施例提供的音乐分享装置的结构方框图。该音乐分享装置可以通过软件、硬件或者两者的结合实现成为第二终端的部分或者全部。该音乐分享装置可以包括:

[0315] 请求发送模块1120,用于第二用户帐号的客户端接收服务器发送的获取请求,获取请求用于请求向第一用户帐号的客户端提供目标音乐。

[0316] 音乐分享模块1140,用于第二用户帐号的客户端根据获取请求,向服务器分享本地音乐中与获取请求对应的目标音乐,以便服务器将目标音乐提供给第一用户帐号的客户端。

[0317] 作为一种可能的实现方式,音乐分享模块1140,包括:第三获取单元1141和音乐发送单元1142。

[0318] 第三获取单元1141,用于第二用户帐号的客户端从本地音乐中获取与获取请求对应的目标音乐。

[0319] 音乐发送单元1142,用于第二用户帐号的客户端将目标音乐发送给服务器,以便服务器将目标音乐提供给第一用户帐号的客户端。

[0320] 作为另一种可能的实现方式,音乐分享模块1140,包括:消息接收单元1143和第一分享单元1144。

[0321] 消息接收单元1143,用于第二用户帐号的客户端接收服务器转发的第一用户帐号的客户端以聊天消息形式发送的获取请求,获取请求携带有第二用户帐号和目标音乐的音乐信息。

[0322] 第一分享单元1144,用于第二用户帐号的客户端根据获取请求向服务器分享本地

音乐中与获取请求对应的目标音乐。

[0323] 综上所述,本实施例提供的音乐获取装置,通过第二用户帐号的客户端接收服务器发送的获取请求;第二用户帐号的客户端根据获取请求,向服务器分享本地音乐中与获取请求对应的目标音乐,以便服务器将目标音乐提供给第一用户帐号的客户端;解决了在用户通过互联网技术在在线音乐中搜索自身喜爱的音乐时,如果在线音乐中不存在用户搜索的音乐时,用户将无法获取自身喜爱的音乐的问题;达到了当在线音乐中不存在用户搜索的音乐时,通过向第二用户帐号发送获取请求,获取自身喜爱的音乐,丰富了音乐的获取方式,提高了用户之间的交互性的效果。

[0324] 图13是本发明一个实施例提供的音乐获取系统的结构方框图。该音乐获取系统包括:服务器1320、第一终端1340和第二终端1360。其中:

[0325] 服务器1320包括如上述图7或图8A或图8B所示实施例提供的音乐获取装置。

[0326] 第一终端1340包括如上述图9或图10所示实施例提供的音乐获取装置。

[0327] 第二终端1360包括如上述图11或图12所示实施例提供的音乐分享装置。

[0328] 综上所述,本实施例提供的音乐获取系统,通过接收第一用户帐号的客户端发送的目标音乐的音乐信息;根据音乐信息确定第二用户帐号;向第二用户帐号的客户端发送获取请求,获取请求用于请求第二用户帐号的客户端向第一用户帐号的客户端提供目标音乐;解决了在用户通过互联网技术在在线音乐中搜索自身喜爱的音乐时,如果在线音乐中不存在用户搜索的音乐时,用户将无法获取自身喜爱的音乐的问题;达到了当在线音乐中不存在用户搜索的音乐时,通过向第二用户帐号发送获取请求,获取自身喜爱的音乐,丰富了音乐的获取方式,提高了用户之间的交互性的效果。

[0329] 需要说明的是:上述实施例提供的音乐获取的装置在获取音乐信息时,仅以上述各功能模块的划分进行举例说明,实际应用中,可以根据需要而将上述功能分配由不同的功能模块完成,即将电子设备的内部结构划分成不同的功能模块,以完成以上描述的全部或者部分功能。另外,上述实施例提供的音乐获取的装置与音乐获取的方法实施例属于同一构思,其具体实现过程详见方法实施例,这里不再赘述。

[0330] 上述本发明实施例序号仅仅为了描述,不代表实施例的优劣。

[0331] 本领域普通技术人员可以理解实现上述实施例的全部或部分步骤可以通过硬件来完成,也可以通过程序来指令相关的硬件完成,所述的程序可以存储于一种计算机可读存储介质中,上述提到的存储介质可以是只读存储器,磁盘或光盘等。

[0332] 以上所述仅为本发明的较佳实施例,并不用以限制本发明,凡在本发明的精神和原则之内,所作的任何修改、等同替换、改进等,均应包含在本发明的保护范围之内。

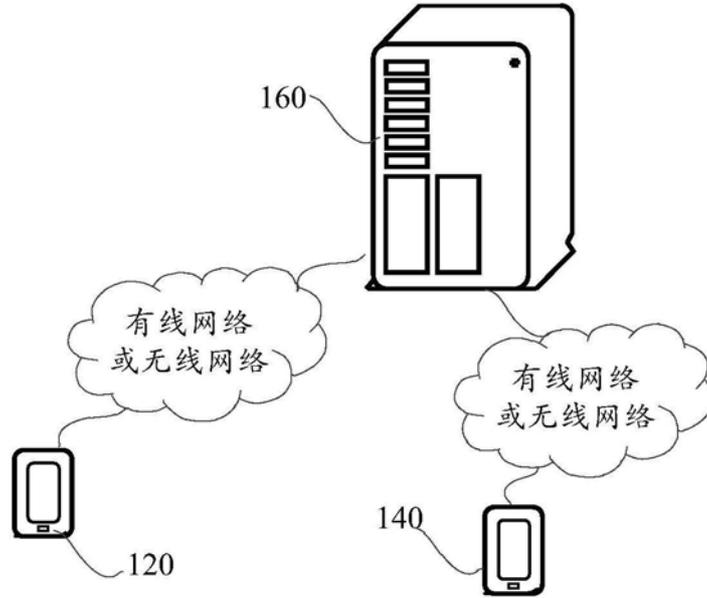


图1

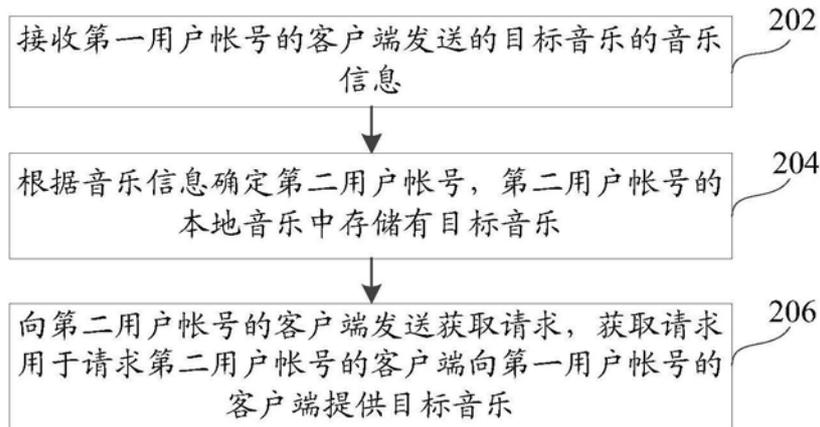


图2

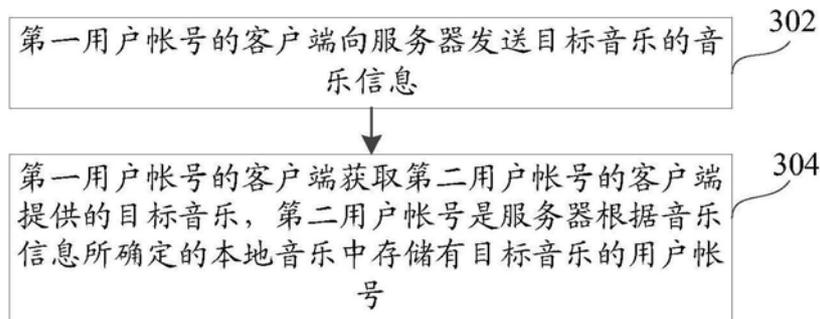


图3

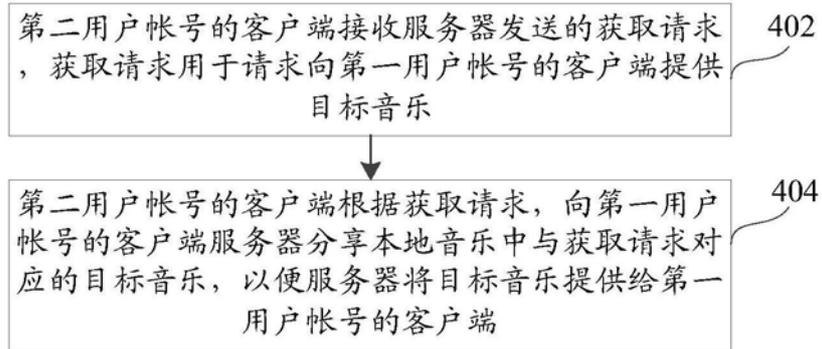


图4



图5A



图5B



图5C

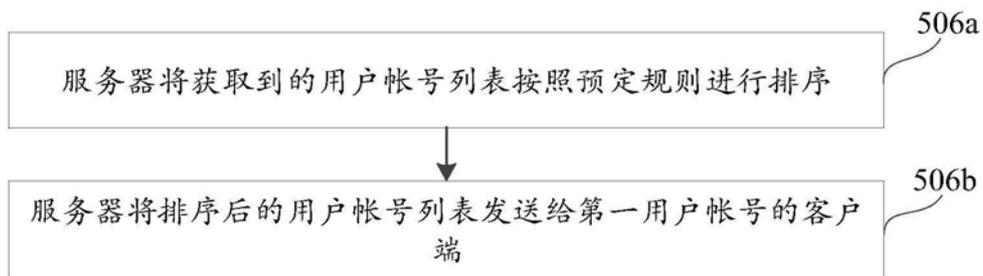


图5D



图5E



图5F

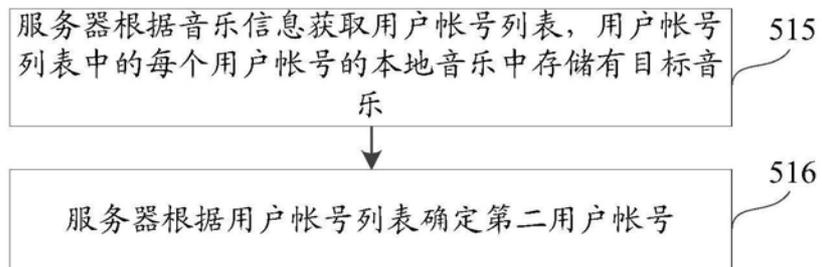


图6A

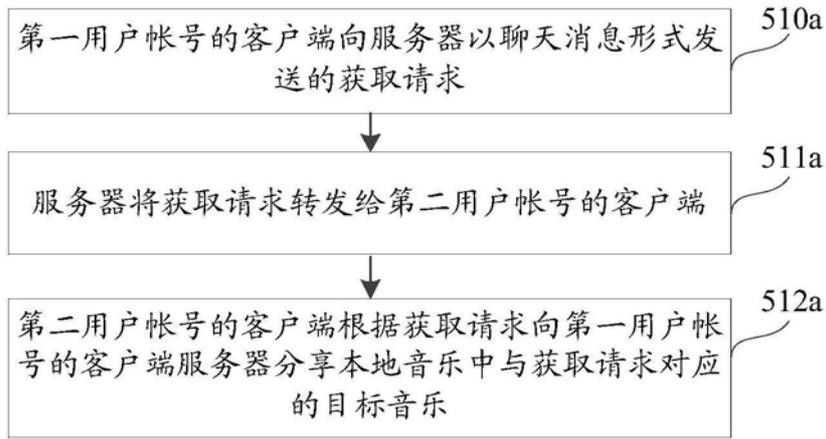


图6B



图6C



图6D

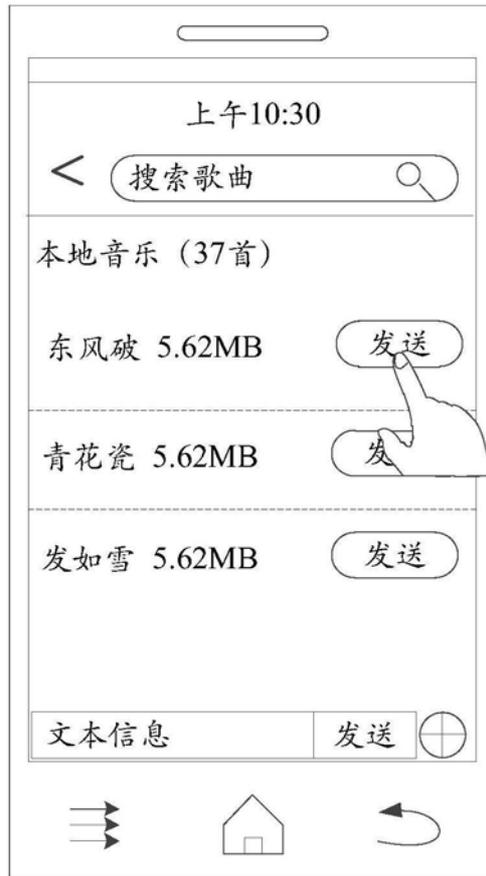


图6E

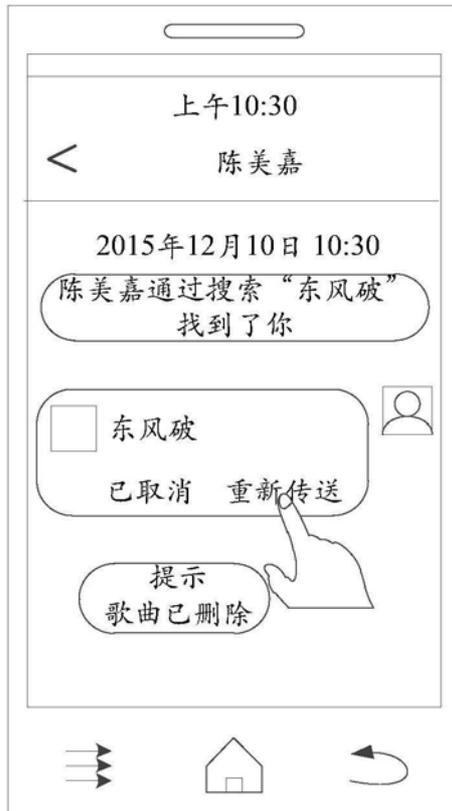


图6F



图6G

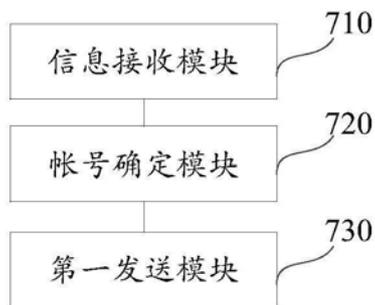


图7

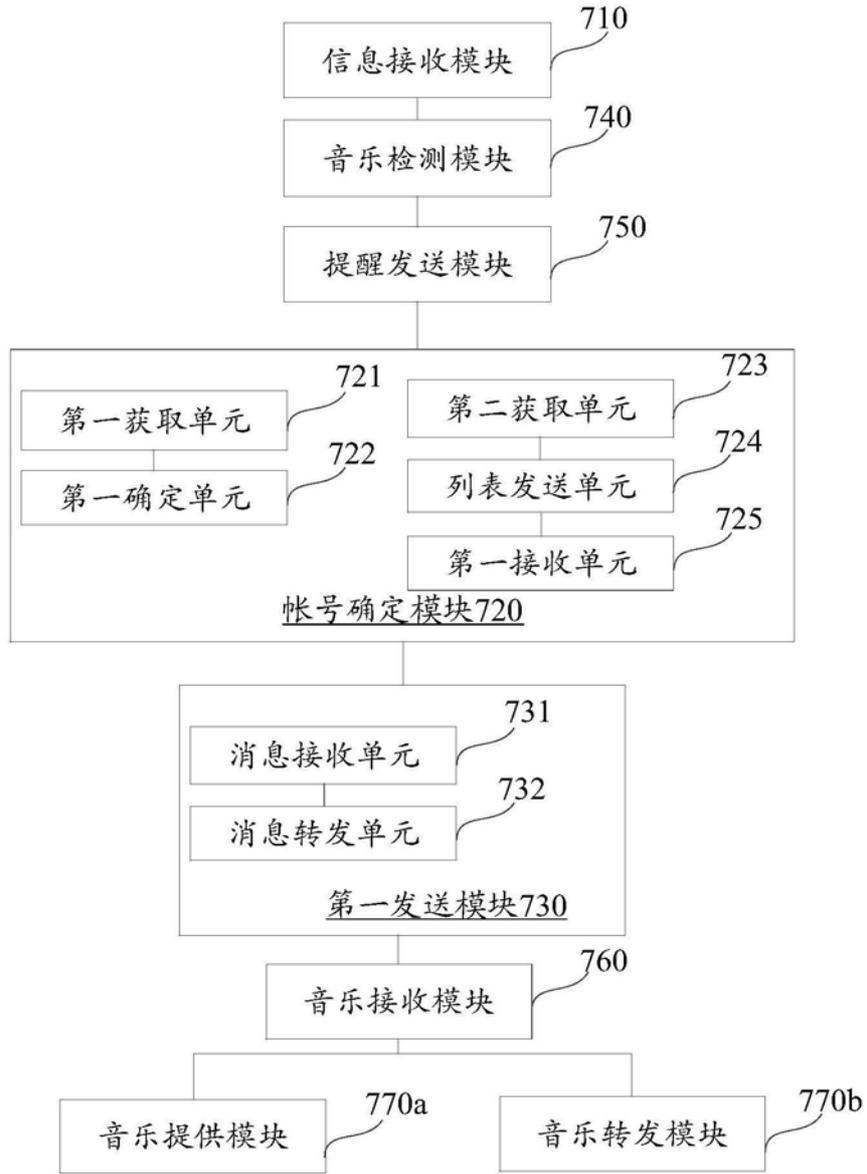


图8A

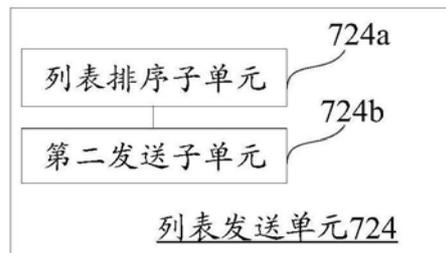


图8B

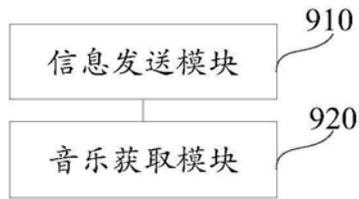


图9

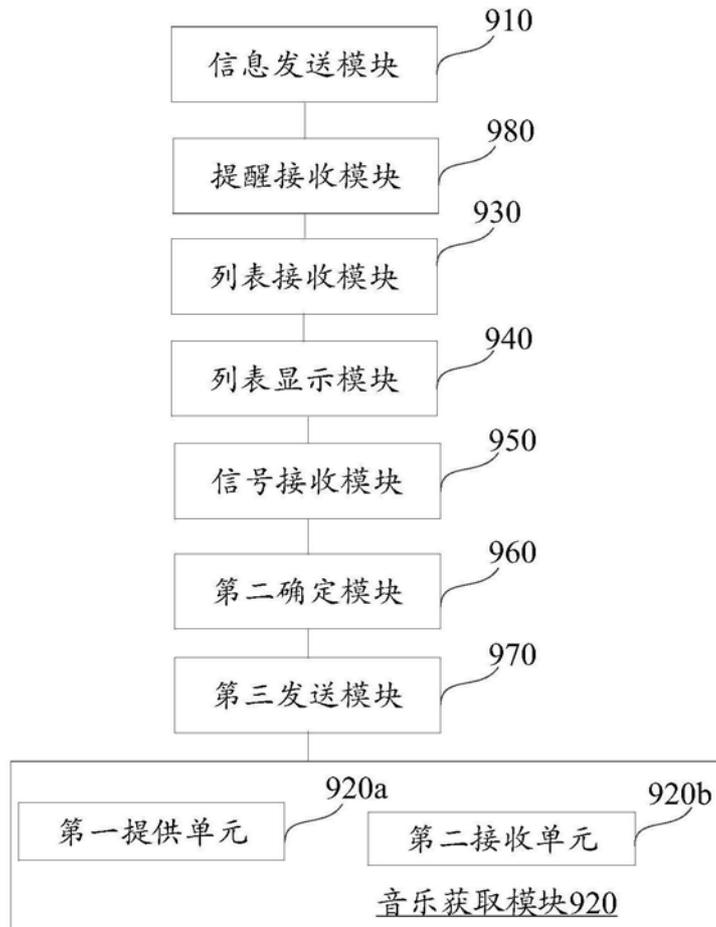


图10



图11

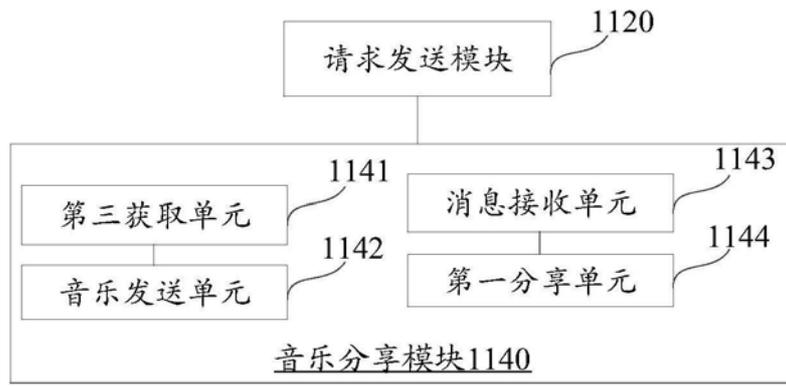


图12

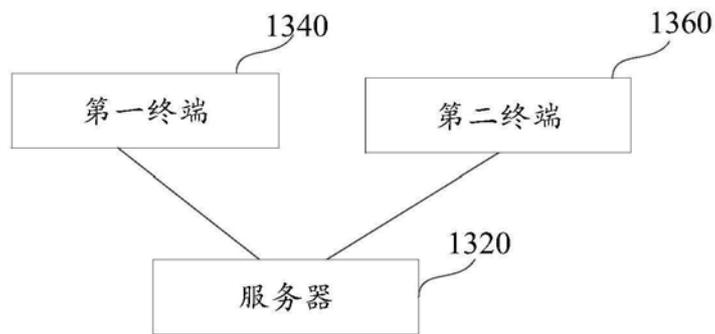


图13