



# (12)发明专利申请

(10)申请公布号 CN 106446709 A

(43)申请公布日 2017. 02. 22

(21)申请号 201610844416.0

(22)申请日 2016.09.22

(71)申请人 东莞宇龙通信科技有限公司

地址 523500 广东省东莞市松山湖科技产业园区北部工业城C区

(72)发明人 曾俊豪

(74)专利代理机构 深圳市赛恩倍吉知识产权代理有限公司 44334

代理人 曾柳燕

(51) Int. Cl.

G06F 21/62(2013.01)

G06F 21/60(2013.01)

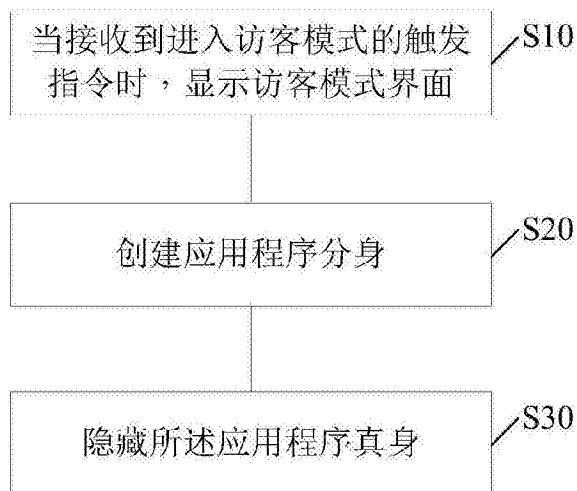
权利要求书2页 说明书9页 附图2页

## (54)发明名称

应用程序分身方法及系统

## (57)摘要

一种应用程序分身方法,应用于电子终端中,所述方法包括:当接收到进入访客模式的触发指令时,显示访客模式界面;创建应用程序分身;及隐藏所述应用程序真身。通过本发明能够实现对应应用程序进行分身,在访客模式下隐藏应用程序真身,既方便了用户再次使用该应用程序真身,也有效地保护了用户的隐私,提高用户体验。



1. 一种应用程序分身方法,应用于电子终端中,其特征在于,所述方法包括:  
当接收到进入访客模式的触发指令时,显示访客模式界面;  
创建应用程序分身;及  
隐藏所述应用程序真身。
2. 如权利要求1所述的应用程序分身方法,其特征在于,所述方法还包括:  
预先设置进入所述访客模式的快捷入口,通过所述快捷入口,进入所述访客模式界面,其中,所述快捷入口是访客模式应用程序的图标或者是所述电子终端锁屏界面上的解锁密码。
3. 如权利要求1所述的应用程序分身方法,其特征在于,所述创建应用程序分身包括:  
预先设置所述应用程序分身的图标的生成方式,所述生成方式包括以下一种或者多种:基于应用程序分身列表的生成方式、基于特定触控区域的生成方式、基于分身指令的生成方式;  
当所述生成方式是基于应用程序分身列表的生成方式时,且在侦测到用户将所述应用程序真身的图标添加至所述分身列表中的信号时创建所述应用程序分身的图标;或者  
当所述生成方式是基于特定触控区域的生成方式时,且在侦测到用户拖拽或者移动所述应用程序真身的图标至所述特定的触摸区域的信号时创建所述应用程序分身的图标;或者  
当所述生成方式是基于分身指令的生成方式时,且在侦测到用户触发所述分身指令的信号时创建所述应用程序分身的图标。
4. 如权利要求1所述的应用程序分身方法,其特征在于,所述方法还包括:  
预先创建用于存储被隐藏的应用程序真身的文件夹;或者  
预先创建具备隐藏功能的隐藏应用程序。
5. 如权利要求1至4中任意一项所述的应用程序分身方法,其特征在于,所述方法还包括:  
在退出所述访客模式界面时,删除访客数据。
6. 一种应用程序分身系统,安装于电子终端中,其特征在于,所述系统包括:  
显示模块,用于当接收到进入访客模式的触发指令时,显示访客模式界面;  
创建模块,用于创建应用程序分身;及  
隐藏模块,用于隐藏所述应用程序真身。
7. 如权利要求6所述的应用程序分身系统,其特征在于,所述系统还包括:  
设置模块,用于预先设置进入所述访客模式的快捷入口,通过所述快捷入口,进入所述访客模式界面,其中,所述快捷入口是访客模式应用程序的图标或者是所述电子终端锁屏界面上的解锁密码。
8. 如权利要求6所述的应用程序分身系统,其特征在于,  
所述设置模块,还用于预先设置所述应用程序分身的图标的生成方式,所述生成方式包括以下一种或者多种:基于应用程序分身列表的生成方式、基于特定触控区域的生成方式、基于分身指令的生成方式;  
所述创建模块在所述生成方式是基于应用程序分身列表的生成方式时,且在侦测到用户将所述应用程序真身的图标添加至所述分身列表中的信号时创建所述应用程序分身的

图标;或者

所述创建模块在所述生成方式是基于特定触控区域的生成方式时,且在侦测到用户拖拽或者移动所述应用程序真身的图标至所述特定的触摸区域的信号时创建所述应用程序分身的图标;或者

所述创建模块在所述生成方式是基于分身指令的生成方式时,且在侦测到用户触发所述分身指令的信号时创建所述应用程序分身的图标。

9.如权利要求6所述的应用程序分身系统,其特征在于,所述创建模块还用于:

预先创建用于存储被隐藏的应用程序真身的文件夹;或者

预先创建具备隐藏功能的隐藏应用程序。

10.如权利要求6至9中任意一项所述的应用程序分身系统,其特征在于,所述系统还包括:

删除模块,用于在退出所述访客模式界面时,删除访客数据。

## 应用程序分身方法及系统

### 技术领域

[0001] 本发明涉及应用程序管理领域,尤其涉及一种应用程序分身方法及系统。

### 背景技术

[0002] 近年来,电子终端的功能越来越多样,可安装的应用程序也越来越多。部分应用程序,例如,支付应用程序,聊天应用程序或者理财应用程序等,记录了用户非常重要的隐私信息,用户对这些隐私信息需要高度保密。而在日常生活中通常会有电子终端被他人借用的情况发生,例如,他人借用手机打电话或者玩游戏等,这些隐私信息有可能被他人有意或无意地翻看。

[0003] 虽然现有电子终端提供了“访客模式”,用户可以提前设定,什么软件将在“访客模式”下出现,什么软件不会出现。但现有的访客模式只能进行基础的防护,启用访客模式后,所有安装的应用都不能被删除。其次,部分应用程序被隐藏后,会给他人造成一种电子终端未安装该些应用程序的错觉。例如,访客模式下隐藏了QQ,他人有可能会重新下载安装QQ,如此造成了对电子终端存储空间及网络流量的浪费。

### 发明内容

[0004] 鉴于以上内容,有必要提出一种应用程序分身方法及系统,其可以实现对电子终端安装的应用程序的分身,操作简便,保护用户隐私的同时还能提高用户体验。

[0005] 一种应用程序分身方法,应用于电子终端中,所述方法包括:

[0006] 当接收到进入访客模式的触发指令时,显示访客模式界面;

[0007] 创建应用程序分身;及

[0008] 隐藏所述应用程序真身。

[0009] 根据本发明的一个优选实施例,所述方法还包括:

[0010] 预先设置进入所述访客模式的快捷入口,通过所述快捷入口,进入所述访客模式界面,其中,所述快捷入口是访客模式应用程序的图标或者是所述电子终端锁屏界面上的解锁密码。

[0011] 根据本发明的一个优选实施例,所述创建应用程序分身包括:

[0012] 预先设置所述应用程序分身的图标的生成方式,所述生成方式包括以下一种或者多种:基于应用程序分身列表的生成方式、基于特定触控区域的生成方式、基于分身指令的生成方式;

[0013] 当所述生成方式是基于应用程序分身列表的生成方式时,且在检测到用户将所述应用程序真身的图标添加至所述分身列表中的信号时创建所述应用程序分身的图标;或者

[0014] 当所述生成方式是基于特定触控区域的生成方式时,且在检测到用户拖拽或者移动所述应用程序真身的图标至所述特定的触摸区域的信号时创建所述应用程序分身的图标;或者

[0015] 当所述生成方式是基于分身指令的生成方式时,且在检测到用户触发所述分身指

令的信号时创建所述应用程序分身的图标。

[0016] 根据本发明的一个优选实施例,所述方法还包括:

[0017] 预先创建用于存储被隐藏的应用程序真身的文件夹;或者

[0018] 预先创建具备隐藏功能的隐藏应用程序。

[0019] 根据本发明的一个优选实施例,所述方法还包括:

[0020] 在退出所述访客模式界面时,删除访客数据。

[0021] 一种应用程序分身系统,安装于电子终端中,所述系统包括:

[0022] 显示模块,用于当接收到进入访客模式的触发指令时,显示访客模式界面;

[0023] 创建模块,用于创建应用程序分身;及

[0024] 隐藏模块,用于隐藏所述应用程序真身。

[0025] 根据本发明的一个优选实施例,所述系统还包括:

[0026] 设置模块,用于预先设置进入所述访客模式的快捷入口,通过所述快捷入口,进入所述访客模式界面,其中,所述快捷入口是访客模式应用程序的图标或者是所述电子终端锁屏界面上的解锁密码。

[0027] 根据本发明的一个优选实施例,

[0028] 所述设置模块,还用于预先设置所述应用程序分身的图标的生成方式,所述生成方式包括以下一种或者多种:基于应用程序分身列表的生成方式、基于特定触控区域的生成方式、基于分身指令的生成方式;

[0029] 所述创建模块在所述生成方式是基于应用程序分身列表的生成方式时,且在侦测到用户将所述应用程序真身的图标添加至所述分身列表中的信号时创建所述应用程序分身的图标;或者

[0030] 所述创建模块在所述生成方式是基于特定触控区域的生成方式时,且在侦测到用户拖拽或者移动所述应用程序真身的图标至所述特定的触摸区域的信号时创建所述应用程序分身的图标;或者

[0031] 所述创建模块在所述生成方式是基于分身指令的生成方式时,且在侦测到用户触发所述分身指令的信号时创建所述应用程序分身的图标。

[0032] 根据本发明的一个优选实施例,所述创建模块还用于:

[0033] 预先创建用于存储被隐藏的应用程序真身的文件夹;或者

[0034] 预先创建具备隐藏功能的隐藏应用程序。

[0035] 根据本发明的一个优选实施例,所述系统还包括:

[0036] 删除模块,用于在退出所述访客模式界面时,删除访客数据。

[0037] 相较于现有技术,本发明所述的应用程序分身方法及系统,能够实现对电子终端安装的应用程序进行分身,在访客模式下隐藏应用程序真身,仅显示应用程序分身,操作简便。既保留了用户运行应用程序真身的历史数据,方便用户再次使用该应用程序真身,也有效地保护了用户的隐私,提高用户体验。

## 附图说明

[0038] 图1所示是执行本发明应用程序分身系统的电子终端的硬件结构示意图。

[0039] 图2所示是本发明应用程序分身方法较佳实施例的方法流程图。

[0040]	图3所示是本发明应用程序分身系统较佳实施例的功能模块图。	
[0041]	主要元件符号说明	
[0042]	电子终端	1
[0043]	应用程序分身系统	10
[0044]	存储设备	11
[0045]	处理器	12
[0046]	显示模块	100
[0047]	设置模块	101
[0048]	创建模块	102
[0049]	隐藏模块	103
[0050]	删除模块	104

### 具体实施方式

[0051] 为了使本发明的目的、技术方案和优点更加清楚,下面将结合本发明实施例中的附图,对本发明实施例中的技术方案进行清楚、完整地描述。显然,所描述的实施例仅仅是本发明的一部分实施例,而不是全部的实施例。此外,应当理解,本文所描述的具体实施例,仅用以解释本发明,并不用于限定本发明。基于本发明中的实施例,本领域普通技术人员在没有做出创造性劳动的前提下所获得的所有其他实施例,都属于本发明保护的范围。

[0052] 如图1所示,是执行本发明所述应用程序分身系统的电子终端的硬件结构示意图。如该硬件架构示意图所示,所述电子终端1可以是,但不限制于,智能手机、平板电脑、智能电视、游戏机、个人数字助理、智能式穿戴设备等可进行人机交互的用户设备。

[0053] 在本发明较佳实施例中,所述电子终端1包括,但不限于,应用程序分身系统10、存储设备11以及处理器12。

[0054] 需要说明的是,所述电子终端1仅为举例,其他现有的或今后可能出现的用户设备如可适应于本发明,也应包含在本发明的保护范围以内,并以引用方式包含于此。

[0055] 本发明实施例中所描述的终端的系统指设备的操作系统,可以包括但不限于:Android系统、Windows系统、IOS系统等等。

[0056] 所述电子终端1中安装有多个应用软件,又称应用程序(Application,APP),是使用各种程序设计语言编制的,为解决某类问题而设计的程序的集合,供多用户使用。每个应用程序具有一个应用程序图标。所述应用程序图标以虚拟图标的形式显示于所述电子终端1的显示屏上。

[0057] 所述存储设备11用于存储安装于所述电子终端1中的软件程序和各种数据,例如所述应用程序分身系统10,并在所述电子终端1运行过程中实现高速、自动地完成程序或数据的存取。所述存储设备11可以是所述电子终端1的内部存储设备,例如所述电子终端1的硬盘或者内存。所述存储设备11也可以是所述电子终端1的外部存储设备,例如所述电子终端1上的插接式硬盘、智能媒体卡(Smart Media Card,SMC)、安全数字卡(Secure Digital Card,SD)、快闪存储器卡(flash card)等储存设备。进一步地,所述存储设备11还可以既包括所述电子终端1的内部存储设备,也可以包括外部存储设备。进一步地,所述存储设备11还可以是集成电路中没有实物形式的具有存储功能的电路。

[0058] 所述处理器12又称中央处理器(Central Processing Unit,CPU),是一块超大规模的集成电路,是所述电子终端1的运算核心(Core)和控制核心(Control Unit)。所述处理器12的功能主要是执行软件程序代码或运算数据,例如执行所述的应用程序分身系统10。

[0059] 参考图2所示,是本发明应用程序分身方法较佳实施例的方法流程图。根据不同的需求,该图所示流程图中的执行顺序可以改变,某些可以省略。

[0060] S10,当接收到进入访客模式的触发指令时,显示访客模式界面。

[0061] 在本实施例中,所述电子终端1的屏幕为触摸式显示屏。所述触摸式显示屏可以让使用者只要用手指或者触控笔轻轻触碰显示屏上的应用程序图标或文件夹或文字或图片就能实现对所述电子终端1的操作,使人机交互更为直截了当。

[0062] 优选的,用户用手指点击或者触摸所述电子终端1的屏幕时产生一个触碰事件。

[0063] 在本实施例中,所述应用程序分身系统10预先设置了进入访客模式的快捷入口,通过所述快捷入口,用户可以进入访客模式。

[0064] 在第一实施例中,所述快捷入口是访客模式应用程序图标。当用户点击访客模式应用程序图标后,所述电子终端1内部会产生一个触控信号,所述应用程序分身系统10判断所述触控信号所在的位置所对应的应用程序图标,进而确定接收到了进入访客模式的触发信号,在所述电子终端1的显示屏幕上显示访客模式应用界面。

[0065] 在第二实施例中,所述应用程序分身系统10预先设置了在锁屏界面上进入访客模式的解锁密码,则所述快捷入口是锁屏界面上的解锁密码。当用户正确输入相应的密码后,所述应用程序分身系统10确定接收到了进入访客模式的触发信号,在所述电子终端1的显示屏幕上显示访客模式应用界面。

[0066] S20,创建应用程序分身。

[0067] 在本实施例中,所述应用程序分身系统10将一个源应用程序(下文简称为“应用程序真身”)复制成与所述应用程序真身相同的应用程序分身(下文简称为“应用程序分身”)。所述应用程序真身具有第一标识信息,所述应用程序分身具有第二标识信息,其中,所述第一标识信息可以与所述第二标识信息相同,也可以不相同。所述标识信息包括,但不限于,应用程序的图标,应用程序的名称等。即,所述应用程序真身的图标可以与所述应用程序分身的图标相同,所述应用程序真身的名称可以与所述应用程序分身的名称相同,例如,均为即时通信软件。所述应用程序真身的图标也可以与所述应用程序分身的图标不相同,所述应用程序真身的名称也可以与所述应用程序分身的名称不相同,例如,所述应用程序真身的名称为“即时通信软件”,而所述应用程序分身的名称为“即时通讯软件1”。

[0068] 所述应用程序分身是指双开或多开所述应用程序,以实现在如Android系统下,一个应用程序能够打开两个或多个进程,且所述两个或多个进程可同时运行。分身应用程序图标对应分身进程,即运行分身应用程序图标对应的分身应用程序后,生成一个不同于源应用程序的独立进程,具有独立的运行环境。

[0069] 即,当所述应用程序分身系统10为某个应用程序创建了一个或多个应用程序分身,所述应用程序真身及对应的应用程序分身可以同时运行在所述电子终端1中。所述应用程序真身用于所述电子终端1的主人交流、游戏或购物等,所述应用程序分身用于他人(即访客)交流、游戏或购物等。如此,他人进入访客模式后就不能够登录所述应用程序的真身,只能登录所述应用程序的分身,也就避免了访客登录主人账号的情况发生。

[0070] 在本实施例中,所述应用程序分身系统10可以预先设置所述应用程序分身的图标的生成方式,所述生成方式包括以下一种或者多种:基于应用程序分身列表的生成方式、基于特定触控区域的生成方式、基于分身指令的生成方式。

[0071] 在第一个实施例中,所述应用程序分身系统10预先设置的生成方式是基于应用程序分身列表的生成方式,当用户需要为某个应用程序创建一个应用程序分身时,所述应用程序分身系统10侦测到用户将所述应用程序真身的图标添加至所述分身列表中的信号时创建所述应用程序分身的图标,以生成分身进程,所述图标对应所述应用程序分身。

[0072] 在第二个实施例中,所述应用程序分身系统10预先设置的生成方式是基于特定触控区域的生成方式,所述应用程序分身系统10侦测到用户拖拽或者移动所述应用程序真身的图标至所述特定的触摸区域的信号时创建所述应用程序分身的图标,以生成分身进程,所述图标对应所述应用程序分身。

[0073] 在第三个实施例中,所述应用程序分身系统10预先设置的生成方式是基于分身指令的生成方式,所述应用程序分身系统10侦测到用户触发所述分身指令的信号时创建所述应用程序分身的图标,以生成分身进程,所述图标对应所述应用程序分身。所述分身指令包括,但不限于,触摸所述应用程序真身的图标的时长大于预设时间(例如,5秒),或者在预设时间段内点击所述应用程序真身的图标的次数满足预设的次数(例如,三次)。

[0074] S30,隐藏所述应用程序真身。

[0075] 在本实施例中,当为应用程序创建了应用程序分身时,所述应用程序分身系统10隐藏所述应用程序真身。如此可使得在访客模式下,访客无法查看主人的短信、通话记录或需要保密的应用程序或者功能等。

[0076] 所述应用程序分身系统10可以预先创建用于存储被隐藏的应用程序真身的文件夹或者预先创建具备隐藏功能的隐藏应用程序。

[0077] 当用户拖拽或者移动所述应用程序真身至所述文件夹时,所述应用程序分身系统10获取用户拖拽或者移动的应用程序真身信息并将所述信息进行隐藏。所述应用程序真身信息包括应用程序真身名称、应用程序真身图标及运行所述应用程序真身产生的用户数据。

[0078] 在一些实施例中,所述应用程序分身系统10可预先设置隐藏所述文件夹的隐藏指令(例如长按所述电子终端1的物理按键超过第一预设时间)及预先设置显示所述文件夹的显示指令(例如长按所述电子终端1的物理按键超过第二预设时间)。当所述应用程序分身系统10侦测到所述隐藏指令时,在所述电子终端1的显示屏上完全隐藏所述文件夹。当所述应用程序分身系统10侦测到所述显示指令时,在所述电子终端1的显示屏上完全显示所述文件夹。

[0079] 在一些实施例中,所述应用程序分身系统10可以为所述文件夹预先设置鉴权密码。进行加密设置的文件夹可以在所述电子终端1进入访客模式时仍旧显示在所述电子终端1的显示屏上。所述鉴权密码可以是用户的生物特征数据,例如,指纹数据、人脸数据、手形数据、虹膜数据、视网膜数据、脉搏数据或者耳廓数据等。所述鉴权密码还可以是用户的行为特征数据,例如,笔迹、声音、按键力度等。所述鉴权密码还可以是密码数据,例如,数字、字母、符号等或者数字、字母与符号等的组合。在其他实施例中,所述鉴权密码还可以是用户的生物特征数据、行为特征数据、密码数据的两种或者全部的组合。



[0080] 当用户通过所述隐藏应用程序的添加功能添加所述应用程序真身时,所述应用程序分身系统10获取所添加的应用程序真身信息并将所述信息进行隐藏。所述应用程序真身信息包括应用程序真身名称、应用程序真身图标及所述运行所述应用程序真身产生的用户数据。在一些实施例中,所述隐藏应用程序可以是小插件,如widget应用程序。

[0081] 需要说明的是,在上述实施例中,在访客模式下,安装在所述电子终端1中的所有应用程序或者系统自带的功能等都不可以被删除,以防止访客随意删除或更改应用程序或者功能等。

[0082] 进一步地,本发明所述应用程序分身方法还包括:在退出所述访客模式界面时,删除访客数据。

[0083] 在退出访客模式时,所述应用程序分身系统10将所述应用程序分身中产生的访客数据删除。在一些实施例中,所述应用程序分身系统10可以预先设置专门用于存放访客数据的目录,当将所述目录删掉,访客数据随之被删除。

[0084] 综上所述,所述应用程序分身方法在接收到进入访客模式的触发指令时,进入访客模式界面,创建应用程序分身的同时隐藏所述应用程序真身。通过本发明能够实现对电子终端安装的应用程序进行分身,在访客模式下隐藏应用程序真身,既保留了用户运行应用程序真身的历史数据,使得主人再次运行所述应用程序时,不用重新手动输入必须的数据(例如,账号和密码),使得用户即使忘记了运行该应用程序所需的账号和密码也不会对再次运行该应用程序造成任何影响,人机交互更加流畅,同时还有效地保护了用户的隐私,提高用户体验。其次,创建应用程序分身还可避免访客误以为所述电子终端中没有所述应用程序而重新下载安装该应用程序,节省了终端内存和网络流量。

[0085] 参阅图3所示,是本发应用程序分身系统10较佳实施例中的功能模块图。

[0086] 在本实施例中,所述应用程序分身系统10包括:显示模块100、设置模块101、创建模块102、隐藏模块103以及删除模块104。本发明所称的模块是指一种能够被处理器12所执行并且能够完成固定功能的一系列计算机程序段,其存储在存储设备11中。在本实施例中,关于各模块的功能将在后续的实施例中详述。

[0087] 所述显示模块100,用于当接收到进入访客模式的触发指令时,显示访客模式界面。

[0088] 在本实施例中,所述电子终端1的屏幕为触摸式显示屏。所述触摸式显示屏可以让使用者只要用手指或者触控笔轻轻触碰显示屏上的应用程序图标或文件夹或文字或图片就能实现对所述电子终端1的操作,使人机交互更为直截了当。

[0089] 优选的,用户用手指点击或者触摸所述电子终端1的屏幕时产生一个触碰事件。

[0090] 在本实施例中,所述设置模块101预先设置了进入访客模式的快捷入口,通过所述快捷入口,用户可以进入访客模式。

[0091] 在第一实施例中,所述快捷入口是访客模式应用程序图标。当用户点击访客模式应用程序图标后,所述电子终端1内部会产生一个触控信号,所述显示模块100判断所述触控信号所在的位置所对应的应用程序图标,进而确定接收到了进入访客模式的触发信号,在所述电子终端1的显示屏幕上显示访客模式应用界面。

[0092] 在第二实施例中,所述设置模块101预先设置了在锁屏界面上进入访客模式的解锁密码,则所述快捷入口是锁屏界面上的解锁密码。当用户正确输入相应的密码后,所述显

示模块100确定接收到了进入访客模式的触发信号,在所述电子终端1的显示屏幕上显示访客模式应用界面。

[0093] 所述创建模块102,用于创建应用程序分身。

[0094] 在本实施例中,所述创建模块102将一个源应用程序(下文简称为“应用程序真身”)复制成与所述应用程序真身相同的应用程序分身(下文简称为“应用程序分身”)。所述应用程序真身具有第一标识信息,所述应用程序分身具有第二标识信息,其中,所述第一标识信息可以与所述第二标识信息相同,也可以不相同。所述标识信息包括,但不限于,应用程序的图标,应用程序的名称等。即,所述应用程序真身的图标可以与所述应用程序分身的图标相同,所述应用程序真身的名称可以与所述应用程序分身的名称相同,例如,均为即时通信软件。所述应用程序真身的图标也可以与所述应用程序分身的图标不相同,所述应用程序真身的名称也可以与所述应用程序分身的名称不相同,例如,所述应用程序真身的名称为“即时通信软件”,而所述应用程序分身的名称为“即时通讯软件1”。

[0095] 所述应用程序分身是指双开或多开所述应用程序,以实现在如Android系统下,一个应用程序能够打开两个或多个进程,且所述两个或多个进程可同时运行。分身应用程序图标对应分身进程,即运行分身应用程序图标对应的分身应用程序后,生成一个不同于源应用程序的独立进程,具有独立的运行环境。

[0096] 即,当所述创建模块102为某个应用程序创建了一个或多个应用程序分身,所述应用程序真身及对应的应用程序分身可以同时运行在所述电子终端1中。所述应用程序真身用于所述电子终端1的主人交流、游戏或购物等,所述应用程序分身用于他人(即访客)交流、游戏或购物等。如此,他人进入访客模式后就不能够登录所述应用程序的真身,只能登录所述应用程序的分身,也就避免了访客登录主人账号的情况发生。

[0097] 在本实施例中,所述设置模块101可以预先设置所述应用程序分身的图标的生成方式,所述生成方式包括以下一种或者多种:基于应用程序分身列表的生成方式、基于特定触控区域的生成方式、基于分身指令的生成方式。

[0098] 在第一个实施例中,所述设置模块101预先设置的生成方式是基于应用程序分身列表的生成方式,当用户需要为某个应用程序创建一个应用程序分身时,所述创建模块102侦测到用户将所述应用程序真身的图标添加至所述分身列表中的信号时创建所述应用程序分身的图标,以生成分身进程,所述图标对应所述应用程序分身。

[0099] 在第二个实施例中,所述设置模块101预先设置的生成方式是基于特定触控区域的生成方式,所述创建模块102侦测到用户拖拽或者移动所述应用程序真身的图标至所述特定的触摸区域的信号时创建所述应用程序分身的图标,以生成分身进程,所述图标对应所述应用程序分身。

[0100] 在第三个实施例中,所述设置模块101预先设置的生成方式是基于分身指令的生成方式,所述创建模块102侦测到用户触发所述分身指令的信号时创建所述应用程序分身的图标,以生成分身进程,所述图标对应所述应用程序分身。所述分身指令包括,但不限于,触摸所述应用程序真身的图标的时长大于预设时间(例如,5秒),或者在预设时间段内点击所述应用程序真身的图标的次数满足预设的次数(例如,三次)。

[0101] 所述隐藏模块103,用于隐藏所述应用程序真身。

[0102] 在本实施例中,当为应用程序创建了应用程序分身时,所述隐藏模块103隐藏所述

应用程序真身。如此可使得在访客模式下,访客无法查看主人的短信、通话记录或需要保密的应用程序或者功能等。

[0103] 所述创建模块102可以预先创建用于存储被隐藏的应用程序真身的文件夹或者预先创建具备隐藏功能的隐藏应用程序。

[0104] 当用户拖拽或者移动所述应用程序真身至所述文件夹时,所述隐藏模块103获取用户拖拽或者移动的应用程序真身信息并将所述信息进行隐藏。所述应用程序真身信息包括应用程序真身名称、应用程序真身图标及运行所述应用程序真身产生的用户数据。

[0105] 在一些实施例中,所述设置模块101可预先设置隐藏所述文件夹的隐藏指令(例如长按所述电子终端1的物理按键超过第一预设时间)及预先设置显示所述文件夹的显示指令(例如长按所述电子终端1的物理按键超过第二预设时间)。当所述隐藏模块103侦测到所述隐藏指令时,在所述电子终端1的显示屏上完全隐藏所述文件夹。当所述隐藏模块103侦测到所述显示指令时,在所述电子终端1的显示屏上完全显示所述文件夹。

[0106] 在一些实施例中,所述设置模块101可以为所述文件夹预先设置鉴权密码。进行加密设置的文件夹可以在所述电子终端1进入访客模式时仍旧显示在所述电子终端1的显示屏上。所述鉴权密码可以是用户的生物特征数据,例如,指纹数据、人脸数据、手形数据、虹膜数据、视网膜数据、脉搏数据或者耳廓数据等。所述鉴权密码还可以是用户的行为特征数据,例如,笔迹、声音、按键力度等。所述鉴权密码还可以是密码数据,例如,数字、字母、符号等或者数字、字母与符号等的组合。在其他实施例中,所述鉴权密码还可以是用户的生物特征数据、行为特征数据、密码数据的两种或者全部的组合。

[0107] 当用户通过所述隐藏应用程序的添加功能添加所述应用程序真身时,所述隐藏模块103获取所添加的应用程序真身信息并将所述信息进行隐藏。所述应用程序真身信息包括应用程序真身名称、应用程序真身图标及所述运行所述应用程序真身产生的用户数据。在一些实施例中,所述隐藏应用程序可以是小插件,如widget应用程序。

[0108] 需要说明的是,在上述实施例中,在访客模式下,安装在所述电子终端1中的所有应用程序或者系统自带的功能等都不可以被删除,以防止访客随意删除或更改应用程序或者功能等。

[0109] 进一步地,本发明所述应用程序分身系统还包括所述删除模块104:用于在退出所述访客模式界面时,删除访客数据。

[0110] 在退出访客模式时,所述删除模块104将所述应用程序分身中产生的访客数据删除。在一些实施例中,所述设置模块101可以预先设置专门用于存放访客数据的目录,当所述删除模块104将所述目录删掉,访客数据随之被删除。

[0111] 综上所述,所述应用程序分身系统10在接收到进入访客模式的触发指令时,进入访客模式界面,创建应用程序分身的同时隐藏所述应用程序真身。通过本发明能够实现对电子终端安装的应用程序进行分身,在访客模式下隐藏应用程序真身,既保留了用户运行应用程序真身的历史数据,使得主人再次运行所述应用程序时,不用重新手动输入必须的数据(例如,账号和密码),使得用户即使忘记了运行该应用程序所需的账号和密码也不会对再次运行该应用程序造成任何影响,人机交互更加流畅,同时还有效地保护了用户的隐私,提高用户体验。其次,创建应用程序分身还可避免访客误以为所述电子终端中没有所述应用程序而重新下载安装该应用程序,节省了终端内存和网络流量。

[0112] 在本发明所提供的几个实施例中,应该理解到,所揭露的系统,装置和方法,可以通过其它的方式实现。例如,以上所描述的装置实施例仅仅是示意性的,例如,所述模块的划分,仅仅为一种逻辑功能划分,实际实现时可以有另外的划分方式。

[0113] 另外,在本发明各个实施例中的各功能模块可以集成在一个处理单元中,也可以是各个单元单独物理存在,也可以两个或两个以上单元集成在一个单元中。上述集成的单元既可以采用硬件的形式实现,也可以采用硬件加软件功能模块的形式实现。

[0114] 上述以软件功能模块的形式实现的集成的单元,可以存储在一个计算机可读存储介质中。上述软件功能模块存储在一个存储介质中,包括若干指令用以使得一台计算机设备(可以是个人计算机,通讯终端,或者网络设备等)或处理器(processor)执行本发明各个实施例所述方法的部分。

[0115] 对于本领域技术人员而言,显然本发明不限于上述示范性实施例的细节,而且在不背离本发明的精神或基本特征的情况下,能够以其他的具体形式实现本发明。因此,无论从哪一点来看,均应将实施例看作是示范性的,而且是非限制性的,本发明的范围由所附权利要求而不是上述说明限定,因此旨在将落在权利要求的等同要件的含义和范围内的所有变化涵括在本发明内。不应将权利要求中的任何附图标记视为限制所涉及的权利要求。此外,显然“包括”一词不排除其他单元或,单数不排除复数。系统权利要求中陈述的多个单元或装置也可以由一个单元或装置通过软件或者硬件来实现。第一,第二等词语用来表示名称,而并不表示任何特定的顺序。

[0116] 最后应说明的是,以上实施例仅用以说明本发明的技术方案而非限制,尽管参照较佳实施例对本发明进行了详细说明,本领域的普通技术人员应当理解,可以对本发明的技术方案进行修改或等同替换,而不脱离本发明技术方案的精神和范围。

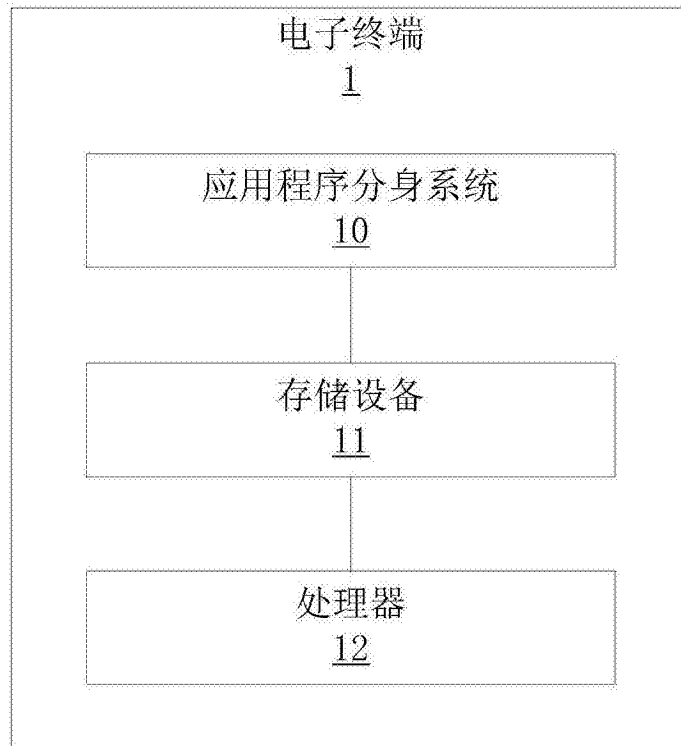


图1

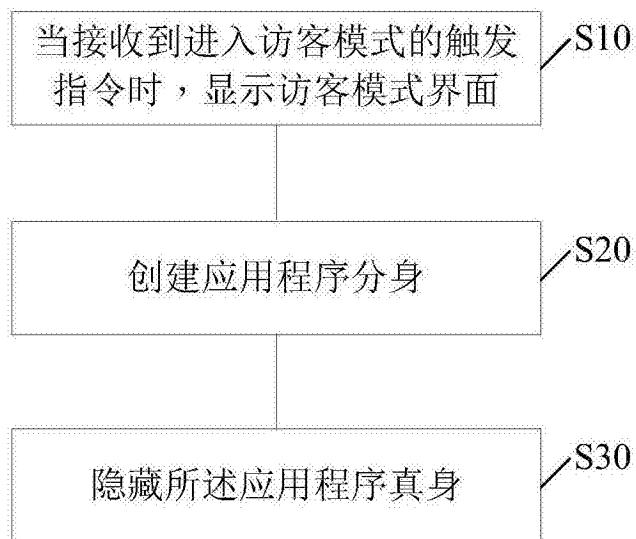


图2



图3