

(19) 日本国特許庁(JP)

(12) 公表特許公報(A)

(11) 特許出願公表番号

特表2010-527492
(P2010-527492A)

(43) 公表日 平成22年8月12日(2010.8.12)

(51) Int.Cl.
G06Q 30/00 (2006.01)

F I
G06F 17/60 326

テーマコード (参考)

審査請求 未請求 予備審査請求 未請求 (全 46 頁)

(21) 出願番号 特願2010-508582 (P2010-508582)
 (86) (22) 出願日 平成20年5月15日 (2008.5.15)
 (85) 翻訳文提出日 平成22年1月8日 (2010.1.8)
 (86) 国際出願番号 PCT/US2008/063734
 (87) 国際公開番号 W02008/144412
 (87) 国際公開日 平成20年11月27日 (2008.11.27)
 (31) 優先権主張番号 60/938, 150
 (32) 優先日 平成19年5月15日 (2007.5.15)
 (33) 優先権主張国 米国 (US)

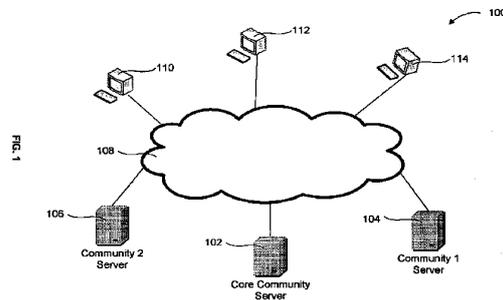
(71) 出願人 509314611
 ソーシャル プロジェクト, インコーポ
 レイテッド
 アメリカ合衆国 カリフォルニア 904
 01, サンタ モニカ, ブロードウェ
 イ 227, スイート 300
 (74) 代理人 100078282
 弁理士 山本 秀策
 (74) 代理人 100062409
 弁理士 安村 高明
 (74) 代理人 100113413
 弁理士 森下 夏樹

最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 ソーシャルネットワーキングオンラインコミュニティを作成するためのシステムおよび方法

(57) 【要約】

ソーシャルネットワーキングコミュニティを作成し、該ネットワーキングコミュニティがソーシャルネットワーキングコミュニティのネットワーク内の他のソーシャルネットワーキングコミュニティと相互運用することを可能にするためのシステムおよび方法を提供する。該方法は、ユーザメンバーの身元をネットワークの複数のソーシャルネットワーキングコミュニティにリンクする中核プロフィールを作成するステップを含む。該システムによって、ユーザ身元情報、コンテンツ、および友達情報がネットワークのソーシャルネットワーキングコミュニティにわたって共有および追跡されることを可能にする。該システムはまた、コミュニティコンテンツがネットワークのソーシャルネットワーキングコミュニティにわたって共有および追跡されることも可能にする。



【特許請求の範囲】**【請求項 1】**

ソーシャルネットワーキングコミュニティのネットワーク内で収益を共有するための方法であって、

ソーシャルネットワーキングコミュニティに関連する複数のウェブページを提供するステップと、

第 1 組の該複数のウェブページから生成される収益に基づいて第 1 の金額を決定するステップと、

該ソーシャルネットワーキングコミュニティに関連する発行元メンバーに該第 1 の金額の第 1 の部分を支払うステップと、

該ネットワークの中核ソーシャルネットワーキングコミュニティに関連するビジネスユニットに該第 1 の金額の第 2 の部分を支払うステップと

を含む、方法。

【請求項 2】

第 2 組の前記複数のウェブページから生成される収益に基づいて第 2 の金額を決定するステップと、

前記ソーシャルネットワーキングコミュニティに関連する前記発行元メンバーに該第 2 の金額を支払うステップと

をさらに含む、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 3】

第 2 組の前記複数のウェブページから生成される収益に基づいて第 2 の金額を決定するステップと、

前記ソーシャルネットワーキングコミュニティに関連する前記発行元メンバーに該第 2 の金額の第 1 の部分を支払うステップと、

前記中核ソーシャルネットワーキングコミュニティに関連する前記ビジネスユニットに該第 2 の金額の第 2 の部分を支払うステップと

をさらに含む、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 4】

前記中核ソーシャルネットワーキングコミュニティに関連するウェブサーバから前記第 1 組の複数のウェブページをホストするステップと、

前記ソーシャルネットワーキングコミュニティに関連するウェブサーバから第 2 組の前記複数のウェブページをホストするステップと

をさらに含む、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 5】

前記中核ソーシャルネットワーキングコミュニティに関連するウェブサーバから前記複数のウェブページをホストするステップをさらに含む、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 6】

前記第 1 組の前記複数のウェブページは、複数のウィジェットを含む、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 7】

前記第 1 組の前記複数のウェブページは、前記ソーシャルネットワーキングコミュニティ用の待ち受けウェブページ、ビデオカテゴリ用のウェブページ、ビデオ検索結果用のウェブページ、写真カテゴリ用のウェブページ、写真検索結果用のウェブページ、該ソーシャルネットワーキングコミュニティのネットワークのユーザメンバーを検索または閲覧するためのウェブページ、掲示板用のウェブページ、該ソーシャルネットワーキングコミュニティに参加またはサインインするためのウェブページ、該ソーシャルネットワーキングコミュニティから表示されるコンテンツアイテムに関連する詳細用のウェブページ、およびコンテンツフィールドに関連する詳細用のウェブページのうちの少なくとも 1 つを含む、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 8】

前記第1組の前記複数のウェブページから生成される前記収益は、広告収益である、請求項1に記載の方法。

【請求項9】

前記第1組の前記複数のウェブページから生成される前記収益は、売上収益である、請求項1に記載の方法。

【請求項10】

前記第1組の前記複数のウェブページから生成される前記収益は、該複数のウェブページのうちの1つ以上のウェブページに対するリクエスト数に基づく、請求項1に記載の方法。

【請求項11】

前記ネットワークの前記ソーシャルネットワークングコミュニティがアプリケーションプログラミングインターフェースを利用することを可能にするステップをさらに含み、

前記第1組の前記複数のウェブページから生成される前記収益は、該アプリケーションプログラミングインターフェースへの呼び出し数に基づく、請求項1に記載の方法。

【請求項12】

プロセッサと、該プロセッサにソーシャルネットワークングコミュニティネットワーク内で収益を共有させるための制御論理を記憶するメモリとを含むコンピュータシステムであって、該制御論理は、

該プロセッサにソーシャルネットワークングコミュニティに関連する複数のウェブページを提供させるための第1のコンピュータ可読プログラムコードと、

第1組の該複数のウェブページから生成される収益に基づいて、該プロセッサに第1の金額を決定させるための第2のコンピュータ可読プログラムコードと、

該プロセッサに該ソーシャルネットワークングコミュニティに関連する発行元メンバーへ該第1の金額の第1の部分を支払わせるための第3のコンピュータ可読プログラムコードと、

該プロセッサに該ネットワークの中核ソーシャルネットワークングコミュニティに関連するビジネスユニットへ該第1の金額の第2の部分を支払わせるための第4のコンピュータ可読プログラムコードと

を備える、コンピュータシステム。

【請求項13】

分散型ソーシャルネットワークを提供する方法であって、

複数のユーザメンバーにそれぞれ対応する複数の中核ユーザメンバー識別子を生成するステップと、

複数のソーシャルネットワークングコミュニティにそれぞれ対応する複数のコミュニティ識別子を生成するステップと、

該複数の中核ユーザメンバー識別子にそれぞれ対応する複数の中核プロファイルを記憶するステップであって、該複数の中核プロファイルの各々は、コミュニティ情報、友達情報、およびコンテンツ情報を含む、ステップと

を含み、該コミュニティ情報は、該複数のコミュニティ識別子のうちの1つ以上を含み、

該友達情報は、該複数の中核ユーザメンバー識別子のうちの1つ以上を含み、

該コンテンツ情報は、複数のコンテンツアイテムの各々に関連するそれぞれのメタデータを含み、

方法。

【請求項14】

前記複数の中核プロファイルのコミュニティ情報は、前記複数のコミュニティ識別子のうちの2つ以上を含む、請求項13に記載の方法。

【請求項15】

コミュニティ情報を中核プロファイルに追加するリクエストを受信するステップであって、該リクエストは、中核メンバー識別子とコミュニティ識別子とを含む、ステップと、

10

20

30

40

50

該コミュニティ識別子を含むように、前記中核ユーザメンバー識別子に対応する中核プロフィールのコミュニティ情報を更新するステップと、

該中核ユーザメンバー識別子に対応する該中核プロフィールの更新されたコミュニティ情報を記憶するステップと

をさらに含む、請求項 13 に記載の方法。

【請求項 15】

コミュニティ情報に対するリクエストを受信するステップであって、該リクエストは、中核メンバー識別子を含む、ステップと、

該中核ユーザメンバー識別子に対応する中核プロフィールのコミュニティ情報を取り出すステップと、

該中核ユーザメンバー識別子に対応する該中核プロフィールの該コミュニティ情報の前記複数のコミュニティ識別子のうちの 1 つ以上を提供するステップと

をさらに含む、請求項 13 に記載の方法。

【請求項 16】

前記中核ユーザメンバー識別子に対応する、前記中核プロフィールの前記コミュニティ情報の前記複数のコミュニティ識別子のうちの 1 つ以上を含むウェブページを提供するステップをさらに含む、請求項 15 に記載の方法。

【請求項 17】

前記ウェブページは、

前記中核ユーザメンバー識別子に対応する前記中核プロフィールの前記コミュニティ情報に含まれる、前記複数のコミュニティ識別子のうちの 1 つ以上にそれぞれ対応する、1 つ以上の視覚的アイコンと、

該中核ユーザメンバー識別子に対応する該中核プロフィールの該コミュニティ情報に含まれる、該複数のコミュニティ識別子のうちの 1 つ以上にそれぞれ対応する、1 つ以上のコミュニティ待ち受けウェブページへの 1 つ以上のリンクと

のうちの 1 つ以上を含む、請求項 16 に記載の方法。

【請求項 18】

中核ユーザメンバー識別子を受信するステップと、

該中核ユーザメンバー識別子に対応する中核ユーザプロフィールのコンテンツ情報を取り出すステップと、

該中核ユーザメンバー識別子に対応する該中核ユーザプロフィールの友達情報を取り出すステップと、

該中核ユーザメンバー識別子に対応する該中核ユーザプロフィールの該友達情報に含まれる、該複数の中核ユーザメンバー識別子のうちの 1 つ以上に対応する、1 つ以上の中核ユーザプロフィールのコンテンツ情報を取り出すステップと、

該中核ユーザメンバー識別子に対応する該中核ユーザプロフィールの該コンテンツ情報と、該中核ユーザメンバー識別子に対応する該中核ユーザプロフィールの該友達情報に含まれる、該複数の中核ユーザメンバー識別子のうちの 1 つ以上に対応する 1 つ以上の中核ユーザプロフィールのコンテンツ情報とを出力するステップと

をさらに含む、請求項 13 に記載の方法。

【請求項 19】

中核ユーザメンバー識別子と対応する複数のメッセージを記憶するステップをさらに含む、

該複数のメッセージのうちの第 1 のメッセージは、前記ネットワークの第 1 のソーシャルネットワーキングコミュニティの第 1 のユーザメンバーの第 1 の送信者識別子を含み、

該複数のメッセージのうちの第 2 のメッセージは、該ネットワークの第 2 のソーシャルネットワーキングコミュニティの第 2 のユーザメンバーの第 2 の送信者識別子を含み、該第 2 のソーシャルネットワーキングコミュニティは、該第 1 のソーシャルネットワーキングコミュニティとは異なる、

請求項 13 に記載の方法。

10

20

30

40

50

【請求項 20】

前記複数の中核プロフィールのうち少なくとも1つの友達情報は、第1のコミュニティ識別子に関連する第1の中核ユーザメンバー識別子と、該第1のコミュニティ識別子とは異なる第2のコミュニティ識別子に関連する第2の中核ユーザメンバー識別子を含む、少なくとも2つの中核ユーザメンバー識別子を含む、請求項13に記載の方法。

【請求項 21】

該ソーシャルネットワーキングコミュニティのネットワーク内で、該ネットワークの第1のソーシャルネットワーキングコミュニティの第1のユーザメンバーから、該ネットワークの第2のソーシャルネットワーキングコミュニティの第2のユーザメンバーに電子的にコンテンツアイテムをメール送信するステップであって、該第1のソーシャルネットワーキングコミュニティは、該第2のソーシャルネットワーキングコミュニティとは異なる、ステップと、

10

該コンテンツアイテムを含むウェブページを提供するステップであって、該ウェブページは、該第2のソーシャルネットワーキングコミュニティに関連する、ステップと

をさらに含む、請求項13に記載の方法。

【請求項 22】

コンテンツアイテムに関連する複数の投票を受信するステップであって、該複数の投票は、第1のソーシャルネットワーキングコミュニティの登録ユーザメンバー、該第1のソーシャルネットワーキングコミュニティとは異なる第2のソーシャルネットワーキングコミュニティの登録ユーザメンバー、および第3のソーシャルネットワーキングコミュニティのウェブページへの未登録訪問者のうちの2つ以上から受信される、ステップと、

20

該複数の投票の合計を決定するステップと、

該複数の投票の該合計を含むように、該コンテンツアイテムに関連するメタデータを更新するステップと

をさらに含む、請求項13に記載の方法。

【請求項 23】

前記複数のコンテンツアイテムの各々に関連するメタデータは、他の中核ユーザメンバー識別子に対応する中核プロフィールのコンテンツ情報に該コンテンツアイテムを追加することができるかどうかを示す許可を含む、請求項13に記載の方法。

【請求項 24】

30

1つ以上のタスクを実施するようにソフトウェアツールを提供するステップをさらに含み、該1つ以上のタスクは、

前記複数のソーシャルネットワーキングコミュニティのうちの1つに対応するウェブサイトを作成するステップ、

既存のメンバーウェブページに情報を追加するステップ、

既存のメンバーウェブページから情報を削除するステップ、

既存のメンバーウェブページの情報を修正するステップ、

外部ウェブサイトから発見された情報が既存のメンバーウェブページ上で体験され得るかどうかを制御するステップ、および

既存のメンバーのウェブページに1つ以上の加入者機能を追加するステップ

40

のうちの1つ以上を含む、請求項13に記載の方法。

【請求項 25】

前記1つ以上の加入者機能は、

前記メンバーウェブサイト内でテキストコンテンツを検索する機能、

別のメンバーウェブサイト内でテキストコンテンツを検索する機能、

該メンバーウェブサイト内でビデオコンテンツを検索する機能、

別のメンバーウェブサイト内でビデオコンテンツを検索する機能、

該メンバーウェブサイト内でオーディオコンテンツを検索する機能、

別のメンバーウェブサイト内でオーディオコンテンツを検索する機能、

該メンバーウェブサイト内で写真コンテンツを検索する機能、

50

別のメンバーウェブサイト内で写真コンテンツを検索する機能、
 該メンバーウェブサイト内でフィードコンテンツを検索する機能、
 別のメンバーウェブサイト内でフィードコンテンツを検索する機能、
 該メンバーウェブサイトの加入者の加入者プロフィールを検索する機能、
 別のメンバーウェブサイトの加入者の加入者プロフィールを検索する機能、
 該メンバーウェブサイトの加入者の間での議論を可能にする機能、
 該メンバーウェブサイトの加入者の間での議論を管理する機能、
 該メンバーウェブサイトに表示された情報を整理する機能、
 該メンバーウェブサイトに表示されるビデオカテゴリを整理する機能、
 該メンバーウェブサイトに表示されるオーディオカテゴリを整理する機能、
 該メンバーウェブサイトに表示される写真カテゴリを整理する機能、
 該メンバーウェブサイトに表示されるフィードカテゴリを整理する機能、
 訪問者が該メンバーウェブサイトの加入者になることを可能にする機能、
 該メンバーウェブサイトの加入者が、該加入者に対応する加入者プロフィールを作成または編集することを可能にする機能、
 該メンバーウェブサイトの加入者が、該メンバーウェブサイトの他の加入者の加入者プロフィールを閲覧することを可能にする機能、
 該メンバーウェブサイトの加入者が、該加入者に対応する加入者プロフィールで1人以上の友達を指定することを可能にする機能、
 コンテンツが該メンバーウェブサイトの別の加入者によって体験され得るように、該メンバーウェブサイトの加入者が、コンテンツを該メンバーウェブサイト追加することを可能にする機能、
 メッセージが該メンバーウェブサイトの加入者の間で送信されることを可能にする機能

10

20

、
 メッセージが該メンバーウェブサイトの加入者と別のメンバーウェブサイトの加入者との間で送信されることを可能にする機能、および

該メンバーウェブサイトの加入者が、該メンバーウェブサイトからのコンテンツを体験することを可能にする機能であって、該コンテンツは、テキストコンテンツ、ビデオコンテンツ、オーディオコンテンツ、写真コンテンツおよびフィードコンテンツの任意の組み合わせを含む機能

30

のうちの1つ以上を含む、請求項24に記載の方法。

【請求項26】

認証リクエストを受信するステップであって、該認証リクエストは、中核ユーザメンバー情報を含む、ステップと、

該中核ユーザメンバー情報に対応する中核ユーザメンバー識別子を取り出すステップと

、
 認証クッキーを提供するステップであって、該認証クッキーは該中核ユーザメンバー識別子を含む、ステップと

をさらに含む、請求項13に記載の方法。

【請求項27】

中核ユーザメンバー識別子に対応する中核プロフィールのコミュニティ情報に含まれる、前記複数のコミュニティ識別子のうちの1つ以上にそれぞれ対応する、1つ以上のコミュニティ特有の表示名を記憶するステップをさらに含む、請求項13に記載の方法。

40

【請求項28】

前記複数のコミュニティ識別子にそれぞれ対応する複数のコミュニティプロフィールを記憶するステップをさらに含む、

該複数のコミュニティプロフィールの各々は、前記複数のソーシャルネットワーキングコミュニティのうちの1つに対する、ウェブページビューレポート、ユーザアクティビティレポート、収益レポート、および最も人気のあるコンテンツレポートのうちの少なくとも1つを含む、

50

請求項 1 3 に記載の方法。

【請求項 2 9】

中核プロフィールにコンテンツアイテム情報を追加するリクエストを受信するステップであって、該リクエストは、中核メンバー識別子とコンテンツアイテムに関連するコンテンツアイテム情報とを含む、ステップと、

該リクエストの該コンテンツアイテム情報を含むように、該中核ユーザメンバー識別子に対応する中核プロフィールのコンテンツ情報を更新するステップと、

該中核ユーザメンバー識別子に対応する該中核プロフィールの更新されたコンテンツ情報を記憶するステップと

をさらに含む、請求項 1 3 に記載の方法。

10

【請求項 3 0】

前記コンテンツアイテムがある区分のユーザメンバーにより体験されるために好適であるかどうかを決定するステップと、

該コンテンツアイテムが該区分のユーザメンバーにより体験されるために好適であると決定された場合、前記リクエストの前記コンテンツアイテム情報を含むように、前記中核ユーザメンバー識別子に対応する前記中核プロフィールの前記コンテンツ情報を更新するステップと、

該コンテンツアイテムが該区分のユーザメンバーにより体験されるために好適であると決定された場合、該中核ユーザメンバー識別子に対応する該中核プロフィールの更新されたコンテンツ情報を記憶するステップと

をさらに含む、請求項 2 4 に記載の方法。

20

【請求項 3 1】

前記コンテンツアイテムが前記区分のユーザメンバーにより体験されるために好適ではないと決定された場合、前記リクエストの前記コンテンツアイテム情報は、前記中核ユーザメンバー識別子に対応する前記中核プロフィールのコンテンツ情報から除外される、請求項 2 5 に記載の方法。

【請求項 3 2】

前記コンテンツアイテムは、テキストコンテンツアイテム、ビデオコンテンツアイテム、オーディオコンテンツアイテム、および写真コンテンツアイテムのうちの 1 つである、請求項 2 4 に記載の方法。

30

【請求項 3 3】

コンテンツ情報を整理するリクエストを受信するステップであって、該リクエストは、中核ユーザメンバー識別子と、前記複数のコンテンツアイテムのうちの少なくとも 1 つに関連する視覚的レイアウトを特定する命令とを含む、ステップと、

該リクエストに基づいて、該中核ユーザメンバー識別子に対応する中核プロフィールのコンテンツ情報を更新するステップと、

該リクエストに基づいて、該中核ユーザメンバー識別子に対応する該中核プロフィールの該更新されたコンテンツ情報を記憶するステップと

をさらに含む、請求項 1 3 に記載の方法。

40

【請求項 3 4】

コンテンツ情報を更新するリクエストを受信するステップであって、該リクエストは、中核ユーザメンバー識別子と、前記複数のコンテンツアイテムのうちの少なくとも 1 つに関連するメタデータを更新する命令とを含む、ステップと、

該リクエストに基づいて、該中核ユーザメンバー識別子に対応する中核プロフィールのコンテンツ情報を更新するステップと、

該リクエストに基づいて、該中核ユーザメンバー識別子に対応する該中核プロフィールの該更新されたコンテンツ情報を記憶するステップと

をさらに含む、請求項 1 3 に記載の方法。

【請求項 3 5】

前記複数のコミュニティ識別子にそれぞれ対応する複数のコミュニティプロフィールを

50

記憶するステップであって、該複数のコミュニティ識別子の各々は、コンテンツ情報を含み、該コンテンツ情報は、複数のコンテンツアイテムの各々に関連するメタデータを含む、ステップと、

コミュニティプロフィールにコンテンツアイテム情報を追加するリクエストを受信するステップであって、該リクエストは、コミュニティ識別子と、コンテンツアイテムに関連するコンテンツアイテム情報とを含む、ステップと、

該コンテンツアイテム情報を含むように、該コミュニティ識別子に対応する該コミュニティプロフィールのコンテンツ情報を更新するステップと、

該コミュニティ識別子に対応する該コミュニティプロフィールの更新されたコンテンツ情報を記憶するステップと

10

をさらに含む、請求項 13 に記載の方法。

【請求項 36】

前記コンテンツアイテムがある区分のユーザメンバーにより体験されるために好適であるかどうかを決定するステップと、

該コンテンツアイテムが該区分のユーザメンバーにより体験されるために好適であると決定された場合、前記コンテンツアイテム情報を含むように、前記コミュニティ識別子に対応する前記コミュニティプロフィールの該コンテンツ情報を更新するステップと、

該コンテンツアイテムが該区分のユーザメンバーにより体験されるために好適であると決定された場合、該コミュニティ識別子に対応する該コミュニティプロフィールの更新されたコンテンツ情報を記憶するステップと

20

をさらに含む、請求項 35 に記載の方法。

【請求項 37】

前記コンテンツアイテムが前記区分のユーザメンバーにより体験されるために好適ではないと決定された場合、前記コンテンツアイテム情報は、前記中核ユーザメンバー識別子に対応する前記中核プロフィールのコンテンツ情報から除外される、請求項 36 に記載の方法。

【請求項 38】

コンテンツ情報を整理するリクエストを受信するステップであって、該リクエストは、コミュニティメンバー識別子と、前記複数のコンテンツアイテムのうち少なくとも 1 つに関連する視覚的レイアウトを特定する命令とを含む、ステップと、

30

該リクエストに基づいて、該コミュニティ識別子に対応するコミュニティプロフィールのコンテンツ情報を更新するステップと、

該リクエストに基づいて、該コミュニティ識別子に対応する該コミュニティプロフィールの該更新されたコンテンツ情報を記憶するステップと

をさらに含む、請求項 35 に記載の方法。

【請求項 39】

コンテンツ情報を整理するリクエストを受信するステップであって、該リクエストは、コミュニティメンバー識別子と、少なくとも 1 つのコンテンツアイテムに関連するコンテンツ情報を更新する命令とを含む、ステップと、

該リクエストに基づいて、該コミュニティ識別子に対応するコミュニティプロフィールのコンテンツ情報を更新するステップと、

40

該リクエストに基づいて該コミュニティ識別子に対応する該コミュニティプロフィールの該更新されたコンテンツ情報を記憶するステップと

をさらに含む、請求項 35 に記載の方法。

【請求項 40】

前記コミュニティ識別子に対応する前記コミュニティプロフィールは、コンテンツ情報をユーザメンバーによって整理することができるかどうかを示す許可を含み、

コンテンツ情報の前記更新は、該コンテンツ情報をユーザメンバーによって整理することができる場合と該許可が示す場合に発生する、

請求項 35 に記載の方法。

50

【請求項 4 1】

前記コミュニティ識別子に対応する前記コミュニティプロフィールは、コンテンツ情報をユーザメンバーによって更新することができるかどうかを示す許可を含み、

コンテンツ情報の前記更新は、該コンテンツ情報をユーザメンバーによって更新することができる则该許可が示す場合に発生する、

請求項 3 5 に記載の方法。

【請求項 4 2】

前記ネットワークの第 1 のソーシャルネットワーキングコミュニティにログインしたユーザメンバーが、該ネットワークの第 2 のソーシャルネットワーキングコミュニティにログインした別のユーザメンバーと通信することを可能にするステップをさらに含む、請求項 1 3 に記載の方法。

10

【請求項 4 3】

中核ユーザメンバーに対応する中核プロフィールのコンテンツ情報を取り出すステップであって、該中核プロフィールのコミュニティ情報は、前記ネットワークの第 1 のソーシャルネットワーキングコミュニティに対応する第 1 のコミュニティ識別子を含む、ステップと、

該コンテンツ情報に対応するコンテンツアイテムを取り出すステップと、

該コンテンツアイテムを含むウェブページを提供するステップであって、該ウェブページは、該第 1 のソーシャルネットワーキングコミュニティとは異なる第 2 のソーシャルネットワーキングコミュニティに関連する、ステップと

20

をさらに含む、請求項 1 3 に記載の方法。

【請求項 4 4】

前記複数のコミュニティ識別子にそれぞれ対応する複数のコミュニティプロフィールを記憶するステップであって、該複数のコミュニティプロフィールの各々は、コンテンツ情報を含み、

前記ネットワークの第 1 のソーシャルネットワーキングコミュニティの第 1 のコミュニティ識別子に対応するコミュニティプロフィールのコンテンツ情報は、コンテンツアイテムに関連するコンテンツアイテム情報を含む、ステップと、

該コンテンツアイテム情報に関連する該コンテンツアイテムを取り出すステップと、

該コンテンツアイテムを含むウェブページを提供するステップであって、該ウェブページは、該第 1 のソーシャルネットワーキングコミュニティとは異なる第 2 のソーシャルネットワーキングコミュニティに関連する、ステップと

30

をさらに含む、請求項 1 3 に記載の方法。

【請求項 4 5】

プロセッサと、該プロセッサに分散型ソーシャルネットワークを提供させるための制御論理を記憶するメモリとを含むコンピュータシステムであって、該制御論理は、

該プロセッサに、複数のユーザメンバーにそれぞれ対応する複数の中核ユーザメンバー識別子を生成させるための第 1 のコンピュータ可読プログラムコードと、

該プロセッサに、複数のソーシャルネットワーキングコミュニティにそれぞれ対応する複数のコミュニティ識別子を生成させるための第 2 のコンピュータ可読プログラムコードと、

40

該プロセッサに、複数の中核ユーザメンバー識別子にそれぞれ対応する複数の中核プロフィールを記憶させるための第 3 のコンピュータ可読プログラムコードであって、該複数の中核プロフィールの各々は、コミュニティ情報、友達情報、およびコンテンツ情報を含む、第 3 のコンピュータ可読プログラムコードと

を備え、

該コミュニティ情報は、該複数のコミュニティ識別子のうちの 1 つ以上を含み、

該友達情報は、該複数の中核ユーザメンバー識別子のうちの 1 つ以上を含み、

該コンテンツ情報は、複数のコンテンツアイテムの各々に関連するそれぞれのメタデータを

50

コンピュータシステム。

【請求項 46】

ソーシャルネットワーキングコミュニティ内で共有されるコンテンツアイテムのフィードを作成する方法であって、

フィードを作成するリクエストをサーバで受信するステップであって、該リクエストは、ソーシャルネットワーキングコミュニティの登録メンバーから受信される、ステップと、

該フィードを提示するための情報を該サーバで受信するステップであって、該情報は、タイトル、視覚的アイコン、説明およびフラグのうち少なくとも1つを含む、ステップと、

10

該サーバによりアクセス可能なデータベースに、該フィードを提示するための該情報を記憶するステップと、

該フィードにコンテンツアイテムを追加する複数のリクエストを該サーバで受信するステップであって、該複数のリクエストは、テキストコンテンツアイテム、ビデオコンテンツアイテム、オーディオコンテンツアイテム、および写真コンテンツアイテム、のうちの1つ以上の任意の組み合わせを含む、ステップと、

該データベースに、該フィードと関連し、かつ該登録メンバーと関連して、該複数のリクエストに含まれる各コンテンツアイテムを記憶するステップであって、各コンテンツアイテムは、該ソーシャルネットワーキングコミュニティへの訪問者が体験するための所望のコンテンツを産出するように該サーバにより使用可能である、ステップと、

20

各コンテンツアイテムに対して、タイトル、視覚的アイコン、説明、およびフラグのうち少なくとも1つを表示する、フィード提示を含むウェブページを提供するステップとを含む、方法。

【請求項 47】

前記フィードは、コミュニティフィードであって、

該コミュニティフィードを作成する前記リクエストは、前記ソーシャルネットワーキングコミュニティの登録発行元メンバーから受信される、

請求項 46 に記載の方法。

【請求項 48】

前記フィードは、ユーザメンバーフィードであって、

30

該ユーザメンバーフィードを作成する前記リクエストは、前記ソーシャルネットワーキングコミュニティの登録ユーザメンバーから受信される、

請求項 46 に記載の方法。

【請求項 49】

少なくとも1つのコンテンツアイテムは、前記訪問者が体験するための所望のコンテンツを産出する外部サーバへのリンク、友達ユーザメンバーに関連するサムネイル画像、友達ユーザメンバーに関連する表示名、プレイリスト、フォトアルバム、または音楽アルバムである、請求項 46 に記載の方法。

【請求項 50】

前記ソーシャルネットワーキングコミュニティに対応する複数のコミュニティフィードを提示するための情報を前記データベースに記憶するステップをさらに含む、請求項 47 に記載の方法。

40

【請求項 51】

前記フィードの各コンテンツアイテムに対して、指定のカテゴリに属するユーザが前記コンテンツアイテムを体験することを許容されているかどうかを決定するために使用されるフラグを、前記データベースに記憶するステップをさらに含む、請求項 46 に記載の方法。

【請求項 52】

前記フィードの各コンテンツアイテムに対して、登録メンバーが前記コンテンツアイテムを共有することを許容されているかどうかを決定するために使用されるフラグを、前記

50

データベースに記憶するステップをさらに含む、請求項 4 6 に記載の方法。

【請求項 5 3】

前記ウェブページ内にマルチメディアレンダラを提供するステップであって、該マルチメディアレンダラは、ユーザが前記コンテンツアイテムを体験し得るように、前記フィードのコンテンツアイテムを処理するように構成される、ステップをさらに含む、請求項 4 6 に記載の方法。

【請求項 5 4】

前記フィードのコンテンツアイテムのタイトル、視覚的アイコン、または説明が選択されると、該フィードからの情報を外部マルチメディアレンダラに転送するステップをさらに含む、請求項 4 6 に記載の方法。

10

【請求項 5 5】

コンテンツアイテムを更新されたバージョンの該コンテンツアイテムと置き換えることにより、前記データベースに記憶された該コンテンツアイテムを更新するステップをさらに含む、請求項 4 6 に記載の方法。

【請求項 5 6】

コンテンツアイテムを追加する前記複数のリクエストのうちの 1 つを前記サーバで受信させる、ブックマークレットを提供するステップをさらに含む、請求項 4 6 に記載の方法。

【請求項 5 7】

前記ウェブページは、前記ソーシャルネットワークコミュニティのコミュニティ待ち受けウェブページに対応する、請求項 4 7 に記載の方法。

20

【請求項 5 8】

前記ウェブページは、前記ソーシャルネットワークコミュニティのコミュニティフィードウェブページに対応する、請求項 4 7 に記載の方法。

【請求項 5 9】

前記ウェブページは、前記ソーシャルネットワークコミュニティの前記登録ユーザのユーザメンバープロフィールウェブページに対応する、請求項 4 8 に記載の方法。

【請求項 6 0】

前記フィードのコンテンツアイテムを整理するリクエストを受信するステップであって、該リクエストは、該コンテンツアイテムを削除する命令、または該コンテンツアイテムに関連する視覚的レイアウトを特定する命令を含む、ステップと、

30

該リクエストに基づいて該フィードを更新するステップと、

該更新されたフィードを記憶するステップと

をさらに含む、請求項 4 6 に記載の方法。

【請求項 6 1】

プロセッサと、該プロセッサにソーシャルネットワークコミュニティのネットワーク内で共有されるコンテンツアイテムのフィードを作成させるための制御論理を記憶するメモリとを含むコンピュータシステムであって、該制御論理は、

該プロセッサに、フィードを作成するリクエストをサーバで受信させるための第 1 のコンピュータ可読プログラムコードであって、該リクエストは、ソーシャルネットワークコミュニティの登録メンバーから受信される、第 1 のコンピュータ可読プログラムコードと、

40

該プロセッサに、該フィードを提示するための情報を該サーバで受信させるための第 2 のコンピュータ可読プログラムコードであって、該情報は、タイトル、視覚的アイコン、説明およびフラグのうちの少なくとも 1 つを含む、第 2 のコンピュータ可読プログラムコードと、

該プロセッサに、該フィードを提示するための該情報を、該サーバによりアクセス可能なデータベースに記憶させるための第 3 のコンピュータ可読プログラムコードと、

該プロセッサに、該フィードにコンテンツアイテムを追加する複数のリクエストを該サーバで受信させるための第 4 のコンピュータ可読プログラムであって、該複数のリクエス

50

トは、テキストコンテンツアイテム、ビデオコンテンツアイテム、オーディオコンテンツアイテム、および写真コンテンツアイテム、のうちの1つ以上の任意の組み合わせを含む、第4のコンピュータ可読プログラムと、

該プロセッサに、該複数のリクエストに含まれる各コンテンツアイテムを、該データベースに、該フィールドと関連し、かつ該登録メンバーと関連して記憶させるための第5のコンピュータ可読プログラムコードであって、各コンテンツアイテムは、該ソーシャルネットワークコミュニティへの訪問者が体験する所望のコンテンツを産出するように該サーバにより使用可能である、第5のコンピュータ可読プログラムコードと、

該プロセッサに、各コンテンツアイテムに対して、発明の名称、視覚的アイコン、説明、およびフラグのうちの少なくとも1つを表示する、フィールド提示を含むウェブページを提供させるための第6のコンピュータ可読プログラムコードと

10

を備える、

コンピュータシステム。

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

【0001】

(関連出願の引用)

本願は、米国特許仮出願第60/938,150号(2007年5月15日出願)の利益を主張する。該仮出願の全開示内容は、参照により本明細書に援用される。

【0002】

20

(技術分野)

本発明は、概して、オンラインソーシャルネットワークに関し、より具体的には、ソーシャルネットワークコミュニティを作成し、ソーシャルネットワークコミュニティがソーシャルネットワークコミュニティのネットワーク内の他のソーシャルネットワークコミュニティと相互運用することを可能にするための方法およびシステムに関する。

【背景技術】

【0003】

「ソーシャルネットワークコミュニティ」および「ソーシャルネットワークシステム」という用語は、本明細書においては同義に使用され得、発行元メンバーがソーシャルネットワークの交流を管理することを可能にし、かつ、ユーザメンバーがユーザメンバーの身元を確立するプロフィールを作成すること、他のユーザメンバーとのオンライン関係を築くこと、およびコンテンツアイテムを管理することを可能にする、ソーシャルネットワークウェブサイトを作成するための方法およびシステムを指すことに留意されたい。

30

【0004】

さらに、「ウェブサイト」および「ウェブサーバ」という用語も、本明細書においては同義に使用され得、ハイパーテキストマークアップ言語(HTML)ドキュメントを生成するため、さらにハイパーテキストトランスファープロトコル(HTTP)およびハイパーテキストトランスファープロトコルオーバーセキュアソケットレイヤープロトコル(HTTPS)を使用して情報を送信および受信するための方法およびシステムを指すことにも留意されたい。

40

【0005】

従来のソーシャルネットワークシステムにおいては、ソーシャルネットワークコミュニティのユーザメンバーは、該ソーシャルネットワークコミュニティの他のユーザとオンラインのソーシャルネットワーク交流を持つことはできるが、他のソーシャルネットワークコミュニティのユーザメンバーと交流を持つことができない。別のソーシャルネットワークコミュニティのユーザメンバーとソーシャルネットワーク交流を持つには、ユーザメンバーは、他のソーシャルネットワークコミュニティに参加し、他のソーシャルネットワークコミュニティ内から通信しなければならない。

50

【0006】

例えば、My Space（登録商標）ソーシャルネットワーキングコミュニティは、ユーザメンバーが、My Space（登録商標）の身元を確立するプロフィールを作成することやMy Space（登録商標）ソーシャルネットワーキングコミュニティの他のユーザメンバーとのオンライン上での友達関係を築くことを可能にするが、例えば、Friends ter（登録商標）およびFacebook（登録商標）ソーシャルネットワーキングコミュニティ等の他のソーシャルネットワーキングコミュニティのユーザメンバーと友達関係を築くことは可能ではない。加えて、My Space（登録商標）ソーシャルネットワーキングコミュニティは、ユーザメンバーが、My Space（登録商標）ソーシャルネットワーキングコミュニティ内だけでコンテンツアイテムを共有することを可能にする。すなわち、My Space（登録商標）ソーシャルネットワーキングコミュニティは、ユーザメンバーが、他のオンラインソーシャルネットワーキングコミュニティのメンバーとコンテンツアイテムを共有することを可能にしない。My Space（登録商標）のユーザメンバーが、Friends ter（登録商標）のユーザメンバーとコンテンツアイテムの共有を希望する場合は、My Space（登録商標）のユーザメンバーは、Friends ter（登録商標）ソーシャルネットワーキングコミュニティに参加し、Friends ter（登録商標）身元を確立するプロフィールを作成し、Friends ter（登録商標）ソーシャルネットワーキングコミュニティに関連するウェブサイトにコンテンツアイテムをアップロードしなければならない。

10

【0007】

従来のソーシャルネットワーキングシステムは、発行元メンバーおよびユーザメンバーが、ソーシャルネットワーキングコミュニティに関連する種々のウェブページで提供され得るコンテンツアイテムをアップロードすることを可能にする。しかしながら、従来のソーシャルネットワーキングシステムは、発行元メンバーおよびユーザメンバーが、ソーシャルネットワーキングコミュニティに関連するウェブページ上で表示され得るコンテンツアイテムの特定のタイプを容易に組み合わせることを可能にしない。したがって、ソーシャルネットワーキングコミュニティの発行元メンバーおよびユーザメンバーがコンテンツアイテムを容易にかつ便利に共有することを可能にするための方法およびシステムは、ソーシャルネットワーキングコミュニティに関連するウェブページの訪問者の楽しみを高めるために必要とされる。訪問者の楽しみが増すことによって、ソーシャルネットワーキングコミュニティのウェブページのトラフィックが増加し、ソーシャルネットワーキングコミュニティのメンバーシップが増加することになる。

20

30

【0008】

従来のソーシャルネットワーキングシステムは、カスタムソフトウェアと市販のハードウェアとを使用して作成することが可能である。加えて、ソーシャルネットワーキングシステムを作成するソーシャルネットワーキング機能を提供する市販のソフトウェアとともに市販のハードウェアを使用し得る。ソーシャルネットワーキングコミュニティの発足人またはホストは、ソーシャルネットワーキングシステムをホストするために必要なすべてのハードウェアとソフトウェアとを提供および保守し得る。代替として、発足人は、例えば、商用のインターネットサービスプロバイダ（ISP）等に、ソーシャルネットワーキングシステムの開発や保守を外注し得る。商用ISPは、典型的には、ソフトウェア開発およびウェブホスティングサービスの料金を課金する。一部の商用ISPは、ISPがホストするウェブページ上で広告収入を生成することが許可されている場合、無料または割引料金でウェブホスティングサービスを提供する。したがって、ソーシャルネットワーキングコミュニティの発行元に関連するコストを削減し、ソーシャルネットワーキングコミュニティによる収益を増やすための方法およびシステムが必要とされる。

40

【発明の概要】

【発明が解決しようとする課題】

【0009】

本発明は、従来のソーシャルネットワーキングシステムに関連する上記の制約を克服す

50

る。

【0010】

本発明は、運用が安価で、増収をもたらし、これらのソーシャルネットワーキングコミュニティのユーザメンバーの体験を充実させるための機能を提供するソーシャルネットワーキングコミュニティを提供するためのシステムおよび方法を提供することにより上記に特定したニーズを満たす。本発明の種々の実施形態は、有利に、ソーシャルネットワーキングコミュニティの発行元メンバーに増収をもたらし、相互運用型ソーシャルネットワーキングコミュニティの統合ネットワークを提供するとともに、ソーシャルネットワーキングコミュニティのネットワークにマルチメディアコンテンツのフィードを提供する。

【課題を解決するための手段】

【0011】

本発明の実施形態に従い、ソーシャルネットワーキングコミュニティのネットワークで収益を共有するための方法を提供する。方法は、ソーシャルネットワーキングコミュニティに関連する複数のウェブページを提供するステップと、第1組の複数のウェブページから生成される収益に基づいて第1の金額を決定するステップと、ソーシャルネットワーキングコミュニティに関連する発行元メンバーに第1の金額の第1の部分を支払うステップと、ネットワークの中核ソーシャルネットワーキングコミュニティに関連するビジネスユニットに第1の金額の第2の部分を支払うステップとを含む。

【0012】

また、方法は、第2組の複数のウェブページから生成される収益に基づいて第2の金額を決定するステップと、ソーシャルネットワーキングコミュニティに関連する発行元メンバーに第2の金額を支払うステップとを含み得る。

【0013】

さらに、方法は、第2組の複数のウェブページから生成される収益に基づいて第2の金額を決定するステップと、ソーシャルネットワーキングコミュニティに関連する発行元メンバーに第2の金額の第1の部分を支払うステップと、中核ソーシャルネットワーキングコミュニティに関連するビジネスユニットに第2の金額の第2の部分を支払うステップとを含み得る。

【0014】

第1組の複数のウェブページから生成される収益は、売上収益を含み得る。第1組の複数のウェブページから生成される収益は、第1組の複数のウェブページの1つ以上のウェブページに対するリクエスト数に基づき得る。加えて、第1組の複数のウェブページから生成される収益は、広告および売上収益を含み得る。第1組の複数のウェブページから生成される収益は、第1組の複数のウェブページの1つ以上のウェブページに対するリクエスト数に基づき得る。方法は、さらに、ネットワークのソーシャルネットワーキングコミュニティがアプリケーションプログラミングインターフェースを利用することを可能にするステップを含み得、第1組の複数のウェブページから生成される収益は、アプリケーションプログラミングインターフェースへの呼び出し数に基づき得る。

【0015】

また、方法は、中核ソーシャルネットワーキングコミュニティに関連するウェブサーバから第1組の複数のウェブページをホストするステップと、ソーシャルネットワーキングコミュニティに関連するウェブサーバから第2組の複数のウェブページをホストするステップとを含み得る。第1組のウェブページは、複数のウィジェットを含み得る。

【0016】

加えて、方法は、中核ソーシャルネットワーキングコミュニティに関連するウェブサーバから複数のウェブページをホストするステップをさらに含み得る。複数のウェブページは、ソーシャルネットワーキングコミュニティのための待ち受けウェブページ、ビデオカテゴリのためのウェブページ、ビデオ検索結果のためのウェブページ、写真カテゴリのためのウェブページ、写真検索結果のためのウェブページ、ソーシャルネットワーキングコミュニティのネットワークのユーザメンバーを検索または閲覧するためのウェブページ、

10

20

30

40

50

掲示板のためのウェブページ、ソーシャルネットワーキングコミュニティに参加またはサインインするためのウェブページ、ソーシャルネットワーキングコミュニティから表示されたコンテンツアイテムの関連詳細のためのウェブページ、およびコンテンツフィードの関連詳細のためのウェブページのうちの少なくとも1つを含み得る。

【0017】

本発明の別の実施形態に従い、プロセッサと、プロセッサにソーシャルネットワーキングコミュニティのネットワークで収益を共有させるための制御論理を記憶するメモリとを含むコンピュータシステムを提供する。制御論理は、プロセッサにソーシャルネットワーキングコミュニティに関連する複数のウェブページを提供させるための第1のコンピュータ可読プログラムコードと、第1組の複数のウェブページから生成される収益に基づいて、プロセッサに第1の金額を決定させるための第2のコンピュータ可読プログラムコードと、プロセッサにソーシャルネットワーキングコミュニティに関連する発行元メンバーへ第1の金額の第1の部分を支払わせるための第3のコンピュータ可読プログラムコードと、プロセッサにネットワークの中核ソーシャルネットワーキングコミュニティに関連するビジネスユニットへ第1の金額の第2の部分を支払わせるための第4のコンピュータ可読プログラムコードとを含む。

10

【0018】

本発明の別の実施形態に従い、分散型ソーシャルネットワークを提供する方法を提供する。方法は、複数のユーザメンバーにそれぞれ対応する複数の中核ユーザメンバー識別子を生成するステップと、複数のソーシャルネットワーキングコミュニティにそれぞれ対応する複数のコミュニティ識別子を生成するステップと、複数の中核ユーザメンバー識別子にそれぞれ対応する複数の中核プロフィールを記憶するステップとを含み、複数の中核プロフィールはコミュニティ情報、友達情報およびコンテンツ情報を含み、コミュニティ情報は複数のコミュニティ識別子のうちの1つ以上を含み、友達情報は複数の中核ユーザメンバー識別子のうちの1つ以上を含み、およびコンテンツ情報は複数のコンテンツの各々に関連するそれぞれのメタデータを含む。

20

【0019】

また、方法は、中核ユーザメンバー識別子に対応する複数のメッセージを記憶するステップを含み得、複数のメッセージのうちの第1のメッセージは、ネットワークの第1のソーシャルネットワーキングコミュニティの第1のユーザメンバーの第1の送信者識別子を含み、複数のメッセージのうちの第2のメッセージは、ネットワークの第2のソーシャルネットワーキングコミュニティの第2のユーザメンバーの第2の送信者識別子を含み、第2のソーシャルネットワーキングコミュニティは第1のソーシャルネットワーキングコミュニティとは異なる。

30

【0020】

さらに、複数の中核プロフィールのうちの少なくとも1つの中核プロフィールの友達情報は、第1のコミュニティ識別子と、第1のコミュニティ識別子とは異なる第2のコミュニティ識別子とを含み得る。複数のコンテンツアイテムの各々に関連するメタデータは、他の中核ユーザメンバー識別子に対応する中核プロフィールのコンテンツ情報にコンテンツアイテムを追加できるかどうかを示す許可を含み得る。

40

【0021】

別の実施形態では、複数の中核プロフィールのコミュニティ情報は、複数のコミュニティ識別子のうちの2つ以上を含む。

【0022】

方法は、コミュニティ情報を中核プロフィールに追加するリクエストを受信するステップであって、リクエストは中核メンバー識別子とコミュニティ識別子とを含むステップと、コミュニティ識別子を含むように中核ユーザメンバー識別子に対応する中核プロフィールのコミュニティ情報を更新するステップと、中核ユーザメンバー識別子に対応する中核プロフィールの更新されたコミュニティ情報を記憶するステップをさらに含み得る。

【0023】

50

方法は、コミュニティ情報に対するリクエストを受信するステップであって、リクエストは中核メンバー識別子を含むステップと、中核ユーザメンバー識別子に対応する中核プロフィールのコミュニティ情報を取り出すステップと、中核ユーザメンバー識別子に対応する中核プロフィールのコミュニティ情報の複数のコミュニティ識別子のうちの1つ以上を提供するステップとをさらに含み得る。

【0024】

また、方法は、中核ユーザメンバー識別子に対応する中核プロフィールのコミュニティ情報の複数のコミュニティ識別子のうちの1つ以上を含むウェブページを提供するステップを含み得る。ウェブページは、中核ユーザメンバー識別子に対応する中核プロフィールのコミュニティ情報に含まれる、複数のコミュニティ識別子のうちの1つ以上にそれぞれ対応する、1つ以上の視覚的アイコン、および中核ユーザメンバー識別子に対応する中核プロフィールのコミュニティ情報に含まれる、複数のコミュニティ識別子のうちの1つ以上にそれぞれ対応する、1つ以上のコミュニティ待ち受けウェブページへの1つ以上のリンク、のうちの1つ以上を含み得る。

10

【0025】

加えて、方法は、中核ユーザメンバー識別子を受信するステップと、中核メンバー識別子に対応する中核ユーザプロフィールのコンテンツ情報を取り出すステップと、中核メンバー識別子に対応する中核ユーザプロフィールの友達情報を取り出すステップと、中核メンバー識別子に対応する中核ユーザプロフィールの友達情報に含まれる、複数の中核ユーザメンバー識別子のうちの1つ以上に対応する、1つ以上の中核ユーザプロフィールのコンテンツ情報を取り出すステップと、中核メンバー識別子に対応する中核ユーザプロフィールのコンテンツ情報と、中核メンバー識別子に対応する中核ユーザプロフィールの友達情報に含まれる、複数の中核ユーザメンバー識別子のうちの1つ以上に対応する、1つ以上の中核ユーザプロフィールのコンテンツ情報とを出力するステップとを含み得る。

20

【0026】

方法は、共有コンテンツアイテムを提供するステップと、複数のコミュニティ識別子にそれぞれ対応する複数のウェブページを提供するステップとをさらに含み得、複数のウェブページは共有コンテンツアイテムを含む。

【0027】

また、方法は、コンテンツアイテムに関連する複数の投票を受信するステップであって、複数の投票は、第1のソーシャルネットワーキングコミュニティの登録ユーザメンバー、第1のソーシャルネットワーキングコミュニティとは異なる第2のソーシャルネットワーキングコミュニティの登録ユーザメンバー、および第3のソーシャルネットワーキングコミュニティへの未登録訪問者のうちの2つ以上である、ステップと、複数の投票の合計を決定するステップと、複数の投票の合計を含むように、コンテンツアイテムに関連するメタデータを更新するステップとを含み得る。

30

【0028】

方法は、1つ以上のタスクを実施するソフトウェアツールを提供するステップをさらに含み得、1つ以上のタスクは、複数のソーシャルネットワーキングコミュニティのうちの1つに対応するウェブサイトを作成するステップ、既存のメンバーウェブページに情報を追加するステップ、既存のメンバーのウェブページから情報を削除するステップ、既存のメンバーのウェブページの情報を更新するステップ、外部ウェブサイトから発見された情報が既存のメンバーのウェブページ上で体験され得るかどうかを制御するステップ、および既存のメンバーのウェブページに1つ以上の加入者機能を追加するステップのうちの1つ以上を含む。

40

【0029】

1つ以上の加入者機能は、メンバーウェブサイト内または別のメンバーウェブサイト内のテキストコンテンツ、オーディオコンテンツ、ビデオコンテンツ、写真コンテンツ、およびフィードコンテンツを検索する機能、メンバーウェブサイトの加入者または別のメンバーウェブサイトの加入者の加入者プロフィールを検索する機能、メンバーウェブサイト

50

の加入者間の議論を可能にする機能、メンバーウェブサイトの加入者間の議論を規制する機能、メンバーウェブサイト上に提示される情報、ビデオカテゴリ、オーディオカテゴリ、写真カテゴリ、およびフィードカテゴリを整理する機能、訪問者がメンバーウェブサイトの加入者になることを可能にする機能、メンバーウェブサイトの加入者が加入者に対応する加入者プロフィールを作成または変更することを可能にする機能、メンバーウェブサイトの加入者がメンバーウェブサイトの他の加入者の加入者プロフィールを閲覧することを可能にする機能、メンバーウェブサイトの加入者が加入者に対応する加入者プロフィール上で1人以上の友達を指定することを可能にする機能、メンバーウェブサイトの別の加入者がコンテンツを体験し得るように、メンバーウェブサイトの加入者がメンバーウェブサイトにコンテンツを追加することを可能にする機能、メンバーウェブサイトの加入者間でメッセージを送信することを可能にする機能、メンバーウェブサイトの加入者と別のメンバーウェブサイトの加入者との間でメッセージを送信することを可能にする機能、およびメンバーウェブサイトの加入者がメンバーウェブサイトからコンテンツを体験することを可能にする機能であって、コンテンツはテキストコンテンツ、ビデオコンテンツ、オーディオコンテンツ、写真コンテンツおよびフィードコンテンツの任意の組み合わせを含む機能、のうちの1つ以上を含み得る。

10

【0030】

方法は、認証リクエストを受信するステップであって、認証リクエストは、中核ユーザメンバー情報を含むステップと、中核ユーザメンバー情報に対応する中核ユーザメンバー識別子を取り出すステップと、認証クッキーを提供するステップであって、認証クッキーは中核ユーザメンバー識別子を含むステップとをさらに含み得る。

20

【0031】

方法は、中核ユーザメンバー識別子に対応する中核プロフィールのコミュニティ情報に含まれる、複数のコミュニティ識別子のうちの1つ以上にそれぞれ対応する、1つ以上のコミュニティ特有の表示名を記憶するステップを含み得る。

【0032】

方法は、複数のコミュニティ識別子にそれぞれ対応する複数のコミュニティプロフィールを記憶するステップを含み得、複数のコミュニティプロフィールの各々は、複数のソーシャルネットワーキングコミュニティのうちの1つに対する、ウェブページビューレポート、ユーザアクティビティレポート、収益レポート、および最も人気のあるコンテンツレポートのうちの少なくとも1つを含む。

30

【0033】

加えて、方法は、コンテンツアイテム情報を中核プロフィールに追加するリクエストを受信するステップであって、リクエストは中核メンバー識別子とコンテンツアイテムに関連するコンテンツ情報とを含むステップと、リクエストのコンテンツアイテム情報を含むように、中核ユーザメンバー識別子に対応する中核プロフィールのコンテンツ情報を更新するステップと、中核ユーザメンバー識別子に対応する中核プロフィールの更新されたコンテンツ情報を記憶するステップとを含み得る。

【0034】

さらに、方法は、コンテンツアイテムがある区分のユーザメンバーによって体験されるために好適であるかどうかを決定するステップと、コンテンツアイテムがユーザメンバー群によって体験されるために好適であると決定された場合、リクエストのコンテンツアイテム情報を含むように、中核ユーザメンバー識別子に対応する中核プロフィールのコンテンツ情報を更新するステップと、コンテンツアイテムが該区分のユーザメンバーによって体験されるために好適であると決定された場合、中核ユーザメンバー識別子に対応する中核プロフィールの更新されたコンテンツ情報を記憶するステップとを含み得る。

40

【0035】

リクエストのコンテンツアイテム情報は、コンテンツアイテムが該区分のユーザメンバーにより体験されるために好適でないとして決定された場合、中核ユーザメンバー識別子に対応する中核プロフィールのコンテンツ情報から除外され得る。コンテンツアイテムは、テ

50

キストコンテンツアイテム、ビデオコンテンツアイテム、オーディオコンテンツアイテム、および写真コンテンツアイテムのうちの一つであり得る。

【0036】

方法は、コンテンツ情報を整理するリクエストであって中核メンバー識別子を含むリクエストと、複数のコンテンツアイテムのうち少なくとも一つに関連する視覚的レイアウトを特定する命令とを受信するステップと、リクエストに基づいて、中核メンバー識別子に対応する中核プロフィールのコンテンツ情報を更新するステップと、リクエストに基づいて、中核ユーザメンバー識別子に対応する中核プロフィールの更新されたコンテンツ情報を記憶するステップとをさらに含み得る。

【0037】

また、方法は、コンテンツ情報を更新するリクエストであって中核メンバー識別子を含むリクエストと、複数のコンテンツアイテムのうち少なくとも一つに関連するメタデータを更新する命令とを受信するステップと、リクエストに基づいて中核メンバー識別子に対応する中核プロフィールのコンテンツ情報を更新するステップと、リクエストに基づいて中核ユーザメンバー識別子に対応する中核プロフィールの更新されたコンテンツ情報を記憶するステップとを含み得る。

【0038】

方法は、複数のコミュニティ識別子にそれぞれ対応する複数のコミュニティプロフィールを記憶するステップであって、複数のコミュニティプロフィールの各々はコンテンツ情報を含み、コンテンツ情報は複数のコンテンツアイテムの各々に関連するメタデータを含むステップと、コンテンツアイテム情報をコミュニティプロフィールに追加するリクエストを受信するステップであって、リクエストはコミュニティ識別子とコンテンツアイテムに関連するコンテンツアイテム情報を含むステップと、コンテンツアイテム情報を含むように、コミュニティ識別子に対応するコミュニティプロフィールのコンテンツ情報を更新するステップと、コミュニティ識別子に対応するコミュニティプロフィールの更新されたコンテンツ情報を記憶するステップとをさらに含み得る。

【0039】

また、方法は、コンテンツアイテムがある区分のユーザメンバーによって体験されるために好適であるかどうかを決定するステップと、コンテンツアイテムが該区分のユーザメンバーによって体験されるために好適であると決定された場合、コンテンツアイテム情報を含むように、コミュニティ識別子に対応するコミュニティプロフィールのコンテンツ情報を更新するステップと、コンテンツアイテムが該区分のユーザメンバーによって体験されるために好適であると決定された場合、コミュニティ識別子に対応するコミュニティプロフィールの更新されたコンテンツ情報を記憶するステップも含み得る。

【0040】

コンテンツアイテムが該区分のユーザメンバーによって体験されるために好適ではないと決定された場合、コンテンツアイテム情報は、中核ユーザメンバー識別子に対応する中核プロフィールのコンテンツ情報から除外され得る。

【0041】

方法は、コンテンツ情報を整理するリクエストであってコミュニティメンバー識別子を含むリクエストと、複数のコンテンツアイテムのうち少なくとも一つに関連する視覚的レイアウトを特定する命令とを受信するステップと、リクエストに基づいて、コミュニティ識別子に対応するコミュニティプロフィールのコンテンツ情報を更新するステップと、リクエストに基づいて、コミュニティ識別子に対応するコミュニティプロフィールの更新されたコンテンツ情報を記憶するステップとをさらに含み得る。

【0042】

また、方法は、コンテンツ情報を整理するリクエストであってコミュニティメンバー識別子を含むリクエストと、少なくとも一つのコンテンツアイテムに関連するコンテンツ情報を更新する命令とを受信するステップと、リクエストに基づいて、コミュニティ識別子に対応するコミュニティプロフィールのコンテンツ情報を更新するステップと、リクエ

10

20

30

40

50

トに基づいて、コミュニティ識別子に対応するコミュニティプロフィールの更新されたコンテンツ情報を記憶するステップとをさらに含み得る。

【0043】

コミュニティ識別子に対応するコミュニティプロフィールは、コンテンツ情報がユーザメンバーによって整理することができるかどうかを示す許可を含み得、コンテンツ情報がユーザメンバーによって整理できると許可が示す場合、コンテンツ情報の更新が発生する。コミュニティ識別子に対応するコミュニティプロフィールは、コンテンツ情報がユーザメンバーによって更新することができるかどうかを示す許可を含み得、コンテンツ情報がユーザメンバーによって更新できると許可が示す場合、コンテンツ情報の更新が発生する。

10

【0044】

方法は、ネットワークの第1のソーシャルネットワーキングコミュニティにログインしたユーザメンバーが、ネットワークの第2のソーシャルネットワーキングコミュニティにログインした別のユーザメンバーと通信することを可能にするステップとをさらに含み得る。複数の中核プロフィールのうち少なくとも1つの中核プロフィールの友達情報は、第1のコミュニティ識別子に関連する第1の中核ユーザメンバー識別子と、第1のコミュニティ識別子とは異なる第2のコミュニティ識別子に関連する第2の中核ユーザメンバー識別子とを含む、少なくとも2つの中核ユーザメンバー識別子を含み得る。

【0045】

また、方法は、中核ユーザメンバー識別子に対応する中核プロフィールのコンテンツ情報を取り出すステップであって、中核プロフィールのコミュニティ情報はネットワークの第1のソーシャルネットワーキングコミュニティに対応する第1のコミュニティ識別子を含むステップと、コンテンツ情報に対応するコンテンツアイテムを取り出すステップと、コンテンツアイテムを含むウェブページを提供するステップであって、ウェブページは第1のソーシャルネットワーキングコミュニティとは異なる第2のソーシャルネットワーキングコミュニティに関連する、ステップとを含み得る。

20

【0046】

また、方法は、複数のコミュニティ識別子にそれぞれ対応する複数のコミュニティプロフィールを記憶するステップであって、複数のコミュニティプロフィールの各々はコンテンツ情報を含み、ネットワークの第1のソーシャルネットワーキングコミュニティの第1のコミュニティ識別子に対応するコミュニティプロフィールのコンテンツ情報は、コンテンツアイテムに関連するコンテンツアイテム情報を含む、ステップと、コンテンツアイテム情報に関連するコンテンツアイテムを取り出すステップと、コンテンツアイテムを含むウェブページを提供するステップであって、ウェブページは第1のソーシャルネットワーキングコミュニティとは異なる第2のソーシャルネットワーキングコミュニティに関連するウェブページである、ステップとを含み得る。

30

【0047】

本発明の別の実施形態に従い、プロセッサと、プロセッサに分散型ソーシャルネットワークを提供させるための制御論理を記憶するメモリとを含むコンピュータシステムを提供する。制御論理は、プロセッサに複数のユーザメンバーにそれぞれ対応する複数の中核ユーザメンバー識別子を生成させるための第1のコンピュータ可読プログラムコードと、プロセッサに複数のソーシャルネットワーキングコミュニティにそれぞれ対応する複数のコミュニティ識別子を生成させるための第2のコンピュータ可読プログラムコードと、プロセッサに複数の中核ユーザメンバー識別子にそれぞれ対応する複数の中核プロフィールを記憶させるための第3のコンピュータ可読プログラムコードであって、複数の中核プロフィールの各々は、コミュニティ情報、友達情報およびコンテンツ情報を含む、第3のコンピュータ可読なプログラムコードとを含む。コミュニティ情報は、複数のコミュニティ識別子のうちの1つ以上を含む。友達情報は、複数の中核ユーザメンバー識別子のうちの1つ以上を含む。コンテンツ情報は、複数のコンテンツアイテムの各々に関連するそれぞれのメタデータを含む。

40

50

【0048】

また本発明の別の実施形態に従い、ソーシャルネットワーキングコミュニティのネットワーク内で共有されるコンテンツアイテムのフィードを作成するための方法を提供する。方法は、フィードを作成するリクエストをサーバで受信するステップであって、リクエストは、ソーシャルネットワーキングコミュニティの登録メンバーから受信される、ステップと、フィードを提示するための情報をサーバで受信するステップであって、情報は、タイトル、視覚的アイコン、説明、およびフラグのうちの少なくとも1つを含む、ステップと、コンテンツアイテムをフィードに追加する複数のリクエストをサーバで受信するステップであって、複数のリクエストは、テキストコンテンツアイテム、ビデオコンテンツアイテム、オーディオコンテンツアイテム、および写真コンテンツアイテムのうちの1つ以上の任意の組み合わせを含む、ステップと、データベースに、フィードと関連しかつ登録メンバーと関連して、複数のリクエストに含まれた各コンテンツアイテムを記憶するステップであって、各コンテンツアイテムは、ソーシャルネットワーキングコミュニティへの訪問者が体験する所望のコンテンツを産出するようにサーバにより使用可能である、ステップと、各コンテンツアイテムに対して、タイトル、視覚的アイコン、説明、およびフラグのうちの少なくとも1つを表示するフィード提示を含むウェブページを提供するステップとを含む。

10

【0049】

フィードは、コミュニティフィードであり得、コミュニティフィードの作成リクエストは、ソーシャルネットワーキングコミュニティの登録発行元メンバーから受信され得る。フィードは、ユーザメンバーフィードであり得、ユーザメンバーフィードの作成リクエストは、ソーシャルネットワーキングコミュニティの登録ユーザメンバーから受信され得る。さらに、少なくとも1つのコンテンツアイテムは、訪問者が体験する所望のコンテンツを産出する外部サーバへのリンク、友達ユーザメンバーに関連するサムネイル画像、友達ユーザメンバーに関連する表示名、プレイリスト、フォトアルバム、または音楽アルバムであり得る。

20

【0050】

方法は、ソーシャルネットワーキングコミュニティに対応する複数のコミュニティフィードを提示するための情報をデータベースに記憶するステップをさらに含み得る。また、方法は、フィードの各コンテンツアイテムに対して、指定のカテゴリに属するユーザがコンテンツアイテムを体験することを許容されているかどうかを決定するために使用されるフラグをデータベースに記憶するステップも含み得る。方法は、フィードの各コンテンツアイテムに対して、登録メンバーがコンテンツアイテムを共有することを許容されているかどうかを決定するために使用されるフラグをデータベースに記憶するステップをさらに含み得る。

30

【0051】

また、方法は、ウェブページにマルチメディアレンダラを提供するステップであって、マルチメディアレンダラは、ユーザがコンテンツアイテムを体験し得るように、フィードのコンテンツアイテムを処理するように構成されるステップを含み得る。さらに、方法は、フィードのコンテンツアイテムのタイトル、視覚的アイコン、または説明が選択されると、フィードからの情報を外部マルチメディアレンダラに転送するステップを含み得る。

40

【0052】

方法は、コンテンツアイテムをコンテンツアイテムの更新バージョンで置換することにより、データベースに記憶されたコンテンツアイテムを更新するステップをさらに含み得る。

【0053】

加えて、方法は、コンテンツアイテムを追加する複数のリクエストのうちの1つをサーバで受信させるブックマークレットを提供するステップを含み得る。

【0054】

ウェブページは、ソーシャルネットワーキングコミュニティのコミュニティ待ち受けウ

50

ェブページに対応し得る。さらに、ウェブページは、ソーシャルネットワーキングコミュニティのコミュニティフィードウェブページに対応し得る。ウェブページは、ソーシャルネットワーキングコミュニティの登録ユーザメンバーのユーザメンバープロフィールウェブページに対応し得る。

【0055】

方法は、フィードのコンテンツアイテムを整理するリクエストを受信するステップであって、リクエストは、コンテンツアイテムを削除する命令、またはコンテンツアイテムに関連する視覚的レイアウトを特定する命令を含む、ステップと、リクエストに基づいて、フィードを更新するステップと、更新されたフィードを記憶するステップとを含み得る。

【0056】

本発明のさらに別の実施形態に従い、プロセッサと、プロセッサにソーシャルネットワーキングコミュニティのネットワーク内で共有するコンテンツアイテムのフィードを作成させるための制御論理を記憶するメモリとを含むコンピュータシステムを提供する。制御ロジックは、プロセッサに、フィードの作成リクエストであって、ソーシャルネットワーキングコミュニティの登録メンバーから受信されるリクエストをサーバで受信させるための第1のコンピュータ可読プログラムコードと、プロセッサに、フィードを提示するための情報であって、タイトル、ビジュアルアイコン、説明、およびフラグのうちの少なくとも1つを含む情報をサーバで受信させるための第2のコンピュータ可読プログラムコードと、プロセッサに、フィードを提示するための情報をサーバによりアクセス可能なデータベースに記憶させるための第3のコンピュータ可読プログラムコードと、フィードにコンテンツアイテムを追加する複数のリクエストであって、テキストコンテンツアイテム、ビデオコンテンツアイテム、オーディオコンテンツアイテム、および写真コンテンツアイテムのうちの1つ以上の任意の組み合わせを含むリクエストをサーバで受信させるための第4のコンピュータ可読プログラムコードと、プロセッサに、データベースに、フィードと関連しかつ登録メンバーと関連して、複数のリクエストに含まれた各コンテンツアイテムを記憶させるためであって、各コンテンツアイテムは、ソーシャルネットワーキングコミュニティへの訪問者が体験する所望のコンテンツを産出するようにサーバにより使用可能である、第5のコンピュータ可読プログラムコードと、プロセッサに、各コンテンツアイテムに対して、タイトル、視覚的アイコン、説明、およびフラグのうちの少なくとも1つを表示するフィード提示を含むウェブページを提供させるための第6のコンピュータ可読プログラムコードとを含む。

【0057】

本発明の特徴および利点は、図面とともに検討されると以下に記載の発明を実施するための形態から一層明確になる。図面中、同様な参照番号は同一または機能的に類似の要素を示す。

【図面の簡単な説明】

【0058】

【図1】図1は、本発明の例示的实施形態に従い、ソーシャルネットワーキングシステムのネットワークを図式的に示す。

【図2A】図2Aと図2Bは、合わせるとユーザプロフィールとその中のいくつかのフィードの実施例を示す単独の図になる。

【図2B】図2Aと図2Bは、合わせるとユーザプロフィールとその中のいくつかのフィードの実施例を示す単独の図になる。

【図3A】図3Aと図3Bは、合わせるとフィードを作成または編集するためウェブページの実施例を示す単独の図である。

【図3B】図3Aと図3Bは、合わせるとフィードを作成または編集するためウェブページの実施例を示す単独の図である。

【図4】図4は、マイフィードウェブページの実施例を示す。

【図5A】図5Aと図5Bは、合わせるとフィード詳細ウェブページの実施例を示す単独の図である。

10

20

30

40

50

【図 5 B】図 5 A と図 5 B は、合わせるとフィード詳細ウェブページの実施例を示す単独の図である。

【図 6 A】図 6 A と図 6 B は、合わせると適用されたサイト特有の C S S を備えるフィード詳細ウェブページの実施例を示す単独の図である。

【図 6 B】図 6 A と図 6 B は、合わせると適用されたサイト特有の C S S を備えるフィード詳細ウェブページの実施例を示す単独の図である。

【図 7 A】図 7 A は、フィードに追加するウェブページの実施例の部分を示す。

【図 7 B】図 7 B は、フィードに追加するウェブページの実施例の部分を示す。

【図 7 C】図 7 C は、フィードに追加するウェブページの実施例の部分を示す。

【図 8 A】図 8 A と図 8 B は、合わせるとコンテンツ管理ウェブページの実施例を示す単独の図である。

【図 8 B】図 8 A と図 8 B は、合わせるとコンテンツ管理ウェブページの実施例を示す単独の図である。

【図 9】図 9 は、図 1 に示したような中核サーバを実装するためのシステムアーキテクチャのブロック図である。

【発明を実施するための形態】

【0059】

(I . 概要)

本発明は、運用が安価で、増収をもたらす、ソーシャルネットワーキングコミュニティのユーザメンバーの体験を充実させるための機能を提供するためのシステムおよび方法に関する。

【0060】

(I I . システム概要)

本発明は、本発明の例示的实施形態が実装される例示的システムにおいて説明される。これは、説明の目的のためだけであって、本発明の適用の範囲を説明される実施例だけに限定することを意図するものではない。この説明を考慮すると、当業者には代替の実施形態において本発明をどのように実装するかが明らかになる。

【0061】

図 1 は、中核ソーシャルネットワーキングコミュニティの中核サーバ 102、第 1 のソーシャルネットワーキングコミュニティの第 1 のサーバ 104、および第 2 のソーシャルネットワーキングコミュニティの第 2 のサーバ 106 を含む、ソーシャルネットワーキングシステムのネットワーク 100 を示す。中核ソーシャルネットワーキングコミュニティの中核サーバ 102、第 1 のソーシャルネットワーキングコミュニティの第 1 のサーバ 104、および第 2 のソーシャルネットワーキングコミュニティの第 2 のサーバ 106 は、通信網 108 を経由して相互接続される。通信網 108 は、中核ソーシャルネットワーキングコミュニティの中核サーバ 102 と、第 1 のソーシャルネットワーキングコミュニティの第 1 のサーバ 104 と、第 2 のサーバ 106 との間でデータを転送することができる任意の適切なネットワークであり得る。例えば、通信網 108 は、インターネットを含み得る。

【0062】

ソーシャルネットワーキングシステムのネットワーク 100 は、コンピュータ 110 ~ 114 も含み、各々は通信網 108 に接続される。コンピュータ 110 ~ 114 は、コンピュータ 110 ~ 114 のユーザがウェブサイトのウェブページを通して視聴およびナビゲーションすることを可能にするウェブブラウジングソフトウェアを実行する。

【0063】

(I I I . プロセス)

(A . ビジネスプロセス)

中核サーバ 102 は、中核ソーシャルネットワーキングコミュニティに関連するソーシャルネットワーキング機能を提供する。以下の実施例は、中核サーバ 102 がソーシャルネットワーキングシステムのネットワーク 100 内でソーシャルネットワーキング機能を

10

20

30

40

50

可能にし得る、例示的方式を示す。

【0064】

(第1の実施例 - API統合)

この実施例においては、第1のサーバ104は、第1のソーシャルネットワーキングコミュニティの全てのウェブページをホストする。第1のサーバ104は、中核サーバ102へのアプリケーションプログラミングインターフェース(API)呼び出しを行う。第1のサーバ104がソーシャルネットワーキング機能を実施するための情報を要求するとき、第1のサーバ104は中核サーバ102によりホストされたAPIへの呼び出しを行う。例えば、第1のサーバ104は、第1のソーシャルネットワーキングコミュニティのユーザメンバーに対応する識別子を提供し、そのユーザメンバーとオンラインの友達関係を確立したユーザメンバーに関する情報をリクエストし得る。APIは、第1のサーバ104に、友達のユーザメンバーに関連するサムネイルピクチャ、表示名、コミュニティ情報およびコンテンツアイテムを返し得る。この実施例においては、中核サーバ102は、このようなAPIへの呼び出し各々の追跡を保持し、第1のソーシャルネットワーキングコミュニティの発行元メンバーからの支払に対するリクエストを生成する。支払額は、APIが第1のソーシャルネットワーキングコミュニティの第1のサーバ104から呼び出された回数に基づく。

10

【0065】

(第2の実施例 - 中核サーバにより部分的にホストされたコミュニティウェブページ)

この実施例の目的上、中核サーバ102は、第2のソーシャルネットワーキングコミュニティの第1組のウェブページをホストし、第2のサーバ106は、第2のソーシャルネットワーキングコミュニティの第2組のウェブページをホストすると想定する。この実施例においては、中核ソーシャルネットワーキングコミュニティの発行元メンバーは、第1組のウェブページを経由して、広告および/または売上収益を上げることが許可される。第2のソーシャルネットワーキングコミュニティの発行元メンバーは、第2組のウェブページを経由して、広告および/または売上収益を上げることが許可される。代替として、第2のソーシャルネットワーキングコミュニティの発行元メンバーは、中核ソーシャルネットワーキングコミュニティの発行元メンバーが第2組のウェブページを経由して、広告および/または売上収益を上げることが許可し得る。

20

【0066】

例えば、第1組のウェブページは、訪問者が第2のソーシャルネットワーキングコミュニティのメンバーに関心のあるアイテムを購入することを可能にし得る。したがって、売上収益は第1組のウェブページから生成され得る。これらのウェブページは中核サーバ102によって提供されるので、中核ソーシャルネットワーキングコミュニティは、第1組のウェブページから発生した売上から得られる一部の収益を受け取る権利がある。中核ソーシャルネットワーキングコミュニティの発行元メンバーと第2のソーシャルネットワーキングコミュニティの発行元メンバーとの間に、このような収益は全て共有されることを義務付ける合意が存在する場合、第1組のウェブページから得られた売上収益は全て、第2のソーシャルネットワーキングコミュニティの発行元メンバーと中核ソーシャルネットワーキングコミュニティとの間で共有される。

30

40

【0067】

加えて、中核サーバ102によりホストされる第1組のウェブページは、製品の広告または広告主により提供されるサービスを含み得る。例えば、第2のソーシャルネットワーキングコミュニティにサーフィン愛好家であるユーザメンバーがいる場合、サーフボードの販売者は、第1組のウェブページに販売者のサーフボードの広告を含めてもらうように中核ソーシャルネットワーキングコミュニティに金額を支払ってもよい。支払金額は、しばしばCPM(Mは1千に対応するローマ数字)と称される、ウェブページインプレッション1000回あたりのコストに基づく可能性がある。例えば、1000回リクエストされて提供されるウェブページでは、中核ソーシャルネットワーキングコミュニティが1USドルの支払を受ける権利が発生し得る。

50

【 0 0 6 8 】

代替として、第1組のウェブページのサーバの広告は、サーバ販売者のウェブサイトへのリンクを含み得る。サーバの販売者は、ユーザメンバーが第1組のウェブページから、サーバ販売者のウェブサイトへのリンクをクリックする度に、中核ソーシャルネットワークコミュニティにある金額を支払う。この形態のオンライン広告は、しばしば、成果報酬型広告、またはC P Aと称される。

【 0 0 6 9 】

第1組のウェブページから生成される収益が広告収益であるか売上収益であるかに関わらず、これらの収益は、中核ソーシャルネットワークコミュニティと第2のソーシャルネットワークコミュニティの発行元メンバーとの間で共有される。デフォルトでは、収益は平等に分割されるが、しかしながら、他の収益共有合意が行われ得る。

10

【 0 0 7 0 】

加えて、中核ソーシャルネットワークコミュニティは、第2サーバ106によりホストされる第2組のウェブページから収益を得てもよい。例えば、中核ソーシャルネットワークコミュニティは、第2のソーシャルネットワークコミュニティの発行元メンバーの代理で、第2組のウェブページ経由でアイテムまたは広告を販売し得る。第1組のウェブページと同様に、第2組のウェブページから生成される収益は、中核ソーシャルネットワークコミュニティと第2のソーシャルネットワークコミュニティの発行元メンバーとの間で共有される。代替として、第2のソーシャルネットワークコミュニティの発行元メンバーは、第2組のウェブページを経由してアイテムまたは広告を販売し、生成される収益を全て管理し得る。

20

【 0 0 7 1 】

(第3の実施例 - 中核サーバにより全面的にホストされたコミュニティウェブページ)

この実施例においては、第3のソーシャルネットワークコミュニティの全てのウェブページは中核サーバ102からホストされる。上記の第2の実施例と同様に、中核ソーシャルネットワークコミュニティのメンバーは、第3のソーシャルネットワークコミュニティのウェブページを経由してアイテムまたは広告を販売し、したがって、第3のソーシャルネットワークコミュニティのウェブページから販売および広告収益を得てもよい。生成される収益全ては、第3のソーシャルネットワークコミュニティの発行元メンバーと中核ソーシャルネットワークコミュニティとの間で分割または共有される。収益共有は、ソーシャルネットワークコミュニティの発行元メンバーが中核ソーシャルネットワークコミュニティに参加する動機を有利に提供する。

30

【 0 0 7 2 】

(B.分散型ソーシャルネットワーク)

図1に示された中核サーバ102は、複数のソーシャルネットワークコミュニティのユーザメンバーおよびコンテンツアイテムが、ソーシャルネットワークコミュニティのネットワークに統合されることを可能にする。中核サーバ102は、以下に説明するように、ユーザおよびコミュニティのプロファイル情報およびコンテンツアイテムに関する情報等、複数のユーザおよび発行元メンバーに関連した情報を記憶する。

【 0 0 7 3 】

現在はソーシャルネットワークコミュニティ100のネットワークに所属していないが、ソーシャルネットワークコミュニティのネットワーク100の第1のソーシャルネットワークコミュニティに参加を希望する訪問者は、第1のソーシャルネットワークコミュニティに関連するウェブページを訪問し、ユーザメンバーが中核サーバ102上に記憶される中核プロファイルを作成することを可能にするリンクをたどる。訪問者は、例えば、訪問者の外部電子メールアドレスやパスワード等の認証情報を入力する。認証情報は、中核サーバ102により記憶され、訪問者に対応する中核プロファイルが作成される。こうして、訪問者は、中核ソーシャルネットワークコミュニティのユーザメンバーになる。

40

【 0 0 7 4 】

50

中核サーバ102により作成される中核プロフィールは、例えばソーシャルネットワークコミュニティ100のネットワーク内でユーザメンバーを固有に識別する英数文字列である、中核ユーザメンバー識別子を含む。認証されると、中核サーバ102は、中核ユーザメンバー識別子をネットワーク100のソーシャルネットワークコミュニティのうちの1つに関連するウェブサイトに提供し得る。例えば、中核サーバ102は、中核ユーザメンバー識別子を含むクッキーを第1のサーバ104に送信し得る。

【0075】

また、中核サーバ102は、ユーザメンバーが個人情報を入力することも可能にし、これは、ユーザメンバーに対応する中核プロフィールに記憶される。例えば、ユーザメンバーは、生年月日、性別、場所、および興味の簡単な説明に関する情報を入力することが可能である。

10

【0076】

ユーザメンバーに対応する中核プロフィールは、コミュニティ情報も含み、これは、例えばソーシャルネットワークコミュニティ100のネットワーク内のソーシャルネットワークコミュニティを固有に識別する英数文字列である、少なくとも1つのコミュニティ識別子を含む。中核ソーシャルネットワークコミュニティに参加後、ユーザメンバーは、例えば、第1のソーシャルネットワークコミュニティ等、ネットワーク100の他のソーシャルネットワークコミュニティに参加することが可能である。

【0077】

ユーザメンバーがソーシャルネットワークコミュニティのネットワーク100の第1のソーシャルネットワークコミュニティのウェブサイトを訪問すると、ユーザには、ユーザメンバーが第1のソーシャルネットワークコミュニティに参加することを可能にするリンクが提示される。第1のソーシャルネットワークコミュニティに参加する前に、ユーザメンバーは、例えば、ユーザが使用条件に合意することを示すボックスを選択すること、および第1のソーシャルネットワークコミュニティへの参加のリクエストを送信するアイコンを選択することによって、第1のソーシャルネットワークコミュニティの使用条件を確認することが要求され得る。第1のソーシャルネットワークコミュニティの使用条件の確認後、第1のソーシャルネットワークコミュニティに対応するコミュニティ識別子がユーザメンバーに対応する中核プロフィールのコミュニティ情報に追加される。

20

30

【0078】

第1のソーシャルネットワークコミュニティに参加後、第1のソーシャルネットワークコミュニティのサーバは、ユーザメンバーが参加したネットワーク100のソーシャルネットワークコミュニティに関する情報をウェブページに含むことができるように、中核サーバ102にこの情報をリクエストし得る。例えば、第1のサーバ104は、ユーザメンバーの中核ユーザメンバー識別子を中核サーバ102に提供し、ユーザメンバーのコミュニティ情報をリクエストし得る。中核サーバ102は、中核ユーザメンバー識別子に対応する中核プロフィールからコミュニティ情報を取り出すことにより応答し、この情報を第1のサーバ104に提供する。

【0079】

コミュニティ情報は、第1および第2のソーシャルネットワークコミュニティに対応するコミュニティ識別子に加え、第1と第2のソーシャルネットワークコミュニティに関連するテキスト形式の説明、サムネイル画像およびリンクをそれぞれ含むことができる。第1のサーバ104は、中核サーバ102から返されたコミュニティ情報でウェブページの一部を更新することによって応答し得る。サーバ106は、第1および第2のソーシャルネットワークコミュニティに関連したテキスト形式の説明、サムネイル画像およびリンクを含むコミュニティセクションを備えたプロフィールウェブページを生成し得る。

40

【0080】

例えば、図2Aおよび2Bを参照すると、ユーザJeniのプロフィールを含むウェブ

50

ページは、サムネイル画像、テキスト形式の説明、および「Britney Followers」のソーシャルネットワーキングコミュニティ、「Fairy」のソーシャルネットワーキングコミュニティ、「Advice 4 you」のソーシャルネットワーキングコミュニティ、および「Dog Lovers」のソーシャルネットワーキングコミュニティ等、複数のソーシャルネットワーキングコミュニティの各々へのリンクを含む「マイコミュニティ」セクションを含む。図2Aに図示したウェブページへの訪問者がサムネイル画像またはテキスト形式の説明のうちの一つを選択すると、対応するソーシャルネットワーキングコミュニティへのリンクが有効になり、そのソーシャルネットワーキングコミュニティのウェブページが表示される。

【0081】

また、各中核プロフィールは、対応するユーザメンバーがオンラインの友達関係を確立している、ソーシャルネットワーキングコミュニティのネットワーク100の他のユーザメンバーに関する友達情報も含む。第1のユーザメンバーは、第1のソーシャルネットワーキングコミュニティの第2のユーザメンバーに友達リクエストを送信し得る。第2のユーザメンバーが友達リクエストを受容すると、第1と第2のユーザメンバーに対応する中核プロフィールの友達情報は、この関係を反映するように更新される。より具体的には、第1のユーザメンバーに対応する中核プロフィールの友達情報は、第2のユーザメンバーに対応する中核ユーザメンバー識別子を含むように更新され、第2のユーザメンバーに対応する中核プロフィールの友達情報は、第1のユーザメンバーに対応する中核ユーザメンバー識別子を含むように更新される。また、友達情報は、友達情報に含まれた各中核ユーザメンバー識別子に対応するサムネイル画像、リンクおよび表示名を含み得る。

【0082】

ソーシャルネットワーキングコミュニティ100のサーバは、ユーザメンバーの友達情報をリクエストして、中核サーバ102により返された情報をウェブページに表示し得る。例えば、図2Aを参照すると、ユーザJeniのプロフィールを含むウェブページは、ユーザJeniの友達のサムネイル画像を含む「友達」セクションを含み得る。このウェブページを見ている訪問者がサムネイル画像のうちの一つを選択すると、対応するサムネイルへのリンクが有効になり、対応する友達のユーザメンバーのウェブページが表示される。

【0083】

中核プロフィールの友達情報は、そこに記憶された各中核ユーザメンバー識別子のコミュニティ識別子を含み得る。例えば、友達情報は、第1のソーシャルネットワーキングコミュニティのユーザメンバーと第2のソーシャルネットワーキングコミュニティのユーザメンバーとに対応する2つの中核ユーザメンバー識別子を含み得る。この実施例においては、友達情報は、2つの中核ユーザメンバー識別子と2つのコミュニティ識別子とを含むことになる。

【0084】

中核サーバ102は、ユーザメンバーにコミュニティ間メッセージング機能を提供することに留意されたい。例えば、第1のユーザメンバーが第2のメンバーに友達リクエストを送信する時、第1のユーザメンバーはソーシャルネットワーキングコミュニティのネットワークにログインし、第1のソーシャルネットワーキングコミュニティのウェブページを訪問し得、第2のユーザメンバーはソーシャルネットワーキングコミュニティのネットワークにログインし、第2のソーシャルネットワーキングコミュニティのウェブページを訪問し得る。中核サーバ102により提供されるコミュニティ間のメッセージング機能は、第2のユーザが、第2のソーシャルネットワーキングコミュニティのウェブページから友達リクエストを受容または拒否することにより、友達リクエストに応答することを可能にする。友達リクエストは、第1および第2の中核ユーザメンバー識別子に対応する中核プロフィールにメッセージ情報として記憶される。また、メッセージ情報は、友達リクエストメッセージが発信されたネットワークのソーシャルネットワーキングコミュニティに関連したコミュニティ識別子、サムネイル画像、およびテキスト形式の説明を含み得る。

10

20

30

40

50

【 0 0 8 5 】

同様に、第1および第2のユーザメンバーは、ネットワークの異なるソーシャルネットワークワーキングコミュニティのウェブページを訪問している場合でも、電子メールのメッセージを交換することができる。電子メールメッセージは、第1および第2の中核ユーザメンバー識別子に対応する中核プロフィールにメッセージ情報として記憶される。また、メッセージ情報は、電子メールのメッセージが発信されたネットワークのソーシャルネットワークワーキングコミュニティに関連したコミュニティ識別子、サムネイル画像、およびテキスト形式の説明を含み得る。このメッセージ情報は、この情報を含むウェブページを提供する、ソーシャルネットワークワーキングコミュニティのネットワークのサーバに提供され得る。この情報を使用して、ユーザメンバーは、電子メールメッセージが生成される時にユーザが訪問していたネットワークのソーシャルネットワークワーキングコミュニティを特定できる。

10

【 0 0 8 6 】

ソーシャルネットワークワーキングコミュニティの発行元メンバーは、ソーシャルネットワークワーキングコミュニティに関連するウェブページにコンテンツアイテムを追加することが可能になる。加えて、ソーシャルネットワークワーキングコミュニティのユーザメンバーは、ユーザメンバーに関連するウェブページにコンテンツアイテムを追加することが可能になる。コンテンツアイテムは、テキストアイテム、ビデオアイテム、オーディオアイテムおよび写真アイテムを含むことができるがこれらに限定されない。テキストアイテムは、ウェブサイト掲載、ブログエントリ、議論グループエントリ、別のコンテンツアイテムに関するコメント、コンテンツアイテムへのハイパーリンク、およびテキストを含む他のアイテムを含む。ビデオアイテムは、ムービングピクチャーエクスパートグループ(MPEG)ファイル、Windows(登録商標)メディアビデオ(WMV)ファイル、Flash(登録商標)ファイル、QuickTime(登録商標)およびビデオデータをデジタル形式で記憶するためにフォーマットされた他のファイルを含む。オーディオアイテムは、MP3オーディオレイヤー3(MP3)ファイル、WAVEformファイル、およびオーディオデータをデジタル形式で記憶するためにフォーマットされた他のファイルを含む。写真アイテムは、ジョイントフォトグラフィックエクスパートグループ(JPEG)ファイル、タグイメージファイルフォーマット(TIFF)ファイルおよび写真データをデジタル形式で記憶するためにフォーマットされた他のファイルを含む。

20

【 0 0 8 7 】

また、中核プロフィールは、コンテンツアイテムに関連したメタデータを含むコンテンツ情報を含み得る。例えば、ユーザメンバーは、中核サーバ102により認証され得、ユーザメンバーは、ネットワーク100の第1のソーシャルネットワークワーキングコミュニティのウェブページを訪問し得る。ユーザメンバーは、ピクチャ、ビデオ、または他のコンテンツアイテムを、第1のソーシャルネットワークワーキングコミュニティのサーバにアップロードすることを選択し得る。第1のソーシャルネットワークワーキングコミュニティの第1のサーバ104は、ユーザメンバーがアップロードするコンテンツアイテムを選択することを可能にする。例えば、第1のサーバ104は、ユーザメンバーが、ユーザメンバーのコンピュータ上のコンテンツアイテムへのローカルパスを入力することを可能にし得る。第1のソーシャルネットワークワーキングコミュニティのサーバは、ユーザメンバーがコンテンツアイテムのテキスト形式の説明を入力することも可能にする。第1のサーバ104は、この情報を中核サーバ102に送信し、そこで、それは処理および記憶される。

30

40

【 0 0 8 8 】

例えば、ユーザメンバーがピクチャを第1のサーバ104にアップロードして、「*Me on my bike*」というテキストの説明を入力すると、第1のサーバ104は、中核サーバ102にユーザメンバーの中核ユーザメンバー識別子、テキスト形式の説明、サムネイルページのピクチャ、および第1のサーバ104上のピクチャへのリンクを提供する。中核サーバ102は、テキストの説明、サムネイル画像およびサーバ104上のピクチャへのリンクを含むように、ユーザメンバーの中核ユーザメンバー識別子に対応する中核プロフィールのコンテンツ情報を更新することによって応答する。

50

【 0 0 8 9 】

第1のサーバ104は、第1のユーザメンバーのプロファイルを含むウェブページを提供し得る。第1のサーバ104は、中核サーバ102に、コンテンツ情報のリクエストを送信し得、リクエストは第1のメンバーの中核ユーザメンバー識別子を含む。中核サーバ102は、第1のユーザメンバーの中核ユーザメンバー識別子に対応する中核プロファイルのコンテンツ情報を入手し、第1のサーバ104にこれを提供することによって、応答する。第1のサーバ104は、第1のユーザメンバーのプロファイルウェブページにコンテンツ情報を含む。

【 0 0 9 0 】

ソーシャルネットワーキングコミュニティ100のネットワークのユーザメンバーまたは訪問者が、プロファイルウェブページをビューすると、ピクチャのサムネイル画像、テキストの説明および第1のサーバ104上のコンテンツアイテムへのリンクを見ることになるが、これらは起動すると、プロファイルウェブページに含まれたメディアレンダラに完全な写真が表示されることになる。プロファイルウェブページは、第1のユーザメンバーの表示名と関連アイコンも含み得、これらは、ソーシャルネットワーキングコミュニティのネットワーク100にコンテンツアイテムを提供する第1のユーザメンバーを特定する。

【 0 0 9 1 】

加えて、ユーザメンバーのプロファイルウェブページは、中核サーバ102を經由して第1のユーザメンバーとオンラインの友達関係を確立した他のユーザメンバーのコンテンツアイテムを含み得る。この場合、第1のサーバ104がユーザメンバーの中核ユーザメンバー識別子を含むコンテンツ情報に対するリクエストを送信すると、中核サーバ102は、前述のように、第1のユーザメンバーに対応する中核プロファイルからコンテンツ情報を取り出すことによって応答する。加えて、中核サーバ102は、ユーザメンバーに対応する中核プロファイルの友達情報から中核ユーザメンバー識別子を手し、友達情報に含まれていた中核ユーザメンバー識別子に対応するそれぞれの中核プロファイルからコンテンツ情報を取り出す。ユーザメンバーの友達のコンテンツ情報は、中核サーバ102によって、第1のサーバ104に提供される。第1のサーバ104は、ユーザメンバーとユーザメンバーの友達のコンテンツ情報を含むプロファイルウェブページを提供することによって応答する。

【 0 0 9 2 】

ユーザメンバーの友達は、ネットワーク100の複数のソーシャルネットワーキングコミュニティのメンバーであり得ることに留意されたい。例えば、第1のサーバ104により提供されるプロファイルウェブページは、第1のソーシャルネットワーキングコミュニティに関連し得る。ユーザメンバーの友達は、第2のソーシャルネットワーキングコミュニティに関連し得る。したがって、第1のソーシャルネットワーキングコミュニティのプロファイルウェブページは、第2のソーシャルネットワーキングコミュニティのユーザメンバーのコンテンツアイテムを含み得る。

【 0 0 9 3 】

ユーザメンバーが第2のソーシャルネットワーキングコミュニティのコンテンツアイテムへのリンクを起動すると、第1のソーシャルネットワーキングコミュニティのプロファイルウェブページにコンテンツアイテムが表示され、中核サーバ102は、コンテンツアイテムに関連するビュー数の追跡を保持する。したがって、ユーザメンバーは、第2のソーシャルネットワーキングコミュニティのウェブページに移動しない。しかしながら、第2のソーシャルネットワーキングコミュニティのコンテンツアイテムに関連するビューの数は更新されて、このコンテンツアイテムのビューの数を適切に認識する。これは、中核サーバ102により実施されるユーザアクションとコンテンツアイテムの追跡の一実施例である。

【 0 0 9 4 】

第2のソーシャルネットワーキングコミュニティのユーザメンバーが、コンテンツアイ

10

20

30

40

50

テムがネットワークのソーシャルネットワーキングコミュニティ全体で共有されてもよいかどうかを示す許可（関連コンテンツ情報に記憶される）を設定し得ることにさらに留意されたい。このような許可は、コンテンツアイテムがネットワークのソーシャルネットワーキングコミュニティ全体で共有されないことを示す場合、中核サーバ102は、第1のサーバ104から返されたコンテンツ情報から関連コンテンツ情報を除外する。

【0095】

投票は、ユーザのアクションおよび中核サーバ102により実施されるユーザアクションとコンテンツアイテムの追跡の別の実施例である。例えば、選択可能な投票アイコンがコンテンツアイテムを含むウェブページに含まれ得る。投票ボタンがユーザメンバーにより選択されると、ウェブページを提供しているサーバは、追跡情報を中核サーバ102に送信する。例えば、第1のサーバ104は、中核サーバ102に、投票しているユーザメンバーの中核ユーザメンバー識別子、およびコンテンツアイテムのコンテンツ情報を含むメッセージを送信し得る。コンテンツ情報は、コンテンツアイテムをソーシャルネットワーキングコミュニティのネットワーク100に追加したユーザメンバーの中核ユーザメンバー識別子と、投票が提供されたソーシャルネットワーキングコミュニティウェブページに関連するコミュニティ識別子とを含み得る。中核サーバ102は、コンテンツアイテムをネットワークに追加したユーザメンバーの中核ユーザメンバー識別子に対応する中核プロフィールのコンテンツ情報を更新することにより応答する。

10

【0096】

例えば、中核サーバ102は、このコンテンツ情報を更新して、コンテンツアイテムに関連する投票数を増加させ、さらに投票したユーザメンバーの中核ユーザメンバー識別子と票が提供されたソーシャルネットワーキングコミュニティのコミュニティ識別子とを記憶する。中核サーバ102は、コンテンツに関連する投票の合計数に加え、ソーシャルネットワーキングコミュニティのネットワーク100のビューの合計数を含む、コンテンツアイテムに関するレポート情報を生成し得る。これらのレポートは、ソーシャルネットワーキングコミュニティのネットワーク100の各ソーシャルネットワーキングコミュニティのこのような投票とビューの詳細を含み得る。

20

【0097】

このように、コンテンツの所有者は、どのソーシャルネットワーキングコミュニティからコンテンツアイテムがビューされたかを決定することができる。加えて、コンテンツの所有者は、ネットワークのソーシャルネットワーキングコミュニティの各々からのコンテンツアイテムに対する投票数を決定することができる。中核サーバ102は、ソーシャルネットワーキングコミュニティのネットワーク100の非登録ユーザメンバーである訪問者により行われたコンテンツアイテムに対するビュー数および投票数に関する追跡情報も生成する。

30

【0098】

ソーシャルネットワーキングコミュニティのネットワークのソーシャルネットワーキングコミュニティの発行元メンバーは、コンテンツアイテムを追加することもでき、これらは、ソーシャルネットワーキングコミュニティのウェブページに表示される。例えば、発行元メンバーは、ソーシャルネットワーキングコミュニティのウェブページへの訪問者を引き付け、ユーザメンバーがソーシャルネットワーキングコミュニティに参加することを勧誘する努力の一環として、面白いビデオコンテンツアイテムをコミュニティ待ち受けウェブページに追加することができる。中核サーバ102は、ソーシャルネットワーキングコミュニティのネットワーク100の各ソーシャルネットワーキングコミュニティの各々に対するコミュニティプロフィールを記憶する。コミュニティプロフィールは、中核プロフィールのコンテンツ情報に類似するコンテンツ情報を含む。

40

【0099】

例えば、発行元メンバーは、第1のサーバ104を経由して、中核サーバ102に、コミュニティコンテンツ情報を追加するリクエストを送信し得る。リクエストは、第1のソーシャルネットワーキングコミュニティのコミュニティ識別子を含む。中核サーバ102

50

は、リクエストのコンテンツ情報を含むように、第1のソーシャルネットワーキングコミュニティに対応するコミュニティプロフィールのコンテンツ情報を更新することにより応答する。リクエストのコンテンツ情報は、コンテンツアイテムのテキストの説明、コンテンツアイテムのサムネイル画像、第1サーバ104上のコンテンツアイテムへのリンク、およびコンテンツアイテムがソーシャルネットワーキングコミュニティのネットワーク100の別のソーシャルネットワーキングコミュニティで共有されることを許可するかどうかの指標を含み得る。

【0100】

中核サーバ102は、ユーザコンテンツアイテムの記憶された追跡情報に類似する、各コミュニティコンテンツアイテムの追跡情報も記憶する。中核サーバ102は、追跡情報を使用して、コミュニティコンテンツアイテムのレポート情報を生成する。レポート情報は、ビューの合計数、投票の合計数、およびソーシャルネットワーキングコミュニティのネットワーク100のソーシャルネットワーキングコミュニティごとの投票およびビューの数の詳細を含み得る。ユーザコンテンツアイテムと同様に、中核サーバ102は、ソーシャルネットワーキングコミュニティのネットワーク100の非メンバーである訪問者によるビュー数および投票数に関するレポート情報も生成する。

10

【0101】

中核サーバ102は、コンテンツアイテムの規制も可能にする。ユーザメンバーがユーザコンテンツアイテムをまたは発行元メンバーがコミュニティアイテムを中核サーバ102に送信すると、中核サーバ102は、適切なコミュニティプロフィールから規制情報を取り出す。規制情報は、どの区分のコンテンツアイテムが特定のソーシャルネットワーキングコミュニティに関連付けられることが許可されるかの指標を含む。加えて、規制情報は、コンテンツ規制機能を実施することが許可されているユーザの指標も含む。

20

【0102】

例えば、規制情報は、どの年齢の視聴者にも適切と考えられるコンテンツだけが、コミュニティプロフィールまたはユーザプロフィールのコンテンツ情報に追加されること許可されるということを示し得る。さらに、規制情報は、規制が中核ソーシャルネットワーキングコミュニティの管理メンバーにより実施されることを示し得る。この場合、あらゆるプロフィールにコンテンツ情報を追加する前に、コンテンツ情報がソーシャルネットワーキングコミュニティの管理メンバーに提供され、管理メンバーが、対応するコンテンツアイテムが、コンテンツアイテムのビューが許可される視聴者の区分に基づいて適切かどうかを決定する。対応するコンテンツアイテムが全ての年齢の視聴者に適切であると決定された場合、コンテンツ情報がコミュニティプロフィールのコミュニティ情報に追加される。対応するコンテンツアイテムが全ての年齢の視聴者には適切ではないと決定された場合、コンテンツ情報はコミュニティプロフィールのコミュニティ情報から除外される。

30

【0103】

中核サーバ102は、中核サーバ102上で実行しているソフトウェアと共に動作する一連のウィジェットまたはソフトウェアコードを提供する。ウィジェットは、ウェブページのHTMLコードに統合され得るHTMLコードを含み得る。ウィジェットは、ソーシャルネットワーキングコミュニティのコミュニティ識別子を含むように構成される。ウィジェットは、APIを使用してデータを取得し動作を実施する。概して、インラインとインラインフレーム(Iframe)の2つのタイプのウィジェットがある。インラインウィジェットは、ジャバスクリプトコードを含み得る。インラインフレームウィジェットのほうがはるかに単純で、ウェブサイトからのほとんどのような制御も外部ウェブサイト内に表示されることを可能にする。

40

【0104】

発行元メンバーは、ソーシャルネットワーキングコミュニティのウェブサイト上にソーシャルネットワーキング機能を提供するための1つ以上のウィジェットをリクエストし得る。例えば、発行元メンバーは、第1のサーバ104を経由して、中核サーバ102に、ウィジェットのリクエストを送信し得、リクエストは、発行元メンバーのソーシャルネッ

50

トワーキングコミュニティのコミュニティ識別子を含む。中核サーバ102は、第1のサーバ104上で使用するためにウィジェットのソフトウェアコードをカスタム化することにより応答する。例えば、中核サーバ102は、リクエストに含まれたコミュニティ識別子をウィジェットのソフトウェアに挿入し、カスタマイズしたウィジェットを第1のサーバ104に提供する。発行元メンバーは、ウィジェットコードをソーシャルネットワーキングコミュニティのウェブページに挿入する。

【0105】

ウィジェットは、ソーシャルネットワーキングコミュニティの既存のウェブサイトのソーシャルネットワーキング機能を拡張する安価で便利な方式を提供する。例えば、ウィジェットは、ソーシャルネットワーキングコミュニティの発行元メンバーの代理で、中核サーバ102によりホストされるウェブページが、第1のサーバ104によりホストされるソーシャルネットワーキングコミュニティのウェブページと完全に統合されることを可能にする。中核サーバ102によりホストされるウェブページは、以下のタイプのウェブページの任意の組み合わせを含み得る。

10

【0106】

コミュニティ待ち受けウェブページは、発行元メンバーのソーシャルネットワーキングコミュニティのコミュニティコンテンツアイテムを表示する。中核サーバ102は、発行元メンバーが、コミュニティ待ち受けウェブページに関連したウィジェットを構成して、コミュニティ待ち受けウェブページの視覚的レイアウトまたは他の表示特性を構成することを可能にする。

20

【0107】

ビデオカテゴリウェブページは、種々のカテゴリのビデオコンテンツアイテムを表示する。中核サーバ102は、発行元メンバーが、ビデオカテゴリウェブページに関連するウィジェットを構成して、ウェブページに表示されるビデオコンテンツアイテムのカテゴリのテキストの説明を構成するとともに、ビデオカテゴリウェブページのビデオコンテンツアイテムのレイアウトも構成することを可能にする。

【0108】

「ビデオ検索」ウェブページは、ビデオコンテンツアイテムの検索条件を入力し、対応する結果を表示することを可能にする。中核サーバ102は、発行元メンバーが、「ビデオ検索」ウェブページに関連したウィジェットを構成して、ビデオ検索のウェブページ1ページに表示される結果件数を構成し、ネットワーク100の他のソーシャルネットワーキングコミュニティに関連したビデオコンテンツアイテムについて検索が実施されるかどうかを構成することを可能にする。

30

【0109】

「写真カテゴリ」ウェブページは写真コンテンツアイテムを表示する。中核サーバ102は、発行元メンバーが「写真カテゴリ」ウェブページに関連したウィジェットを構成して、「写真カテゴリ」ウェブページに表示される写真コンテンツアイテムのカテゴリのテキストの説明を構成し、これらのコンテンツアイテムの視覚的レイアウトまたは他の表示特性を構成することを可能にする。

【0110】

「写真検索」ウェブページは、写真コンテンツアイテムの検索条件を入力し、対応する結果を表示することを可能にする。中核サーバ102は、発行元メンバーが、「写真検索」ウェブページに関連したウィジェットを構成して、ウェブページ1ページに表示される結果の件数を構成し、ネットワーク100の他のソーシャルネットワーキングコミュニティに関連した写真コンテンツアイテムについて検索が実施されるかどうかを構成することを可能にする。

40

【0111】

「メンバー閲覧」ウェブページは、ユーザメンバーの閲覧条件を入力し、対応する結果を表示することを可能にする。中核サーバ102は、発行元メンバーが、「メンバー閲覧」ウェブページに関連したウィジェットを構成して、「メンバー閲覧」ウェブページに表

50

示される結果件数を構成し、ネットワーク100の他のソーシャルネットワーキングコミュニティに関連したユーザメンバーについて検索が実施されるかどうかを構成することを可能にする。

【0112】

「議論」ウェブページは、ソーシャルネットワーキングコミュニティに関連したウェブサイトへの訪問者が、コミュニティの議論に参加することを可能にする。中核サーバ102は、発行元メンバーが、「議論」ウェブページに関連したウィジェットを構成して、議論エントリが「議論」ウェブページにどのように表示されるかを構成することを可能にする。

【0113】

「サインアップ/サインイン」ウェブページは、中核ソーシャルネットワーキングコミュニティの非メンバーが中核ソーシャルネットワーキングコミュニティに参加することを可能にする。「サインアップ/サインイン」ウェブページは、中核ソーシャルネットワーキングコミュニティのメンバーが、特定の「サインアップ/サインイン」ウェブページに関連したソーシャルネットワーキングコミュニティに参加することも可能にする。中核サーバ102は、発行元メンバーが、「サインアップ/サインイン」ウェブページに関連したウィジェットを構成して、ソーシャルネットワーキングコミュニティのメンバーシップに関連した条件を構成することを可能にする。

【0114】

「コンテンツ詳細」ウェブページは、コミュニティコンテンツアイテムに関連した詳細を表示する。中核サーバ102は、発行元メンバーが、「コンテンツ詳細」ウェブページに関連したウィジェットを構成して、「コンテンツ詳細」ウェブページに関連する表示特性を構成することを可能にする。

【0115】

「フィード詳細」ウェブページは、ソーシャルネットワーキングコミュニティへの訪問者がコミュニティフィードに関連した詳細をリクエストすることを可能にする。図6Aおよび6Bは、例示的「フィード詳細」ウェブページを示す。図6Aに図示したように、ユーザは、そのタイプのコンテンツアイテムだけが表示されるように、フィードのコンテンツアイテムをタイプでフィルタすることが可能である。コンテンツアイテムのタイプは、ビデオコンテンツアイテム、オーディオコンテンツアイテム、写真コンテンツアイテムおよび例えば、コンテンツアイテムへのリンク等のテキストコンテンツアイテムを含む。中核サーバ102は、発行元メンバーが、「フィード詳細」ウェブページに関連したウィジェットを構成して、表示される「フィード詳細」ウェブページに関連する表示特性を構成することを可能にする。

【0116】

加えて、中核サーバ102によりホストされるウェブページは、ソーシャルネットワーキングコミュニティ100のネットワークのユーザメンバーに関連するウェブページの以下のタイプの任意の組み合わせを含み得る。「マイプロフィール」ウェブページは、ソーシャルネットワーキングコミュニティのネットワークのユーザメンバーに関する情報を表示する。「マイメディア」ウェブページは、ユーザメンバーのコンテンツアイテムに関する情報を表示する。「マイアカウント」ウェブページは、中核ソーシャルネットワーキングコミュニティのユーザメンバーのアカウントに関する情報を表示する。「マイメール」ウェブページは、ユーザメンバーの電子メールメッセージを表示し、ユーザメンバーが電子メールメッセージを読むこと、電子メールメッセージを削除すること、電子メールメッセージを作成すること、および電子メールメッセージをソーシャルネットワーキングコミュニティのネットワーク100の他のユーザメンバーに送信することを可能にする。

【0117】

中核サーバ102は、コンテンツアイテムがソーシャルネットワーキングコミュニティのネットワーク100内で種々の方式で共有されることを可能にする。例えば、中核サーバ102は、第1のソーシャルネットワーキングコミュニティのユーザメンバーが、第1

10

20

30

40

50

のソーシャルネットワーキングコミュニティに関連したコンテンツアイテムを第2のソーシャルネットワーキングコミュニティのウェブページに掲載することを可能にする。したがって、中核サーバ102は、第2のソーシャルネットワーキングコミュニティのウェブページへの訪問者が、第1のソーシャルネットワーキングコミュニティに関連したコンテンツアイテムを体験することを可能にする。

【0118】

加えて、中核サーバ102は、第1のソーシャルネットワーキングコミュニティの第1のユーザメンバーが、ソーシャルネットワーキングコミュニティのネットワーク100内で、第2のソーシャルネットワーキングコミュニティの第2のユーザメンバーに、第1のソーシャルネットワーキングコミュニティに関連したコンテンツアイテムを電子メール送信することを可能にする。したがって、中核サーバ102は、第2のユーザメンバーが、第2のソーシャルネットワーキングコミュニティに関連した「マイメール」ウェブページから、第1のソーシャルネットワーキングコミュニティに関連したコンテンツアイテムを体験することを可能にする。

10

【0119】

さらに、中核サーバ102は、第1のソーシャルネットワーキングコミュニティのユーザメンバーが、コンテンツアイテムをユーザの中核プロフィールに追加することを可能にする。例えば、中核サーバ102は、ユーザメンバーが、コンテンツアイテムをユーザメンバーの「マイメディア」ウェブページに追加することを可能にする。したがって、中核サーバ102は、第1のソーシャルネットワーキングコミュニティに関連したコンテンツアイテムが、ネットワーク100の他のソーシャルネットワーキングコミュニティのユーザメンバーにより体験されることを可能にする。

20

【0120】

加えて、中核サーバ102は、第1のソーシャルネットワーキングコミュニティのユーザメンバーが、共有コンテンツアイテムのフィードを作成することを可能にする。中核サーバ102は、他のソーシャルネットワーキングコミュニティのユーザメンバーが共有フィードに加入することも可能にする。したがって、中核サーバ102は、ネットワーク100の他のソーシャルネットワーキングコミュニティのユーザメンバーが、第1のソーシャルネットワーキングコミュニティに関連したフィードのコンテンツアイテムを体験することを可能にする。

30

【0121】

(C. フィードプロセス)

中核サーバ102は、ソーシャルネットワーキングコミュニティのユーザメンバーおよび発行元メンバーがコンテンツアイテムのフィードを作成することを可能にする。中核サーバ102は、各フィードの共有情報を記憶し、これは、フィードが作成されたソーシャルネットワーキングコミュニティ外でもフィードを共有できるかどうかを示す。

【0122】

中核サーバ102は、フィードの作成者、すなわち、ユーザメンバーまたは発行元メンバーが、中核サーバ102にフィードを作成するリクエストを送信することを可能にする。フィードを作成するリクエストは、作成されるフィードのタイトル、フィードに関連するビジュアルアイコン、フィードのテキストの説明、タグ、およびフィードがデフォルトフィードとして処置されるかどうかを示すフラグのうちの任意のものを含む。これに回答して、中核サーバ102は、データベースに、リクエストに提供されたフィード情報を記憶する。例えば、図3Aおよび3Bは、第1のサーバ104により提供される例示的ウェブページを示すが、これによって、ユーザメンバーは、中核サーバ102にフィードの作成リクエストを送信することが可能になる。

40

【0123】

加えて、中核サーバ102は、フィードの作成者が、フィードにコンテンツアイテムを追加する複数のリクエストを送信することを可能にする。図7A、7Bおよび7Cは、それぞれ、フィードの作成者がフィードにコンテンツアイテムを追加することを可能にする

50

例示的「フィードへの追加」ウェブページの部分を示す。図7Aに図示したように、ユーザメンバーまたは発行元メンバーは、アイコンを選択して関連するコンテンツアイテムをフィードに追加することが可能である。メンバーがアイコンを選択すると、ドロップダウンメニューが表示されて、図7Bに図示したように、メンバーが関連コンテンツアイテムを追加するフィードを選択することを可能にする。メンバーは、フィードのコンテンツアイテムに関連したコンテンツアイテム情報を更新することも可能である。例えば、図7Cに図示したように、メンバーは、メンバーのフィードに表示される、コンテンツアイテムに関連したタイトルを入力することが可能である。メンバーは、例えば、図7Cに図示したウェブページの部分の「X」を選択することにより、メンバーのフィードからコンテンツアイテムを削除することも可能である。

10

【0124】

中核サーバ102により作成されたフィードは、コンテンツアイテムのタイプの任意の組み合わせを含み得る。例えば、フィードは、外部サーバにより提供されるコンテンツアイテムへのリンク、ユーザの友達メンバーに関連したサムネイル画像、ユーザの友達メンバーの表示名、ユーザメンバーのプロファイルへのリンク、プレイリスト、フォトアルバム、音楽アルバム等を含み得る。

【0125】

中核サーバ102は、フィード作成者がフィードのコンテンツアイテムを整理することを可能にする。図4は、フィード作成者がフィードの詳細を編集すること、フィードのコンテンツアイテムを並び替えること、およびフィードからコンテンツアイテムを削除することを可能にする例示的「マイメディア」ウェブページを示す。加えて、図8Aおよび8Bは、フィードの作成者がフィードのコンテンツアイテムを並び替えおよび/または削除することを可能にする例示的ウェブページを示す。

20

【0126】

ユーザメンバーによって作成されるフィードは、ユーザメンバーが参加したいいずれかのソーシャルネットワーキングコミュニティのウェブページで表示され得る。例えば、ユーザフィードは、フィードを作成したユーザメンバーのプロファイルウェブページに表示され得る。加えて、他のユーザメンバーは、例えば、フィードに関連したアイコンを選択することにより、フィードを加入することができる。

【0127】

発行元メンバーにより作成されるフィードは、発行元のソーシャルネットワーキングコミュニティのウェブページに表示され得る。例えば、コミュニティフィードは、ソーシャルネットワーキングコミュニティの「コミュニティ待ち受け」ウェブページまたは「フィード」ウェブページに表示され得る。中核サーバ102は、発行元メンバーが、中核サーバ102により記憶される修正許可を設定することを可能にする。修正許可は、発行元のソーシャルネットワーキングのユーザメンバーが、コミュニティフィードのフィードアイテムを追加、更新または整理することを許可されていることを示す。ユーザメンバーがこれらの動作のうちの一つを実施しようとする時、中核サーバ102は、修正許可を評価して、それに従い応答する。例えば、修正許可が、ユーザメンバーはコンテンツアイテムをコミュニティフィードに追加することが許可されていることを示す場合、サーバ102は、ソーシャルネットワーキングコミュニティのユーザメンバーがコンテンツアイテムをフィードに追加することを可能にする。複数のフィードのコンテンツアイテムは、ソーシャルネットワーキングコミュニティまたはソーシャルネットワーキングコミュニティのユーザに関連付けられ得る。

30

40

【0128】

中核サーバ102は、発行元メンバーが、コミュニティフィードへの追加が許可されているコンテンツアイテムに関する制約を提供することを可能にする。例えば、発行元メンバーは、中核サーバ102に、コンテンツアイテムは全ての年齢の視聴者の視聴に好適でなければならないことを示す制約を提供し得る。この実施例においては、コンテンツアイテムは、コミュニティフィードに追加される前に、コミュニティコンテンツアイテムに関

50

して、上記に説明したプロセスに類似の規制プロセスを経る。

【0129】

中核サーバ102は、フィードのコンテンツアイテムを描画するための1つ以上のレンダラも提供し得る。中核サーバ102は、マルチメディアコンテンツアイテムを表示するためのマルチメディアレンダラ、写真コンテンツアイテムを表示するための写真レンダラ、オーディオコンテンツアイテムのオーディオを提供するためのオーディオレンダラ、および他のタイプのコンテンツアイテムを体験するための他のレンダラを提供し得る。

【0130】

例えば、ユーザメンバーは、オーディオコンテンツアイテムに関連したリンクを選択し得、これに回答して、中核サーバ102は、選択されたオーディオコンテンツアイテムを再生するオーディオレンダラを含むウェブページを提供する。代替として、中核サーバ102は、対応するオーディオコンテンツを外部のオーディオレンダラに送信し得る。すなわち、中核サーバ102は、対応するオーディオコンテンツを、ユーザメンバーがフィードのコンテンツアイテムへのリンクをビューしているブラウザウィンドウの外部であるウィンドウ内のオーディオレンダラに送信し得る。

【0131】

中核サーバ102は、コンテンツアイテムへのリンクを使用して、データベースに記憶された、フィードのコンテンツアイテムのコピーを取得する。中核サーバ102は、コンテンツアイテムの現在のバージョンをデータベースに記憶されたコンテンツアイテムのコピーと比較することによって、フィードのコンテンツアイテムが変化したかどうかを定期的に決定し得る。中核サーバ102が、特定のコンテンツアイテムが変化したと決定すると、中核サーバ102は、更新バージョンのコンテンツアイテムをダウンロードして、旧バージョンのコンテンツアイテムの代わりにデータベースに記憶し得る。

【0132】

中核サーバ102は、メンバーがソーシャルネットワークコミュニティのネットワーク100に参加すると、発行元メンバーまたはユーザメンバーにブックマークレットも提供し得る。メンバーは、ウェブブラウザ内からブックマークレットを選択することが可能で、これは、中核サーバ102にソーシャルネットワークコミュニティのネットワーク100内にはないウェブページの対応するコンテンツアイテムをフィードに追加させる。フィードが、フィードの作成時に入力されたフラグにより、デフォルトフィードとして指定されていた場合、コンテンツアイテムは、デフォルトでそのフィードに追加されることになる。デフォルトフィードとして指定されたフィードがない場合、中核サーバ102は、メンバーのブラウザにダイアログボックスを提供し、これによって、メンバーは、コンテンツアイテムが追加されるユーザのフィードを選択することが可能になる。例えば、図7Bは、例示的ダイアログボックスを示し、メンバーは、コンテンツアイテムが追加されるフィードを選択することが可能である。

【0133】

(IV. 例示的システムアーキテクチャ)

本発明(すなわち、中核サーバ102、サーバ104および106、およびコンピュータ110から114、またはそれらの部分または機能)は、ハードウェア、ソフトウェア、またはこれらの組み合わせを使用して実装され得、1つ以上のコンピュータシステムまたは他の処理システムに実装され得る。本発明の動作の一部または全てを実施するための有用なマシンは、汎用目的のデジタルコンピュータまたは類似のデバイスを含む。

【0134】

実際、1つの例示的実施形態においては、本発明は、本明細書に説明された機能を実行する能力を備えているコンピュータシステムを1つ以上採用する。このようなコンピュータシステム900の実施例は図9に示される。

【0135】

コンピュータシステム900は、少なくとも1つのプロセッサ904を含む。プロセッサ904は、通信インフラストラクチャ906に接続される(例えば、通信バス、クロス

10

20

30

40

50

オーバーデバイスまたはネットワーク)。この例示的コンピュータシステム900で種々のソフトウェアの実施形態が本明細書に説明されるが、この説明を読むと、当業者には、他のコンピュータシステムおよび/またはアーキテクチャを使用して本説明をどのように実装するかが明らかになる。

【0136】

コンピュータシステム900は、ディスプレイユニット(または他の出力ユニット)230に表示するために、通信インフラストラクチャ906から(またはフレームバッファ(図示せず)から)グラフィックス、テキストおよび他のデータを転送するディスプレイインターフェース(または他の出力インターフェース)902を含む。

【0137】

コンピュータシステム900は、メインメモリ908も含み、これは、好ましくは、ランダムアクセスメモリ(RAM)で、さらに、二次メモリ910も含む。二次メモリ910は、例えば、ハードディスクドライブ912および/または可撤性ストレージドライブ914(例えば、フロッピー(登録商標)ディスクドライブ、磁気テープドライブ、光ディスクドライブ等)を含む。可撤性ストレージドライブ914は、公知の様式の可撤性ストレージユニット918から読み取り、および/または書き込む。可撤性ストレージユニット918は、例えば、フロッピー(登録商標)ディスク、磁気テープ、光ディスク等を含み得、可撤性ストレージドライブ914により書き込みおよび読み取りされる。可撤性ストレージユニット918は、その中に記憶されたコンピュータソフトウェアおよび/またはデータを有する、コンピュータが使用可能なストレージ媒体を含むことができる。

【0138】

代替の実施形態においては、二次メモリ910は、コンピュータプログラムまたは他の命令がコンピュータシステム900にロードされることを可能にするための他の同様なデバイスを含み得る。このようなデバイスは、可撤性ストレージユニット922およびインターフェース920(例えば、ビデオゲームシステムで使用されるものに類似のプログラムカートリッジおよびカートリッジインターフェース)、可撤性メモリチップ(例えば、消去およびプログラム可能読み取り専用記憶装置(「EPROM」)またはプログラム可能読み取り専用記憶装置(「PROM」)および関連のメモリソケット、および、ソフトウェアおよびデータを可撤性ストレージユニット922からコンピュータシステム900に送信されることを可能にする他の可撤性ストレージユニット922およびインターフェース920を含み得る。

【0139】

二次メモリ910は、その中に記憶された複数のソフトウェアモジュールを有し得、各々は、本明細書に説明された1つ以上の機能を実施するための制御論理を含む。このようなソフトウェアモジュールの特定の実施例が提供されるが、当業者は、本発明の範囲を逸脱することなく、類似の機能性を提供する他のソフトウェアモジュールが採用され得ることを理解する。

【0140】

例えば、二次メモリ910は、例えば、Windows(登録商標)NT等のオペレーティングシステムソフトウェアを含み得る。オペレーティングシステムソフトウェアは、プロセッサ904により実行されると、コンピュータシステム900が、例えば、伝送制御プロトコル/インターネットプロトコル(TCP/IP)ベースの通信プロトコルを使用して、ネットワーク108を経由して通信することを可能にする。

【0141】

二次メモリ910は、その中に記憶されたデータベース管理ソフトウェアを有し得る。例えば、二次メモリ910は、プロセッサ904により実行されると、プロセッサ904が構造型クエリ言語(SQL)を使用して二次メモリ910にデータを記憶し二次メモリ910からデータを取り出すことを可能にする、Windows(登録商標)SQLサーバリレーショナルデータベース管理システムソフトウェアを含み得る。

【0142】

10

20

30

40

50

また、二次メモリ 910 は、その中に記憶されたウェブサーバソフトウェアおよびウェブブラウザソフトウェアを有し得る。例えば、二次メモリ 910 は、プロセッサ 904 により実行されると、プロセッサ 904 がハイパーテキストマークアップ言語 (HTML) ドキュメントを生成すること、およびハイパーテキストトランスファプロトコル (HTTP) およびハイパテキストトランスファプロトコルオーバーセキアソケットレイヤプロトコル (HTTPS) を使用して情報を送信および受信することを可能にする、Windows (登録商標) インターネット情報サービス (IIS) ソフトウェアを含み得る。加えて、二次メモリ 910 は、プロセッサ 904 により実行されると、プロセッサ 904 が HTML ドキュメントを表示すること、および HTTP および HTTPS を使用して情報を送信および受信することを可能にする、Microsoft Internet Explorer (登録商標) ソフトウェアを含み得る。

10

【0143】

二次メモリ 910 は、その中に記憶されたソーシャルネットワーク管理ソフトウェアも有し得る。例えば、二次メモリ 910 は、ソーシャルネットワークコミュニティのウェブページのための HTML コードの生成を可能にするソフトウェアを含み得る。加えて、ソーシャルネットワーク管理ソフトウェアは、中核サーバ 102 が、ソーシャルネットワークのアプリケーションプログラミングインターフェース (API) を提供することを可能にし得る。例えば、二次メモリ 910 は、プロセッサ 904 にそれぞれ API 応答およびリクエストの送信および受信を可能にするシンプルオブジェクトアクセスプロトコル (SOAP) ソフトウェアを記憶し得る。さらに、ソーシャルネットワーク管理ソフトウェアが、コンピュータシステム 900 が、ソーシャルネットワーク機能をソーシャルネットワークシステムのウェブサイトを提供するウィジェットまたはソフトウェアコードを生成することを可能にし得る。

20

【0144】

コンピュータシステム 900 は、通信インターフェース 924 も含み得、これによって、ソフトウェアおよびデータは、コンピュータシステム 900 と外部デバイス (図示せず) との間で転送されることが可能になる。通信インターフェース 924 の実施例は、モデム、ネットワークインターフェース (例えば、イーサネット (登録商標) カード)、通信ポート (例えば、ユニバーサルシリアルバス (USB) ポートまたは FireWire (登録商標) ポート)、パーソナルコンピュータメモリカードインターナショナルアソシエーション (「PCMCIA」) インターフェース等を含み得る。通信インターフェース 924 を経由して送信されるソフトウェアとデータは、信号の形態であり、これは、電子信号、電磁信号、光学信号または通信インターフェース 924 により送信および/または受信されることができ別のタイプの信号であり得る。信号は、通信経路 926 (例えば、チャンネル) を経由して通信インターフェース 924 に提供される。通信経路 926 は、信号を搬送し、ワイヤまたはケーブル、光ファイバ、電話線、セルラーリンク、ラジオ周波 (「RF」) リンク等を使用して実装され得る。

30

【0145】

本明細書に使用されるように、「コンピュータプログラム媒体」および「コンピュータ使用可能媒体」という語句は、例えば、可撤性ストレージデバイス 914 と併用される可撤性ストレージユニット 918、ハードディスクドライブ 912 にインストールされたハードディスク、および信号を概して参照するために使用され得る。これらのコンピュータプログラム製品は、コンピュータシステム 900 にソフトウェアを提供する。本発明は、このようなコンピュータプログラム製品のうちの 1 つ以上として実装または具現化され得る。

40

【0146】

コンピュータプログラム (コンピュータ制御論理とも称される) は、メインメモリ 908 および/または二次メモリ 910 に記憶される。コンピュータプログラムは、通信インターフェース 924 を経由して受信され得る。このようなコンピュータプログラムは、実行されると、例えば、本明細書に説明および図 2 に図示したように、コンピュータシステ

50

ム 9 0 0 が本発明の機能を実施することを可能にする。特に、コンピュータプログラムは、実行されると、プロセッサ 9 0 4 が本発明の機能を実施することを可能にする。したがって、このようなコンピュータプログラムは、コンピュータシステム 9 0 0 のコントローラを表す。

【 0 1 4 7 】

本発明がソフトウェアを使用して実装される実施形態においては、ソフトウェアは、コンピュータプログラム製品に記憶され、可撤性ストレージデバイス 9 1 4、ハードドライブ 9 1 2 または通信インターフェース 9 2 4 を使用してコンピュータシステム 9 0 0 にロードされ得る。制御論理（ソフトウェア）は、プロセッサ 9 0 4 により実行されると、プロセッサ 9 0 4 に本明細書に説明された本発明の機能を実施させる。

10

【 0 1 4 8 】

別の例示的实施形態においては、本発明は、例えば、アプリケーション特定集積回路（以下「ASIC」）等のハードウェアコンポーネントを使用するハードウェアに主に実装される。本明細書に説明した機能を実施するこのようなハードウェア構成の実装は、この説明を考慮すると当業者には明らかとなる。

【 0 1 4 9 】

また別の例示的实施形態においては、本発明は、ハードウェアとソフトウェア両方の組み合わせを使用して実装される。

【 0 1 5 0 】

この説明を考慮して当業者により理解されるように、本発明は、上記の本発明の種々の機能を実施する制御論理が各々プログラムされた、単独のコンピュータを使用して、または複数のコンピュータを含むコンピュータシステムを使用して、実装され得る。

20

【 0 1 5 1 】

上記の本発明の種々の実施形態は、制限ではなく、一例として提示された。当業者には、本発明の精神および範囲から逸脱することなく本発明に形式上および詳細に種々の変更が行われ得ることが明らかである。したがって、本発明は、上記の例示的实施形態のいずれによっても制限されてはならず、以下の請求項およびそれらの同等物に従って画定されるに過ぎない。また、請求項に記載のステップおよびプロセスは、提示の順序で実施される必要がないことも理解されたい。

【 0 1 5 2 】

加えて、本発明の機能および利点を強調する添付の図面は、例示的实施例として提示されることを理解されたい。本発明のアーキテクチャは、図面に示された以外の方式で利用（およびナビゲーション）され得るように、十分に柔軟であり、構成可能である。

30

【 0 1 5 3 】

さらに、添付の要約の目的は、米国特許商標庁および一般市民、および特に特許または法的用語および/または表現に精通していない科学者、技術者および当業者が、本明細書に開示された技術的テーマの本質および特質を、一瞥することにより迅速に判断することを可能にすることである。要約は、本発明の範囲をどのようにも制限するものではない。

【 図 1 】

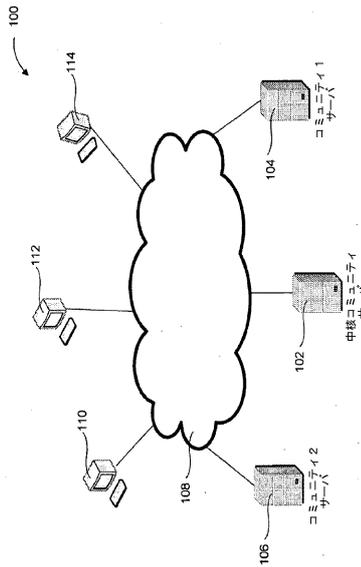


FIG. 1

【 図 2 B 】

This screenshot shows a web page with a list of posts. The page title is 'コミュニティの作成 -12:55 | 02.14.07'. The first post is titled 'Tokyo Police Club' and is attributed to 'chanteroppy Tampa, FL'. Below it, there are several posts with titles like 'Hi Ewan. Say something to Jen?', 'Whup girl? Lake when are we going to hit the slopes?', and 'Naughy64 hey Portie!'. Each post includes a timestamp and a 'コメントを掲載' (Post Comment) button. A navigation link '<< 前へ | 次へ >>' is visible at the bottom.

FIG. 2B

【 図 2 A 】

This screenshot shows a web browser displaying a social media profile page. The browser's address bar shows 'Hi Ewan | Inbox (3) | Subscriptions (4) | Im Happy | Quick Menu'. The page has several tabs: 'ホーム', 'コミュニティ', 'メンバ', '写真', 'ビデオ', 'サインアップ', 'マイプロフィール', 'マイフィード', '特設', '新しいリリース', 'カウントダウン', '友達', '最近の共有されたアイテム', 'プロフィール', 'MTV', '高い音響', 'コメント', 'Blinny Followers', 'Fully', 'AdviceYou', and 'Dog Lovers'. The main content area displays a list of items with titles like 'Brooding', 'emala Santa Monica, CA', 'Media Mogul', 'Priority rank', 'Cheer R On', 'MTV', 'My 12.27.07', 'Line Mullet', and 'March 2, 2007'. Each item includes a thumbnail, a title, and a description.

FIG. 2A

【 図 3 A 】

This screenshot shows a web browser displaying a form for creating a new post. The browser's address bar shows 'Hi Ewan | Inbox (3) | Subscriptions (4) | Im Happy | Quick Menu'. The page has several tabs: 'ホーム', 'コミュニティ', 'メンバ', '写真', 'ビデオ', 'サインアップ', 'マイプロフィール', 'マイフィード', '特設', '新しいリリース', 'カウントダウン', '友達', '最近の共有されたアイテム', 'プロフィール', 'MTV', '高い音響', 'コメント', 'Blinny Followers', 'Fully', 'AdviceYou', and 'Dog Lovers'. The main content area displays a form with fields for 'タイトル', '説明', 'タグ', and '説明を入力'. There are also buttons for '選択', '追加', and '保存'.

FIG. 3A

【 図 3 B 】

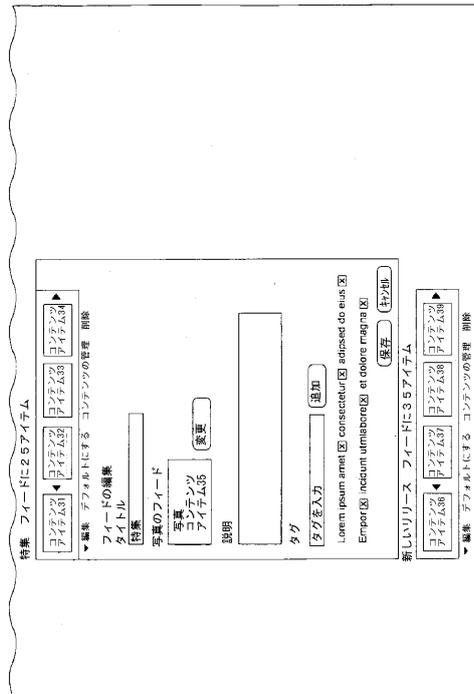


FIG. 3B

【 図 4 】

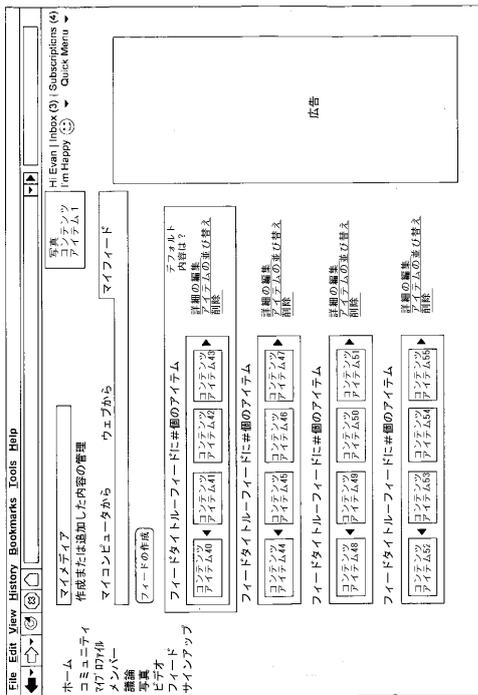


FIG. 4

【 図 5 A 】

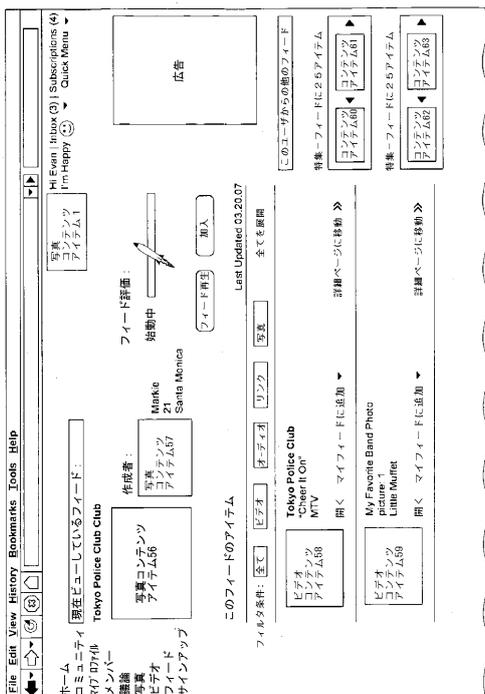


FIG. 5A

【 図 5 B 】

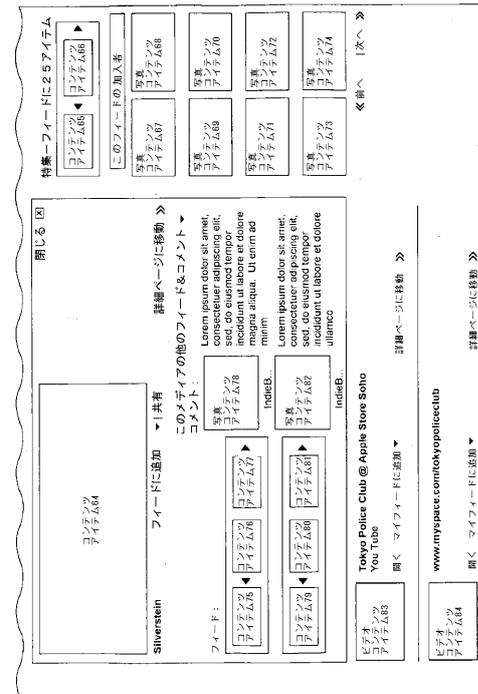


FIG. 5B

【 図 6 A 】

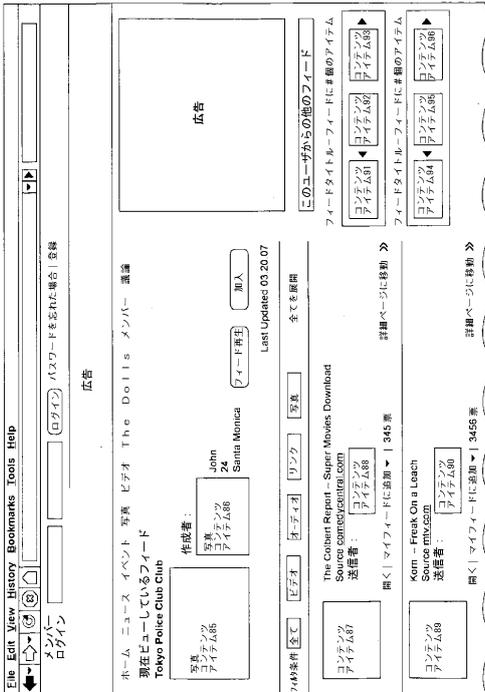


FIG. 6A

【 図 6 B 】

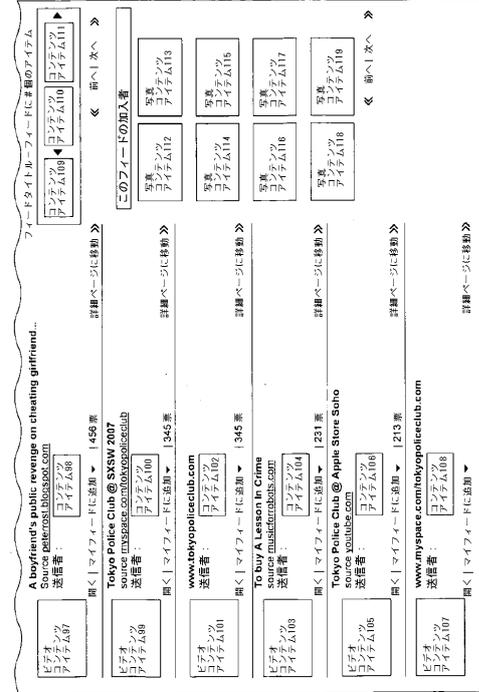


FIG. 6B

【 図 7 A 】



FIG. 7A

【 図 7 B 】



FIG. 7B

【 図 7 C 】



FIG. 7C

【 図 8 A 】

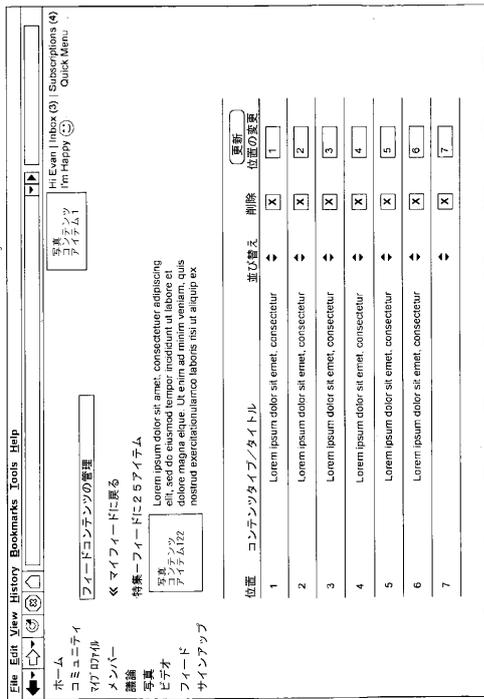


FIG. 8A

【 図 8 B 】

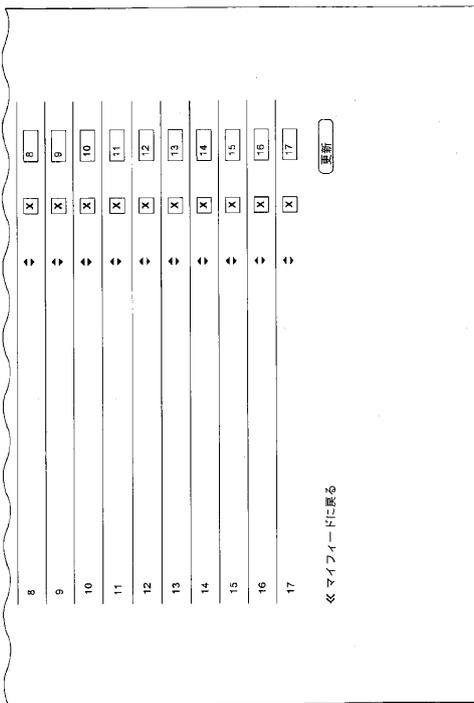


FIG. 8B

【 図 9 】

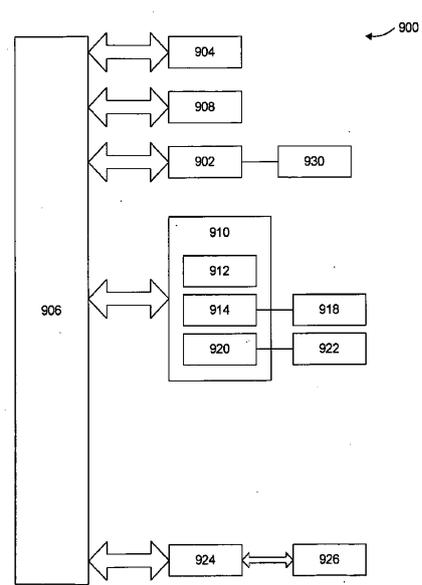


FIG. 9

【 国際調査報告 】

INTERNATIONAL SEARCH REPORT		International application No. PCT/US 08/63734
A. CLASSIFICATION OF SUBJECT MATTER IPC(8) - G06F 15/16 (2008.04) USPC - 709/218 According to International Patent Classification (IPC) or to both national classification and IPC		
B. FIELDS SEARCHED Minimum documentation searched (classification system followed by classification symbols) IPC(8): G06F 15/16 (2008.04) USPC: 709/218 Documentation searched other than minimum documentation to the extent that such documents are included in the fields searched 709/201, 204, 217-219, 227, 228 Electronic data base consulted during the international search (name of data base and, where practicable, search terms used) USPTO WEST (PGPB, USPT, EPAB, JPAB); GOOGLE Search Terms Used: social, network, facebook, myspace, revenue, profit, cost, generate, calculate, predict, widget, advertising, pay, charge, amount		
C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT		
Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
Y	US 2007/0078718 A1 (GORODYANSKY) 05 April 2007 (05.04.2007), entire document, especially abstract; Figs 5, 7, 11A; para [0008], [0027]-[0039], [0043]-[0044], [0048]-[0049], [0085]	1-12
Y	US 2007/0106551 A1 (MCGUCKEN) 10 May 2007 (10.05.2007), entire document, especially para [0220]-[0221], [0333]-[0340]	1-12
<input type="checkbox"/> Further documents are listed in the continuation of Box C. <input type="checkbox"/>		
* Special categories of cited documents: "A" document defining the general state of the art which is not considered to be of particular relevance "E" earlier application or patent but published on or after the international filing date "L" document which may throw doubts on priority claim(s) or which is cited to establish the publication date of another citation or other special reason (as specified) "O" document referring to an oral disclosure, use, exhibition or other means "P" document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed "T" later document published after the international filing date or priority date and not in conflict with the application but cited to understand the principle or theory underlying the invention "X" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered novel or cannot be considered to involve an inventive step when the document is taken alone "Y" document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered to involve an inventive step when the document is combined with one or more other such documents, such combination being obvious to a person skilled in the art "&" document member of the same patent family		
Date of the actual completion of the international search 23 October 2008 (23.10.2008)		Date of mailing of the international search report 30 OCT 2008
Name and mailing address of the ISA/US Mail Stop PCT, Attn: ISA/US, Commissioner for Patents P.O. Box 1450, Alexandria, Virginia 22313-1450 Facsimile No. 571-273-3201		Authorized officer: Lee W. Young PCT Helpdesk: 571-272-4300 PCT OSP: 571-272-7774

INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.

PCT/US 08/63734

Box No. II Observations where certain claims were found unsearchable (Continuation of Item 2 of first sheet)

This international search report has not been established in respect of certain claims under Article 17(2)(a) for the following reasons:

1. Claims Nos.:
because they relate to subject matter not required to be searched by this Authority, namely:

2. Claims Nos.:
because they relate to parts of the international application that do not comply with the prescribed requirements to such an extent that no meaningful international search can be carried out, specifically:

3. Claims Nos.:
because they are dependent claims and are not drafted in accordance with the second and third sentences of Rule 6.4(a).

Box No. III Observations where unity of invention is lacking (Continuation of Item 3 of first sheet)

This International Searching Authority found multiple inventions in this international application, as follows:

Group I: Claims 1-12 are directed to sharing revenues in a network and to determining a first amount based on revenue generated in a network.

Group II: Claims 13-45 are directed to a plurality of core profiles corresponding to a plurality of core user member identifiers and associated with a plurality of community identifiers.

Group III: Claims 46-61 are directed to creating a feed of content items, adding a content item to the feed, and sharing the feed within a network of social-networking communities.

continued on extra sheet, p 7. of this form

1. As all required additional search fees were timely paid by the applicant, this international search report covers all searchable claims.
2. As all searchable claims could be searched without effort justifying additional fees, this Authority did not invite payment of additional fees.
3. As only some of the required additional search fees were timely paid by the applicant, this international search report covers only those claims for which fees were paid, specifically claims Nos.:
4. No required additional search fees were timely paid by the applicant. Consequently, this international search report is restricted to the invention first mentioned in the claims; it is covered by claims Nos.:
Claims 1-12

- Remark on Protest**
- The additional search fees were accompanied by the applicant's protest and, where applicable, the payment of a protest fee.
- The additional search fees were accompanied by the applicant's protest but the applicable protest fee was not paid within the time limit specified in the invitation.
- No protest accompanied the payment of additional search fees.

INTERNATIONAL SEARCH REPORT
Information on patent family members

International application No.

PCT/US 08/63734

continuation of BOX III

Group I: Claims 1-12 are directed to sharing revenues in a network and to determining a first amount based on revenue generated in a network.

Group II: Claims 13-45 are directed to a plurality of core profiles corresponding to a plurality of core user member identifiers and associated with a plurality of community identifiers.

Group III: Claims 46-61 are directed to creating a feed of content items, adding a content item to the feed, and sharing the feed within a network of social-networking communities.

The inventions listed as Groups I - III do not relate to a single general inventive concept under PCT Rule 13.1 because, under PCT Rule 13.2, they lack the same or corresponding special technical features for the following reasons:

The special technical features of Group I are revenue and a first amount based on revenue. These features are not present in Groups II and III.

The special features of Group II are core profiles, core user member identifiers, and community identifiers. These features are not present in Groups I and III.

The special feature of Group III is a feed of content items. This feature is not present in Groups I and II.

Unity of invention is lacking under PCT Rule 13.1, because Groups I, II and III do not share a same or corresponding special technical feature.

フロントページの続き

(81)指定国 AP(BW, GH, GM, KE, LS, MW, MZ, NA, SD, SL, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), EA(AM, AZ, BY, KG, KZ, MD, RU, TJ, TM), EP(AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MT, NL, NO, PL, PT, RO, SE, SI, SK, TR), OA(BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, ML, MR, NE, SN, TD, TG), AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IS, JP, KE, KG, KM, KN, KP, KR, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LT, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PG, PH, PL, PT, RO, RS, RU, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SM, SV, SY, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, ZA, ZM, ZW

(72)発明者 カレーリン, アレックス

アメリカ合衆国 カリフォルニア 90401, サンタ モニカ, ブロードウェイ 227,
スイート 300, ソーシャル プロジェクト, インコーポレイテッド 気付

(72)発明者 リフキン, エバン

アメリカ合衆国 カリフォルニア 90401, サンタ モニカ, ブロードウェイ 227,
スイート 300, ソーシャル プロジェクト, インコーポレイテッド 気付