

(19) 日本国特許庁(JP)

(12) 特 許 公 報(B2)

(11) 特許番号

特許第4042887号  
(P4042887)

(45) 発行日 平成20年2月6日(2008.2.6)

(24) 登録日 平成19年11月22日(2007.11.22)

(51) Int.Cl. F I  
H04N 7/30 (2006.01) H04N 7/133 Z

請求項の数 3 (全 13 頁)

(21) 出願番号	特願2000-11978 (P2000-11978)	(73) 特許権者	000208891
(22) 出願日	平成12年1月20日 (2000.1.20)		KDDI株式会社
(65) 公開番号	特開2001-111973 (P2001-111973A)		東京都新宿区西新宿二丁目3番2号
(43) 公開日	平成13年4月20日 (2001.4.20)	(74) 代理人	100084870
審査請求日	平成15年2月10日 (2003.2.10)		弁理士 田中 香樹
(31) 優先権主張番号	特願平11-221610	(74) 代理人	100079289
(32) 優先日	平成11年8月4日 (1999.8.4)		弁理士 平木 道人
(33) 優先権主張国	日本国 (JP)	(72) 発明者	酒澤 茂之
			埼玉県上福岡市大原2-1-15 株式会
			社ケイディディ研究所内
		(72) 発明者	山下 鉄司
			埼玉県上福岡市大原2-1-15 株式会
			社ケイディディ研究所内

最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 動画像電子透かし装置

(57) 【特許請求の範囲】

【請求項1】

画像フレームの複数個のブロック位置からなるパターンを複数パターン指定するパターン指定手段と、

画像フレーム列の各フレームのブロック分割された画像フレームから、前記パターン指定手段により指定された複数個のブロックを抽出し、該抽出された複数個のブロックにDC T処理を施す手段と、

該DC T処理を施された複数のブロックの各々の少なくとも一つの係数値に透かしデータを埋め込む透かしデータ埋め込み手段とを具備する前記画像フレーム列に複数パターンの透かしデータを埋め込む透かしデータ埋め込み装置と、

前記透かしデータ埋め込み装置で埋め込まれた画像フレーム列の各フレームから透かしデータを検出する手段と、

該透かしデータが埋め込まれたブロックのパターンを判別する手段と、

前記各フレームをパターン別にグループ化する手段とを具備する透かしデータ検出装置とからなることを特徴とする動画像電子透かし装置。

【請求項2】

請求項1に記載の動画像電子透かし装置において、

前記透かしデータ埋め込み装置は、前記複数パターンの各ブロックへの透かしデータの埋め込みを、前記複数パターンにまたがって対応付けて行い、該対応付けられたブロックにより透かしデータ埋め込みDC T係数集合を構成し、

前記透かしデータ検出装置は、該透かしデータ埋め込みDCT係数集合の前記複数パターンにまたがって対応付けられた全要素の各々に透かしデータが埋め込まれているか否かを判定し、その判定結果を用いて多数決判定することにより該透かしデータ埋め込みDCT係数集合の要素である前記ブロックに透かしデータが埋め込まれているか否かを判定することを特徴とする動画像電子透かし装置。

【請求項3】

請求項1に記載の動画像電子透かし装置において、

前記透かしデータの埋め込み処理をされた画像をMPEG符号化する手段をさらに具備し、

該MPEG符号化手段の量子化精度が画像の配布先毎に異なるようにして、前記画像を符号化するようにしたことを特徴とする動画像電子透かし装置。

10

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】

この発明は動画像電子透かし装置に関し、特に動画像を配信する際に透かしを埋め込むことにより、著作権の存在を明らかにするための動画像電子透かし装置に関する。

【0002】

【従来の技術】

従来から、静止画像に透かしデータを埋め込んで、該画像の著作権を明らかにする試みがなされている。この方式は、フーリエ変換、離散コサイン変換(DCT)、ウェーブレット変換などを用いて、静止画像に透かしデータを埋め込んでいる。静止画像に透かしデータを埋め込むには大きな演算量を必要とするが、静止画像の通信は1画面だけであるので、特に問題になっていない。

20

【0003】

また、インターネット等の普及に伴い、動画像をデジタル画像で通信あるいは流通する機会が増加することが予想されるが、動画像の著作権を明らかにしようとする、動画像には非常に多数の画像フレームが存在しているため、全てのフレームに同一の透かしを埋め込むか、あるいは特定のフレームに透かしを埋め込むことが必要になる。この透かしデータの埋め込みに、前記した静止画像に透かしデータを埋め込む方式を適用しようとする、動画像では多数のフレームに透かしデータを埋め込むことが必要になるため、該透かしデータを埋め込むための演算量が膨大となって実現が難しいという問題がある。また、特定のフレームのみに透かしを埋め込んだ場合には、該透かしが埋め込まれているフレームを探し出すのが難しいという問題がある。

30

【0004】

一方、動画像に透かしを埋め込む方式として、MPEGの動ベクトルを操作することによって、透かしを埋め込む方式が提案されている。この方式によれば、画像フレーム中の一つのフレームを特定せずとも、透かしを抽出することができ、有用である。なお、本発明と関連する特許として、例えば特開平10-178642号公報がある。

【0005】

【発明が解決しようとする課題】

しかしながら、前記のMPEGの動ベクトルを操作する方式では、圧縮データを一旦復号化した後再符号化することによって、簡単に透かしデータを除去されてしまうという問題があった。また、動画像はMPEGで圧縮された形式で配布されることが一般的であるため、MPEGの圧縮された形式のまま透かしを判定することが求められるが、従来はこの点について、十分に配慮がされていなかった。

40

【0006】

本発明の目的は、前記した従来技術の問題点を除去し、他者からフレームを間引く等の攻撃を受けても大きな耐性を有する動画像電子透かし装置を提供することにある。

【0007】

【課題を解決するための手段】

50

前記した目的を達成するために、本発明は、画像フレームの複数個のブロック位置からなるパターンを複数パターン指定するパターン指定手段と、画像フレーム列の各フレームのブロック分割された画像フレームから、前記パターン指定手段により指定された複数個のブロックを抽出し、該抽出された複数個のブロックにDCT処理を施す手段と、該DCT処理を施された複数のブロックの各々の少なくとも一つの係数値に透かしデータを埋め込む透かしデータ埋め込み手段とを具備する前記画像フレーム列に複数パターンの透かしデータを埋め込む透かしデータ埋め込み装置と、前記透かしデータ埋め込み装置で埋め込まれた画像フレーム列の各フレームから透かしデータを検出する手段と、該透かしデータが埋め込まれたブロックのパターンを判別する手段と、前記各フレームをパターン別にグループ化する手段とを具備する透かしデータ検出装置とからなる動画像電子透かし装置を提供した点に第1の特徴がある。

10

## 【0009】

前記第1の特徴によれば、画像フレーム列から定期的あるいは不定期的にフレームが抜かれる等の妨害を受けても、確実に透かしデータを検出して著作権等の権利を主張することができるようになる。

## 【0010】

また、前記透かしデータ埋め込み装置は、前記複数パターンの各ブロックへの透かしデータの埋め込みを、前記複数パターンにまたがって対応付けて行い、該対応付けられたブロックにより透かしデータ埋め込みDCT係数集合を構成し、前記透かしデータ検出装置は、該透かしデータ埋め込みDCT係数集合の前記複数パターンにまたがって対応付けられた全要素の各々に透かしデータが埋め込まれているか否かを判定し、その判定結果を用いて多数決判定することにより該透かしデータ埋め込みDCT係数集合の要素である前記ブロックに透かしデータが埋め込まれているか否かを判定するようにした点に第2の特徴がある。この特徴によれば、情報の相関性のない透かしデータ埋め込みブロックがたまたま存在しても、透かしデータが埋め込まれていることを正確に検出できるようになる。

20

## 【0011】

また、前記透かしデータの埋め込み処理をされた画像をMPEG符号化する手段をさらに具備し、該MPEG符号化手段の量子化精度が画像の配布先毎に異なるようにして、前記画像を符号化するようにした点に第3の特徴がある。この特徴によれば、フレーム中に透かしデータが埋め込まれている位置、すなわち秘密鍵が他人に露呈するのを防止できるようになる。

30

## 【0013】

## 【発明の実施の形態】

以下に、図面を参照して、本発明を詳細に説明する。図1は、本発明に関わる透かしデータ埋め込み装置の概略の構成を示すブロック図である。

図において、ブロック分割部1は例えば図2(a)の画像フレームを8×8画素のブロック $b_{ij}$ に分割する。ブロック抽出部2はテンプレート9から指示されたマクロブロック(16×16画素) $m_{xy}$ を抽出する。DCT部3は該マクロブロック $m_{xy}$ に含まれるブロック $m_{x_i y_i}$ 毎に離散コサイン変換(DCT)する。DCT係数抽出部4は該DCTされたマクロブロック $m_{xy}$ の中の一つのブロック $m_{x_2 y_2}$ (図2(b)参照)のDCT係数 $x$ を、前記テンプレート9の指示に従って抽出する。ここに、テンプレート9は、後述する透かしデータを埋め込む位置を示す情報を提供するものであり、前記ブロック抽出部2では該透かしデータが埋め込まれる位置のマクロブロックを抽出し、DCT係数抽出部4では透かしデータが埋め込まれるDCT係数 $x$ を抽出する。

40

## 【0014】

透かしデータ埋め込み部5は該DCT係数 $x$ に透かしデータを埋め込む。例えば、該DCT係数 $x$ を下式によって得られる係数 $x'$ に変化させることにより、透かしデータを埋め込む。

$$x' = \text{sign}(x) * (|x| + a)$$

ここに、 $x$ は元の係数値、 $a$ は透かしデータ、すなわち埋め込み値、 $\text{sign}(x)$ は $x$ の符号

50

である。

すなわち、該透かしデータ埋め込み部 5 は、DCT 係数  $x$  の + , - の符号を保持したまま、絶対値が大きくなる方向に該 DCT 係数  $x$  を変化させる働きをする。例えば、透かしデータ  $a = 5.0$  とすると、該 DCT 係数  $x$  が  $+15.7$  であれば、 $x' = +20.7$  となり、該 DCT 係数  $x$  が  $-15.7$  であれば、 $x' = -20.7$  となる。

【0015】

逆 DCT 部 6 は、該透かしデータが埋め込まれたブロック（マクロブロック）を逆 DCT する。ブロック合成部 7 は、該逆 DCT されたブロックを、前記ブロック抽出部 2 で抽出されなかったブロックと合成し、透かしデータが埋め込まれた画像データを生成する。MPEG 符号化部 8 は、配布される動画像コンテンツを作成するために、該透かしデータが埋め込まれた画像データを MPEG 符号化（量子化およびハフマン符号化）する。

10

【0016】

本発明の一実施形態では、前記ブロック抽出部 2 は動画像のフレームから前記テンプレート 9 で指示された複数位置のマクロブロックを抽出し、次いで DCT 係数抽出部 4 で該テンプレート 9 によって指示された同じまたは異なる位置の DCT 係数を、該複数位置のマクロブロックの各々から抽出して、前記透かしデータ埋め込み部 5 で該 DCT 係数に透かしデータを埋め込むことにする。

【0017】

すなわち、前記ブロック抽出部 2 は、図 3 に示されているように、あるフレーム F に対しては同図(a) に示されている複数位置の例えば 4 個のマクロブロック M1 ~ M4 を抽出し、他のフレーム F に対しては同図(b) に示されている複数位置の例えば 4 個のマクロブロック M5 ~ M8 を抽出する。

20

【0018】

次いで、DCT 係数抽出部 4 は、前記ブロック抽出部 2 で抽出された 4 個のマクロブロックに対して、該テンプレート 9 によって指示された同じ位置の DCT 係数あるいは異なる位置の DCT 係数を抽出して、前記透かしデータ埋め込み部 5 で透かしデータを埋め込む。

【0019】

いま、前記図 3 (a) のマクロブロックの抽出パターンをマーク A、(b) のマクロブロックの抽出パターンをマーク B と名付けると、同図(c) に示されているような画像フレーム列は、マーク A の付されたフレームと、マーク B の付されたフレームと、マークの付されていないフレームとに分類されることになる。なお、前記の説明では、前記ブロック抽出部 2 で抽出されるマクロブロックの個数を 4 個としたが、本発明はこれに限定されることなく、2 個以上であればよい。また、マークの個数を A , B の 2 個としたが、これに限定されることなく、1 個または 3 個以上であっても良い。また、図中の  $\square$  は埋め込みありのマクロブロックを示し、後述する  $\square$  は埋め込みなしのマクロブロックを示す。

30

【0020】

次に、前記透かしデータ埋め込みの第 2 の実施形態を、図 11 を参照して説明する。この実施形態は、例えばユーザ X 向けと、ユーザ Y 向けと同じ内容の動画像を配布する場合、各動画像フレームの同じ位置のマクロブロックを透かしデータの埋め込み候補とし、さらに該マクロブロックに透かしデータを埋め込む、埋め込まないの選択をして、動画像の配布先を明らかにする場合が考えられる。例えば、図 11 (a) 、(b) に示されているように、ユーザ X と Y に配布する動画像から透かしデータの埋め込み候補として抽出されるマクロブロック X1 ~ X4 と Y1 ~ Y4 はそれぞれ同位置であり、ユーザ X 向けにはマクロブロック X1、X3 は透かしデータを埋め込み (= 1)、X2、X4 には埋め込まない (= 0) 処理をし、ユーザ Y 向けにはマクロブロック Y2、Y4 は透かしデータを埋め込み (= 1)、Y1、Y3 には埋め込まない (= 0) 処理がなされる場合がある。この処理の利点は、透かしデータの埋め込みの有無で、1 ビット情報が表現されているので、例えば 1010 の 2 進データが埋め込まれた動画像はユーザ X に配布されたものであり、0101 の 2 進データが埋め込まれた動画像はユーザ Y に配布されたものであることが分かり、

40

50

例えば前記動画像の海賊版が発行された場合には、該2進データから該海賊版の出処が明らかになる。

【0021】

このような場合に、ユーザX向けに配布された動画像データのDCT係数からユーザY向けに配布された動画像データのDCT係数が引き算されると、同図(c)のように、透かしデータが埋め込まれた位置の値が1または-1となり、他の位置の値は全て0になる。このため、ユーザに、透かしデータの埋め込み位置、すなわち秘密鍵が露呈してしまうことになる。

【0022】

そこで、本実施形態では、ユーザX, Y等に透かしデータ入り動画像を提供する際に、符号化制御パラメータをユーザ毎に変更してMPEG1圧縮をすることにより、圧縮画像に含まれる符号化雑音成分をユーザ毎に変化させることにする。そうすると、ユーザXとYに配布された動画像のDCT係数が引き算されても、透かしデータが埋め込まれたDCT係数は符号化雑音に埋もれて、容易に探知されることはなくなる。なお、前記のようにMPEG1の符号化制御パラメータを変更しても、復号に支障はなく、復号された画像の品質には何らの問題も生じない。

【0023】

符号化制御パラメータの変更方法としては、例えば公知の符号化制御技術(ISO/IEC JTC1/SC29/WG11/N0400)の「Test Model 5」を用いることができる。該Test Model 5では、マクロブロック毎にそれまでに割り当てられたビット数と実際に発生したビット数から過剰ビット指数 $d_j$ を計算し、それをを用いて下式にて量子化ステップサイズ $Q_j$ を決定する。

$$Q_j = (d_j \times 31) / r$$

$$r = 2 \times (\text{固定パラメータ})$$

ここで、前記 $r$ の計算式中で用いられている「2」をパラメータとして異なる値にすることにより、符号化制御を変更することが可能になる。例えば、ユーザX向けには「2」を「1.8」とし、ユーザY向けには「2.1」としてMPEG1圧縮をする。この符号化制御の変更は、例えば図1のMPEG符号化部8にて行うことができる。なお、 $Q_j$ が大きいほど発生ビット数は減り、画像に乗る雑音は多くなる。

【0024】

次に、前記のようにして動画像に埋め込まれた透かしデータを検出する透かしデータ検出装置について説明する。図4は、該検出装置の概略の構成を示すブロック図である。

検査されるべきビデオコンテンツ11はMPEG圧縮データの状態にあり、検査対象マクロブロック抽出部12によって、検査対象のマクロブロックが抽出される。この抽出は、テンプレート13からの指示により行うことができる。このテンプレート13は図1の前記テンプレート9と同じ物を用いるのが好適である。すなわち、テンプレート13は前記マークA, Bの情報と、マークA, Bの各マクロブロック内のどの位置のDCT係数に透かしデータ $x$ が埋め込まれているかの情報を出力する。

【0025】

テンプレート13からの情報に従って、検査対象マクロブロック抽出部12によって抽出されたマクロブロックはハフマン復号化部14でハフマン復号化され、次に逆量子化部15にて逆量子化される。逆量子化されたDCT係数は、透かしデータ検出部16に送られ、透かしデータが埋め込まれているか否かの検出が行われる。

【0026】

具体的には、透かしデータ検出部16にテンプレート13から、DCT係数の透かしデータ埋め込み位置の情報が指示されるので、透かしデータ検出部16は、前記マクロブロックに含まれる4個のブロック $m \times 1y1 \sim m \times 2y2$ (図5参照)から、該透かしデータ埋め込み位置に対応する4個のDCT係数 $x_1, x_2, x_3$ , および $x$ を抽出する。これらのDCT係数 $x_1, x_2, x_3$ , および $x$ は、互いに相関があるから、一般的にはほぼ等しい値である。そこで、透かしデータ検出部16は下式の演算を行う。

$$(|x_1| + |x_2| + |x_3|) / 3 + s < |x| \quad \dots (1)$$

10

20

30

40

50

ここに、 $x$  は検査対象係数値、 $s$  は  $|x_1|$  ,  $|x_2|$  ,  $|x_3|$  の標準偏差、あるいは固定値である。

【0027】

そして、前記の不等式が成立すれば、透かしデータが埋め込まれていると判定し、不成立であれば、埋め込まれていないと判定する。多数決判定部17においては、ビデオコンテンツのフレームのマーク判定が行われる。すなわち、ビデオコンテンツのあるフレームに対して、前記マークAに用いられる複数のマクロブロックのそれぞれに対して前記の検査結果から透かしデータのありなしの判定を行う。また、該あるフレームに対して、前記マークBに用いられる複数のマクロブロックのそれぞれに対しても同様の判定を行う。そして、この判定の結果得られた透かしありと判定されるマクロブロックの数が最も多いマークが該フレームに埋め込まれたマークと判定される。このようにマーク判定できた場合には、透かしデータが埋め込まれたビデオコンテンツであると判断する。

10

【0028】

この透かしデータ検出の結果、図6に示されているように、前記マークAとマークBとマークなしのグループが検出されると、動画像のビデオコンテンツの配布者は、著作権を主張できるようになる。この場合、他者によって、フレームを間引くという妨害あるいは攻撃が加えられても、前記マークAとマークBとマークなしのグループを必ず検出することができ、該妨害あるいは攻撃に対しても大きな耐性を示すことができるようになる。また、配布先毎に、透かしデータを埋め込むマクロブロック位置及び/またはDC T係数位置を変えておけば、例えば海賊版が出回った時に、自分が著作権を持っていることを主張できると共に、海賊版の出所を探知することができるようになる。

20

【0029】

次に、透かしデータを検出する他の方法を、図7を参照して説明する。この方法は、例えば前記の(1)式において、透かしデータ埋め込み位置に対応する3個のDC T係数 $x_1$  ,  $x_2$  ,  $x_3$  の中に異常値が存在すると、該(1)式の精度が低下するから、該3個のDC T係数 $x_1$  ,  $x_2$  ,  $x_3$  をふるいにかけて、3個のDC T係数 $x_1$  ,  $x_2$  ,  $x_3$  の中に異常値が存在した場合、この異常値を除去して、(1)式または他の演算をするようにしたものである。

【0030】

この異常値を除去するために、この実施形態では、DC T係数 $x_1$  ,  $x_2$  ,  $x_3$  と、それらと同じブロック内に存在するDC T係数 $x_1'$  ,  $x_2'$  ,  $x_3'$  を用いる。図7の例では、注目DC T係数の隣接係数が用いられる。次に、いま透かしデータ埋め込み操作が行われたDC T係数を $x$  とし、その隣接画素のDC T係数を $x'$  とすると、例えば次の(a)、(b)、(c)、...の判定をする。

30

(a)  $0 < x' < 50$  であれば、 $0 < x_i' < 50$  (ただし、 $i = 1, 2, 3$ ) を満足する $x_i$  のみを判定に用いる。

(b)  $50 < x' < 100$  であれば、 $50 < x_i' < 100$  を満足する $x_i$  のみを判定に用いる。

(c)  $100 < x' < 150$  であれば、 $100 < x_i' < 150$  を満足する $x_i$  のみを判定に用いる。

40

.....

次に、上記の判定を満足する $x_i$  を用いて、次の(2)式の条件が満足されるか否かの判断をする。

$$x - x_i / N > \dots (2)$$

(ここに、 $N$  はふるいにかけて残った後に残った $x_i$  の個数、 $\theta$  は閾値、ただし、 $\theta$  はふるいの階級によって変化する)

そして、前記の(2)式の条件が満たされれば、DC T係数 $x$  に透かしデータ埋め込み操作が行われていると判定する。この判定方法によれば、DC T係数 $x_i$  の異常値を予め除去することができるので、透かしデータを精度良く検出することができるようになる。

【0031】

50

次に、透かしデータを検出するさらに他の方法である、透かしデータの埋め込みの有無を高速で検出する方法を説明する。前記した本発明の透かしデータの埋め込みは、画像の局所的なDCT係数の類似度を乱す方式を採っている。このため、例えばMPEG1で符号化する際のフレーム間予測においては、予測が外れるために、必ず透かしデータの埋め込み位置のDCT係数が0でない値になる。したがって、フレーム間予測符号化を用いたMPEG1のPフレーム、Bフレームを用いて、透かしデータの埋め込みの有無を検出することが可能になる。最も単純な方法としては、前記テンプレート9、13から提供された透かしデータの埋め込み位置、換言すれば秘密鍵から分かる位置に、0でない値のDCT係数が存在するか否かを個別に調べ、それを情報埋め込みDCT係数集合において多数決判定することによって、透かしデータの埋め込みがなされたかどうか、すなわちDCT係数が操作されたか否かを高速で判定することができる。

10

#### 【0032】

図12は、該透かしデータ検出方法を利用して、例えば図3で示したようなマークA、Bが画像のフレームに埋め込まれているか否かを検出する方法を説明するフローチャートである。

#### 【0033】

本実施形態では、Pフレーム、Bフレームをマーク検出の対象フレームとする。ステップS1では、マーク数、換言すれば画像のフレームに透かしデータが埋め込まれているマクロブロックの位置のパターン数を*i*とし、 $i = 0$ と置く。図3の例ではマークの個数は、2である。ステップS2では、最後のマークが否かの判断をし、この判断が否定の時にはステップS3に進んで*i*に1を加算する。ステップS4では、テンプレートで示される*i* = 1のマーク、例えばマークAを選択し、該マークAに含まれる4個のブロックM1 ~ M4の各DCT係数の所定位置の値、例えば(0, 3)位置のDCT係数値が0以外の個数を、 $n(i)$ とする。なお、前記所定位置である(0, 3)位置は、例えば前記テンプレートで示される。ステップS5では、該テンプレートで示される4か所のDCT(0, 3)係数の絶対値和を $a(i)$ とする。ステップS6では、 $x(i) = a(i) \times n(i)$ を求める。

20

#### 【0034】

その後、再度ステップS2に戻って、次のサイクルに入る。ステップS4では、テンプレートで示される*i* = 2のマーク、例えばマークBが選択され、これに含まれる4個のブロックM5 ~ M8の各DCT係数の所定位置の値、例えば(0, 3)位置のDCT係数値が0以外の個数を、 $n(i)$ とする。ステップS5では、該テンプレートで示される4か所のDCT(0, 3)係数の絶対値和を $a(i)$ とし、ステップS6では、 $x(i) = a(i) \times n(i)$ を求める。

30

#### 【0035】

その後、再度ステップS2に戻って、前記の動作が繰返される。この繰返し動作の結果、ステップS2の判断が肯定になると、ステップS7に進む。ステップS7では、 $\{x(i)\}$ のうちで最大の $x(i)$ となる*i*をマークIとする。いま、埋め込まれている情報を検出されるフレームのマークが前記マークAであるとする、 $x(1) > x(2)$ となり、前記マークBであるとする、 $x(2) > x(1)$ となることは明らかである。

#### 【0036】

ステップS8では、 $x(i) \geq 20$ が成立するか否かの判断をし、この判断が肯定であれば、ステップS9に進み、当該フレームにはマークIが埋め込まれていると判定する。一方、ステップS8の判断が否定であれば、ステップS10に進んで、当該フレームにはマーク、例えばマークA、Bは埋め込まれていないと判定する。なお、前記の数値20は一例であり、この数値に限定されるものではない。

40

#### 【0037】

次に、本発明の他の実施形態を、図8を参照して説明する。この実施形態では、フレームに透かし情報を埋め込むマクロブロック位置のパターンを予め複数パターン決めておき、これをテンプレートとして用意しておく。例えば、図8に示されているような、グループAとグループBの二つのパターンを用意しておく。図示の例では、グループAはフレーム

50

の左上の画素から右下の画素に向かう順に「1010」のパターンであり、グループBは「0010」のパターンである。

【0038】

透かし情報の埋め込み者は、埋め込み情報の2進表現に従って、0の時は埋め込みを行わず、1の時は埋め込みを行う。なお、 $\alpha$ は埋め込みなしのマクロブロックを示し、 $\beta$ は埋め込みありのマクロブロックを示している。

【0039】

透かし情報の抽出者は、前記した透かしデータの検出方法を用いて、画像フレーム列から、透かし情報の埋め込まれているマクロブロックと埋め込まれていないマクロブロックとを検出し、第1実施例と同様に、グループAとグループBを検出する。そして、該画像フ

10

【0040】

この実施形態によれば、透かしデータの埋め込み位置だけではなく、透かしデータの埋め込みの有無で表されたビット情報をも、著作権を明らかにするデータとして使用することができるようになる。

【0041】

次に、前記透かしデータ埋め込みのさらに他の実施形態を、図10を参照して説明する。透かしデータの検出は、前述の説明から明らかになるように、マクロブロックの対応する位置のDC T係数が互いに相関をもつことを利用して行われる。そこで、前記した第1実施形態では、例えば図8(a)のマクロブロックA1～A4の一つまたは複数個のDC T係数に相関がない事態が起きた場合、例えば該マクロブロックA1～A4の一つまたは複数個がたまたま画像の境界部分、たとえば背景と物体の輪郭を含むようになった場合には、当該マクロブロックに埋め込まれた透かしデータが安定的に検出できなくなり、埋め込みの有無の判定によって抽出される「0」と「1」を正確に決定できなくなる恐れが生ずる。

20

【0042】

この実施形態は、前記の不具合に鑑みてなされたものであり、まず動画像フレームを複数のグループA, B, ..., Nに分類し、各グループ毎に、透かしデータを埋め込むマクロブロックを複数個、例えば4個抽出する。この複数個のマクロブロックの抽出位置は例えば前記テンプレート9で決められ、互いに異なるものとする。図示の例では、グループAにおいては、マクロブロックA1, A2, A3, およびA4を抽出し、グループBでは、これらと異なる位置のマクロブロックB1, B2, B3, およびB4を抽出する。また、グループNにおいても、同様に、異なる位置のマクロブロックN1, N2, N3, およびN4を抽出する。そして、透かしデータの埋め込まれた情報埋め込みDC T係数集合 $S_1 = \{A_1, B_1, \dots, N_1\}$ 、 $S_2 = \{A_2, B_2, \dots, N_2\}$ 、 $S_3 = \{A_3, B_3, \dots, N_3\}$ 、および $S_4 = \{A_4, B_4, \dots, N_4\}$ を定義する。

30

【0043】

この実施形態では、抽出されたマクロブロック中の透かしデータ埋め込みの有無を、前記情報埋め込みDC T係数集合毎に総合的に判定する。例えば、前記情報埋め込みDC T係数集合毎の多数決判定で決定する。例えば、情報埋め込みDC T係数集合 $S_1 = \{A_1, B_1, \dots, N_1\}$ に透かしデータが埋め込まれているか否かは、A1～N1の多数決判定で決定する。したがって、たまたまマクロブロックA1が画像の境界部分を含み、そのDC T係数に相関がなく、透かしデータが埋め込まれていないと検出されたとしても、他のマクロブロックB1～N1が画像の境界部分を含む可能性は小さいので、これらのマクロブロックには透かしデータが埋め込まれていかなるかを正しく検出されることになる。その結果、多数決判定により $S_1$ 全体として透かしデータが埋め込まれているか否かが正しく判定され、前記不具合を回避できるようになる。

40

【0044】

次に、該実施形態(図10)を、高速で動作させる方法を、図13のフローチャートを参

50

照して説明する。前記情報埋め込みDCT係数集合を $S(j)$ とする。該情報埋め込みDCT係数集合の個数、すなわち図10の各グループのマクロブロックに付与されている数字を $j$ とし、ステップS11では、 $j = 0$ と置く。なお、図10の場合、情報埋め込みDCT係数の個数は4である。ステップS12では、最後の情報埋め込みDCT係数集合であるか否かの判断がなされ、この判断が否定の時には、ステップS13に進んで、 $j$ に1が加算される。ステップS14では、集合 $S(j)$ に含まれるDCT(0,3)係数のうち、絶対値が11以上の個数を $n(j)$ とする。ステップS15では、該集合 $S(j)$ に含まれるDCT(0,3)係数の個数を $m(j)$ とする。ステップS16では、 $n(j) / m(j) \geq 50\%$ が成立するか否かの判断がなされ、この判断が肯定の時にはステップS17に進んで、集合 $S(j)$ の全ての要素の情報ビットは1であると判定する。一方、否定の時にはステップS18に進んで、集合 $S(j)$ の全ての要素の情報ビットは0であると判定する。

10

#### 【0045】

図4で説明した透かしデータ検出装置では、圧縮データであるビデオコンテンツから、復号化せずに透かしデータを検出するようにしたが、本発明はこれに限定されることなく、図9に示されているように、ビデオコンテンツを一旦復号化し、次いで該復号化された画像をDCT処理して得た係数を用いて、透かしデータを検出するようにしてもよい。

#### 【0046】

すなわち、ビデオコンテンツ11をMPEG復号部21で復号化(ハフマン復号、逆量子化を含む)し、マクロブロック抽出部22で、テンプレート13からの指示により、透かしデータが埋め込まれているブロックを抽出する。DCT部23は、該抽出されたブロックをDCT処理する。DCT係数の透かしデータ埋め込み位置の情報は前記テンプレート13から指示されるので、透かしデータ検出部16は、前記マクロブロックに含まれる透かしデータ埋め込み位置に対応するDCT係数を抽出し、前記した手順に従って透かしデータを検出する。多数決判定部17は、透かしデータ検出部16による透かしデータの検出結果を用いて、前記のように多数決判定し、フレームに埋め込まれているマークを判定する。

20

#### 【0047】

##### 【発明の効果】

前記した説明から明らかなように、請求項1の発明によれば、フレームの透かしデータを埋め込む複数のブロックの位置に意味を持たせ、該透かしデータを埋め込む複数のブロックのパターンのグループ化により映像の出処あるいは著作権を明らかにするようにしたので、他者からフレームを間引く等の妨害を受けても著作権の主張ができなくなるという恐れのない動画像電子透かしを提供することができるようになる。

30

#### 【0049】

また、請求項2の発明によれば、透かしデータの埋め込みブロックに情報の相関性がなくても、正確にブロックに透かしデータが埋め込まれているか否かを判定できるようになる。また、請求項3の発明によれば、他人により、秘密鍵の場所を露呈されるのを、防止することができるようになる。

##### 【図面の簡単な説明】

【図1】 本発明の動画像に対する透かしデータ埋め込み装置の一実施形態の概略の構成を示すブロック図である。

40

【図2】 透かしデータの埋め込み位置の説明図である。

【図3】 本発明の一実施形態の透かしデータの埋め込み位置の説明図である。

【図4】 透かしデータ検出装置の一実施形態の概略の構成を示すブロック図である。

【図5】 透かしデータの検出方法の説明図である。

【図6】 透かしデータ検出結果の一例を示す概念図である。

【図7】 透かしデータの他の検出方法の説明図である。

【図8】 本発明の他の実施形態の透かしデータの埋め込み位置の説明図である。

【図9】 透かしデータ検出装置の他の実施形態の構成を示すブロック図である。

【図10】 情報埋め込みDCT係数集合を用いて情報の埋め込みを判定する実施形態の

50

説明図である。

【図11】 秘密鍵の露呈を防止する実施形態の説明図である。

【図12】 フレームに透かしデータ(マーク)が埋め込まれているかどうかを高速で判定する実施形態のフローチャートである。

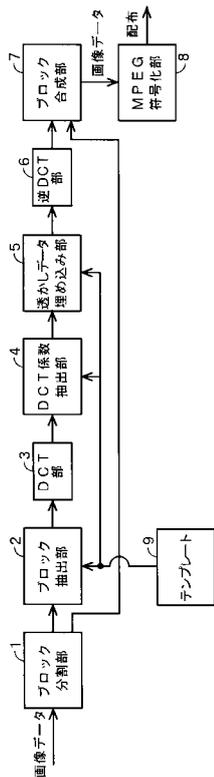
【図13】 情報埋め込みDCT係数集合を用いて情報の埋め込みを判定する方法を高速化した実施形態のフローチャートである。

【符号の説明】

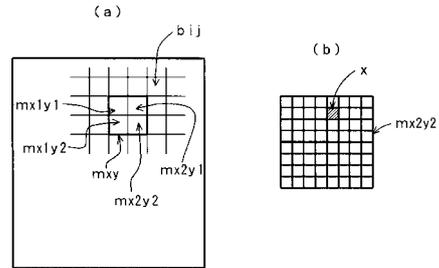
1 ... ブロック分割部、2 ... ブロック抽出部、4 ... DCT係数抽出部、5 ... 透かしデータ埋め込み部、7 ... ブロック合成部、8 ... MPEG符号化部、9、13 ... テンプレート、11 ... ビデオコンテンツ、12 ... 検査対象マクロブロック抽出部、14 ... ハフマン復号化部、15 ... 逆量子化部、16 ... 透かしデータ検出部、17 ... 多数決判定部、21 ... MPEG復号部、22 ... マクロブロック抽出部、23 ... DCT部。

10

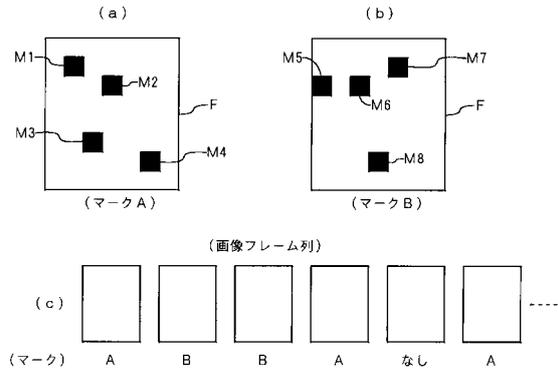
【図1】



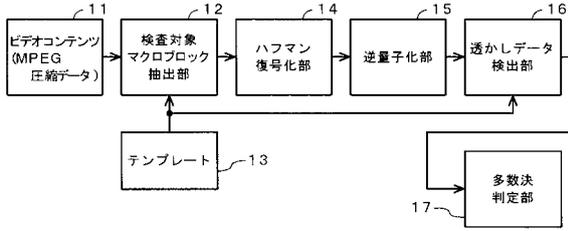
【図2】



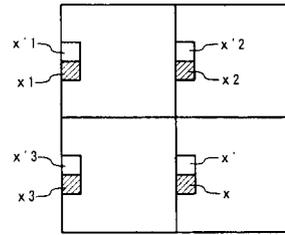
【図3】



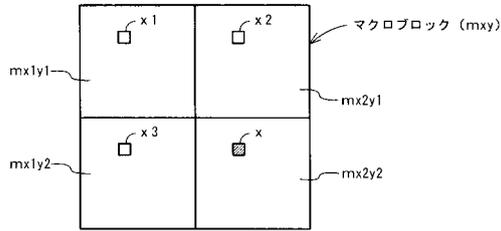
【図4】



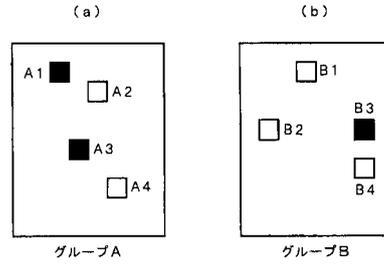
【図7】



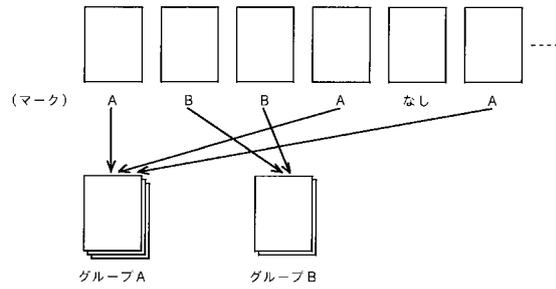
【図5】



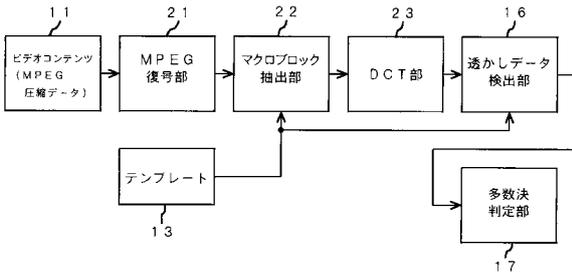
【図8】



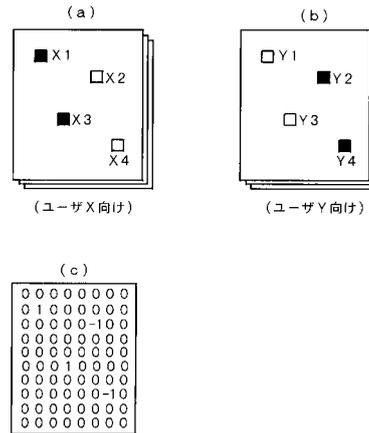
【図6】



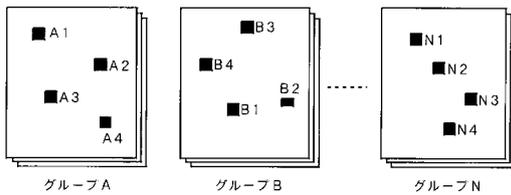
【図9】



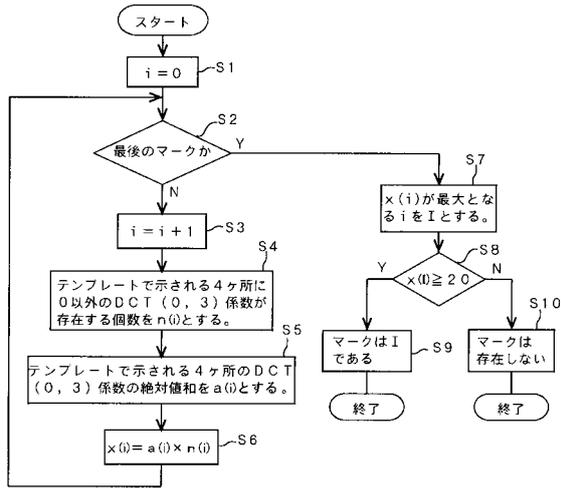
【図11】



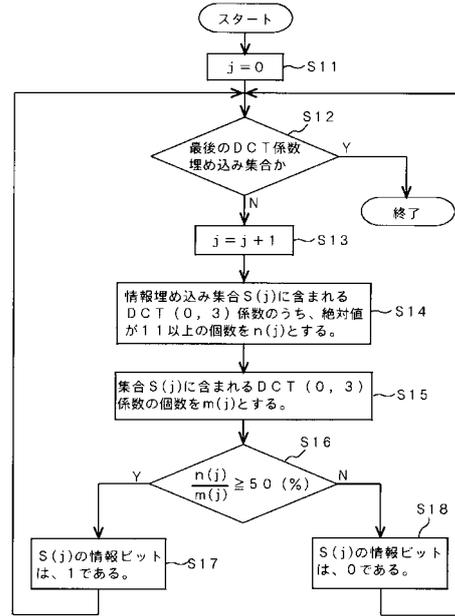
【図10】



【図 12】



【図 13】



## フロントページの続き

- (72)発明者 滝嶋 康弘  
埼玉県上福岡市大原 2 - 1 - 15 株式会社ケイディディ研究所内
- (72)発明者 和田 正裕  
埼玉県上福岡市大原 2 - 1 - 15 株式会社ケイディディ研究所内

審査官 石川 亮

- (56)参考文献 特開平 11 - 146363 (JP, A)  
特開平 10 - 240626 (JP, A)  
特開平 10 - 285562 (JP, A)  
国際公開第 98 / 041017 (WO, A1)  
酒澤 茂之、羽田 知史、滝嶋 康弘、和田 正裕、MPEG ストリームから検出可能な動画像  
電子透かし方式の検討、1999年 暗号と情報セキュリティシンポジウム、日本、1999年  
1月26日、SCIS '99, p. 307 - 312  
酒澤 茂之、山下 鉄司、滝嶋 康弘、和田 正裕、MPEG - 1 ビットストリームから検出可  
能な電子透かし方式の検討、2000年 暗号と情報セキュリティシンポジウム、日本、200  
0年 1月26日、SCIS 2000, D26
- (58)調査した分野(Int.Cl. , DB名)  
H04N 7/00-7/68  
H04N 5/76-5/956