



(12) 发明专利

(10) 授权公告号 CN 110134902 B

(45) 授权公告日 2022. 03. 25

(21) 申请号 201910398129.5

(22) 申请日 2019.05.14

(65) 同一申请的已公布的文献号
申请公布号 CN 110134902 A

(43) 申请公布日 2019.08.16

(73) 专利权人 北京达佳互联信息技术有限公司
地址 100085 北京市海淀区上地西路6号1
幢1层101D1-7

(72) 发明人 马坤

(74) 专利代理机构 北京三高永信知识产权代理
有限责任公司 11138
代理人 祝亚男

(51) Int. Cl.
G06F 16/958 (2019.01)
G06Q 50/00 (2012.01)

(56) 对比文件

CN 104933075 A, 2015.09.23

CN 103294800 A, 2013.09.11

US 10336602 B2, 2019.07.02

CN 105681155 A, 2016.06.15

审查员 李娜

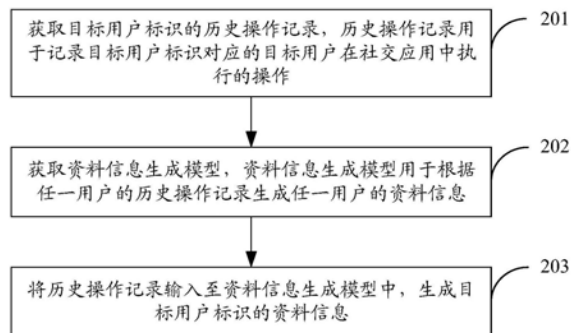
权利要求书3页 说明书18页 附图7页

(54) 发明名称

资料信息生成方法、装置及存储介质

(57) 摘要

本公开是关于一种资料信息生成方法、装置及存储介质,属于计算机技术领域。方法包括:获取目标用户标识的历史操作记录,历史操作记录用于记录目标用户标识对应的目标用户在社交应用中执行的操作;获取资料信息生成模型,资料信息生成模型用于根据任一用户的历史操作记录生成任一用户的资料信息;将历史操作记录输入至资料信息生成模型中,生成目标用户标识的资料信息,提供了一种更加智能化的生成方式,无需用户通过手动进行编辑操作即可自动生成资料信息,简化了操作,提高了效率,且,由资料信息生成模型生成的资料信息可以根据用户的操作行为进行更新,因此时效性较好,而且还能帮助目标用户挖掘出自己的喜好或心情等,提高了信息量。



1. 一种资料信息生成方法,其特征在于,所述方法包括:

接收终端发送的资料信息生成指令;其中,所述资料信息生成指令是所述终端在检测到对资料信息扩展按钮的触发操作时发送的,所述资料信息扩展按钮显示在目标用户标识的第一资料信息展示界面的第一区域,所述第一资料信息展示界面还包括第二区域,所述第二区域用于显示所述目标用户标识指示的目标用户设置的资料信息;

获取所述资料信息生成指令中携带的所述目标用户标识;在根据所述目标用户标识确定所述终端登录的用户标识不具有查看扩展资料信息的权限的情况下,向所述终端发送查询失败通知;

在根据所述目标用户标识确定所述终端登录的用户标识具有查看所述扩展资料信息的权限的情况下,获取所述目标用户标识的历史操作记录,所述历史操作记录用于记录所述目标用户在社交应用中执行的操作;获取资料信息生成模型,所述资料信息生成模型用于根据任一用户的历史操作记录生成所述任一用户的资料信息,所述资料信息生成模型包括与多种预设类型对应的多个子模型,每个子模型用于根据属于对应预设类型的历史操作记录生成属于对应预设类型的资料信息;

确定所述历史操作记录所属的预设类型,所述预设类型包括玩游戏、分享信息、观看视频、观看其他用户分享的信息;将所述历史操作记录输入至与所述预设类型对应的子模型中,生成属于所述预设类型的资料信息,所述预设类型的资料信息包括所述目标用户的喜好或者心情中的至少一项;

将生成的全部资料信息发送给所述终端,所述终端用于通过所述目标用户标识的第二资料信息展示界面的第四区域显示所述生成的全部资料信息,所述第二资料信息展示界面还包括第三区域,所述第三区域用于显示由所述目标用户设置的资料信息。

2. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,所述获取所述目标用户标识的历史操作记录,包括:

获取所述目标用户标识的多条历史操作记录,每条历史操作记录包括操作时刻;

从所述多条历史操作记录中,提取操作时刻位于当前时刻之前的预设时长内的历史操作记录。

3. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,所述获取所述目标用户标识的历史操作记录,包括:

当接收到携带所述目标用户标识的资料信息生成指令时,获取所述历史操作记录;

或者,每隔预设时长,获取所述历史操作记录;

或者,每当生成所述目标用户标识的预设数量的历史操作记录时,获取所述预设数量的历史操作记录。

4. 根据权利要求3所述的方法,其特征在于,所述方法应用于社交应用服务器中;

所述资料信息生成指令由任一终端在检测到对所述目标用户标识的头像的触发操作时发送;或者,

所述资料信息生成指令由登录所述目标用户标识的目标终端检测到资料信息刷新操作时发送。

5. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,所述获取资料信息生成模型之前,所述方法还包括:

获取至少一组样本数据,每组样本数据包括一个样本用户标识的历史操作记录和资料信息;

根据所述至少一组样本数据,对所述资料信息生成模型进行训练。

6. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,所述获取资料信息生成模型之前,所述方法还包括:

获取至少一组样本数据及每组样本数据所属的预设类型,每组样本数据包括一个样本用户标识的历史操作记录和资料信息;

对于每个预设类型,根据属于所述预设类型的样本数据,对与所述预设类型对应的子模型进行训练。

7. 一种资料信息生成装置,其特征在于,所述装置包括:

用于执行以下步骤的模块:接收终端发送的资料信息生成指令;其中,所述资料信息生成指令是所述终端在检测到对资料信息扩展按钮的触发操作时发送的,所述资料信息扩展按钮显示在目标用户标识的第一资料信息展示界面的第一区域,所述第一资料信息展示界面还包括第二区域,所述第二区域用于显示所述目标用户标识指示的目标用户设置的资料信息;

用于执行以下步骤的模块:获取所述资料信息生成指令中携带的所述目标用户标识;在根据所述目标用户标识确定所述终端登录的用户标识不具有查看扩展资料信息的权限的情况下,向所述终端发送查询失败通知;

记录获取单元,被配置为在根据所述目标用户标识确定所述终端登录的用户标识具有查看所述扩展资料信息的权限的情况下,获取所述目标用户标识的历史操作记录,所述历史操作记录用于记录所述目标用户在社交应用中执行的操作;

模型获取单元,被配置为获取资料信息生成模型,所述资料信息生成模型用于根据任一用户的历史操作记录生成所述任一用户的资料信息,所述资料信息生成模型包括与多种预设类型对应的多个子模型,每个子模型用于根据属于对应预设类型的历史操作记录生成属于对应预设类型的资料信息;

生成单元,被配置为确定所述历史操作记录所属的预设类型,所述预设类型包括玩游戏、分享信息、观看视频、观看其他用户分享的信息;将所述历史操作记录输入至与所述预设类型对应的子模型中,生成属于所述预设类型的资料信息,所述预设类型的资料信息包括所述目标用户的喜好或者心情中的至少一项;

用于执行以下步骤的模块:将生成的全部资料信息发送给所述终端,所述终端用于通过所述目标用户标识的第二资料信息展示界面的第四区域显示所述生成的全部资料信息,所述第二资料信息展示界面还包括第三区域,所述第三区域用于显示由所述目标用户设置的资料信息。

8. 根据权利要求7所述的装置,其特征在于,所述记录获取单元,包括:

获取子单元,被配置为获取所述目标用户标识的多条历史操作记录,每条历史操作记录包括操作时刻;

提取子单元,被配置为从所述多条历史操作记录中,提取操作时刻位于当前时刻之前的预设时长内的历史操作记录。

9. 根据权利要求7所述的装置,其特征在于,所述记录获取单元,还被配置为:

当接收到携带所述目标用户标识的资料信息生成指令时,获取所述历史操作记录;
或者,每隔预设时长,获取所述历史操作记录;

或者,每当生成所述目标用户标识的预设数量的历史操作记录时,获取所述预设数量的历史操作记录。

10. 根据权利要求9所述的装置,其特征在于,所述装置应用于社交应用服务器中;

所述资料信息生成指令由任一终端在检测到对所述目标用户标识的头像的触发操作时发送;或者,

所述资料信息生成指令由登录所述目标用户标识的目标终端检测到资料信息刷新操作时发送。

11. 根据权利要求7所述的装置,其特征在于,所述装置还包括:

数据获取单元,被配置为获取至少一组样本数据,每组样本数据包括一个样本用户标识的历史操作记录和资料信息;

训练单元,被配置为根据所述至少一组样本数据,对所述资料信息生成模型进行训练。

12. 根据权利要求7所述的装置,其特征在于,所述装置还包括:

数据获取单元,被配置为获取至少一组样本数据及每组样本数据所属的预设类型,每组样本数据包括一个样本用户标识的历史操作记录和资料信息;

训练单元,被配置为对于每个预设类型,根据属于所述预设类型的样本数据,对与所述预设类型对应的子模型进行训练。

13. 一种资料信息生成装置,其特征在于,所述装置包括:

一个或多个处理器;

用于存储所述一个或多个处理器可执行命令的易失性或非易失性存储器;

其中,所述一个或多个处理器被配置为执行如权利要求1-6任一项权利要求所述的资料信息生成方法。

14. 一种非临时性计算机可读存储介质,其特征在于,当所述存储介质中的指令由资料信息生成装置的处理器执行时,使得资料信息生成装置能够执行如权利要求1-6任一项权利要求所述的资料信息生成方法。

资料信息生成方法、装置及存储介质

技术领域

[0001] 本公开涉及计算机技术领域,尤其涉及一种资料信息生成方法、装置及存储介质。

背景技术

[0002] 随着计算机技术的快速发展和社交应用的广泛普及,通过社交应用进行通信已成为用户之间最常用的沟通方式。为了提高沟通效率,社交应用提供了生成资料信息的功能,用户可以生成自己的资料信息,展示给其他用户,便于其他用户了解自己。

[0003] 相关技术中,用户使用的终端基于用户标识登录社交应用,通过社交应用显示资料信息展示界面,该资料信息展示界面中包括至少一项资料信息的设置栏,如名称、性别、年龄、职业等,用户可以对任一设置栏进行编辑操作,从而生成自己的资料信息,后续其他用户即可通过该资料信息展示界面查看所生成的资料信息,加深对用户的了解。但是上述生成资料信息的方案需要用户手动进行编辑操作才能生成资料信息,操作繁琐,效率低下。

发明内容

[0004] 本公开提供了一种资料信息生成方法、装置及存储介质,可以克服相关技术中存在的问题。

[0005] 根据本公开实施例的第一方面,提供一种资料信息生成方法,所述方法包括:

[0006] 获取目标用户标识的历史操作记录,所述历史操作记录用于记录所述目标用户标识对应的目标用户在社交应用中执行的操作;

[0007] 获取资料信息生成模型,所述资料信息生成模型用于根据任一用户的历史操作记录生成所述任一用户的资料信息;

[0008] 将所述历史操作记录输入至所述资料信息生成模型中,生成所述目标用户标识的资料信息。

[0009] 在一种可能实现方式中,所述获取目标用户标识的历史操作记录,包括:

[0010] 获取所述目标用户标识的多条历史操作记录,每条历史操作记录包括操作时刻;

[0011] 从所述多条历史操作记录中,提取操作时刻位于当前时刻之前的预设时长内的历史操作记录。

[0012] 在另一种可能实现方式中,所述获取目标用户标识的历史操作记录,包括:

[0013] 当接收到携带所述目标用户标识的资料信息生成指令时,获取所述历史操作记录;

[0014] 或者,每隔预设时长,获取所述历史操作记录;

[0015] 或者,每当生成所述目标用户标识的预设数量的历史操作记录时,获取所述预设数量的历史操作记录。

[0016] 在另一种可能实现方式中,所述方法应用于社交应用服务器中;

[0017] 所述资料信息生成指令由任一终端在检测到对所述目标用户标识的头像的触发操作时发送;或者,

[0018] 所述资料信息生成指令由登录所述目标用户标识的目标终端检测到资料信息刷新操作时发送。

[0019] 在另一种可能实现方式中,所述方法应用于终端中,所述方法还包括:

[0020] 通过所述社交应用显示所述目标用户标识的第一资料信息展示界面,所述第一资料信息展示界面包括由所述目标用户设置的资料信息和资料信息扩展按钮;

[0021] 当检测到对所述资料信息扩展按钮的触发操作时,显示第二资料信息展示界面,所述第二资料信息展示界面包括由所述资料信息生成模型为所述目标用户标识生成的资料信息。

[0022] 在另一种可能实现方式中,所述获取资料信息生成模型之前,所述方法还包括:

[0023] 获取至少一组样本数据,每组样本数据包括一个样本用户标识的历史操作记录和资料信息;

[0024] 根据所述至少一组样本数据,对所述资料信息生成模型进行训练。

[0025] 在另一种可能实现方式中,所述资料信息生成模型包括与多种预设类型对应的多个子模型,每个子模型用于根据属于对应预设类型的历史操作记录生成属于对应预设类型的资料信息;所述将所述历史操作记录输入至所述资料信息生成模型中,生成所述目标用户标识的资料信息,包括:

[0026] 确定所述历史操作记录所属的预设类型;

[0027] 将所述历史操作记录输入至与所述预设类型对应的子模型中,生成属于所述预设类型的资料信息。

[0028] 在另一种可能实现方式中,所述获取资料信息生成模型之前,所述方法还包括:

[0029] 获取至少一组样本数据及每组样本数据所属的预设类型,每组样本数据包括一个样本用户标识的历史操作记录和资料信息;

[0030] 对于每个预设类型,根据属于所述预设类型的样本数据,对与所述预设类型对应的子模型进行训练。

[0031] 根据本公开实施例的第二方面,提供一种资料信息生成装置,所述装置包括:

[0032] 记录获取单元,被配置为获取目标用户标识的历史操作记录,所述历史操作记录用于记录所述目标用户标识对应的目标用户在社交应用中执行的操作;

[0033] 模型获取单元,被配置为获取资料信息生成模型,所述资料信息生成模型用于根据任一用户的历史操作记录生成所述任一用户的资料信息;

[0034] 生成单元,被配置为将所述历史操作记录输入至所述资料信息生成模型中,生成所述目标用户标识的资料信息。

[0035] 在一种可能实现方式中,所述记录获取单元,包括:

[0036] 获取子单元,被配置为获取所述目标用户标识的多条历史操作记录,每条历史操作记录包括操作时刻;

[0037] 提取子单元,被配置为从所述多条历史操作记录中,提取操作时刻位于当前时刻之前的预设时长内的历史操作记录。

[0038] 在另一种可能实现方式中,所述记录获取单元,还被配置为:

[0039] 当接收到携带所述目标用户标识的资料信息生成指令时,获取所述历史操作记录;

- [0040] 或者,每隔预设时长,获取所述历史操作记录;
- [0041] 或者,每当生成所述目标用户标识的预设数量的历史操作记录时,获取所述预设数量的历史操作记录。
- [0042] 在另一种可能实现方式中,所述装置应用于社交应用服务器中;
- [0043] 所述资料信息生成指令由任一终端在检测到对所述目标用户标识的头像的触发操作时发送;或者,
- [0044] 所述资料信息生成指令由登录所述目标用户标识的目标终端检测到资料信息刷新操作时发送。
- [0045] 在另一种可能实现方式中,所述装置应用于终端中,所述装置还包括:
- [0046] 第一显示单元,被配置为通过所述社交应用显示所述目标用户标识的第一资料信息展示界面,所述第一资料信息展示界面包括由所述目标用户设置的资料信息和资料信息扩展按钮;
- [0047] 第二显示单元,被配置为当检测到对所述资料信息扩展按钮的触发操作时,显示第二资料信息展示界面,所述第二资料信息展示界面包括由所述资料信息生成模型为所述目标用户标识生成的资料信息。
- [0048] 在另一种可能实现方式中,所述装置还包括:
- [0049] 数据获取单元,被配置为获取至少一组样本数据,每组样本数据包括一个样本用户标识的历史操作记录和资料信息;
- [0050] 训练单元,被配置为根据所述至少一组样本数据,对所述资料信息生成模型进行训练。
- [0051] 在另一种可能实现方式中,所述资料信息生成模型包括与多种预设类型对应的多个子模型,每个子模型用于根据属于对应预设类型的历史操作记录生成属于对应预设类型的资料信息;所述生成单元,包括:
- [0052] 确定子单元,被配置为确定所述历史操作记录所属的预设类型;
- [0053] 生成子单元,被配置为将所述历史操作记录输入至与所述预设类型对应的子模型中,生成属于所述预设类型的资料信息。
- [0054] 在另一种可能实现方式中,所述装置还包括:
- [0055] 数据获取单元,被配置为获取至少一组样本数据及每组样本数据所属的预设类型,每组样本数据包括一个样本用户标识的历史操作记录和资料信息;
- [0056] 训练单元,被配置为对于每个预设类型,根据属于所述预设类型的样本数据,对与所述预设类型对应的子模型进行训练。
- [0057] 根据本公开实施例的第三方面,提供一种资料信息生成装置,所述装置包括:
- [0058] 一个或多个处理器;
- [0059] 用于存储所述一个或多个处理器可执行命令的易失性或非易失性存储器;
- [0060] 其中,所述一个或多个处理器被配置为执行如第一方面所述的资料信息生成方法。
- [0061] 根据本公开实施例提供的第四方面,提供一种非临时性计算机可读存储介质,当所述存储介质中的指令由资料信息生成装置的处理器执行时,使得资料信息生成装置能够执行如第一方面所述的资料信息生成方法。

[0062] 根据本公开实施例的第五方面,提供一种计算机程序产品,当所述计算机程序产品中的指令由资料信息生成装置的处理器的处理器执行时,使得资料信息生成装置能够执行如第一方面所述的资料信息生成方法。

[0063] 本公开的实施例提供的技术方案可以包括以下有益效果:

[0064] 获取目标用户标识的历史操作记录,该历史操作记录用于记录目标用户标识对应的目标用户在社交应用中执行的操作,获取资料信息生成模型,该资料信息生成模型用于根据任一用户的历史操作记录生成任一用户的资料信息,将历史操作记录输入至资料信息生成模型中,生成目标用户标识的资料信息。提供了一种更加智能化的生成方式,无需用户通过手动进行编辑操作即可自动生成资料信息,简化了操作,提高了效率。

[0065] 并且,由于目标用户设置资料信息的频率较低,因此由目标用户设置的资料信息受到限制,时效性较差。而由资料信息生成模型生成的资料信息可以根据用户的操作行为进行更新,因此时效性较好,而且还能帮助目标用户挖掘出自己的喜好或心情等,提高了信息量。

[0066] 并且,社交应用服务器可以每隔预设时长或每生成预设数量的历史操作记录时,生成目标用户标识的资料信息,当社交应用服务器接收到终端发送的资料信息生成指令时,可以获取最新生成的目标用户标识的资料信息,发送给终端,在当前时刻无需生成目标用户标识的资料信息,节省了等待时间,缩短了终端获取资料信息的时间,提高了终端获取资料信息的速率。

[0067] 并且,用户通过终端即可查看目标用户标识的资料信息,可以更加了解目标用户,在通过社交应用于目标用户进行交流时,可以通过查看目标用户的资料信息,更有针对性地与目标用户进行交流,拉近了与目标用户的距离。。

[0068] 应当理解的是,以上的一般描述和后文的细节描述仅是示例性和解释性的,并不能限制本公开。

附图说明

[0069] 此处的附图被并入说明书中并构成本说明书的一部分,示出了符合本公开的实施例,并与说明书一起用于解释本公开的原理。

[0070] 图1是根据一示例性实施例示出的一种通信系统的结构示意图。

[0071] 图2是根据一示例性实施例示出的一种资料信息生成方法的流程图。

[0072] 图3是根据一示例性实施例示出的一种资料信息生成方法的流程图。

[0073] 图4是根据一示例性实施例示出的一种资料信息生成方法的流程图。

[0074] 图5是根据一示例性实施例示出的一种资料信息生成方法的流程图。

[0075] 图6是根据一示例性实施例示出的一种资料信息生成装置的框图。

[0076] 图7是根据一示例性实施例示出的另一种资料信息生成装置的框图。

[0077] 图8是根据一示例性实施例示出的一种终端的框图。

[0078] 图9是根据一示例性实施例示出的一种服务器的结构示意图。

具体实施方式

[0079] 这里将详细地对示例性实施例进行说明,其示例表示在附图中。下面的描述涉及

附图时,除非另有表示,不同附图中的相同数字表示相同或相似的要素。以下示例性实施例中所述的实施方式并不代表与本公开相一致的所有实施方式。相反,它们仅是与如所附权利要求书中所详述的、本公开的一些方面相一致的装置和方法的例子。

[0080] 图1是根据一示例性实施例示出的一种通信系统的结构示意图,如图1所示,该通信系统中包括多个终端101和社交应用服务器102。

[0081] 其中,该终端可以为手机、平板电脑以及计算机等多种类型的终端,该社交应用服务器可以为一台服务器,或者由若干台服务器组成的服务器集群,或者是一个云计算服务器中心。

[0082] 该多个终端101均与社交应用服务器102通过通信网络连接,且该多个终端101均安装社交应用服务器102关联的社交应用,分别基于对应的用户标识登录社交应用,通过该社交应用与社交应用服务器102进行交互。

[0083] 以第一终端101和第二终端101为例,第一终端101基于第一用户标识,显示与第二用户标识的交互界面,通过该交互界面获取交互信息,发送给社交应用服务器102,则社交应用服务器102将该交互信息转发给第二用户标识对应的第二终端101,实现两个终端101之间的交互。

[0084] 社交应用服务器102可以通过该社交应用获取终端101的历史操作记录,根据该历史操作记录生成资料信息,即为终端101登录的用户标识的资料信息。且社交应用服务器102还可以将任一用户标识的资料信息进行发布,以使任一个用户均可查看该资料信息。

[0085] 图2是根据一示例性实施例示出的一种资料信息生成方法的流程图,如图2所示,应用于社交应用服务器或终端,包括以下步骤:

[0086] 在步骤201中,获取目标用户标识的历史操作记录,历史操作记录用于记录目标用户标识对应的目标用户在社交应用中执行的操作。

[0087] 在步骤202中,获取资料信息生成模型,资料信息生成模型用于根据任一用户的历史操作记录生成任一用户的资料信息。

[0088] 在步骤203中,将历史操作记录输入至资料信息生成模型中,生成目标用户标识的资料信息。

[0089] 本公开实施例提供的方法,获取目标用户标识的历史操作记录,该历史操作记录用于记录目标用户标识对应的目标用户在社交应用中执行的操作,获取资料信息生成模型,该资料信息生成模型用于根据任一用户的历史操作记录生成任一用户的资料信息,将历史操作记录输入至资料信息生成模型中,生成目标用户标识的资料信息。提供了一种更加智能化的生成方式,无需用户通过手动进行编辑操作即可自动生成资料信息,简化了操作,提高了效率。

[0090] 在一种可能实现的方式中,获取目标用户标识的历史操作记录,包括:

[0091] 获取目标用户标识的多条历史操作记录,每条历史操作记录包括操作时刻;

[0092] 从多条历史操作记录中,提取操作时刻位于当前时刻之前的预设时长内的历史操作记录。

[0093] 在另一种可能实现的方式中,获取目标用户标识的历史操作记录,包括:

[0094] 当接收到携带目标用户标识的资料信息生成指令时,获取历史操作记录;

[0095] 或者,每隔预设时长,获取历史操作记录;

[0096] 或者,每当生成目标用户标识的预设数量的历史操作记录时,获取预设数量的历史操作记录。

[0097] 在另一种可能实现的方式中,方法应用于社交应用服务器中;

[0098] 资料信息生成指令由任一终端在检测到对目标用户标识的头像的触发操作时发送;或者,

[0099] 资料信息生成指令由登录目标用户标识的目标终端检测到资料信息刷新操作时发送。

[0100] 在另一种可能实现的方式中,方法应用于终端中,方法还包括:

[0101] 通过社交应用显示目标用户标识的第一资料信息展示界面,第一资料信息展示界面包括由目标用户设置的资料信息和资料信息扩展按钮;

[0102] 当检测到对资料信息扩展按钮的触发操作时,显示第二资料信息展示界面,第二资料信息展示界面包括由资料信息生成模型为目标用户标识生成的资料信息。

[0103] 在另一种可能实现的方式中,获取资料信息生成模型之前,方法还包括:

[0104] 获取至少一组样本数据,每组样本数据包括一个样本用户标识的历史操作记录和资料信息;

[0105] 根据至少一组样本数据,对资料信息生成模型进行训练。

[0106] 在另一种可能实现的方式中,资料信息生成模型包括与多种预设类型对应的多个子模型,每个子模型用于根据属于对应预设类型的历史操作记录生成属于对应预设类型的资料信息;将历史操作记录输入至资料信息生成模型中,生成目标用户标识的资料信息,包括:

[0107] 确定历史操作记录所属的预设类型;

[0108] 将历史操作记录输入至与预设类型对应的子模型中,生成属于预设类型的资料信息。

[0109] 在另一种可能实现的方式中,获取资料信息生成模型之前,方法还包括:

[0110] 获取至少一组样本数据及每组样本数据所属的预设类型,每组样本数据包括一个样本用户标识的历史操作记录和资料信息;

[0111] 对于每个预设类型,根据属于预设类型的样本数据,对与预设类型对应的子模型进行训练。

[0112] 图3是根据一示例性实施例示出的一种资料信息生成方法的流程图,如图3所示,该资料信息生成方法用于社交应用服务器中,该方法包括以下步骤:

[0113] 在步骤301中,获取至少一组样本数据。

[0114] 考虑到通过用户手动进行编辑操作的方式生成资料信息时,操作较为繁琐,因此本公开实施例提供了一种生成方法,能够根据用户历史操作记录,使用资料信息生成模型自动生成用户的资料信息。在使用资料信息生成模型之前,需要先训练得到满足要求的资料信息生成模型。

[0115] 本公开实施例以由社交应用服务器进行训练为例,社交应用服务器首先获取至少一组样本数据,每组样本数据包括一个样本用户标识的历史操作记录和资料信息。

[0116] 其中,该历史操作记录用于记录样本用户标识对应的样本用户在社交应用中执行的操作,如玩游戏、分享信息、观看视频、观看其他用户分享的信息等操作。该历史操作记录

中可以包括所执行的操作对应的操作类型、操作对象、操作时刻等。该资料信息为该样本用户标识对应的样本用户在资料信息展示界面中手动编辑的资料信息,该资料信息用于对该样本用户进行描述,可以包括样本用户的名称、性别、年龄、喜好、习惯、心情等多种类型的资料信息,通过该资料信息可以更加深入地了解该样本用户。

[0117] 关于任一用户标识的历史操作记录的获取方式,在一种可能实现方式中,用户在终端的社交应用中进行操作,终端会根据用户的操作生成历史操作记录,如用户在社交应用中查看了其他用户分享的信息,终端可以生成观看分享信息的历史操作记录。终端将生成的历史操作记录上传到社交应用服务器中,由社交应用服务器对应存储用户标识和历史操作记录。

[0118] 或者,在另一种可能实现方式中,用户在终端的社交应用中触发操作请求,终端接收到该操作请求时发送给社交应用服务器,社交应用服务器接收到该操作请求时,对该操作请求进行响应,还会根据该操作请求生成操作记录,对应存储用户标识和操作记录。例如,用户在社交应用中触发分享信息的操作请求,通过终端转发给社交应用服务器,社交应用服务器会分享用户的信息,还会生成分享信息的操作记录,对应存储用户标识和分享信息的操作记录。

[0119] 关于任一用户标识的资料信息的获取方式,在一种可能实现方式中,用户在社交应用中手动编辑资料信息,终端获取到该资料信息时,上传至社交应用服务器,社交应用服务器对应存储该用户标识和该资料信息。

[0120] 在步骤302中,根据至少一组样本数据,对资料信息生成模型进行训练。

[0121] 为了便于进行训练,社交应用服务器可以先创建初始化的资料信息生成模型,根据获取的至少一组样本数据对该资料信息生成模型进行训练,从而可以得到训练完成的资料信息生成模型。

[0122] 对于每组样本数据,将样本数据中的历史操作记录作为资料信息生成模型的输入,将样本数据的资料信息作为资料信息生成模型的输出,对该资料信息生成模型进行训练,使该资料信息生成模型学习到历史操作记录对资料信息的影响、历史操作记录与资料信息之间的关联关系,具备根据历史操作记录生成资料信息的能力。

[0123] 在一种可能实现方式中,该样本数据中的资料信息即为该样本数据中的历史操作记录对应的实际资料信息,将该历史操作记录作为资料信息生成模型的输入,输入至资料信息生成模型中,生成该样本用户标识对应的预测资料信息,此时预测资料信息与实际资料信息之间可能会存在差异,该差异越大,表示资料信息生成模型的误差越大,准确率越低,而该差异越小,表示资料信息生成模型的误差越小,准确率越高。因此社交应用服务器可以根据实际资料信息与预测资料信息之间的差异,对该资料信息生成模型进行修正,以提高该资料信息生成模型的准确率。

[0124] 采用上述方式,对该资料信息生成模型进行一次或多次修正之后,即可使该资料信息生成模型收敛,准确率满足要求,此时该资料信息生成模型训练完成。

[0125] 资料信息生成模型训练完成后,社交应用服务器即可获取任一用户标识的历史操作记录,根据该任一用户标识的历史操作记录和该资料信息生成模型,生成该任一用户标识对应的资料信息。

[0126] 在另一种可能实现方式中,由于历史操作记录可以包括多种类型,而每种类型的

历史操作记录与用户相应类型的资料信息的关联关系不同。因此,为了使资料信息生成模型学习到每种类型的历史操作记录对资料信息的影响,提高准确率,本公开实施例中的资料信息生成模型包括与多种预设类型对应的多个子模型,每个子模型用于根据属于对应预设类型的历史操作记录生成属于对应预设类型的资料信息。

[0127] 相应地,上述步骤301可以由以下步骤代替:获取至少一组样本数据及每组样本数据所属的预设类型,每组样本数据包括一个样本用户标识的历史操作记录和资料信息。

[0128] 其中,该预设类型可以由社交应用服务器预先设置,可以包括玩游戏、分享信息、观看视频、观看其他用户分享的信息等类型。

[0129] 则上述步骤302可以由以下步骤代替:对于每个预设类型,根据属于预设类型的样本数据,对与预设类型对应的子模型进行训练。即对于每组样本数据,确定该样本数据所属预设类型对应的子模型,将样本数据中的历史操作记录作为该子模型的输入,将样本数据的资料信息作为该子模型的输出,对该子模型进行训练,使该子模型学习到该预设类型的历史操作记录对资料信息的影响、该预设类型的历史操作记录与资料信息之间的关联关系,具备根据该预设类型的历史操作记录生成资料信息的能力。

[0130] 需要说明的第一点是,该资料信息生成模型可以为深度学习网络模型、全卷积神经网络模型、马尔科夫模型等。

[0131] 需要说明的第二点是,本公开实施例仅是以由社交应用服务器进行训练为例,则社交应用功能服务器训练得到资料信息生成模型后存储。而在另一实施例中,该资料信息生成模型还可以由训练设备训练后发送给社交应用服务器,由社交应用服务器接收并存储。

[0132] 在步骤303中,获取目标用户标识的多条历史操作记录,每条历史操作记录包括操作时刻。

[0133] 在步骤304中,从多条历史操作记录中,提取操作时刻位于当前时刻之前的预设时长内的历史操作记录。

[0134] 本公开实施例以生成目标用户标识的资料信息为例进行说明,该目标用户标识可以为社交应用中注册的任一用户标识。

[0135] 由于社交应用服务器会存储每个用户标识的历史操作记录,因此可以从存储的历史操作记录中,获取到目标用户标识的多条历史操作记录,且每条历史操作记录中会包括所执行的操作对应的操作类型、操作对象、操作时刻等,则从多条历史操作记录中,提取操作时刻位于当前时刻之前的预设时长内的历史操作记录,后续根据提取出来的历史操作记录生成目标用户标识的资料信息。

[0136] 例如,当前时刻为晚上6点,预设时长为12个小时,获取操作时刻位于上午6点到晚上6点之间的历史操作记录。

[0137] 当前时刻之前的预设时长内的历史操作记录是距离当前时刻较近的历史操作记录,能够体现用户近期的操作行为,通过提取这些历史操作记录,既可以减少历史操作记录的数量,减小计算量,提高计算速度,而且还可以保证所生成的资料信息能够准确反映出用户近期的操作行为,保证了时效性,提高了准确率。

[0138] 其中,该预设时长可以由社交应用服务器设置,也可以由维护人员在社交应用服务器上设置,且该预设时长可以综合考虑计算量和时效性后确定。

[0139] 在一种可能实现方式中,该步骤303-304为可选方案,社交应用服务器还可以直接获取目标用户标识的所有历史操作记录,或者采用其他方式提取满足要求的历史操作记录。

[0140] 在另一种可能实现方式中,关于社交应用服务器获取目标用户标识的历史操作记录的时机可以包括以下至少一种情况:

[0141] 1、社交应用服务器每隔预设时长,获取目标用户标识的历史操作记录。

[0142] 社交应用服务器设置有预设时长,每当经过了预设时长时,社交应用服务器获取该预设时长内生成的目标用户标识的历史操作记录,后续根据获取的历史操作记录生成资料信息。当再次经过预设时长时,社交应用服务器会重新获取该预设时长内新生成的目标用户标识的历史操作记录,后续根据重新获取的历史操作记录再次生成资料信息。也即是社交应用服务器每隔预设时长会为目标用户标识生成一次资料信息。

[0143] 其中,该预设时长可以为24小时、48小时、240小时等。且该预设时长可以由社交应用服务器设置,也可以由社交应用服务器的维护人员在社交应用服务器上设置。

[0144] 2、社交应用服务器每当生成目标用户标识的预设数量的历史操作记录时,获取该预设数量的历史操作记录。

[0145] 社交应用服务器设置有预设数量,还会统计所生成的每个用户标识的历史操作记录的数量。每当生成了目标用户标识的预设数量的历史操作记录时,社交应用服务器获取该目标用户标识的预设数量的历史操作记录,后续根据获取的历史操作记录生成资料信息。当再次生成目标用户标识的该预设数量的新的历史操作记录时,社交应用服务器会重新获取新生成的历史操作记录,后续根据重新获取的历史操作记录再次生成资料信息。也即是社交应用服务器每生成预设数量的目标用户标识的历史操作记录会为目标用户标识生成一次资料信息。

[0146] 其中,该预设数量可以为100、1000、5000等。且该预设数量可以由社交应用服务器设置,也可以由社交应用服务器的维护人员在社交应用服务器上设置。

[0147] 3、当社交应用服务器接收到携带目标用户标识的资料信息生成指令时,获取该目标用户标识的历史操作记录。

[0148] 其中,该资料信息生成指令用于指示社交应用服务器获取目标用户标识的历史操作记录,以生成该目标用户标识的资料信息。当社交应用服务器接收到携带目标用户标识的资料信息生成指令时,获取该目标用户标识的历史操作记录,后续可以根据该历史操作记录生成该目标用户标识的历史操作记录。

[0149] 其中,该资料信息生成指令的触发方式可以包括多种。

[0150] 在一种可能实现方式中,该资料信息生成指令由任一终端在检测到对目标用户标识的头像的触发操作时发送,即任一终端可以通过社交应用展示目标用户标识的头像,当检测到操作该终端的用户对该头像的触发操作时,表示用户希望查看目标用户标识的资料信息,则向社交应用服务器发送该资料信息生成指令,该资料信息生成指令中携带有目标用户标识,社交应用服务器即可接收到该资料信息生成指令。

[0151] 后续社交应用服务器根据该资料信息生成指令生成资料信息后,还会发送给发送该资料信息生成指令的终端,由该终端进行显示。

[0152] 其中,该触发操作可以为点击操作、双击操作、长按操作等。

[0153] 在另一种可能实现方式中,该资料信息生成指令由登录目标用户标识的目标终端检测到资料信息刷新操作时发送。

[0154] 目标终端基于目标用户标识登录该社交应用,该目标终端通过社交应用可以显示目标用户标识的资料信息,且操作该目标终端的目标用户可以触发资料信息刷新操作,该目标终端检测到该资料信息刷新操作时,表示目标用户希望重新生成资料信息,则向社交应用服务器发送该资料信息生成指令,该资料信息生成指令中携带有目标用户标识,社交应用服务器即可接收到该资料信息生成指令。

[0155] 后续社交应用服务器根据该资料信息生成指令生成资料信息后,还会发送给目标终端,由该目标终端进行显示。

[0156] 其中,该资料信息刷新操作可以为向下滑动当前界面的操作、点击资料信息刷新按钮的操作等。

[0157] 在步骤305中,获取训练完成的资料信息生成模型。

[0158] 在步骤306中,将历史操作记录输入至资料信息生成模型中,生成目标用户标识的资料信息。

[0159] 其中,资料信息生成模型用于根据任一用户的历史操作记录生成任一用户的资料信息。通过上述步骤获取到目标用户标识的历史操作记录和资料信息生成模型后,将目标用户标识的历史操作记录输入至资料信息生成模型中,基于该资料信息生成模型,对目标用户标识的历史操作记录进行处理,生成目标用户标识的资料信息。

[0160] 社交应用服务器生成目标用户标识的资料信息后,可以对应存储目标用户标识与该资料信息。后续社交应用服务器即可将目标用户标识的资料信息在任一终端上进行展示。

[0161] 在一种可能实现方式中,资料信息生成模型包括与多种预设类型对应的多个子模型,每个子模型用于根据属于对应预设类型的历史操作记录生成属于对应预设类型的资料信息,则获取到目标用户标识的历史操作记录时,确定历史操作记录所属的预设类型,将该预设类型的历史操作记录输入至与预设类型对应的子模型中,生成属于该预设类型的资料信息。

[0162] 如果获取到目标用户标识的多条历史操作记录,则确定每条历史操作记录所属的预设类型,将每条历史操作记录分别输入至对应的子模型中,生成与每条历史操作记录对应的资料信息,则将由每个子模型生成的资料信息进行组合,得到目标用户标识的资料信息。

[0163] 需要说明的第一点是,如果社交应用服务器每隔预设时长或者每当生成目标用户标识的预设数量的历史操作记录时,生成目标用户标识的资料信息,此时可以将之前生成的该目标用户标识的资料信息删除,存储最新生成的资料信息。

[0164] 需要说明的第二点是,本公开实施例仅是以由社交应用服务器生成目标用户标识的资料信息为例进行说明,而在另一实施例中,该资料信息生成方法还可以用于目标终端中,通过目标终端也可以生成目标用户标识的资料信息,生成方式与社交应用服务器的生成方式类似。如社交应用服务器获取到训练完成的资料信息生成模型后,发送给目标终端,目标终端获取目标用户标识的历史操作记录,根据历史操作记录和资料信息生成模型生成资料信息,存储该资料信息,且目标终端还可以将该资料信息发送至社交应用服务器,由社

交应用服务器对应存储目标用户标识和资料信息。

[0165] 本公开实施例提供的方法,通过获取至少一组样本数据,该样本数据中包括一个样本用户标识的历史操作记录和资料信息,根据获取的至少一组样本数据对资料信息生成模型进行训练,得到训练完成的资料信息生成模型,获取目标用户标识的历史操作记录,根据历史操作记录和训练完成的资料信息生成模型生成资料信息,提供了一种更加智能化的生成方式,无需用户通过手动进行编辑操作即可自动生成资料信息,简化了操作,提高了效率。

[0166] 并且,由于目标用户设置资料信息的频率较低,因此由目标用户设置的资料信息受到限制,时效性较差。而由资料信息生成模型生成的资料信息可以根据用户的操作行为进行更新,因此时效性较好,而且还能帮助目标用户挖掘出自己的喜好或心情等,提高了信息量。

[0167] 并且,社交应用服务器可以每隔预设时长或每生成预设数量的历史操作记录时,生成目标用户标识的资料信息,当社交应用服务器接收到终端发送的资料信息生成指令时,可以获取最新生成的目标用户标识的资料信息,发送给终端,在当前时刻无需生成目标用户标识的资料信息,节省了等待时间,缩短了终端获取资料信息的时间,提高了终端获取资料信息的速率。

[0168] 并且,用户通过终端即可查看目标用户标识的资料信息,可以更加了解目标用户,在通过社交应用于目标用户进行交流时,可以通过查看目标用户的资料信息,更有针对性地与目标用户进行交流,拉近了与目标用户的距离。

[0169] 图4是根据一示例性实施例示出的一种资料信息生成方法的流程图,如图4所示,该资料信息生成方法的交互主体为终端和社交应用服务器,该终端可以为基于任一用户标识登录社交应用的终端,该方法包括以下步骤:

[0170] 在步骤401中,终端通过社交应用显示目标用户标识的第一资料信息展示界面。

[0171] 该终端基于用户标识登录社交应用,通过该社交应用可以显示目标用户标识的第一资料信息展示界面,该第一资料信息展示界面包括由目标用户设置的资料信息和资料信息扩展按钮。

[0172] 其中,由目标用户设置的资料信息为目标用户通过手动编辑操作而生成的资料信息,该资料信息为目标用户根据自己的实际情况设置的资料信息,可以看做是目标用户的基础资料信息,可以包括名称、性别、年龄、喜好等。

[0173] 资料信息扩展按钮用于指示获取根据目标用户的历史操作记录生成的资料信息,即扩展资料信息,以便对目标用户的资料信息进行扩展,得到更多的资料信息。

[0174] 在一种可能实现方式中,终端可以基于登录的用户标识,显示该社交应用的主界面,该主界面中包括至少一个用户标识的头像,该至少一个用户标识中包括目标用户标识,当在主界面中检测到对目标用户标识的头像的触发操作时,显示该目标用户标识的第一资料信息展示界面。

[0175] 在另一种可能实现方式中,终端基于登录的用户标识,显示该社交应用的主界面,当终端检测到对任一用户标识的触发操作时,显示与该用户标识对应的会话界面,该会话界面中包括用户标识的头像,当终端通过该会话界面检测到对用户标识的头像的触发操作时,显示该用户标识的第一资料信息展示界面。

[0176] 其中,对头像的触发操作可以为点击操作、双击操作、长按操作等。

[0177] 在步骤402中,当终端检测到对资料信息扩展按钮的触发操作时,向社交应用服务器发送资料信息生成指令。

[0178] 终端通过社交应用显示目标用户标识的第一资料信息展示界面,当用户想要查看目标用户的扩展资料信息时,触发该第一资料信息展示页面中的资料信息扩展按钮,终端检测到对资料信息扩展按钮的触发操作,向社交应用服务器发送资料信息生成指令,且该资料信息生成指令中携带有目标用户标识。

[0179] 在步骤403中,社交应用服务器接收终端发送的资料信息生成指令,获取目标用户标识的历史操作记录。

[0180] 在一种可能实现方式中,社交应用服务器接收终端发送的资料信息生成指令后,获取该资料信息生成指令中携带的目标用户标识,判断该终端登录的用户标识是否具有查看扩展资料信息的权限,当确定该用户标识具有查看扩展资料信息的权限时,社交应用服务器继续执行后续步骤,而当确定该用户标识不具有查看扩展资料信息的权限时,社交应用服务器向终端发送查询失败通知,以告知用户不具备查看扩展资料信息的权限。

[0181] 在步骤404中,社交应用服务器获取资料信息生成模型。

[0182] 在步骤405中,社交应用服务器将历史操作记录输入至资料信息生成模型中,生成目标用户标识的资料信息。

[0183] 其中,步骤403-405的过程与步骤303-306的过程类似,在此不再赘述。

[0184] 需要说明的是,由目标用户设置的资料信息可以包括名称、性别、年龄、喜好等,而由资料信息生成模型为目标用户标识生成的资料信息也可以包括喜好、心情等,两种资料信息中可以包含相同类型的资料信息,也可以包含不同类型的资料信息。

[0185] 并且,由于目标用户设置资料信息的频率较低,因此由目标用户设置的资料信息受到限制,时效性较差。而由资料信息生成模型生成的资料信息可以根据用户的操作行为进行更新,因此时效性较好,而且还能帮助目标用户挖掘出自己的喜好或心情等,提高了信息量。

[0186] 在步骤406中,社交应用服务器将目标用户标识的资料信息发送给终端。

[0187] 需要说明的是,本公开实施例仅是以社交应用服务器接收到终端发送的资料信息生成指令时生成资料信息为例进行说明,而在另一实施例中,社交应用服务器还可以每隔预设时长或每生成预设数量的历史操作记录时,生成目标用户标识的资料信息,存储于社交应用服务器中。而当社交应用服务器接收到终端发送的资料信息生成指令时,可以获取最新生成的目标用户标识的资料信息,发送给终端。

[0188] 因此,社交应用服务器在当前时刻无需生成目标用户标识的资料信息,节省了等待时间,缩短了终端获取资料信息的时间,提高了终端获取资料信息的速率。

[0189] 在步骤407中,终端接收该资料信息,显示第二资料信息展示界面。

[0190] 终端接收社交应用服务器发送的目标用户标识的资料信息后,将该资料信息显示在第二资料信息展示界面中,即第二资料信息展示界面包括由资料信息生成模型为目标用户标识生成的资料信息。

[0191] 在一种可能实现方式中,终端显示的第一资料信息展示界面中用于显示由目标用户设置的资料信息和资料信息扩展按钮,当终端接收到社交应用服务器发送的目标用户标

识的资料信息后,终端由显示第一资料信息展示界面切换为显示第二资料信息展示界面,在该第二资料信息展示界面中由资料信息生成模型为目标用户标识生成的资料信息。

[0192] 在另一种可能实现方式中,第二资料信息展示界面中既可以显示由资料信息生成模型为目标用户标识生成的资料信息,还可以显示由目标用户设置的资料信息。

[0193] 例如,第一资料信息展示界面中包括第一区域和第二区域,该第一区域中显示由目标用户设置的资料信息,第二区域中显示资料信息扩展按钮,当终端接收到由资料信息生成模型为目标用户标识生成的资料信息后,显示第二资料信息展示界面,该第二资料信息展示界面包括第三区域和第四区域,第三区域中显示由目标用户设置的资料信息,第四区域中显示由资料信息生成模型为目标用户标识生成的资料信息。

[0194] 本公开实施例提供的方法,通过在终端中显示目标用户标识的第一资料信息展示界面,当终端检测到对资料信息扩展按钮的触发操作时,向社交应用服务器发送资料信息生成指令,社交应用服务器根据该资料信息生成指令生成目标用户标识的资料信息,发送给终端,终端在第二资料信息展示界面中显示目标用户标识的资料信息。通过触发资料信息扩展按钮指示社交应用服务器生成目标用户标识的资料信息,实现了对资料信息的扩展,提高了信息量。

[0195] 图5是根据一示例性实施例示出的一种资料信息生成方法的流程图,如图5所示,该资料信息生成方法的交互主体为第一终端、目标终端和社交应用服务器,第一终端为与目标终端不同的另一终端,该方法包括以下步骤:

[0196] 在步骤501中,第一终端通过社交应用显示目标用户标识的第一资料信息展示界面。

[0197] 其中,第一资料信息展示界面包括由目标用户设置的资料信息和资料信息扩展按钮。

[0198] 在步骤502中,当第一终端检测到对资料信息扩展按钮的触发操作时,向社交应用服务器发送资料信息生成指令。

[0199] 在步骤503中,社交应用服务器向登录目标用户标识的目标终端发送资料信息生成指令。

[0200] 在步骤504中,目标终端接收资料信息生成指令,根据目标用户标识的历史操作记录和资料信息生成模型,生成目标用户标识的资料信息。

[0201] 在步骤505中,目标终端将资料信息发送给社交应用服务器。

[0202] 在步骤506中,社交应用服务器将该资料信息发送给第一终端。

[0203] 在步骤507中,第一终端接收该资料信息,显示第二资料信息展示界面,该第二资料信息展示界面包括由资料信息生成模型生成的资料信息。

[0204] 需要说明的是,本公开实施例中仅是以目标终端接收到第一终端触发的资料信息生成指令时生成目标用户标识的资料信息为例进行说明,在另一实施例中,目标终端还可以每隔预设时长或者每获取预设数量的目标用户标识的历史操作记录时生成目标用户标识的资料信息,当第一终端触发资料信息生成指令时,目标终端可以直接将最新生成的资料信息通过社交应用服务器转发给第一终端,以缩短第一终端的等待时间。

[0205] 本公开实施例提供的方法,通过在第一终端中显示目标用户标识的第一资料信息展示界面,当第一终端检测到对资料信息扩展按钮的触发操作时,向社交应用服务器发送

资料信息生成指令,由社交应用服务器转发给目标终端,目标终端根据该资料信息生成指令生成目标用户标识的资料信息,由社交应用服务器转发给第一终端,第一终端在第二资料信息展示界面中显示目标用户标识的资料信息。通过触发资料信息扩展按钮指示目标终端生成目标用户标识的资料信息,实现了对资料信息的扩展,提高了信息量。

[0206] 图6是根据一示例性实施例示出的一种资料信息生成装置的框图。参见图6,该装置包括记录获取单元601、模型获取单元602以及生成单元603。

[0207] 记录获取单元601,被配置为获取目标用户标识的历史操作记录,历史操作记录用于记录目标用户标识对应的目标用户在社交应用中执行的操作;

[0208] 模型获取单元602,被配置为获取资料信息生成模型,资料信息生成模型用于根据任一用户的历史操作记录生成任一用户的资料信息;

[0209] 生成单元603,被配置为将历史操作记录输入至资料信息生成模型中,生成目标用户标识的资料信息。

[0210] 本公开实施例提供的装置,获取目标用户标识的历史操作记录,该历史操作记录用于记录目标用户标识对应的目标用户在社交应用中执行的操作,获取资料信息生成模型,该资料信息生成模型用于根据任一用户的历史操作记录生成任一用户的资料信息,将历史操作记录输入至资料信息生成模型中,生成目标用户标识的资料信息。提供了一种更加智能化的生成方式,无需用户通过手动进行编辑操作即可自动生成资料信息,简化了操作,提高了效率。

[0211] 在一种可能实现的方式中,参见图7,记录获取单元601,包括:

[0212] 获取子单元6011,被配置为获取目标用户标识的多条历史操作记录,每条历史操作记录包括操作时刻;

[0213] 提取子单元6012,被配置为从多条历史操作记录中,提取操作时刻位于当前时刻之前的预设时长内的历史操作记录。

[0214] 在另一种可能实现的方式中,记录获取单元601,还被配置为:

[0215] 当接收到携带目标用户标识的资料信息生成指令时,获取历史操作记录;

[0216] 或者,每隔预设时长,获取历史操作记录;

[0217] 或者,每当生成目标用户标识的预设数量的历史操作记录时,获取预设数量的历史操作记录。

[0218] 在另一种可能实现的方式中,装置应用于社交应用服务器中;

[0219] 资料信息生成指令由任一终端在检测到对目标用户标识的头像的触发操作时发送;或者,

[0220] 资料信息生成指令由登录目标用户标识的目标终端检测到资料信息刷新操作时发送。

[0221] 在另一种可能实现的方式中,装置应用于终端中,参见图7,装置还包括:

[0222] 第一显示单元604,被配置为通过社交应用显示目标用户标识的第一资料信息展示界面,第一资料信息展示界面包括由目标用户设置的资料信息和资料信息扩展按钮;

[0223] 第二显示单元605,被配置为当检测到对资料信息扩展按钮的触发操作时,显示第二资料信息展示界面,第二资料信息展示界面包括由资料信息生成模型为目标用户标识生成的资料信息。

[0224] 在另一种可能实现的方式中,参见图7,装置还包括:

[0225] 数据获取单元606,被配置为获取至少一组样本数据,每组样本数据包括一个样本用户标识的历史操作记录和资料信息;

[0226] 训练单元607,被配置为根据至少一组样本数据,对资料信息生成模型进行训练。

[0227] 在另一种可能实现的方式中,资料信息生成模型包括与多种预设类型对应的多个子模型,每个子模型用于根据属于对应预设类型的历史操作记录生成属于对应预设类型的资料信息;参见图7,生成单元603,包括:

[0228] 确定子单元6031,被配置为确定历史操作记录所属的预设类型;

[0229] 生成子单元6032,被配置为将历史操作记录输入至与预设类型对应的子模型中,生成属于预设类型的资料信息。

[0230] 在另一种可能实现的方式中,参见图7,装置还包括:

[0231] 数据获取单元606,被配置为获取至少一组样本数据及每组样本数据所属的预设类型,每组样本数据包括一个样本用户标识的历史操作记录和资料信息;

[0232] 训练单元607,被配置为对于每个预设类型,根据属于预设类型的样本数据,对与预设类型对应的子模型进行训练。

[0233] 关于上述实施例中的装置,其中各个模块执行操作的具体方式已经在有关该方法的实施例中进行了详细描述,此处将不做详细阐述说明。

[0234] 图8是根据一示例性实施例示出的一种终端的框图。该终端800可以是便携式移动终端,比如:智能手机、平板电脑、MP3播放器(Moving Picture Experts Group Audio Layer III,动态影像专家压缩标准音频层面3)、MP4(Moving Picture Experts Group Audio Layer IV,动态影像专家压缩标准音频层面4)播放器、笔记本电脑或台式电脑。终端800还可能被称为用户设备、便携式终端、膝上型终端、台式终端等其他名称。

[0235] 通常,终端800包括有:一个或多个处理器801和一个或多个存储器802。

[0236] 处理器801可以包括一个或多个处理核心,比如4核心处理器、8核心处理器等。处理器801可以采用DSP(Digital Signal Processing,数字信号处理)、FPGA(Field-Programmable Gate Array,现场可编程门阵列)、PLA(Programmable Logic Array,可编程逻辑阵列)中的至少一种硬件形式来实现。处理器801也可以包括主处理器和协处理器,主处理器是用于对在唤醒状态下的数据进行处理的处理器,也称CPU(Central Processing Unit,中央处理器);协处理器是用于对在待机状态下的数据进行处理的低功耗处理器。在一些实施例中,处理器801可以在集成有GPU(Graphics Processing Unit,图像处理器),GPU用于负责显示屏所需要显示的内容的渲染和绘制。一些实施例中,处理器801还可以包括AI(Artificial Intelligence,人工智能)处理器,该AI处理器用于处理有关机器学习的计算操作。

[0237] 存储器802可以包括一个或多个计算机可读存储介质,该计算机可读存储介质可以是非暂态的。存储器802还可包括易失性存储器或非易失性存储器,比如一个或多个磁盘存储设备、闪存存储设备。在一些实施例中,存储器802中的非暂态的计算机可读存储介质用于存储至少一个指令,该至少一个指令用于被处理器801所具有以实现本申请中方法实施例提供的资料信息生成方法。

[0238] 在一些实施例中,终端800还可选包括有:外围设备接口803和至少一个外围设备。

处理器801、存储器802和外围设备接口803之间可以通过总线或信号线相连。各个外围设备可以通过总线、信号线或电路板与外围设备接口803相连。具体地,外围设备包括:射频电路804、触摸显示屏805、摄像头806、音频电路807、定位组件808和电源809中的至少一种。

[0239] 外围设备接口803可被用于将I/O (Input/Output, 输入/输出) 相关的至少一个外围设备连接到处理器801和存储器802。在一些实施例中,处理器801、存储器802和外围设备接口803被集成在同一芯片或电路板上;在一些其他实施例中,处理器801、存储器802和外围设备接口803中的任意一个或两个可以在单独的芯片或电路板上实现,本实施例对此不加以限定。

[0240] 射频电路804用于接收和发射RF (Radio Frequency, 射频) 信号,也称电磁信号。射频电路804通过电磁信号与通信网络以及其他通信设备进行通信。射频电路804将电信号转换为电磁信号进行发送,或者,将接收到的电磁信号转换为电信号。可选地,射频电路804包括:天线系统、RF收发器、一个或多个放大器、调谐器、振荡器、数字信号处理器、编解码芯片组、用户身份模块卡等等。射频电路804可以通过至少一种无线通信协议来与其它终端进行通信。该无线通信协议包括但不限于:城域网、各代移动通信网络(2G、3G、4G及13G)、无线局域网和/或WiFi (Wireless Fidelity, 无线保真) 网络。在一些实施例中,射频电路804还可以包括NFC (Near Field Communication, 近距离无线通信) 有关的电路,本申请对此不加以限定。

[0241] 显示屏805用于显示UI (User Interface, 用户界面)。该UI可以包括图形、文本、图标、视频及其它们的任意组合。当显示屏805是触摸显示屏时,显示屏805还具有采集在显示屏805的表面或表面上方的触摸信号的能力。该触摸信号可以作为控制信号输入至处理器801进行处理。此时,显示屏805还可以用于提供虚拟按钮和/或虚拟键盘,也称软按钮和/或软键盘。在一些实施例中,显示屏805可以为一个,设置终端800的前面板;在另一些实施例中,显示屏805可以为至少两个,分别设置在终端800的不同表面或呈折叠设计;在再一些实施例中,显示屏805可以是柔性显示屏,设置在终端800的弯曲表面上或折叠面上。甚至,显示屏805还可以设置成非矩形的不规则图形,也即异形屏。显示屏805可以采用LCD (Liquid Crystal Display, 液晶显示屏)、OLED (Organic Light-Emitting Diode, 有机发光二极管) 等材质制备。

[0242] 摄像头组件806用于采集图像或视频。可选地,摄像头组件806包括前置摄像头和后置摄像头。通常,前置摄像头设置在终端的前面板,后置摄像头设置在终端的背面。在一些实施例中,后置摄像头为至少两个,分别为主摄像头、景深摄像头、广角摄像头、长焦摄像头中的任意一种,以实现主摄像头和景深摄像头融合实现背景虚化功能、主摄像头和广角摄像头融合实现全景拍摄以及VR (Virtual Reality, 虚拟现实) 拍摄功能或者其它融合拍摄功能。在一些实施例中,摄像头组件806还可以包括闪光灯。闪光灯可以是单色温闪光灯,也可以是双色温闪光灯。双色温闪光灯是指暖光闪光灯和冷光闪光灯的组合,可以用于不同色温下的光线补偿。

[0243] 音频电路807可以包括麦克风和扬声器。麦克风用于采集用户及环境的声波,并将声波转换为电信号输入至处理器801进行处理,或者输入至射频电路804以实现语音通信。出于立体声采集或降噪的目的,麦克风可以为多个,分别设置在终端800的不同部位。麦克风还可以是阵列麦克风或全向采集型麦克风。扬声器则用于将来自处理器801或射频电路

804的电信号转换为声波。扬声器可以是传统的薄膜扬声器,也可以是压电陶瓷扬声器。当扬声器是压电陶瓷扬声器时,不仅可以将电信号转换为人类可听见的声波,也可以将电信号转换为人类听不见的声波以进行测距等用途。在一些实施例中,音频电路807还可以包括耳机插孔。

[0244] 定位组件808用于定位终端800的当前地理位置,以实现导航或LBS (Location Based Service,基于位置的服务)。定位组件808可以是基于美国的GPS (Global Positioning System,全球定位系统)、中国的北斗系统、俄罗斯的格雷纳斯系统或欧盟的伽利略系统的定位组件。

[0245] 电源809用于为终端800中的各个组件进行供电。电源809可以是交流电、直流电、一次性电池或可充电电池。当电源809包括可充电电池时,该可充电电池可以支持有线充电或无线充电。该可充电电池还可以用于支持快充技术。

[0246] 在一些实施例中,终端800还包括有一个或多个传感器810。该一个或多个传感器810包括但不限于:加速度传感器811、陀螺仪传感器812、压力传感器813、指纹传感器814、光学传感器815以及接近传感器816。

[0247] 加速度传感器811可以检测以终端800建立的坐标系的三个坐标轴上的加速度大小。比如,加速度传感器811可以用于检测重力加速度在三个坐标轴上的分量。处理器801可以根据加速度传感器811采集的重力加速度信号,控制触摸显示屏805以横向视图或纵向视图进行用户界面的显示。加速度传感器811还可以用于游戏或者用户的运动数据的采集。

[0248] 陀螺仪传感器812可以检测终端800的机体方向及转动角度,陀螺仪传感器812可以与加速度传感器811协同采集用户对终端800的3D动作。处理器801根据陀螺仪传感器812采集的数据,可以实现如下功能:动作感应(比如根据用户的倾斜操作来改变UI)、拍摄时的图像稳定、游戏控制以及惯性导航。

[0249] 压力传感器813可以设置在终端800的侧边框和/或触摸显示屏805的下层。当压力传感器813设置在终端800的侧边框时,可以检测用户对终端800的握持信号,由处理器801根据压力传感器813采集的握持信号进行左右手识别或快捷操作。当压力传感器813设置在触摸显示屏805的下层时,由处理器801根据用户对触摸显示屏805的压力操作,实现对UI界面上的可操作性控件进行控制。可操作性控件包括按钮控件、滚动条控件、图标控件、菜单控件中的至少一种。

[0250] 指纹传感器814用于采集用户的指纹,由处理器801根据指纹传感器814采集到的指纹识别用户的身份,或者,由指纹传感器814根据采集到的指纹识别用户的身份。在识别出用户的身份为可信身份时,由处理器801授权该用户具有相关的敏感操作,该敏感操作包括解锁屏幕、查看加密信息、下载软件、支付及更改设置等。指纹传感器814可以被设置终端800的正面、背面或侧面。当终端800上设置有物理按键或厂商Logo时,指纹传感器814可以与物理按键或厂商标志集成在一起。

[0251] 光学传感器815用于采集环境光强度。在一个实施例中,处理器801可以根据光学传感器815采集的环境光强度,控制触摸显示屏805的显示亮度。具体地,当环境光强度较高时,调高触摸显示屏805的显示亮度;当环境光强度较低时,调低触摸显示屏805的显示亮度。在另一个实施例中,处理器801还可以根据光学传感器815采集的环境光强度,动态调整摄像头组件806的拍摄参数。

[0252] 接近传感器816,也称距离传感器,通常设置在终端800的前面板。接近传感器816用于采集用户与终端800的正面之间的距离。在一个实施例中,当接近传感器816检测到用户与终端800的正面之间的距离逐渐变小时,由处理器801控制触摸显示屏805从亮屏状态切换为息屏状态;当接近传感器816检测到用户与终端800的正面之间的距离逐渐变大时,由处理器801控制触摸显示屏805从息屏状态切换为亮屏状态。

[0253] 本领域技术人员可以理解,图8中示出的结构并不构成对终端800的限定,可以包括比图示更多或更少的组件,或者组合某些组件,或者采用不同的组件布置。

[0254] 图9是根据一示例性实施例示出的一种服务器的结构示意图,该服务器900可因配置或性能不同而产生比较大的差异,可以包括一个或一个以上处理器(central processing units,CPU)901和一个或一个以上的存储器902,其中,所述存储器902中存储有至少一条指令,所述至少一条指令由所述处理器901加载并执行以实现上述各个方法实施例提供的方法。当然,该服务器还可以具有有线或无线网络接口、键盘以及输入输出接口等部件,以便进行输入输出,该服务器还可以包括其他用于实现设备功能的部件,在此不做赘述。

[0255] 服务器900可以用于执行上述资料信息生成方法中资料信息生成装置所执行的步骤。

[0256] 在示例性实施例中,还提供了一种非临时性计算机可读存储介质,当存储介质中的指令由资料信息生成装置的处理器执行时,使得资料信息生成装置能够执行上述资料信息生成方法中资料信息生成装置所执行的步骤。

[0257] 在示例性实施例中,还提供了一种计算机程序产品,当计算机程序产品中的指令由资料信息生成装置的处理器执行时,使得资料信息生成装置能够执行上述资料信息生成方法中资料信息生成装置所执行的步骤。

[0258] 本领域技术人员在考虑说明书及实践这里的公开后,将容易想到本公开的其它实施方案。本申请旨在涵盖本公开的任何变型、用途或者适应性变化,这些变型、用途或者适应性变化遵循本公开的一般性原理并包括本公开未公开的本技术领域中的公知常识或惯用技术手段。说明书和实施例仅被视为示例性的,本公开的真正范围和精神由下面的权利要求指出。

[0259] 应当理解的是,本公开并不局限于上面已经描述并在附图中示出的精确结构,并且可以在不脱离其范围进行各种修改和改变。本公开的范围仅由所附的权利要求来限制。

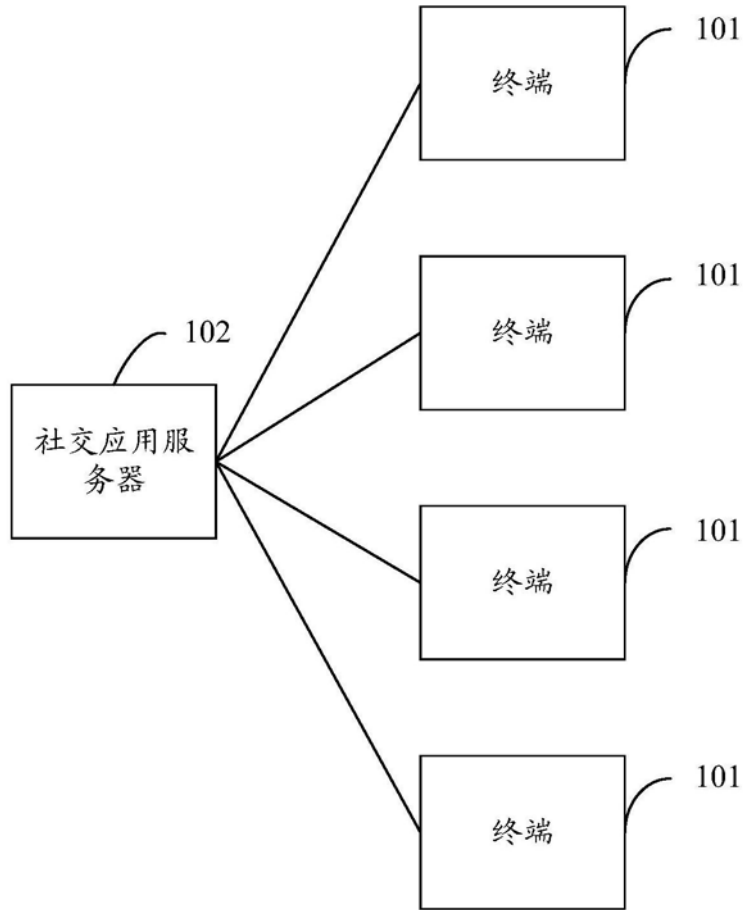


图1

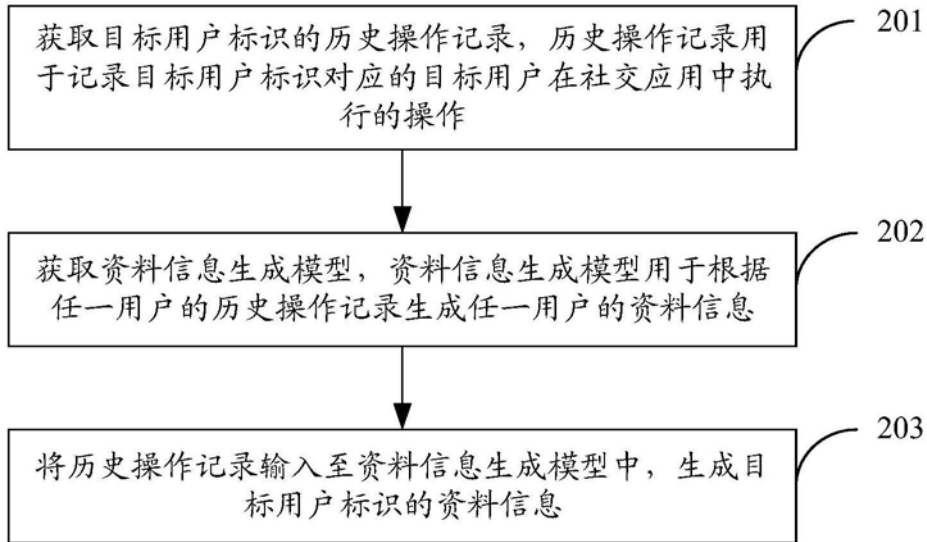


图2

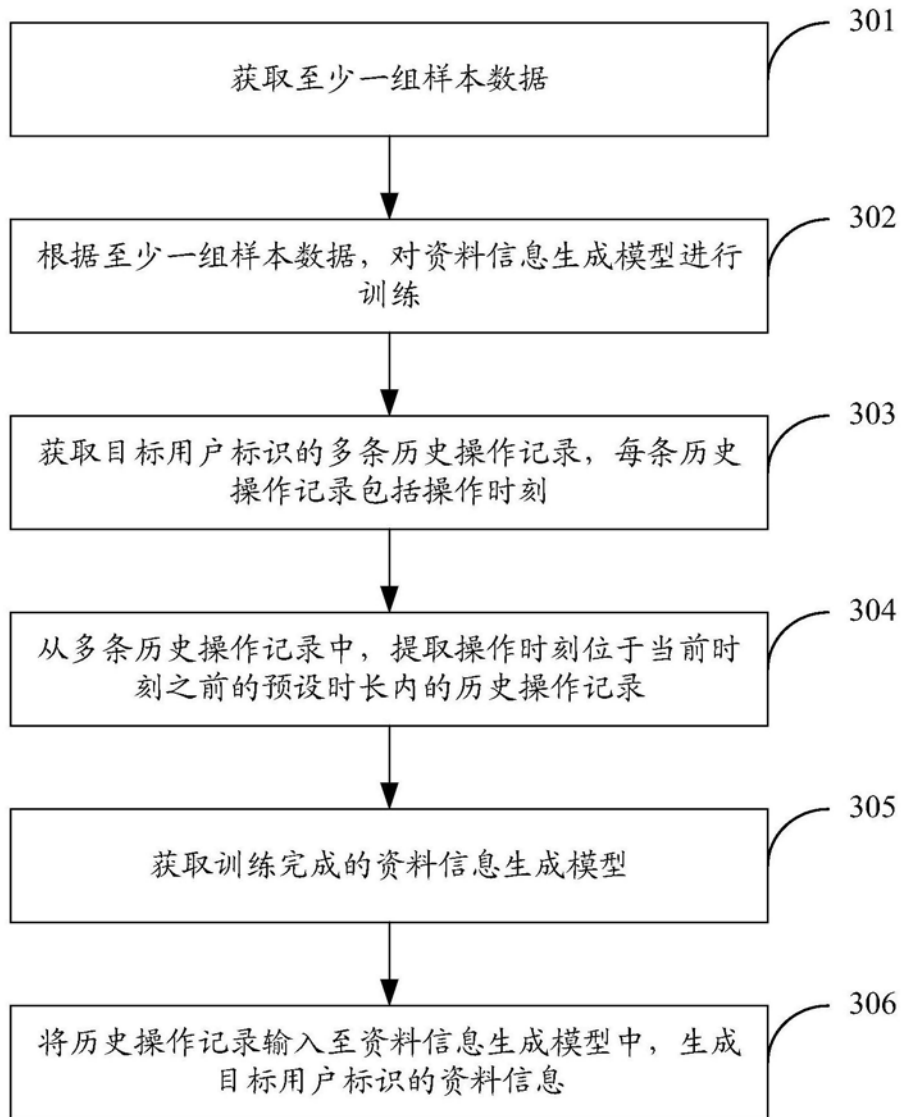


图3

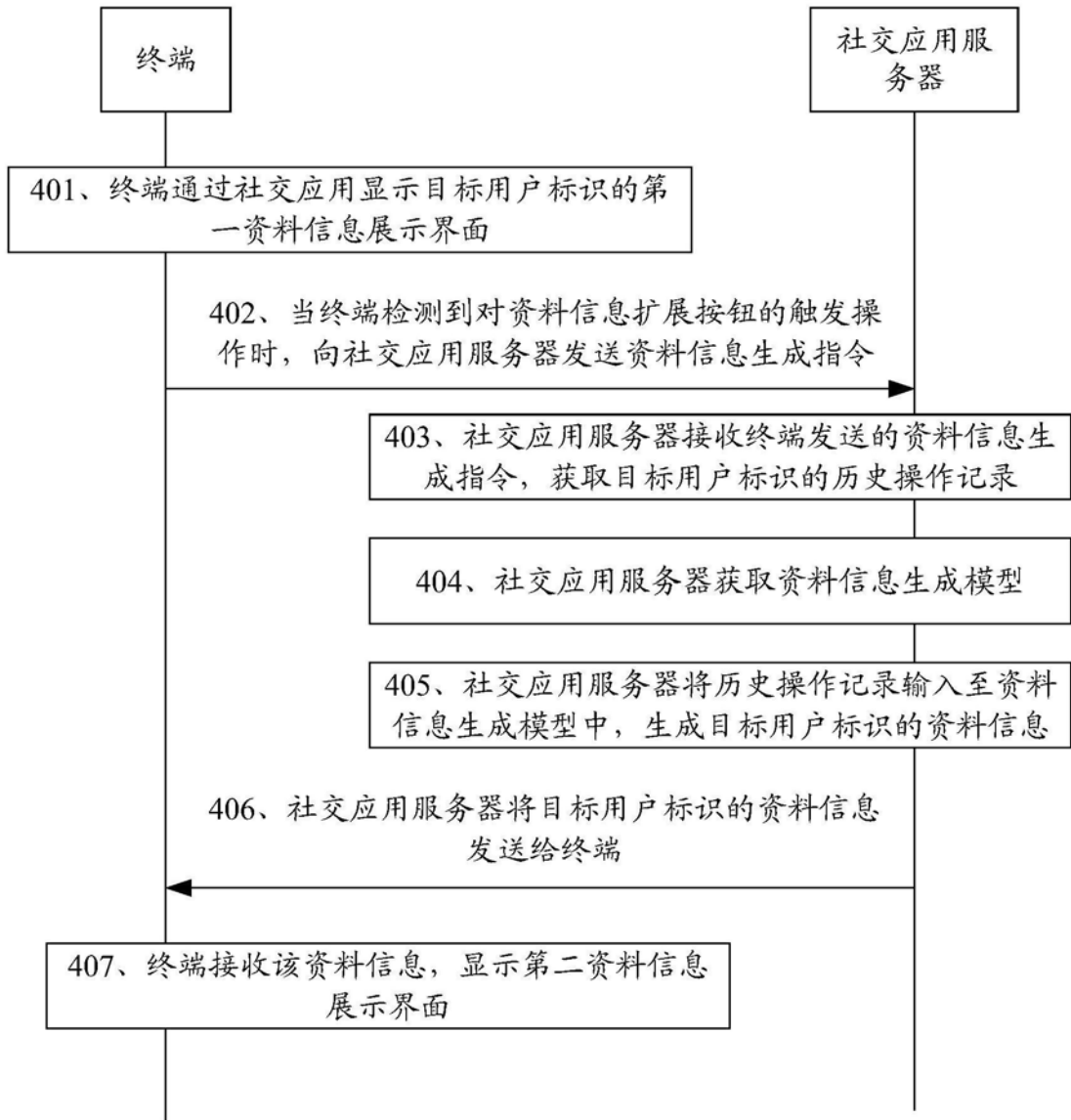


图4

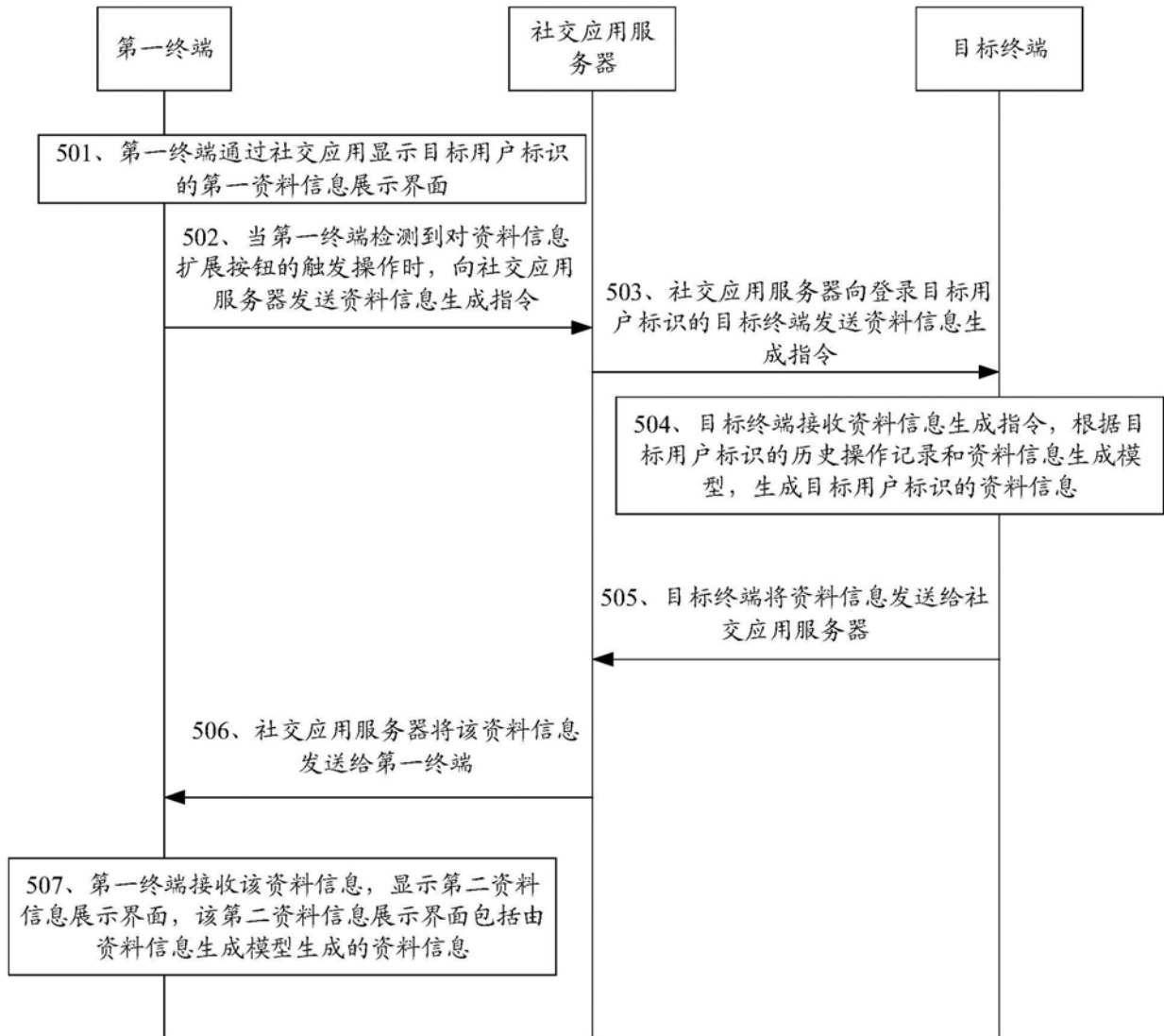


图5

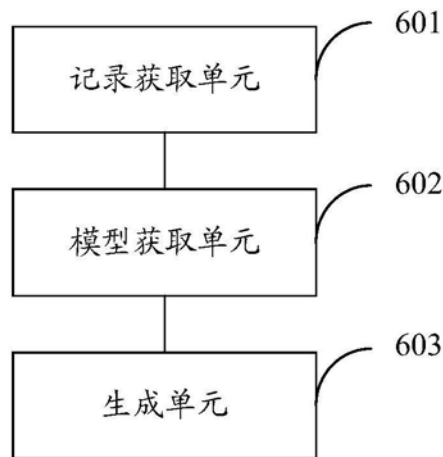


图6

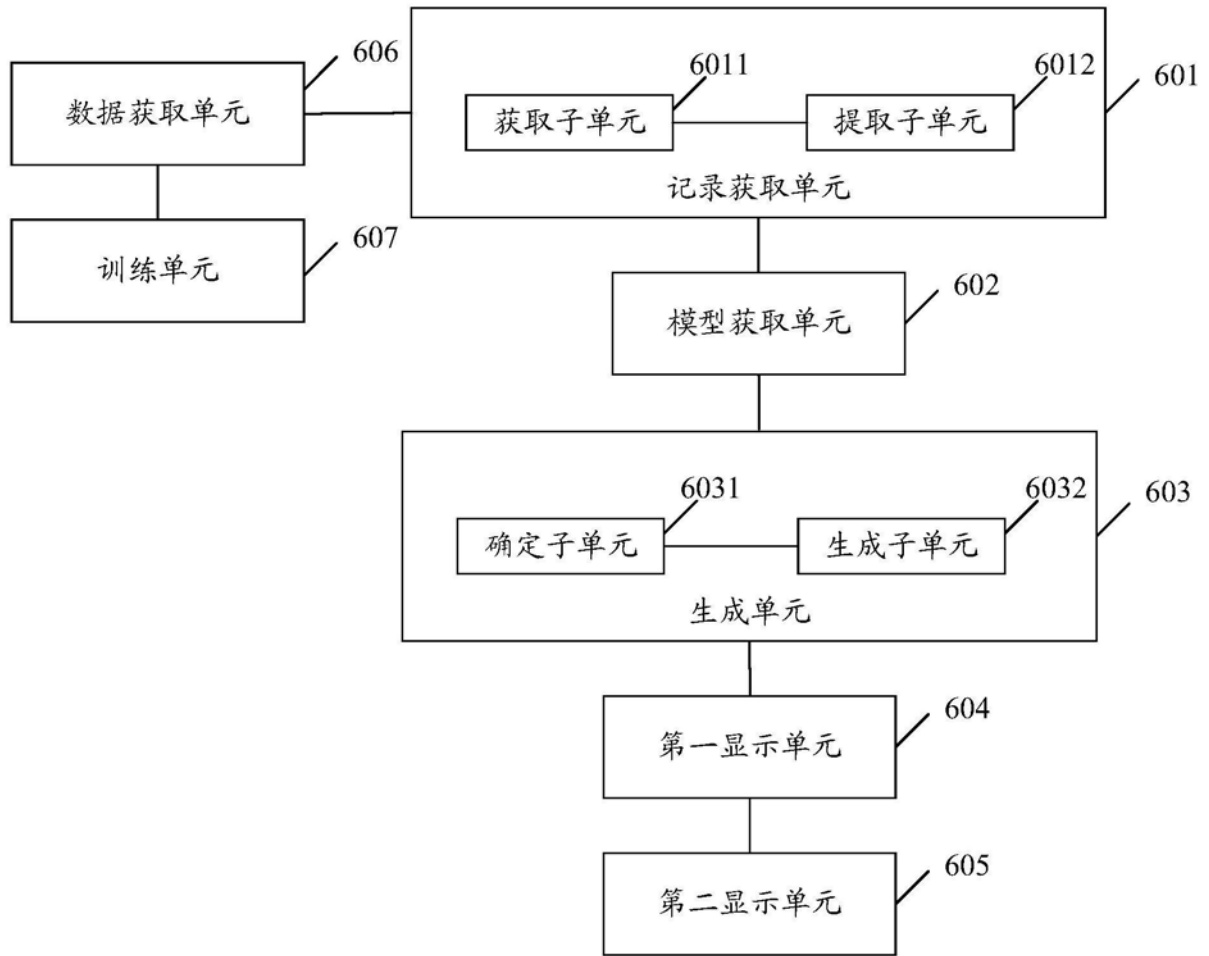


图7

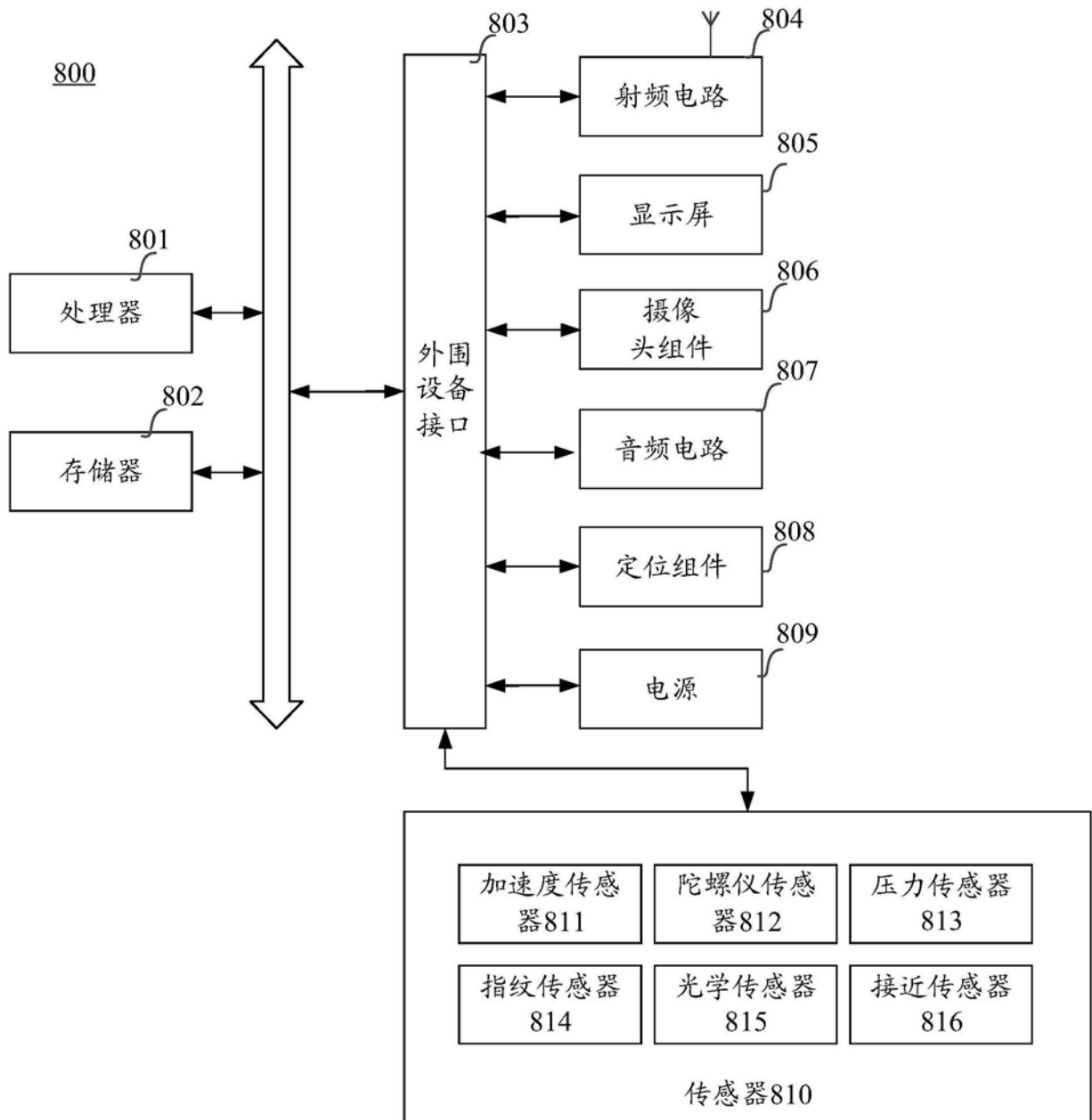


图8

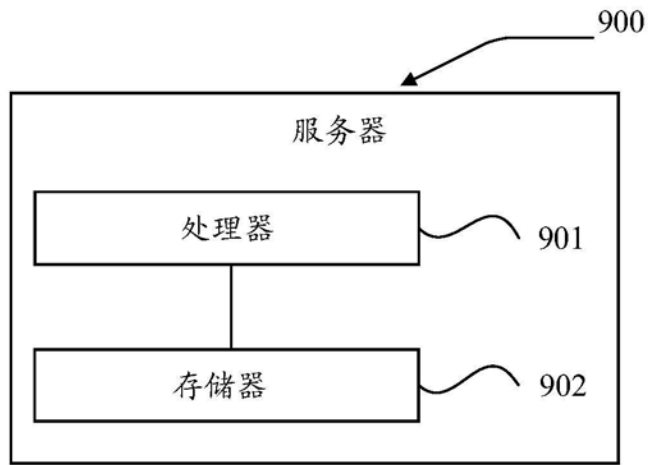


图9