



**ФЕДЕРАЛЬНАЯ СЛУЖБА
ПО ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ СОБСТВЕННОСТИ,
ПАТЕНТАМ И ТОВАРНЫМ ЗНАКАМ**

(12) ЗАЯВКА НА ИЗОБРЕТЕНИЕ(21), (22) Заявка: **2009122336/08, 10.06.2009**(43) Дата публикации заявки: **20.12.2010 Бюл. № 35**

Адрес для переписки:

**420138, Республика Татарстан, г.Казань, ул.
Гарифьянова, 28А, ООО "МОМОЛОТ"**

(71) Заявитель(и):

**Общество с ограниченной
ответственностью "МОМОЛОТ" (RU)**

(72) Автор(ы):

**Макаров Игорь Игоревич (RU),
Насыров Ильдар Заурович (RU)****(54) СИСТЕМА И СПОСОБ ОРГАНИЗАЦИИ И ПРОВЕДЕНИЯ ЛОТЕРЕИ****(57) Формула изобретения**

1. Метод для реализации лотереи, использующий индивидуальное устройство игрока и центральный сервер, для выполнения следующих действий:

прием нешифрованной/шифрованной информации о выбранном игроком варианте от упомянутого индивидуального устройства игрока и/или прием идентификационной информации об игроке и определение регистрационной информации об игроке и отправка упомянутой регистрационной информации на упомянутое индивидуальное устройство игрока;

отправка упомянутой нешифрованной/шифрованной информации о выбранном игроком варианте на упомянутый центральный сервер и прием упомянутой регистрационной информации от упомянутого центрального сервера;

отличающийся тем, что для информации о выигрышном варианте выполняется формирование верификационных данных.

2. Метод по п.1, отличающийся тем, что упомянутое формирование верификационных данных использует упомянутую информацию о выигрышном варианте и идентификационную/регистрационную информацию об игроке и верификационные данные, которые получаются при использовании упомянутой информации о выбранном игроком варианте.

3. Метод по п.1, отличающийся тем, что упомянутое формирование верификационных данных использует упомянутую информацию о выигрышном варианте и идентификационную/регистрационную информацию об игроке и упомянутую информацию о выбранном игроком варианте.

4. Метод по п.1, отличающийся тем, что упомянутое формирование верификационных данных использует упомянутую информацию о выигрышном варианте.

5. Метод по п.1, отличающийся тем, что упомянутое формирование верификационных данных использует идентификационную и регистрационную информацию об игроке и верификационные данные, которые получаются при использовании упомянутой информации о выигрышном варианте.

6. Метод по п.1, отличающийся тем, что упомянутое формирование верификационных данных использует упомянутую информацию о выбранном игроком варианте и/или идентификационную и регистрационную информацию об игроке.

7. Метод по п.1, отличающийся тем, что упомянутое индивидуальное устройство игрока использует формирование верификационных данных, которые получаются при использовании идентификационной/регистрационной информации об игроке, и верификационные данные, которые получаются при использовании упомянутой информации о выбранном игроком варианте.

8. Метод по любому из пп.2, 3, 4, 5, 6 и 7, отличающийся тем, что упомянутое формирование верификационных данных использует информацию, которая объединяется со случайным/псевдослучайным числом.

9. Метод по п.1, отличающийся тем, что упомянутое индивидуальное устройство игрока использует формирование верификационных данных и/или проверку верификационных данных.

10. Метод по п.1, отличающийся тем, что упомянутое индивидуальное устройство игрока есть персональный компьютер, или коммуникатор, или платежный терминал, которые связаны с упомянутым центральным сервером через коммуникационную сеть.

11. Метод по п.1, отличающийся тем, что упомянутое индивидуальное устройство игрока есть мобильный телефон или коммуникатор, которые используют сотовую связь для коммуникации с упомянутым центральным сервером посредством SMS, или MMS, или WAP, или Интернет.

12. Система для реализации лотереи, использующая индивидуальное устройство игрока и центральный сервер, включающая:

центральный сервер, который содержит устройство для приема нешифрованной/шифрованной информации о выбранном игроком варианте от упомянутого индивидуального устройства игрока и/или устройство для приема идентификационной информации об игроке и устройство для определения регистрационной информации об игроке и устройство для отправки упомянутой регистрационной информации на упомянутое индивидуальное устройство игрока;

индивидуальное устройство игрока, которое содержит устройство для отправки упомянутой нешифрованной/шифрованной информации о выбранном игроком варианте на упомянутый центральный сервер и устройство для приема упомянутой регистрационной информации от упомянутого центрального сервера;

отличающаяся тем, что устройство для формирования верификационных данных применяется для информации о выигрышном варианте.

13. Система по п.12, отличающаяся тем, что упомянутое устройство для формирования верификационных данных использует упомянутую информацию о выигрышном варианте и идентификационную/регистрационную информацию об игроке и верификационные данные, которые получаются при использовании упомянутой информации о выбранном игроком варианте.

14. Система по п.12, отличающаяся тем, что упомянутое устройство для формирования верификационных данных использует упомянутую информацию о выигрышном варианте и идентификационную/регистрационную информацию об игроке и упомянутую информацию о выбранном игроком варианте.

15. Система по п.12, отличающаяся тем, что упомянутое устройство для формирования верификационных данных использует упомянутую информацию о выигрышном варианте.

16. Система по п.12, отличающаяся тем, что упомянутое устройство для формирования верификационных данных использует идентификационную и

регистрационную информацию об игроке и верификационные данные, которые получаются при использовании упомянутой информации о выигрышном варианте.

17. Система по п.12, отличающаяся тем, что упомянутое устройство для формирования верификационных данных использует упомянутую информацию о выбранном игроком варианте и/или идентификационную и регистрационную информацию об игроке.

18. Система по п.12, отличающаяся тем, что упомянутое индивидуальное устройство игрока содержит устройство для формирования верификационных данных, которые получаются при использовании идентификационной/регистрационной информации об игроке, и верификационные данные, которые получаются при использовании упомянутой информации о выбранном игроком варианте.

19. Система по любому из пп.2, 3, 4, 5, 6 и 7, отличающаяся тем, что упомянутое устройство для формирования верификационных данных использует информацию, которая объединяется со случайным/псевдослучайным числом.

20. Система по п.12, отличающаяся тем, что упомянутое индивидуальное устройство игрока включает устройство для формирования верификационных данных и/или устройство для проверки верификационных данных.

21. Система по п.12, отличающаяся тем, что упомянутое индивидуальное устройство игрока есть персональный компьютер, или коммуникатор, или платежный терминал, которые связаны с упомянутым центральным сервером через коммуникационную сеть.

22. Система по п.12, отличающаяся тем, что упомянутое индивидуальное устройство игрока есть мобильный телефон или коммуникатор, которые используют сотовую связь для коммуникации с упомянутым центральным сервером посредством SMS, или MMS, или WAP, или Интернет.

23. Метод по любому из пп.1 и 9, отличающийся тем, что упомянутое формирование, верификационных данных и/или упомянутая проверка верификационных данных используют электронную цифровую подпись, или шифрование с открытыми ключами, или вычисление однонаправленной функции.

24. Метод по п.23, отличающийся тем, что упомянутое формирование верификационных данных использует упомянутую информацию о выигрышном варианте и идентификационную/регистрационную информацию об игроке и верификационные данные, которые получаются при использовании упомянутой информации о выбранном игроком варианте, и ключ проверки для электронной цифровой подписи/ шифрования с открытыми ключами.

25. Метод по п.23, отличающийся тем, что упомянутое индивидуальное устройство игрока использует формирование верификационных данных, которые получаются при использовании идентификационной/регистрационной информации об игроке, и верификационные данные, которые получаются при использовании упомянутой информации о выбранном игроком варианте, и ключ проверки для электронной цифровой подписи/ шифрования с открытыми ключами

26. Система по п.23, отличающийся тем, что упомянутое устройство для формирования верификационных данных использует упомянутую информацию о выигрышном варианте и идентификационную/регистрационную информацию об игроке и верификационные данные, которые получаются при использовании упомянутой информации о выбранном игроком варианте и ключ проверки для электронной цифровой подписи/ шифрования с открытыми ключами.

27. Система по п.23, отличающийся тем, что упомянутое индивидуальное устройство игрока использует упомянутое устройство для формирования верификационных данных, которые получаются при использовании

идентификационной или регистрационной информации об игроке, и верификационные данные, которые получаются при использовании упомянутой информации о выбранном игроком варианте, и ключ проверки для электронной цифровой подписи/шифрования с открытыми ключами.

RU 2009122336 A

RU 2009122336 A