



economie

# UITVINDINGSOCTROOI

KONINKRIJK BELGIE

FOD ECONOMIE, K.M.O.,  
MIDDENSTAND & ENERGIE

Dienst voor de intellectuele Eigendom

PUBLICATIENUMMER : 1020638A3  
INDIENINGSNUMMER : 2012/0593  
Internat. klassif. : G06Q  
Datum van verlening : 04 Februari 2014

De Minister van Economie,

Gelet op de wet van 28 Maart 1984 op de uitvindingsoctrooien  
inzonderheid artikel 22;  
Gelet op het Koninklijk Besluit van 2 December 1986, betreffende het aanvragen,  
verlenen en in stand houden van uitvindingsoctrooien, inzonderheid artikel 28;

Gelet op het proces-verbaal opgesteld door de Dienst voor Intellectuele Eigendom op  
06 September 2012 te 10u00

## BESLUIT :

Enig artikel-Er wordt toegestaan aan : HOLYBRAIN BVBA  
Mercatorpad 1 bus 501, B-3000 LEUVEN(BELGIE)

vertegenwoordigd door : BRANTS Johan P E, BRANTSANDPATENTS, Guldensporenpark 75 - B.  
9820 MERELBEKE.

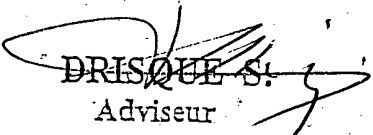
een uitvindingsoctrooi voor de duur van 20 jaar, onder voorbehoud van de betaling van  
de jaartaksen, op basis van de afgesplitste aanvraag van de oorspronkelijke aanvraag  
nr. 11/0617 ingediend op 21/10/11, voor : EEN WERKWIJZE VOOR GEDISTRIBUEERDE  
VERTRAAGDE STREAMING VAN INHOUD.

UITVINDER(S) : Van Coppenolle Bart, Merellaan 3, B-3210 Lubbeek (BE); Vandormael  
Philip, Losbergenlaan 7, B-3010 Kessel-Lo (BE)

ARTIKEL 2.- Dit octrooi is toegekend zonder voorafgaand onderzoek van zijn  
octrooieerbaarheid, zonder waarborg voor zijn waarde of van de juistheid van  
de beschrijving der uitvinding en op eigen risico van de aanvrager(s).

Voor eensluidend verklaard afschrift

Brussel, 04 Februari 2014  
BIJ SPECIALE MACHTIGING :

  
DRISQUE S.  
Adviseur

  
S. DRISQUE  
Adviseur

.be

**EEN WERKWIJZE VOOR GEDISTRIBUEERDE VERTRAAGDE STREAMING VAN INHOUD**

De bekendmaking heeft betrekking op menselijk gedrag, en, meer specifiek, op een gebruikersinterface die is geoptimaliseerd voor de hersenen taak afbakening na te bootsen ervaring en koopgedrag. De huidige uitvinding betreft een systeem voor het accuraat modelleren van de psychologie van een koper/aankoper en het rangschikken van inhoudsobjecten in een kanaal voor gebruikersgeïnitieerd browsen en presentatie, bestaande uit een neuropsychologischemodelleringsmotor, een rangschikkingstoepassing, en een gedragsmodelleur die met elkaar communiceren en een presentatiesysteem voor communicatienetwerken. De neuropsychologische modelleringsmotor gebruikt metabestanden geassocieerd met inhoudsobjecten, een aankoper/kijker model en een kanaalmodel om een waarde  $\psi$  af te leiden die een individu zijn gemoedstoestand voorstelt en een waarde  $m$  die een individu zijn motivationele sterkte voorstelt om een inhoudsobject te selecteren. Indien de waarde  $\psi$  binnen een aanvaardbaar voorafbepaald gebied ligt, wordt de waarde  $m$  gebruikt om een rangschikking op te stellen voor het inhoudsobject in relatie tot andere inhoudsobjecten geassocieerd met het kanaalmodel. Ook beschreven zijn een systeem en techniek voor het gelijktijdig voorstellen van meervoudige gegevensstromen met inhoudsobjecten op de gebruikersinterface op een manier die multidimensionele browsing aanmoedigt, gebruik makende van traditionele navigatiebedieningen.

**Achtergrond**

Volgens de neurofysiologie en de neuropsychologie omvat een het menselijke brein een linker hersenhelft en een rechterhersenhelft, die elk een eigen persoonlijkheid of bewustzijn en een aparte manier van verwerken van informatie. Voor de eenvoud zullen deze worden aangeduid respectievelijk als de linkerhelft en de rechterhelft. De linker hersenhelft staat bekend om analytisch, categorische denken en tekstuele, sequentiële verwerking. De rechter hersenhelft is bekend voor kunststof, intuïtief, holistische denken en visueel-ruimtelijke, parallelle verwerking. Daarom zullen sommige processen of zelfs eenvoudige blootstelling aan bepaalde stimuli in plaats activeert de rechter hersenhelft en enkele andere plaats van de linker hersenhelft.

Zo zal bijvoorbeeld tekstuele informatie de linker hersenhelft activeren en visueel-ruimtelijke informatie de rechterhelft. Evenzo zal de handeling van het zoeken door de menu's eerder de linker hersenhelft activeren, terwijl het navigeren met bijv.

een joystick door een landschap of ruimte veeleer rechterhelft zal activeren. Daarom zal het ervaren van interfaces eerder de linker-of de rechterhelft activeren, afhankelijk van het type van de elementen die gebruikt worden voor de interfacen: bv. visueel-ruimtelijke elementen of de tekst. Dergelijke links rechts activatie zal  
5 ook afhangen van het soort acties en denken die nodig zijn voor het gebruik van deze elementen.

Zoals uiteengezet in de rest van deze tekst, kan hemisferische hersenactiviteit ook worden gekoppeld aan menselijke emoties en stemmingen. Zo kan een product-interface ondersteunt een bepaalde stemming, afhankelijk van de manier waarop  
10 de front-end en back-end worden ontworpen, en afhankelijk van de processen die nodig zijn om dergelijke-interface bedienen.

Het probleem met de huidige human interfaces is dat zij ons verplichten om informatie te verwerken of acties die niet in lijn zijn met de stemming ervaring  
15 waarvoor het product werd ontworpen uit te voeren. Of, met andere woorden, deze interfaces hebben op een bepaald moment tijdens de gebruikerservaring de neiging om een deel van de hersenen, die vervolgens onze emoties en dus ons humeur verandert in een niet-wenselijke manier te activeren. Bijvoorbeeld, mensen kijken televisie om te ontspannen. Het doorlopen van menu's is een onwelkome  
20 onderbreking wanneer men in een ontspannen sfeer: het verandert onze stemming van ontspanning tot frustratie.

Er is behoefte voor een techniek die uitgaat van de gewenste ervaren stemming en de ervaring-interface afleidt inclusief zijn front-end design, back-end design en de  
25 werking ervan, rekening houdend met de stemmingswisselingen veroorzaakt door de specifieke hersenactiviteit nodig is voor de interface van proces-en work flow.

Er bestaat ook een behoefte voor een interface die mensen in de juiste stemming brengt voor bepaalde activiteiten of processen die vandaag de dag nog niet  
30 optimaal bediend zijn. Dergelijke toepassingen, onderbediend vanuit het oogpunt ervaring worden geïllustreerd en gegroepeerd in zes uitvoeringen.

Er bestaat een behoefte aan een systeem en techniek die producten of inhoud, bijvoorbeeld maakt audio, video, grafisch, reclame, website, brochure, enz. worden  
35 vooraf gekozen uit een of meer inhoudsbronnen en worden gepresenteerd met een hogere mate van nauwkeurigheid name een individuele smaak of de gewenste

stemming op een bepaald platform en om vragen voor een specifiek type van transactie.

5 Een behoefte bestaat voor een e-reader zwart-witte tekst representatie-emulator waarmee de gebruiker de cijfers in kleur of 3D kan weergeven door het uitvoeren van een eenvoudige, intuïtieve bediening, dat houdt de gebruiker ontspannen en vereist hem niet om door menu's te gaan , of tekst of trefwoorden of zelfs het veranderen van platform

10 Er bestaat een behoefte voor een web-gebaseerd systeem dat meer geautomatiseerd terugkerende aankopen toelaat. Een dergelijk systeem is niet alleen een efficiënter en meer ontspannen alternatief voor state-of-the-art web winkelen, maar ook voor de traditionele supermarkt winkelen.

15 Er is behoefte aan een automatisch systeem voor de handel van effecten die rekening houdt met kopers en verkopers 'stemmingen en geautomatiseerde trading-activiteiten dienovereenkomstig uitvoert. Er is behoefte aan een systeem voor de handel, dat de linker hersenhelft's taak van risk management ondersteunt en tegelijk de rechter hersenhelft's winstbejag blokkeert.

20 Er is een behoefte aan een model dat een koper typische emoties en stemming, gerelateerd aan een specifiek type van verkoop, op een geschikte verkoopstrategie links.

## 25 **SAMENVATTING VAN DE UITVINDING**

De openbaarmaking betrekking heeft op een neuropsychologische modellen techniek en de daaruit voortvloeiende wiskundig model voor de menselijke emoties en stemmingen toegepast in koper, verkoper, gebruiker en ervaring psychologie, 30 meer specifiek toegepast in ervaring, interface, platform-, proces-, en back-end ontwerp van producten, processen of diensten. Natuurlijke ervaringen interfaces zijn gebaseerd op specifieke kenmerken van het linker en rechter bewustzijn, toegepast in de linker hersenhelft, rechter hersenhelft of tandem interfaces.

35 Op basis van de modelleringstechniek of model, wordt een natuurlijke gebruikerservaring stemming gekozen, die dicteert het ontwerp van de gebruikersinterface en de back-end van het product, proces of dienst in kwestie.

Het model of modellering techniek vormt dus de basis van het ontwerp van de natuurlijke gebruikerservaring, de gebruikersinterface, het product proces of workflow evenals de back-end.

- 5 Dergelijke neuropsychologische modellentechniek of model of de natuurlijke user experience of zijn interface of zijn back-end proces kan worden toegepast in diverse uitvoeringen, inclusief maar niet beperkt tot:
- 1) Een internet-en / of media-en / of TV-ervaring op het systeem, met behulp van een specifiek recht hersenen interface en een tandem-interface op  
10 verschillende hardware platforms
  - 2) Een tandem-interface voor het lezen en / of onderzoek en / of schrijven,
  - 3) Een tandem user interface voor die automatisch kopen op internet toelaat voor terugkerende consumenten aankopen.
  - 4) Een automatisch systeem voor de handel van effecten,
  - 15 5) Een automatische internetbank of beleggingsfonds en
  - 6) een model voor de verkoopstrainingen, consultancy en software.

Daarom, en meer in het algemeen, bestaat er een behoefte aan een neuropsychologische modelleringstechniek en model die links basale menselijke  
20 emoties, stemmingen en corticale activiteit, interface design strategieën met inbegrip van hun back-end, front-end en operationele proces van menselijke ervaringen. Ervaringen worden opgevat als stemmingen die van nature voorkomen en optimaal in bepaalde processen. Interfaces tussen deze processen en de ervaringen in de menselijke hersenen zijn optimaal ontworpen om de natuurlijke en  
25 optimale ervaring in elke fase van het proces te ondersteunen. Dus links, rechts en tandem-interfaces worden gebruikt, met specifieke corticale verzoek te lokken specifieke stemmingen. Naast de modellering techniek en de bijbehorende uitvindingen, zijn zes andere uitvindingen gepresenteerd aan de specifieke, praktische relevantie en technische uitvoering als de belichaming van de  
30 modellering techniek in specifieke toepassingen te ondersteunen.

De huidige uitvinding betreft, maar is niet beperkt tot:

1. Een aanbevelingssysteem functioneel gekoppeld aan een netwerk-toegankelijke bron van de indexeerde inhoudsobjecten en een  
35 kijkersysteem, het aanbevelingssysteem in staat om de psychologie van koper/aankoper te modelleren, het aanbevelingssysteem omvattende:

- 5 a. een neuropsychologische modelleringsmotor, functioneel gekoppeld aan de netwerk-toegankelijke bron van geïndexeerde inhoudsobjecten;
- b. een gedragsmodelleur, functioneel gekoppeld aan het kijkersysteem;
- 5 c. een rangschikkingstoepassing, functioneel gekoppeld aan de neuropsychologische modelleringsmotor;
- d. een eerste geheugen, functioneel gekoppeld aan de rangschikkingstoepassing, de neuropsychologische modelleringsmotor, en de gedragsmodelleur voor het opslaan van een veelvoud aan kijkermodellen;
- 10 e. een tweede geheugen, functioneel gekoppeld aan de rangschikkingstoepassing, de neuropsychologische modelleringsmotor, en de gedragsmodelleur voor het opslaan van kanaalmodellen en rangschikkingen van inhoudsobjecten in relatie tot een kanaalmodel;
- waarbij de neuropsychologisch modelleringsmotor geconfigureerd is om:
- 15 i) meta-data te vergelijken die geassocieerd is met een inhoudsobject, ontvangen van de bron van geïndexeerde inhoudsobjecten, met meta-data die geassocieerd is met een kijkermodel en ten minste één kijkerkanaal geassocieerd met de kijker, en
- 20 ii) te bepalen of het ontvangen inhoudsobject verkiesbaar is om gerangschikt te worden tussen andere inhoudsobjecten geassocieerd met het kijkerkanaal in overeenstemming met de kijker's emotionele motivatie om het inhoudsobject te selecteren.
2. Het systeem volgens punt 1 waarbij het aanbevelingssysteem verder bestaat uit:
- 25 f. een wiskundig model voor menselijke emoties, opgeslagen in geheugen en toegankelijk voor de neuropsychologische modelleringsmotor.
3. Het systeem volgens punt 1 of 2 waarbij de neuropsychologische modelleringsmotor verder geconfigureerd is om:
- 30 iii) een angstvectorwaarde te genereren, die een individu zijn angst voorstelt om het inhoudsobject te selecteren of aan te kopen;
- iv) een verlangensvectorwaarde te genereren, die een individu zijn verlangen voorstelt om het aangeboden item te selecteren of aan te kopen;
- 35 v) een waarde  $\psi$  af te leiden uit de verlangensvectorwaarde en de angstvectorwaarde, die een individu zijn gemoedstoestand voorstelt;

- vi) een waarde  $m$  af te leiden uit de verlangensvectorwaarde en de angstvectorwaarde, die een individu zijn motivationele sterkte voorstelt om het inhoudsobject te selecteren; en
- vii) indien de waarde  $\psi$  die een individu zijn gemoedstoestand voorstelt binnen een aanvaardbaar voorafbepaald bereik ligt, de waarde  $m$  te verschaffen aan de rangschikkingstoepassing.
- 5
4. Het systeem volgens punten 1 tot 3 waarbij de rangschikkingstoepassing geconfigureerd is om, gebruikmakend van de waarde  $m$  die ontvangen wordt van de neuropsychologische modelleringsmotor, een rangschikking te bepalen voor het inhoudsobject in relatie tot andere inhoudsobjecten geassocieerd met het kanaalmodel.
- 10
5. Een systeem bestaande uit een aanbevelingssysteem volgens een van de punten 1 tot 4 en één of meerdere inhoudsobjecten gerangschikt en/of aangeboden door het aanbevelingssysteem.
- 15
6. Een werkwijze voor het modelleren van de psychologie van een koper/aankoper, bestaande uit:
- a. het vergelijken van meta-data geassocieerd met een inhoudsobject met meta-data geassocieerd met een kanaalmodel;
- b. het genereren van een angstvectorwaarde die een individu zijn angst voorstelt om het inhoudsobject te selecteren of aan te kopen;
- 20
- c. het genereren van een verlangensvectorwaarde die een individu zijn verlangen voorstelt om het aangeboden item te selecteren of aan te kopen;
- d. het afleiden, uit de verlangensvectorwaarde en de angstvectorwaarde, van een waarde  $\psi$  die een individu zijn gemoedstoestand voorstelt;
- 25
- e. het afleiden, uit de verlangensvectorwaarde en de angstvectorwaarde, van een waarde  $m$  die een individu zijn motivationele sterkte voorstelt om het inhoudsobject te selecteren of aan te kopen; en
- f. indien de waarde  $\psi$  die een individu zijn gemoedstoestand voorstelt binnen een aanvaardbaar voorafbepaald bereik ligt, het gebruik maken van de waarde  $m$  om een rangschikking te bepalen voor het inhoudsobject in relatie tot andere inhoudsobjecten geassocieerd met het kanaalmodel; en
- 30
- g. het bewaren van het kanaalmodel en een kijkmodel geassocieerd met het individu in een netwerk-toegankelijk geheugen.
- 35
7. Een systeem voor het modelleren van de psychologie van een koper/aankoper, bestaande uit:

- a. een eerste netwerk-toegankelijk geheugen om ten minste één kanaalmodel op te slaan;
- b. een modelleringsmotor, functioneel gekoppeld aan het netwerk-toegankelijk geheugen en geconfigureerd om meta-data geassocieerd met een inhoudsobject te vergelijken met meta-data geassocieerd met het kanaalmodel en om het volgende te genereren:
- i) een angstvectorwaarde die een individu zijn angst (weezin) voorstelt om het inhoudsobject te selecteren of aan te kopen;
  - ii) een verlangensvectorwaarde die een individu zijn verlangen voorstelt om het aangeboden item te selecteren of aan te kopen;
  - iii) een waarde  $\psi$  die een individu zijn gemoedstoestand voorstelt, de waarde  $\psi$  afgeleid uit de verlangensvectorwaarde en de angstvectorwaarde;
  - iv) een waarde  $m$  die een individu zijn motivationele sterkte voorstelt om het inhoudsobject te selecteren, de waarde  $m$  afgeleid uit de verlangensvectorwaarde en de angstvectorwaarde; en
- c. een rangschikkingsmodule die responsief is aan de modelleringsmotor om een rangschikking af te leiden voor het inhoudsobject in relatie tot andere inhoudsobjecten geassocieerd met het kanaalmodel, uit de waarde  $m$  gegenereerd door de modelleringsmotor, indien de waarde  $\psi$  gegenereerd door de modelleringsmotor binnen een aanvaardbaar voorafbepaald gebied ligt; en
- d. een tweede netwerk-toegankelijk geheugen om ten minste een deel van het inhoudsobject en de andere inhoudsobjecten op te slaan.
8. Een systeem bestaande uit een systeem volgens punt 7 en één of meerdere inhoudsobjecten gerangschikt door het systeem volgens punt 7.
9. Een werkwijze om multidimensionaal surfen mogelijk te maken, bestaande uit:
- a. het evalueren van een eerste inhoudsobject overeenkomstig met gedragsmeta-data geassocieerd met een consument om verkiesbaarheid voor rangschikking te bepalen;
  - b. toewijzen van een emotionele motivatiewaarde aan het eerste inhoudsobject, indien verkiesbaar voor rangschikking; en
  - c. het rangschikken van een referentie naar het eerste inhoudsobject tussen een eerste veelvoud aan referenties naar inhoudsobjecten in volgorde van stijgende of dalende emotionele motivatie geassocieerd met de respectievelijke inhoudsobjecten.



10. De werkwijze volgens punt 9, verder bestaande uit:

- d. het toewijzen van een chronologische rangschikkingswaarde aan het eerste inhoudsobject tussen een tweede veelvoud aan inhoudsobjecten met ten minste één parameterwaarde gemeenschappelijk met het eerste inhoudsobject.

5

11. De werkwijze volgens punten 9 of 10, verder bestaande uit:

- e. het rangschikken van het eerste inhoudsobject tussen een tweede veelvoud aan inhoudsobjecten met ten minste één parameterwaarde gemeenschappelijk met het eerste inhoudsobject in volgorde van stijgende of dalende chronologische rangschikkingswaarde.

10

12. Een werkwijze voor gebruik met een video-weergavesysteem bestaande uit een videoscherm en een veelvoud aan cursornavigatiebedieningen om een door een gebruiker selecteerbaar deelgebied van het videoschermoppervlak sequentieel in één of meerdere richtingen te bewegen, de werkwijze bestaande uit:

15

- a. het ontvangen van een eerste cursornavigatiebedieningsopdracht; en  
b. het doorleiden van de eerste cursornavigatiebedieningsopdracht om een presentatie te starten van een eerste inhoudsobject uit een eerste veelvoud aan inhoudsobjecten die eerder gerangschikt werden volgens chronologisch volgorde of progressief stijgende of dalende emotionele motivatie.

20

13. In een videoweergave-systeem bestaande uit:

- een videoscherm;
- een veelvoud van directionele navigatiebedieningen om sequentieel een door een gebruiker te selecteren deelgebied van het videoscherm in één of meer richtingen over het videoschermoppervlak te bewegen;
- besturingslogica voor het ontvangen van opdracht signalen geassocieerd met een van de navigatiebedieningen en voor het doorleiden van het opdracht signaal om een presentatie te starten van een eerste inhoudsobject uit een eerste veelvoud aan inhoudsobjecten die gerangschikt werden in volgorde van progressieve emotionale motivatie;
- waarin selectie van een navigatiebediening geassocieerd met een eerste richting een presentatie start van het eerste inhoudsobject met ten minste dezelfde of een verhoogde emotionele waarde dan een eerder gepresenteerd inhoudsobject; en
- waarin de selectie van een navigatiebediening geassocieerd met een tweede richting, tegenover de eerste richting, een presentatie start van

25

30

35

het eerste inhoudsobject met ten minste dezelfde of een verlaagde emotionele motivatie dan een eerder gepresenteerd inhoudsobject; en

- een veelvoud van geheugenbuffers voor het opslaan van ten minste een deel van het eerste veelvoud aan inhoudsobjecten en het eerste inhoudsobject.

5

14. Het systeem volgens punt 13, verder bestaande uit:

- controlelogica voor het ontvangen van opdrachtsignalen geassocieerd met één van de navigatiebedieningen en voor het doorleiden van opdrachtsignalen om een presentatie te starten van het eerste inhoudsobject uit een tweede veelvoud aan inhoudsobjecten eerder gerangschikt in chronologische volgorde.

10

15. In een video-weergavesysteem, bestaande uit:

- een videoscherm;
- een veelvoud aan directionele navigatiebedieningen om sequentieel een door een gebruiker te selecteren deelgebied van het videoscherm in één of meerdere richtingen over het videoschermoppervlak te bewegen;
- controlelogica voor het ontvangen van opdrachtsignalen geassocieerd met één van de navigatiebedieningen en voor het selecteren van een eerste inhoudsobject uit een eerste veelvoud aan inhoudsobjecten gerangschikt in volgorde van stijgende of dalende emotionele motivatie en om een presentatie te starten van het eerste inhoudsobject uit een tweede veelvoud aan inhoudsobjecten eerder gerangschikt in chronologische volgorde.

15

20

16. In een video-weergavesysteem, bestaande uit:

- een videoscherm;
- een veelvoud aan directionele navigatiebedieningen om sequentieel een door een gebruiker te selecteren deelgebied van het videoscherm in één of meerdere richtingen over het videoschermoppervlak te bewegen;
- controlelogica voor het ontvangen van opdrachtsignalen geassocieerd met één van de navigatiebedieningen en voor het doorleiden van het opdrachtsignaal om een presentatie te starten van het eerste inhoudsobject uit een eerste veelvoud aan inhoudsobjecten eerder gerangschikt in chronologische volgorde.
- waarin het selecteren van een navigatiebediening geassocieerd met een eerste richting een presentatie start van het eerste inhoudsobject met een vroegere chronologische waarde dan een eerder gepresenteerd inhoudsobject; en

25

30

35

- waarin het selecteren van een navigatiebediening geassocieerd met een tweede richting, tegengesteld aan de eerste richting, een presentatie start van het eerste inhoudsobject met een latere chronologische waarde dan een eerder gepresenteerd inhoudsobject; en
- 5
- een veelvoud aan geheugenbuffers om ten minste een deel van het eerste veelvoud aan inhoudsobjecten en het eerste inhoudsobject op te slaan.
17. Een systeem volgens een van de punten 13 to 16 waarbij ten minste een van de navigatiebedieningen geselecteerd is uit navigatiebedieningen voor
- 10 omhoog, omlaag, naar links of naar rechts.
18. Een systeem volgens een van de punten 13 tot 17 waarbij ten minste een deel van het eerste veelvoud aan inhoudsobjecten terzelfdertijd weergegeven wordt met het eerst inhoudsobject.
19. Een systeem volgens een van de punten 13 tot 18 waarbij ten minste een
- 15 deel van het tweede veelvoud aan inhoudsobjecten terzelfdertijd weergegeven wordt met het eerst inhoudsobject.
20. Een systeem volgens een van de punten 13 tot 19 waarbij een deel van het eerste of tweede veelvoud aan inhoudsobjecten weergegeven worden met grafische indicia die aanduiden welke navigatiebedieningen daarmee
- 20 beschikbaar zijn.
21. Een systeem bestaande uit een systeem volgens een van de punten 13 tot 20 en één of meerdere inhoudsobjecten gerangschikt en/of geselecteerd met een systeem volgens een van de punten 13 tot 20.
22. Een systeem voor de weergave en navigatie van meervoudige
- 25 gegevensstromen, bestaande uit:
- een videoscherm dat een videoschermoppervlak definieert;
  - een controle-interface, functioneel gekoppeld aan het videoscherm en geconfigureerd om een veelvoud aan directionele navigatiebedieningen te verschaffen om sequentieel een door een gebruiker te selecteren
- 30 deelgebied binnen het videoschermoppervlak in één of meerdere richtingen te bewegen; en
- een graphics-motor voor het ontvangen van opdrachtsignalen geassocieerd met één van de navigatiebedieningen om een presentatie te starten van een primaire inhoudsobject uit een eerste veelvoud van
- 35 inhoudsobjecten gerangschikt volgens voorafbepaalde criteria.
23. Het systeem volgens punt 22 waarbij het eerste veelvoud aan inhoudsobjecten gerangschikt zijn in een voorafbepaalde volgorde van

stijgende of dalende emotionele motivatie van een kijker om de inhoudsobjecten te selecteren.

- 5 24. Het systeem volgens punt 23 waarbij het selecteren van een navigatiebediening geassocieerd met een eerste richting een presentatie start van het primaire inhoudsobject met ten minste dezelfde of een verhoogde emotionele motivatie dan een eerder gepresenteerd inhoudsobject.
- 10 25. Het systeem volgens punt 24 waarbij het selecteren van een navigatiebediening geassocieerd met een tweede richting, tegengesteld aan de eerste richting, een presentatie opstart van het primaire inhoudsobject met ten minste dezelfde of een verlaagde emotionele motivatie dan een eerder gepresenteerd inhoudsobject.
- 15 26. Het systeem volgens punt 22 waarbij het eerste veelvoud aan inhoudsobjecten eerder gerangschikt werden in chronologische volgorde.
- 20 27. Het systeem volgens punt 26 waarbij het selecteren van een navigatiebediening geassocieerd met een eerste richting een presentatie start van het primaire inhoudsobject met een vroegere chronologische waarde dan een eerder gepresenteerd inhoudsobject.
- 25 28. Het systeem volgens punt 27 waarbij het selecteren van een navigatiebediening geassocieerd met een tweede richting, tegengesteld aan de eerste richting, een presentatie start van het primaire inhoudsobject met een latere chronologische waarde ermee geassocieerd dan een eerder gepresenteerd inhoudsobject.
- 30 29. Het systeem volgens een van de punten 22 tot 28 waarbij de graphics-motor geconfigureerd is om ten minste een deel weer te geven van het eerste veelvoud aan gegevensstromen met inhoudsobjecten op hetzelfde ogenblik als het weergeven van de primaire gegevensstroom met inhoudsobjecten.
- 35 30. Het systeem volgens punt 29 waarbij het deel van het eerste veelvoud aan gegevensstromen met inhoudsobjecten weergegeven wordt met grafische indicia die aanduiden welke directionele navigatiebedieningen daarbij selecteerbaar zijn.
31. Het systeem volgens een van de punten 29 tot 30 waarbij het deel van het eerste veelvoud aan gegevensstromen met inhoudsobjecten weergegeven wordt met grafische indicia die aanduiden welke prijs geassocieerd is met de selectie ervan.
32. Het systeem volgens een van de punten 29 tot 31 waarbij de primaire gegevensstroom met inhoudsobjecten weergegeven wordt met grafische

indicia die een autorisatiestatus aanduiden die geassocieerd is met de selectie ervan.

- 5 33. Het systeem volgens een van de punten 29 tot 32 waarbij de primaire gegevensstroom met inhoudsobjecten weergegeven wordt met beschrijvende informatie hierover.
34. Het systeem volgens een van de punten 29 tot 33 waarbij het eerste veelvoud aan inhoudsobjecten gerangschikt zijn in een voorafbepaalde volgorde volgens de prijs geassocieerd met de selectie ervan.
- 10 35. Het systeem volgens punt 34 waarbij het selecteren van een navigatiebediening geassocieerd met een eerste richting een presentatie start van het primaire inhoudsobject zonder kost geassocieerd met de selectie ervan.
- 15 36. Het systeem volgens punt 35 waarbij het selecteren van een navigatiebediening geassocieerd met een tweede richting, tegengesteld aan de eerste richting, een presentatie start van het primaire inhoudsobject met een prijs geassocieerd met de selectie ervan.
- 20 37. Het systeem volgens een van de punten 29 tot 36 waarbij een controle-interface verder geconfigureerd is om een veelvoud aan bedieningen te verschaffen om expliciete feedback te verschaffen in de vorm van negatieve of positieve emotie ten opzichte van het primaire inhoudsobject of de meta-data die hiermee geassocieerd is.
- 25 38. Het systeem volgens een van de punten 29 tot 37 waarbij een controle-interface verder bestaat uit een veelvoud aan kleurgecodeerde bedieningen die gebruikt kunnen worden om de link naar het primaire inhoudsobject sociaal te delen met het toepasselijk sociaal netwerk of om een gift te verschaffen aan de auteur(s) van het primaire inhoudsobject of de aanbeveler ervan.
- 30 39. Het systeem volgens een van de punten 29 tot 38 waarbij de controle-interface verder bestaat uit versnellingsmeters om horizontale, verticale en andere bewegingspatronen te detecteren om deze te gebruiken als navigatie- en selectieopdrachten.
- 35 40. Het systeem volgens een van de punten 29 tot 39 waarbij de graphics-motor verder geconfigureerd is om op het videoscherm beelden van derden weer te geven die inhoud hebben aanbevolen, de beelden gepresenteerd in een in een rij opgestelde relatie tot een aanbeveler van het primaire inhoudsobject.
41. Het systeem volgens een van de punten 29 tot 40 waarbij het systeem verder bestaat uit één of meerdere virtuele kanalen in dewelke

- inhoudsobjecten komen van enkelvoudige of meervoudige bronnen, extern van het aanbevelingssysteem, en gerangschikt kunnen worden in gelijkwelke van de volgende categorieën: aanbevolen inhoud, geleide inhoud, inhoud van derden, inhoud van de persoonlijke bibliotheek, gebruikersgegenereerde inhoud en beelden, mail, geposte inhoud en het offline bekijken van gelijkwelke van voorgaande of reguliere kanalen.
- 5
42. Het systeem volgens een van de punten 29 tot 41 waarbij de controle-interface verder geconfigureerd is om te navigeren tussen inhoudsobjecten die gerangschikt zijn in dimensies en waarbij de dimensies logisch genesteld zijn op meervoudige niveaus.
- 10
43. Het systeem volgens punt 42 waarbij de controle-interface verder geconfigureerd is om te navigeren tussen ofwel een chronologisch rangschikking van chronologisch geordende inhoudsobjecten, ofwel een verticale angst/verlangen dimensie.
- 15
44. Het systeem volgens een van de punten 29 tot 43, waarbij de controle-interface verder geconfigureerd is om een opdracht, een kanaalaanwijzer of een weergave-icoon te verschaffen om onmiddellijk, als primair inhoudsobject, toegang te krijgen tot en het presenteren van instructionele materialen betreffende verscheidene functies en procedures geassocieerd met het systeem.
- 20
45. Een systeem bestaande uit een systeem volgens een van de punten 22 tot 44 en een inhoudsobject gepresenteerd en/of geselecteerd met behulp van een systeem volgens een van de punten 22 tot 44.
- 25
46. Een werkwijze voor verdeeld vertraagde streaming van inhoud bestaande uit:
- a. het verschaffen van een netwerk-toegankelijk geheugen voor het opslaan van inhoud die een eerste programma voorstelt;
  - b. het ontvangen in het netwerk-toegankelijk geheugen van gedeelten van het eerste programma van een veelvoud van kijkers die toegang hebben tot het eerste programma vanuit een andere bron;
  - c. het monteren van de delen ontvangen van het veelvoud van kijkers in het eerste programma; en
  - d. bij ontvangst van een verzoek van een van het veelvoud van kijkers, het doorsturen van het eerste programma naar de verzoekende kijker.
- 30
- 35
- waarin de gedeeltes van het eerste programma asynchroon worden ontvangen van het veelvoud van kijkers;

waarin het eerste programma toegankelijk is voor het veelvoud van kijkers van de andere bron tijdens een eerste periode en waarin het eerste programma wordt doorgestuurd naar de verzoekende kijker tijdens een tweede periode niet identiek aan de eerste periode.

- 5        47. Een systeem voor verdeeld vertraagde streaming van inhoud bestaande uit:
- a. een netwerk-toegankelijk geheugen voor het opslaan van inhoud die een het eerste programma voorstelt;
  - b. een netwerk-interface voor het ontvangen in het netwerk-toegankelijk geheugen van op zijn minst gedeelten van het eerste programma uit een
  - 10        veelvoud van kijkers die toegang hebben tot het eerste programma vanuit een andere bron;
  - c. een samenvoegingsmotor voor de montage van de delen ontvangen van het veelvoud van kijkers in het eerste programma; en
  - d. een streaming-interface voor het verzenden van het eerste programma
  - 15        naar een van het veelvoud van kijkers op aanvraag.
48. Een systeem bestaande uit een systeem volgens punt 47 en één of meerdere programma's geschikt voor een systeem volgens punt 47.
49. Een werkwijze voor verdeeld uploaden van inhoud bestaande uit:
- a. het bepalen welke van een veelvoud van inhoudsprogramma's
  - 20        toegankelijk zijn vanaf een eerste bron voor het downloaden naar een viewer systeem;
  - b. het verzoeken om tenminste een deel van toegankelijke programma's van de eerste bron naar het kijkersysteem op een eerste tijdstip te downloaden;
  - 25        c. het uploaden van ten minste een deel van het toegankelijke programma ontvangen door het kijkersysteem naar een tweede bron op afstand samen met toestemmingsindicia ter identificatie van het kijkersysteem; en
  - d. het verzoeken om het toegankelijke programma van de tweede bron te
  - 30        downloaden naar het kijkersysteem op een tweede tijdstip verschillend van het eerste tijdstip.
50. Een systeem voor verdeeld uploaden van inhoud bestaande uit:
- a. een kijkersysteem functioneel gekoppeld via een netwerk aan een eerste bron van inhoudsprogramma's;
  - 35        b. programmalogica om te bepalen welke van een veelvoud van inhoudsprogramma's toegankelijk zijn vanaf de eerste bron en voor het aanvragen van het downloaden van ten tenminste een deel van

toegankelijke programma's van de eerste bron naar het kijkersysteem op een eerste tijdstip; en

5 c. programmalogica voor het uploaden van ten minste een deel van het toegankelijke programma ontvangen door het kijkersysteem naar een tweede bron op afstand samen met de toestemmingsindicia voor het identificeren van het kijkersysteem; en

d. programmalogica voor het aanvragen van het downloaden van het toegankelijke programma van de tweede bron naar het kijkersysteem op een tweede tijdstip verschillend van het eerste tijdstip.

10 51. Het systeem van punt 49 verder bestaande uit:

15 e. programmalogica voor het ontvangen van gestreamde download van een deel van het toegankelijke programma van de tweede bron, waarin het gestreamde download gedeelte van het toegankelijke programma ontvangen van de tweede bron op afstand groter is dan het geüploade deel van het toegankelijke programma overgebracht naar de tweede bron op afstand van het kijkersysteem.

52. Een systeem bestaande uit een systeem volgens een van de punten 50 of 51 en één of meerdere inhoudsprogramma's geschikt voor een systeem volgens een van de punten 50 of 51.

20 53. Een werkwijze voor gedistribueerde vertraagde streaming van inhoud, bestaande uit:

a. het verschaffen van een netwerk-toegankelijk geheugen voor het opslaan van inhoud die een eerste programma voorstelt dat ontvangen werd van een bron;

25 b. het ontvangen in het netwerk-toegankelijk geheugen van toestemmingsindicia die een veelvoud van kijkers identificeren die toegang hebben tot het eerste programma van de bron; en

30 c. bij ontvangst van een verzoek van een van het veelvoud van kijkers, het verifiëren van de toestemmingsindicia om te bepalen of verzoekende kijker geautoriseerde toegang heeft tot het 1e programma; en

d. het doorsturen van het eerste programma naar de verzoekende kijker na verificatie van de toestemming,

35 waarin het eerste programma toegankelijk is voor het veelvoud van kijkers van de bron tijdens een eerste periode en waarin het eerste programma wordt doorgezonden naar de verzoekende kijker tijdens een tweede periode niet identiek aan de eerste periode.



54. Een systeem voor gedistribueerde vertraagde streaming van inhoud, bestaande uit:
- a. een netwerk-toegankelijk geheugen voor het opslaan van inhoud die een eerste programma voorstelt dat ontvangen werd van een bron;
  - 5 b. een netwerk-interface voor de ontvangst in het netwerk-toegankelijk geheugen van toestemmingsindicia voor het identificeren van een veelvoud van kijkers die toegang hebben tot het eerste programma uit de bron;
  - 10 c. een controlemotor voor de bepaling, bij ontvangst van een verzoek van een van het veelvoud van kijkers, of de verzoekende kijker geautoriseerde toegang heeft tot het eerste programma; en
  - d. een streaming-interface voor het verzenden van het eerste programma naar de verzoekende kijker na verificatie van de toelating.
55. Een systeem bestaande uit een systeem volgens punt 54 en één of  
15 meerdere programma's geschikt voor een systeem volgens punt 54.
56. Een systeem voor het selecteren en het bekijken van programma-inhoud, bestaande uit:
- a. een eerste gebruikersinterface functioneel gekoppeld is aan de samenstelling van selecteerbare en bekijkbare inhoudsobjecten voor het presenteren van substantieel visuele, niet-tekstuele informatie;
  - 20 b. een tweede gebruikersinterface functioneel gekoppeld aan de gegevens geassocieerd met de inhoudsobjecten voor het presenteren van substantieel tekstuele informatie;
  - 25 c. een derde gebruikersinterface functioneel gekoppeld aan de samenstelling van selecteerbare en bekijkbare inhoudsobjecten en de meta-data behorende bij de inhoudsobjecten voor het presenteren van visuele inhoud of tekstuele informatie; en
  - d. een netwerk-toegankelijk geheugen voor het opslaan van ten minste een deel van de meta-data geassocieerd met de inhoud objecten.
- 30 57. Een systeem bestaande uit een systeem volgens punt 56 en één of meerdere inhoudsobjecten geschikt voor een systeem volgens punt 56.
58. Een werkwijze voor het selecteren en het bekijken van programma-inhoud, bestaande uit:
- 35 a. het verschaffen van een eerste gebruikersinterface die functioneel gekoppeld is aan de samenstelling van selecteerbare en bekijkbare inhoudsobjecten voor het presenteren van substantieel visuele, niet-tekstuele informatie;

- b. het verschaffen van een tweede gebruikersinterface die functioneel gekoppeld is aan meta-data geassocieerd met de inhoudsobjecten voor het presenteren van substantieel tekstuele informatie, en
- 5 c. het verschaffen van een derde gebruikersinterface die functioneel gekoppeld is aan de samenstelling van selecteerbare en bekijkbare inhoudsobjecten en de meta-data behorende bij de inhoudsobjecten voor het presenteren van visuele inhoud en tekstuele informatie; en
- d. het opslaan in een netwerk-toegankelijk het geheugen van ten minste een deel van de meta-data geassocieerd met de inhoudsobjecten.

10

### BESCHRIJVING VAN DE FIGUREN

Met betrekking tot de figuur 1A staat respectievelijk in de linkerbovenhoek linker actieve rechter passieve 300; links en rechts actief 301; rechts actief en links passief 302; rechts en links passief 303. Op de i as op 12h staat boos 304, 15 passioneel 305, dominant 306, ontspannend 307, verveeld 308, apathisch 309, de zorg 310, paniekerig 311.

Figuur 1B heeft dezelfde aanduiding in een vierkant profiel, waarbij de assen de positieve emoties 314 weergeven in de liggende as, en de negatieve emoties 315 in de staande as gaande van laag 313 tot hoog 312.

20 Figuur 1C toont op de y-as de Angstvector 316 en op de X-as staat de Begeertevector 317 aangeduid.

Figuur 1D toont transformatie van het positieve kwadrant in het complexe vlak naar de logaritmische gemoedstoestandsruimte in overeenstemming met het huidige document.

25 Figuur 1E toont de Angst 316 en Begeerteverhouding 317 in een cirkeldiagram. Figuur 1H toont het hetzelfde in een vierkantdiagram.

Figuur 1G toont de lichtinval 318 in de oogbol 319 via de pupil 320 en het netvlies 321.

30 Figuur 1I verduidelijkt de actieve linker cortex 322, de actieve rechter cortex 323 en het para limbisch actieve systeem 324.

Figuur 1J illustreert de stabiele emoties die vloeien uit de angst- 316 en begeerte 317. Het gaat om de hogere 312 emoties zoals paniek 311, boos 304, passioneel 305, dominant 306, en ontspannend 307. De lagere 313 emoties zijn dan weer apathisch 309, bezorgdheid 310 en verveling 308.

35 Figuur 1K toont op een cirkeldiagram waar de bovenvermelde emoties liggen in de hersenen. In het linker actieve rechter passie 300, links en rechts actief 301, rechts actief en links passief 302, rechts en links passief 303.

Figuur 1L toont dezelfde emoties in het Mood Square. Het duidt aan welke positieve 314 en welke negatieve 315 emoties zijn en of ze hoog 312 of laag 313 gelegen zijn.

5 Figuur 1M duidt een aantal variaties aan op de Mood Disk. Het gaat om de volgende emoties: zelfvoldaan 1, geamuseerd 2, boos en geërgerd 3, beschaamd 4, verveeld en geërgerd 5, kalm/zen 6, vrolijk 7, verward 8, nieuwsgierig 9, depressief 10, opgewonden 11, gefrustreerd 12, schuldig 13, onverschillig 14, jaloers 15, herkend 16, rusteloos 17.

10 Figuur 1N duidt op de y-as de uitdaging 325 aan. Op de x-as vindt u het vaardigheidsniveau 326. De emoties bestaan uit angst 327, opwinding 328, flow volgen 329, controle 330, ontspanning 331, verveling 332, apathie 333, bezorgdheid 334.

Figuur 2 toont dezelfde emoties op een cirkeldiagram waarbij u op de y-as de angstvector 316 vindt en op de x-as de Begeerte-vector 317.

15 Figuur 5 illustreert theoretisch effect van een gewenst tv-user interfacing, waaronder voorbeeld waarden voor de Angst coördineren  $f$ , de Begeerte coördineren  $d$ , de stemming  $\Psi$  en de motiverende kracht  $m$  in de Mood schijf. U ziet ook respectievelijk linker actieve rechter passieve 300; links en rechts actief 301; rechts actief en links passief 302; rechts en links passief 303.

20 Figuur 6A toont ongeveer hetzelfde als figuur 6.

Figuur 6B illustreert theoretisch de verkoop wegen van begeerte op basis B2B-verkoop, angst gebaseerde B2B verkoop-en B2C-verkoop op de Mood Disk. Het gaat om de emoties paniek 311, boos 304, passioneel 305 dominant 306, ontspannen 307, verveeld 308, apathisch 309, bezorgd 310 en paniek 311.

25 Figuur 6C toont hetzelfde als figuur 6C maar met de genummerde fases.

Figuur 6D toont terug hetzelfde maar de emoties passioneel 305, dominant 306 en ontspanning 307 gemarkeerd.

Figuur 7 illustreert een deze Flow Chart met de volgende elementen terug: 30. Publiek WAN; 31. Privaat netwerk; 32. Kijkersysteem; 33. Kijkersysteem

30 Inhoudsprovider; 35. Modeleringsysteem; 36. Inhoudsprovider; 37. Inhoudsprovider.

Figuur 8 toont opnieuw een Flow Chart met als elementen: 40. Gedragsmodelleur; 41. Modelleermotor; 42. Rangschikkingsapplicatie, 43. Netwerk interface; 44. Poort; 45. Poort; 46. Kijker systeem; 47. Inhoudsobjecten; 48. Kanalen/rangschikking.

35 Figuur 9A toont een Flow Chart met de volgende elementen: 32. Kijkersysteem 41. Neuropsychologisch modelleringsmotor 42. Rangschikkingsapplicatie; 46.

Kijkersmodel 47. Inhoudsobject 48. Kanaal/groepsrangschikking 49. Gedragsmodel 60. Geïndexeerd inhoudsmateriaal.

Figuur 9D toont u op de Flow chart de volgende elementen: 32. Kijkersysteem 41. Neuropsychologisch modelleringsmotor 42. Rangschikkingsapplicatie; 46.

5 Kijkersmodel 47. Inhoudsobject 48. Kanaal/groepsrangschikking 49. Gedragsmodel 60. Geïndexeerd inhoudsmateriaal.

Figuur 9B Op de flow chart vindt u van boven naar beneden: 61. Gedragsevent 62.

10 Te wijzigen kanaal Model 63. Het te gebruiken kanaal. Data om een query te creëren van geïndexeerde inhoud 64. Genereer  $\Psi$  en m warden voor het locale inhoudsobject. 65.  $\Psi$  is te kiezen voor kanaal? 66. Meer kanalen 67. Het volgende kanaal.

Figuur 9E Op de flow chart staat van boven naar onder: 61. Gedragsevent 62. Wijzig het kijkersmodel 63. Wijzig het kanaalmodel.

15 Figuur 9F Op de flow chart staat van boven naar onder: 63. query's geïndexeerde inhoud op basis van kijker en kanaal-model 64. Genereer F en D coördinaten voor elke gevonden inhoudsobject 65. Wijs kiesbare inhoudsobjecten toe aan geselecteerde kanalen. 66. Meer kanalen? 328. Post -proces stap voor inhoudsobjecten zonder kanalen of het ontdekken van nieuwe clusters 67. Volgende kanaal 68. Rangschik en sorteer objecten in geselecteerd kanaal.

20 Figuur 9C Op deze flow chart vindt u: - Verkrijg het volgende inhoudsobject 73 - Meer inhoudsobjecten 71.

Figuur 10 A bevat de volgende elementen van boven naar onder:

- Kijkers ID/ netwerk adres
- onderricht type/niveau
- 25 - Geslacht/leeftijd/ burgerlijke staat
- Genre voorkeur 1 -voorkeurwaarde
- Genre voorkeur 2 -voorkeurwaarde
- Voorkeur N, voorkeurtype N, voorkeurwaarde N
- Laatste specifieke verzoek/ datum
- 30 - Gemiddelde gekeken tijd
- Event/ datum/ actie/ verlopen tijd
- Event/ datum/ actie/ verlopen tijd

Figuur 10 A1 bevat de volgende tabel:

35	Angst coëfficiënt ontologie component 1	Angstcoëfficiënt waarde
	Angst coëfficiënt ontologie component 2	Angstcoëfficiënt waarde
	Angst coëfficiënt ontologie component ...	Angstcoëfficiënt waarde

	Angst coëfficiënt ontologie component N	Angstcoëfficiënt waarde
	Begeertecoëfficiënt ontologie component 1	Begeertecoëfficiënt waarde
	Begeertecoëfficiënt ontologie component 2	Begeertecoëfficiënt waarde
	Begeertecoëfficiënt ontologie component ...	Begeertecoëfficiënt waarde
5	Begeertecoëfficiënt ontologie component N	Begeertecoëfficiënt waarde
	Inhoudsidentificeerder 1	Identificeer waarde
	Uitzondering Mood Schijf gebied 1	Ontspannen/passioneel waarde
	Inhoudsidentificeerder 2	Identificeer waarde
	Uitzondering Mood Schijf gebied 2	Ontspannen/passioneel waarde
10	Inhoudsidentificeerder ...	Identificeer waarde
	Uitzondering Mood Schijf gebied...	Ontspannen/passioneel waarde
	Inhoudsidentificeerder N	Identificeer waarde
	Uitzondering Mood Schijf gebied N	Ontspannen/passioneel waarde
15	Figuur 10B toont een flow chart met als onderdelen:	
	o kanaal ID- netwerkadres	
	o Kijkers ID netwerkadresGroep IO1,Groep IOZ,..., Groep IDM	
	o laatst gewijzigd/ tellen van object	
	o Dominante voorkeur 1 – voorkeurwaarde	
20	o Dominante voorkeur 2 – voorkeurwaarde	
	o Dominante voorkeur N – voorkeurwaarde	
	o Subdominante voorkeur 1 – voorkeurwaarde	
	o Subdominante voorkeur 2 – voorkeurwaarde	
	o Subdominante voorkeur N – voorkeurwaarde	
25	o Voorkeuremmer 1 ID	
	o Voorkeuremmer 2	
	o Voorkeuremmer N	
	Figuur 10C 1 bevat de volgende begrippen:	
30	o Inhoudsobject ID – Data type	
	o Inhoudsobject ID geheugen referentie	
	o duur/series/episode	
	o Genre/ Acteur lead 1	
	o Producer / Acteur lead 2	
35	o Datum/ uitgever	

Figuur 10C1 bevat de volgende begrippen:

	Inhoudsobject ID
	Inhoudsobject ID Geheugenreferentie
	Datum van uitzending
	Tijd van uitzending
5	Begintijd van uitzending
	Eindtijd van uitzending
	Titel
	Jaar van productie
	Land van productie
10	Hoofdgenre
	Subgenre
	Afleveringstitel
	afleveringsnummer
	Afleveringsjaar
15	Regisseur
	De cast
	Beschrijving
	Kwalificatie voor de ouder
	Producer
20	Uitgever
	Pre-gecatalogiseerd Mood schijf gebied

Figuur 11B toont een flow chart met als tekst: Verzend volgende inhoudsobject Id naar de server.

25	Figuur 11C illustreert een flow chart met als tekst van boven naar onder:
	Start 330
	Nieuwe referentie 331
	Referentie oplossen 332
	Terugvinden van Meta Data 333
30	Terugvinden van inhoudsobject 334
	De timer zetten 335
	Stream inhoud 336
	Streaming is gedaan 337
	Bezorg Meta Data en de verlopen tijd in de gedragsmodule 338

35

Figuur 11D vindt u een flow chart met de volgende elementen van onder naar boven

- o Toon het elementaire inhoudsobject 339
- o Is de opdracht toegestaan voor het elementaire inhoudsobject? 340
- o Drukken op het kanaalnummer? 341
- o Kanaal boven/onder? 342
- 5 o Pijltje? 343
- o Toon het kanaal geassocieerd met het ingedrukte kanaalnummer 344
- o Toon het kanaal geassocieerd met het huidige kanaalnummer -1/+1 345
- o Dubbel drukken? 346
- o Een enkele keer indrukken? 349
- 10 o Dubbel drukken links/rechts 347
- o Pijltje op/neer 351
- o Pijltje links/rechts 350
- o weergave geneste dimensie van de primaire inhoud object i, j 348
- o Kanaal met één aanbevelingsbron? 352
- 15 o Weergave van het inhoudsobject met de horizontale dimensie i-1/+1 en de verticale dimensie j als elementaire inhoudsobject 355
- o Weergave van het inhoudsobject met de horizontale dimensie i-1/+1 en en de verticale dimensie j-1/+1 als elementaire inhoudsobject 353
- o Weergave van de demensie van het inhoudsobject van de aanbevelingsbron
- 20 -1/+1 354

Figuur 12C toont een volgende informatie:

- Inhoudsobject Id – kanaal/groep ID
- Inhoudsobject geheugen referentie
- 25 Rangschikkingswaarde/ Positie waarde
- Inhoudsobject Meta Data site referenties
- link 1/link 2/.../Link N

Figuur 10B1 toont een volgende tabel

- |    |                    |                |
|----|--------------------|----------------|
| 30 | Kanaal             | ID             |
|    | Filter 1           | Filterwaarde   |
|    | ...                | Filterwaarde   |
|    | Filter N           | Filterwaarde   |
|    | Angstcoördinaat    | Angstwaarde    |
| 35 | Begeertecoördinaat | Begeertewaarde |
|    | Cut-off type       | Typewaarde     |
|    | Cut-off            | Cut-off waarde |

Sorteerveld	Sorteerveldwaarde
Sorteeropdracht	Sorteeropdrachtwaarde

- Op figuur 13A vindt u een Flow Chart met de volgende informatie van links naar rechts:
- 5 Inhoudsbestand bron 36, download inhoudsbestand/meta data 356, kijkersysteem 32a, 32b, 32c, 32n, uploaden van een fractioneel bestand met meta data 417, modelleer systeem 35, download van de hele inhoud in een geselecteerde format 357.
- 10 Figuur 13B vindt u nog een Flow chart met de volgende informatie van links naar rechts: Inhoudsbron 36, kijkersyteem 32a, 32b, 32c, 32n, modelleer systeem 35, meta data/ autorisatie indicia download 358, upload van meta data structuren 359, download van de volle inhoud 360.
- 15 Figuur 13C toont een flow chart met als informatie van boven naar onder:
- Voor ieder inhoudsobject van een vastgelegd verzoek 361
  - Bekrachtig tegen een inhoudsbron provider 362
  - Zijn de toegangsrechten ok? 363
  - Stem af op kanaal stream 364
- 20 Leg de inhoudsobject breuk vast 365
- Verander naar het gevraagde verzoek 366
  - Creëer een data structuur met meta data 367
  - Upload meta data en (indien nodig) deel in het modelleer systeem 368
- 25 Figuur 13D toont een flow chart met als informatie van boven naar onder:
- Inhoudsaanvraag van het kijkersysteem 370
  - is de inhoud beschikbaar? 371
  - Is het kijkersysteem geautoriseerd om de inhoud te zien? 372
  - Stream de inhoud naar het kijkersysteem 373
- 30 Figuur 13E toont een flow chart met als informatie van boven naar onder:
- Inhoudsobject meta data en onderdeel van het kijkersysteem 374
  - Update de volmacht van het kijkersysteem 375
  - Kijk de inhoud na. Is het sonderdeel nuttig is? 376
- 35 Upde de inhoud gezamenlijk 377

Figuur 15 is een lijstje met de volgende inhoud:



- 122A: Inhoudsobject ID
- 124A: tijdelijke/sequentiële markers
- 126A: Authorisatie indicia
- 128A: Kanaal ID
- 5 127A: Kijkers ID
- 129A: Descriptie sleutels

Figuur 17 toont een tabel met als informatie:

- 10 Inhoudsobject ID/ link
- Link/ Link
- Beginadres/ grootte
- Licentiestatus/ duur
- Aanbeveler/ afbeelding
- Samengesteld systeem
- 15 Grafische parameters
- Links

- Figuur 23 toont een schema met de woorden: 34. Inhoudsbron, 35. Aanbevelingssysteem, 32A & B. kijkersysteem, 36. Inhoudsbron, 31. Inhoudsbron

- Figuur 24A toont een schema met als inhoud: inhoudsbron 162a, 162b, 162n, aanbevelingssysteem 35, lokale opslag 193, grafische motor 115, scherm 120, virtueel aanbevelingskanaal 500, kijkersysteem 32.

- 25 Figuur 24B bestaat uit een Flow Chart:
- Voor elke sociale media website waarop de kijker is ingeschreven 380
  - Controleer de aanbevelingen met de kijker 381
  - voor elke sociale account die gelinkt is aan de kijkersinschrijving 382
  - Verzamel aanbevelingen van de sociale accounts 383
  - 30 Is de aanbevolen inhoud beschikbaar? 384
  - Sla de aanbevelings meta data op en refereer naar de aanbevolen inhoud in het goede kanaal 385

- 35 Figuur 25 is ook uit een Flow chart. Van onder naar boven staan de volgende begrippen: Inhoudsbronnen 172a, 172b, 172n, aanbevelingssysteem 35, linkerhersen helft scherm, lokale opslag 193, grafische motor 115, scherm 120, virtueel regisseur kanaal 170, rechterhersen helft scherm, kijkersysteem 32.

Figuur 26A is een flow chart met de volgende begrippen:

- 182a. Remote applicatie, 182b. Remote applicatie, 182n. Remote applicatie  
 183. Inhoudsbron, 35. Aanbevelingssysteem, 115. Grafische motor, 180. Virtuele  
 5 derde partij kanaal, 32. Kijkersysteem, 120. Scherm

Figuur 26B is een flow chart met als informatie:

- Ontvang/ vergaar inhoud van een derde partij applicatie 386.  
 Komt de inhoud in aanmerking voor de rechter hersenhelft? 387  
 10 Sla de inhouds meta data op en (refereer) de inhoud naar het gepaste  
 kanaal 388.

Figuur 27 is een flow chart met de volgende begrippen:

197. Externe opslag; 35. Aanbevelingssysteem, 115. Grafische motor; 193. Lokale  
 15 opslag; 120. Scherm; 32. Kijkersysteem; 190. Virtuele bibliotheek kanaal

Figuur 28A is bevat de volgende elementen:

204. Externe bron; 35. Aanbevelingssysteem; 115. Grafische motor; 204. Lokale  
 opslag; 32. Kijkersysteem; 120. Scherm; 200 virtueel off-line kanaal

20 Figuur 28B bestaat uit de volgende begrippen:

Verzamel de geselecteerde inhoud voor de off-line modus 389.

Komt de inhoud in aanmerking voor de off-line modus? 390

Zet de inhoud om om te gebruiken in de off-line modus 391.

Sla de inhoud op voor de off-line toegang 392.

25 Figuur 29A toont een flow chart met de brippen:

212a/b/n. Inhoudsopslag; 213. Externe bron; 35. Aanbevelingssysteem; 115.  
 Grafische motor; 120. Scherm; 32. Kijkersysteem; 216. Lokale opslag; 210.  
 Virtuele foto/UGC kanaal

30 Figuur 29 B bestaat uit een Flow Chart met als informatie:

Voor elke sociale media website waar de kijker informatie bezorgt 393

Verzamel de bezorgde informatie 394.

Is de inhoud geschikt voor de rechterhersenhelft? 395

- 35 Sla de inhouds meta data op en (refereer) de inhoud naar het gepaste  
 kanaal 396.

Figuur 30A bestaat uit een flow chart zoals 29A maar met deze begrippen:

222a/b/n. Inhoudsopslag, 223. Externe bron, 35. Aanbevelingssysteem; 115. Grafische motor; 120. Scherm; 32. Kijkersysteem; 220. Virtuele post kanaal

Op figuur 30B staat een Flow Chart met de volgende begrippen:

- 5 Voor iedere sociale media website waarop de kijker is ingeschreven 397  
Bekijk wat de kijker gepost heeft 400.  
Voor elke sociale media account die gelinkt is aan de kijkersinschrijving 398  
Verzamel berichten van de sociale account 399  
is de post geschikt voor de rechterhersen helft? 401
- 10 Sla de post meta data op en (refereer) naar de inhoud in het gepaste kanaal  
402.

Op figuur 31A is een Flow Chart met de volgende onderdelen:

- 232a/232b/232n. E-mail processen; 233. Externe bron, 35. Aanbevelingssysteem;  
15 115. Grafische motor; ; 120. Scherm; 32. Kijkersysteem; 230. Virtuele post kanaal

Figuur 31B bevat de volgende onderdelen:

- Voor elk van de kijkers' elektronische mail service 403  
Haal de berichten van de elektronische mail service 404
- 20 Voor elke boodschap 405  
Bijlage met inhoud van het type dat geschikt is voor de rechterhersen helft  
406  
Haal de berichten meta data op en sla de meta data, de inhoud en het  
belangrijkste punt op 407

25

Figuur 33. Toont een Flow Chart met de volgende informatie van onder naar beneden:

- Gekleurde knop? 408
- Rode knop? 409  Update het kijkersmodel gebaseerd op dit inhoudsobject  
30 en/of z'n meta data 410
- Blauwe knop 411 -  Update het kijkersmodel gebaseerd op dit inhoudsobject  
en/of z'n meta data 412
- Gele knop 413 -  Post een link op het inhoudsobject om het toe te passen in  
het sociale netwerk 414
- 35 Groene knop 415 -  Registreer de kijker zijn dankbaarheid voor toepasbare  
auteur/aanbeveling van dit inhoudsobject 416

Figuur 34. Toont een Flow Chart met de informatie:

1. Begin emotie
  2. De wil om te veranderen
  3. Private angst ingedekt
  - 5 4. Sociale angst ingedekt
- Op de pijltjes staat met de klok rond:
- o Begeerte wordt gevoed
  - o De private angst wordt ingedekt
  - o De sociale angst wordt ingedekt
  - 10 o De begeerte geeft bevrediging

Figuur 34. Toont een Flow Chart met de informatie:

1. Begin emotie
  2. De nood om herkend te worden
  - 15 3. Private angst ingedekt
  4. Sociale angst ingedekt
- Op de pijltjes staat met de klok rond:
- o Angst wordt gecreëerd
  - o De private angst wordt ingedekt
  - 20 o De sociale angst wordt ingedekt
  - o De begeerte geeft bevrediging

Figuur 34. Toont een Flow Chart met de informatie:

1. Begin emotie
  - 25 2. Private angst ingedekt
  3. Sociale angst ingedekt
- Op de pijltjes staat met de klok rond:
- o De begeerte wordt gevoed/ De private angst wordt ingedekt
  - o De sociale angst wordt ingedekt
  - 30 o Bevrediging

Figuur 37. Toont een Flow Chart met de volgende onderdelen:

- 60A. Koop aanbod; 41A. Neuropsychologische modelleermotor; 46A. Koopmodellen
- 42A. Rangschikkingsapplicatie; 49A Gedragsmodelleur;
- 35 48A. Rangschikking/ verkoopkanalen; 47A. Verkoopobjecten

#### **GEDETAILEERDE BESCHRIJVING**

Tenzij anders gedefinieerd hebben alle termen die gebruikt worden in de beschrijving van de uitvinding, ook technisch en wetenschappelijke termen, de betekenis zoals ze algemeen begrepen worden door de vakman in het technisch veld van de uitvinding. Voor een betere beoordeling van de beschrijving van de uitvinding, worden de volgende termen expliciet uitgelegd.

“Een”, “de” en “het” refereren in dit document naar zowel het enkelvoud als het meervoud tenzij de context duidelijk anders veronderstelt. Bijvoorbeeld, “een segment” betekent een of meer dan een segment.

Wanneer “ongeveer” of “rond” in dit document gebruikt wordt bij een meetbare grootte, een parameter, een tijdsduur of moment, en dergelijke, dan worden variaties bedoeld van +/-20% of minder, bij voorkeur +/-10% of minder, meer bij voorkeur +/-5% of minder, nog meer bij voorkeur +/-1% of minder, en zelfs nog meer bij voorkeur +/-0.1% of minder dan en van de geciteerde waarde, voor zoverre zulke variaties van toepassing zijn in de beschreven uitvinding. Hier moet echter wel onder verstaan worden dat de waarde van de grootte waarbij de term “ongeveer” of “rond” gebruikt wordt, zelf specifiek wordt bekendgemaakt.

De termen “omvatten”, “omvattende”, “bestaan uit”, “bestaande uit”, “voorzien van”, “bevatten”, “bevattende”, “behelzen”, “behelzende”, “inhouden”, “inhoudende” zijn synoniemen en zijn inclusieve of open termen die de aanwezigheid van wat volgt aanduiden, en die de aanwezigheid niet uitsluiten of beletten van andere componenten, kenmerken, elementen, leden, stappen, gekend uit of beschreven in de stand der techniek.

Het citeren van numerieke intervallen door de eindpunten omvat alle gehele getallen, breuken en/of reële getallen tussen de eindpunten, deze eindpunten inbegrepen.

#### Neuropsychologische Model: Wiskundig modelleren Emoties

Voorgesteld hierin zijn specifieke kenmerken van het parallelle menselijk denken in de linker en rechter cortex, inclusief een voorstel voor de verklaring het onderliggende mechanisme van neurotransmitter. Positieve en negatieve menselijke emoties zijn gedefinieerd en het bivalente van emoties onder deze definitie voorgesteld. Het voorgestelde wiskundige onafhankelijkheid van positieve

en negatieve emoties wordt ondersteund met hun grotendeels onafhankelijk fysiologische constitutie. Dit vormt de basis voor de wiskundige classificatie van emoties en stemmingen in een twee dimensionale emotie ruimte. Afzonderlijke vormen van bewustzijn zijn gedefinieerd en een uitleg van hoe de stemming komt

5

voort uit het bewustzijn is voorzien. De stemmingen zijn goed beschreven in een logaritmische complexe emotie vliegtuig, gevormd door twee loodrecht dimensies, de uiting van de natuurlijke angst en verlangen componenten.

Emoties zijn bivalent in plaats van bipolair. Op basis van de bovenstaande definitie van positieve en negatieve emoties en gelet op hun onafhankelijkheid of

10

mathematisch haaksheid, kunnen emoties worden gemodelleerd in twee loodrechte dimensies, in plaats van in een dimensie waar de positieve en negatieve emoties negatief zou zijn gecorreleerd.

Daarom kunnen positieve en negatieve emoties worden voorgesteld als twee onafhankelijke of loodrechte basisvectoren in wiskundige emotie de ruimte,

15

waardoor ontleding van elke emotie in haar positieve en negatieve emoties bestanddelen, vertegenwoordigd in een twee-dimensionale domein, waar de emoties kunnen worden weergegeven als vectoren, coördinaten of reële en denkbeeldige delen van complexe getallen, zoals weergegeven in figuur 1C.

Ontleding van emoties in hun natuurlijke angst en verlangen componenten

20

Angst is gedefinieerd, met hoofdletter 'F, niet alleen als angst, maar als de algemene negatief elementaire emotie. Naar analogie is Verlangen een algemene positieve valentie elementaire emotie. Hoewel er een alternatief is voor de naamgeving zorgt ze voor een intuïtief begrip van de meer abstracte wiskunde.

25

Vertegenwoordiging van stemmingen in dit twee-dimensionale Angst - Verlangen domein zorgt voor wiskundig ontbindend iedere specifieke emotie in zijn natuurlijke bestanddelen van de Angst, intuïtief begrepen als angst en verlangen, intuïtief begrepen als verlangen.

Dergelijk ontleding in basisemoties door projectie op het loodrechte vector basis  $(\vec{E}_d, \vec{E}_f)$ , where  $|\vec{E}_d| = 1$  and  $|\vec{E}_f| = 1$  wordt wiskundig voorgesteld als:

$$\vec{E} = \vec{E}_d + \vec{E}_f = x * \vec{E}_d + y * \vec{E}_f$$

30

$$z = x + i * y = d + i * f$$

In deze vergelijking is  $\vec{E}$  een vector met grootte  $|\vec{E}| = E$  en richting  $\phi$  (zie figuur 3). Met behulp van complexe getallen annotatie, het verlangen deel is het reële deel van de complexe emotie  $z$ , angst is een imaginair deel.

D en F zijn het Verlangen en Angst coördinaten voorgesteld als  $(d, f)$ , van een specifieke emotie. Ze zijn het resultaat van het projecteren van de emotie op de

35

orthogonale basis van angst en verlangen en kan worden weergegeven in de positieve kwadrant van het complexe vlak.

5 Emoties en stemmingen zijn goed vertegenwoordigd in de logaritmische complexe emotie vlak. De emotie en stemming ruimte kan worden voorgesteld als de positieve kwadrant van het complexe vlak, waar (1,1) staat voor de individuen gemiddeld niveau van angst en verlangen. Met behulp van de logaritmische representatie van mentale toestanden, kan deze emotie ruimte worden omgevormd tot een stemming ruimte die het hele complexe vlak, waarbij 0 is toegewezen aan  
 10 beslaat  $-\infty, 1$  tot nul en  $+\infty$  tot  $+\infty$ , omdat  $\exp(-\infty) = 0$ ,  $\exp(0) = 1$  en  $\exp(+\infty) = +\infty$ .  
 Daarom stemmingen kan worden weergegeven in het complexe logaritmische stemming vlak van figuur 1D.

#### Vertegenwoordigen Emoties In The Mood Disk

15 Het complexe vlak vertegenwoordigt het gevoels domein dat kan in kaart worden gebracht op Mood Disk schijf. Om dit complexe logaritmische stemmings gebied vertegenwoordigen in een compactere manier, zonder gebruik te maken van de notie van oneindigheid, vertegenwoordigen we stemmingen op een eenheid schijf, genaamd de stemming schijf, zoals weergegeven in figuur 1E.

Om tot deze Disk te komen, is het logaritmisch complex stemming gebied eerst in kaart gebracht op een Riemann bol met behulp van de inverse stereoscopische projectie, aangegeven in figuur 1F. De punten A en B zijn geprojecteerd door de stereoscopische projectie Met dezelfde holografische projectie is dit complexe vlak  
 25 ook geprojecteerd op een halve Riemann bol met centrum S ( $\infty$ ), zoals weergegeven in figuur 6. A en S (A), maar ook als B en S (B) worden geprojecteerd op GS (A) en HS (B) respectievelijk. Vervolgens wordt deze half Riemann bol naar verwachting de eenheid schijf als de onderkant van de half Riemann bol door het projecteren van 0, het projecteren van GS (A) op AMD en HS (B) op BMD. De  
 30 resulterende eenheidsschijf projectie zorgt voor de natuurlijke weergave van stemmingen op de stemming schijf, zonder dat die de intuïtief minder toegankelijke notie van oneindigheid.

Vertegenwoordigen van emoties op de Mood Square.

35 Ten slotte kunnen emoties en stemmingen natuurlijk, intuïtief en wiskundig eenvoudig worden vertegenwoordigd in een emotie of Mood Square. De lineaire linker hersenhelft bewustzijn heeft moeilijkheden met het interpreteren van de niet-

Euclidische metriek van het gevoels schijf. En verwarring treedt gemakkelijk als rechte lijnen zijn niet-lineair vertegenwoordigd.

In de stemming schijf rechte lijnen worden voorgesteld als cirkels, behalve voor de stralen van de gevoelsschijf en via een bepaald punt een oneindige hoeveelheid  
5 parallele lijnen, voorgesteld als cirkels, kunnen worden getrokken in de stemming schijf, wat betekent dat de metriek is niet-Euclidische.

Sinds de stemmings schijf analytisch moeilijk te lezen is vanwege de vervorming veroorzaakt door de stereografische projectie, kunnen wij ze voorstellen op een  
10 eenvoudigere of rechtere manier, meer toegankelijk voor het linker bewustzijn. Dit bereiken wij door die de eenheid schijf in de Chebyshev metrische als een eenheid vierkant, weergegeven in figuur 1H.

Deze emotie en stemming unit Square is zowel toegankelijk voor de rechter en de linker hersenhelft bewustzijn en dus het gewenste domein om emoties en in feite  
15 eender welke dimensionaal fenomeen te vertegenwoordigen op de Riemann sfeer als S (A) en S (B).Lokaliseren Verkopen & Kopen Op De Mood Disk

Verwijzend naar 5B, business-to-consumer sales figuur is best gedaan in het -  $n / 8 - 3 n / 8$  gebied, terwijl de business-to-business verkoop best kan worden  
20 gepositioneerd in de  $n / 8 + 3 n / 8$  ruimte. Of, in woorden, zal de verkoop en / of marketing het meest succesvol zijn als ze de consument in een ontspannen bui brengen en bedrijven in een gepassioneerde stemming. Inderdaad, angst is meestal groter wanneer men koopt namens een bedrijf dan wanneer men iets aankoopt als gewoon een consument. Gegeven een bepaald niveau van Begeerte, die wordt vertegenwoordigd door de Begeerte coördinaat d, Vreest vertegenwoordigd door de Angst coördinaat f, kan  
25 worden teruggebracht tot het niveau dat de motiverende kracht van m maximaal is of dicht op -  $n / 4$  voor verkoop aan consumenten of +  $n / 4$  voor de business-to-business verkoop.

Om een consument optimaal te laten verkopen in plaats van te kopen, moet een gelocaliseerd worden aan de -  $3n / 4$  sfeer in de Mood Disk . Wat betekent , het is  
30 meestal in het voordeel van een bedrijf / consument om te kopen van een persoon die apathie voelt naar het product dat u wilt kopen van hem. In alle andere gevallen zal de verkoopprijs vaak uiteindelijk hoger eindigen. Bijvoorbeeld, wanneer de consument / verkoper bang is dat hij misschien het product nog nodig zal hebben of spijt zal hebben van de verkoop, of wanneer hij absoluut van het product  
35 (gepassioneerde stemming) houdt, zal hij waarschijnlijk minder bereid zijn om het te verkopen.

Om een onderneming optimaal te laten verkopen in plaats van te kopen, moet een



5 gelocaliseerd worden gevestigd op de  $+ 3n / 4$  sfeer in de Mood Disk . Bijvoorbeeld, is het meestal in het voordeel van een koper om te kopen van een B2B sales persoon die bang is (bijvoorbeeld over het niet raken van zijn doel). Ook is het meestal in het voordeel van een consument om te kopen van een merk, die hun prijzen verlaagd, omdat ze zijn bezorgd over de concurrentie.

### **Lokaliseren van applicaties op de Mood Disk**

10 Toepassing van het voorgaande model specifiek voor interface design / ontwikkeling zonder verlies van voorrang op andere toepassingsgebieden, maakt een nauwkeurige modellering van de gebruikers psychologie.

### **Televisie kijken => Ontspannen bui**

Figuur 6A toont conceptueel het effect van een ongewenste TV user interface ervaring voorgesteld als een pad op de Mood Disk te beginnen bij een ontspannen bui en eindigend in een boze bui.

15 **Televisie verkoop => Ontspannen bui**

### **Televisie beheer => Gepassioneerde bui**

### **Het lezen en onderzoeken => Ontspannen & gepassioneerde bui**

### **Verhandelen van effecten => Paniek & gepassioneerd bui**

### **Bank / investeren => Ongerust / Panische bui**

20 **Verkopen => Ontspannen & gepassioneerde bui**

### **Lokaliseren van platform verkoop op de Mood Disk**

Het is mogelijk dat de stemming optimaal is voor de aard van verkoop bij de hand, afwijkt van de Mood Disk, meestal met betrekking tot het platform bij de hand.

25 Zoals eerder uitgelegd, wordt business-to-consumer verkoop best gedaan in het  $- n / 8 - 3 n / 8$  gebied (ontspannen sfeer), terwijl de business-to-business verkoop best kan worden gepositioneerd in het  $n / 8 + 3 n / 8$  gebied (gepassioneerde bui ). We weten ook dat rechter hersenhelft platforms zoals bijv. televisie meestal zijn gevestigd in het  $- n / 8 - 3 n / 8$  gebied, terwijl bijvoorbeeld internet websites

30 doorgaans worden gevestigd in het  $n / 8 + 3 n / 8$  gebied.

Over het algemeen heeft de aard van de verkoop een sterkere invloed op het ontwerp van een inkoop platform / proces dan het type platform. Dit betekent dat bijvoorbeeld een business-to-consumer website voor boeken optimaal ontworpen is op zo een wijze dat de consument ontspannen is. Lezen zelf daarentegen is iets wat

35 mensen normaal gesproken doen in een gepassioneerd stemming. Dus als het gaat om lezen, de optimale aankoop ervaring (ontspannen sfeer) wijkt af van de optimale product ervaring (gepassioneerde bui ).

**Modelleren van angst en begeerte elementen**

Het modelleren van een gebruiker z'n Angst en / of Begeerte component naar een specifiek product of inhoud kan worden gedaan door het verzamelen van bewuste gebruikers feedback en / of door onbewust meten van bijvoorbeeld kijk-en surfgedrag tijdens het TV kijken of de website surfen.

5

Vermindering van het Angst onderdeel wordt bij voorkeur uitgevoerd in een Left Brain Activity omgeving, zoals met een tekst-gebaseerde werkomgeving en niet bijvoorbeeld tijdens het TV kijken. Bijgevolg is kijk-en surfgedrag uitermate geschikt om de D-coördinaat te modelleren terwijl de actieve tekst-gebaseerde

10

input geschikt is om het f coördinaat te modelleren.

De Televisie Recommender

De voorgaande concepten voor het modelleren van de Begeerte en Angst vectoren ten opzichte van hun mapping op de Mood Disk kunnen worden uitgevoerd met een unieke neuropsychologische modellering motor zoals hierin beschreven. Omwille van de duidelijkheid en verstaanbaarheid beschrijven we de werking van een dergelijke motor naar het voorbeeld van een televisie-ervaring-systeem. De principes zijn echter van toepassing op een breed scala van toepassingen, namelijk al diegenen die kunnen profiteren van recommender functionaliteit. Zo dient de hier beschreven modelleringsmotor als een mechanisme waarbij inhoudsobjecten gerangschikt kunnen worden waarbij een gegeven, (kijker) zijn kijk / surfgedrag onbewust wordt gemeten en/of bewuste feedback van gebruikers. Eenmaal gerangschikt kan de gespecialiseerde set van user interfaces hierin beschreven worden benut om multidimensionale surfen van de eerder gerangschikte inhoud objecten.

15

20

25

Uniek aan deze onthulling is het concept van een echt subjectief kanaal. In tegenstelling tot de stand der techniek waarbij vak inhoud objectief gezien is ingedeeld volgens de inhoudsproviderbron en afgebakend volgens de beschikbare kijktijden tijden. Een kanaal in overeenstemming de openbaarmaking omvat een of meer groepen van inhoudsobjecten die speciaal zijn geselecteerd op basis van een

30

kijker z'n subjectieve voorkeuren en stemming en het is gerangschikt in volgorde van laag naar hoog emotionele motivatie voor de kijker de inhoud te selecteren en te bekijken. In een voorbeeldsysteem, kan een kijker of een groep van kijkers, zoals een familie, meerdere gepersonaliseerde kanalen hebben die inhoudsprogramma's bevatten die autonoom samengevoegd zijn en gescreend

35

volgens hun persoonlijke interesses, gebruikmakend van het modelleringsysteem hierin beschreven en die te bekijken is met behulp van de gebruikersinterfacesapplicatie controles die in gekoppeld zijn met het viewer

systeem 32 hierin beschreven. Of ze worden gemaakt door de individuele kanalen te mengen.

### **Netwerk Toepassing van Recommender Engine voor de kijkervaring**

5 Figuur 7 illustreert conceptueel een netwerkomgeving 38 waarin de neuropsychologische modelleringsmotor hierin is beschreven kan worden uitgevoerd. Netwerkomgeving 38 omvat een of meer private netwerken 31 en een openbare wide area network (WAN) 30 zoals het internet. Private netwerken 31 kunnen worden uitgevoerd met alle bekende netwerk technologieën zoals een kabel-pakket netwerk vanaf een kabel-serviceprovider of een packet-switched local  
10 area network (LAN) of draadloos netwerk. Openbaar netwerk 30 kan een samenhangende collectie van andere netwerken bevatten gebruik makend van alle momenteel bekende netwerktechnologie met inbegrip van zowel draadloze, optische etc. Functioneel gekoppeld aan elk van de netwerken 31 en 30 is een inhoudsprovider 34 een viewer systeem 32 en een modelsysteem 35 dat bevat de  
15 neuropsychologische modelleringsmotor die hierin worden beschreven. Ook aangesloten op het netwerk 30 zijn extra content providers 36 en 37, alsook een extra viewer systeem 33. De kijker-systemen 32 en 33 kunnen worden uitgevoerd zoals beschreven met verwijzing naar figuur 11.

20

### **Modelleringsstelsel**

Figuur 8 illustreert een theoretisch blokdiagram van het modelleren van systeem 35 dat de neuropsychologische modelleringsmotor 41 bevat. In het bijzonder, systeem 35 beschreven in fantoom bestaat uit een paar gateways 44 en 45 die systeem 35  
25 aansluiten op netwerken 30 en 31, respectievelijk. In een voorbeelduitvoering, omvat systeem 35 verder een server platform 40 en een of meer databases 46-48. Server 40, die kan worden uitgevoerd met een enkele server of meerdere servers voert neuropsychologische modelleringsmotor 41 uit en ranking toepassing 42 en gedragsmodelleur 49 die allemaal met elkaar communiceren maar ook met  
30 databases 46-48 en andere entiteiten die via het netwerk interface 43 die koppelt server 40 aan databases 46-48, evenals netwerken 30 en 31.

Database 46 kan gebruikt worden om documenten of andere datastructuren op te slaan die de het neuropsychologische model voorstellen van een of meer kijkers verbonden met de kijkersysteem 32 alsmede andere kijker systemen op te slaan.  
35 Database 47 kan worden gebruikt om de inhoud voorwerpen op te slaan, Bijv. de dossiers van de verschillende multimedia-inhoud, beschikbaar voor het bekijken van de kijker de inhoud 32. Database 47 kan ook meta data opslaan in verband

met de respectieve inhoud bestanden. Figuur 10C illustreert theoretisch een voorbeeld van een inhoud object meta data bestand 75. Database 48 kan gebruikt worden om een of meer kanalen 90A-C op te slaan , die de ranglijst of opdrachten van meerdere inhoud objecten verbonden met kanaal model (len), 72 en

5 kijkersmodel 70 . Merk op dat, hoewel elk van databases 46-48 zijn weergegeven als een enkele database hier wordt overwogen in dat een van hen kunnen worden uitgevoerd met een aantal databases in verschillende configuraties, inclusief gedistribueerde, overbodige en peer-to-peer continue migratie van configuraties . Als alternatief kunnen de gegevens van een of meer van de databases 46 tot 48

10 worden gecombineerd in een enkele database. Kan bijvoorbeeld de rangschikking van de inhoud geassocieerd met een specifieke kijker kanaal model worden opgeslagen samen met de gegevens die het kijker model definiëren? Daarnaast kan elk van de databanken 46-48 hun eigen databaseserver bevatten voor de interfacing met de server 40 of kunnen ze een database server delen.

15 Figuur 9A illustreert theoretisch de elementen van een uitvoeringsvorm van modellering systeem 35 nodig voor de afleiding van de relatie tussen de meta data gekoppeld aan een inhouds object en een individueel kijkersmodel ten opzichte van de rangschikking van het inhouds object in verband met het specifieke kanaalmodel. Concreet heeft elk object inhoud opgeslagen in de database 47 met

20 daaraan verbonden een bestand 75, die verschillende gegevens parameters voor de inhoud van het bestand, zoals het formaat, de duur, titel, genre, acteur, producent jaar van de eerste release, etc. bevat. Een willekeurig aantal verschillende datastructuur formats kunnen worden gebruikt voor deze bijzondere structuur. Dergelijke inhoud bestand -bestanden kunnen ook worden opgeslagen in de

25 database 47.

Ook heeft elke individuele (of groep van de kijkers, bijvoorbeeld een gezin) in verband met viewer systeem 32 daarmee verbonden een . model 70, die data - bevat die het gedragsmodel beschrijft bestaande uit kijkers meta data zoals . geslacht, leeftijd, beroep, product / dienst omschrijving niveau bevat enz. en

30 geïdealiseerd voorkeuren voor de kijker (of groepen van kijkers) in termen van genre, acteurs, bepaalde serie, het gebied van rente, langs selectie geschiedenis, kijktijden, duur of andere parameters. Figuur 10a illustreert een voorbeeld data structuur die kunnen gebruikt worden om het gedrag model 70 voor een specifieke viewer (of groepen van kijkers) uit te voeren. Zoals eerder opgemerkt kunnen

35 dergelijke kijker meta data -bestanden worden opgeslagen in de database 46.

Om te helpen bij de doeltreffendheid van hun diensten zoekmachines zoals Google, Bing, Yahoo, etc. worden er ontologieën van de werkelijkheid gecreëerd.

Ontologieën worden gebruikt in kunstmatige intelligentie, het Semantisch Web, systems engineering, software engineering, biomedische informatica, bibliotheek wetenschap, bedrijfsleven bookmarking, en informatie-architectuur als een vorm van kennis voorstelling over de wereld of een deel ervan. In wezen, creëren

5 dergelijke zoekmachines een objectieve index van de inhoud van die werkelijkheid., Een dergelijke geïndexeerde inhoud worden opgeslagen in een of meer databases zoals weergegeven in figuur 9A door database-60. In een exemplarisch orgaan, kunnen database-60 en de geïndexeerde inhoud al dan niet deel uitmaken van het modelleren van het systeem 35, maar zijn misschien daardoor toegankelijk door

10 middel van een openbaar of privé-netwerk.

Cijfers 9D-F illustreren de process flow tussen de bestanddelen van het modelleren van het systeem 35 tot een kijker model en channel model update, halen nieuwe informatie boven en bepalen of deze inhoud geschikt is voor rangschikking volgens het systeem model van de emotionele van de kijker motivatie. Verwijzend naar de

15 figuren 9E-F, kijkgedrag, waaronder evenementen, zoals het aanvragen van een specifiek programma, de voltooiing van het bekijken van een content object, op te slaan, of kopen van content, het beheer van een kanaal, veroorzaakt viewer systeem 32 voor het verzenden event data packet (s) het gedrag model 49 van het modelleren van het systeem 35 zoals wordt geïllustreerd door pijl A van figuur 9A en besluitvorming blokkeert 61 van Figuur 9E. Na ontvangst van een dergelijk event data, gedrag model 49 wijzigt het de kijker model 70 in verband met de specifieke viewer, zoals wordt geïllustreerd door proces blokken 62A en, indien nodig, kanaalmodel (len) 72, zoals blijkt uit proces blokken 62B.

20 Gedrag model 49 haalt dan uit database 46 het model aan de specifieke kijker en het meta ata bestand 72A die het kanaal definiëert . Daarnaast haalt gedrags model 49 uit database 47 het bestand waarin het inhouds wordt beschreven. Daarna vergelijkt model 49 de ontvangen evenement gegevens met bestand 75 van het inhouds object en de huidige 70 en wijzigt het kanaal model (len) 72 behoren (aangegeven met de ronde pijl in model 49), zoals wordt geïllustreerd door proces

30 blokken 62A en 62B van Figuur 9E. In elk geval 70 wordt gewijzigd en eventueel het kanaal kan ook worden gewijzigd, als zou worden in geval van channel management en zoekterm te veranderen.

Bij bepaalde gebeurtenissen, bijvoorbeeld periodiek (een timer event), viewer event, inhoud gebeurtenis (bijv. nieuwe VOD-inhoud) het modelleren motor 41

35 wordt uitgevoerd. De modellering motor 41 aanvragen uit database 60 een geïndexeerde inhoud materiaal dat van belang kunnen zijn zoals wordt geïllustreerd door pijl D van figuur 9D en het proces blokkeert 63 van figuur 9F.

In deze zaak kunnen modelleringsmotor 41 worden geprogrammeerd om te interageren met de bevraging formaat van een aantal verschillende bronnen geïndexeerde inhoud of content bibliotheken.

Als eerste stap, werkt modellering motor 41 op basis van inhoud filteren op basis  
 5 van en het kanaal model. Merk op dat zowel het kijkersmodel en het kanaalmodel worden gebruikt in de illustratieve uitvoeringsvormen op verzoeken en vragen te specificeren. Verwijzend naar figuur 9E kunnen query's worden gebaseerd op een combinatie van ontologie componenten (met een sterke coëfficiënt waarden in model) en filter criteria uit het kanaal Op basis van de coëfficiënt die overeenkomt  
 10 met elke geselecteerde component beschikbaar in de model (zoals berekend door proces blok 62A) de Mood Disk schijf Angst D-coördinaat  $f$ , en Begeerte D-coördinaat voor deze inhoud object worden berekend.

In uitvoeringsvormen kan het wijzigen van het kijkersmodel 70 worden uitgevoerd met de volgende algoritmes.. Elke gebeurtenis wordt in kaart gebracht op de Mood  
 15 Disk schijf 20 volgens een voorgeschreven regel, bijv. aanschaf van een content object resulteert in een vooraf bepaalde  $\Psi$  en m-waarde (of een gelijkwaardige Angst D-coördinaat  $f$  en Begeerte D-coördinaat ). In een eerste stap in de locatie op de Mood Disk schijf 20 van de het inhouds wordt beschreven. object wordt bepaald voor een bepaalde gebruiker.

20 Er wordt veronderstelt dat gesteld dat voor de betreffende kijker de inhoud object is waarschijnlijk ergens in het afgebakende gebied in Figuur 6D.

Neuropsychologische modelmotor 41 onderzoekt het metadata-bestand voor het inhoudsobject, en in combinatie met metadata van de kijker's meta data bestand en / of kanaal model, berekent waar op het wiskundige model van de menselijke  
 25 emotie, dat wil zeggen de Mood Disk schijf, eerder beschreven met verwijzing naar figuren 1 -6, de kijker stemming en motiverende kracht zijn ten opzichte van die specifieke inhoud object. Op basis van de coëfficiënt die overeenkomt met elke geselecteerde component beschikbaar in de kijker model (zoals berekend door proces blok 62A), de Mood Disk Fear coördineren  $f$ , en Verlangen coördineren  $d$   
 30 voor deze inhoud object worden berekend ... Voor elk kanaal dat geassocieerd wordt met de kijker model ranking toepassing 42 beoordeelt of de inhoud object het filter criteria voor het kanaal voldoet. In een volgende stap, de gelijkenis van de stemming elke geselecteerde de inhoud van object vector om de Mood Disk vector geassocieerd met dit kanaal berekend met behulp van de "cosinus  
 35 similariteitsmaat". Deze maatregel kan de applicatie te rangschikken van de de inhoud van objecten geselecteerd voor dit kanaal relatief op basis van hun gelijkenis met de stemming van de kanaal vector. In een optionele tweede stap,

naar een "collaborative filtering" post-processing stap actualiseren van de rang van de inhoud van objecten in de selectie van de motor 41 voor dit kanaal en viewer. Echter, in tegenstelling tot traditionele "collaborative filtering" implementaties de 'gelijkenis' van de kijkers wordt berekend niet alleen gebaseerd op de gewenste inhoud van objecten en een correspondentie in de voorkeurstaal van de inhoud van object metadata, maar ook de correspondentie in de Mood Disk opgeslagen in het model van de kijker.

### **Kijkerssysteem**

Figuur 11A illustreert conceptueel een viewer-interface systeem 32 ten opzichte van openbaar netwerk 30, content provider bronnen 34 en 36 en model systeem 35 in overeenstemming met de openbaarmaking. Ook geïllustreerd in figuur 11A is de afstandsbediening 88 in verband met display 80. De kijker-systeem 32 omvat een eerste-of rechter hersenhelft user interface weer te geven 80, vooral gebruikt voor het bekijken van video-inhoud die in de illustratieve uitvoeringsvorm kan worden uitgevoerd met televisie scherm 80 en een bijbehorende afstandsbediening 88. Weergave 80 kunnen worden uitgevoerd met een "aangesloten TV" of andere apparaten die de TV aansluiten op de netwerken van 30 of 31, zoals een aangesloten Blu-ray-speler of een game console is aangesloten, bijvoorbeeld een apparaat dat in staat is direct verbinding met het internet, bijvoorbeeld het netwerk 30, evenals een kabel-packet-netwerk of satelliet netwerk, bijvoorbeeld het netwerk 31. Viewer systeem 32 omvat verder een tweede of linker hersenhelft user interface 84 die een inhoud presenteert surf-interface en de aankoop van interface en kunnen worden uitgevoerd op een Personal Digital Assistant (PDA) of slimme telefoon, tablet-computer of zelfs laptop computer.

Deze tweede user interface gebruikt voornamelijk en / of stimuleert de activiteit in de linker hemisfeer van het menselijk brein, en ook, in beperkte mate, de rechter hersenhelft van het menselijk brein. Een kijker zal doorgaans gebruik maken van de tweede gebruiker interface van 84 tot en met activiteiten zoals opslag, inkoop, het veranderen van de volgorde van de, met vermelding van een als / afkeer voor een bepaalde inhoud object binnen de rankings van een kanaal 90 uit te voeren. Viewer systeem 32 omvat verder optioneel, derde en vierde user interface 86 en 87, respectievelijk, in staat de presentatie van zowel de tekstuele gebaseerde interfaces voor de inhoud surfen en inkoop, maar ook visuele inhoud en kunnen worden uitgevoerd met een traditionele personal computer, zoals een desktop of laptop , maar ook andere systemen.

Figuur 11B illustreert de algoritmische processen uitgevoerd door een omleiding toepassing 85. De eerste, na activatie, aanvraag 85 wacht op commando's op

afstand signalen verzonden vanaf de afstandsbediening 88. Toepassing 85 onderzoekt de gegevens van een ontvangen signaal, meestal het veld in een header bestand of de data stroom die een commando identificeert, om te bepalen of het ontvangen signaal in verband met een opdracht wordt een van de signalen te

5 worden omgeleid, zoals de Up, naar beneden, links en rechts cursornavigatie signalen van de afstandsbediening 88. Zo ja, afhankelijk van het cursor navigatie opdracht is, het bijsturen van toepassing 85 zendt aan het modelsysteem 35 de gegevens die nodig zijn om het nieuwe inhouds object te bekijken. Deze gegevens kunnen worden geïmplementeerd in een aantal verschillende technieken, zoals met

10 een geheugen off-set op een moment of recentelijk bekeken inhoudsobjecten, met een volgnummer dat de volgende inhoud object binnen het kanaal datastructuur 95, of met een oplosbaar koppeling opgehaald uit het bestand met metagegevens inhoud gekoppeld aan het huidige weergegeven object, zoals lokaal opgeslagen binnen de viewer systeem.

15 Figuur 11C illustreert de algoritmische processen worden uitgevoerd door de server toepassing 51 van het modelleren van het systeem 35 na ontvangst van de handgreep of referentie-gegevens van redirection toepassing 85 identificeren de volgende inhoud object dat moet worden weergegeven. Afhankelijk van de aard van de handgreep of referentiegegevens, server applicatie 51 lost alle adressen,

20 links of verwijzingen naar de volgende inhoud object dat moet worden weergegeven en vervolgens haalt het meta data bestand gekoppeld aan een dergelijk inhoudsobject, meestal uit de database 47. Daarna wordende feitelijke gegevens in verband met het inhoudsobject opgehaald uit database-47 en naar de eerste gebruiker-interface 80 van het kijkersysteem 35 via ofwel openbaar netwerk

25 30 of prive-netwerk 31, afhankelijk van de precieze implementatie van het systeem. Gelijktijdig met de start van inhoud gestreamd naar viewer systeem 32, 49 server kan de applicatie beginnen met een timer om de laatste tijd te bepalen tot de streaming wordt beëindigd, meestal wanneer de volgende content object dat moet worden bekeken is geselecteerd. Na ontvangst van een opdracht om de

30 streaming server te beëindigen zendt applicatie 51 een waarde die de verstreken tijd van de eerder beoordeeld inhoudsobject samen met de meta data van de content object gedragsmodel module 49 voor het updaten van gedragsverandering van de kijker model. Andere beschikbare commando's kunnen op soortgelijke wijze leiden tot het streamen van inhoud te beëindigen en de kijker gedragsmodel te worden

35 bijgewerkt met de verstreken tijd, inclusief, maar niet beperkt tot, kanaal omhoog / omlaag, terug-knop (resultaten bij het starten van een ander gehalte object),



- 5 pauze, fast- vooruitspoelen, terugspoelen (binnen de content object), enz. U kunt, in plaats van het handhaven van een verstreken tijd waarde, kan server applicatie 51 onderzoekt de tijdcode ingebed binnen de header van de laatste gestreamde datapakket om te bepalen ongeveer hoeveel van de content object was bekeken door de kijker voor de streaming was beëindigd. Gegevens die de verstreken tijd op basis van deze waarde kan dan op dezelfde manier worden verstuurd naar gedragsmodel module 49. Daarna, vindt een soortgelijk proces plaats voor het identificeren, het ophalen en de streaming van het volgende inhoudsobject dat moet worden bekeken.
- 10 Het proces van het gebruik van de cursor navigatieknoppen om multidimensionale surfen van inhoudsobjecten uit te voeren binnen een bepaalde kijker kanaal wordt geïllustreerd aan de hand van 12A-B Figuur. Verwijzend naar 12A, een multidimensionaal kanaal figuur 90 is conceptueel aangetoond dat het concept van de multidimensionale surfen van de inhoud langs het verlangen en de tijd
- 15 vectoren 92 en 94, respectievelijk, met behulp van traditionele cursor navigatieknoppen 91, 93, 95 en 97 illustreren. In het bijzonder, kanaal 90 verbonden met een specifiek onderwerp / kijker omvat een eerste veelvoud van content objecten C1t, C2t, C3t, C4T, C5t, ... Cnt langs een eerste dimensie 92 die waren gerangschikt in volgorde afnemende verlangen meestal, van hoog tot laagst.
- 20 In een illustratieve uitvoeringsvorm, activering door de kijker van de Up cursorbesturing 91 initieert het bekijken van de volgende content object in dimensie 92 van kanaal 90 voor waarin het subject / kijker zal een verhoogde motivatie verlangen om te bekijken of daarvan de aankoop van de inhoud hebben. Ook activering door de kijker van de Down cursorbesturing 97 initieert het bekijken
- 25 van de volgende content object in dimensie 92 van kanaal 90 voor waarin het subject / kijker zal een verminderde motivatie verlangen om te bekijken of de aankoop van de inhoud hebben.
- Een of meer van het eerste veelvoud van inhoud objecten C1t - Cnt zijn verbonden door links of referenties, een tweede veelvoud van de inhoudsobjecten die
- 30 gerelateerd zijn door chronologische volgorde langs een tweede dimensie 94 en die delen een of meer gemeenschappelijke meta data parameters. Bijvoorbeeld, zoals geïllustreerd, inhoudsobject C4T heeft daarmee verband houdende een veelheid van content objecten C4T-1, C4T-2, C4T-3, C4T-4, ... C4T-n chronologisch in een eerste richting, bijvoorbeeld, opeenvolgend in volgorde van toenemende leeftijd in
- 35 de linkse richting. Inhoudsobject C4T heeft ook met haar verbonden een veelheid van inhoudsobjecten C4T +1, C4T +2, C4T +3, C4T +4, ... C4T + p chronologisch in een tweede richting, tegenover de eerste richting, bijvoorbeeld, in volgorde van

dalende leeftijd in de richting naar rechts. In een illustratieve uitvoeringsvorm, activering door de kijker van de linker cursor controle 93 initieert het bekijken van het volgende object in de inhoud naar links richting van de afmeting 94 van kanaal 90 voor waarin het subject / kijker zal ten minste dezelfde motivatie verlangen om te bekijken of te kopen de inhoud. Ook activering door de kijker van de rechter cursor controle 95 initieert het bekijken van de volgende content object in dimensie 94 van kanaal 90 voor waarin het subject / kijker kan ook beschikken over ten minste dezelfde of verschillende motiverende verlangens om te bekijken of de aankoop van de inhoud.

#### 10 **Gedistribueerd Upload Systeem**

De voorgaande vermelde systemen kunnen worden gebruikt in combinatie met het gedistribueerde upload systeem hierna beschreven. Specifiek verwijzend naar de figuren 13A-B, worden geselecteerde elementen van de netwerk omgeving 38, zoals geïllustreerd in de figuren 7, 8 en 11A, conceptueel weergegeven. In het bijzonder, Afbeelding 13A illustreert een veelheid van systemen kijker 32a-n functioneel gekoppeld aan zowel een inhoud bron 36 en een model-systeem 35. Viewer systemen 32a-n kunnen worden geïmplementeerd zoals eerder beschreven met de extra aanpassingen zoals hieronder beschreven. Ook kan het systeem modelleren 35 worden uitgevoerd zoals eerder beschreven. Content bron 36 kunnen worden uitgevoerd zoals eerder beschreven met verwijzing naar de bron 60 van figuur 9A, die bevat geïndexeerde inhoud materiaal, of een van de content providers 34 of 37 van figuur 7, of, kan elk van Kabel-TV service provider bestaat uit via de kabel pakket netwerk, satelliet-tv aanbieder via de satelliet netwerk, of live uitgezonden via internet (internet televisie).

25 Figuur 13b illustreert een alternatief conceptueel netwerk configuratie, vergelijkbaar met figuur 13A, behalve dat inhoud bestand bron 30 communiceert met het modelleren systeem 35, in aanvulling op of in de plaats van de kijker systemen 32a-n.

30 Figuur 14 illustreert conceptueel geselecteerde elementen van de interface voor het weergegeven systeem 32 ten opzichte van openbaar netwerk 30, inhoudsprovider bron 36 en modellering systeem 35 in overeenstemming met de openbaarmaking. Hetkijkersysteem 32 omvat een eerste-of rechter hersenhelft user interface scherm 80, dat vooral wordt gebruikt voor het bekijken van video-inhoud die in de illustratieve uitvoeringsvorm kan worden uitgevoerd met televisie scherm 80 en een  
35 bijbehorende afstandsbediening 88. Weergave 80 kan worden uitgevoerd met een "aangesloten TV" of andere apparaten die de TV aansluiten op de netwerken 30, zoals een aangesloten Blu-ray-speler of een game console is aangesloten,

bijvoorbeeld een apparaat dat in staat is direct verbinding met het internet, zoals het netwerk 30 , evenals een kabel-packet-netwerk of satelliet netwerk, bijvoorbeeld het netwerk 31. Kijker systeem 32 omvat verder een tweede of linker hersenhelft user interface 84 die een inhoud presenteert surf-interface en de

5 aankoop van interface en kunnen worden uitgevoerd op een Personal Digital Assistant (PDA) of slimme telefoon, tablet-computer of zelfs laptop computer.

In de uitvoering ter verduidelijking, omvat televisiescherm 80 verder een aanvraagproces 100 voor interface met inhoudsprovider bron 36 en modelleren van het systeem 35. In het bijzonder de toepassing omvat 100 omvat modelleren van

10 interface-proces 102 en crawler proces 104. Modelleren van systeem-interface proces 102 maakt viewer systeem 32 tot en met bron 36 en modelleren van het systeem 35 communiceren op een manier die hierna beschreven met verwijzing naar de figuren 13A-B. Crawler proces 104 werkt samen met proces 102 en inhoudsbron36, en, indien van toepassing, een planningsapplicatie of elektronische

15 programmagids functie 106 in verband met inhoud bron 36 op een manier die hieronder beschreven.

Crawler proces 104 interageert met inhouds bron 36 en modelsysteem 35 , via proces 102, op de volgende manier. Crawler verwerkt continu 104 zoekopdrachten

20 inhoudsprogrammas momenteel toegankelijk zijn voor om te downloaden streaming van de inhoudsbron 36 tot en met het kijkersysteem 32.

De bepaling van een dergelijke toegankelijkheid zal doorgaans worden bepaald door inschrijving van de kijker met de inhoud source provider. Elke keer dat proces 104 identificeert inhoud die de kijker heeft wettelijk geautoriseerde toegang, crawler

25 proces 104 initieert downloaden streaming van de inhoud tot 80 weer te geven en buffers een fractionele percentage van de inhoud in het geheugen geassocieerd met display 80 verder, samen met geselecteerde metadata gekoppeld aan inhoud, inbegrip van de gegevens het identificeren van de inhoud, en een of meer tijdelijke of sequentiële identificatiemiddelen of markers identificeren van de specifieke

30 gedeelte van de inhoud die binnen de buffer, zoals wordt geïllustreerd door pijl A van figuur 13A. Figuur 13C toont een conceptueel algoritmische processen vast te leggen en het uploaden van inhoud object fracties y-viewer systeem 32. Crawler proces 104 zendt vervolgens naar proces 102, een of meer pakketten van gegevens betreffende de buffe inhoud samen met de informatie ter identificatie van de

35 inhoud. Of, als alternatief, biedt hij de adressen in het geheugen aan waar deze informatie wordt opgeslagen en toegankelijk is door beide processen. Proces 102 voegt er aan deze informatie, een gegevensstructuur 120, zoals geïllustreerd in

figuur 15 en zendt of streams dergelijke informatie aan het modelsysteem, zoals wordt geïllustreerd door pijl B van figuur 13A. In een uitvoeringsvorm kan proces 102 aan samenstellingsserver 110 van het kijkersmodel vragen of bepalen of een volledige kopie van het inhoudsobject al berust bij de aggregatie serverdatabase 112 of database 47. Als dat zo is, proces-102 zal alleen de gegevensstructuur 120 verzenden naar de aggregatie server 110 tot onnodige bandbreedte van het netwerk gebruik te elimineren. Als aggregatie server 110 een specifiek segment van de inhoud object vereist, zal het proces 102 specifieke van de specifieke segment (s), herkenbaar aan tijdelijke of sequentieel identifiers proces. Proces 102 zal deze informatie aan crawler verwerkt 104 voor het doorsturen en de verwerving van de inhoud van / naar de bron 36.

Verwijzend naar figuur 15, in een uitvoeringsvorm kan datastructuur 120 bestaan uit de identificatiegegevens van een gedeelte van een inhoudsobject 122, tijdelijke of sequentiële identifiers worden geassocieerd met het inhoud object 124, 126 en autorisatie indicia het identificeren van een viewer proces. Daarbij mag datastructuur 120 verder bestaan uit eventueel de gegevens 128 die van een gebruiker gedefinieerd kanaal identificeert in verband met de kijker proces-en identificatiegegevens van een coderingssleutel 129 voor het decoderen van de content object.

De functionaliteit die door crawler processen 104 wordt herhaald, terwijl de continu weergave-apparaat 80 verder is functioneel verbonden met inhoud bron 36, voor alle inhoud die de kijker worden verwerkt toegang heeft.

### **Gebruikersinterface voor Presentatie en surfen van meerdere inhoudsobjecten**

Volgens een aspect van de openbaarmaking, een systeem en techniek voor het presenteren van meerdere, gelijktijdige inhouds object data steunt op een user interface die is voorzien op een wijze die het surfen door de toeschouwer in meerdere dimensies. Een primaire inhoudsstream, vertegenwoordiger van het geselecteerde inhoudsobject in een dimensie van een kijker kanaal, wordt gepresenteerd in een substantieel deel van de rechter hersenhelft gebruikersinterface scherm gebied terwijl een veelvoud van secundaire inhoud object datastreams, wat neerkomt op selecteerbare inhoudsobjecten waarop de kijker kan navigeren, worden gepresenteerd in kleinere of thumbnail formaat in de balans van het weergavegebied van user interface. De meervoudige secundaire inhoudstreams gepresenteerd op de gebruikersinterface vertegenwoordigen elk selecteerbare inhoudsobjecten met een wachtrij relatie met de geselecteerde

primaire inhoudsobject datastroom. Zo'n wachtrij relatie kan bestaan tussen en tussen de verschillende inhoudsobject streams in dezelfde dimensie van een kijker kanaal of tussen afzonderlijk selecteerbare delen van een enkel object inhoudsstreamen of programma, of tussen verschillende inhouds objecten in deze

5 dimensies van een kijker kanaal, bijv. chronologisch gerangschikt afleveringen van hetzelfde programma.

Het proces van het gebruik van de cursor navigatieknoppen om multidimensionaal te surfen van content objecten binnen een bepaald kijker kanaal is hierin beschreven met verwijzing naar de figuren 12A-B. Figuur 12A illustreert

10 conceptueel een multidimensionale kanaal 90, die multidimensionaal het surfen van de inhoud langs begeerte en de tijd vectoren 92 en 94, respectievelijk, met behulp van traditionele cursor navigatieknoppen. Figuur 12B illustreert conceptueel de uitvoering van kanaal 90 verbonden met een specifiek onderwerp / kijker in de database 48. Kanaal 90 kan bestaan uit een veelheid van kanalen 90A-C,

15 opgeslagen in de database 48 van modelsysteem 35.

Het proces waarbij navigatie controles kunnen worden gebruikt om multi-dimensionaal te surfen en het bekijken van de inhoudsobject streams getoond op viewer systeem 32 binnen een bepaald kijker kanaal 90 wordt beschreven met verwijzing naar de figuren 16-22 verwijzen naar figuur 16, database 48 van het

20 modelsysteem werkt samen met content database 47 of andere inhoud bronnen 34, 36 om ervoor te zorgen dat een datastroom die de inhoudsobject (en) binnen viewer kanaal 90 worden gebufferd in het geheugen aan geassocieerd met viewer systeem 32 voor het renderen en weergave op het Kijker-interface 32 bestaat uit de rechter hersenhelft gebruikersinterface scherm 80, dat vooral wordt gebruikt

25 voor het bekijken van video-inhoud en een bijbehorende afstandsbediening 88. Figuur 16 illustreert conceptueel van de relatie tussen de componenten van het scherm 80 (in fantoom), inclusief User Interface (UI) weergavegebied 120, 115 grafische engine, een primaire stream buffer 116 en meerdere secundaire stream buffers 118 A-n in verband met de inhoud objecten, bestaande uit een viewer

30 kanaal. Grafische motor 115 is typisch onderdeel van het display 80 en controleert de streaming, decodering, windowing, en de weergave van meerdere datastromen op basis van de inhoudelijke gegevens en commando / opmaken van gegevens vervat in de datapakketten die bij elke stroom gekoppeld zijn. Buffers 116 en 118 kunnen worden geïmplementeerd als gesegmenteerde secties van het lokale

35 geheugen geassocieerd met grafische motor 115, of anders kunnen ze afzonderlijk en op afstand opgeslagen worden vanaf scherm 80. Weergave 80 en kijkersysteem 32 zijn verbonden via het netwerk 30, voorgesteld als een wolk in figuur 16, te het

modelsysteem 35 en de bron van de inhoudsobject data streams, meestal een van de databank 34, 36, 37 of 47. Een multitasking / multithreading-besturingssysteem kan worden gebruikt in de viewer systeem 32 bij de streaming, buffering en weergave van de inhoud object datastroom te controleren.

- 5 Concreet kan elke stroom hiermee verband houden daaraan verschillende threads van de uitvoering, inclusief een thread voor de buffering en een of meer threads voor de opmaak en weergave -inhoud object data op het display van de display 80. Zoals geïllustreerd in figuur 16, de plaats waar inhoud stream object heeft een buffer 116 hieraan verbonden en een of meer threads, gezamenlijk aangeduid als
- 10 117. De veelheid van secundaire inhoud object streams hebben elk een perspectief buffer 118 A-n en daarmee daaraan verbonden sets van een of meer threads, gezamenlijk aangeduid als 119a-n, zoals geïllustreerd. In de beschreven uitvoeringsvorm primaire -inhoud object data stream 128 is gestreamd vanaf de oorspronkelijke bron via de respectievelijke buffer terwijl de secundaire inhoud
- 15 object data streams 121 tot 126 kan optioneel lus door een deel van hun respectievelijke inhoud, meestal de eerste paar minuten of een ander bedrag opgeslagen in elk van de respectieve buffers. Op deze manier, de presentatie van visuele informatie aan de kijker op de UI display 120 is meer informatief, met name wat betreft secundaire inhoud object data streams 121 tot 126, wordt efficiënt
- 20 gebruik van middelen binnen de processor grafische engine 115 en netwerk bandbreedte in en uit kijkersysteem 32.

- Elk inhoudsobject met gegevens gestreamd tot en met beeldscherm 80 heeft daarmee verbonden een gegevensstructuur 111, zoals geïllustreerd in figuur 17, waarin informatie met betrekking tot het zichtbare parameters van de inhouds
- 25 object omvat, inclusief omvat, maar niet beperkt tot opmaak parameters, status, navigatie-opties en eigendomsrechten gegevens. Naast de metadata betreffende het inhouds object, zoals de object identifier, het formaat identifier, links naar andere inhouds objecten binnen het kijker kanaal, het geheugenadres waar de data bestaat uit het bewaard object en de grootte van het inhouds object, gegevens
- 30 structuur 111 bestaat verder uit gegevensvelden met vermelding van de licentie status van het object, al dan niet gratis (prepaid), pay-per-view, of betalen voor eenmalig gebruik, verstreken tijd bekijken, of het inhoudsobject werd samengesteld door het modelsysteem 35 , de naam ende foto van de persoon die het inhoudsobject aanbeveeld, en andere gegevens die nodig zijn voor de
- 35 vertegenwoordiging van de verschillende grafische elementen en aanwijzingen rond de weergave van de inhoudsobject, zoals uitvoeriger uitgelegd in figuren 18 - 22.

### **Virtuele kanalen**

- Verwijzend naar Figuur 23, wordt een veelvoud van virtuele kanalen 160-230 conceptueel geïllustreerd ten opzichte van kijker systemen 32a-b en een model zoals hierin beschreven, en andere bronnen van inhoud. Virtuele kanalen 160-230 maken het mogelijk voorwerpen uit bronnen linkerhersenhelft inhouds ten uitvoer
- 5 worden gelegd in een rechterhersenhelft gebruikersinterface in overeenstemming met de doelstellingen van de bekendmaking te hebben. Virtuele kanalen 160 tot 230 kunnen ze logisch worden geregeld vergelijkbaar met kanalen 90A-C van figuur 12B en kan inhouds objecten bevatten uit een enkele bron of meerdere bronnen, zoals beschreven in meer detail in cijfers 24-31.
- 10 Verwijzend naar Figuur 24 een eerste type van virtueel kanaal, Aanbeveling Channel 160, kan de detachering van aanbevelingen van vrienden en / of familie of andere personen uit andere bronnen, zoals Twitter, Facebook, Picasa, Vimeo, groepen binnen Facebook, LinkedIn, of een andere website of een netwerk-mechanismen 162a-n aan het modelleren van voor weergave via de kijkersysteem
- 15 32 32.
- Verwijzend naar figuur 25, een tweede type van virtueel kanaal, een Program Director Channel 170 kan expliciet (linker hersenhelft) de controle nemen over de ervaring van het bekijken van sessie en actieve controle van de inhoud van dat kanaal.
- 20 Director Channel 170 kan nuttig zijn voor de kijkers die houden van film, kijkers die een specifieke kijksessie willen plannen, professionals die een specifieke presentatievolgorde willen inplannen, zoals een demo voor een klant.
- Expliciete Kijker feedback
- In aanvulling op de impliciete feedback detecteerbaar door selecties van een kijker en kijkgedrag, biedt het beschreven systeem ook de mogelijkheid om expliciete feedback te geven aan het aanbeveling systeem op een wijze die weinig linker hersenactiviteit vereist. In het bijzonder, traditionele navigatie controles afkomstig van het display afstandsbedieningen, bijvoorbeeld specifiek gekleurde gecodeerde controle kan gebruikt worden om expliciet feedback te geven aan het aanbeveling
- 25 systeem op een wijze die weinig linker hersenactiviteit vereist. Selectie van verschillende kleur gecodeerde toetsen kunnen worden gebruikt om elk van een negatieve of positieve valentie emotie te betrekken bij de gevallen van een bepaalde periodieke uitgezonden content (bijvoorbeeld een serie) en / of haar metadata. Daarnaast kan de selectie van een andere kleur gecodeerde controle
- 30 worden gebruikt om sociaal te delen op de huidige inhoud het van de toepasselijke sociale netwerken of om een gratificatie te geven aan de auteur (s) van de inhoud die momenteel wordt bekeken of de aanbeveler van die inhoud.
- 35

Meer bepaald, als onderdeel van het onthulde systeem en de techniek voor ontspannen TV-kijken, regelt het commando 240-246 van een typische afstandsbediening 88 of een ander apparaat zijn die nieuwe functies krijgt zoals geïllustreerd in figuur 32.

5 Zoals geïllustreerd in figuur 32, de keuze van een eerste gekleurde controlepanelen 240, bijv. van een rode knop, kan worden gebruikt om negatieve valentie emotie te betrekken bij de gevallen van een bepaalde periodieke uitgezonden content (bijvoorbeeld van een serie) en / of haar metadata.

10 Selectie van een tweede gekleurde controle 242, bijvoorbeeld van een blauwe knop, kan gebruikt worden om positieve valentie emotie te associëren met de gevallen van een bepaalde periodieke uitgezonden content (bijvoorbeeld van een serie) en / of haar metadata.

15 Selectie van een derde gekleurde controle 244, bijvoorbeeld van een gele knop, kan sociaal delen naar de huidige bekeken inhoud van de toepasselijke sociale netwerken.

Selectie van vierde gekleurde controle 246, bijvoorbeeld van een groene knop, kunnen dankbaarheid overbrengen aan de auteur (s) van de inhoud die momenteel bekeken wordt of aan de recommender van die inhoud.

20 Het zal duidelijk zijn voor die redelijk die bedreven zijn in de kunst van de variaties van het bovenstaande beschreven systeem en de gebruikte techniek kunnen. Bijvoorbeeld, is geen noodzaak om een specifieke een tot een correspondentie tussen controles en het type van expliciete feedback van de kijker op de aanbeveling systeem.

25 Hoewel de verschillende uitvoeringsvormen van het systeem en technieken die hierin zijn beschreven met verwijzing naar de inhoudsobjecten met video data, het systeem beschreven, met name de tandem user interface en de neuropsychologische modellen motor kan ook worden gebruikt met andere vormen van content, inclusief audio , kunst, reclame, literatuur, fysieke objecten, etc. met slechts kleine aanpassingen aan de beschreven systeem en technieken als begrepen zou worden door die redelijk bedreven in de relevante kunst, gezien de onthullingen zoals hier beschreven.

30 Het zal duidelijk zijn aan deze die redelijk bedreven zijn in de kunst die wijzigingen aan de systemen en processen hierin beschreven kunnen optreden, zonder af te wijken van de ware geest en strekking van de bekendmaking. Bijvoorbeeld, om het even welke twee elementen die direct in verbinding staan of via een netwerk, kunnen gebruik maken van zowel een push of een pull-techniek in aanvulling op



een specifieke communicatie-protocol of techniek die hierin worden beschreven. Verder, ondanks het netwerk uitvoering beschreven, kan elke bestaande of toekomstige netwerk of communicatie-infrastructuur-technologieën worden gebruikt, inclusief elke combinatie van publieke en private netwerken. Daarnaast, 5 hoewel specifieke algoritmische stroomdiagrammen of datastructuren zijn geïllustreerd, zijn deze louter als voorbeeldige doeleinden, andere processen die dezelfde functies bekomen of verschillende data structuren of indelingen gebruiken, worden beschouwd binnen de reikwijdte van de begrippen die hierin zijn 10 beschreven. Als zodanig, de uitvoeringsvoorbeelden hierin beschreven zijn voor illustratieve doeleinden en zijn niet bedoeld om te worden beperkt.

Volgende paragrafen zijn de conclusies zoals opgenomen in de oorspronkelijke octrooiaanvraag n° BE2011/0617 ingediend op 21 oktober 2011.

- 15 1. Een aanbevelingssysteem functioneel gekoppeld aan een netwerk-toegankelijke bron van de indexeerde inhoudsobjecten en een kijkersysteem, het aanbevelingssysteem in staat om de psychologie van koper/aankoper te modelleren, het aanbevelingssysteem omvattende:
- 20 a. een neuropsychologische modelleringsmotor, functioneel gekoppeld aan de netwerk-toegankelijke bron van geïndexeerde inhoudsobjecten;
- b. een gedragsmodelleur, functioneel gekoppeld aan het kijkersysteem;
- c. een rangschikkingstoepassing, functioneel gekoppeld aan de neuropsychologische modelleringsmotor;
- 25 d. een eerste geheugen, functioneel gekoppeld aan de rangschikkingstoepassing, de neuropsychologische modelleringsmotor, en de gedragsmodelleur voor het opslaan van een veelvoud aan kijkermodellen;
- e. een tweede geheugen, functioneel gekoppeld aan de rangschikkingstoepassing, de neuropsychologische modelleringsmotor, 30 en de gedragsmodelleur voor het opslaan van kanaalmodellen en rangschikkingen van inhoudsobjecten in relatie tot een kanaalmodel; waarbij de neuropsychologisch modelleringsmotor geconfigureerd is om:
- i) meta-data te vergelijken die geassocieerd is met een inhoudsobject, ontvangen van de bron van geïndexeerde 35 inhoudsobjecten, met meta-data die geassocieerd is met een kijkermodel en ten minste één kijkerkanaal geassocieerd met de kijker, en

- ii) te bepalen of het ontvangen inhoudsobject verkiesbaar is om gerangschikt te worden tussen andere inhoudsobjecten geassocieerd met het kijkerkanaal in overeenstemming met de kijker's emotionele motivatie om het inhoudsobject te selecteren.
- 5 2. Het systeem volgens punt 1 waarbij het aanbevelingssysteem verder bestaat uit:
- f. een wiskundig model voor menselijke emoties, opgeslagen in geheugen en toegankelijk voor de neuropsychologische modelleringsmotor.
- 10 3. Het systeem volgens punt 1 of 2 waarbij de neuropsychologische modelleringsmotor verder geconfigureerd is om:
- iii) een angstvectorwaarde te genereren, die een individu zijn angst voorstelt om het inhoudsobject te selecteren of aan te kopen;
- iv) een verlangensvectorwaarde te genereren, die een individu zijn verlangen voorstelt om het aangeboden item te selecteren of aan te kopen;
- 15 v) een waarde  $\psi$  af te leiden uit de verlangensvectorwaarde en de angstvectorwaarde, die een individu zijn gemoedstoestand voorstelt;
- vi) een waarde  $m$  af te leiden uit de verlangensvectorwaarde en de angstvectorwaarde, die een individu zijn motivationele sterkte voorstelt om het inhoudsobject te selecteren; en
- 20 vii) indien de waarde  $\psi$  die een individu zijn gemoedstoestand voorstelt binnen een aanvaardbaar voorafbepaald bereik ligt, de waarde  $m$  te verschaffen aan de rangschikkingstoepassing.
- 25 4. Het systeem volgens punten 1 tot 3 waarbij de rangschikkingstoepassing geconfigureerd is om, gebruikmakend van de waarde  $m$  die ontvangen wordt van de neuropsychologische modelleringsmotor, een rangschikking te bepalen voor het inhoudsobject in relatie tot andere inhoudsobjecten geassocieerd met het kanaalmodel.
- 30 5. Een systeem bestaande uit een aanbevelingssysteem volgens een van de punten 1 tot 4 en één of meerdere inhoudsobjecten gerangschikt en/of aangeboden door het aanbevelingssysteem.
6. Een werkwijze voor het modelleren van de psychologie van een koper/aankoper, bestaande uit:
- 35 a. het vergelijken van meta-data geassocieerd met een inhoudsobject met meta-data geassocieerd met een kanaalmodel;

- b. het genereren van een angstvectorwaarde die een individu zijn angst voorstelt om het inhoudsobject te selecteren of aan te kopen;
- c. het genereren van een verlangensvectorwaarde die een individu zijn verlangen voorstelt om het aangeboden item te selecteren of aan te kopen;
- 5 d. het afleiden, uit de verlangensvectorwaarde en de angstvectorwaarde, van een waarde  $\psi$  die een individu zijn gemoedstoestand voorstelt;
- e. het afleiden, uit de verlangensvectorwaarde en de angstvectorwaarde, van een waarde  $m$  die een individu zijn motivationele sterkte voorstelt om het inhoudsobject te selecteren of aan te kopen; en
- 10 f. indien de waarde  $\psi$  die een individu zijn gemoedstoestand voorstelt binnen een aanvaardbaar voorafbepaald bereik ligt, het gebruik maken van de waarde  $m$  om een rangschikking te bepalen voor het inhoudsobject in relatie tot andere inhoudsobjecten geassocieerd met het kanaalmodel; en
- 15 g. het bewaren van het kanaalmodel en een kijkmodel geassocieerd met het individu in een netwerk-toegankelijk geheugen.
7. Een systeem voor het modelleren van de psychologie van een kopen/aankoper, bestaande uit:
- 20 a. een eerste netwerk-toegankelijk geheugen om ten minste één kanaalmodel op te slaan;
- b. een modelleringsmotor, functioneel gekoppeld aan het netwerk-toegankelijk geheugen en geconfigureerd om meta-data geassocieerd met een inhoudsobject te vergelijken met meta-data geassocieerd met het kanaalmodel en om het volgende te genereren:
- 25 i) een angstvectorwaarde die een individu zijn angst (weezin) voorstelt om het inhoudsobject te selecteren of aan te kopen;
- ii) een verlangensvectorwaarde die een individu zijn verlangen voorstelt om het aangeboden item te selecteren of aan te kopen;
- 30 iii) een waarde  $\psi$  die een individu zijn gemoedstoestand voorstelt, de waarde  $\psi$  afgeleid uit de verlangensvectorwaarde en de angstvectorwaarde;
- iv) een waarde  $m$  die een individu zijn motivationele sterkte voorstelt om het inhoudsobject te selecteren, de waarde  $m$  afgeleid uit de verlangensvectorwaarde en de angstvectorwaarde; en
- 35 c. een rangschikkingsmodule die responsief is aan de modelleringsmotor om een rangschikking af te leiden voor het inhoudsobject in relatie tot

- andere inhoudsobjecten geassocieerd met het kanaalmodel, uit de waarde  $m$  gegenereerd door de modelleringsmotor, indien de waarde  $\psi$  gegenereerd door de modelleringsmotor binnen een aanvaardbaar voorafbepaald gebied ligt; en
- 5 d. een tweede netwerk-toegankelijk geheugen om ten minste een deel van het inhoudsobject en de andere inhoudsobjecten op te slaan.
8. Een systeem bestaande uit een systeem volgens punt 7 en één of meerdere inhoudsobjecten gerangschikt door het systeem volgens punt 7.
9. Een werkwijze om multidimensionaal surfen mogelijk te maken, bestaande uit:
- 10 a. het evalueren van een eerste inhoudsobject overeenkomstig met gedragsmeta-data geassocieerd met een consument om verkiesbaarheid voor rangschikking te bepalen;
- b. toewijzen van een emotionele motivatiewaarde aan het eerste inhoudsobject, indien verkiesbaar voor rangschikking; en
- 15 c. het rangschikken van een referentie naar het eerste inhoudsobject tussen een eerste veelvoud aan referenties naar inhoudsobjecten in volgorde van stijgende of dalende emotionele motivatie geassocieerd met de respectievelijke inhoudsobjecten.
- 20 10. De werkwijze volgens punt 9, verder bestaande uit:
- d. het toewijzen van een chronologische rangschikkingswaarde aan het eerste inhoudsobject tussen een tweede veelvoud aan inhoudsobjecten met ten minste één parameterwaarde gemeenschappelijk met het eerste inhoudsobject.
- 25 11. De werkwijze volgens punten 9 of 10, verder bestaande uit:
- e. het rangschikken van het eerste inhoudsobject tussen een tweede veelvoud aan inhoudsobjecten met ten minste één parameterwaarde gemeenschappelijk met het eerste inhoudsobject in volgorde van stijgende of dalende chronologische rangschikkingswaarde.
- 30 12. Een werkwijze voor gebruik met een video-weergavesysteem bestaande uit een videoscherm en een veelvoud aan cursornavigatiebedieningen om een door een gebruiker selecteerbaar deelgebied van het videoschermoppervlak sequentieel in één of meerdere richtingen te bewegen, de werkwijze bestaande uit:
- 35 a. het ontvangen van een eerste cursornavigatiebedieningsopdracht; en
- b. het doorleiden van de eerste cursornavigatiebedieningsopdracht om een presentatie te starten van een eerste inhoudsobject uit een eerste

veelvoud aan inhoudsobjecten die eerder gerangschikt werden volgens chronologisch volgorde or progressief stijgende of dalende emotionele motivatie.

13. In een videoweergave-systeem bestaande uit:

- 5 - een videoscherm;
- een veelvoud van directionele navigatiebedieningen om sequentieel een door een gebruiker te selecteren deelgebied van het videoscherm in één of meer richtingen over het videoschermoppervlak te bewegen;
- 10 - besturingslogica voor het ontvangen van opdrachtsignalen geassocieerd met een van de navigatiebedieningen en voor het doorleiden van het opdrachtssignaal om een presentatie te starten van een eerste inhoudsobject uit een eerste veelvoud aan inhoudsobjecten die gerangschikt werden in volgorde van progressieve emotionale motivatie;
- 15 - waarin selectie van een navigatiebediening geassocieerd met een eerste richting een presentatie start van het eerste inhoudsobject met ten minste dezelfde of een verhoogde emotionele waarde dan een eerder gepresenteerd inhoudsobject; en
- 20 - waarin de selectie van een navigatiebediening geassocieerd met een tweede richting, tegenover de eerste richting, een presentatie start van het eerste inhoudsobject met ten minste dezelfde of een verlaagde emotionele motivatie dan een eerder gepresenteerd inhoudsobject; en
- een veelvoud van geheugenbuffers voor het opslaan van ten minste een deel van het eerste veelvoud aan inhoudsobjecten en het eerste inhoudsobject.

25 14. Het systeem volgens punt 13, verder bestaande uit:

- controlelogica voor het ontvangen van opdrachtsignalen geassocieerd met één van de navigatiebedieningen en voor het doorleiden van opdrachtssignalen om een presentatie te starten van het eerste inhoudsobject uit een tweede veelvoud aan inhoudsobjecten eerder gerangschikt in chronologische volgorde.

30

15. In een video-weergavesysteem, bestaande uit:

- een videoscherm;
- een veelvoud aan directionele navigatiebedieningen om sequentieel een door een gebruiker te selecteren deelgebied van het videoscherm in één of meerdere richtingen over het videoschermoppervlak te bewegen;
- 35 - controlelogica voor het ontvangen van opdrachtsignalen geassocieerd met één van de navigatiebedieningen en voor het selecteren van een

- eerste inhoudsobject uit een eerste veelvoud aan inhoudsobjecten gerangschikt in volgorde van stijgende of dalende emotionele motivatie en om een presentatie te starten van het eerste inhoudsobject uit een tweede veelvoud aan inhoudsobjecten eerder gerangschikt in chronologische volgorde.
- 5
16. In een video-weergavesysteem, bestaande uit:
- een videoscherm;
  - een veelvoud aan directionele navigatiebedieningen om sequentieel een door een gebruiker te selecteren deelgebied van het videoscherm in één of meerdere richtingen over het videoschermoppervlak te bewegen;
  - 10 - controlelogica voor het ontvangen van opdrachtsignalen geassocieerd met één van de navigatiebedieningen en voor het doorleiden van het opdrachtsignaal om een presentatie te starten van het eerste inhoudsobject uit een eerste veelvoud aan inhoudsobjecten eerder gerangschikt in chronologische volgorde.
  - 15 - waarin het selecteren van een navigatiebediening geassocieerd met een eerste richting een presentatie start van het eerste inhoudsobject met een vroegere chronologische waarde dan een eerder gepresenteerd inhoudsobject; en
  - 20 - waarin het selecteren van een navigatiebediening geassocieerd met een tweede richting, tegengesteld aan de eerste richting, een presentatie start van het eerste inhoudsobject met een latere chronologische waarde dan een eerder gepresenteerd inhoudsobject; en
  - 25 - een veelvoud aan geheugenbuffers om ten minste een deel van het eerste veelvoud aan inhoudsobjecten en het eerste inhoudsobject op te slaan.
17. Een systeem volgens een van de punten 13 tot 16 waarbij ten minste een van de navigatiebedieningen geselecteerd is uit navigatiebedieningen voor omhoog, omlaag, naar links of naar rechts.
- 30
18. Een systeem volgens een van de punten 13 tot 17 waarbij ten minste een deel van het eerste veelvoud aan inhoudsobjecten terzelfdertijd weergegeven wordt met het eerst inhoudsobject.
19. Een systeem volgens een van de punten 13 tot 18 waarbij ten minste een deel van het tweede veelvoud aan inhoudsobjecten terzelfdertijd weergegeven wordt met het eerst inhoudsobject.
- 35
20. Een systeem volgens een van de punten 13 tot 19 waarbij een deel van het eerste of tweede veelvoud aan inhoudsobjecten weergegeven worden met

grafische indicia die aanduiden welke navigatiebedieningen daarmee beschikbaar zijn.

- 5 21. Een systeem bestaande uit een systeem volgens een van de punten 13 tot 20 en één of meerdere inhoudsobjecten gerangschikt en/of geselecteerd met een systeem volgens een van de punten 13 tot 20.
- 10 22. Een systeem voor de weergave en navigatie van meervoudige gegevensstromen, bestaande uit:
- een videoscherm dat een videoschermoppervlak definieert;
  - een controle-interface, functioneel gekoppeld aan het videoscherm en geconfigureerd om een veelvoud aan directionele navigatiebedieningen te verschaffen om sequentieel een door een gebruiker te selecteren deelgebied binnen het videoschermoppervlak in één of meerdere richtingen te bewegen; en
  - een graphics-motor voor het ontvangen van opdrachtsignalen geassocieerd met één van de navigatiebedieningen om een presentatie te starten van een primaire inhoudsobject uit een eerste veelvoud van inhoudsobjecten gerangschikt volgens voorafbepaalde criteria.
- 15 23. Het systeem volgens punt 22 waarbij het eerste veelvoud aan inhoudsobjecten gerangschikt zijn in een voorafbepaalde volgorde van stijgende of dalende emotionele motivatie van een kijker om de
- 20 inhoudsobjecten te selecteren.
- 25 24. Het systeem volgens punt 23 waarbij het selecteren van een navigatiebediening geassocieerd met een eerste richting een presentatie start van het primaire inhoudsobject met ten minste dezelfde of een verhoogde emotionele motivatie dan een eerder gepresenteerd inhoudsobject.
- 30 25. Het systeem volgens punt 24 waarbij het selecteren van een navigatiebediening geassocieerd met een tweede richting, tegengesteld aan de eerste richting, een presentatie opstart van het primaire inhoudsobject met ten minste dezelfde of een verlaagde emotionele motivatie dan een eerder gepresenteerd inhoudsobject.
- 35 26. Het systeem volgens punt 22 waarbij het eerste veelvoud aan inhoudsobjecten eerder gerangschikt werden in chronologische volgorde.
27. Het systeem volgens punt 26 waarbij het selecteren van een navigatiebediening geassocieerd met een eerste richting een presentatie start van het primaire inhoudsobject met een vroegere chronologische waarde dan een eerder gepresenteerd inhoudsobject.

- 5 28. Het systeem volgens punt 27 waarbij het selecteren van een navigatiebediening geassocieerd met een tweede richting, tegengesteld aan de eerste richting, een presentatie start van het primaire inhoudsobject met een latere chronologische waarde ermee geassocieerd dan een eerder gepresenteerd inhoudsobject.
29. Het systeem volgens een van de punten 22 tot 28 waarbij de graphics-motor geconfigureerd is om ten minste een deel weer te geven van het eerste veelvoud aan gegevensstromen met inhoudsobjecten op hetzelfde ogenblik als het weergeven van de primaire gegevensstroom met inhoudsobjecten.
- 10 30. Het systeem volgens punt 29 waarbij het deel van het eerste veelvoud aan gegevensstromen met inhoudsobjecten weergegeven wordt met grafische indicia die aanduiden welke directionele navigatiebedieningen daarbij selecteerbaar zijn.
- 15 31. Het systeem volgens een van de punten 29 tot 30 waarbij het deel van het eerste veelvoud aan gegevensstromen met inhoudsobjecten weergegeven wordt met grafische indicia die aanduiden welke prijs geassocieerd is met de selectie ervan.
- 20 32. Het systeem volgens een van de punten 29 tot 31 waarbij de primaire gegevensstroom met inhoudsobjecten weergegeven wordt met grafische indicia die een autorisatiestatus aanduiden die geassocieerd is met de selectie ervan.
- 25 33. Het systeem volgens een van de punten 19 tot 32 waarbij de primaire gegevensstroom met inhoudsobjecten weergegeven wordt met beschrijvende informatie hierover.
- 30 34. Het systeem volgens punt 22 waarbij het eerste veelvoud aan inhoudsobjecten gerangschikt zijn in een voorafbepaalde volgorde volgens de prijs geassocieerd met de selectie ervan.
- 35 35. Het systeem volgens punt 34 waarbij het selecteren van een navigatiebediening geassocieerd met een eerste richting een presentatie start van het primaire inhoudsobject zonder kost geassocieerd met de selectie ervan.
36. Het systeem volgens punt 35 waarbij het selecteren van een navigatiebediening geassocieerd met een tweede richting, tegengesteld aan de eerste richting, een presentatie start van het primaire inhoudsobject met een prijs geassocieerd met de selectie ervan.
37. Het systeem volgens een van de punten 22 tot 36 waarbij een controle-interface verder geconfigureerd is om een veelvoud aan bedieningen te



verschaffen om expliciete feedback te verschaffen in de vorm van negatieve of positieve emotie ten opzichte van het primaire inhoudsobject of de meta-data die hiermee geassocieerd is.

- 5 38. Het systeem volgens een van de punten 22 tot 37 waarbij een controle-interface verder bestaat uit een veelvoud aan kleurgecodeerde bedieningen die gebruikt kunnen worden om de link naar het primaire inhoudsobject sociaal te delen met het toepasselijk sociaal netwerk of om een gift te verschaffen aan de auteur(s) van het primaire inhoudsobject of de aanbeveler ervan.
- 10 39. Het systeem volgens een van de punten 22 tot 38 waarbij de controle-interface verder bestaat uit versnellingsmeters om horizontale, verticale en andere bewegingspatronen te detecteren om deze te gebruiken als navigatie- en selectieopdrachten.
- 15 40. Het systeem volgens een van de punten 22 tot 39 waarbij de graphics-motor verder geconfigureerd is om op het videoscherm beelden van derden weer te geven die inhoud hebben aanbevolen, de beelden gepresenteerd in een in een rij opgestelde relatie tot een aanbeveler van het primaire inhoudsobject.
- 20 41. Het systeem volgens een van de punten 22 tot 40 waarbij het systeem verder bestaat uit één of meerdere virtuele kanalen in dewelke inhoudsobjecten komen van enkelvoudige of meervoudige bronnen, extern van het aanbevelingssysteem, en gerangschikt kunnen worden in gelijkwelke van de volgende categorieën: aanbevolen inhoud, geleide inhoud, inhoud van derden, inhoud van de persoonlijke bibliotheek, gebruikersgegenereerde inhoud en beelden, mail, geposte inhoud en het offline bekijken van gelijkwelke van voorgaande of reguliere kanalen.
- 25 42. Het systeem volgens een van de punten 22 tot 41 waarbij de controle-interface verder geconfigureerd is om te navigeren tussen inhoudsobjecten die gerangschikt zijn in dimensies en waarbij de dimensies logisch genesteld zijn op meervoudige niveaus.
- 30 43. Het systeem volgens punt 42 waarbij de controle-interface verder geconfigureerd is om te navigeren tussen ofwel een chronologisch rangschikking van chronologisch geordende inhoudsobjecten, ofwel een verticale angst/verlangen dimensie.
- 35 44. Het systeem volgens een van de punten 22 tot 43, waarbij de controle-interface verder geconfigureerd is om een opdracht, een kanaalaanwijzer of een weergave-icoon te verschaffen om onmiddellijk, als primair inhoudsobject, toegang te krijgen tot en het presenteren van instructionele

materialen betreffende verscheidene functies en procedures geassocieerd met het systeem.

- 5 45. Een systeem bestaande uit een systeem volgens een van de punten 22 tot 44 en een inhoudsobject gepresenteerd en/of geselecteerd met behulp van een systeem volgens een van de punten 22 tot 44.
- 10 46. Een werkwijze voor verdeeld vertraagde streaming van inhoud bestaande uit:
- a. het verschaffen van een netwerk-toegankelijk geheugen voor het opslaan van inhoud die een eerste programma voorstelt;
  - 15 b. het ontvangen in het netwerk-toegankelijk geheugen van gedeelten van het eerste programma van een veelvoud van kijkers die toegang hebben tot het eerste programma vanuit een andere bron;
  - c. het monteren van de delen ontvangen van het veelvoud van kijkers in het eerste programma; en
  - 20 d. bij ontvangst van een verzoek van een van het veelvoud van kijkers, het doorsturen van het eerste programma naar de verzoekende kijker. waarin de gedeeltes van het eerste programma asynchroon worden ontvangen van het veelvoud van kijkers; waarin het eerste programma toegankelijk is voor het veelvoud van kijkers van de andere bron tijdens een eerste periode en waarin het eerste programma wordt doorgestuurd naar de verzoekende kijker tijdens een tweede periode niet identiek aan de eerste periode.
- 25 47. Een systeem voor verdeeld vertraagde streaming van inhoud bestaande uit:
- a. een netwerk-toegankelijk geheugen voor het opslaan van inhoud die een 30 het eerste programma voorstelt;
  - b. een netwerk-interface voor het ontvangen in het netwerk-toegankelijk geheugen van op zijn minst gedeelten van het eerste programma uit een veelvoud van kijkers die toegang hebben tot het eerste programma vanuit een andere bron;
  - c. een samenvoegingsmotor voor de montage van de delen ontvangen van het veelvoud van kijkers in het eerste programma; en
  - d. een streaming-interface voor het verzenden van het eerste programma naar een van het veelvoud van kijkers op aanvraag.
- 35 48. Een systeem bestaande uit een systeem volgens punt 47 en één of meerdere programma's geschikt voor een systeem volgens punt 47.
49. Een werkwijze voor verdeeld uploaden van inhoud bestaande uit:

- 5 a. het bepalen welke van een veelvoud van inhoudsprogramma's toegankelijk zijn vanaf een eerste bron voor het downloaden naar een viewer systeem;
- 5 b. het verzoeken om tenminste een deel van toegankelijke programma's van de eerste bron naar het kijkersysteem op een eerste tijdstip te downloaden;
- 10 c. het uploaden van ten minste een deel van het toegankelijke programma ontvangen door het kijkersysteem naar een tweede bron op afstand samen met toestemmingsindicia ter identificatie van het kijkersysteem; en
- 10 d. het verzoeken om het toegankelijke programma van de tweede bron te downloaden naar het kijkersysteem op een tweede tijdstip verschillend van het eerste tijdstip.
50. Een systeem voor verdeeld uploaden van inhoud bestaande uit:
- 15 a. een kijkersysteem functioneel gekoppeld via een netwerk aan een eerste bron van inhoudsprogramma's;
- 20 b. programmalogica om te bepalen welke van een veelvoud van inhoudsprogramma's toegankelijk zijn vanaf de eerste bron en voor het aanvragen van het downloaden van ten tenminste een deel van toegankelijke programma's van de eerste bron naar het kijkersysteem op een eerste tijdstip; en
- 25 c. programmalogica voor het uploaden van ten minste een deel van het toegankelijke programma ontvangen door het kijkersysteem naar een tweede bron op afstand samen met de toestemmingsindicia voor het identificeren van het kijkersysteem; en
- 25 d. programmalogica voor het aanvragen van het downloaden van het toegankelijke programma van de tweede bron naar het kijkersysteem op een tweede tijdstip verschillend van het eerste tijdstip.
51. Het systeem van punt 50 verder bestaande uit:
- 30 e. programmalogica voor het ontvangen van gestreamde download van een deel van het toegankelijke programma van de tweede bron, waarin het gestreamde download gedeelte van het toegankelijke programma ontvangen van de tweede bron op afstand groter is dan het geüploade deel van het toegankelijke programma overgebracht naar de tweede
- 35 bron op afstand van het kijkersysteem.

52. Een systeem bestaande uit een systeem volgens een van de punten 50 of 51 en één of meerdere inhoudsprogramma's geschikt voor een systeem volgens een van de punten 50 of 51.
53. Een werkwijze voor gedistribueerde vertraagde streaming van inhoud, bestaande uit:
- 5
- a. het verschaffen van een netwerk-toegankelijk geheugen voor het opslaan van inhoud die een eerste programma voorstelt dat ontvangen werd van een bron;
- 10
- b. het ontvangen in het netwerk-toegankelijk geheugen van toestemmingsindicia die een veelvoud van kijkers identificeren die toegang hebben tot het eerste programma van de bron; en
- c. bij ontvangst van een verzoek van een van het veelvoud van kijkers, het verifiëren van de toestemmingsindicia om te bepalen of verzoekende kijker geautoriseerde toegang heeft tot het 1e programma; en
- 15
- d. het doorsturen van het eerste programma naar de verzoekende kijker na verificatie van de toestemming,
- waarin het eerste programma toegankelijk is voor het veelvoud van kijkers van de bron tijdens een eerste periode en waarin het eerste programma wordt doorgezonden naar de verzoekende kijker tijdens een tweede periode niet identiek aan de eerste periode.
- 20
54. Een systeem voor gedistribueerde vertraagde streaming van inhoud, bestaande uit:
- a. een netwerk-toegankelijk geheugen voor het opslaan van inhoud die een eerste programma voorstelt dat ontvangen werd van een bron;
- 25
- b. een netwerk-interface voor de ontvangst in het netwerk-toegankelijk geheugen van toestemmingsindicia voor het identificeren van een veelvoud van kijkers die toegang hebben tot het eerste programma uit de bron;
- c. een controlemotor voor de bepaling, bij ontvangst van een verzoek van een van het veelvoud van kijkers, of de verzoekende kijker geautoriseerde toegang heeft tot het eerste programma; en
- 30
- d. een streaming-interface voor het verzenden van het eerste programma naar de verzoekende kijker na verificatie van de toelating.
55. Een systeem bestaande uit een systeem volgens punt 54 en één of meerdere programma's geschikt voor een systeem volgens punt 54.
- 35
56. Een systeem voor het selecteren en het bekijken van programma-inhoud, bestaande uit:

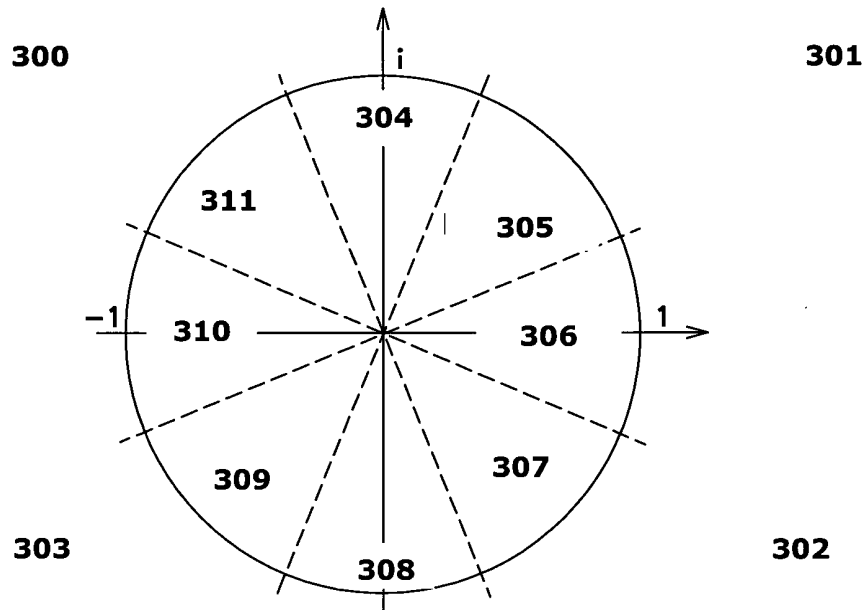
- 5
- a. een eerste gebruikersinterface functioneel gekoppeld is aan de samenstelling van selecteerbare en bekijkbare inhoudsobjecten voor het presenteren van substantieel visuele, niet-tekstuele informatie;
  - b. een tweede gebruikersinterface functioneel gekoppeld aan de gegevens geassocieerd met de inhoudsobjecten voor het presenteren van substantieel tekstuele informatie;
  - c. een derde gebruikersinterface functioneel gekoppeld aan de samenstelling van selecteerbare en bekijkbare inhoudsobjecten en de meta-data behorende bij de inhoudsobjecten voor het presenteren van visuele inhoud of tekstuele informatie; en
  - d. een netwerk-toegankelijk geheugen voor het opslaan van ten minste een deel van de meta-data geassocieerd met de inhoud objecten.
- 10
57. Een systeem bestaande uit een systeem volgens punt 56 en één of meerdere inhoudsobjecten geschikt voor een systeem volgens punt 56.
- 15
58. Een werkwijze voor het selecteren en het bekijken van programma-inhoud, bestaande uit:
- a. het verschaffen van een eerste gebruikersinterface die functioneel gekoppeld is aan de samenstelling van selecteerbare en bekijkbare inhoudsobjecten voor het presenteren van substantieel visuele, niet-tekstuele informatie;
  - b. het verschaffen van een tweede gebruikersinterface die functioneel gekoppeld is aan meta-data geassocieerd met de inhoudsobjecten voor het presenteren van substantieel tekstuele informatie, en
  - c. het verschaffen van een derde gebruikersinterface die functioneel gekoppeld is aan de samenstelling van selecteerbare en bekijkbare inhoudsobjecten en de meta-data behorende bij de inhoudsobjecten voor het presenteren van visuele inhoud en tekstuele informatie; en
  - d. het opslaan in een netwerk-toegankelijk het geheugen van ten minste een deel van de meta-data geassocieerd met de inhoudsobjecten.
- 20
- 25
- 30

**CONCLUSIES**

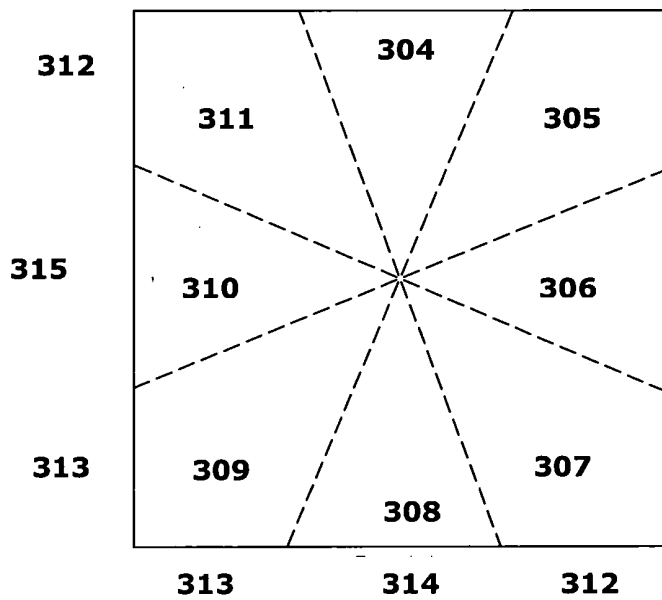
1. Een werkwijze voor gedistribueerde vertraagde streaming van inhoud, bestaande uit:
  - 5 a. het verschaffen van een netwerk-toegankelijk geheugen voor het opslaan van inhoud die een eerste programma voorstelt dat ontvangen werd van een bron;
  - 10 b. het ontvangen in het netwerk-toegankelijk geheugen van toestemmingsindicia die een veelvoud van kijkers identificeren die toegang hebben tot het eerste programma van de bron; en
  - 15 c. bij ontvangst van een verzoek van een van het veelvoud van kijkers, het verifiëren van de toestemmingsindicia om te bepalen of verzoekende kijker geautoriseerde toegang heeft tot het 1e programma; en
  - 20 d. het doorsturen van het eerste programma naar de verzoekende kijker na verificatie van de toestemming, waarin het eerste programma toegankelijk is voor het veelvoud van kijkers van de bron tijdens een eerste periode en waarin het eerste programma wordt doorgezonden naar de verzoekende kijker tijdens een tweede periode niet identiek aan de eerste periode.
2. Een systeem voor gedistribueerde vertraagde streaming van inhoud, bestaande uit:
  - 25 a. een netwerk-toegankelijk geheugen voor het opslaan van inhoud die een eerste programma voorstelt dat ontvangen werd van een bron;
  - 30 b. een netwerk-interface voor de ontvangst in het netwerk-toegankelijk geheugen van toestemmingsindicia voor het identificeren van een veelvoud van kijkers die toegang hebben tot het eerste programma uit de bron;
  - 35 c. een controlemotor voor de bepaling, bij ontvangst van een verzoek van een van het veelvoud van kijkers, of de verzoekende kijker geautoriseerde toegang heeft tot het eerste programma; en
  - d. een streaming-interface voor het verzenden van het eerste programma naar de verzoekende kijker na verificatie van de toelating.
3. Een systeem bestaande uit een systeem volgens conclusie 2 en één of meerdere programma's geschikt voor een systeem volgens conclusie 2.

35

62



**FIG. 1A**



**FIG. 1B**

63

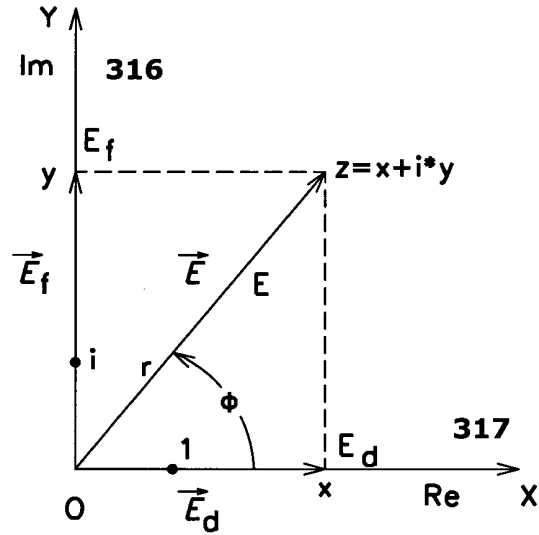


FIG. 1C

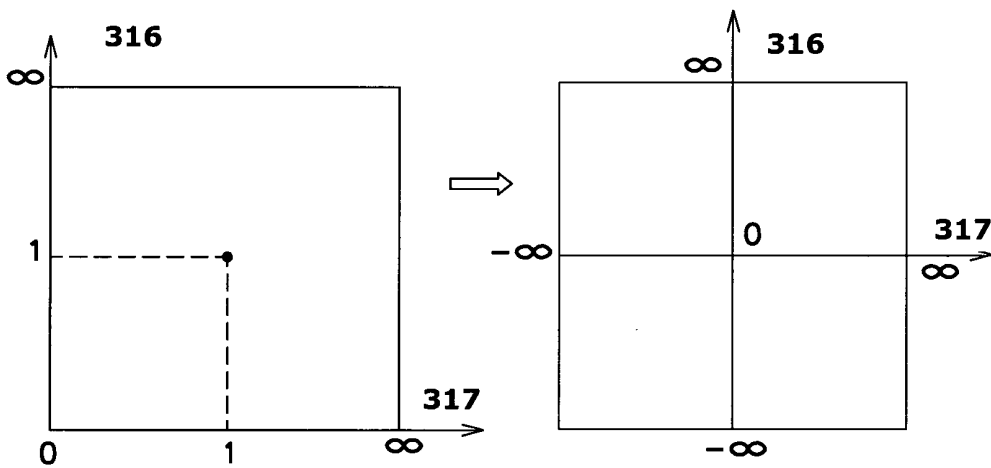
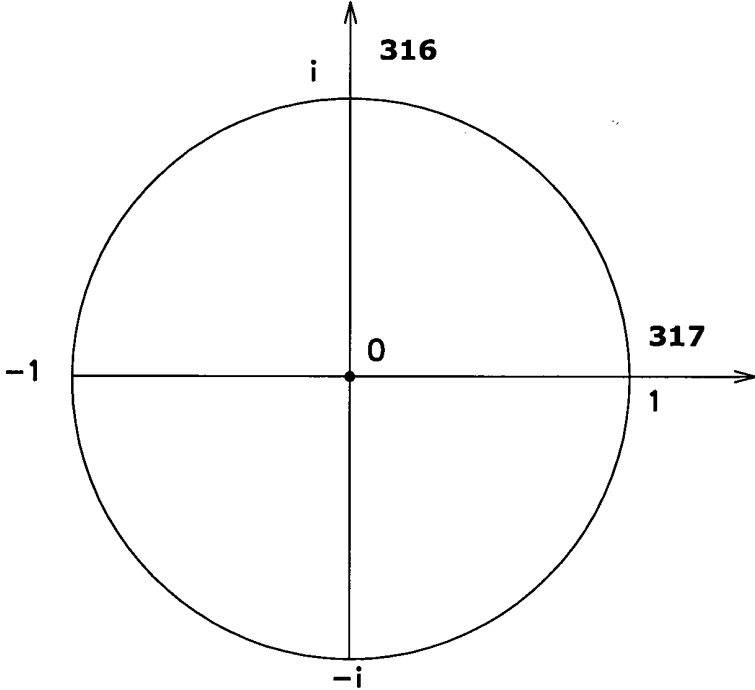


FIG. 1D

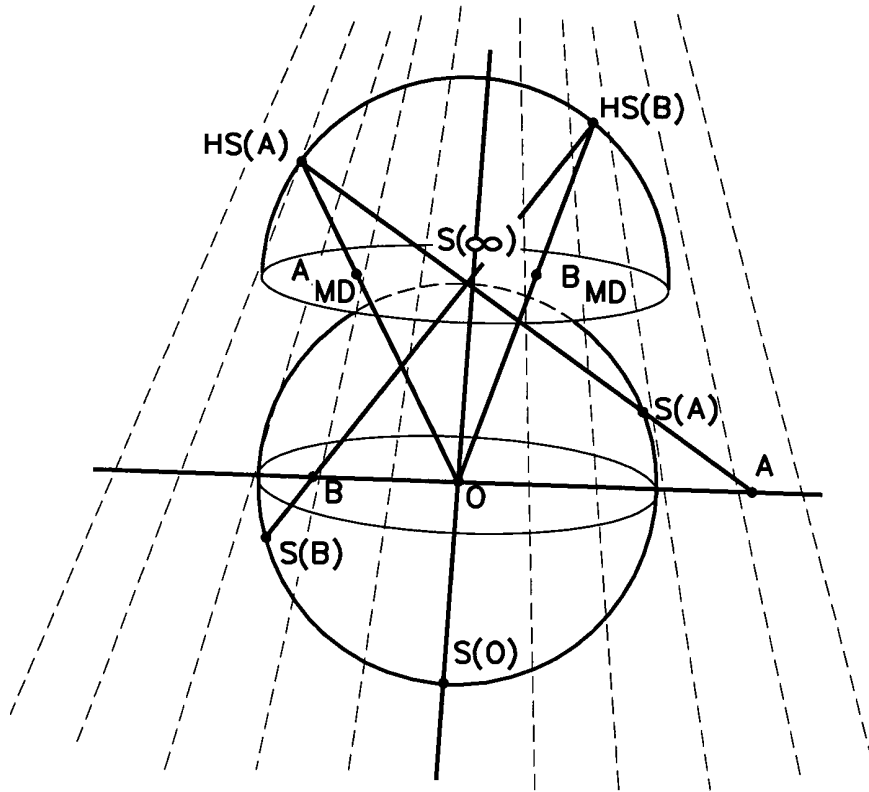


64



**FIG. 1E**

65



**FIG. 1F**

66

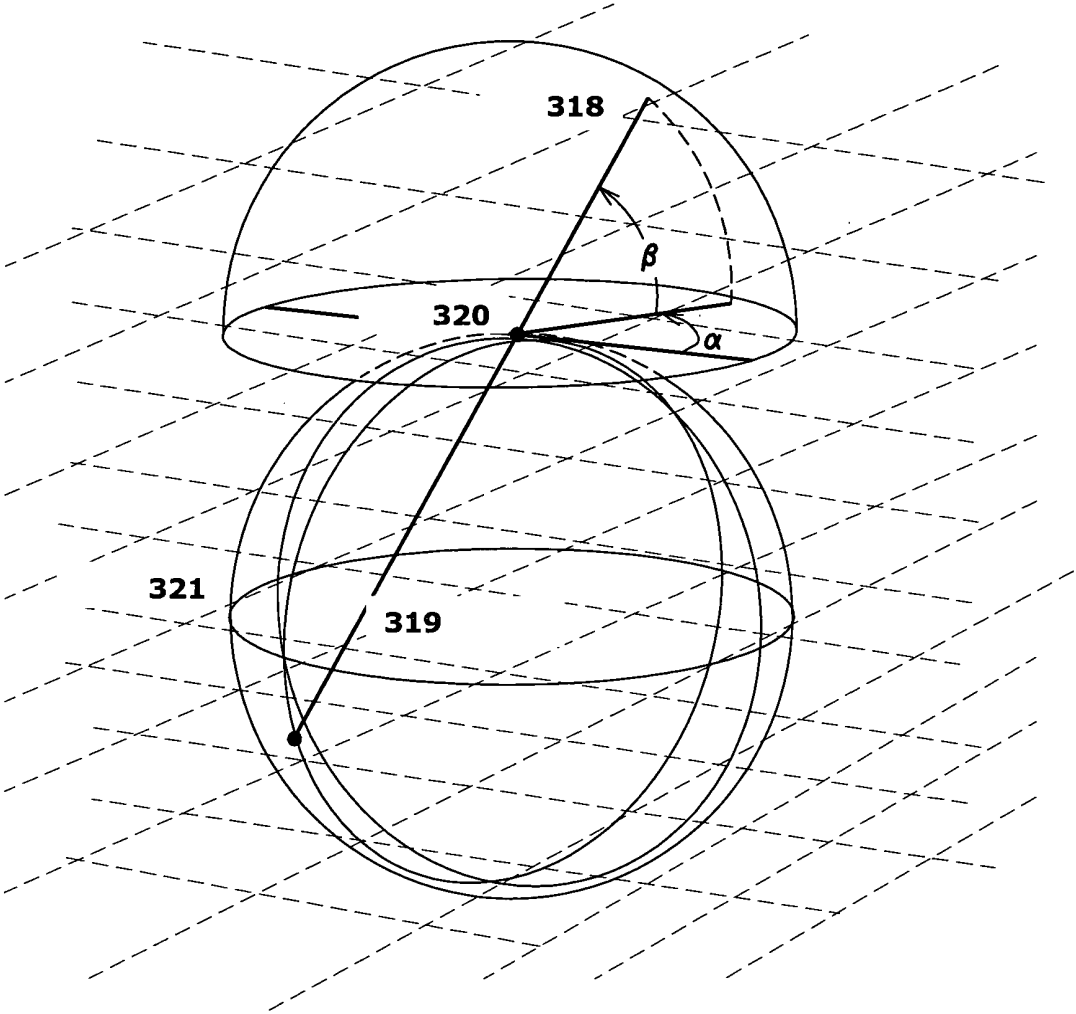
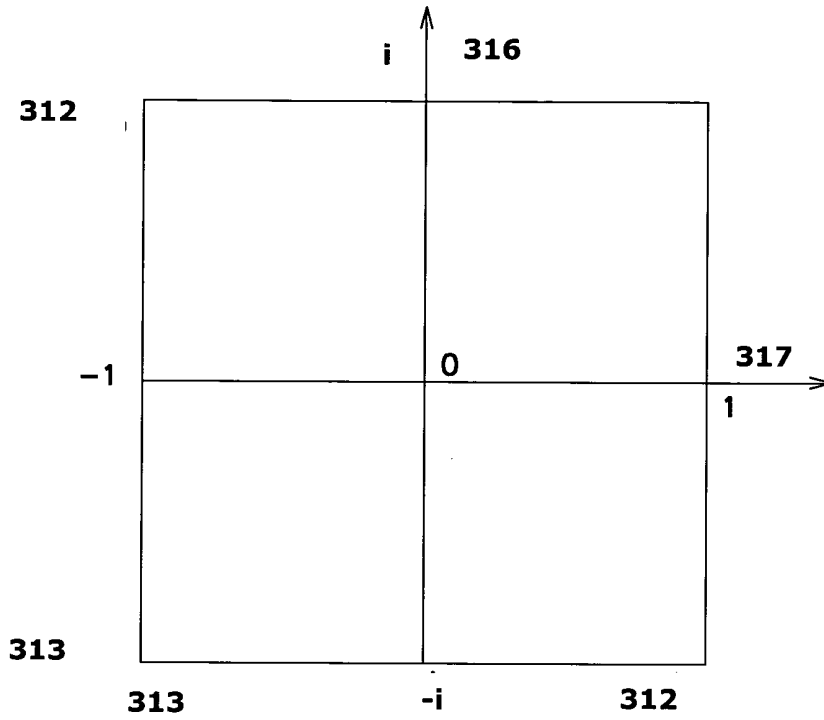


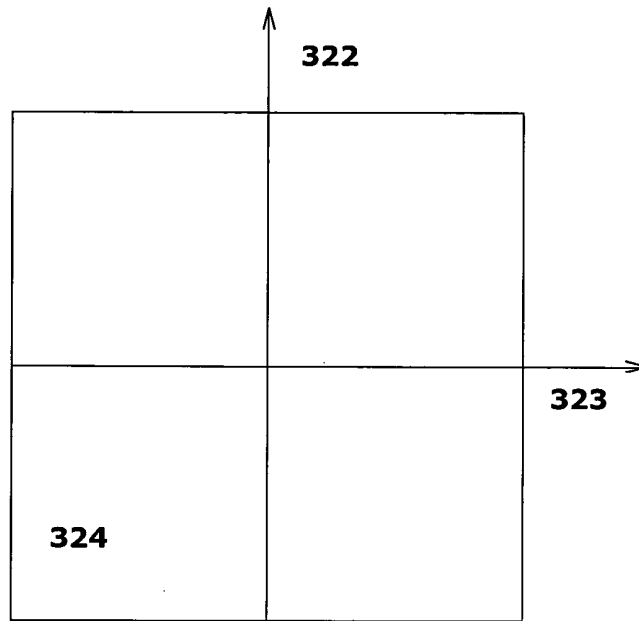
FIG. 1G

67

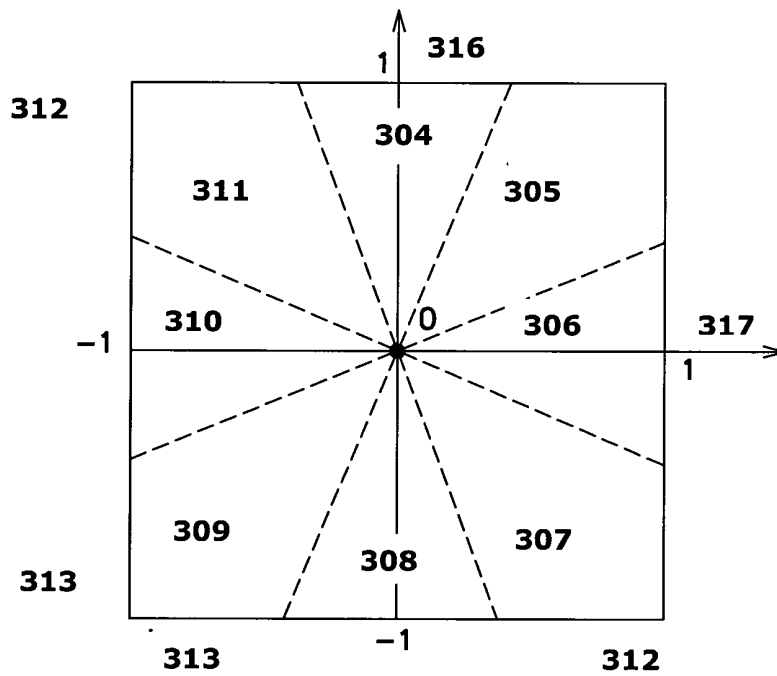


*FIG. 1H*

68

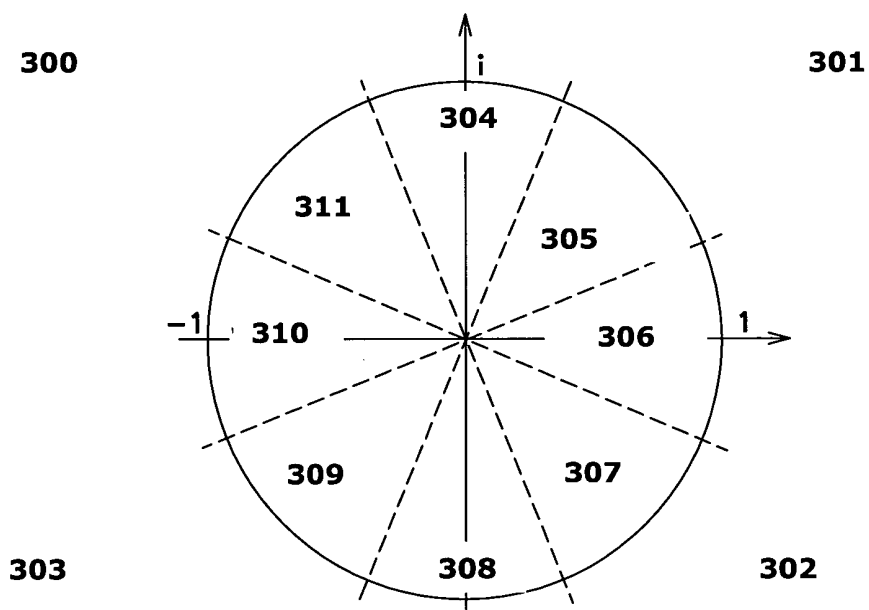


**FIG. 1I**

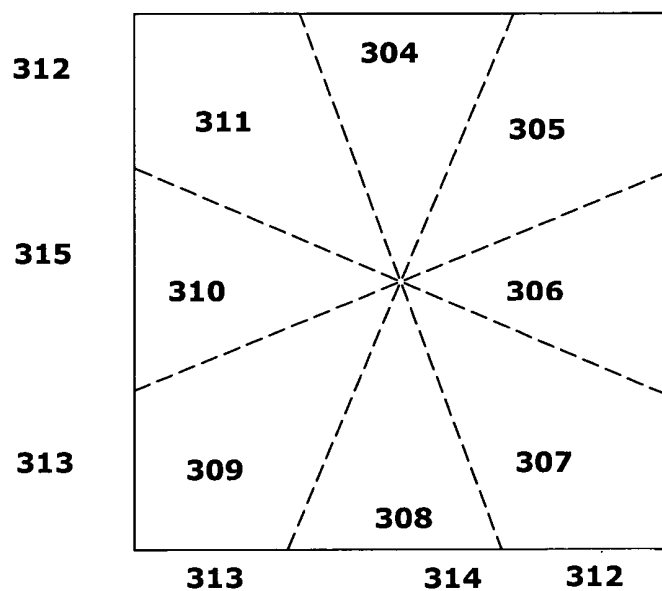


**FIG. 1J**

69

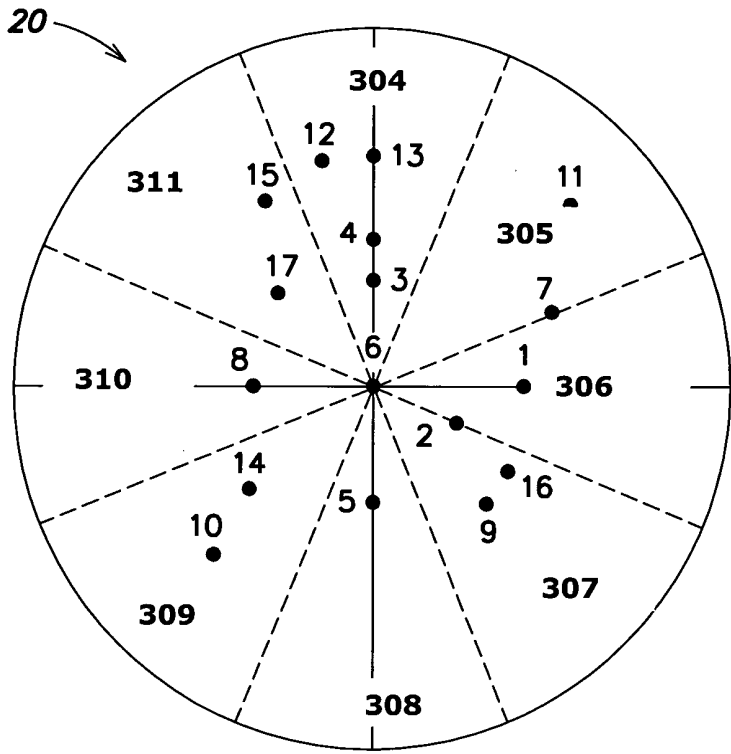


**FIG. 1K**

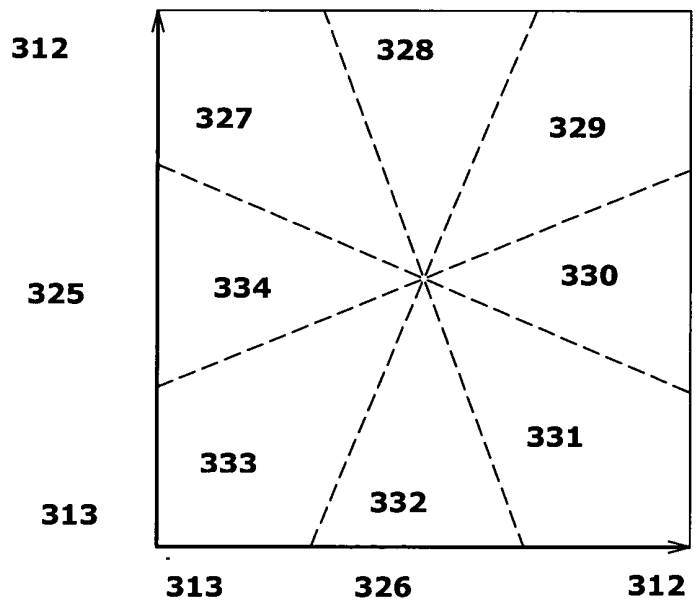


**FIG. 1L**

70



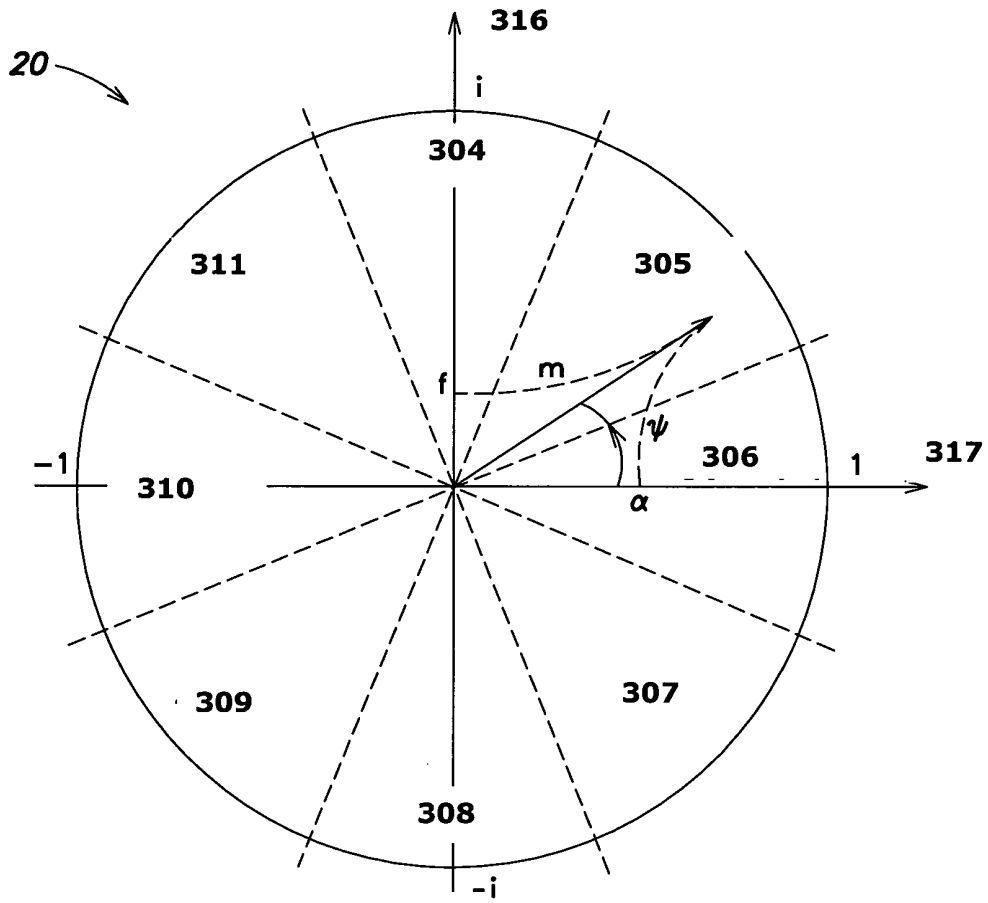
**FIG. 1M**



**FIG. 1N**

(Prior Art)

71



**FIG. 2**



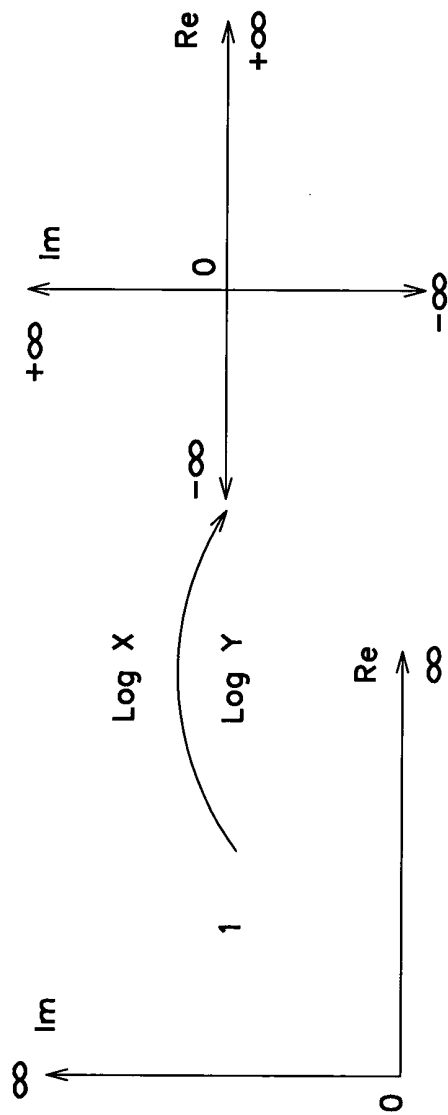
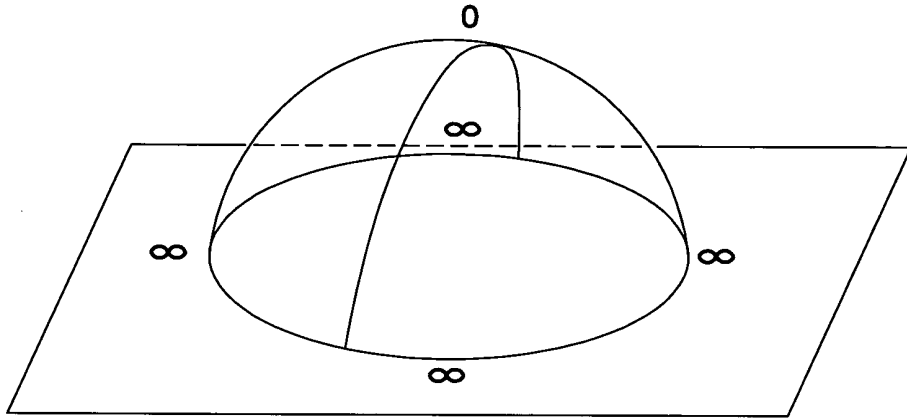


FIG. 3

73



**FIG. 4**

74

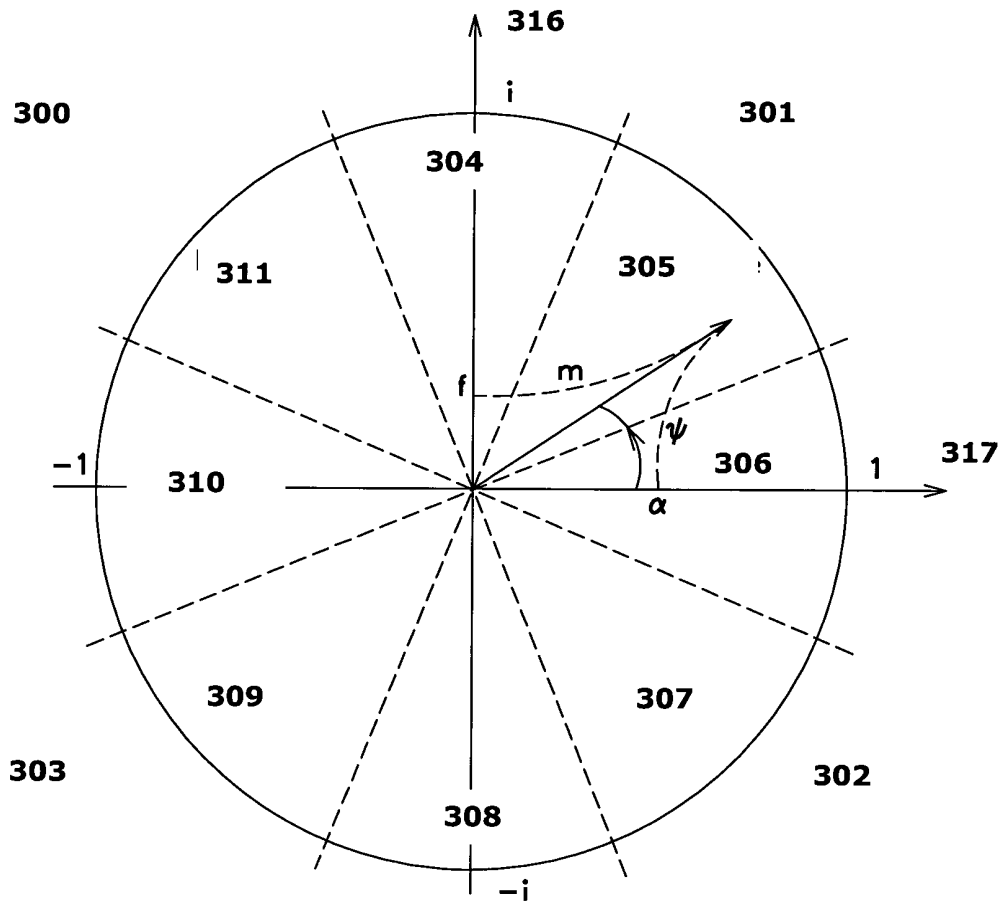


FIG. 5

75

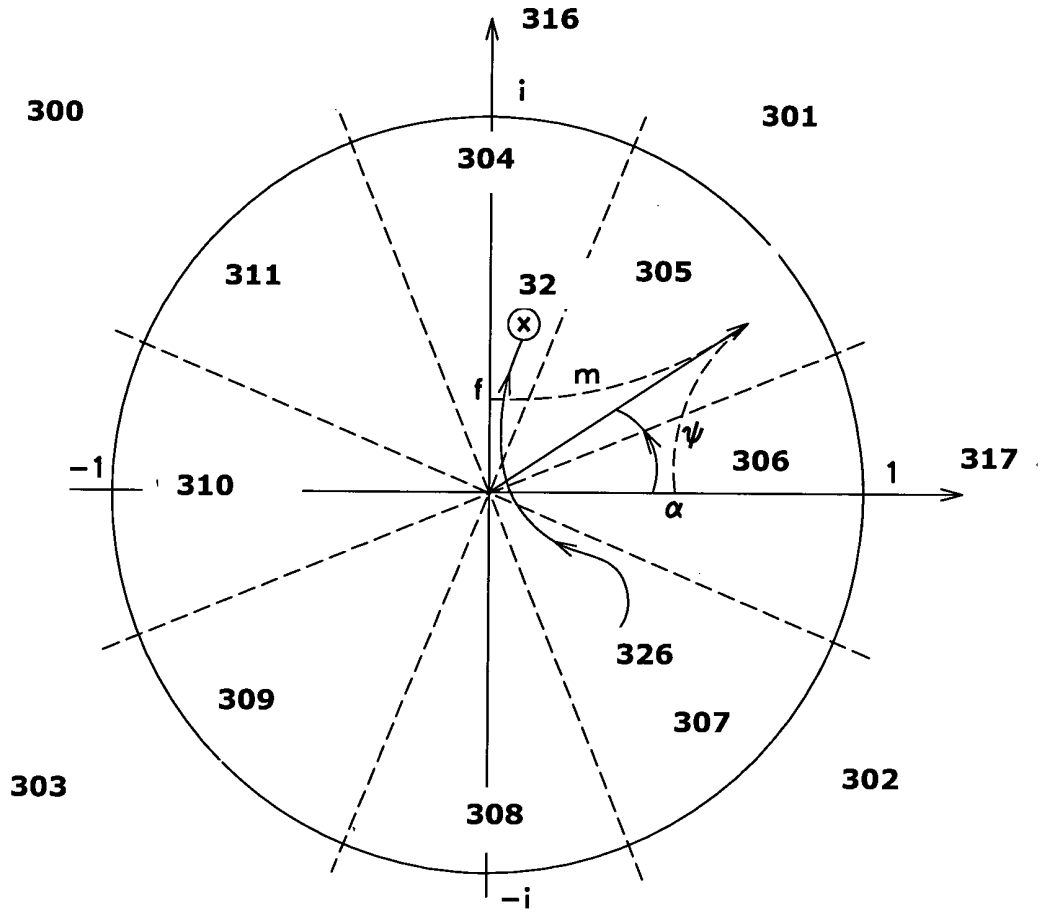


FIG. 6A

46

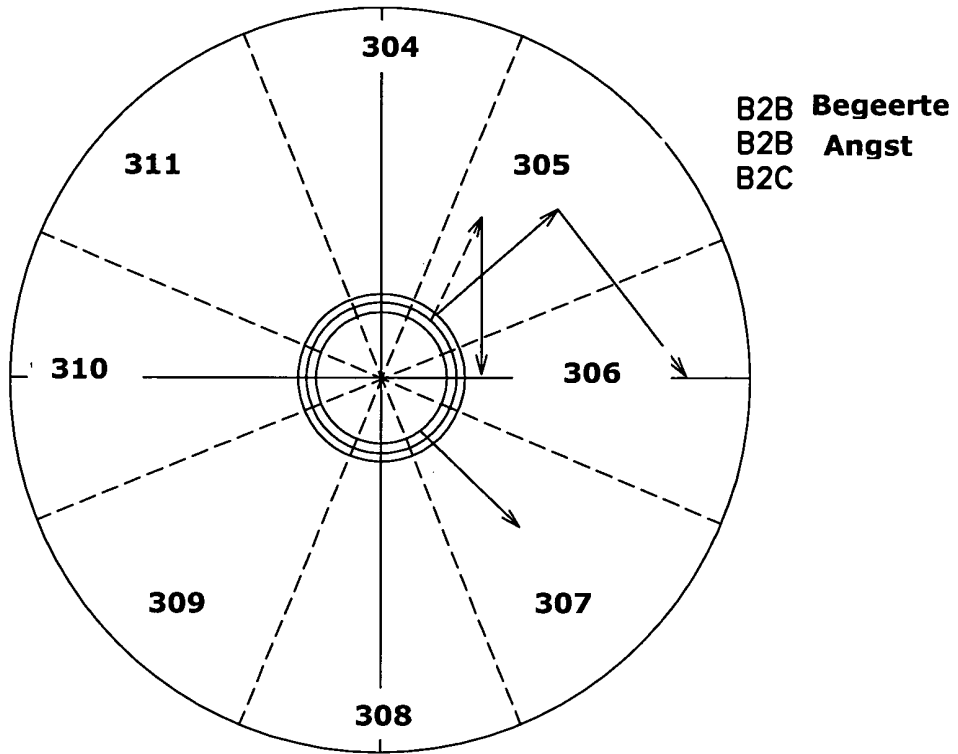


FIG. 6B

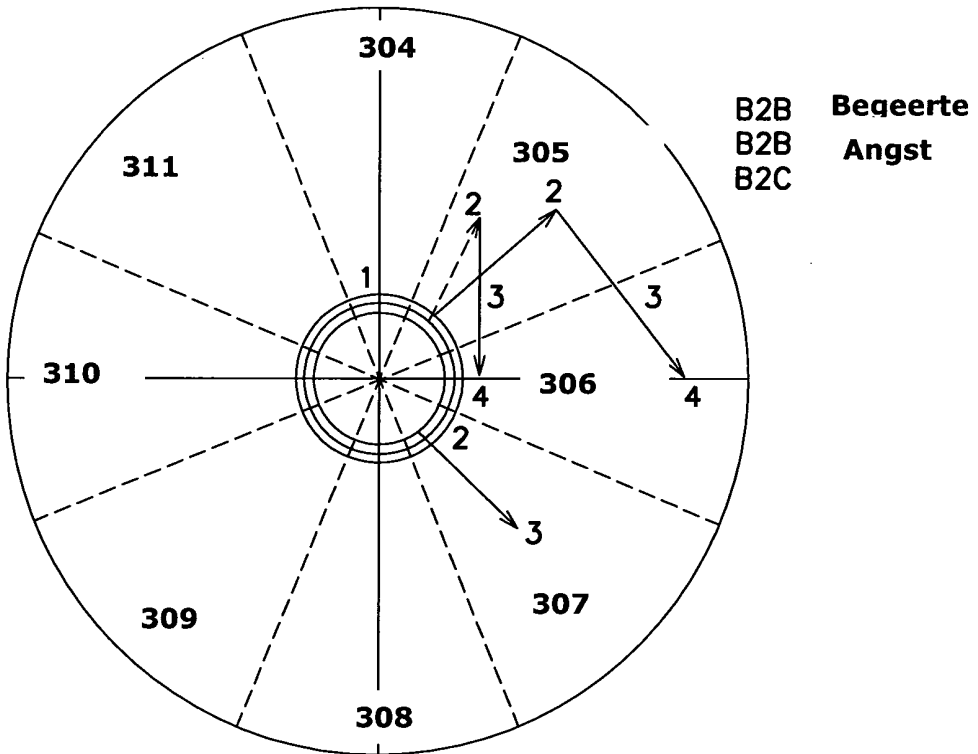
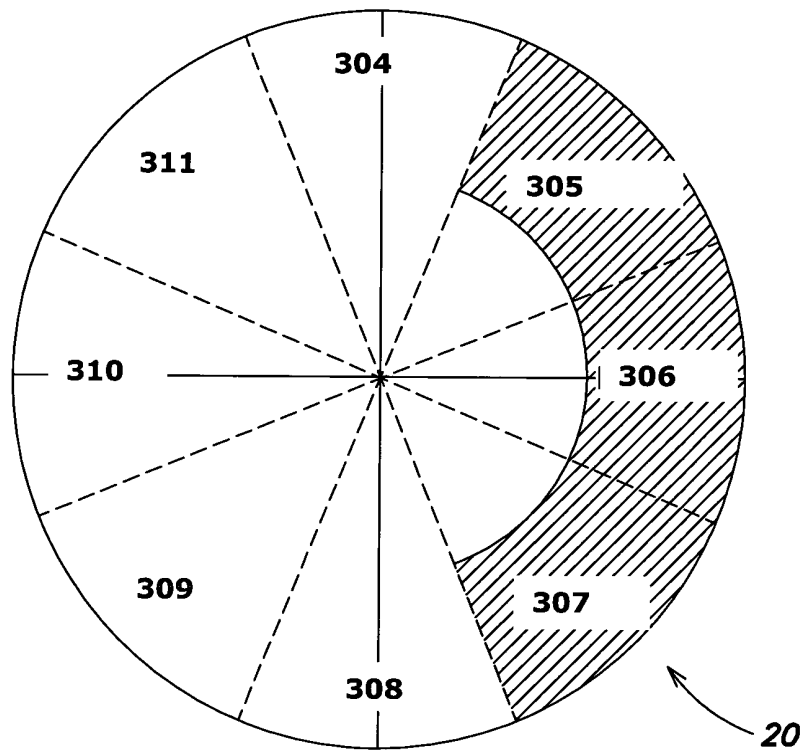


FIG. 6C

77



**FIG. 6D**

48

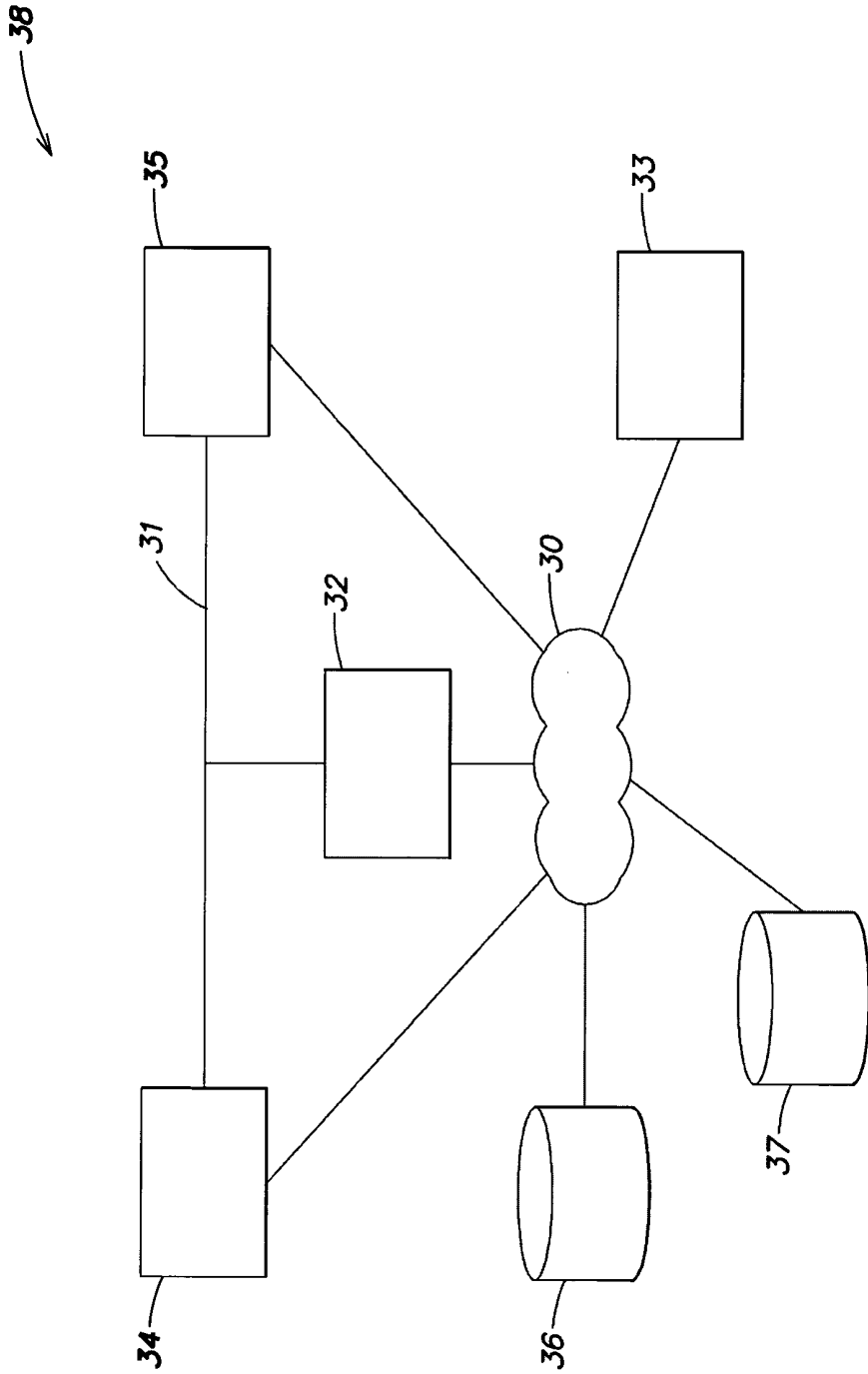


FIG. 7





80

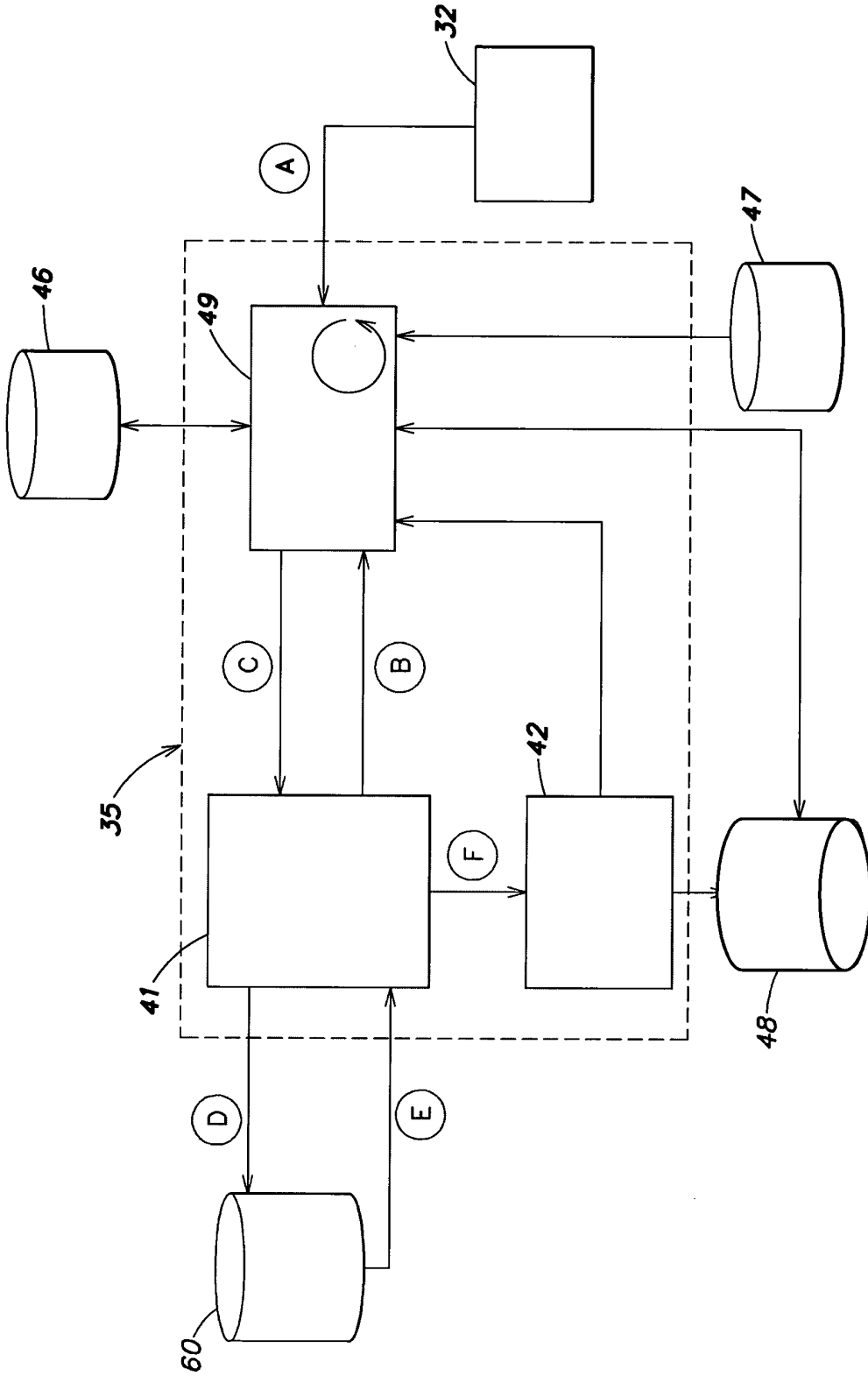


FIG. 9A

8.1

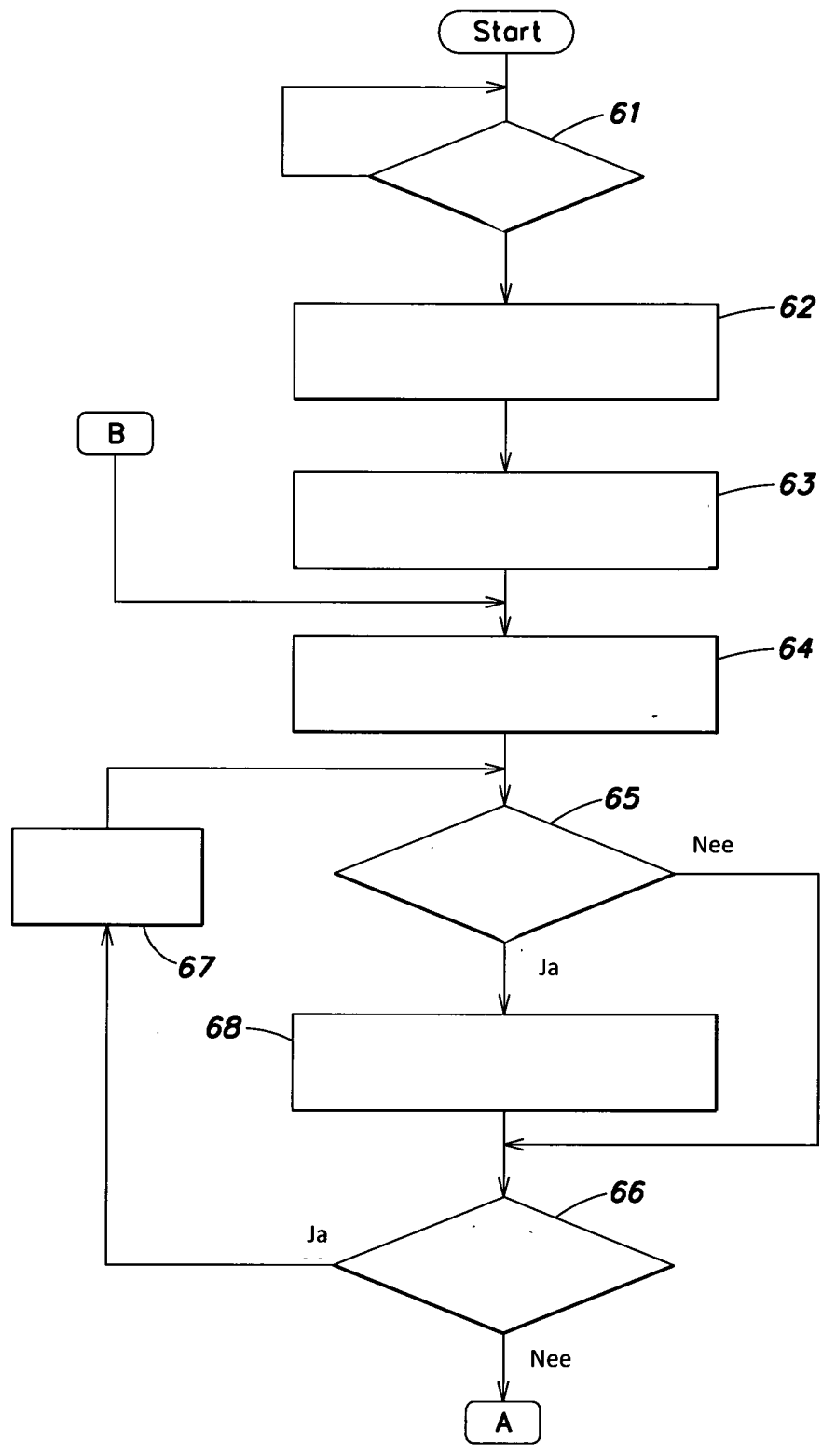


FIG. 9B

82

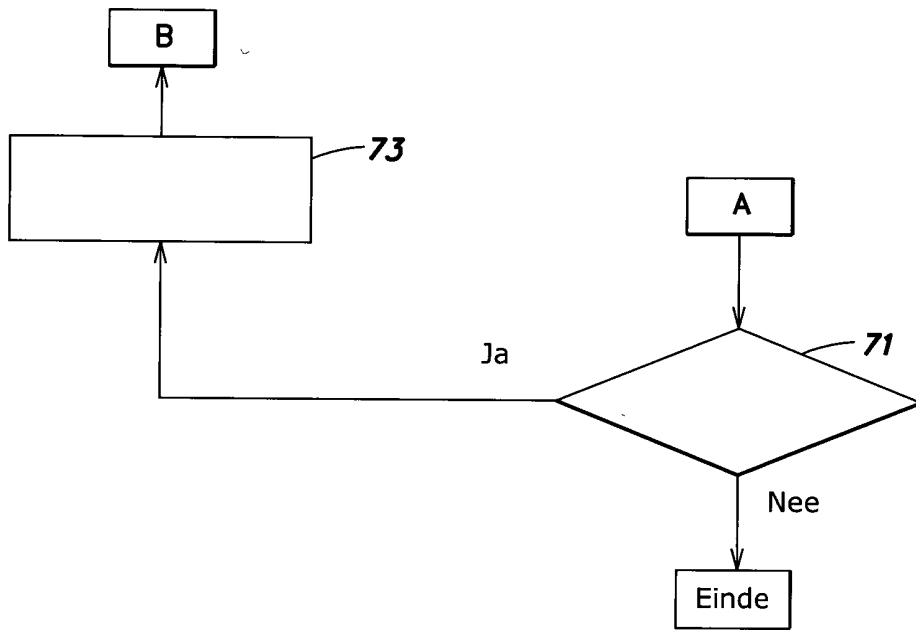


FIG. 9C

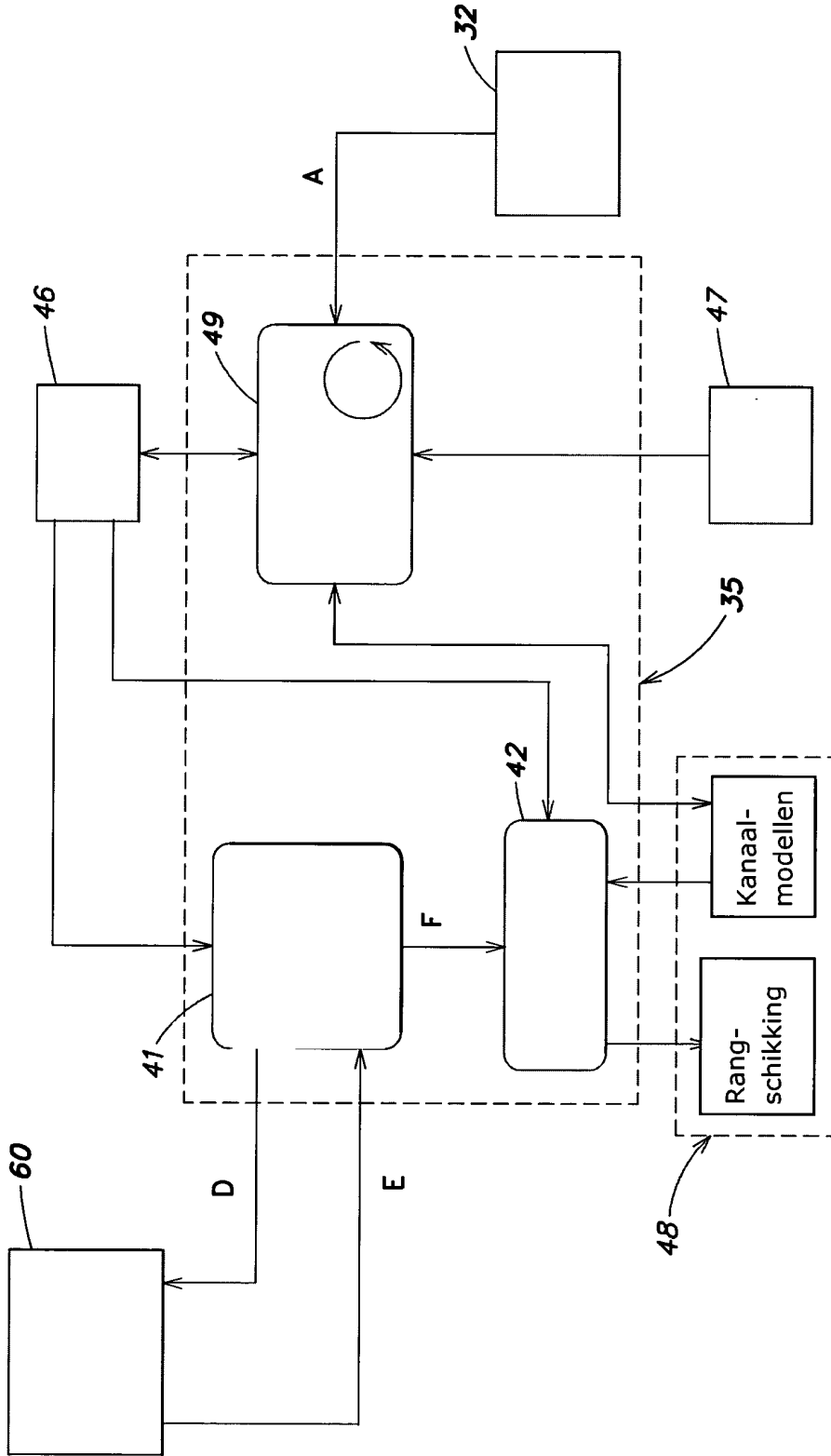
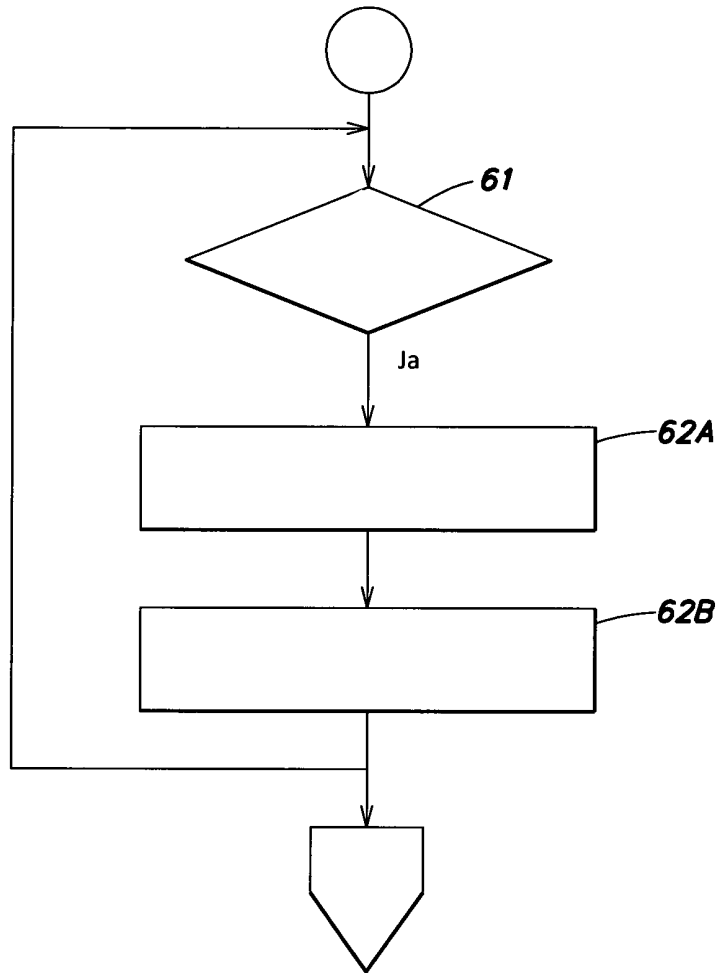


FIG. 9D

84



**FIG. 9E**

85

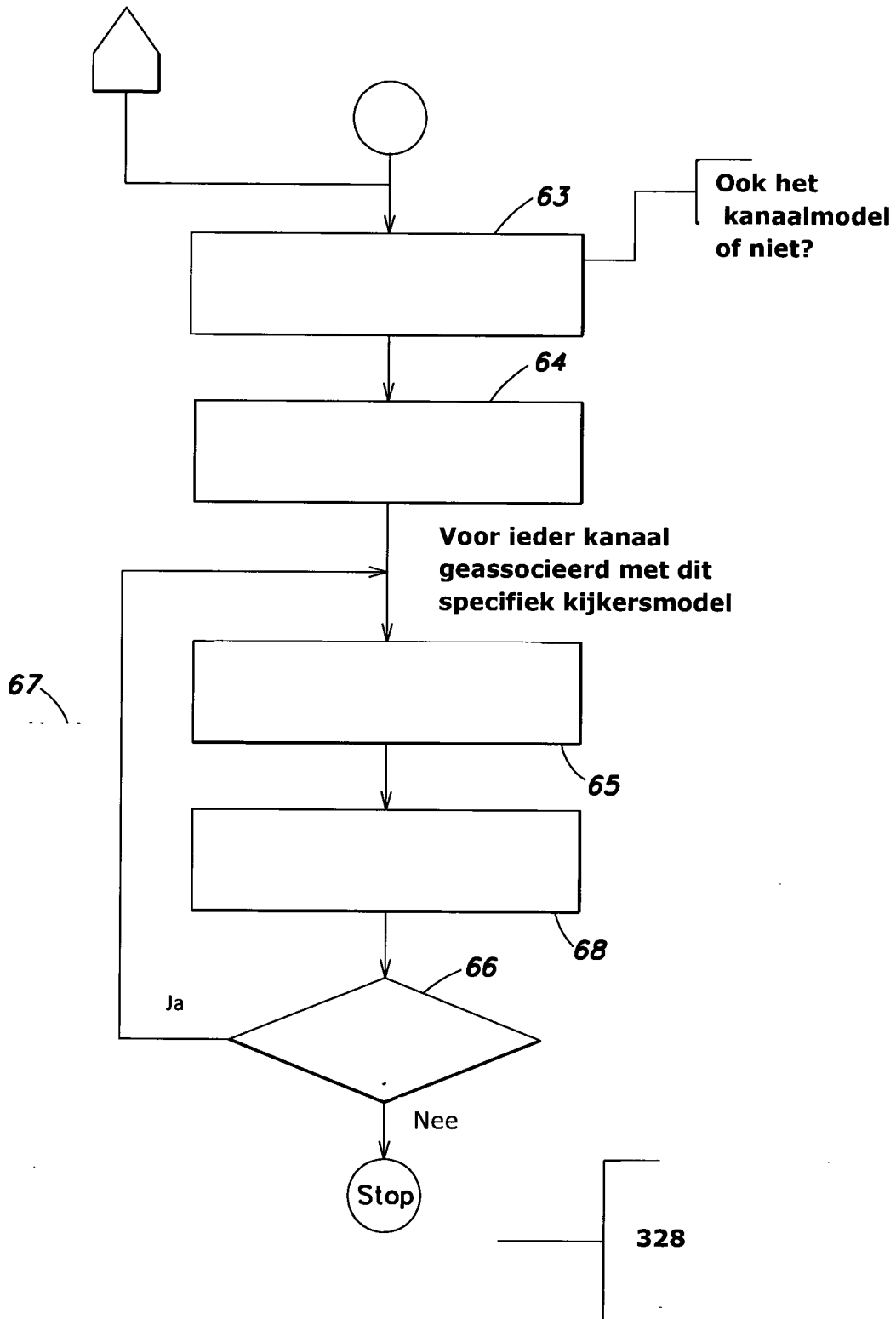


FIG. 9F

<u>Angst coëfficiënt ontologie component 1</u>	<u>Angstcoëfficiënt waarde</u>
<u>Angst coëfficiënt ontologie component 2</u>	<u>Angstcoëfficiënt waarde</u>
<u>Angst coëfficiënt ontologie component...</u>	<u>Angstcoëfficiënt waarde</u>
<u>Angst coëfficiënt ontologie component N</u>	<u>Angstcoëfficiënt waarde</u>
<u>Begeertecoëfficiënt ontologie component 1</u>	<u>Begeertecoëfficiënt waarde</u>
<u>Begeertecoëfficiënt ontologie component 2</u>	<u>Begeertecoëfficiënt waarde</u>
<u>Begeertecoëfficiënt ontologie component...</u>	<u>Begeertecoëfficiënt waarde</u>
<u>Begeertecoëfficiënt ontologie component N</u>	<u>Begeertecoëfficiënt waarde</u>
<u>Inhoudsidentificeerder 1</u>	<u>Identificeer waarde</u>
<u>Uitzondering Mood Schijf gebied 1</u>	<u>Ontspannen/passioneel waarde</u>
<u>Inhoudsidentificeerder 2</u>	<u>Identificeer waarde</u>
<u>Uitzondering Mood Schijf gebied 2</u>	<u>Ontspannen/passioneel waarde</u>
<u>Inhoudsidentificeerder ...</u>	<u>Identificeer waarde</u>
<u>Uitzondering Mood Schijf gebied...</u>	<u>Ontspannen/passioneel waarde</u>

**FIG. 10A1**

87

70

Kijkers ID		Netwerk adres	
Onderschrift type/niveau			
Geslacht	Leeftijd	Burgerlijke staat	
Genre voorkeur 1		Voorkeur waarde	
Genre voorkeur 2		Voorkeurwaarde	
Voorkeur 1	Voorkeur type	Voorkeurwaarde	
Voorkeur 2	Voorkeur type	Voorkeurwaarde	
•	•	•	
•	•	•	
Voorkeur N	Voorkeur type N	Voorkeurwaarde N	
Laatste specifieke verzoek			Datum
Laatste	Datum	Actie	Verlopen tijd
Gemiddelde gekeken tijd			
Event	Datum	Actie	Verlopen tijd
•	•	•	•
•	•	•	•
•	•	•	•
Event	Datum	Actie	Verlopen tijd

FIG. 10A



kanaal ID	
Filter 1	Filterwaarde
...	Filterwaarde
Filter N	Filterwaarde
Angst coördinaat	Angstwaarde
Begeerte coördinaat	Begeerte waarde
Kantel type	Type waarde
Kantel	Kantelwaarde
Sorteerveld	Sorteerveld waarde
Sorteer bevel	Sorteer bevel waarde

**FIG. 10B1**

89

72

72A	Kanaal ID	Netwerkadres
	Kijkers ID	Netwerkadres
	Group ID 1 Group ID 2	Groep ID N
	Laatst gewijzigd	tellen van objecten
	Inhoudsobject	Laatst gezien
	Dominante voorkeur 1	Voorkeurwaarde
	Dominante voorkeur 2	Voorkeurwaarde
	⋮	⋮
	Dominante voorkeur N	Voorkeurwaarde
	Sub-dominante voorkeur 1	Voorkeurwaarde
	Sub-dominante voorkeur 2	Voorkeurwaarde
	⋮	
	Subdominante voorkeur N	Voorkeurwaarde
72B	Voorkeuremmer 1 ID	
	Voorkeuremmer 2 ID	
	⋮	
	Voorkeuremmer N ID	

FIG. 10B

Inhoudsobject ID	Data type
Inhoudsobject ID	Geheugen referentie
Duur	Series/episode
Genre	Acteur lead 1
Producer	Acteur lead 2
Datum	Uitgever

**FIG. 10C**

Inhoudsobject ID
Inhoudsobject ID Geheugenreferentie
Datum van uitzending
Tijd van uitzending
Begintijd van uitzending
Eindtijd van uitzending
Uitgezonden kanaal
Titel
Jaar van productie
Land van productie
Hoofgenre
Sub genre
Afleveringstitel
afleveringsnummer
Afleveringsjaar
Regisseur
De cast
Beschrijving
Kwalificatie voor de ouder
Producent
Uitgever
Pre-gecatalogiseerd Mood schijf gebied

**FIG. 10C1**

91

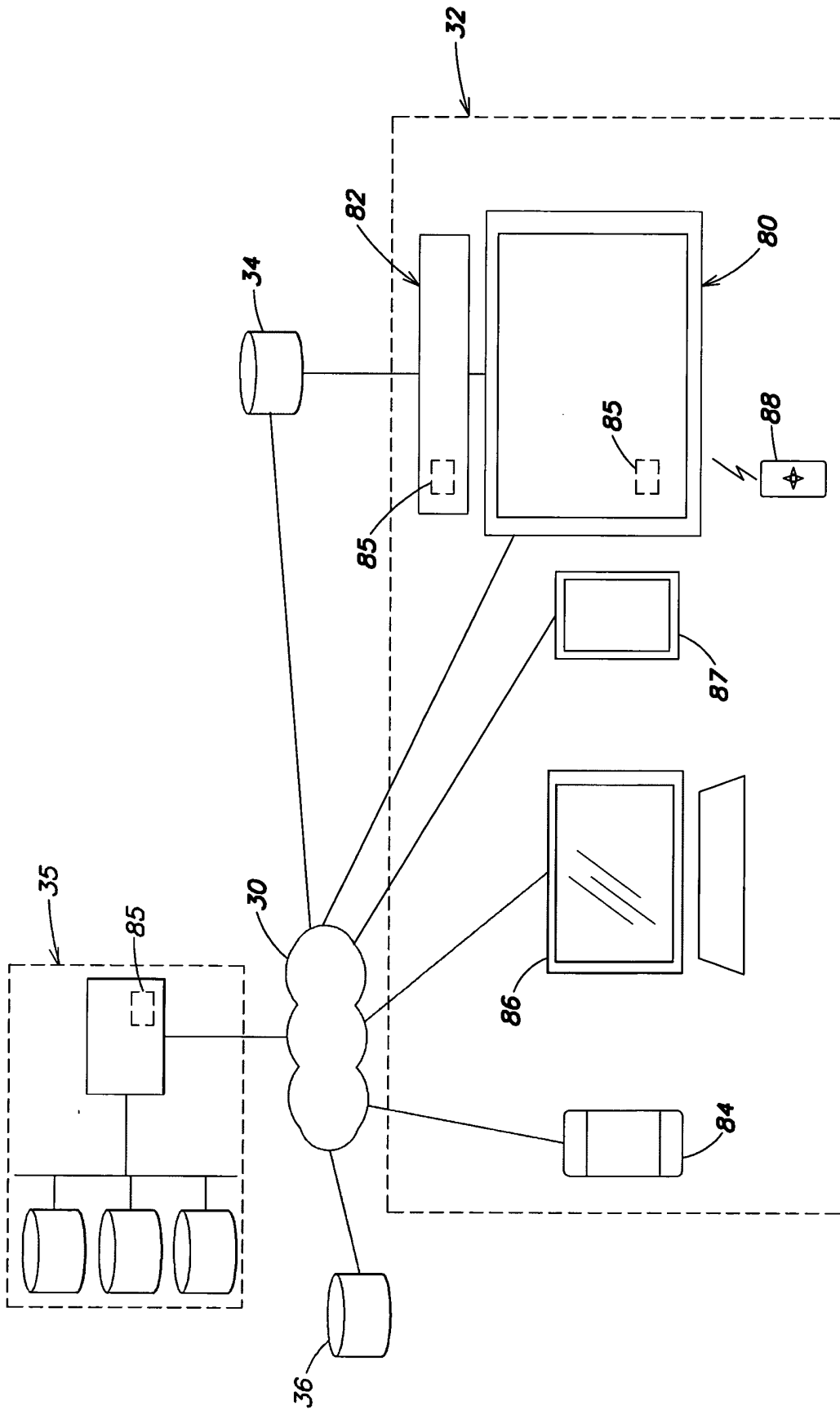


FIG. 11A

92

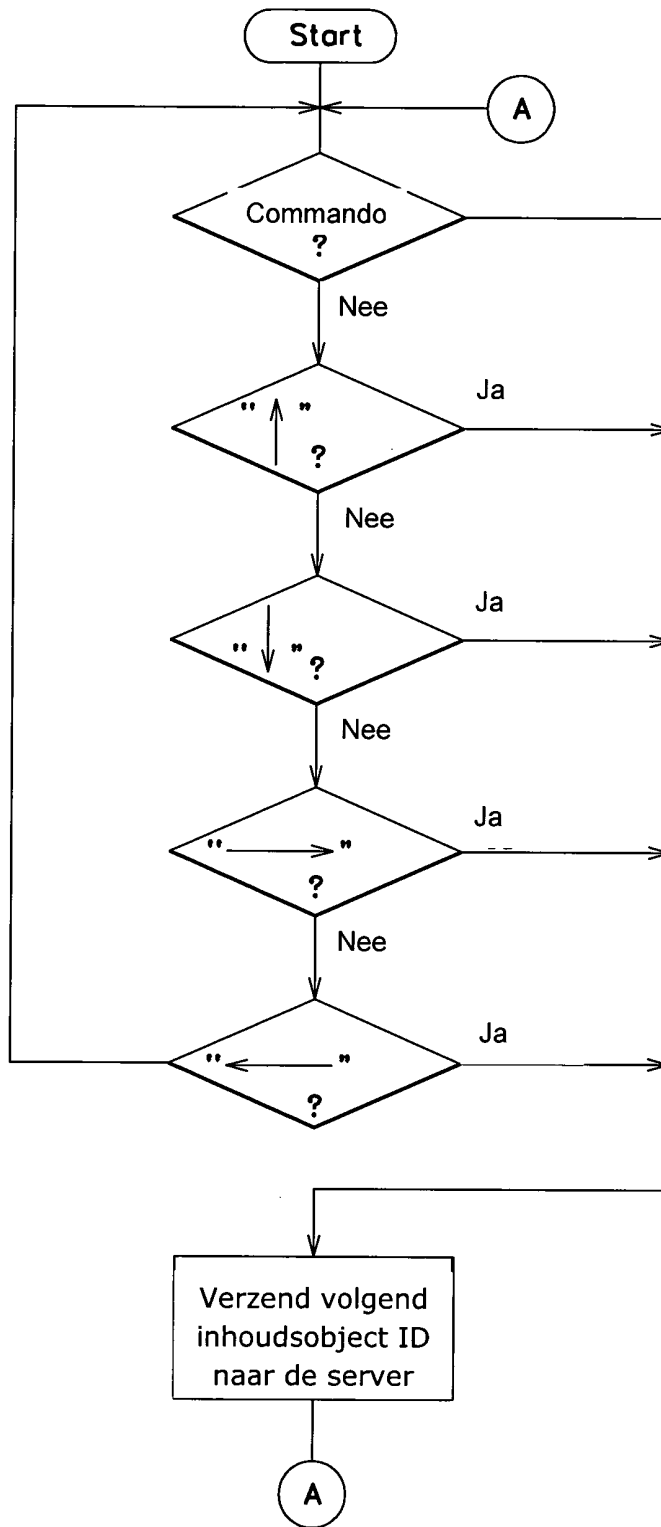


FIG. 11B

93

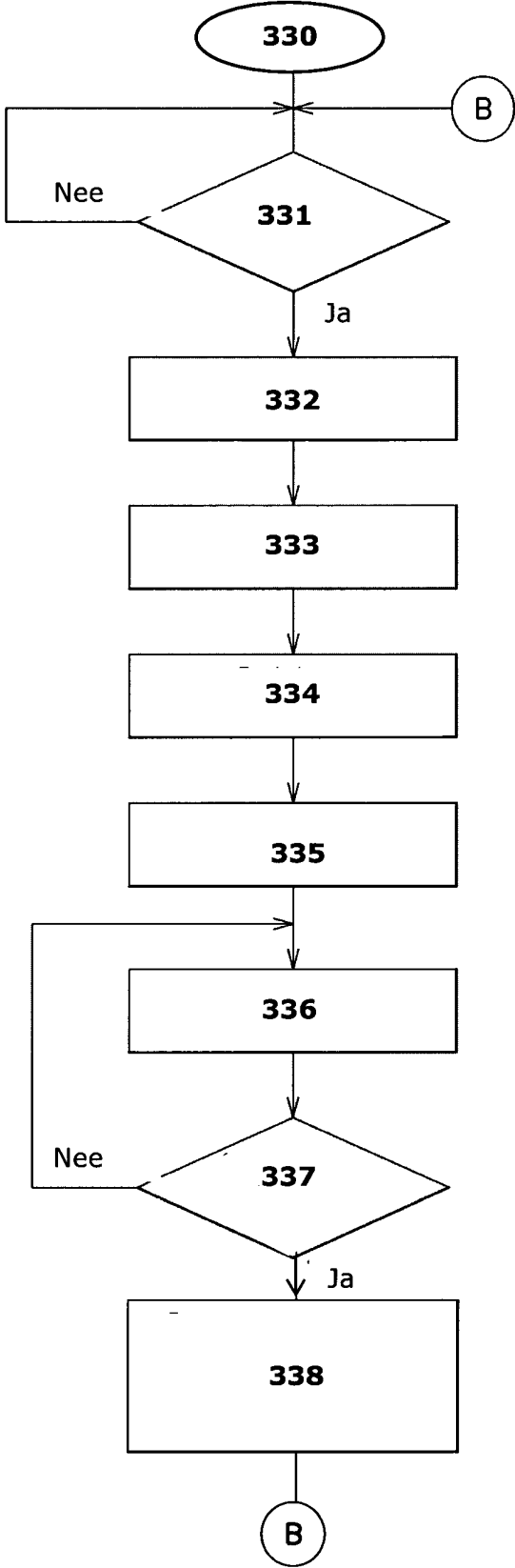


FIG. 11C

94

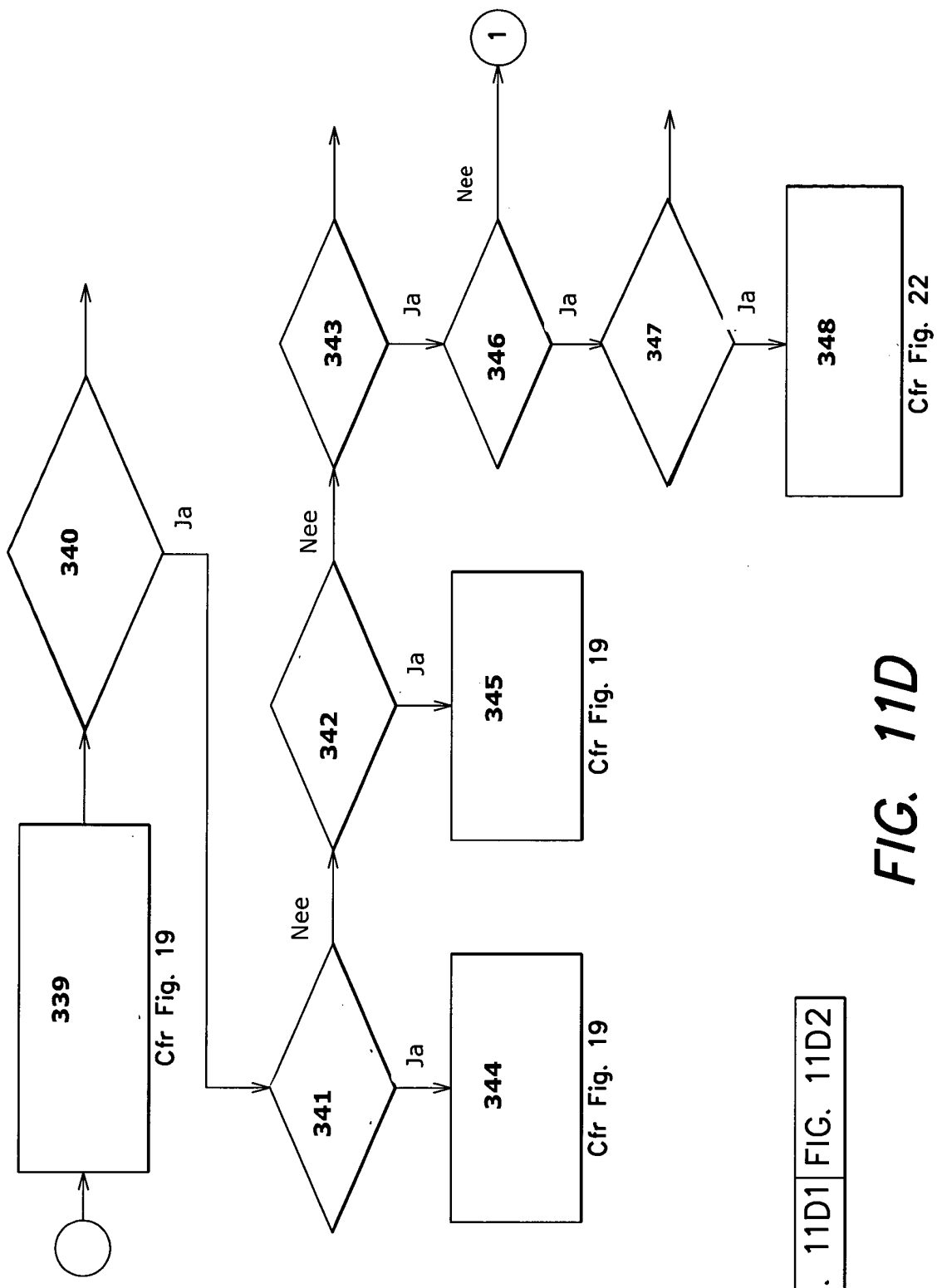
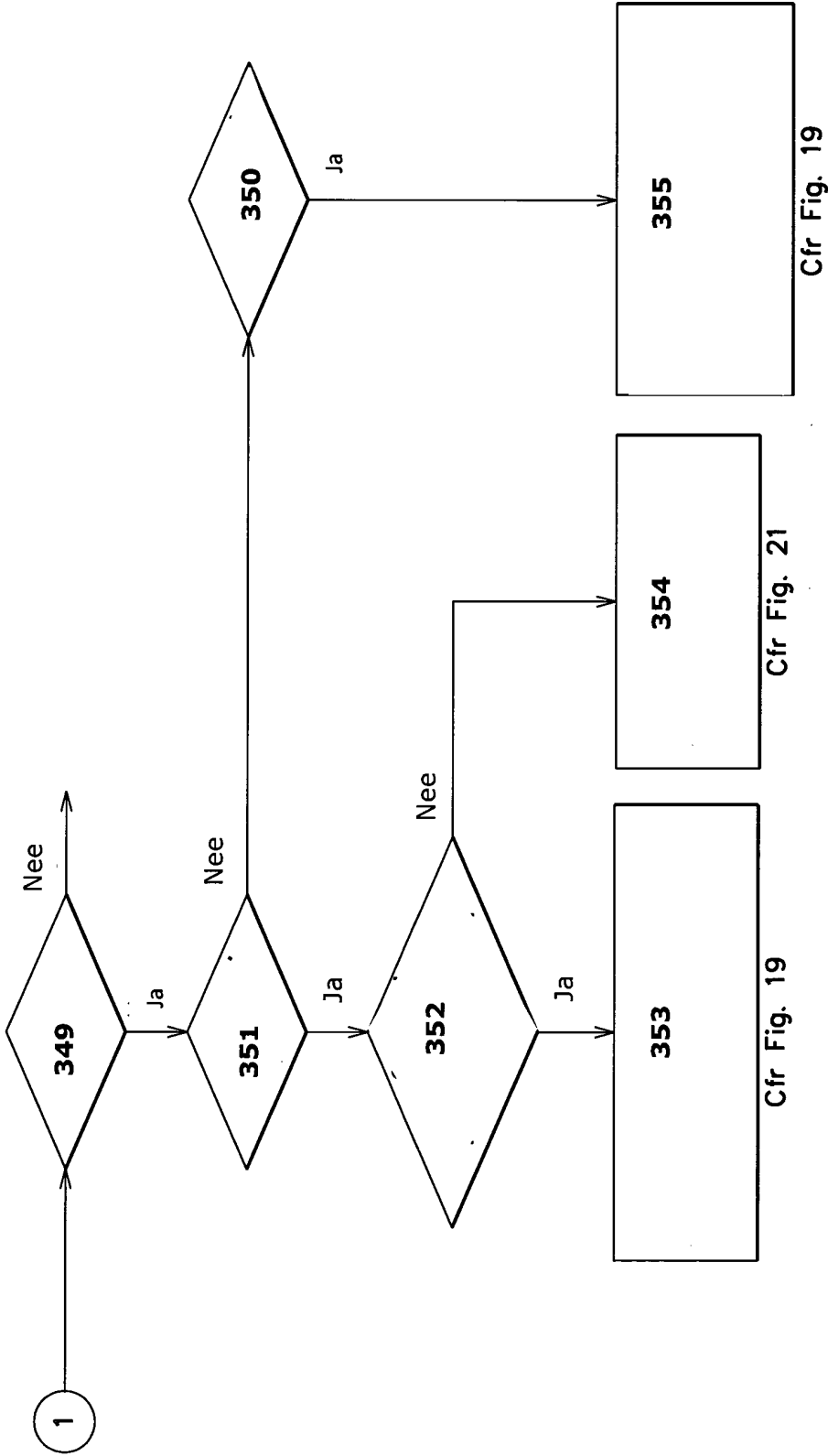


FIG. 11D1 | FIG. 11D2

# FIG. 11D

Vervolg zie volgende pagina

95



# FIG. 11D

Vervolg zie vorige pagina



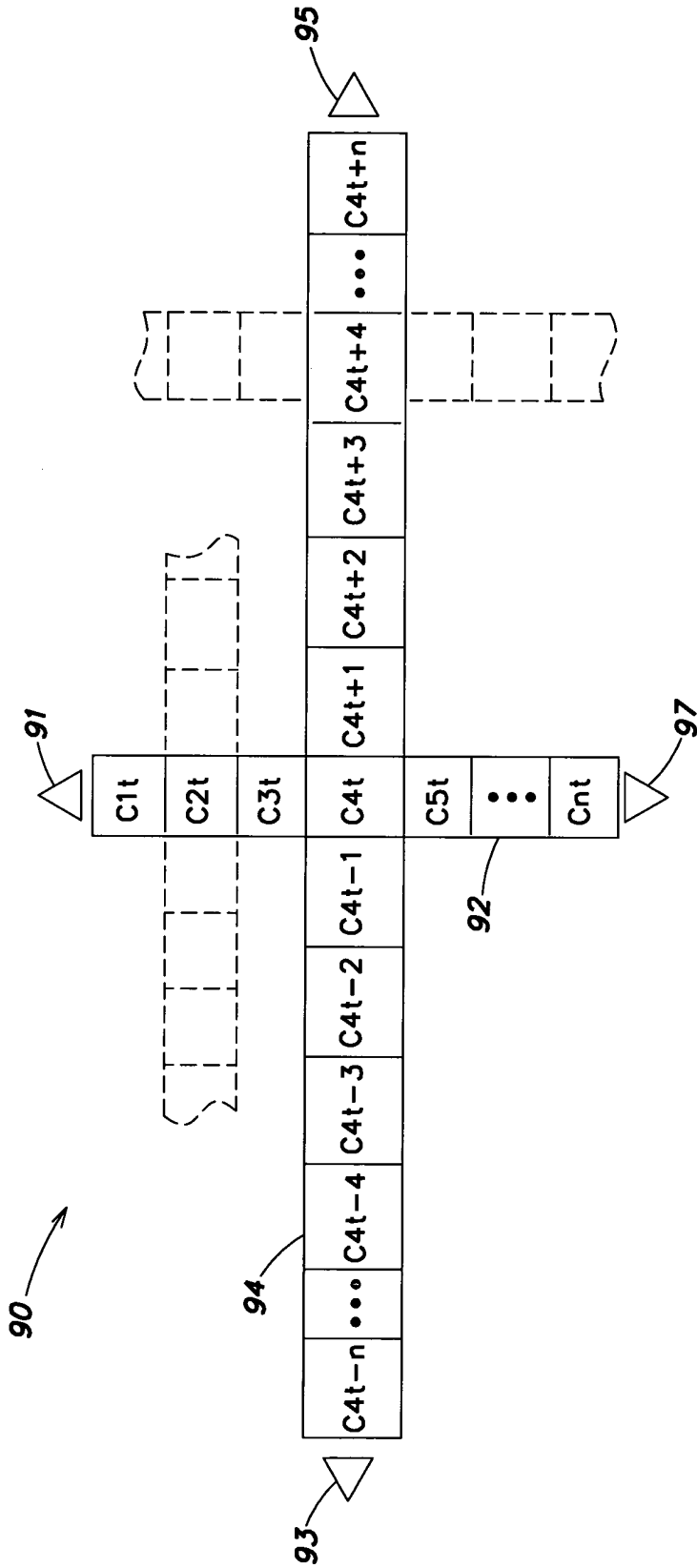


FIG. 12A

97

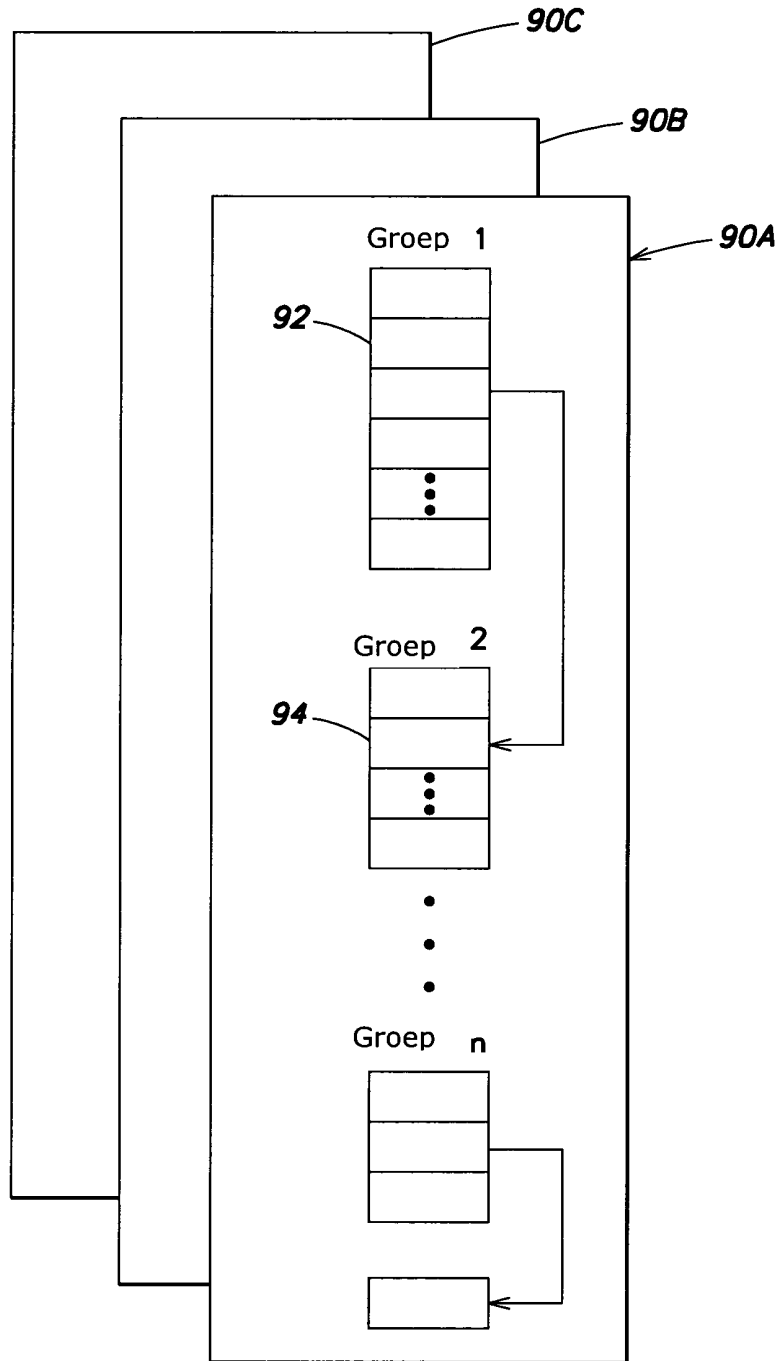


FIG. 12B

98

95

Inhoudsobject ID	Kanaal/groep ID
Inhoudsobject geheugen referentie	
Rangschikkingswaarde	Positiewaarde
Inhoudsobject Meta Data bestand referenties	
link 1/link 2/.../Link n	

FIG. 12C

				C4lu3			
				C4lu2			
				C4lu1			
	C1l	C2l	C3l	C4l	C5l		Cnl
	C4l-3	C4l-2	C4l-1	C4ld1			
				C4ld2			
				C4ld3			

FIG. 12D

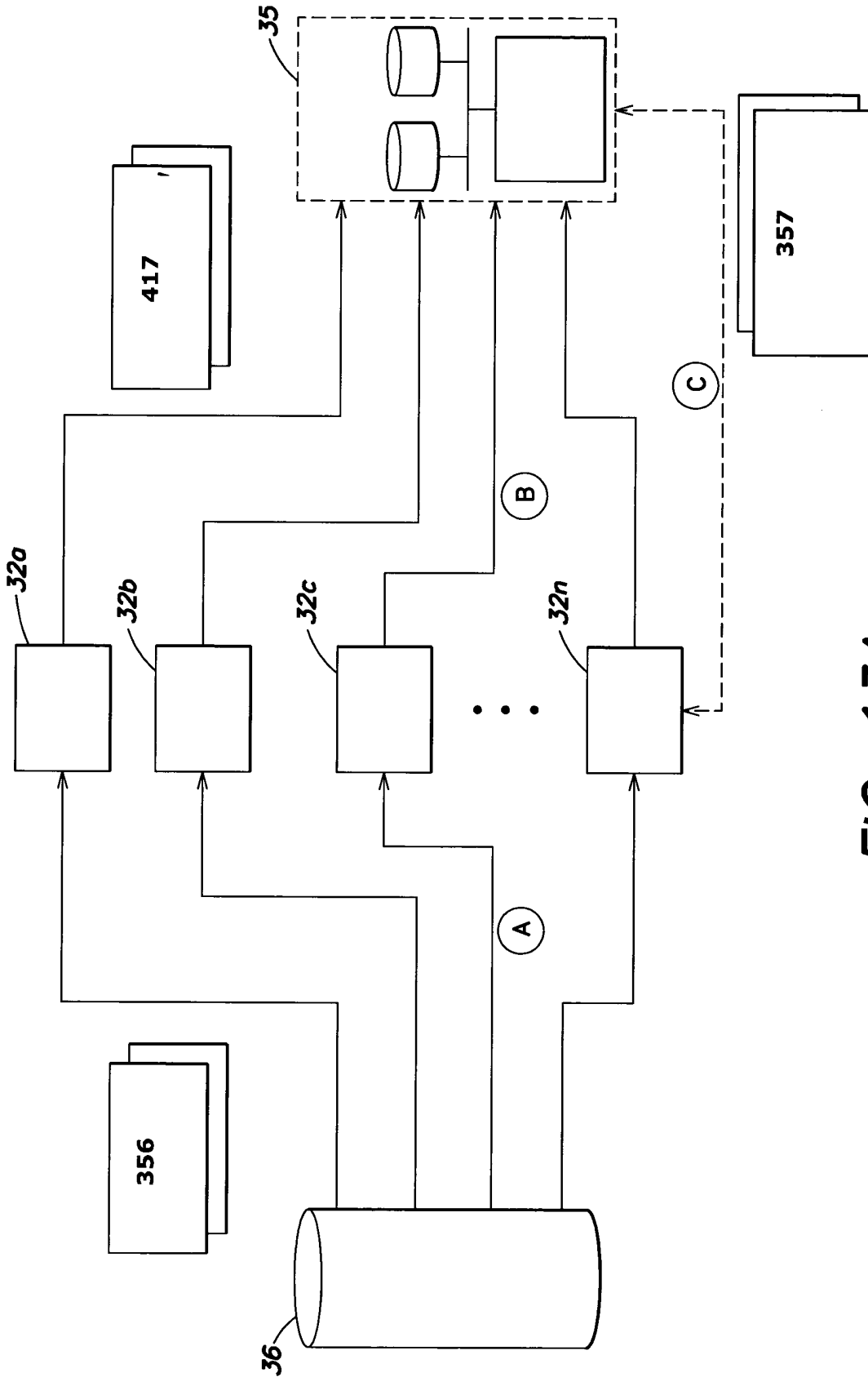


FIG. 13A

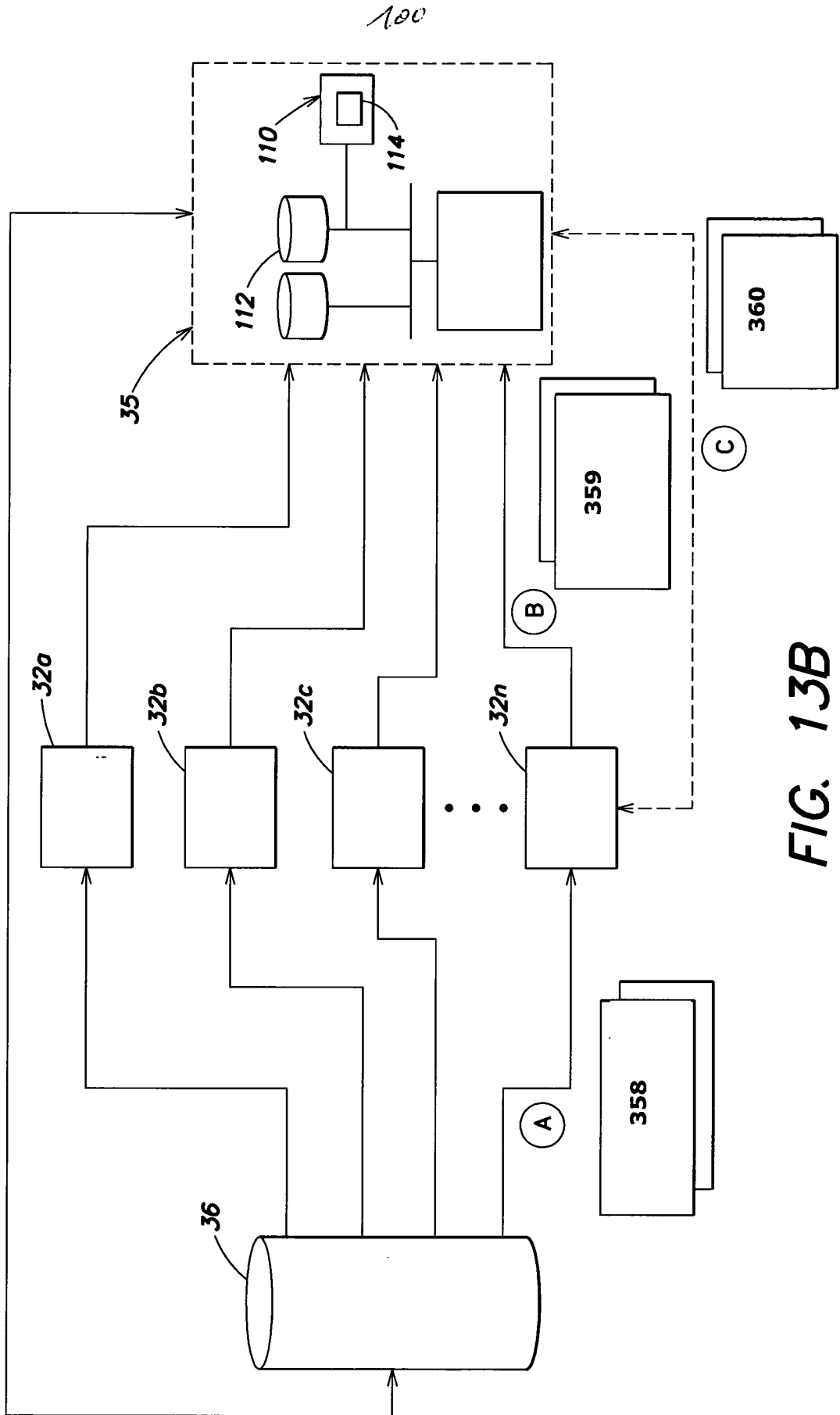


FIG. 13B

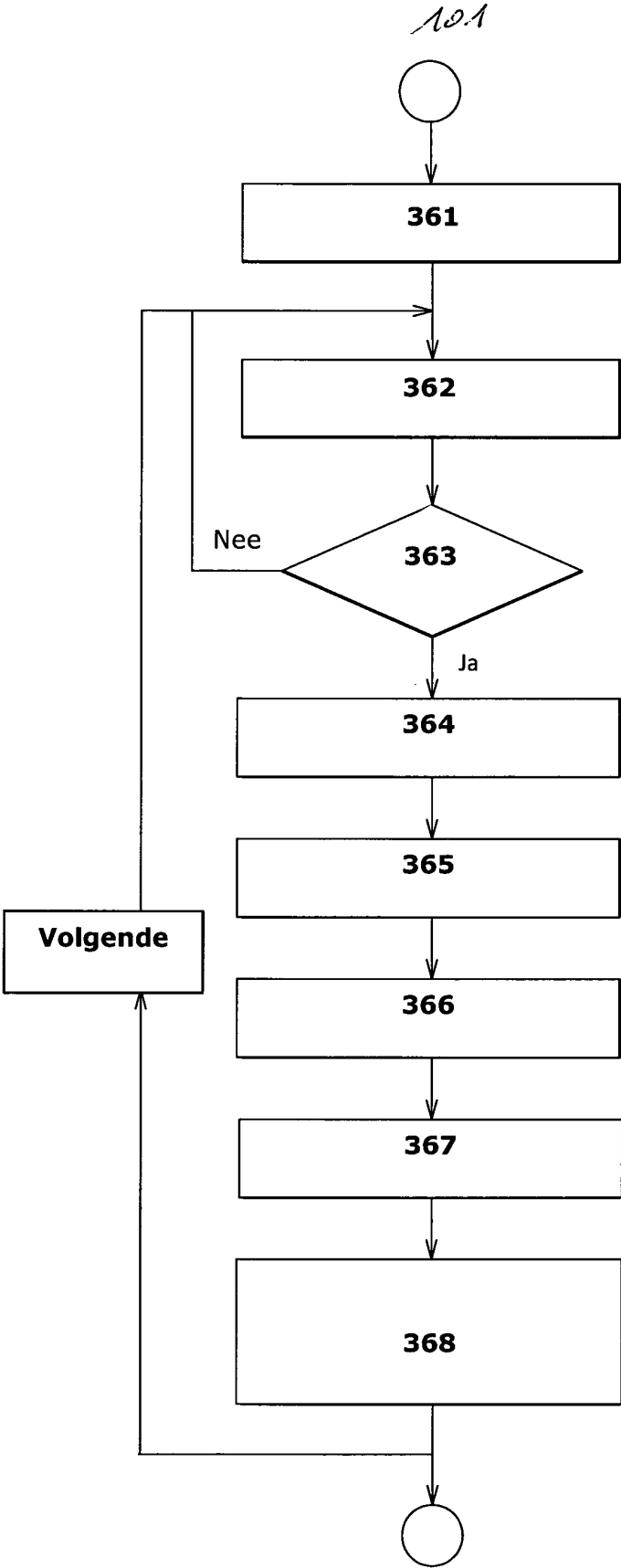


FIG. 13C

102

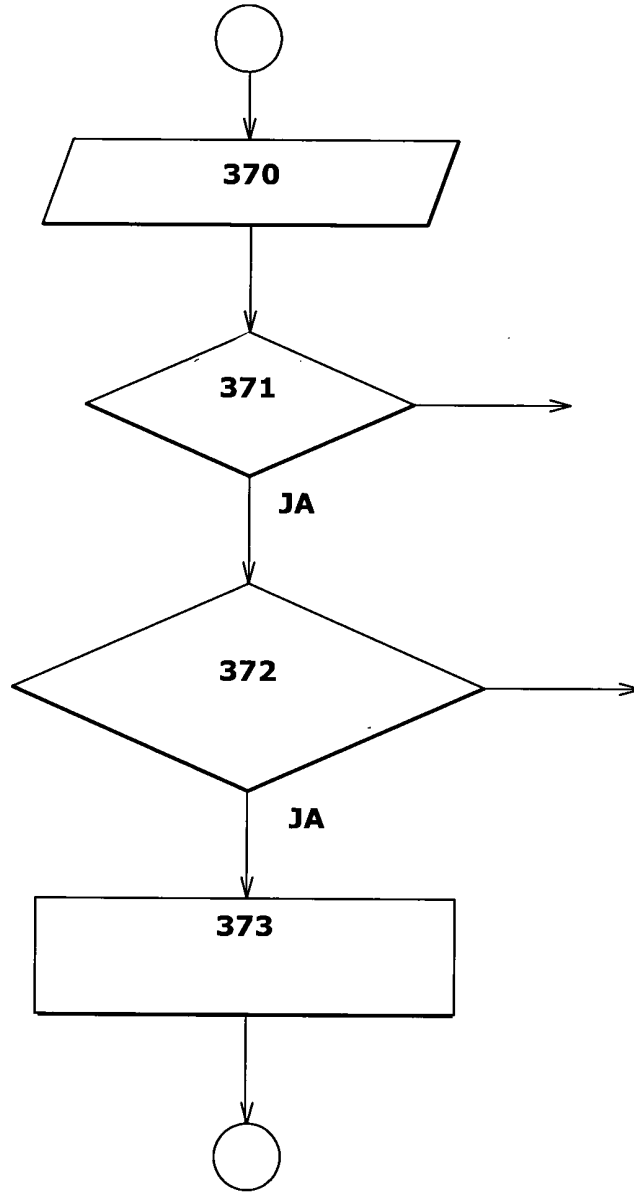


FIG. 13D

103

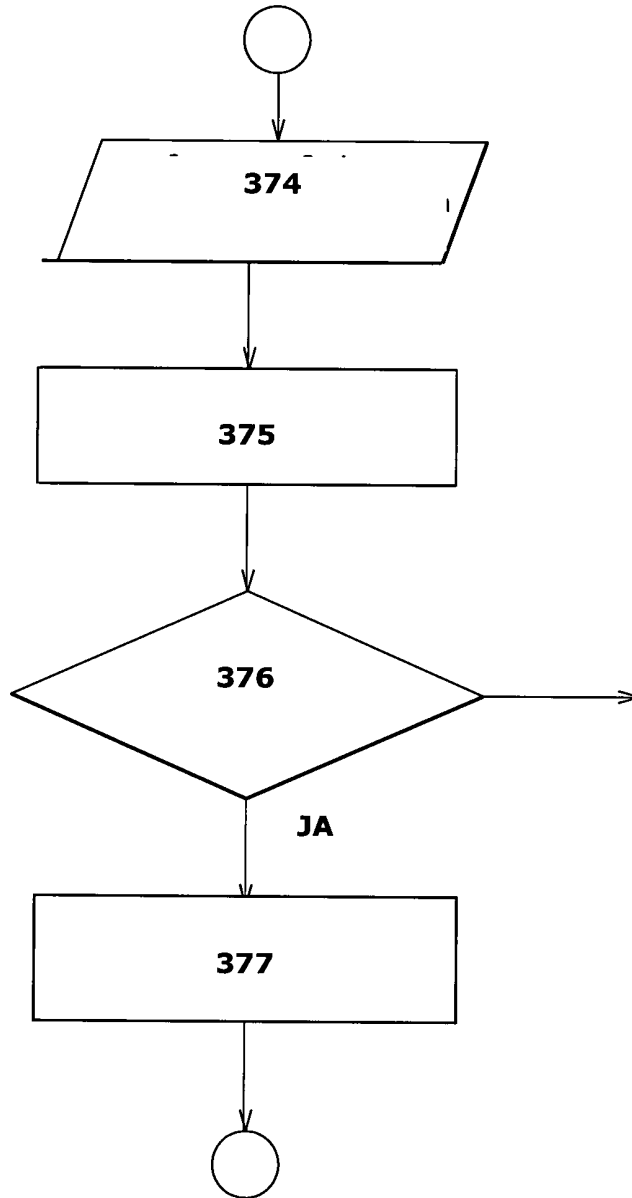


FIG. 13E



104

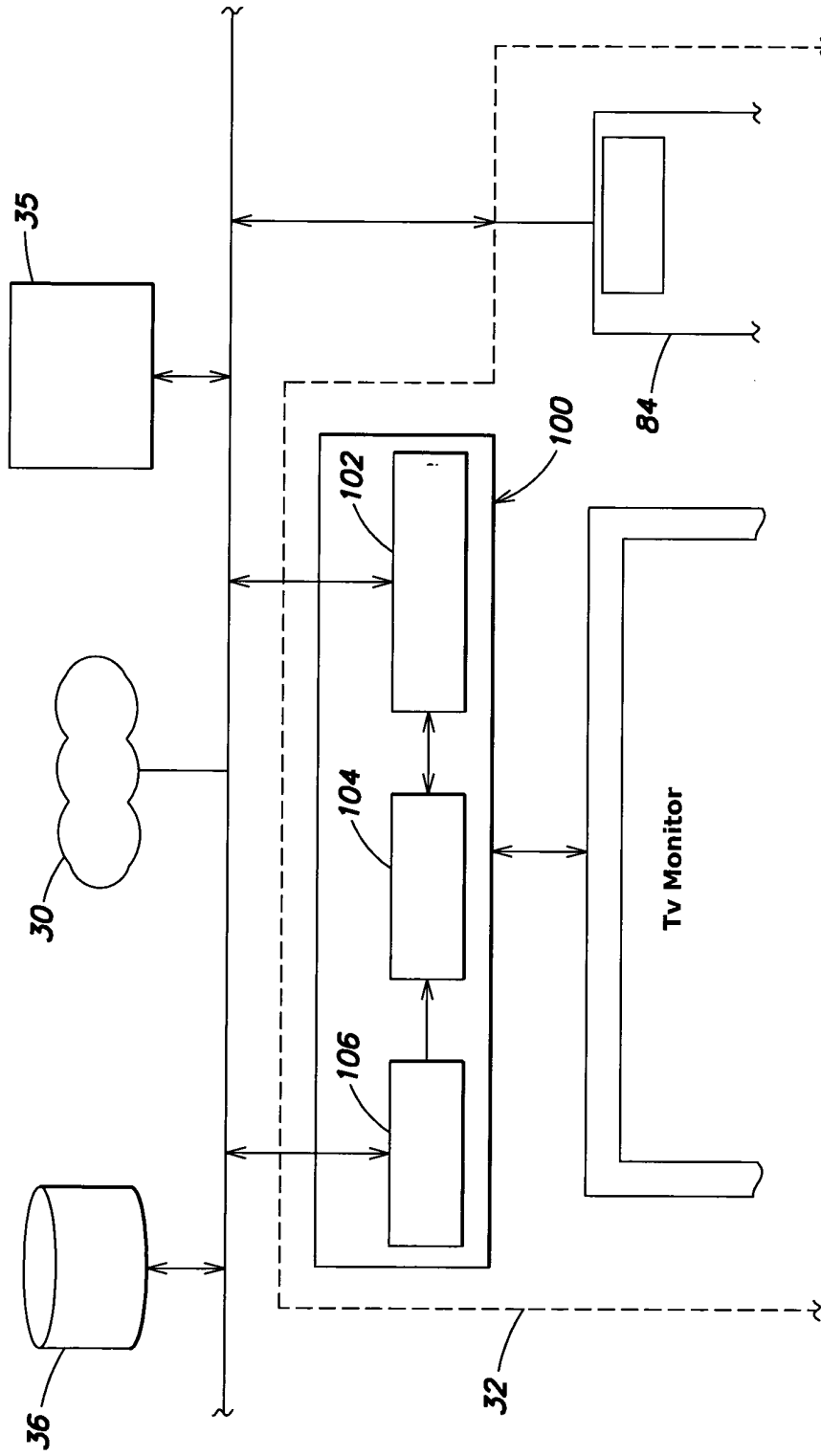


FIG. 14

105

120A →

Inhoudsobject ID	-122A
Tijdelijke/sequentiële markers	-124A
Autorisatie aanduidingen	-126A
Kanaal ID	-128A
Kijker ID	-127A
Decoderingssleutel(s)	-129A

**FIG. 15**

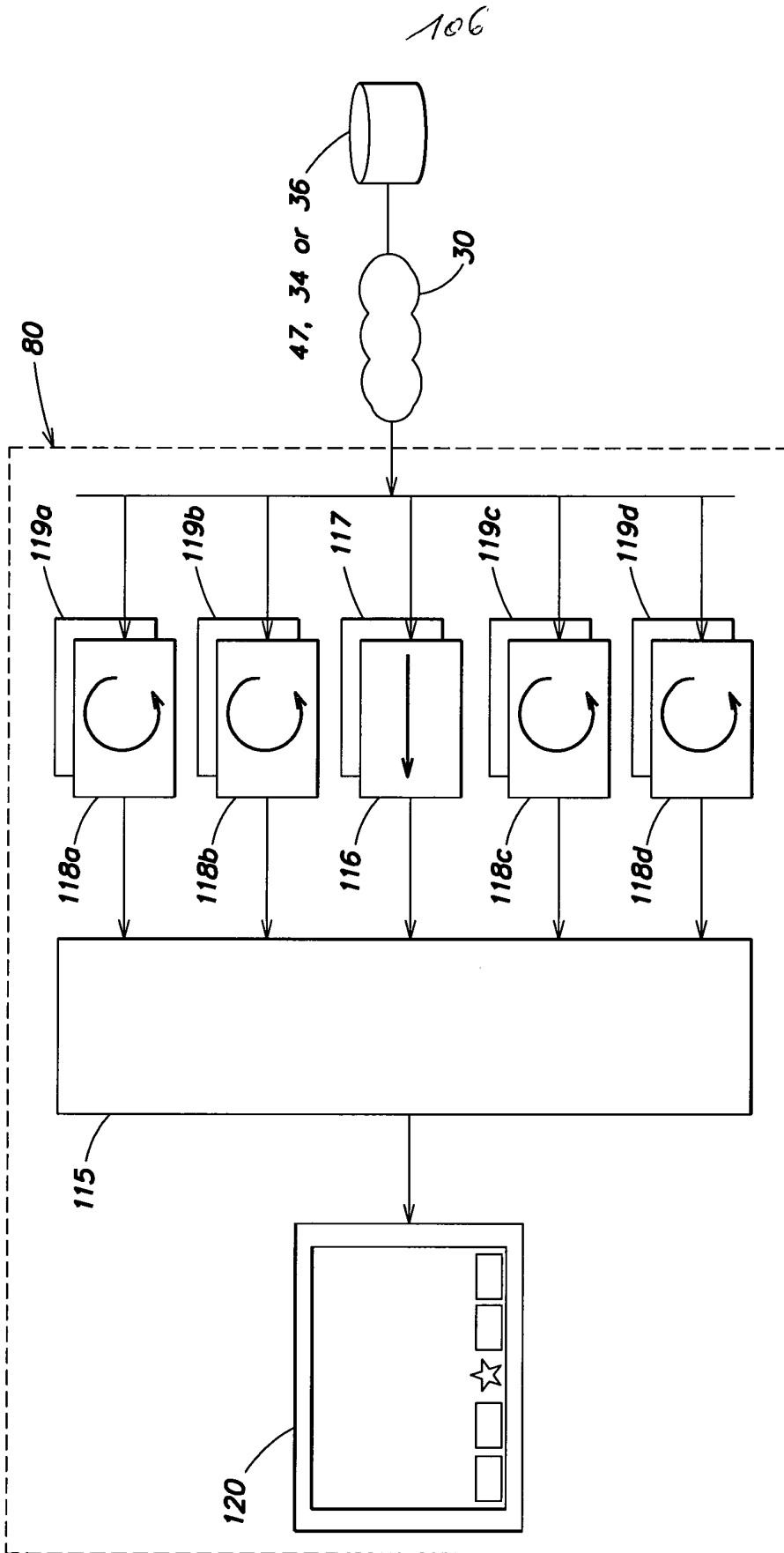


FIG. 16

107

A diagram showing a data structure with a central table and four arrows pointing outwards: up, down, left, and right. The table has the following rows:

Inhoudsobject ID	Link
Link	Link
Beginadres	Grootte
Licentiestatus	Duur
Aanbeveler	Afbeelding
Samengesteld systeem	
Grafische parameters	
	Link

111

FIG. 17

108

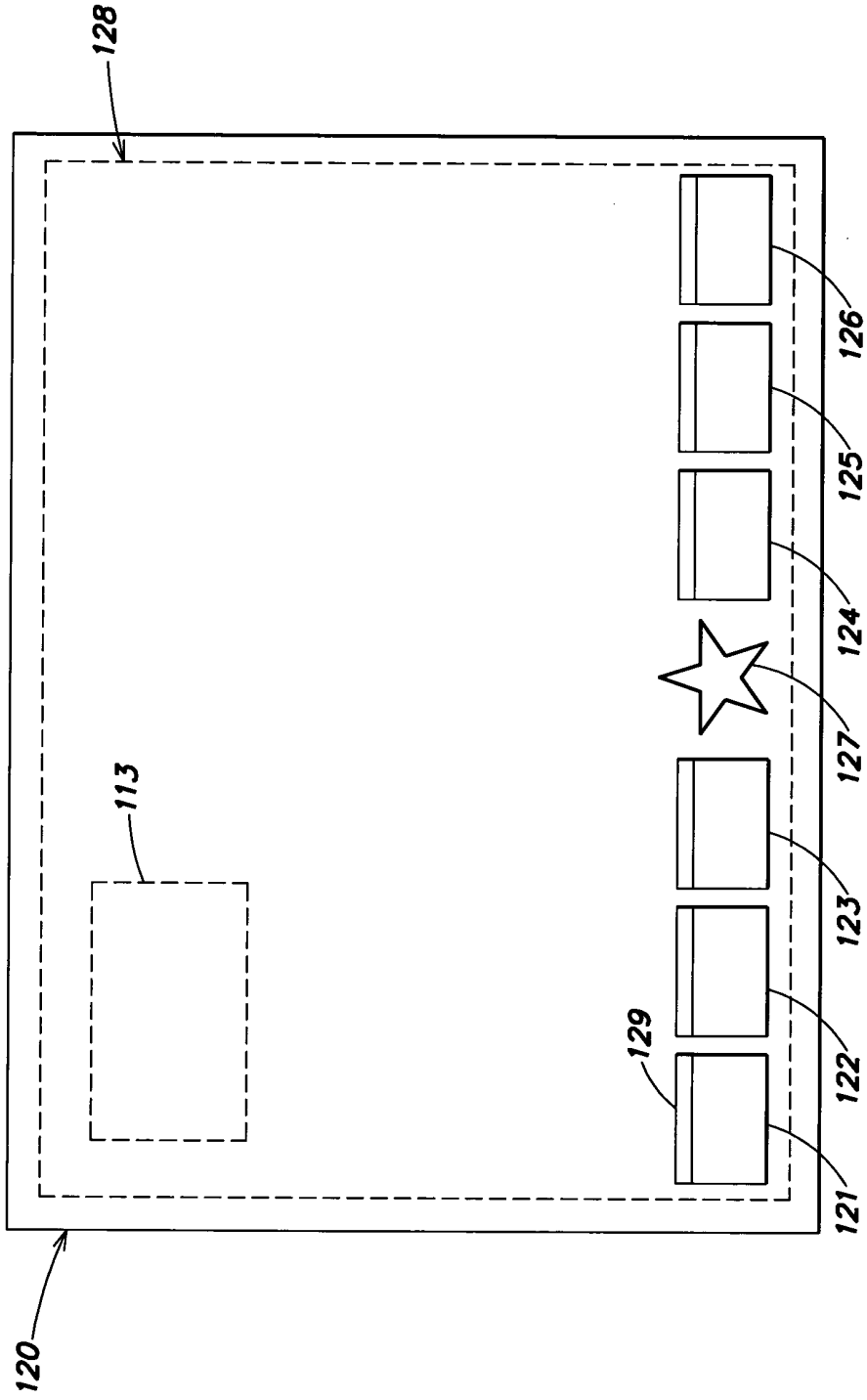


FIG. 18

109

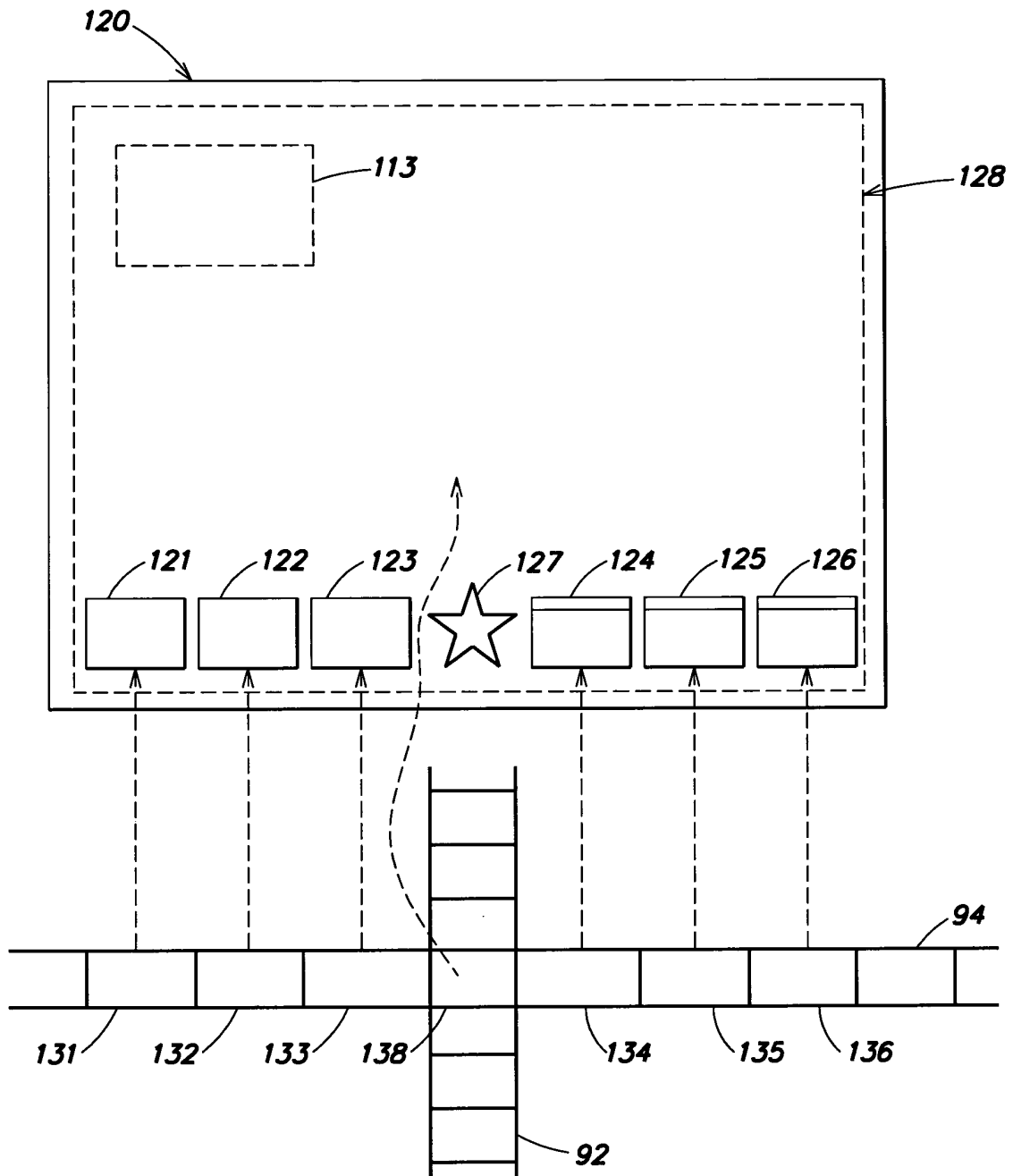


FIG. 19

110

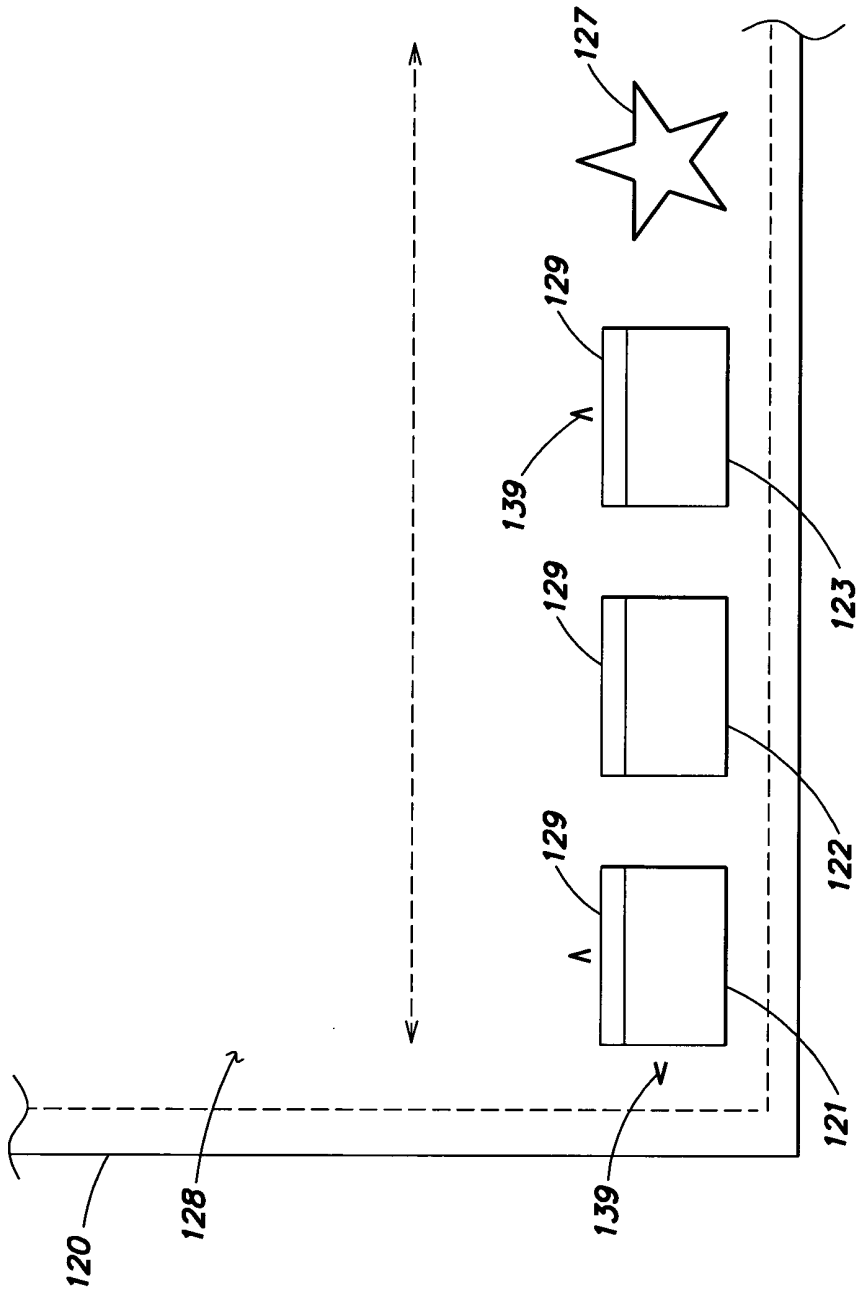


FIG. 20

111

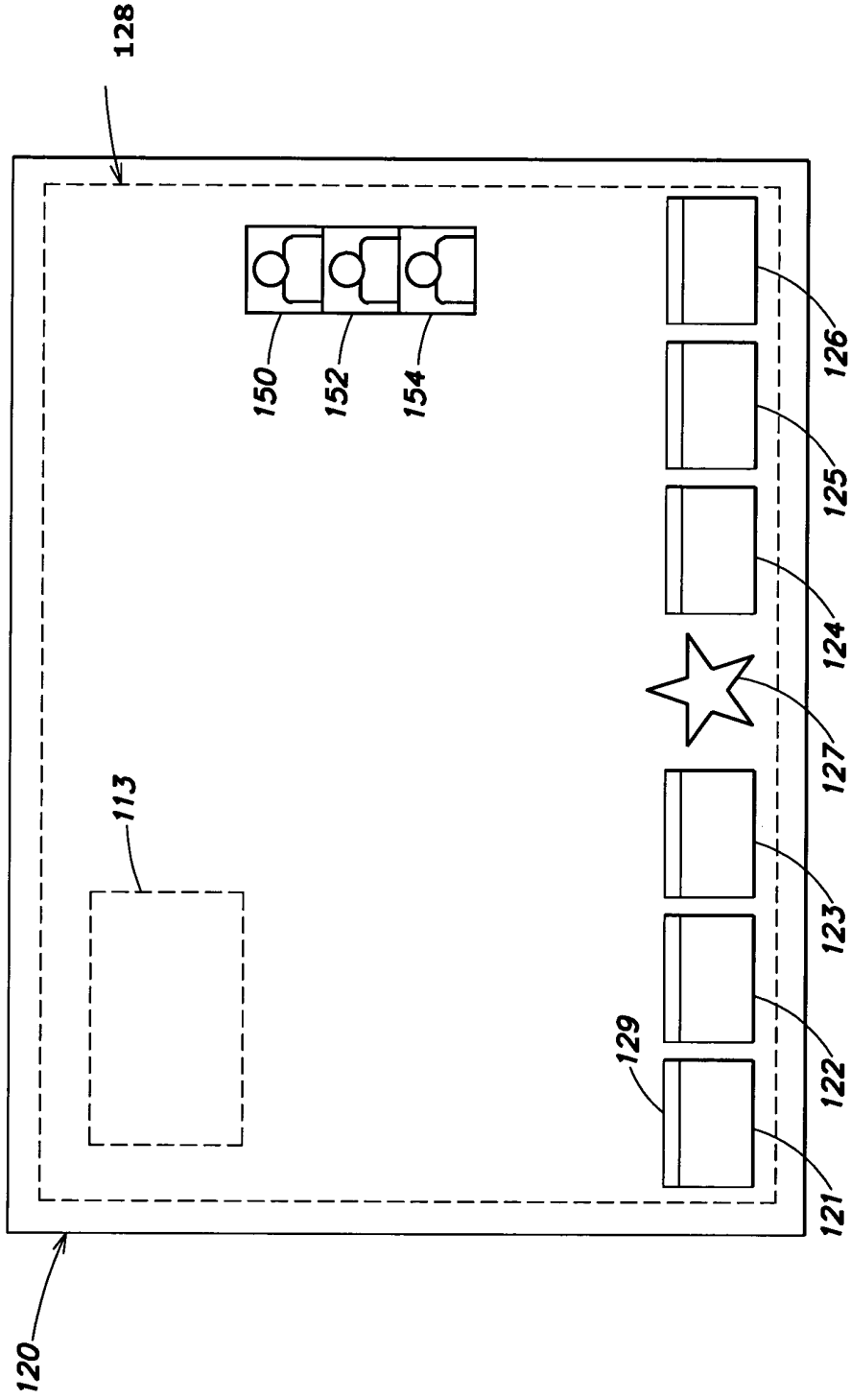


FIG. 21



112

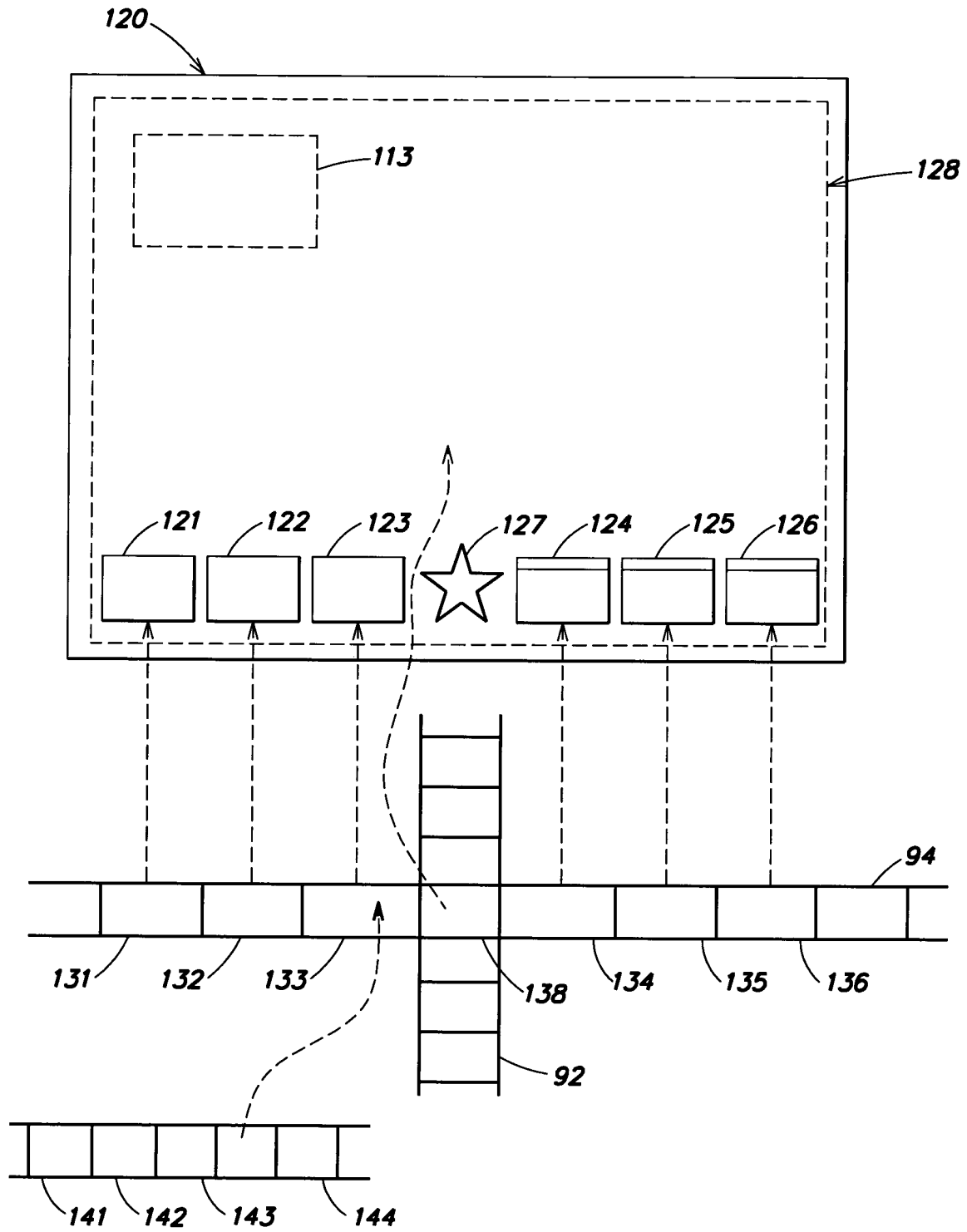


FIG. 22

113

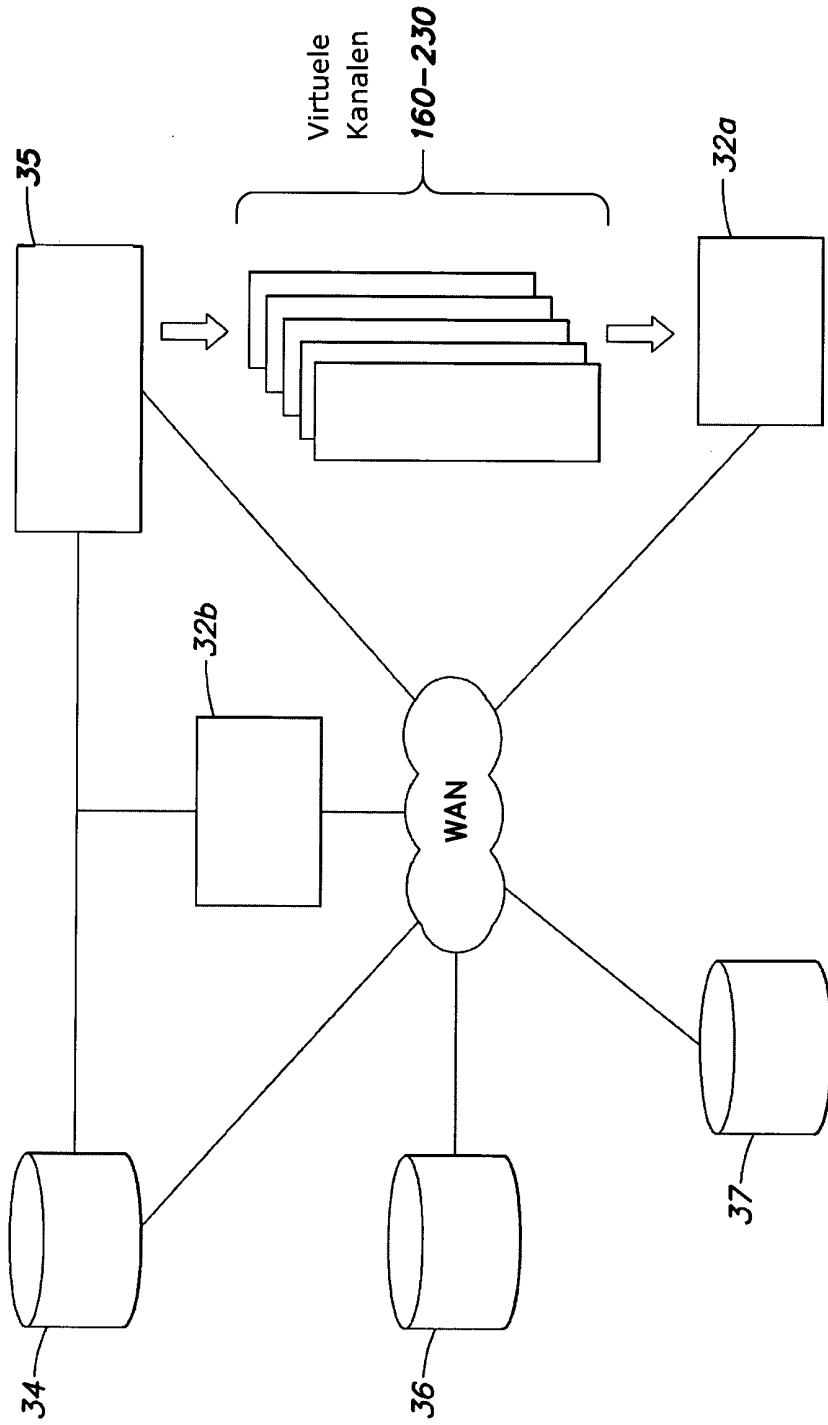


FIG. 23

114

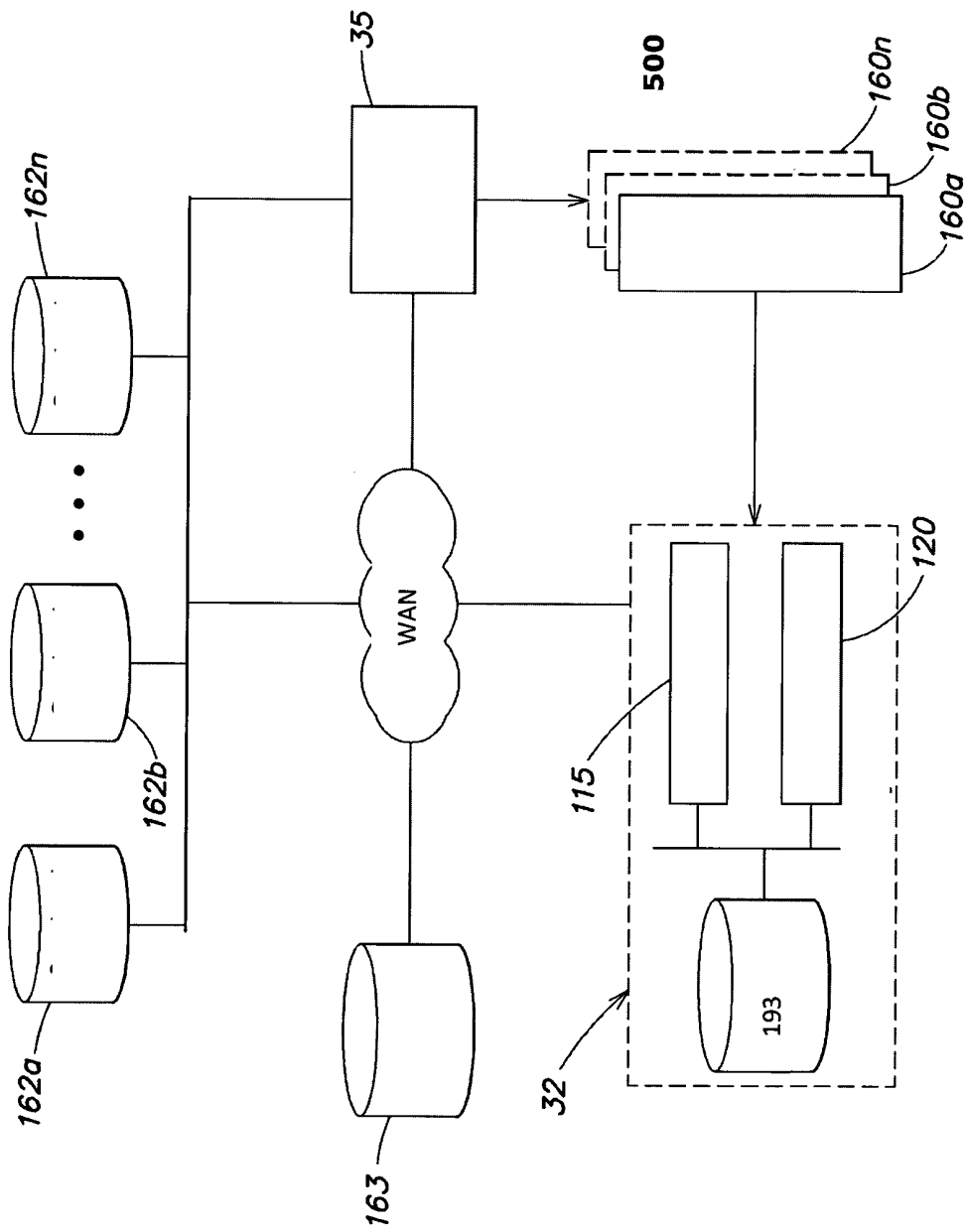


FIG. 24A

115

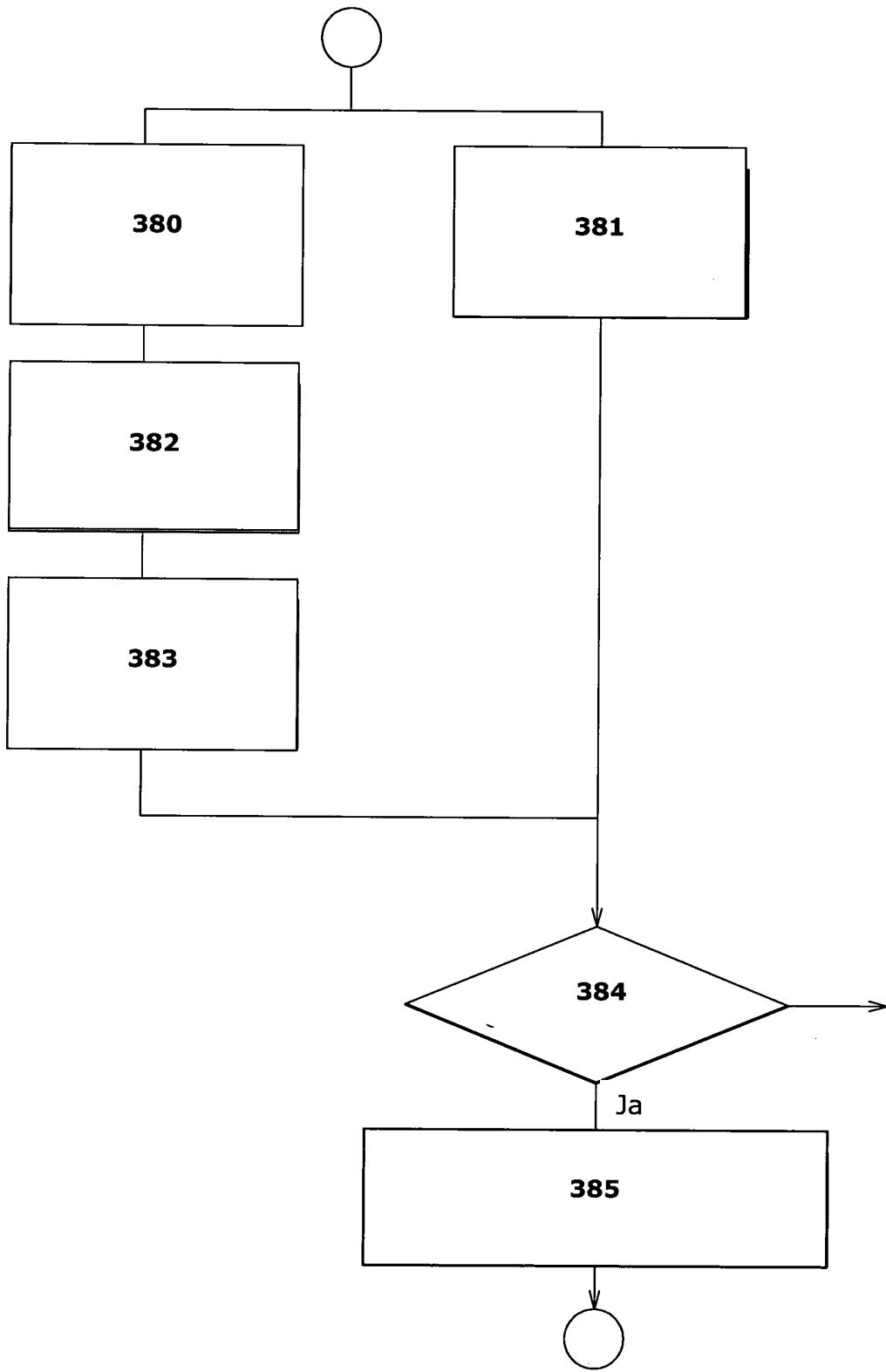


FIG. 24B

116

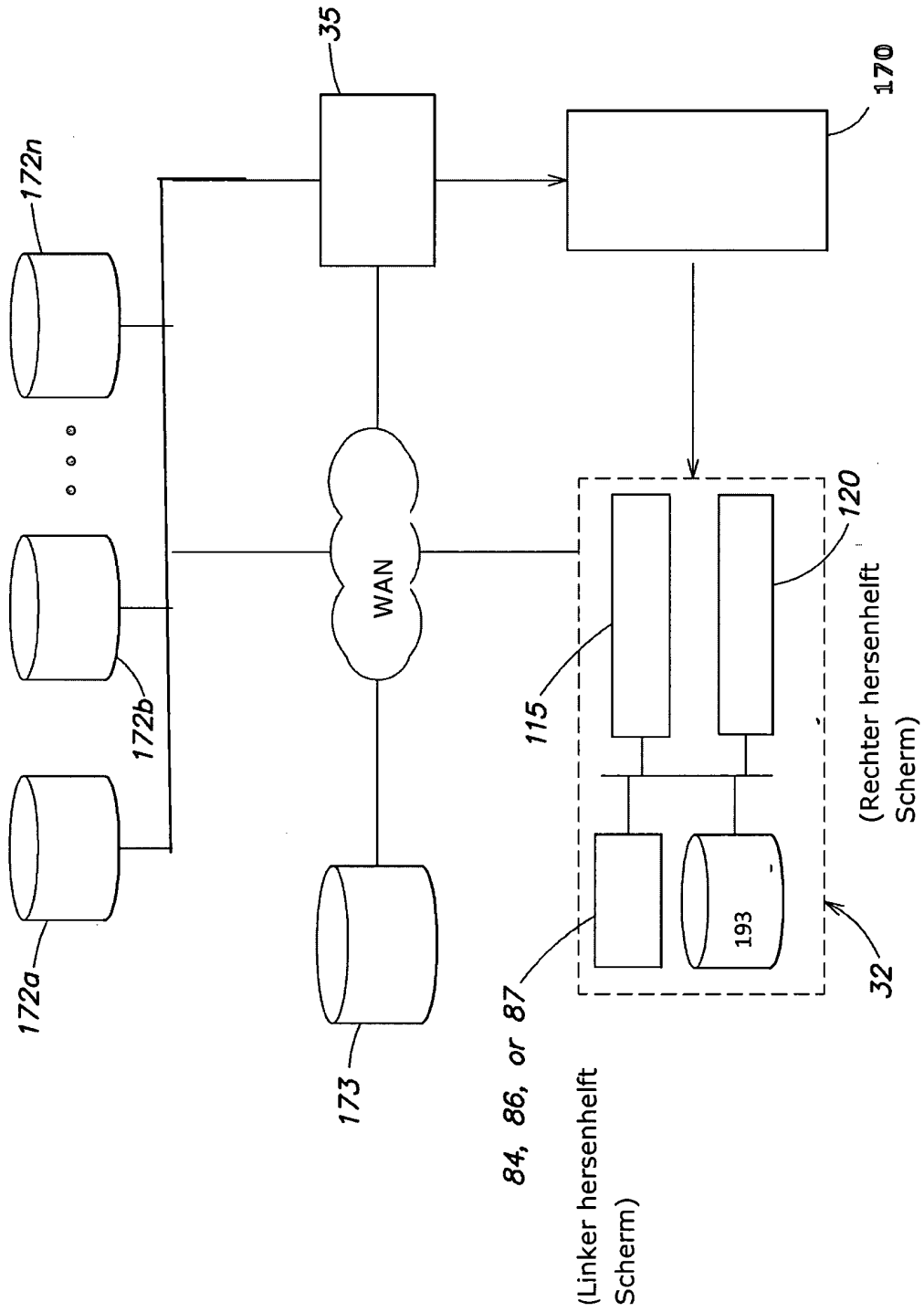


FIG. 25

114

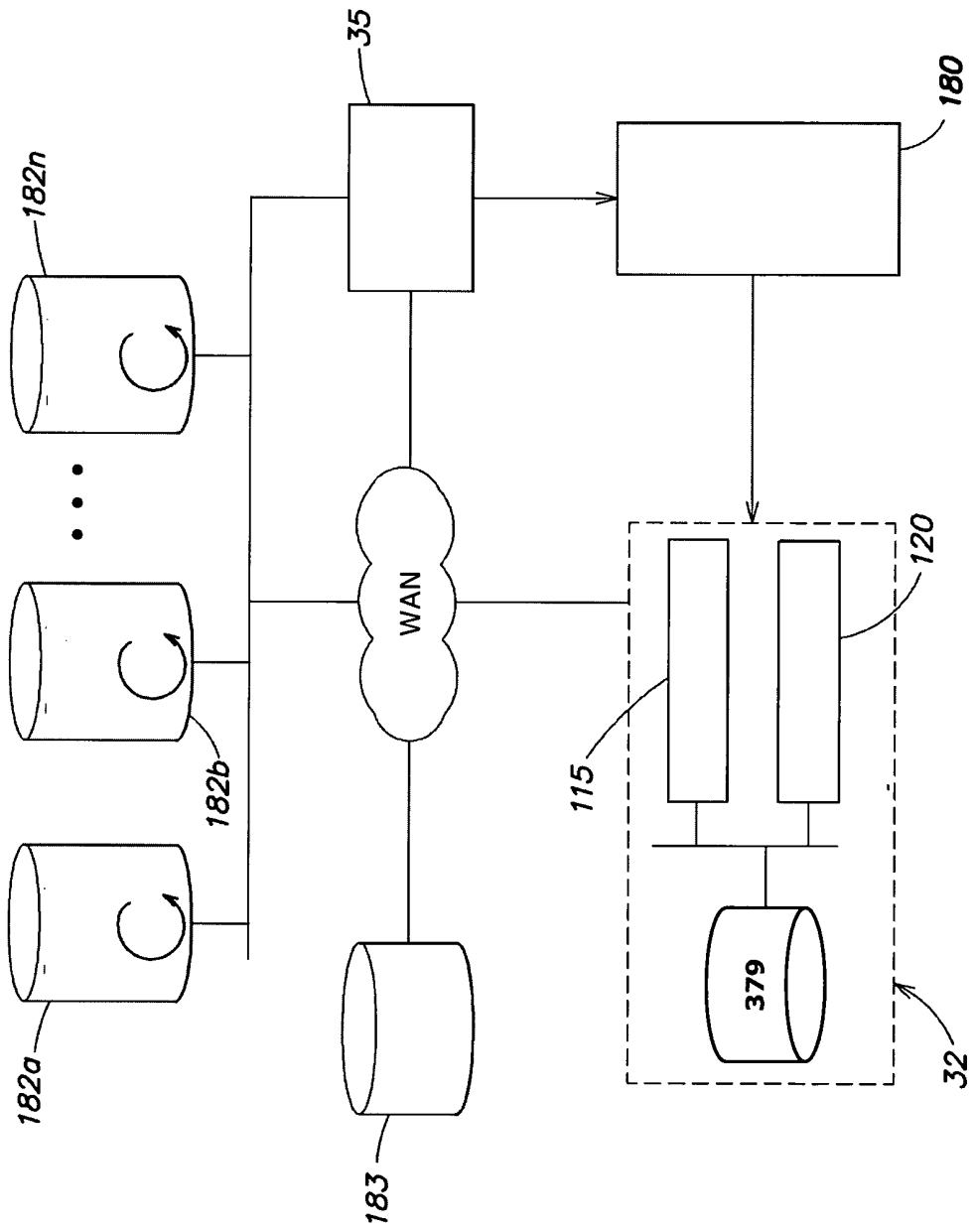
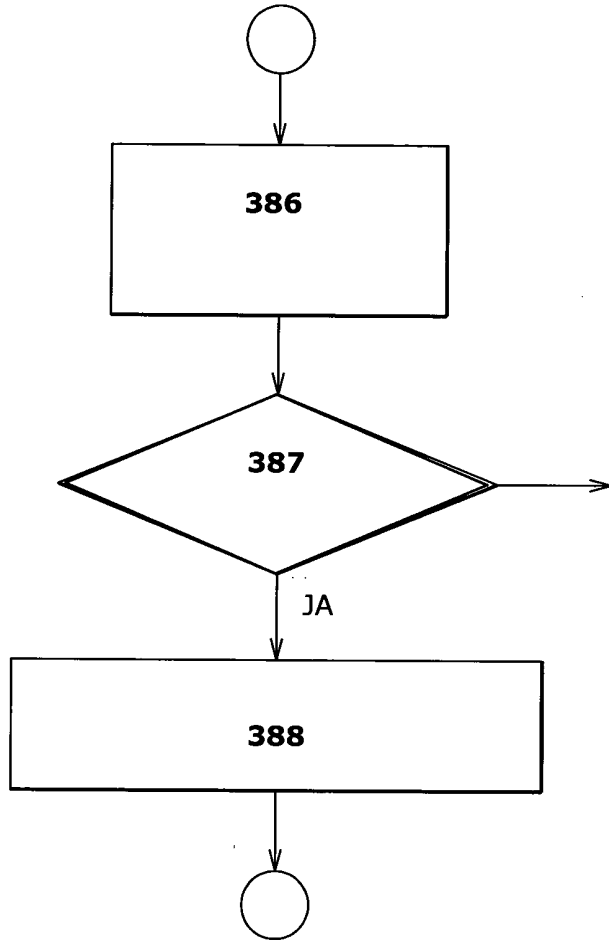


FIG. 26A

118



**FIG. 26B**

119

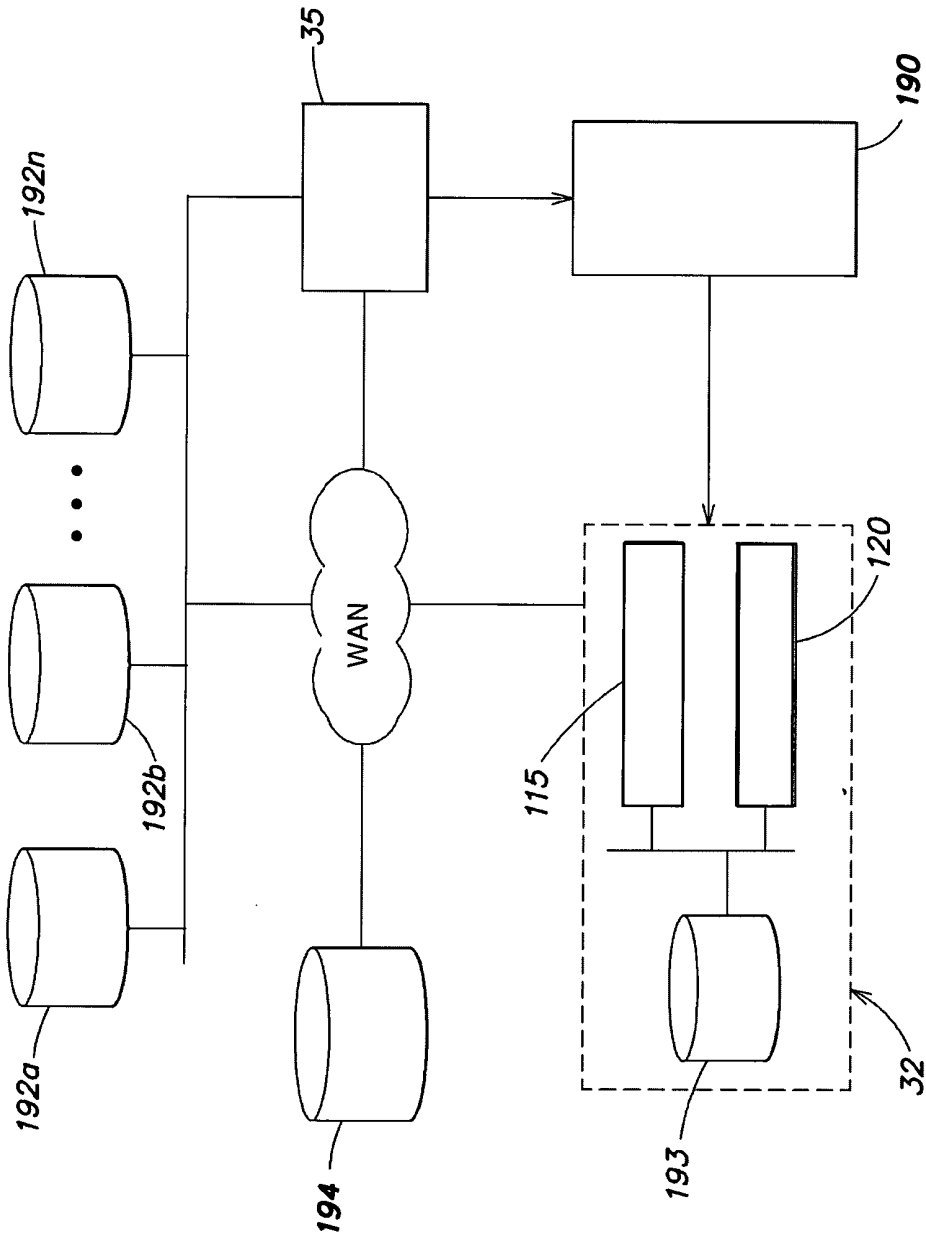


FIG. 27



120

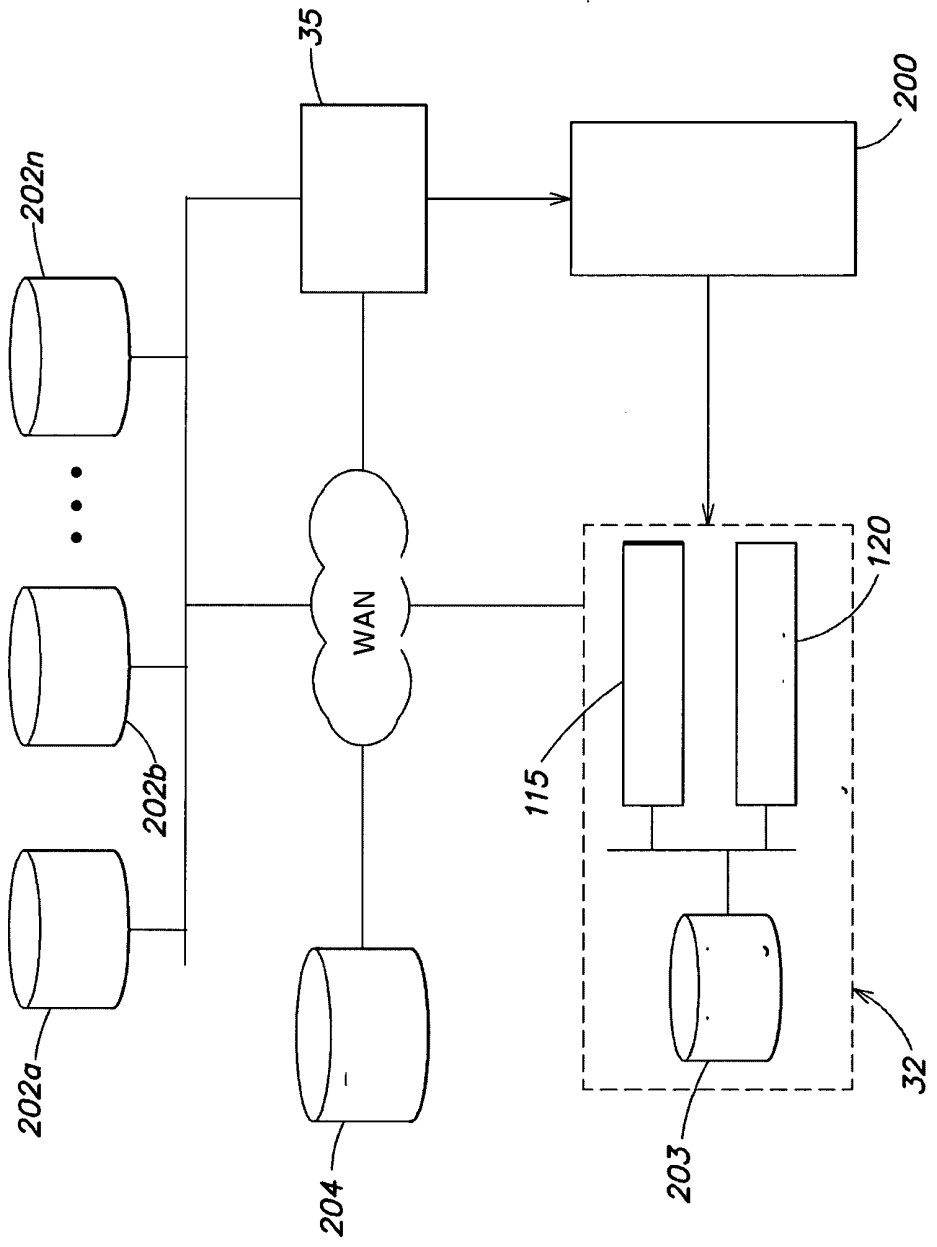
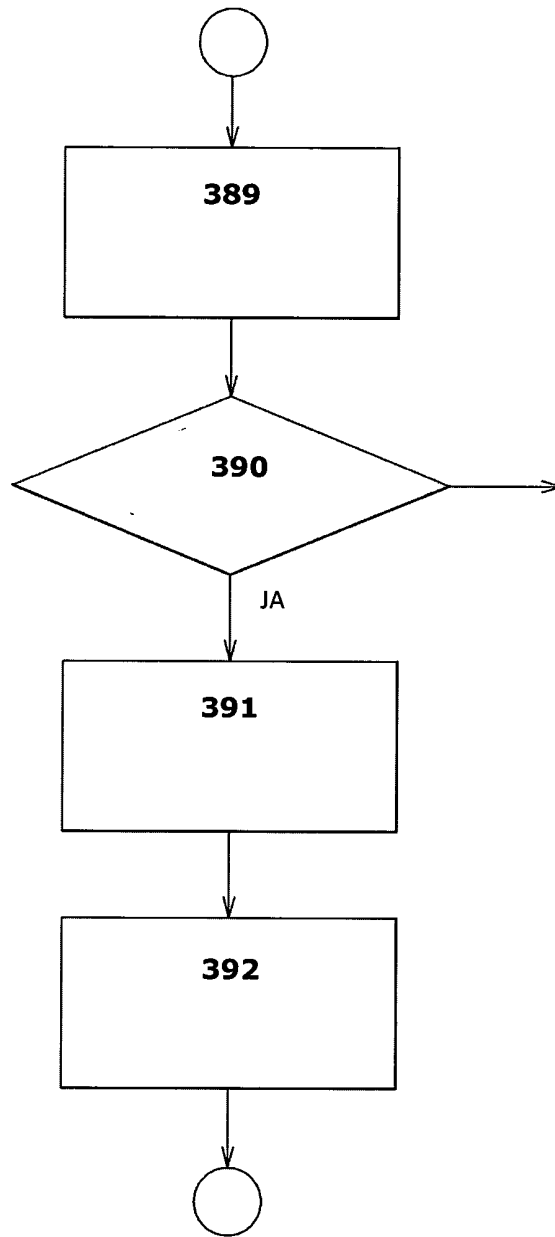


FIG. 28A

121



**FIG. 28B**

122

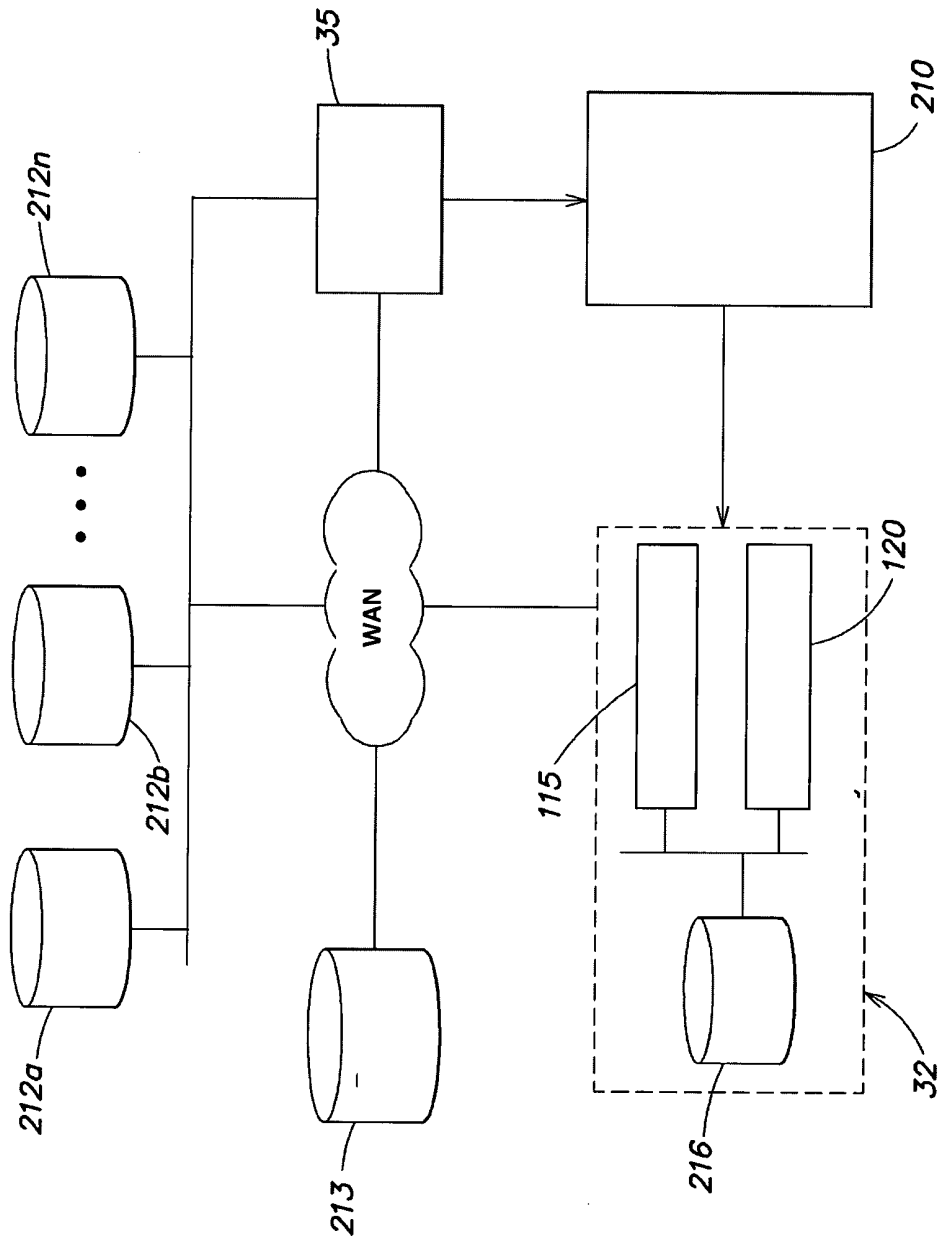


FIG. 29A

123

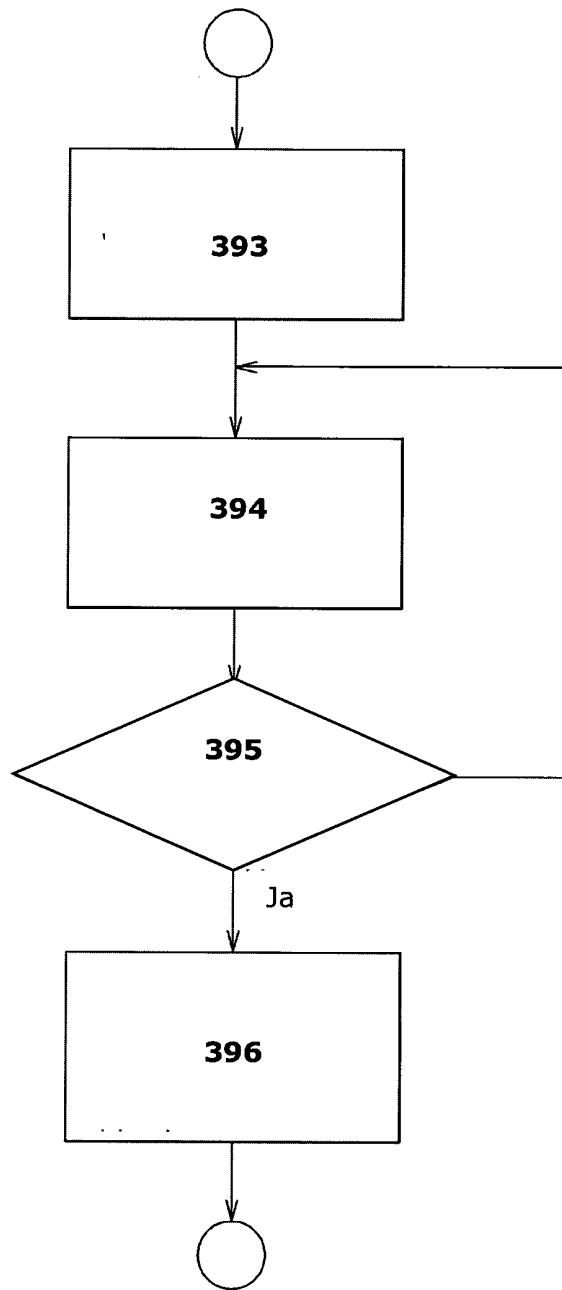


FIG. 29B

124

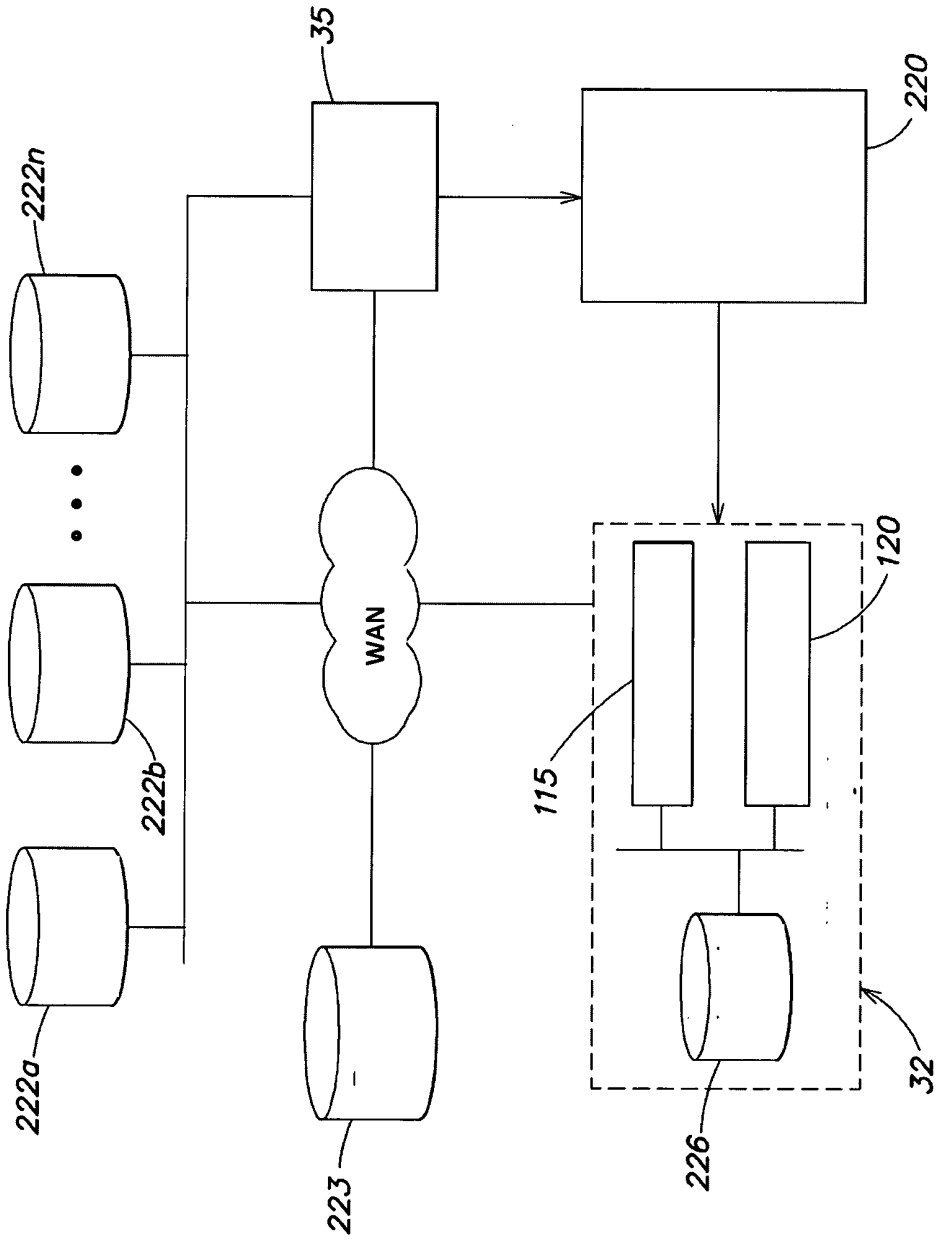


FIG. 30A

125

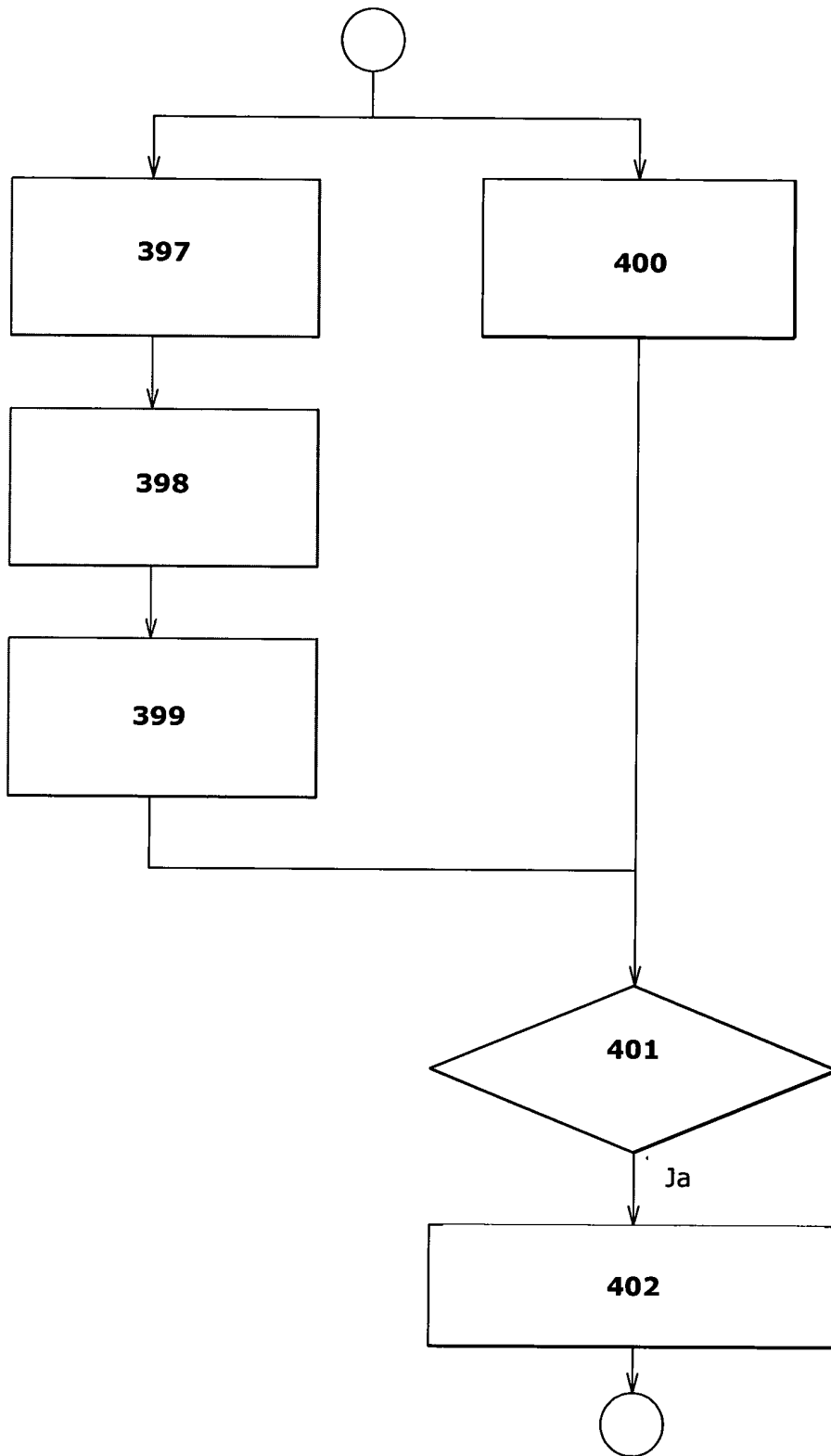


FIG. 30B

126

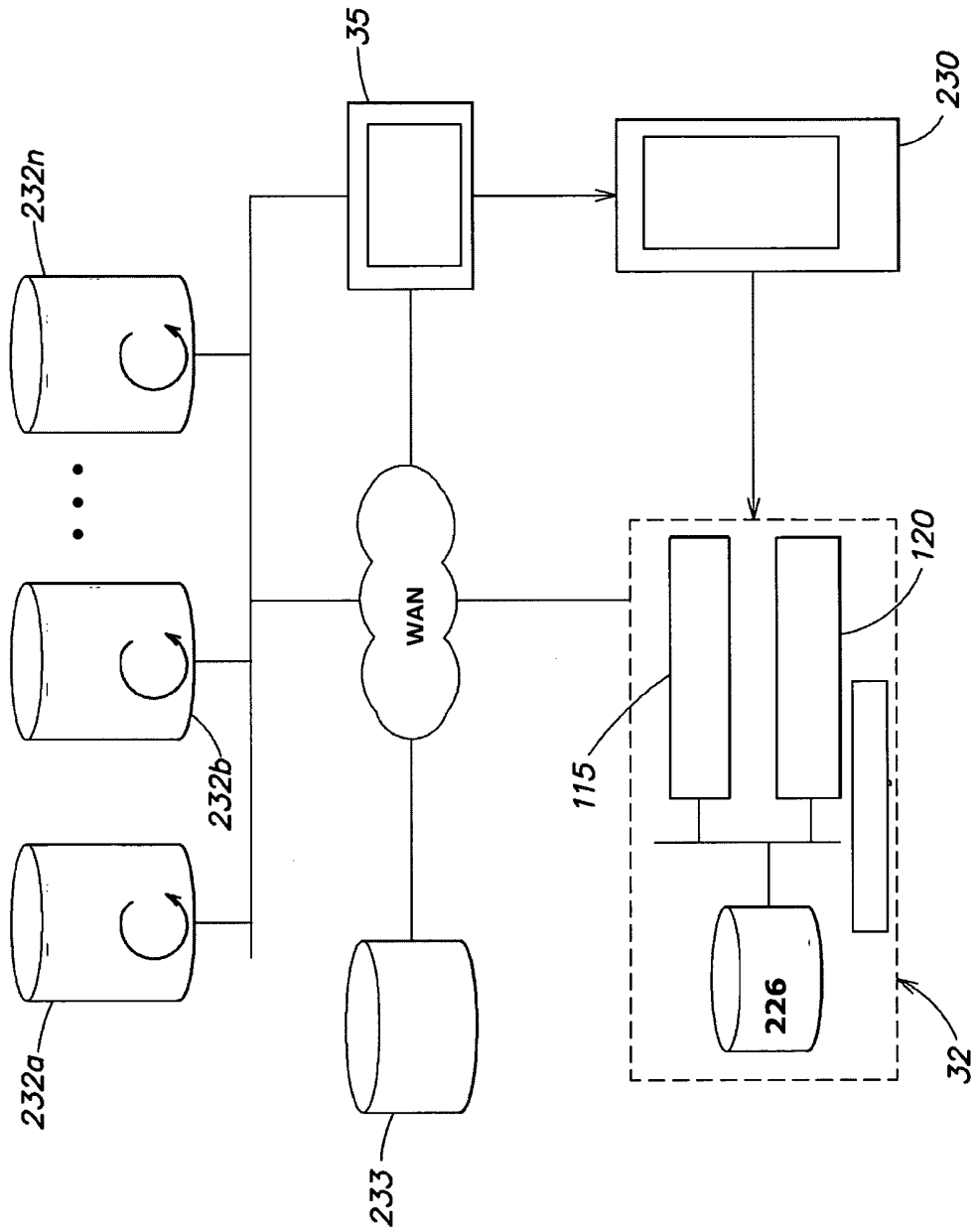


FIG. 31A

124

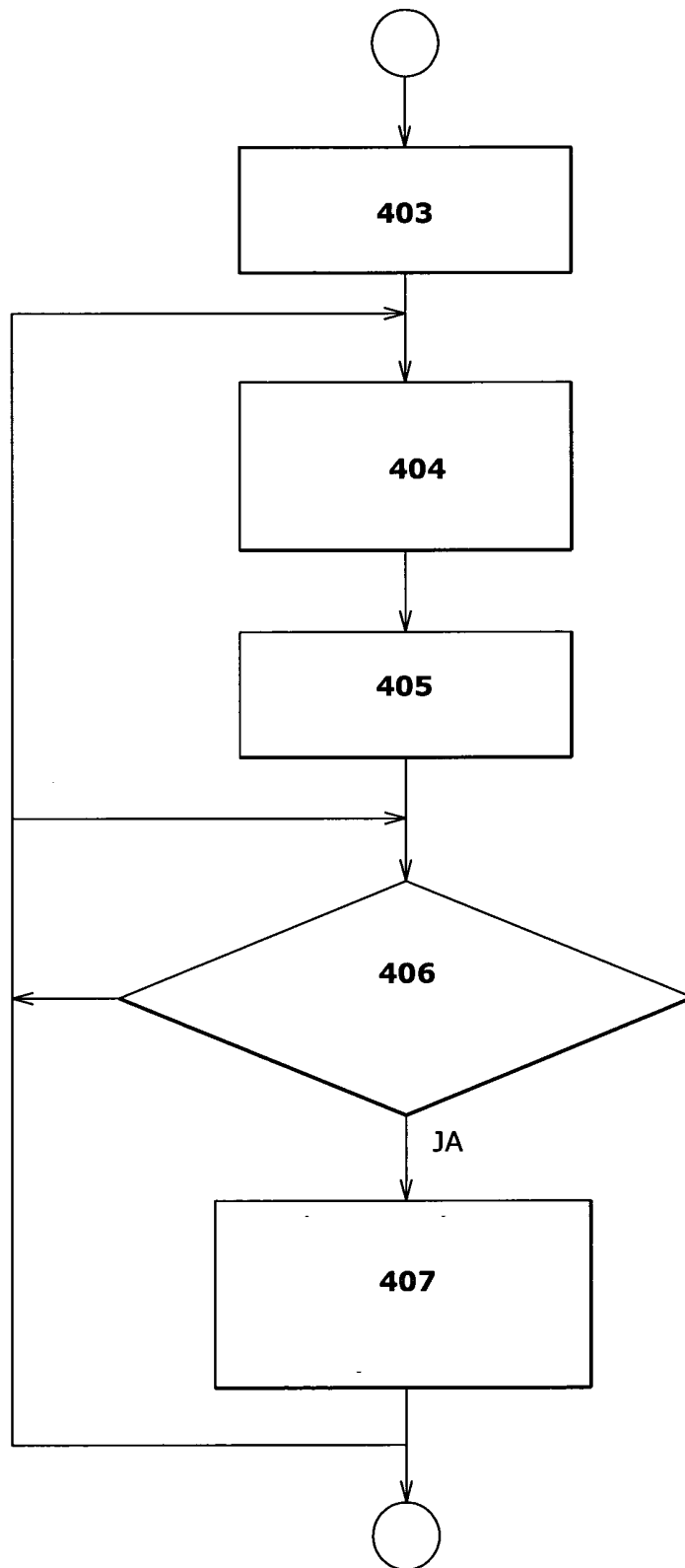


FIG. 31B



128

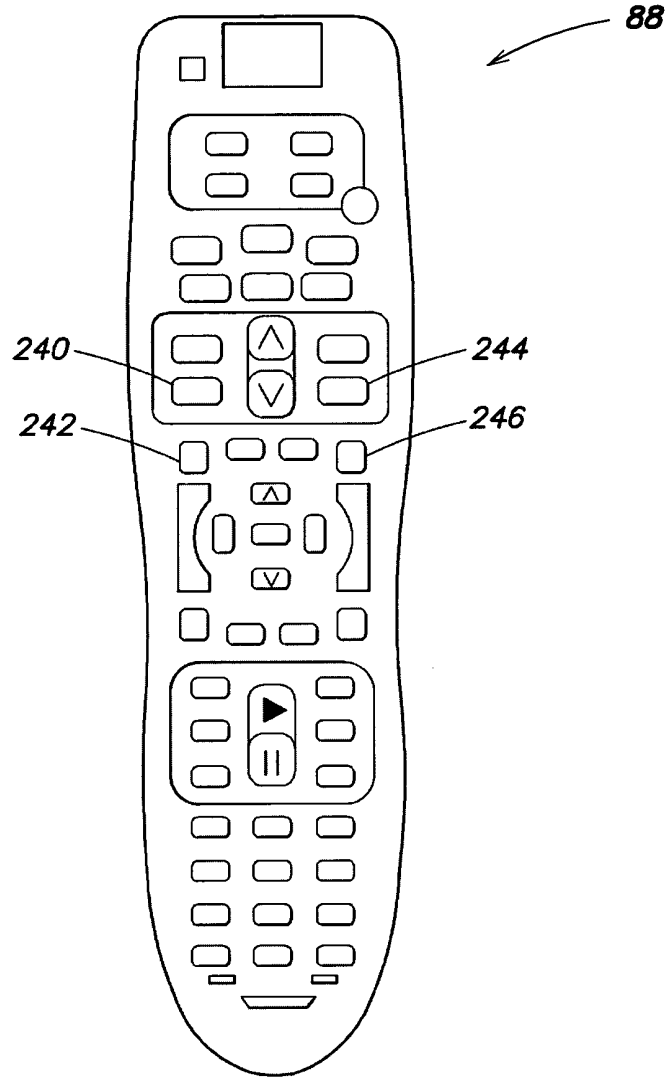


FIG. 32

129

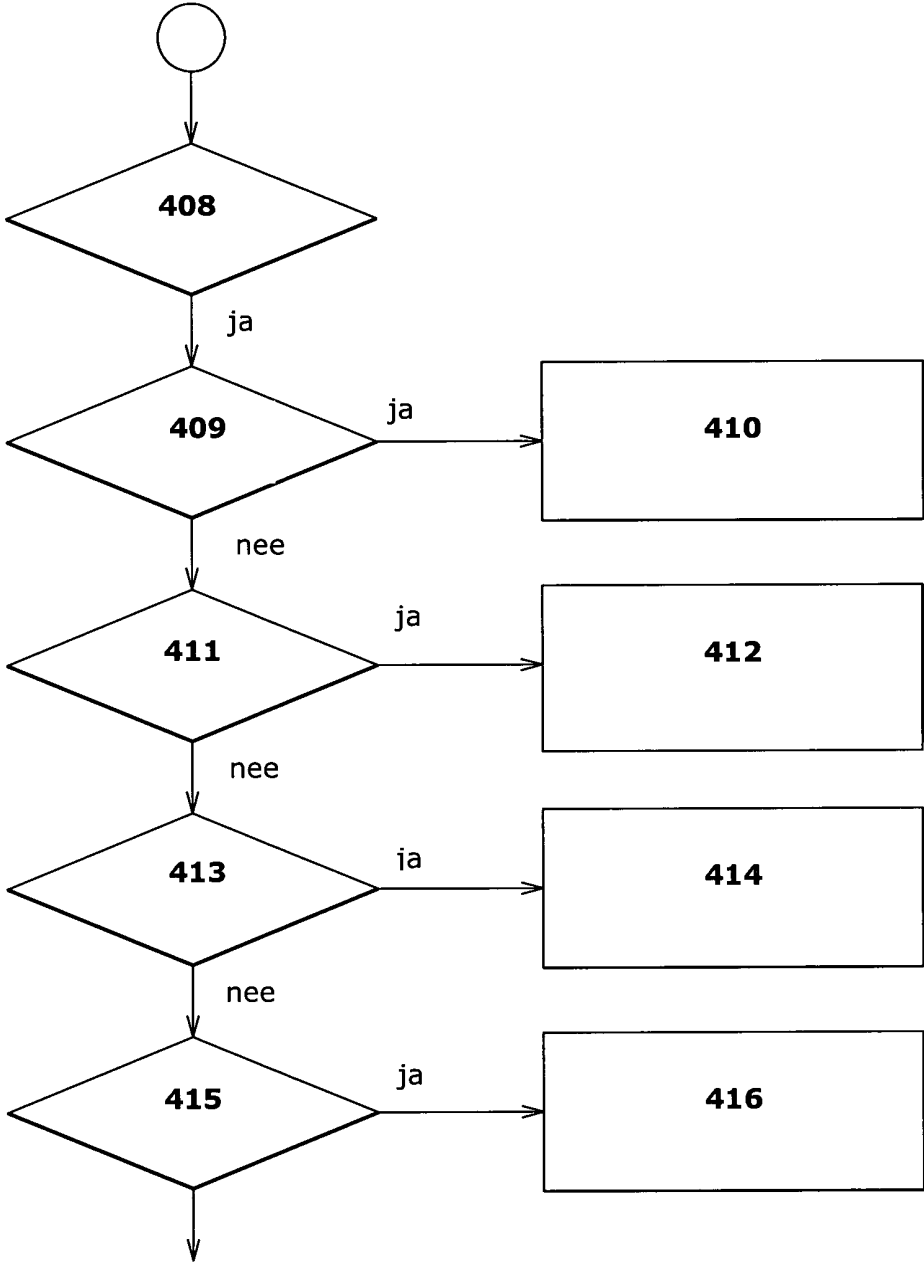


FIG. 33

130

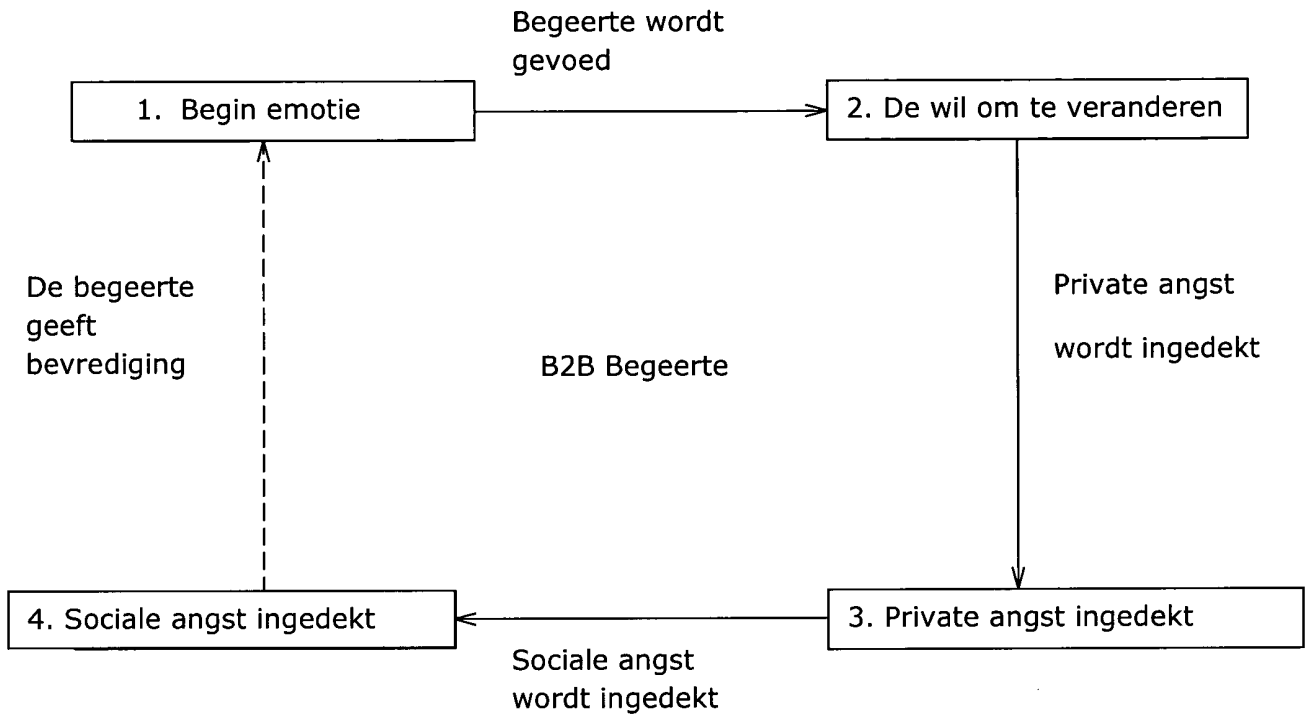


FIG. 34

131

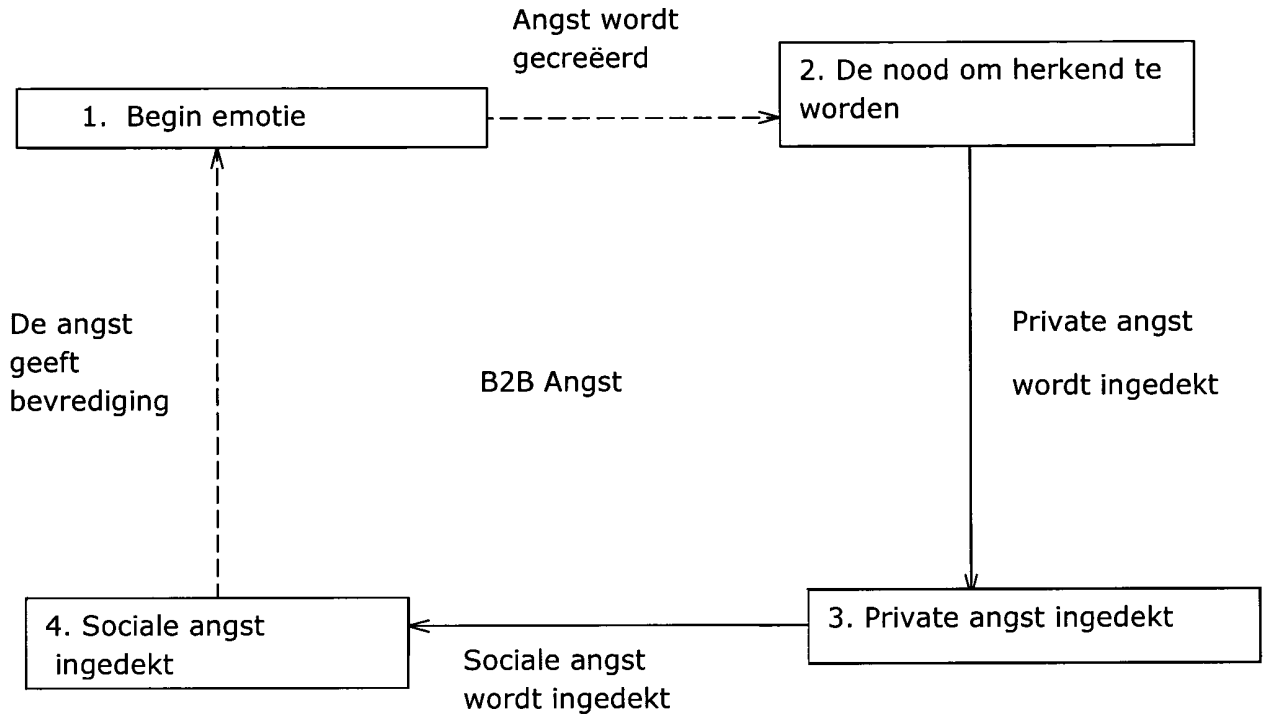


FIG. 35

132

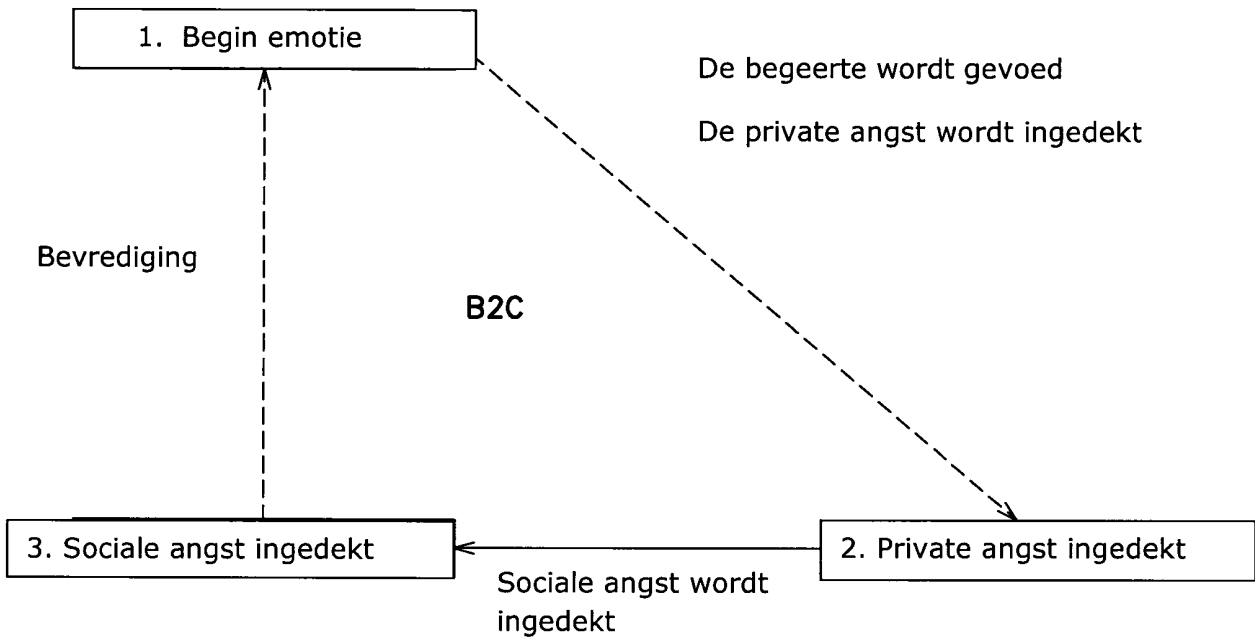


FIG. 36

133

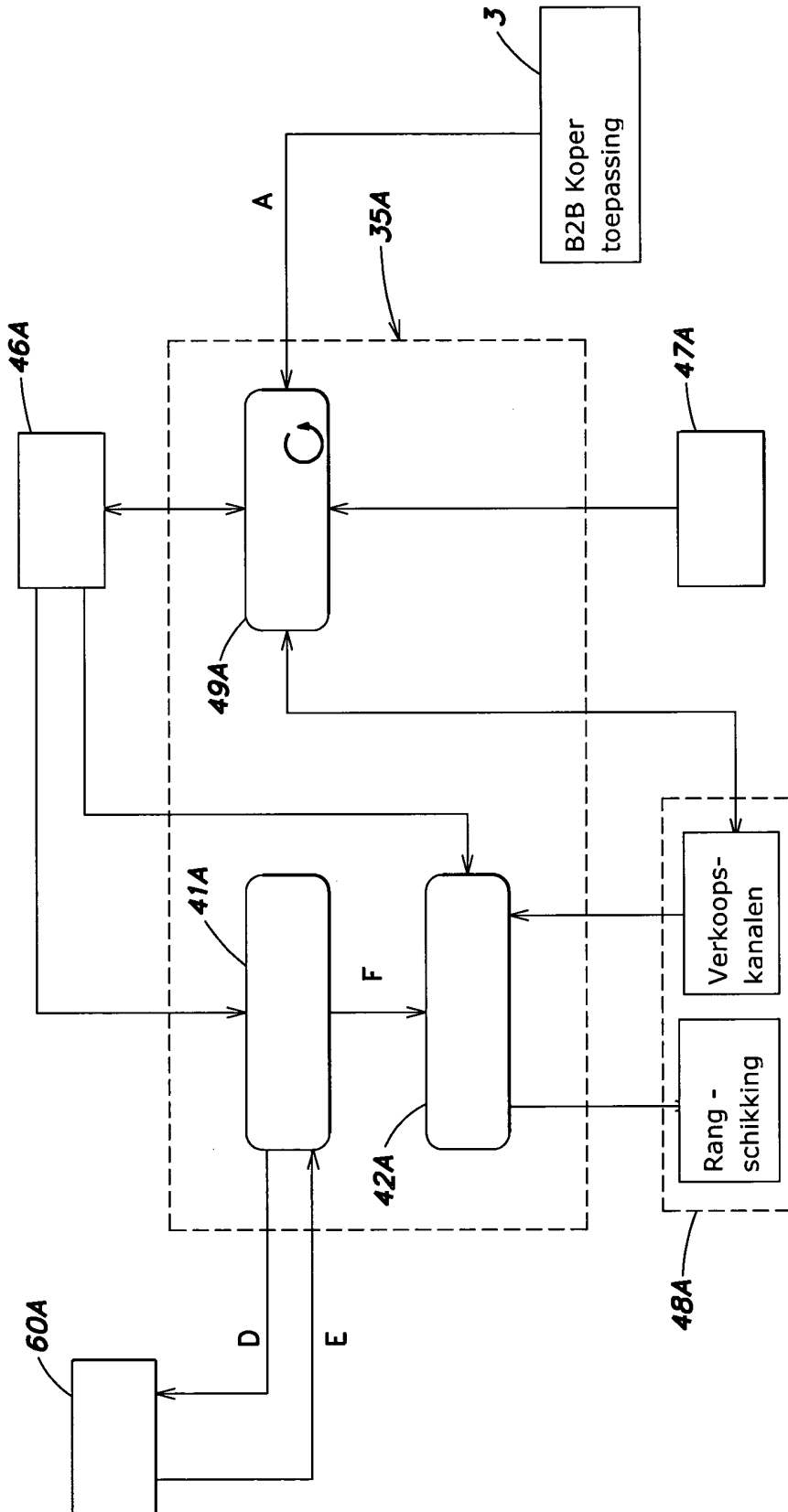


FIG. 37

**EEN WERKWIJZE VOOR GEDISTRIBUEERDE VERTRAAGDE STREAMING VAN  
INHOUD**

**5 UITTREKSEL**

10 Een werkwijze voor gedistribueerde vertraagde streaming van inhoud, waarin het eerste programma toegankelijk is voor het veelvoud van kijkers van de bron tijdens een eerste periode en waarin het eerste programma wordt doorgezonden naar de verzoekende kijker tijdens een tweede periode niet identiek aan de eerste periode.

## SAMENWERKINGSVERDRAG INZAKE OCTROOIEN

### VERSLAG BETREFFENDE HET ONDERZOEK VAN HET INTERNATIONALE TYPE OPGESTELD KRACHTENS ARTIKEL 21 § 9 VAN DE BELGISCHE WET OP DE UITVINDINGSOCTROOIEN VAN 28 MAART 1984

IDENTIFICATIE VAN DE NATIONALE AANVRAGE	KENMERK VAN DE AANVRAGER OF GEMACHTIGDE  <b>RIBR-001-BEdiv4</b>
Belgische nationale aanvraag nr.  <b>2012/00593</b>	Datum van indiening  <b>06-09-2012</b>
	Ingeroepen voorrangsdatum
Aanvrager (Naam)  <b>Holybrain bvba</b>	
Datum van het verzoek voor een onderzoek van internationaal type  <b>19-10-2012</b>	Door de Instantie voor Internationaal Onderzoek aan het verzoek voor een onderzoek van internationaal type toegekend nr.  <b>SN 58994</b>
<b>I. CLASSIFICATIE VAN HET ONDERWERP</b> (bij toepassing van verschillende classificaties, alle classificatiesymbolen opgeven)	
Volgens de internationale octrooi classificatie (CIB), of tezelfdertijd volgens de nationale classificatie en de CIB  <b>G06Q10/06                      G06Q10/10                      G06Q30/00</b>	
<b>II. ONDERZOCHETE GEBIEDEN VAN DE TECHNIEK</b>	
Onderzochte minimum documentatie	
Classificatiesysteem	Classificatiesymbolen
<b>IPC</b>	<b>G06Q</b>
Onderzochte andere documentatie dan de minimum documentatie, voor zover dergelijke documenten in de onderzochte gebieden zijn opgenomen	
<b>III.</b> <input type="checkbox"/> <b>MEN IS VAN OORDEEL DAT BEPAALDE CONCLUSIES NIET HET ONDERWERP KONDEN UITMAKEN VAN EEN ONDERZOEK</b> (opmerkingen op aanvullingsblad)	
<b>IV.</b> <input type="checkbox"/> <b>GEBREK AAN EENHEID VAN UITVINDING EN/OF VASTSTELLING BETREFFENDE DE OMVANG VAN HET ONDERZOEK</b> (opmerkingen op aanvullingsblad)	



**ONDERZOEKSRAPPORT BETREFFENDE HET  
RESULTAAT VAN HET ONDERZOEK NAAR DE STAND  
VAN DE TECHNIEK VAN HET INTERNATIONALE TYPE**

Nummer van het verzoek om een onderzoek naar  
de stand van de techniek

BE 201200593

**A. CLASSIFICATIE VAN HET ONDERWERP**

INV. G06Q10/06 G06Q10/10 G06Q30/00  
ADD.

Volgens de Internationale Classificatie van octrooien (IPC) of zowel volgens de nationale classificatie als volgens de IPC.

**B. ONDERZOCHETE GEBIEDEN VAN DE TECHNIEK**

Onderzochte minimum documentatie (classificatie gevolgd door classificatiesymbolen)  
G06Q

Onderzochte andere documentatie dan de minimum documentatie, voor dergelijke documenten, voor zover dergelijke documenten in de onderzochte gebieden zijn opgenomen

Tijdens het onderzoek geraadpleegde elektronische gegevensbestanden (naam van de gegevensbestanden en, waar uitvoerbaar, gebruikte trefwoorden)

EPO-Internal, WPI Data

**C. VAN BELANG GEACHTE DOCUMENTEN**

Categorie °	Geciteerde documenten, eventueel met aanduiding van speciaal van belang zijnde passages	Van belang voor conclusie nr.
X	US 2009/113253 A1 (WANG ZHIBING [CN] ET AL) 30 april 2009 (2009-04-30) * samenvatting; figuren 3-7,12 * * alinea [0002] - alinea [0023] * * alinea [0038] - alinea [0230] * * conclusies 1-28 *	1-3
X	WO 2010/031009 A1 (JAMABI INC [US]; DENNING JAMES [US]; BUEHLER MICHAEL [US]; MARKOWITZ B) 18 maart 2010 (2010-03-18) * samenvatting * * alinea [0001] - alinea [0006] * * alinea [0020] - alinea [0143] * * conclusies 1-20 * * figuren 5-8 *	1-3

Verdere documenten worden vermeld in het vervolg van vak C.  Leden van dezelfde octroofamilie zijn vermeld in een bijlage

° Speciale categorieën van aangehaalde documenten

\*A\* niet tot de categorie X of Y behorende literatuur die de stand van de techniek beschrijft

\*D\* in de octrooiaanvraag vermeld

\*E\* eerdere octrooi(aanvraag), gepubliceerd op of na de indieningsdatum, waarin dezelfde uitvinding wordt beschreven

\*L\* om andere redenen vermelde literatuur

\*O\* niet-schriftelijke stand van de techniek

\*P\* tussen de voorrangsdatum en de indieningsdatum gepubliceerde literatuur

\*T\* na de indieningsdatum of de voorrangsdatum gepubliceerde literatuur die niet bezwarend is voor de octrooiaanvraag, maar wordt vermeld ter verheldering van de theorie of het principe dat ten grondslag ligt aan de uitvinding

\*X\* de conclusie wordt als niet nieuw of niet inventief beschouwd ten opzichte van deze literatuur

\*Y\* de conclusie wordt als niet inventief beschouwd ten opzichte van de combinatie van deze literatuur met andere geciteerde literatuur van dezelfde categorie, waarbij de combinatie voor de vakman voor de hand liggend wordt geacht

\*Z\* lid van dezelfde octroofamilie of overeenkomstige octrooipublicatie

Datum waarop het onderzoek naar de stand van de techniek van internationaal type werd voltooid  
31 mei 2013

Verzenddatum van het rapport van het onderzoek naar de stand van de techniek van internationaal type

Naam en adres van de instantie  
European Patent Office, P.B. 5818 Patentlaan 2  
NL - 2280 HV Rijswijk  
Tel. (+31-70) 340-2040,  
Fax: (+31-70) 340-3016

De bevoegde ambtenaar  
Peelen, Bastien

**ONDERZOEKSRAPPORT BETREFFENDE HET  
RESULTAAT VAN HET ONDERZOEK NAAR DE STAND  
VAN DE TECHNIEK VAN HET INTERNATIONALE TYPE**

Nummer van het verzoek om een onderzoek naar  
de stand van de techniek

BE 201200593

C.(Vervolg). VAN BELANG GEACHTE DOCUMENTEN

Categorie °	Geciteerde documenten, eventueel met aanduiding van speciaal van belang zijnde passages	Van belang voor conclusie nr.
X	US 2008/222199 A1 (TIU WILLIAM K [US] ET AL TIU JR WILLIAM K [US] ET AL) 11 september 2008 (2008-09-11) * samenvatting * * alinea [0002] - alinea [0012] * * alinea [0020] - alinea [0048] * * conclusies 1-20 * * figuren 2,5,6 * -----	1-3
A	WO 2007/115224 A2 (STANFORD RES INST INT [US]; MCINTIRE JOHN P [US]; STRINGER-CALVERT DAV) 11 oktober 2007 (2007-10-11) * het gehele document * -----	1-3
A	WO 2009/038828 A2 (REALNETWORKS INC [US]; CHASEN JEFFREY M [US]; LEITNER JEFFREY D [US]) 26 maart 2009 (2009-03-26) * het gehele document * -----	1-3
A	WO 2008/017502 A1 (CACHE LOGIC LTD [GB]; TWISS ADAM [GB]; FERGUSON DAVID [GB]) 14 februari 2008 (2008-02-14) * het gehele document * -----	1-3
A	WO 2010/020843 A1 (NOKIA CORP [FI]; VAN GASSEL JOZEF [FI]; BOUAZIZI IMED [FI]; CURCIO IGO) 25 februari 2010 (2010-02-25) * het gehele document * -----	1-3

**ONDERZOEKSRAPPORT BETREFFENDE HET  
RESULTAAT VAN HET ONDERZOEK NAAR DE STAND  
VAN DE TECHNIEK VAN HET INTERNATIONALE TYPE**

Informatie over leden van dezelfde octrooifamilie

Nummer van het verzoek om een onderzoek naar  
de stand van de techniek

BE. 201200593

In het rapport genoemd octrooigeschrift	Datum van publicatie	Overeenkomend(e) geschrift(en)	Datum van publicatie
US 2009113253	A1	30-04-2009	CN 101282281 A 08-10-2008
			EP 2028804 A1 25-02-2009
			US 2009113253 A1 30-04-2009
			WO 2008119267 A1 09-10-2008
-----			
WO 2010031009	A1	18-03-2010	US 2010094728 A1 15-04-2010
			WO 2010031009 A1 18-03-2010
-----			
US 2008222199	A1	11-09-2008	US 2008222199 A1 11-09-2008
			US 2010162375 A1 24-06-2010
			US 2011246569 A1 06-10-2011
			US 2011271325 A1 03-11-2011
			US 2012096531 A1 19-04-2012
			US 2012096532 A1 19-04-2012
			US 2012102115 A1 26-04-2012
			US 2012102404 A1 26-04-2012
			US 2012233260 A1 13-09-2012
			US 2012304050 A1 29-11-2012
			US 2012323903 A1 20-12-2012
			US 2012324012 A1 20-12-2012
-----			
WO 2007115224	A2	11-10-2007	EP 2011017 A2 07-01-2009
			JP 2009532956 A 10-09-2009
			US 2007250901 A1 25-10-2007
			WO 2007115224 A2 11-10-2007
-----			
WO 2009038828	A2	26-03-2009	CN 101682512 A 24-03-2010
			EP 2165457 A2 24-03-2010
			JP 5129858 B2 30-01-2013
			JP 2010536191 A 25-11-2010
			KR 20100029077 A 15-03-2010
			KR 20120047264 A 11-05-2012
			US 2008301280 A1 04-12-2008
			US 2011173523 A1 14-07-2011
WO 2009038828 A2 26-03-2009			
-----			
WO 2008017502	A1	14-02-2008	GEEN
-----			
WO 2010020843	A1	25-02-2010	CN 102217271 A 12-10-2011
			EP 2301218 A1 30-03-2011
			KR 20110095231 A 24-08-2011
			US 2010153578 A1 17-06-2010
			WO 2010020843 A1 25-02-2010
-----			



## SCHRIFTELIJKE OPINIE

Dossier Nummer SN58994	Indieningsdatum (dag/maand/jaar) 06.09.2012	Vorrangsdatum (dag/maand/jaar)	Aanvraagnummer BE201200593
Classificatie (IPC) INV. G06Q10/06 G06Q10/10 G06Q30/00			
Aanvrager Holybrain bvba			

Deze schriftelijke opinie bevat een toelichting en de corresponderende pagina's met betrekking tot de volgende onderdelen:

- Onderdeel I Basis van schriftelijke opinie
- Onderdeel II Voorrang
- Onderdeel III Formulering van een opinie inzake nieuwheid, inventiviteit en industriële toepasbaarheid niet mogelijk
- Onderdeel IV De aanvraag heeft betrekking op meer dan één uitvinding
- Onderdeel V Gemotiveerde verklaring ten aanzien van nieuwheid, inventiviteit en industriële toepasbaarheid; citaten en explicaties ter ondersteuning van deze verklaring
- Onderdeel VI Bepaalde geciteerde documenten
- Onderdeel VII Gebreken in de aanvraag
- Onderdeel VIII Opmerkingen betreffende de aanvraag

Form BE237A (Dekblad) (Januari 2007)	Dé Examinator Peelen, Bastien
--------------------------------------	----------------------------------

---

**Onderdeel I Basis van de opinie**

---

1. Deze opinie is opgesteld op basis van de conclusies ingediend voor aanvang van het onderzoek.
2. Met betrekking tot **nucleotide en/of aminozuur sequenties** die, in voorkomend geval, genoemd worden in de aanvraag, is deze opinie opgesteld op basis van de volgende elementen:
  - a. Aard van het element:
    - een lijst van de sequentie(s)
    - tabel(len) met betrekking tot de lijst van de sequentie(s)
  - b. Type drager:
    - op papier
    - in elektronische vorm
  - c. Moment van indiening of levering:
    - opgenomen in de aanvraag zoals ingediend
    - samen met de aanvraag elektronisch ingediend
    - later geleverd
3.  Bovendien, wanneer er mer dan één versie of kopie van een sequentielijst of van één of meerdere tabellen die er betrekking op hebben, werd ingediend, zijn de benodigde verklaringen ingediend, dat de informatie, die later of bij wijze van aanvullende kopieën werd geleverd naar gelang het geval, identiek is aan diegene die oorspronkelijk werd geleverd en niet verder gaat dan de openbaarmaking in de internationale aanvraag zoals oorspronkelijk ingediend.
4. Aanvullende opmerkingen:

## SCHRIFTELIJKE OPINIE

Aanvraagnummer  
BE201200593

---

### Onderdeel V Gemotiveerde verklaring ten aanzien van nieuwheid, inventiviteit en industriële toepasbaarheid; citaten en explicaties ter ondersteuning van deze verklaring

---

#### 1. Verklaring

Nieuwheid	Ja: Conclusies
	Nee: Conclusies 1-3
Inventiviteit	Ja: Conclusies
	Nee: Conclusies 1-3
Industriële toepasbaarheid	Ja: Conclusies 1-3
	Nee: Conclusies

#### 2. Citaten en explicaties:

**Zie apart blad**

**Re Item V**

**Reasoned statement with regard to novelty, inventive step or industrial applicability; citations and explanations supporting such statement**

Reference is made to the following documents:

- D1 US 2009/113253 A1 (WANG ZHIBING [CN] ET AL) 30 april 2009 (2009-04-30)
- D2 WO 2010/031009 A1 (JAMABI INC [US]; DENNING JAMES [US]; BUEHLER MICHAEL [US]; MARKOWITZ B) 18 maart 2010 (2010-03-18)
- D3 US 2008/222199 A1 (TIU WILLIAM K [US] ET AL TIU JR WILLIAM K [US] ET AL) 11 september 2008 (2008-09-11)
- D4 WO 2007/115224 A2 (STANFORD RES INST INT [US]; MCINTIRE JOHN P [US]; STRINGER-CALVERT DAV) 11 oktober 2007 (2007-10-11)
- D5 WO 2009/038828 A2 (REALNETWORKS INC [US]; CHASEN JEFFREY M [US]; LEITNER JEFFREY D [US]) 26 maart 2009 (2009-03-26)
- D6 WO 2008/017502 A1 (CACHE LOGIC LTD [GB]; TWISS ADAM [GB]; FERGUSON DAVID [GB]) 14 februari 2008 (2008-02-14)
- D7 WO 2010/020843 A1 (NOKIA CORP [FI]; VAN GASSEL JOZEF [FI]; BOUAZIZI IMED [FI]; CURCIO IGO) 25 februari 2010 (2010-02-25)

- 1 The present application does not meet the criteria of patentability, because the subject-matter of claim 1 to 3 is not new.
- 1.1 D1 discloses a media delivery system, which adopts peer to peer (P2P) technology to improve the prior media delivery network and realizes playing of streaming media to a large number of clients; see paragraph [0015]. In particular, the P2P client is adapted to obtain slice data of media content from the a server (ES-P) and/or other P2P clients returned by a request routing system (RRS-P), which are able to provide slice data and let a local player play the data after an assembly operation; and cache the obtained slice data, receive a request from another P2P client and send the slice data to the other P2P client in P2P mode; see paragraph [0016]. A service management

system (SMS) offers support for authentication and authorization functionality, such as authenticating the identity of a user and the content usage; see paragraph [0007].

2. The present application does not meet the criteria of patentability, because the subject-matter of claim 1 to 3 does not involve an inventive step.
- 2.1 In light of the description the application contains further features that are disclosed on a high level of abstraction while referring to commonplace functionality of media portals such as youtube (see D2 - D5), and commonplace P2P content distribution methods such as torrent (see D1, D6 and D7). The differences appear to solely relate to the non-technical design and non-technical desired effects of the media services. No unexpected technical effects are apparent.