



(12) 发明专利申请

(10) 申请公布号 CN 105094612 A

(43) 申请公布日 2015. 11. 25

(21) 申请号 201510460166. 6

(22) 申请日 2015. 07. 30

(71) 申请人 努比亚技术有限公司

地址 518057 广东省深圳市南山区高新区北环大道 9018 号大族创新大厦 A 区 6 - 8 层、10 - 11 层、B 区 6 层、C 区 6 - 10 层

(72) 发明人 李滨

(74) 专利代理机构 深圳市世纪恒程知识产权代理事务所 44287

代理人 胡海国

(51) Int. Cl.

G06F 3/0484(2013. 01)

G06F 3/0488(2013. 01)

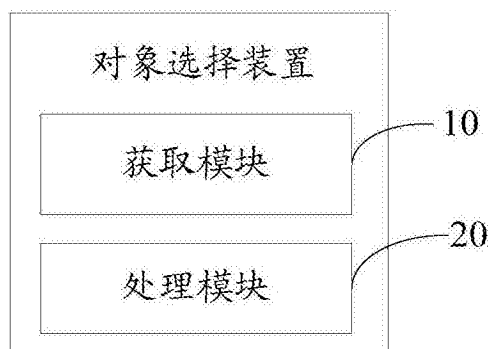
权利要求书2页 说明书12页 附图7页

(54) 发明名称

对象选择方法和装置

(57) 摘要

本发明公开了一种对象选择装置,所述对象选择装置包括:获取模块,用于在接收到基于对象选择界面触发的滑动触摸操作时,获取所述滑动触摸操作对应的滑动轨迹,并在所述滑动轨迹为闭合线段时,获取所述闭合线段在所述对象选择界面围合成的封闭区域;处理模块,用于将所述封闭区域内的对象作为选中对象。本发明还提出一种对象选择方法。本发明用户可直接通过滑动操作的方式进行多个对象的选中,选中效率非常高。



1. 一种对象选择装置,其特征在于,所述对象选择装置包括:
 - 获取模块,用于在接收到基于对象选择界面触发的滑动触摸操作时,获取所述滑动触摸操作对应的滑动轨迹,并在所述滑动轨迹为闭合线段时,获取所述闭合线段在所述对象选择界面围合成的封闭区域;
 - 处理模块,用于将所述封闭区域内的对象作为选中对象。
2. 如权利要求 1 所述的对象选择装置,其特征在于,所述处理模块包括:
 - 获取单元,用于获取所述封闭区域内各个对象标识在所述封闭区域内的面积占所述对象标识总面积的百分比;
 - 处理单元,用于将百分比大于预设阈值的对象标识对应的对象作为选中对象。
3. 如权利要求 1 或 2 所述的对象选择装置,其特征在于,所述对象选择装置还包括:
 - 第一判断模块,用于在当前对象选择界面存在已选中对象时,判断所述封闭区域内的对象是否与已选中对象重叠;
 - 所述处理模块,还用于在所述封闭区域内的对象未与已选中对象重叠时,将所述封闭区域内的对象作为选中对象;
 - 删除模块,用于在所述封闭区域内的对象与已选中对象重叠时,在已选中对象删除重叠对象;
 - 所述处理模块,还用于将所述封闭区域内的对象中除所述重叠对象之外的对象作为选中对象。
4. 如权利要求 1 或 2 所述的对象选择装置,其特征在于,所述对象选择装置还包括:
 - 第二判断模块,用于在所述滑动轨迹为非闭合线段时,判断所述非闭合线段是否与对象选择界面的边界线围合成封闭区域;
 - 所述处理模块,还用于在所述非闭合线段与对象选择界面的边界线围合成封闭区域时,将所述封闭区域内的对象作为选中对象。
5. 如权利要求 4 所述的对象选择装置,其特征在于,所述对象选择装置还包括:
 - 输出模块,用于在所述非闭合线段与对象选择界面的边界线围合成非封闭区域时,输出提示信息。
6. 一种对象选择方法,其特征在于,所述对象选择方法包括以下步骤:
 - 在接收到基于对象选择界面触发的滑动触摸操作时,获取所述滑动触摸操作对应的滑动轨迹;
 - 在所述滑动轨迹为闭合线段时,获取所述闭合线段在所述对象选择界面围合成的封闭区域;
 - 将所述封闭区域内的对象作为选中对象。
7. 如权利要求 6 所述的对象选择方法,其特征在于,所述将所述封闭区域内的对象作为选中对象的步骤包括:
 - 获取所述封闭区域内各个对象标识在所述封闭区域内的面积占所述对象标识总面积的百分比;
 - 将百分比大于预设阈值的对象标识对应的对象作为选中对象。
8. 如权利要求 6 或 7 所述的对象选择方法,其特征在于,所述将所述封闭区域内的对象作为选中对象的步骤之前,还包括:

在当前对象选择界面存在已选中对象时,判断所述封闭区域内的对象是否与已选中对象重叠;

在所述封闭区域内的对象未与已选中对象重叠时,执行将所述封闭区域内的对象作为选中对象的步骤;

所述判断所述封闭区域内的对象是否与已选中对象重叠的步骤之后,所述对象选择方法还包括:

在所述封闭区域内的对象与已选中对象重叠时,在已选中对象删除重叠对象,并将所述封闭区域内的对象中除所述重叠对象之外的对象作为选中对象。

9. 如权利要求6或7所述的对象选择方法,其特征在于,所述在接收到基于对象选择界面触发的滑动触摸操作时,获取所述滑动触摸操作对应的滑动轨迹的步骤之后,所述对象选择方法包括:

在所述滑动轨迹为非闭合线段时,判断所述非闭合线段是否与对象选择界面的边界线围合成封闭区域;

在所述非闭合线段与对象选择界面的边界线围合成封闭区域时,将所述封闭区域内的对象作为选中对象。

10. 如权利要求9所述的对象选择方法,其特征在于,所述在所述滑动轨迹为非闭合线段时,判断所述非闭合线段是否与对象选择界面的边界线围合成封闭区域的步骤之后,所述对象选择方法包括:

在所述非闭合线段与对象选择界面的边界线围合成非封闭区域时,输出提示信息。

对象选择方法和装置

技术领域

[0001] 本发明涉及智能控制技术领域,尤其涉及一种对象选择方法和装置。

背景技术

[0002] 目前在移动端通常需要选中对象进行相应的操作,如对选中的图片进行处理或者将选中的文档发送给共享终端,现有的选中方式通常包括全选和单选两种,用户通过全选可选中选择界面中的所有对象,非常快捷。

[0003] 全选虽然快捷,但用户有时仅仅想要选中选择界面中部分对象,则用户只能通过两种方式实现,全部选中后一张一张取消不需要的照片,或者,通过单选的方式一张一张进行照片选中操作,耗时较长,导致在选中多个对象时较低。

发明内容

[0004] 本发明的主要目的在于提出一种对象选择方法和装置,旨在解决选中多个对象时效率较低的技术问题。

[0005] 为实现上述目的,本发明提供一种对象选择装置,所述对象选择装置包括:

[0006] 获取模块,用于在接收到基于对象选择界面触发的滑动触摸操作时,获取所述滑动触摸操作对应的滑动轨迹,并在所述滑动轨迹为闭合线段时,获取所述闭合线段在所述对象选择界面围合成的封闭区域;

[0007] 处理模块,用于将所述封闭区域内的对象作为选中对象。

[0008] 优选地,所述处理模块包括:

[0009] 获取单元,用于获取所述封闭区域内各个对象标识在所述封闭区域内的面积占所述对象标识总面积的百分比;

[0010] 处理单元,用于将百分比大于预设阈值的对象标识对应的对象作为选中对象。

[0011] 优选地,所述对象选择装置还包括:

[0012] 第一判断模块,用于在当前对象选择界面存在已选中对象时,判断所述封闭区域内的对象是否与已选中对象重叠;

[0013] 所述处理模块,还用于在所述封闭区域内的对象未与已选中对象重叠时,将所述封闭区域内的对象作为选中对象;

[0014] 删除模块,用于在所述封闭区域内的对象与已选中对象重叠时,在已选中对象删除重叠对象;

[0015] 所述处理模块,还用于将所述封闭区域内的对象中除所述重叠对象之外的对象作为选中对象。

[0016] 优选地,所述对象选择装置还包括:

[0017] 第二判断模块,用于在所述滑动轨迹为非闭合线段时,判断所述非闭合线段是否与对象选择界面的边界线围合成封闭区域;

[0018] 所述处理模块,还用于在所述非闭合线段与对象选择界面的边界线围合成封闭区

域时,将所述封闭区域内的对象作为选中对象。

[0019] 优选地,所述对象选择装置还包括:

[0020] 输出模块,用于在所述非闭合线段与对象选择界面的边界线围合成非封闭区域时,输出提示信息。

[0021] 此外,为实现上述目的,本发明还提出一种对象选择方法,所述对象选择方法包括以下步骤:

[0022] 在接收到基于对象选择界面触发的滑动触摸操作时,获取所述滑动触摸操作对应的滑动轨迹;

[0023] 在所述滑动轨迹为闭合线段时,获取所述闭合线段在所述对象选择界面围合成的封闭区域;

[0024] 将所述封闭区域内的对象作为选中对象。

[0025] 优选地,所述将所述封闭区域内的对象作为选中对象的步骤包括:

[0026] 获取所述封闭区域内各个对象标识在所述封闭区域内的面积占所述对象标识总面积的百分比;

[0027] 将百分比大于预设阈值的对象标识对应的对象作为选中对象。

[0028] 优选地,所述将所述封闭区域内的对象作为选中对象的步骤之前,还包括:

[0029] 在当前对象选择界面存在已选中对象时,判断所述封闭区域内的对象是否与已选中对象重叠;

[0030] 在所述封闭区域内的对象未与已选中对象重叠时,执行将所述封闭区域内的对象作为选中对象的步骤;

[0031] 所述判断所述封闭区域内的对象是否与已选中对象重叠的步骤之后,所述对象选择方法还包括:

[0032] 在所述封闭区域内的对象与已选中对象重叠时,在已选中对象删除重叠对象,并将所述封闭区域内的对象中除所述重叠对象之外的对象作为选中对象。

[0033] 优选地,所述在接收到基于对象选择界面触发的滑动触摸操作时,获取所述滑动触摸操作对应的滑动轨迹的步骤之后,所述对象选择方法包括:

[0034] 在所述滑动轨迹为非闭合线段时,判断所述非闭合线段是否与对象选择界面的边界线围合成封闭区域;

[0035] 在所述非闭合线段与对象选择界面的边界线围合成封闭区域时,将所述封闭区域内的对象作为选中对象。

[0036] 优选地,所述在所述滑动轨迹为非闭合线段时,判断所述非闭合线段是否与对象选择界面的边界线围合成封闭区域的步骤之后,所述对象选择方法包括:

[0037] 在所述非闭合线段与对象选择界面的边界线围合成非封闭区域时,输出提示信息。

[0038] 本发明提出的对象选择方法和装置,在接收到基于对象选择界面触发的滑动触摸操作时,获取所述滑动触摸操作对应的滑动轨迹,并在所述滑动轨迹为闭合线段时,获取所述闭合线段在所述对象选择界面围合成的封闭区域,将所述封闭区域内的对象作为选中对象,用户可直接通过滑动操作的方式进行多个对象的选中,选中效率非常高。

附图说明

- [0039] 图 1 为实现本发明各个实施例的移动终端的硬件结构示意图；
- [0040] 图 2 为如图 1 所示的移动终端的无线通信装置示意图；
- [0041] 图 3 为本发明对象选择装置第一实施例的功能模块示意图；
- [0042] 图 4 为本发明对象选择装置中处理模块的细化功能模块示意图；
- [0043] 图 5 为本发明对象选择装置第二实施例的功能模块示意图；
- [0044] 图 6 为本发明对象选择装置对已选取对象取消操作的示意图；
- [0045] 图 7 为本发明对象选择装置在已选取对象的基础上继续选取对象的示意图；
- [0046] 图 8 为本发明对象选择装置第三实施例的功能模块示意图；
- [0047] 图 9 为对象选择装置中滑动轨迹与对象选择界面的边界围合成封闭区域的示意图；
- [0048] 图 10 为本发明对象选择方法第一实施例的流程示意图；
- [0049] 图 11 为本发明对象选择方法中将所述封闭区域内的对象作为选中对象的细化流程示意图；
- [0050] 图 12 为本发明对象选择方法第二实施例的流程示意图；
- [0051] 图 13 为本发明对象选择方法第三实施例的流程示意图。
- [0052] 本发明目的的实现、功能特点及优点将结合实施例，参照附图做进一步说明。

具体实施方式

- [0053] 应当理解，此处所描述的具体实施例仅仅用以解释本发明，并不用于限定本发明。
- [0054] 现在将参考附图描述实现本发明各个实施例的移动终端。在后续的描述中，使用用于表示元件的诸如“模块”、“部件”或“单元”的后缀仅为了有利于本发明的说明，其本身并没有特定的意义。因此，“模块”与“部件”可以混合地使用。
- [0055] 移动终端可以以各种形式来实施。例如，本发明中描述的终端可以包括诸如移动电话、智能电话、笔记本电脑、数字广播接收器、PDA(个人数字助理)、PAD(平板电脑)、PMP(便携式多媒体播放器)、导航装置等等的移动终端以及诸如数字 TV、台式计算机等等的固定终端。下面，假设终端是移动终端。然而，本领域技术人员将理解的是，除了特别用于移动目的的元件之外，根据本发明的实施方式的构造也能够应用于固定类型的终端。
- [0056] 图 1 为实现本发明各个实施例的移动终端的硬件结构示意图。
- [0057] 移动终端 100 可以包括无线通信单元 110、A/V(音频/视频)输入单元 120、用户输入单元 130、感测单元 140、输出单元 150、存储器 160、接口单元 170、控制器 180 和电源单元 190 等等。图 1 示出了具有各种组件的移动终端，但是应理解的是，并不要求实施所有示出的组件。可以替代地实施更多或更少的组件。将在下面详细描述移动终端的元件。
- [0058] 无线通信单元 110 通常包括一个或多个组件，其允许移动终端 100 与无线通信装置或网络之间的无线电通信。例如，无线通信单元可以包括广播接收模块 111、移动通信模块 112、无线互联网模块 113、短程通信模块 114 和位置信息模块 115 中的至少一个。
- [0059] 广播接收模块 111 经由广播信道从外部广播管理服务器接收广播信号和/或广播相关信息。广播信道可以包括卫星信道和/或地面信道。广播管理服务器可以是生成并发送广播信号和/或广播相关信息的服务器或者接收之前生成的广播信号和/或广播相关

信息并且将其发送给终端的服务器。广播信号可以包括 TV 广播信号、无线电广播信号、数据广播信号等等。而且,广播信号可以进一步包括与 TV 或无线电广播信号组合的广播信号。广播相关信息也可以经由移动通信网络提供,并且在该情况下,广播相关信息可以由移动通信模块 112 来接收。广播信号可以以各种形式存在,例如,其可以以数字多媒体广播 (DMB) 的电子节目指南 (EPG)、数字视频广播手持 (DVB-H) 的电子服务指南 (ESG) 等等的形式而存在。广播接收模块 111 可以通过使用各种类型的广播装置接收信号广播。特别地,广播接收模块 111 可以通过使用诸如多媒体广播 - 地面 (DMB-T)、数字多媒体广播 - 卫星 (DMB-S)、数字视频广播 - 手持 (DVB-H),前向链路媒体 (MediaFLO[®]) 的数据广播装置、地面数字广播综合服务 (ISDB-T) 等等的数字广播装置接收数字广播。广播接收模块 111 可以被构造为适合提供广播信号的各种广播装置以及上述数字广播装置。经由广播接收模块 111 接收的广播信号和 / 或广播相关信息可以存储在存储器 160 (或者其它类型的存储介质) 中。

[0060] 移动通信模块 112 将无线电信号发送到基站 (例如,接入点、节点 B 等等)、外部终端以及服务器中的至少一个和 / 或从其接收无线电信号。这样的无线电信号可以包括语音通话信号、视频通话信号、或者根据文本和 / 或多媒体消息发送和 / 或接收的各种类型的数据。

[0061] 无线互联网模块 113 支持移动终端的无线互联网接入。该模块可以内部或外部地耦接到终端。该模块所涉及的无线互联网接入技术可以包括 WLAN (无线 LAN) (Wi-Fi)、Wibro (无线宽带)、Wimax (全球微波互联接入)、HSDPA (高速下行链路分组接入) 等等。

[0062] 短程通信模块 114 是用于支持短程通信的模块。短程通信技术的一些示例包括蓝牙[™]、射频识别 (RFID)、红外数据协会 (IrDA)、超宽带 (UWB)、紫蜂[™]等等。

[0063] 位置信息模块 115 是用于检查或获取移动终端的位置信息的模块。位置信息模块的典型示例是 GPS (全球定位装置)。根据当前的技术, GPS 模块 115 计算来自三个或更多卫星的距离信息和准确的时间信息并且对于计算的信息应用三角测量法,从而根据经度、纬度和高度准确地计算三维当前位置信息。当前,用于计算位置和时间信息的方法使用三颗卫星并且通过使用另外的一颗卫星校正计算出的位置和时间信息的误差。此外, GPS 模块 115 能够通过实时地连续计算当前位置信息来计算速度信息。

[0064] A/V 输入单元 120 用于接收音频或视频信号。A/V 输入单元 120 可以包括相机 121 和麦克风 122,相机 121 对在视频捕获模式或图像捕获模式中由图像捕获装置获得的静态图片或视频的图像数据进行处理。处理后的图像帧可以显示在显示单元 151 上。经相机 121 处理后的图像帧可以存储在存储器 160 (或其它存储介质) 中或者经由无线通信单元 110 进行发送,可以根据移动终端的构造提供两个或更多相机 121。麦克风 122 可以在电话通话模式、记录模式、语音识别模式等等运行模式中经由麦克风接收声音 (音频数据), 并且能够将这样的声音处理为音频数据。处理后的音频 (语音) 数据可以在电话通话模式的情况下转换为可经由移动通信模块 112 发送到移动通信基站的格式输出。麦克风 122 可以实施各种类型的噪声消除 (或抑制) 算法以消除 (或抑制) 在接收和发送音频信号的过程中产生的噪声或者干扰。

[0065] 用户输入单元 130 可以根据用户输入的命令生成键输入数据以控制移动终端的各种操作。用户输入单元 130 允许用户输入各种类型的信息,并且可以包括键盘、锅仔片、

触摸板（例如，检测由于被接触而导致的电阻、压力、电容等等的变化的触敏组件）、滚轮、摇杆等等。特别地，当触摸板以层的形式叠加在显示单元 151 上时，可以形成触摸屏。

[0066] 感测单元 140 检测移动终端 100 的当前状态，（例如，移动终端 100 的打开或关闭状态）、移动终端 100 的位置、用户对于移动终端 100 的接触（即，触摸输入）的有无、移动终端 100 的取向、移动终端 100 的加速或将速移动和方向等等，并且生成用于控制移动终端 100 的操作的命令或信号。例如，当移动终端 100 实施为滑动型移动电话时，感测单元 140 可以感测该滑动型电话是打开还是关闭。另外，感测单元 140 能够检测电源单元 190 是否提供电力或者接口单元 170 是否与外部装置耦接。感测单元 140 可以包括接近传感器 1410 将在下面结合触摸屏来对此进行描述。

[0067] 接口单元 170 用作至少一个外部装置与移动终端 100 连接可以通过的接口。例如，外部装置可以包括有线或无线头戴式耳机端口、外部电源（或电池充电器）端口、有线或无线数据端口、存储卡端口、用于连接具有识别模块的装置的端口、音频输入 / 输出 (I/O) 端口、视频 I/O 端口、耳机端口等等。识别模块可以是存储用于验证用户使用移动终端 100 的各种信息并且可以包括用户识别模块 (UIM)、客户识别模块 (SIM)、通用客户识别模块 (USIM) 等等。另外，具有识别模块的装置（下面称为“识别装置”）可以采取智能卡的形式，因此，识别装置可以经由端口或其它连接装置与移动终端 100 连接。接口单元 170 可以用于接收来自外部装置的输入（例如，数据信息、电力等等）并且将接收到的输入传输到移动终端 100 内的一个或多个元件或者可以用于在移动终端和外部装置之间传输数据。

[0068] 另外，当移动终端 100 与外部底座连接时，接口单元 170 可以用作允许通过其将电力从底座提供到移动终端 100 的路径或者可以用作允许从底座输入的各种命令信号通过其传输到移动终端的路径。从底座输入的各种命令信号或电力可以用作作用于识别移动终端是否准确地安装在底座上的信号。输出单元 150 被构造为以视觉、音频和 / 或触觉方式提供输出信号（例如，音频信号、视频信号、警报信号、振动信号等等）。输出单元 150 可以包括显示单元 151、音频输出模块 152、警报单元 153 等等。

[0069] 显示单元 151 可以显示在移动终端 100 中处理的信息。例如，当移动终端 100 处于电话通话模式时，显示单元 151 可以显示与通话或其它通信（例如，文本消息收发、多媒体文件下载等等）相关的用户界面 (UI) 或图形用户界面 (GUI)。当移动终端 100 处于视频通话模式或者图像捕获模式时，显示单元 151 可以显示捕获的图像和 / 或接收的图像、示出视频或图像以及相关功能的 UI 或 GUI 等等。

[0070] 同时，当显示单元 151 和触摸板以层的形式彼此叠加以形成触摸屏时，显示单元 151 可以用作输入装置和输出装置。显示单元 151 可以包括液晶显示器 (LCD)、薄膜晶体管 LCD (TFT-LCD)、有机发光二极管 (OLED) 显示器、柔性显示器、三维 (3D) 显示器等等中的至少一种。这些显示器中的一些可以被构造为透明状以允许用户从外部观看，这可以称为透明显示器，典型的透明显示器可以例如为 TOLED (透明有机发光二极管) 显示器等等。根据特定想要的实施方式，移动终端 100 可以包括两个或更多显示单元（或其它显示装置），例如，移动终端可以包括外部显示单元（未示出）和内部显示单元（未示出）。触摸屏可用于检测触摸输入压力以及触摸输入位置和触摸输入面积。

[0071] 音频输出模块 152 可以在移动终端处于呼叫信号接收模式、通话模式、记录模式、语音识别模式、广播接收模式等等模式下时，将无线通信单元 110 接收的或者在存储器 160

中存储的音频数据转换音频信号并且输出为声音。而且,音频输出模块 152 可以提供与移动终端 100 执行的特定功能相关的音频输出(例如,呼叫信号接收声音、消息接收声音等等)。音频输出模块 152 可以包括拾音器、蜂鸣器等等。

[0072] 警报单元 153 可以提供输出以将事件的发生通知给移动终端 100。典型的事件可以包括呼叫接收、消息接收、键信号输入、触摸输入等等。除了音频或视频输出之外,警报单元 153 可以以不同的方式提供输出以通知事件的发生。例如,警报单元 153 可以以振动的形式提供输出,当接收到呼叫、消息或一些其它进入通信(incoming communication)时,警报单元 153 可以提供触觉输出(即,振动)以将其通知给用户。通过提供这样的触觉输出,即使在用户的移动电话处于用户的口袋中时,用户也能够识别出各种事件的发生。警报单元 153 也可以经由显示单元 151 或音频输出模块 152 提供通知事件的发生的输出。

[0073] 存储器 160 可以存储由控制器 180 执行的处理和控制的软件程序等等,或者可以暂时地存储已经输出或将要输出的数据(例如,电话簿、消息、静态图像、视频等等)。而且,存储器 160 可以存储关于当触摸施加到触摸屏时输出的各种方式的振动和音频信号的数据。

[0074] 存储器 160 可以包括至少一种类型的存储介质,所述存储介质包括闪存、硬盘、多媒体卡、卡型存储器(例如,SD 或 DX 存储器等等)、随机访问存储器(RAM)、静态随机访问存储器(SRAM)、只读存储器(ROM)、电可擦除可编程只读存储器(EEPROM)、可编程只读存储器(PROM)、磁性存储器、磁盘、光盘等等。而且,移动终端 100 可以与通过网络连接执行存储器 160 的存储功能的网络存储装置协作。

[0075] 控制器 180 通常控制移动终端的总体操作。例如,控制器 180 执行与语音通话、数据通信、视频通话等等相关的控制和处理。另外,控制器 180 可以包括用于再现(或回放)多媒体数据的多媒体模块 1810,多媒体模块 1810 可以构造在控制器 180 内,或者可以构造为与控制器 180 分离。控制器 180 可以执行模式识别处理,以将在触摸屏上执行的手写输入或者图片绘制输入识别为字符或图像。

[0076] 电源单元 190 在控制器 180 的控制下接收外部电力或内部电力并且提供操作各元件和组件所需的适当的电力。

[0077] 这里描述的各种实施方式可以使用例如计算机软件、硬件或其任何组合的计算机可读介质来实施。对于硬件实施,这里描述的实施方式可以通过使用特定用途集成电路(ASIC)、数字信号处理器(DSP)、数字信号处理装置(DSPD)、可编程逻辑装置(PLD)、现场可编程门阵列(FPGA)、处理器、控制器、微控制器、微处理器、被设计为执行这里描述的功能的电子单元中的至少一种来实施,在一些情况下,这样的实施方式可以在控制器 180 中实施。对于软件实施,诸如过程或功能的实施方式可以与允许执行至少一种功能或操作的单独的软件模块来实施。软件代码可以由以任何适当的编程语言编写的软件应用程序(或程序)来实施,软件代码可以存储在存储器 160 中并且由控制器 180 执行。

[0078] 至此,已经按照其功能描述了移动终端。下面,为了简要起见,将描述诸如折叠型、直板型、摆动型、滑动型移动终端等等的各种类型的移动终端中的滑动型移动终端作为示例。因此,本发明能够应用于任何类型的移动终端,并且不限于滑动型移动终端。

[0079] 如图 1 中所示的移动终端 100 可以被构造为利用经由帧或分组发送数据的诸如有线和无线通信装置以及基于卫星的通信装置来操作。

[0080] 现在将参考图 2 描述其中根据本发明的移动终端能够操作的通信装置。

[0081] 这样的通信装置可以使用不同的空中接口和 / 或物理层。例如,由通信装置使用的空中接口包括例如频分多址 (FDMA)、时分多址 (TDMA)、码分多址 (CDMA) 和通用移动通信装置 (UMTS) (特别地,长期演进 (LTE))、全球移动通信装置 (GSM) 等等。作为非限制性示例,下面的描述涉及 CDMA 通信装置,但是这样的教导同样适用于其它类型的装置。

[0082] 参考图 2, CDMA 无线通信装置可以包括多个移动终端 100、多个基站 (BS) 270、基站控制器 (BSC) 275 和移动交换中心 (MSC) 280。MSC280 被构造为与公共电话交换网络 (PSTN) 290 形成接口。MSC280 还被构造为与可以经由回程线路耦接到基站 270 的 BSC275 形成接口。回程线路可以根据若干已知的接口中的任一种来构造,所述接口包括例如 E1/T1、ATM、IP、PPP、帧中继、HDSL、ADSL 或 xDSL。将理解的是,如图 2 中所示的装置可以包括多个 BSC275。

[0083] 每个 BS270 可以服务一个或多个分区 (或区域),由多向天线或指向特定方向的天线覆盖的每个分区放射状地远离 BS270。或者,每个分区可以由用于分集接收的两个或更多天线覆盖。每个 BS270 可以被构造为支持多个频率分配,并且每个频率分配具有特定频谱 (例如,1.25MHz, 5MHz 等等)。

[0084] 分区与频率分配的交叉可以被称为 CDMA 信道。BS270 也可以被称为基站收发器子装置 (BTS) 或者其它等效术语。在这样的情况下,术语“基站”可以用于笼统地表示单个 BSC275 和至少一个 BS270。基站也可以被称为“蜂窝站”。或者,特定 BS270 的各分区可以被称为多个蜂窝站。

[0085] 如图 2 中所示,广播发射器 (BT) 295 将广播信号发送给在装置内操作的移动终端 100。如图 1 中所示的广播接收模块 111 被设置在移动终端 100 处以接收由 BT295 发送的广播信号。在图 2 中,示出了几个全球定位装置 (GPS) 卫星 300。卫星 300 帮助定位多个移动终端 100 中的至少一个。

[0086] 在图 2 中,描绘了多个卫星 300,但是理解的是,可以利用任何数目的卫星获得有用的定位信息。如图 1 中所示的 GPS 模块 115 通常被构造为与卫星 300 配合以获得想要的定位信息。替代 GPS 跟踪技术或者在 GPS 跟踪技术之外,可以使用可以跟踪移动终端的位置的其它技术。另外,至少一个 GPS 卫星 300 可以选择性地或者额外地处理卫星 DMB 传输。

[0087] 作为无线通信装置的一个典型操作,BS270 接收来自各种移动终端 100 的反向链路信号。移动终端 100 通常参与通话、消息收发和其它类型的通信。特定基站 270 接收的每个反向链路信号被在特定 BS270 内进行处理。获得的数据被转发给相关的 BSC275。BSC 提供通话资源分配和包括 BS270 之间的软切换过程的协调的移动管理功能。BSC275 还将接收到的数据路由到 MSC280,其提供用于与 PSTN290 形成接口的额外的路由服务。类似地,PSTN290 与 MSC280 形成接口,MSC 与 BSC275 形成接口,并且 BSC275 相应地控制 BS270 以将正向链路信号发送到移动终端 100。

[0088] 基于上述移动终端硬件结构以及通信装置的结构,提出本发明对象选择装置各个实施例。

[0089] 如图 3 所示,图 3 为本发明对象选择装置第一实施例的功能模块示意图。需要强调的是,对本领域的技术人员来说,图 3 所示功能模块图仅仅是一个较佳实施例的示例图,本领域的技术人员围绕图 3 所示的对象选择装置的功能模块,可轻易进行新的功能模块的

补充；各功能模块的名称是自定义名称，仅用于辅助理解该对象选择装置的各个程序功能块，不用于限定本发明的技术方案，本发明技术方案的核心是，各自定义名称的功能模块所要达成的功能。

[0090] 本实施例提出一种对象选择装置，所述对象选择装置包括：

[0091] 获取模块 10，用于在接收到基于对象选择界面触发的滑动触摸操作时，获取所述滑动触摸操作对应的滑动轨迹，并在所述滑动轨迹为闭合线段时，获取所述闭合线段在所述对象选择界面围合成的封闭区域；

[0092] 在本实施例中，为防止误触发，在接收到基于对象选择界面触发的滑动触摸操作时，获取所述滑动触摸操作的按压强度；在所述按压强度大于预设阈值时，获取所述滑动触摸操作对应的滑动轨迹；在所述按压强度小于预设阈值时，可不做任何响应。

[0093] 终端在接收到触摸操作时，可通过判断触摸点是否连续来确定触摸操作为滑动触摸操作，在在接收到基于对象选择界面触发的滑动触摸操作时，可实时显示该滑动触摸操作对应的滑动轨迹，以便于用户在滑动操作过程中确认其选中的对象，在发现滑动轨迹内将要围合的对象不是其想要选中的对象时，可停止该滑动触摸操作。

[0094] 可以理解的是，在所述滑动轨迹为非闭合线段时，可不做任何响应，也可时输出提示信息，即所述对象选择装置还包括输出模块，用于在所述滑动轨迹为非闭合线段时，输出提示信息。该输出的提示信息可为文字信息，以提示用户重新选中对象，或者，在滑动轨迹中所形成的线段中的非闭合部分，在接收到连接所述滑动轨迹中非闭合部分的滑动触摸操作时，获取所述滑动触摸操作对应的滑动轨迹；在所述滑动轨迹与之前滑动操作形成闭合区域时，将该闭合区域内的对象作为选中对象。

[0095] 处理模块 20，用于将所述封闭区域内的对象作为选中对象。

[0096] 可以理解的是，由于对象如照片在排列时，各个照片之间的间距非常大，则会出现照片的部分被选中的情况，则需要判定是否将用户部分选中的对象作为选中对象，则参照图 4，所述处理模块 20 包括

[0097] 获取单元 21，用于获取所述封闭区域内各个对象标识在所述封闭区域内的面积占所述对象标识总面积的百分比；

[0098] 处理单元 22，用于将百分比大于预设阈值的对象标识对应的对象作为选中对象。

[0099] 通过该方式可自动判定需要选中的对象，非常快捷。可以理解的是，在获取所述封闭区域内各个对象标识，直接将所述对象标识对应的对象作为选中对象，即不管各个对象的对象标识在封闭区域内的面积到底有多少，将所有在封闭区域内的对象标识所对应的对象，均作为选中对象，选中效率高。

[0100] 可以理解的是，为提高交互性，可在处理模块 20 将所述封闭区域内的对象作为选中对象后，显示模块修改选中对象的显示参数，以标记已被选中的对象；或者，可在对象选中界面显示滑动操作轨迹，以便于用户识别选中的对象。

[0101] 本实施例提出的对象选择装置，在接收到基于对象选择界面触发的滑动触摸操作时，获取所述滑动触摸操作对应的滑动轨迹，并在所述滑动轨迹为闭合线段时，获取所述闭合线段在所述对象选择界面围合成的封闭区域，将所述封闭区域内的对象作为选中对象，用户可直接通过滑动操作的方式进行多个对象的选中，选中效率非常高。

[0102] 进一步地，参照图 5，基于第一实施例提出本发明对象选择装置第二实施例，在本

实施例中,所述对象选择装置还包括:

[0103] 第一判断模块 30,用于在当前对象选择界面存在已选中对象时,判断所述封闭区域内的对象是否与已选中对象重叠;

[0104] 所述处理模块 20,还用于在所述封闭区域内的对象未与已选中对象重叠时,将所述封闭区域内的对象作为选中对象;

[0105] 删除模块 40,用于在所述封闭区域内的对象与已选中对象重叠时,在已选中对象删除重叠对象;

[0106] 所述处理模块 20,还用于将所述封闭区域内的对象中除所述重叠对象之外的对象作为选中对象。

[0107] 在本实施例中,可在选中对象后对选中的对象进行批量取消操作,如图 6 所示,封闭区域 A 以及封闭区域 B 的重叠区域内的对象即为需要取消的对象,所述封闭区域内的对象未与已选中对象重叠的示意图如图 7 所示,直接将当前封闭区域内的对象作为选中对象,在上述图 6 和图 7 中选中对象为标记有阴影的对象。在当前对象选择界面不存在已选中对象时,直接将所述封闭区域内的对象作为选中对象。

[0108] 可以理解的是,用户在需要取消某个封闭区域的所有对象时,可通过长按的方式实现,即在接收到用户基于所述封闭区域触发的长按触摸操作时,取消对所述封闭区域内的对象的选中。

[0109] 进一步地,在所述封闭区域内的对象与已选中对象重叠的情况出现时,用户可能不一定想要进行取消操作,可能需要进行增选操作,则所述在所述封闭区域内的对象与已选中对象重叠时,获取模块 10 获取当前的模式,在当前模式为取消选中模式时,删除模块 40,在已选中对象删除重叠对象,处理模块 20 将所述封闭区域内的对象中除所述重叠对象之外的对象作为选中对象;在当前模式为增选模式时,处理模块 20 将所述封闭区域内的对象中除所述重叠对象之外的对象作为选中对象。

[0110] 进一步地,参照图 8,基于第一或第二实施例提出本发明对象选择装置第三实施例,在本实施例中,所述对象选择装置还包括:

[0111] 第二判断模块 50,用于在所述滑动轨迹为非闭合线段时,判断所述非闭合线段是否与对象选择界面的边界线围合成封闭区域;

[0112] 所述处理模块 20,还用于在所述非闭合线段与对象选择界面的边界线围合成封闭区域时,将所述封闭区域内的对象作为选中对象。

[0113] 在本实施例中,在所述滑动轨迹为非闭合线段是,可能出现图 9(阴影部分为选中的对象)所示的情况,即滑动轨迹与对象选择界面的边界线合成封闭区域,则该封闭区域内的对象也作为选中对象,该方式便于用户选择位于对象选择界面边界处的对象。

[0114] 可以理解的是,所述对象选择装置还包括:输出模块,用于在所述非闭合线段与对象选择界面的边界线围合成非封闭区域时,输出提示信息,该输出的提示信息可为文字信息,以提示用户重新选中对象,或者,在滑动轨迹中所形成的线段中的非闭合部分。

[0115] 本发明进一步提供一种对象选择方法。

[0116] 参照图 10,图 10 为本发明对象选择方法第一实施例的流程示意图。

[0117] 本实施例一种对象选择方法,所述对象选择方法包括步骤:

[0118] 步骤 S10,在接收到基于对象选择界面触发的滑动触摸操作时,获取所述滑动触摸

操作对应的滑动轨迹；

[0119] 在本实施例中,为防止误触发,在接收到基于对象选择界面触发的滑动触摸操作时,获取所述滑动触摸操作的按压强度;在所述按压强度大于预设阈值时,获取所述滑动触摸操作对应的滑动轨迹;在所述按压强度小于预设阈值时,可不做任何响应。

[0120] 终端在接收到触摸操作时,可通过判断触摸点是否连续来确定触摸操作为滑动触摸操作,在在接收到基于对象选择界面触发的滑动触摸操作时,可实时显示该滑动触摸操作对应的滑动轨迹,以便于用户在滑动操作过程中确认其选中的对象,在发现滑动轨迹内将要围合的对象不是其想要选中的对象时,可停止该滑动触摸操作。

[0121] 步骤 S20,在所述滑动轨迹为闭合线段时,获取所述闭合线段在所述对象选择界面围合成的封闭区域;

[0122] 可以理解的是,在所述滑动轨迹为非闭合线段时,可不做任何响应,也可时输出提示信息,即在所述滑动轨迹为非闭合线段时,输出提示信息。该输出的提示信息可为文字信息,以提示用户重新选中对象,或者,在滑动轨迹中所形成的线段中的非闭合部分,在接收到连接所述滑动轨迹中非闭合部分的滑动触摸操作时,获取所述滑动触摸操作对应的滑动轨迹;在所述滑动轨迹与之前滑动操作形成闭合区域时,将该闭合区域内的对象作为选中对象。

[0123] 步骤 S30,将所述封闭区域内的对象作为选中对象。

[0124] 可以理解的是,由于对象如照片在排列时,各个照片之间的间距非常大,则会出现照片的部分被选中的情况,则需要判定是否将用户部分选中的对象作为选中对象,则参照图 11,所述步骤 S30 包括

[0125] 步骤 S31,获取所述封闭区域内各个对象标识在所述封闭区域内的面积占所述对象标识总面积的百分比;

[0126] 步骤 S32,将百分比大于预设阈值的对象标识对应的对象作为选中对象。

[0127] 通过该方式可自动判定需要选中的对象,非常快捷。可以理解的是,在获取所述封闭区域内各个对象标识,直接将所述对象标识对应的对象作为选中对象,即不管各个对象的对象标识在封闭区域内的面积到底有多少,将所有在封闭区域内的对象标识所对应的对象,均作为选中对象,选中效率高。

[0128] 可以理解的是,为提高交互性,可在将所述封闭区域内的对象作为选中对象后,修改选中对象的显示参数,以标记已被选中的对象;或者,可在对象选中界面显示滑动操作轨迹,以便于用户识别选中的对象。

[0129] 本实施例提出的对象选择方法,在接收到基于对象选择界面触发的滑动触摸操作时,获取所述滑动触摸操作对应的滑动轨迹,并在所述滑动轨迹为闭合线段时,获取所述闭合线段在所述对象选择界面围合成的封闭区域,将所述封闭区域内的对象作为选中对象,用户可直接通过滑动操作的方式进行多个对象的选中,选中效率非常高。

[0130] 进一步地,参照图 12,基于第一实施例提出本发明对象选择方法第二实施例,在本实施例中,所述步骤 S30 之前,还包括:

[0131] 步骤 S40,在当前对象选择界面存在已选中对象时,判断所述封闭区域内的对象是否与已选中对象重叠;

[0132] 在所述封闭区域内的对象未与已选中对象重叠时,执行所述步骤 S30;

[0133] 所述步骤 S40 之后,所述对象选择方法还包括:

[0134] 步骤 S50,在所述封闭区域内的对象与已选中对象重叠时,在已选中对象删除重叠对象,并将所述封闭区域内的对象中除所述重叠对象之外的对象作为选中对象。

[0135] 在本实施例中,可在选中对象后对选中的对象进行批量取消操作,如图 6 所示,封闭区域 A 以及封闭区域 B 的重叠区域内的对象即为需要取消的对象,所述封闭区域内的对象未与已选中对象重叠的示意图如图 7 所示,直接将当前封闭区域内的对象作为选中对象,在上述图 6 和图 7 中选中对象为标记有阴影的对象。在当前对象选择界面不存在已选中对象时,直接将所述封闭区域内的对象作为选中对象。

[0136] 可以理解的是,用户在需要取消某个封闭区域的所有对象时,可通过长按的方式实现,即在接收到用户基于所述封闭区域触发的长按触摸操作时,取消对所述封闭区域内的对象的选中。

[0137] 进一步地,在所述封闭区域内的对象与已选中对象重叠的情况出现时,用户可能不一定想要进行取消操作,可能需要进行增选操作,则所述在所述封闭区域内的对象与已选中对象重叠时,获取当前的模式,在当前模式为取消选中模式时,在已选中对象删除重叠对象,将所述封闭区域内的对象中除所述重叠对象之外的对象作为选中对象;在当前模式为增选模式时,将所述封闭区域内的对象中除所述重叠对象之外的对象作为选中对象。

[0138] 进一步地,参照图 13,基于第一或第二实施例提出本发明对象选择方法第三实施例,在本实施例中,所述步骤 S10 之后还包括:

[0139] 步骤 S60,在所述滑动轨迹为非闭合线段时,判断所述非闭合线段是否与对象选择界面的边界线围合成封闭区域;

[0140] 步骤 S70,在所述非闭合线段与对象选择界面的边界线围合成封闭区域时,将所述封闭区域内的对象作为选中对象。

[0141] 在本实施例中,在所述滑动轨迹为非闭合线段是,可能出现图 9(阴影部分为选中的对象)所示的情况,即滑动轨迹与对象选择界面的边界线合成封闭区域,则该封闭区域内的对象也作为选中对象,该方式便于用户选择位于对象选择界面边界处的对象。

[0142] 可以理解的是,所述对象选择装置还包括:所述步骤 S60 之后还包括:在所述非闭合线段与对象选择界面的边界线围合成非封闭区域时,输出提示信息。该输出的提示信息可为文字信息,以提示用户重新选中对象,或者,在滑动轨迹中所形成的线段中的非闭合部分。

[0143] 需要说明的是,在本文中,术语“包括”、“包含”或者其任何其他变体意在涵盖非排他性的包含,从而使得包括一系列要素的过程、方法、物品或者装置不仅包括那些要素,而且还包括没有明确列出的其他要素,或者是还包括为这种过程、方法、物品或者装置所固有的要素。在没有更多限制的情况下,由语句“包括一个……”限定的要素,并不排除在包括该要素的过程、方法、物品或者装置中还存在另外的相同要素。

[0144] 通过以上的实施方式的描述,本领域的技术人员可以清楚地了解到上述实施例方法可借助软件加必需的通用硬件平台的方式来实现,当然也可以通过硬件,但很多情况下前者是更佳的实施方式。基于这样的理解,本发明的技术方案本质上或者说对现有技术做出贡献的部分可以以软件产品的形式体现出来,该计算机软件产品存储在一个存储介质(如 ROM/RAM、磁碟、光盘)中,包括若干指令用以使得一台终端设备(可以是手机,计算机,

服务器,空调器,或者网络设备等)执行本发明各个实施例所述的方法。

[0145] 以上仅为本发明的优选实施例,并非因此限制本发明的专利范围,凡是利用本发明说明书及附图内容所作的等效结构或等效流程变换,或直接或间接运用在其他相关的技术领域,均同理包括在本发明的专利保护范围内。

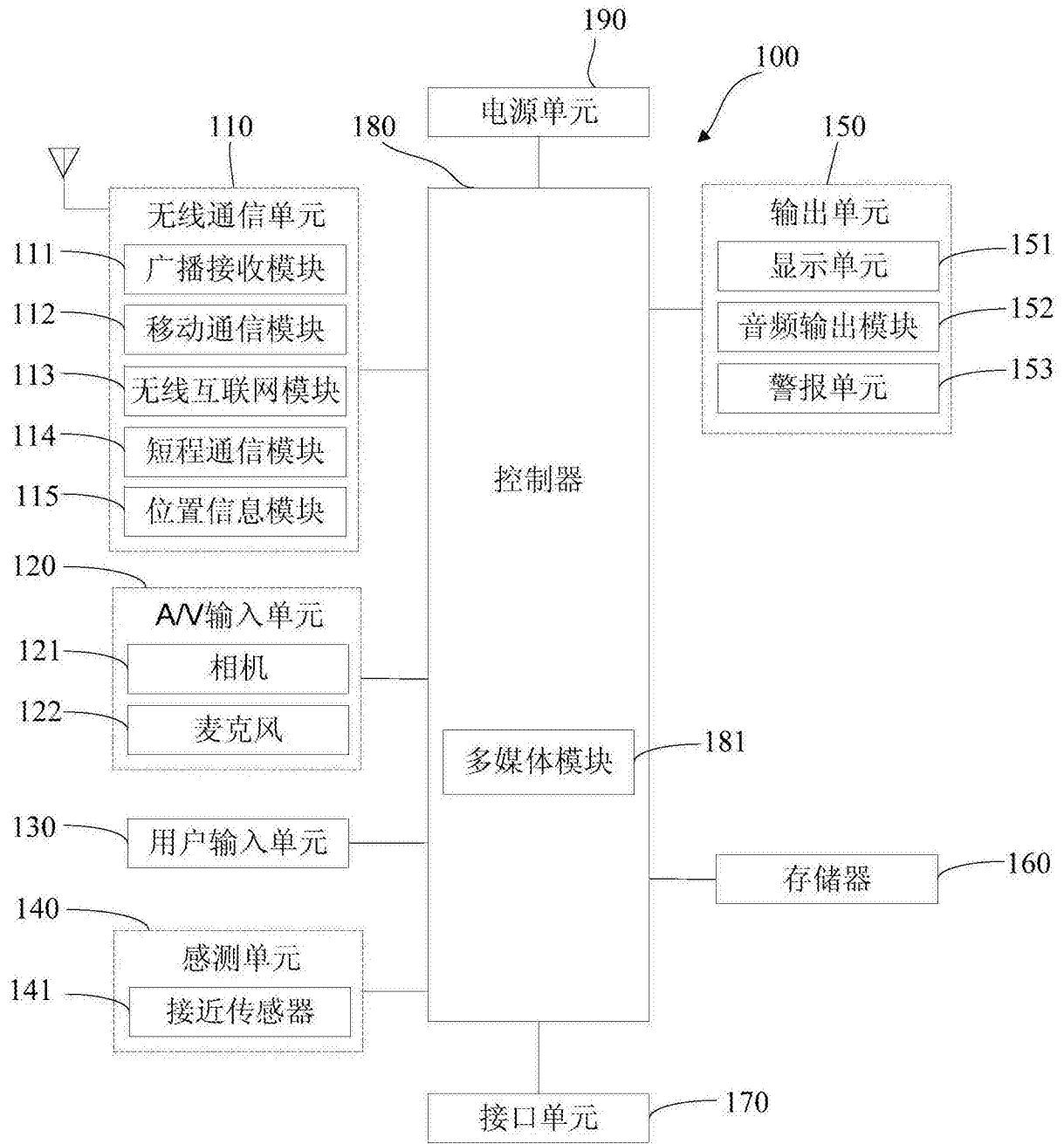


图 1

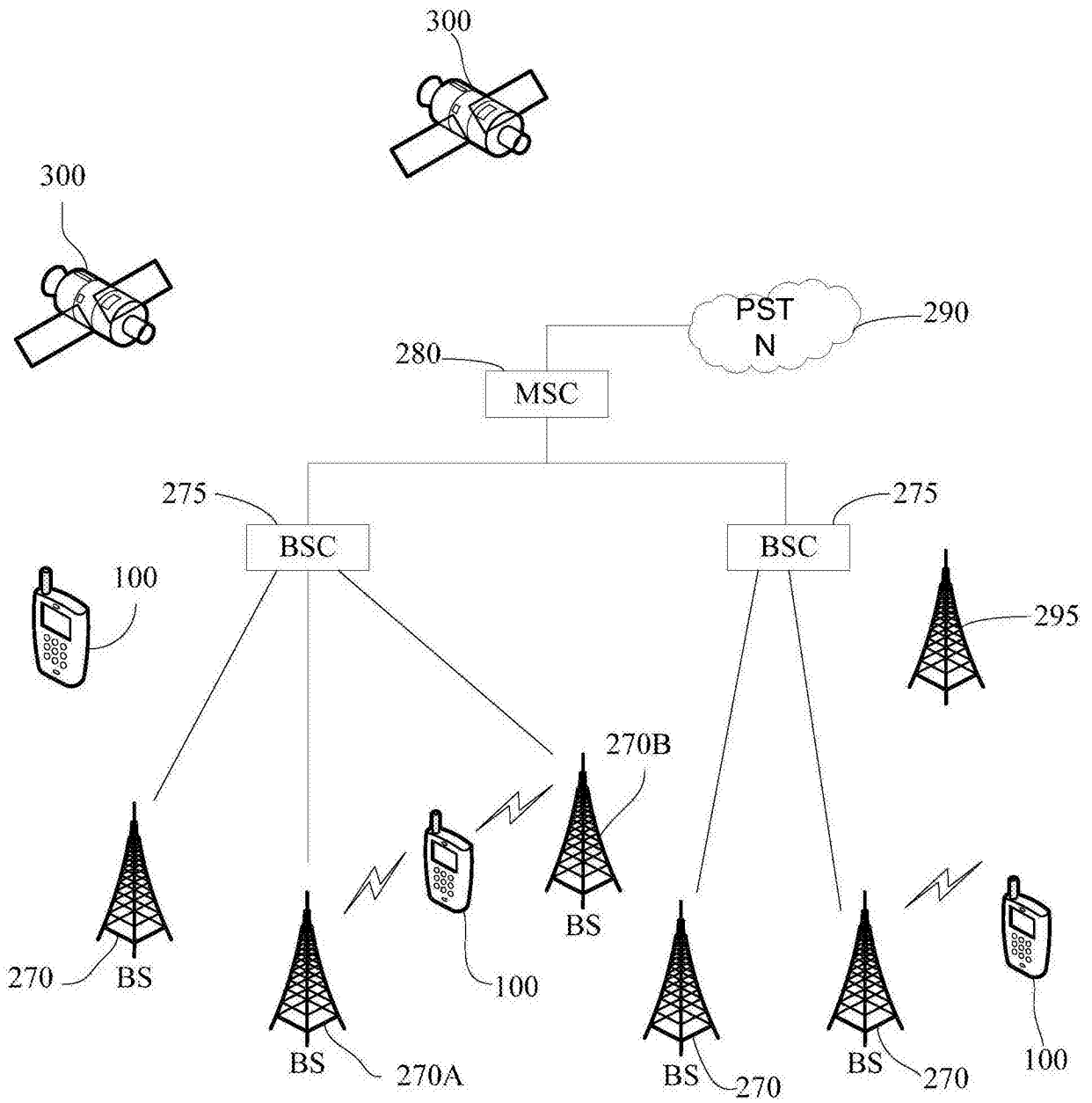


图 2

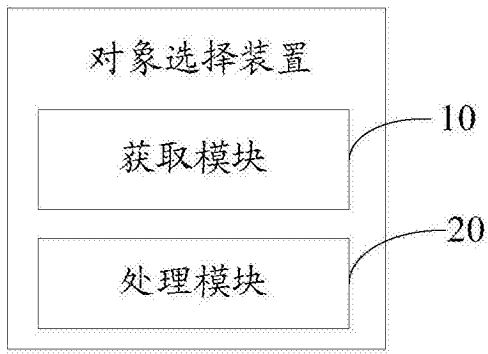


图 3

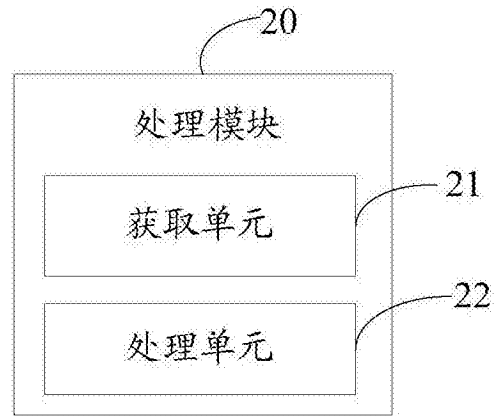


图 4

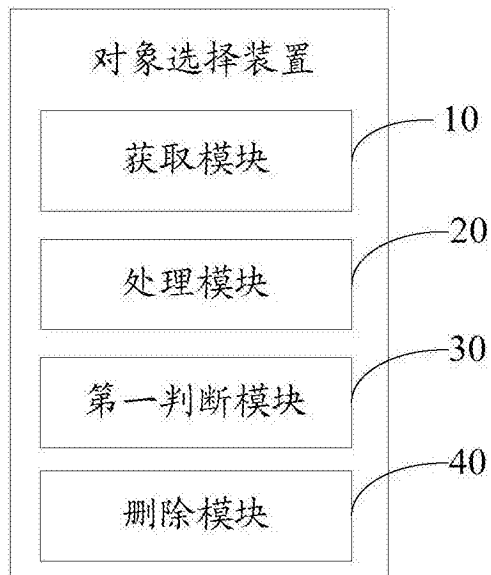


图 5

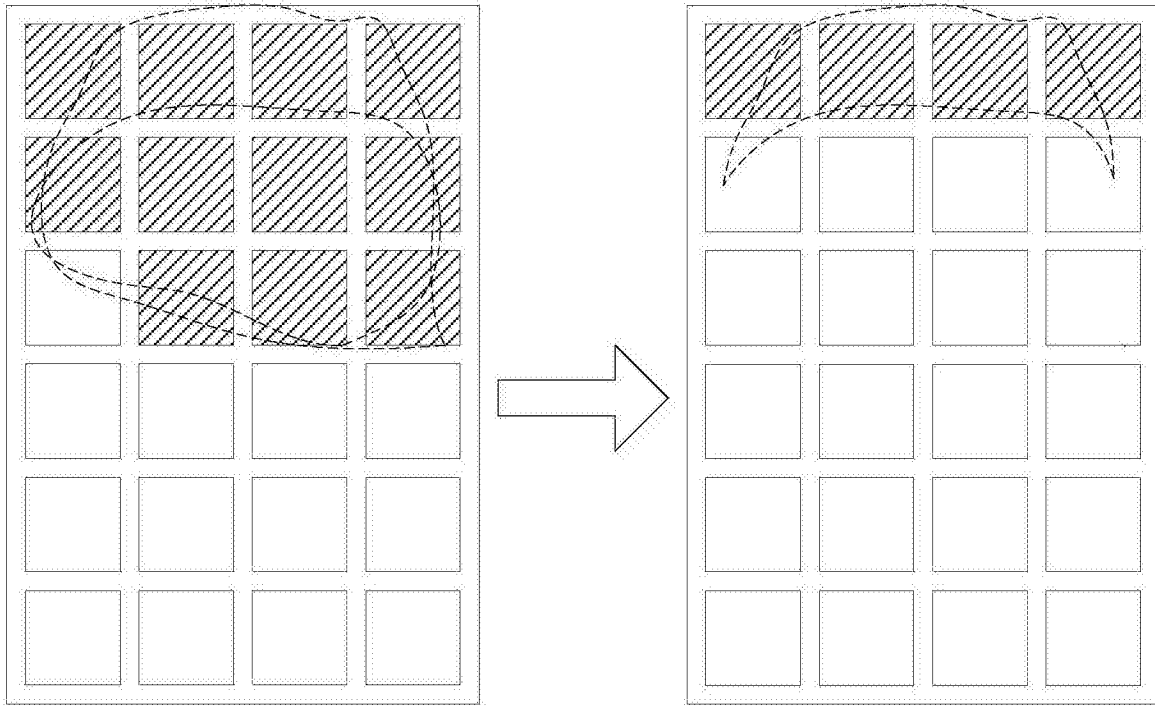


图 6

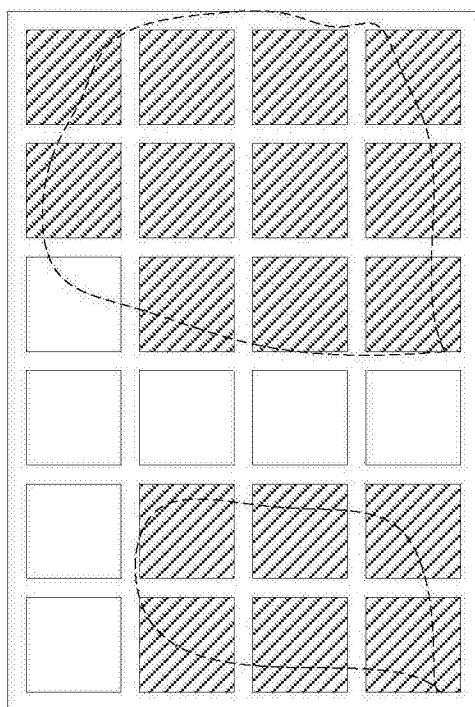


图 7

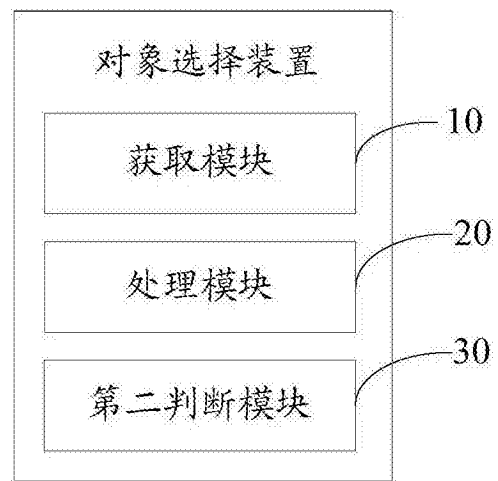


图 8

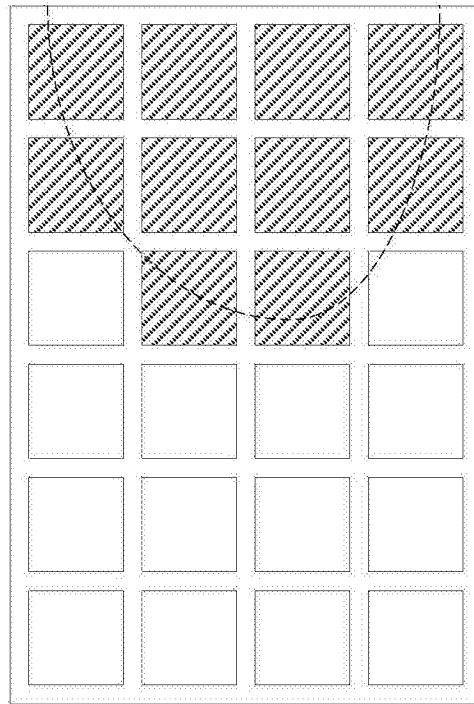


图 9

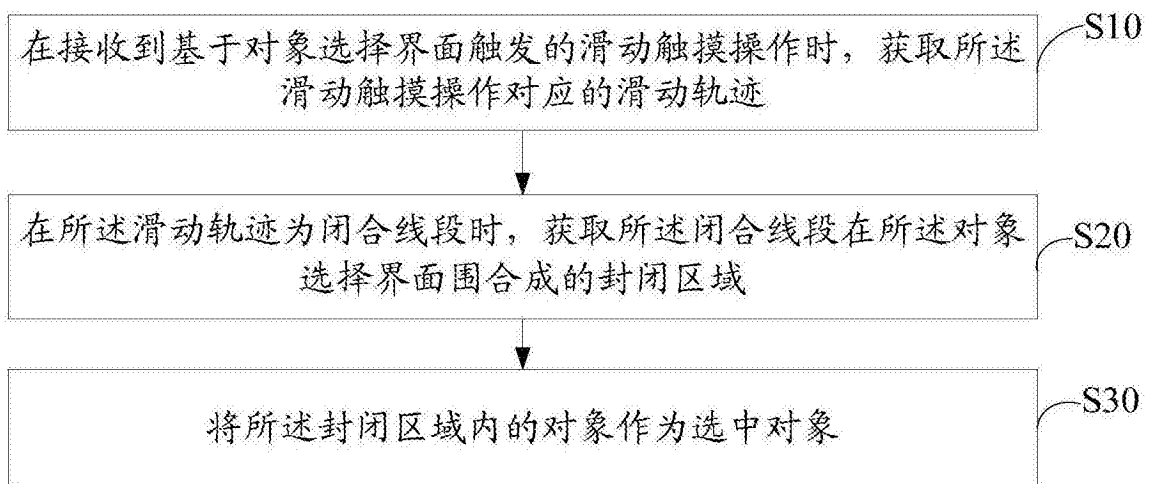


图 10

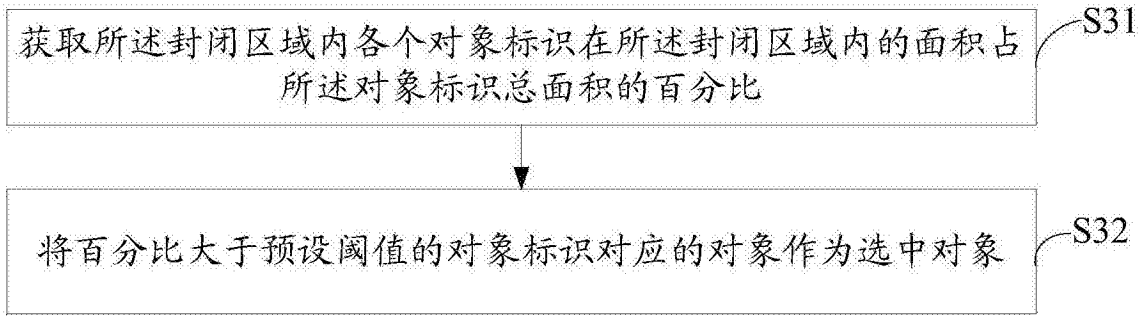


图 11

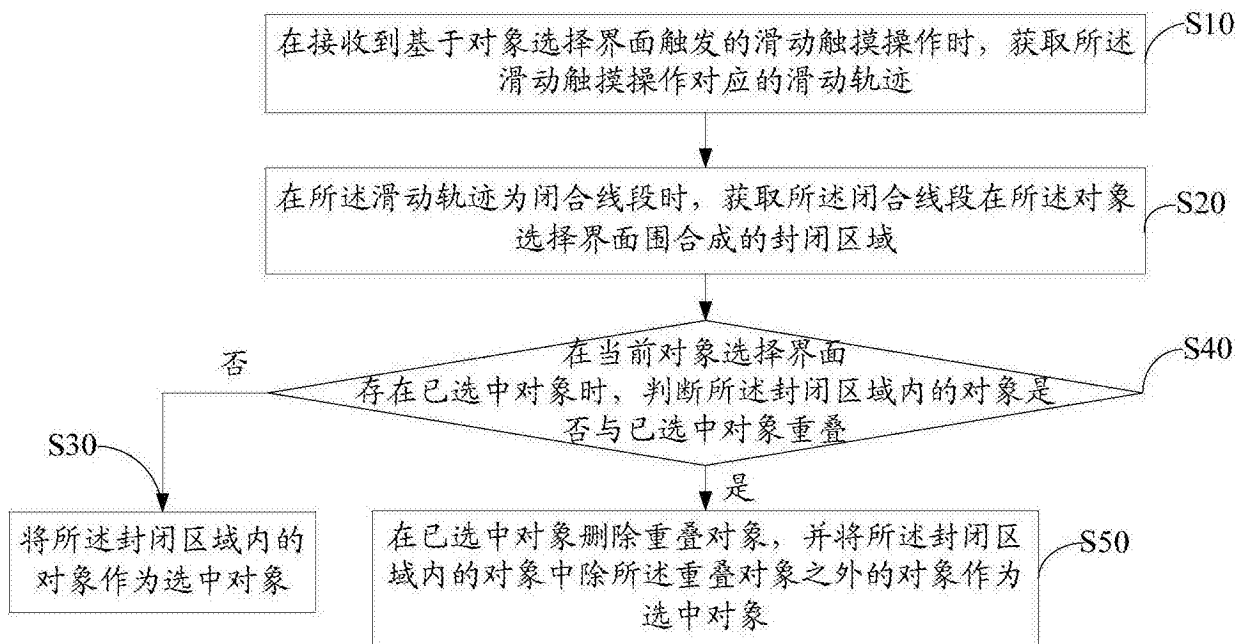


图 12

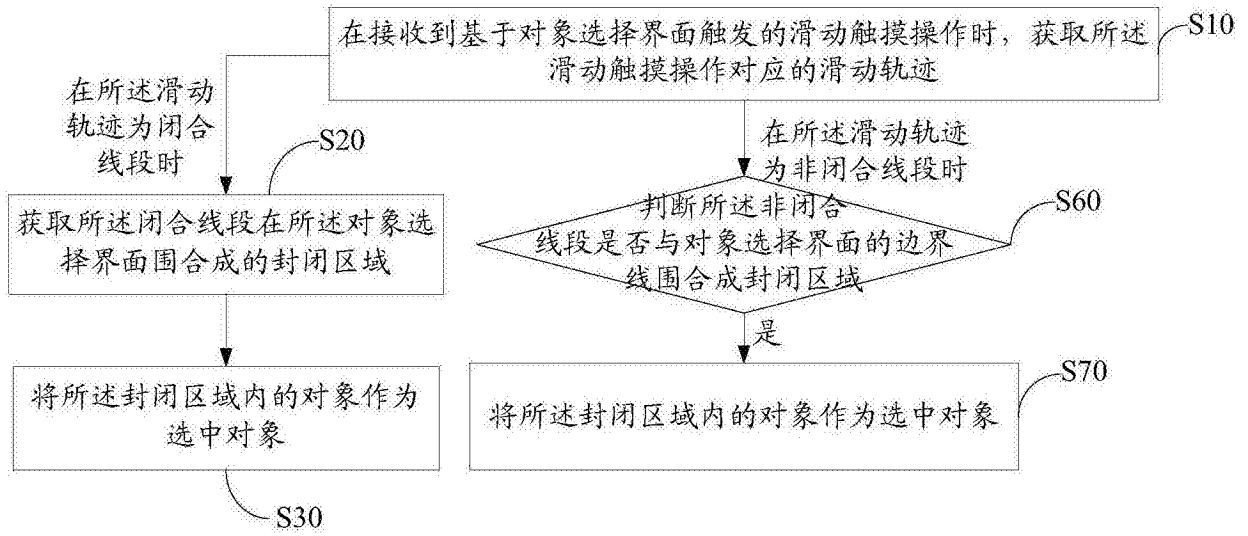


图 13