

(19) 日本国特許庁(JP)

(12) 特許公報(B2)

(11) 特許番号

特許第4281252号  
(P4281252)

(45) 発行日 平成21年6月17日(2009.6.17)

(24) 登録日 平成21年3月27日(2009.3.27)

(51) Int.Cl.	F I	
<b>G06F 21/24</b> (2006.01)	G06F 12/14	560C
<b>G09C 1/00</b> (2006.01)	G06F 12/14	540P
<b>G11B 20/10</b> (2006.01)	G09C 1/00	640D
<b>G11B 20/12</b> (2006.01)	G11B 20/10	H
<b>H04L 9/08</b> (2006.01)	G11B 20/12	

請求項の数 13 (全 49 頁) 最終頁に続く

(21) 出願番号	特願2001-7238 (P2001-7238)	(73) 特許権者	000002185
(22) 出願日	平成13年1月16日(2001.1.16)		ソニー株式会社
(65) 公開番号	特開2002-215465 (P2002-215465A)		東京都港区港南1丁目7番1号
(43) 公開日	平成14年8月2日(2002.8.2)	(74) 代理人	100101801
審査請求日	平成17年5月25日(2005.5.25)		弁理士 山田 英治
		(74) 代理人	100093241
			弁理士 宮田 正昭
		(74) 代理人	100086531
			弁理士 澤田 俊夫
		(72) 発明者	瀧 隆太
			東京都品川区北品川6丁目7番35号 ソニー株式会社内
		(72) 発明者	浅野 智之
			東京都品川区北品川6丁目7番35号 ソニー株式会社内

最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 情報記録装置、情報再生装置、情報記録方法、情報再生方法、および情報記録媒体、並びにプログラム記憶媒体

(57) 【特許請求の範囲】

【請求項1】

記録媒体に対するデータ記録処理を実行する情報記録装置において、  
 記録媒体に格納するコンテンツの暗号化処理を実行し暗号化コンテンツを生成するとともに、コンテンツの利用制限情報を含むコンテンツの権利管理(DRM)データの改竄チェック値(ICV)を生成する暗号処理手段と、  
記録媒体に対するデータ記録処理を実行する記録部を有し、  
前記記録部は、前記記録媒体の物理的保護領域に対する前記改竄チェック値(ICV)の記録処理に適用し、前記暗号化コンテンツの記録処理には適用することのない秘密情報記録専用回路を有し、  
前記暗号処理手段は、  
階層ツリー構造におけるリーフを構成する選択された情報記録装置においてのみ復号可能な有効化キーブロック(EKB)の復号処理によって取得されるEKBキーを適用して、前記権利管理(DRM)データの改竄チェック値(ICV)の生成に適用するICVキーを生成し、さらに、前記EKBキーを適用してコンテンツ暗号化に適用するコンテンツキーの暗号化を実行して暗号化コンテンツキーを生成し、  
前記記録部は、  
前記暗号化コンテンツと、前記有効化キーブロック(EKB)と、前記暗号化コンテンツキー、および前記権利管理(DRM)データを通常の前記データ記録再生処理の適用領域であるユーザ領域に記録し、

前記改竄チェック値（ICV）を、専用回路によってのみ記録再生が可能な保護領域に記録する構成であることを特徴とする情報記録装置。

【請求項 2】

前記権利管理（DRM）データは、

コンテンツの利用に関する情報、コンテンツの暗号化キーとしてのコンテンツキーを暗号化した暗号化コンテンツキー、およびコンテンツ識別子（ID）を含むものであることを特徴とする請求項 1 に記載の情報記録装置。

【請求項 3】

前記秘密情報記録専用回路は、前記コンテンツの記録方式に適用する信号処理と異なる信号処理を適用して前記改竄チェック値（ICV）の前記記録媒体の物理的保護領域に対する記録処理を実行する構成を有することを特徴とする請求項 1 に記載の情報記録装置。

10

【請求項 4】

前記秘密情報記録専用回路は、前記コンテンツの記録方式に適用する信号処理と異なる信号処理を適用して前記改竄チェック値（ICV）の前記記録媒体の物理的保護領域に対する記録処理を実行する構成を有するとともに、

前記秘密情報記録専用回路は、前記改竄チェック値（ICV）を含む秘密情報を、対応コンテンツの記録媒体における記録領域に重畳する領域に記録する処理を実行する構成を有することを特徴とする請求項 1 に記載の情報記録装置。

【請求項 5】

前記暗号処理手段は、

コンテンツの記録媒体に対する記録処理において、該コンテンツに対応する権利管理（DRM）データの改竄チェック値（ICV）が付加されている場合は、該 ICV の検証処理を実行し、権利管理（DRM）データの改竄のないことが検証されたことを条件としてコンテンツの記録媒体に対する記録処理に伴う処理を実行する構成を有することを特徴とする請求項 1 に記載の情報記録装置。

20

【請求項 6】

前記暗号処理手段は、

コンテンツの記録媒体に対する記録処理において、該コンテンツが他の装置からの送信コンテンツである場合、他装置との間における相互認証の成立を条件としてコンテンツの記録媒体に対する記録処理に伴う処理を実行する構成を有することを特徴とする請求項 1 に記載の情報記録装置。

30

【請求項 7】

前記情報記録装置は、

コンテンツの記録媒体に対する記録処理において、前記権利管理（DRM）データの更新を実行した場合に、前記暗号処理手段において、該更新された権利管理（DRM）データに基づく改竄チェック値（ICV）を生成し、記録媒体に更新された権利管理（DRM）データに基づく更新改竄チェック値（ICV）を記録する構成であることを特徴とする請求項 1 に記載の情報記録装置。

【請求項 8】

記録媒体からのデータ再生処理を実行する情報再生装置において、

記録媒体に格納されたコンテンツの復号処理を実行するとともに、コンテンツの利用制限情報を含むコンテンツの権利管理（DRM）データの改竄チェック値（ICV）の検証を実行する暗号処理手段と、

40

前記記録媒体の物理的保護領域からの前記改竄チェック値（ICV）の再生処理に適用し、前記暗号化コンテンツの再生処理には適用することのない秘密情報再生専用回路を有し、

前記暗号処理手段は、

階層ツリー構造におけるリーフを構成する選択された情報再生装置においてのみ復号可能な有効化キーブロック（EKB）の復号処理によって取得される EKB キーを適用して、前記権利管理（DRM）データの改竄チェック値（ICV）の生成に適用する ICV キー

50

ーを生成し、生成した I C V キーを適用して前記権利管理 ( D R M ) データの改竄チェック処理を実行し、改竄無しの確認を条件として、前記 E K B キーを適用してコンテンツ復号に適用する暗号化コンテンツキーの復号を実行してコンテンツキーを生成し、生成したコンテンツキーにより、暗号化コンテンツの復号処理を行うことを特徴とする情報再生装置。

【請求項 9】

前記権利管理 ( D R M ) データは、

コンテンツの利用に関する情報、コンテンツの暗号化キーとしてのコンテンツキーを暗号化した暗号化コンテンツキー、およびコンテンツ識別子 ( I D ) を含むものであることを特徴とする請求項 8 に記載の情報再生装置。

10

【請求項 10】

前記秘密情報再生専用回路は、前記コンテンツの再生方式に適用する信号処理と異なる信号処理を適用して前記改竄チェック値 ( I C V ) の前記記録媒体の物理的保護領域からの再生処理を実行する構成を有することを特徴とする請求項 8 に記載の情報再生装置。

【請求項 11】

前記秘密情報再生専用回路は、前記コンテンツの再生方式に適用する信号処理と異なる信号処理を適用して前記改竄チェック値 ( I C V ) の前記記録媒体の物理的保護領域からの再生処理を実行する構成を有するとともに、

前記秘密情報再生専用回路は、前記改竄チェック値 ( I C V ) を含む秘密情報を、対応コンテンツの記録媒体における記録領域に重畳する領域から再生する処理を実行する構成を有することを特徴とする請求項 8 に記載の情報再生装置。

20

【請求項 12】

情報記録装置において、記録媒体に対するデータ記録処理を実行する情報記録方法であり、

暗号処理手段が、記録媒体に格納するコンテンツの暗号化処理を実行し暗号化コンテンツを生成するとともに、コンテンツの利用制限情報を含むコンテンツの権利管理 ( D R M ) データの改竄チェック値 ( I C V ) を生成する暗号処理ステップと、

記録部が、記録媒体に対するデータ記録処理を実行する記録ステップを有し、

前記暗号処理ステップは、

階層ツリー構造におけるリーフを構成する選択された情報記録装置においてのみ復号可能な有効化キーブロック ( E K B ) の復号処理によって取得される E K B キーを適用して、前記権利管理 ( D R M ) データの改竄チェック値 ( I C V ) の生成に適用する I C V キーを生成し、さらに、前記 E K B キーを適用してコンテンツ暗号化に適用するコンテンツキーの暗号化を実行して暗号化コンテンツキーを生成するステップであり、

30

前記記録ステップは、

前記暗号化コンテンツと、前記有効化キーブロック ( E K B ) と、前記暗号化コンテンツキー、および前記権利管理 ( D R M ) データを通常の前記データ記録再生処理の適用領域であるユーザ領域に記録し、

前記改竄チェック値 ( I C V ) を、専用回路によってのみ記録再生が可能な保護領域に記録するステップであることを特徴とする情報記録方法。

40

【請求項 13】

情報再生装置において、記録媒体からのデータ再生処理を実行する情報再生方法であり、

暗号処理手段が、記録媒体に格納されたコンテンツの復号処理を実行するとともに、コンテンツの利用制限情報を含むコンテンツの権利管理 ( D R M ) データの改竄チェック値 ( I C V ) の検証を実行する暗号処理ステップと、

再生手段が、記録媒体からのデータ再生処理を実行する再生ステップを有し、

前記暗号処理ステップは、

階層ツリー構造におけるリーフを構成する選択された情報再生装置においてのみ復号可能な有効化キーブロック ( E K B ) の復号処理によって取得される E K B キーを適用して

50

、前記権利管理（DRM）データの改竄チェック値（ICV）の生成に適用するICVキーを生成し、生成したICVキーを適用して前記権利管理（DRM）データの改竄チェック処理を実行し、改竄無しの確認を条件として、前記EKBキーを適用してコンテンツ復号に適用する暗号化コンテンツキーの復号を実行してコンテンツキーを生成し、生成したコンテンツキーにより、暗号化コンテンツの復号処理を行うステップを含むことを特徴とする情報再生方法。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】

本発明は、情報記録装置、情報再生装置、情報記録方法、情報再生方法、および情報記録媒体、並びにプログラム記憶媒体に関し、特に、利用制限の付加されたデジタルコンテンツデータの利用処理を適切に実行可能とした装置および方法に関する。特に、木構造の階層的鍵配信方式を用いて有効化キーブロック（EKB：Enabling Key Block）キーを提供し、EKBキーを用いてコンテンツに関する権利管理（DRM）データの改竄チェック値（ICV）を生成してコンテンツの正当な利用を可能とした情報記録装置、情報再生装置、情報記録方法、情報再生方法、および情報記録媒体、並びにプログラム記憶媒体に関する。

10

【0002】

【従来技術】

現在、DAT、CD、DVDなどデジタルデータの記録可能な媒体が流通し、音楽データ、画像データなどの様々なコンテンツがデジタルデータとしてこれらの媒体に記録され広く流通している。

20

【0003】

このようなデジタルデータは、アナログデータと異なり、記録媒体間でのデータコピーにおけるデータの劣化がなく、コピーを無制限に許容すると、コンテンツの著作権、あるいはその他コンテンツに関する権利者の権利が阻害されるおそれがある。このようなデジタルデータの権利保護のため、著作権保護技術としてSCMS（Serial Copy Management System）がある。

【0004】

SCMS（Serial Copy Management System）は、デジタルデータのコピー制限システムであり、1世代（1-Generation）のみのコピーのみを許容し、2世代以降のデジタルコピーを禁止するものである。具体的には、デジタルデータとして記録された媒体（メディア）にコピーを1回のみ許容することを示すコードを記録し、このコードに基づいてコピー制限を行なっている。

30

【0005】

しかし、このSCMSによる1世代コピーコントロールは、コピーを1回のみ許容することを示す媒体上の記録コード、すなわちビットの状態によりコピー可・不可が判断される構成であり、このビットを任意に操作できるデバイスを用いればコードの書き替えが可能となり、オリジナルデータと同じコピーを多数作ることが出来てしまう。このため、特に法律の制約を受けないPCを用いたCD等のデジタルデータ記録媒体のコピーは事実上野放しになっている。

40

【0006】

一方、著作権の保護を目的とした映像、音楽などのコンテンツを記録、再生するシステムには、コンテンツを暗号化してユーザに提供し、正規なユーザにのみ暗号を解く鍵を提供するシステムが提案されている。

【0007】

例えばインターネット、あるいはCD、DVDなどのメディアを介して暗号化された音声データ、画像データ、ゲームプログラム等の各種コンテンツをユーザに配布し、正規ユーザであると確認された者に対してのみ、配布された暗号化コンテンツを復号する手段、すなわち復号鍵を付与するシステム構成である。

50

## 【 0 0 0 8 】

暗号化データは、所定の手続きによる復号化処理によって利用可能な復号データ（平文）に戻すことができる。このような情報の暗号化処理に暗号化鍵を用い、復号化処理に復号化鍵を用いるデータ暗号化、復号化方法は従来からよく知られている。

## 【 0 0 0 9 】

暗号化鍵と復号化鍵を用いるデータ暗号化・復号化方法の態様には様々な種類あるが、その1つの例としていわゆる共通鍵暗号化方式と呼ばれている方式がある。共通鍵暗号化方式は、データの暗号化処理に用いる暗号化鍵とデータの復号化に用いる復号化鍵を共通のものとして、正規のユーザにこれら暗号化処理、復号化に用いる共通鍵を付与して、鍵を持たない不正ユーザによるデータアクセスを排除するものである。この方式の代表的な方式にDES（データ暗号標準：Data encryption standard）がある。

10

## 【 0 0 1 0 】

上述の暗号化処理、復号化に用いられる暗号化鍵、復号化鍵は、例えばあるパスワード等に基づいてハッシュ関数等の一方向性関数を適用して得ることができる。一方向性関数とは、その出力から逆に入力を求めるのは非常に困難となる関数である。例えばユーザが決めたパスワードを入力として一方向性関数を適用して、その出力に基づいて暗号化鍵、復号化鍵を生成するものである。このようにして得られた暗号化鍵、復号化鍵から、逆にそのオリジナルのデータであるパスワードを求めることは実質上不可能となる。

## 【 0 0 1 1 】

また、暗号化するとき使用する暗号化鍵による処理と、復号するとき使用する復号化鍵の処理とを異なるアルゴリズムとした方式がいわゆる公開鍵暗号化方式と呼ばれる方式である。公開鍵暗号化方式は、不特定のユーザが使用可能な公開鍵を使用する方法であり、特定個人に対する暗号化文書を、その特定個人が発行した公開鍵を用いて暗号化処理を行なう。公開鍵によって暗号化された文書は、その暗号化処理に使用された公開鍵に対応する秘密鍵によってのみ復号処理が可能となる。秘密鍵は、公開鍵を発行した個人のみが所有するので、その公開鍵によって暗号化された文書は秘密鍵を持つ個人のみが復号することができる。公開鍵暗号化方式の代表的なものにはRSA（Rivest-Shamir-Adleman）暗号がある。このような暗号化方式を利用することにより、暗号化コンテンツを正規ユーザに対してのみ復号可能とするシステムが可能となる。

20

## 【 0 0 1 2 】

このようなシステムではコピー制御情報として、例えば2ビットのEMI（Encryption Mode Indicator）が規定されている。EMIが00B（Bは、その前の値が2進数であることを表す）である場合は、コンテンツがコピーフリーのもの（Copy-freely）であることを表し、EMIが01Bである場合には、コンテンツが、それ以上のコピーをすることができないもの（No-more-copies）であることを表す。さらに、EMIが10Bである場合は、コンテンツが、1度だけコピーして良いもの（Copy-one-generation）であることを表し、EMIが11Bである場合には、コンテンツが、コピーが禁止されているもの（Copy-never）であることを表す。

30

## 【 0 0 1 3 】

EMIが、Copy-freelyやCopy-one-generationであるときには、コンテンツはコピー可能であると判定される。また、EMIが、No-more-copiesやCopy-neverであるときには、コンテンツはコピー可能でないと判定される。このようなコピールール情報の管理が適切に実行されれば、著作権の保護が実現される。

40

## 【 0 0 1 4 】

しかしながら、このような暗号化を用いたコンテンツの提供システムにおいても、例えばCD、DVDなどの媒体に記録されたコピールールを示す情報が不正なユーザによって書き換えられてしまうと、本来のコピールールを無視したコピーが実行可能となってしまうという問題がある。

## 【 0 0 1 5 】

【発明が解決しようとする課題】

50

本発明は、上記のようなデータコピー、またはデータ再生の実行における不正なコンテンツの利用を排除し、正当なユーザにおける正当なコンテンツ利用のみを許容することを可能とする情報記録装置、情報再生装置、情報記録方法、情報再生方法、および情報記録媒体、並びにプログラム記憶媒体を提供することを目的とする。

【0016】

【課題を解決するための手段】

本発明の第1の側面は、

記録媒体に対するデータ記録処理を実行する情報記録装置において、

記録媒体に格納するコンテンツの暗号化処理を実行し暗号化コンテンツを生成するとともに、コンテンツの利用制限情報を含むコンテンツの権利管理(DRM)データの改竄チェック値(ICV)を生成する暗号処理手段と、

記録媒体に対するデータ記録処理を実行する記録部を有し、

前記記録部は、前記記録媒体の物理的保護領域に対する前記改竄チェック値(ICV)の記録処理に適用し、前記暗号化コンテンツの記録処理には適用することのない秘密情報記録専用回路を有し、

前記暗号処理手段は、

階層ツリー構造におけるリーフを構成する選択された情報記録装置においてのみ復号可能な有効化キーブロック(EKB)の復号処理によって取得されるEKBキーを適用して、前記権利管理(DRM)データの改竄チェック値(ICV)の生成に適用するICVキーを生成し、さらに、前記EKBキーを適用してコンテンツ暗号化に適用するコンテンツ

前記記録部は、

前記暗号化コンテンツと、前記有効化キーブロック(EKB)と、前記暗号化コンテンツキー、および前記権利管理(DRM)データを通常の前記データ記録再生処理の適用領域であるユーザ領域に記録し、

前記改竄チェック値(ICV)を、専用回路によってのみ記録再生が可能な保護領域に記録する構成であることを特徴とする情報記録装置にある。

【0017】

さらに、本発明の情報記録装置の一実施態様において、前記権利管理(DRM)データは、コンテンツの利用に関する情報、コンテンツの暗号化キーとしてのコンテンツキーを暗号化した暗号化コンテンツキー、およびコンテンツ識別子(ID)を含むものであることを特徴とする。

【0018】

さらに、本発明の情報記録装置の一実施態様において、前記秘密情報記録専用回路は、前記コンテンツの記録方式に適用する信号処理と異なる信号処理を適用して前記改竄チェック値(ICV)の前記記録媒体の物理的保護領域に対する記録処理を実行する構成を有することを特徴とする。

【0019】

さらに、本発明の情報記録装置の一実施態様において、前記秘密情報記録専用回路は、前記コンテンツの記録方式に適用する信号処理と異なる信号処理を適用して前記改竄チェック値(ICV)の前記記録媒体の物理的保護領域に対する記録処理を実行する構成を有するとともに、前記秘密情報記録専用回路は、前記改竄チェック値(ICV)を含む秘密情報を、対応コンテンツの記録媒体における記録領域に重畳する領域に記録する処理を実行する構成を有することを特徴とする。

【0026】

さらに、本発明の情報記録装置の一実施態様において、前記暗号処理手段は、コンテンツの記録媒体に対する記録処理において、該コンテンツに対応する権利管理(DRM)データの改竄チェック値(ICV)が付加されている場合は、該ICVの検証処理を実行し、権利管理(DRM)データの改竄のないことが検証されたことを条件としてコンテンツの記録媒体に対する記録処理に伴う処理を実行する構成を有することを特徴とする。

## 【0027】

さらに、本発明の情報記録装置の一実施態様において、前記暗号処理手段は、コンテンツの記録媒体に対する記録処理において、該コンテンツが他の装置からの送信コンテンツである場合、他装置との間における相互認証の成立を条件としてコンテンツの記録媒体に対する記録処理に伴う処理を実行する構成を有することを特徴とする。

## 【0028】

さらに、本発明の情報記録装置の一実施態様において、前記情報記録装置は、コンテンツの記録媒体に対する記録処理において、前記権利管理(DRM)データの更新を実行した場合に、前記暗号処理手段において、該更新された権利管理(DRM)データに基づく改竄チェック値(ICV)を生成し、記録媒体に更新された権利管理(DRM)データに基づく更新改竄チェック値(ICV)を記録する構成であることを特徴とする。

10

## 【0031】

さらに、本発明の第2の側面は、

記録媒体からのデータ再生処理を実行する情報再生装置において、

記録媒体に格納されたコンテンツの復号処理を実行するとともに、コンテンツの利用制限情報を含むコンテンツの権利管理(DRM)データの改竄チェック値(ICV)の検証を実行する暗号処理手段と、

前記記録媒体の物理的保護領域からの前記改竄チェック値(ICV)の再生処理に適用し、前記暗号化コンテンツの再生処理には適用することのない秘密情報再生専用回路を有し、

20

前記暗号処理手段は、

階層ツリー構造におけるリーフを構成する選択された情報再生装置においてのみ復号可能な有効化キープロック(EKB)の復号処理によって取得されるEKBキーを適用して、前記権利管理(DRM)データの改竄チェック値(ICV)の生成に適用するICVキーを生成し、生成したICVキーを適用して前記権利管理(DRM)データの改竄チェック処理を実行し、改竄無しの確認を条件として、前記EKBキーを適用してコンテンツ復号に適用する暗号化コンテンツキーの復号を実行してコンテンツキーを生成し、生成したコンテンツキーにより、暗号化コンテンツの復号処理を行うことを特徴とする情報再生装置にある。

## 【0032】

さらに、本発明の情報再生装置の一実施態様において、前記権利管理(DRM)データは、コンテンツの利用に関する情報、コンテンツの暗号化キーとしてのコンテンツキーを暗号化した暗号化コンテンツキー、およびコンテンツ識別子(ID)を含むものであることを特徴とする。

30

## 【0033】

さらに、本発明の情報再生装置の一実施態様において、前記秘密情報再生専用回路は、前記コンテンツの再生方式に適用する信号処理と異なる信号処理を適用して前記改竄チェック値(ICV)の前記記録媒体の物理的保護領域からの再生処理を実行する構成を有することを特徴とする。

## 【0034】

さらに、本発明の情報再生装置の一実施態様において、前記秘密情報再生専用回路は、前記コンテンツの再生方式に適用する信号処理と異なる信号処理を適用して前記改竄チェック値(ICV)の前記記録媒体の物理的保護領域からの再生処理を実行する構成を有するとともに、前記秘密情報再生専用回路は、前記改竄チェック値(ICV)を含む秘密情報を、対応コンテンツの記録媒体における記録領域に重畳する領域から再生する処理を実行する構成を有することを特徴とする。

40

## 【0052】

さらに、本発明の第3の側面は、

情報記録装置において、記録媒体に対するデータ記録処理を実行する情報記録方法であり、

50

暗号処理手段が、記録媒体に格納するコンテンツの暗号化処理を実行し暗号化コンテンツを生成するとともに、コンテンツの利用制限情報を含むコンテンツの権利管理(DRM)データの改竄チェック値(ICV)を生成する暗号処理ステップと、

記録部が、記録媒体に対するデータ記録処理を実行する記録ステップを有し、前記暗号処理ステップは、

階層ツリー構造におけるリーフを構成する選択された情報記録装置においてのみ復号可能な有効化キープロック(EKB)の復号処理によって取得されるEKBキーを適用して、前記権利管理(DRM)データの改竄チェック値(ICV)の生成に適用するICVキーを生成し、さらに、前記EKBキーを適用してコンテンツ暗号化に適用するコンテンツキーの暗号化を実行して暗号化コンテンツキーを生成するステップであり、

10

前記記録ステップは、

前記暗号化コンテンツと、前記有効化キープロック(EKB)と、前記暗号化コンテンツキー、および前記権利管理(DRM)データを通常のデータ記録再生処理の適用領域であるユーザ領域に記録し、

前記改竄チェック値(ICV)を、専用回路によってのみ記録再生が可能な保護領域に記録するステップであることを特徴とする情報記録方法にある。

【0067】

さらに、本発明の第4の側面は、

情報再生装置において、記録媒体からのデータ再生処理を実行する情報再生方法であり、

20

暗号処理手段が、記録媒体に格納されたコンテンツの復号処理を実行するとともに、コンテンツの利用制限情報を含むコンテンツの権利管理(DRM)データの改竄チェック値(ICV)の検証を実行する暗号処理ステップと、

再生手段が、記録媒体からのデータ再生処理を実行する再生ステップを有し、

前記暗号処理ステップは、

階層ツリー構造におけるリーフを構成する選択された情報再生装置においてのみ復号可能な有効化キープロック(EKB)の復号処理によって取得されるEKBキーを適用して、前記権利管理(DRM)データの改竄チェック値(ICV)の生成に適用するICVキーを生成し、生成したICVキーを適用して前記権利管理(DRM)データの改竄チェック処理を実行し、改竄無しの確認を条件として、前記EKBキーを適用してコンテンツ復号に適用する暗号化コンテンツキーの復号を実行してコンテンツキーを生成し、生成したコンテンツキーにより、暗号化コンテンツの復号処理を行うステップを含むことを特徴とする情報再生方法にある。

30

【0084】

なお、本発明のプログラム記憶媒体は、例えば、様々なプログラム・コードを実行可能な汎用コンピュータ・システムに対して、コンピュータ・プログラムをコンピュータ可読な形式で提供する媒体である。媒体は、CDやFD、MOなどの記録媒体、あるいは、ネットワークなどの伝送媒体など、その形態は特に限定されない。

【0085】

このようなプログラム記憶媒体は、コンピュータ・システム上で所定のコンピュータ・プログラムの機能を実現するための、コンピュータ・プログラムと記憶媒体との構造上又は機能上の協働的關係を定義したものである。換言すれば、該記憶媒体を介してコンピュータ・プログラムをコンピュータ・システムにインストールすることによって、コンピュータ・システム上では協働的作用が発揮され、本発明の他の側面と同様の作用効果を得ることができるのである。

40

【0086】

本発明のさらに他の目的、特徴や利点は、後述する本発明の実施例や添付する図面に基づくより詳細な説明によって明らかになるであろう。

【0087】

【発明の実施の形態】

50



## 〔デバイス構成〕

図1に、音楽データ、画像データなどのコンテンツ利用デバイスの一例として、記録再生装置100の構成を示すブロック図を示す。記録再生装置100には例えばPC、音楽記録再生装置、画像記録再生装置など、据え置き型、携帯型の装置が含まれる。なお、以下の説明では、記録再生両機能を持つ装置を代表して説明するが、記録のみ、あるいは再生のみの機能を持つ装置についても、本発明の構成の適用が可能である。

## 【0088】

図1の装置について説明する。記録再生装置100は、入出力I/F(Interface)120、コーデック130、A/D、D/Aコンバータ141を備えた入出力I/F(Interface)140、暗号処理手段150、ROM(Read Only Memory)160、CPU(Central Processing Unit)170、RAM180、記録媒体(メディア)のインタフェースとしてのメディアインタフェース190を有し、これらはバス110によって相互に接続されている。

10

## 【0089】

入出力I/F120は、外部から供給される画像、音声、プログラム等の各種コンテンツを構成するデジタル信号を受信し、バス110上に出力するとともに、バス110上のデジタル信号を受信し、外部に出力する。コーデック130は、バス110を介して供給される例えば画像であれば符号化(ex. MPEG符号化)されたデータをデコードし、入出力I/F140に出力するとともに、入出力I/F140から供給されるデジタル信号をエンコードしてバス110上に出力する。音声データであれば、ATRAC3やMP3などの形で圧縮、あるいはリニアPCM(linear PCM)での符号化されたデータを、デコードし、入出力I/F140に出力するとともに、入出力I/F140から供給されるデジタル信号をエンコードしてバス上に出力する。

20

## 【0090】

入出力I/F140は、A/D、D/Aコンバータ141を内蔵している。入出力I/F140は、外部から供給されるコンテンツとしてのアナログ信号を受信し、A/D、D/Aコンバータ141でA/D(Analog Digital)変換することで、デジタル信号として、コーデック130に出力するとともに、コーデック130からのデジタル信号を、A/D、D/Aコンバータ141でD/A(Digital Analog)変換することで、アナログ信号として、外部に出力する。

30

## 【0091】

暗号処理手段150は、例えば、1チップLSI(Large Scale Integrated Circuit)で構成され、バス110を介して供給されるコンテンツとしてのデジタル信号の暗号化、復号処理、あるいは認証処理を実行し、暗号データ、復号データ等をバス110上に出力する構成を持つ。なお、暗号処理手段150は1チップLSIに限らず、各種のソフトウェアまたはハードウェアを組み合わせた構成によって実現することも可能である。

## 【0092】

ROM160は、記録再生装置によって処理されるプログラムデータを格納する。CPU170は、ROM160、RAM180に記憶されたプログラムを実行することで、コーデック130や暗号処理手段150等を制御する。RAM180は、例えば、不揮発性メモリで、CPU170が実行するプログラムや、CPU170の動作上必要なデータ、さらにデバイスによって実行される暗号処理に使用されるキーセットを記憶する。キーセットについては後段で説明する。メディアインタフェース190は、デジタルデータを記録再生可能なメディア(記録媒体)を駆動することにより、記録媒体からデジタルデータを読み出し(再生し)、バス110上に出力するとともに、バス110を介して供給されるデジタルデータを、メディア(記録媒体)に供給して記録させる。

40

## 【0093】

なお、ここでのメディア(記録媒体)は、例えば、DVD、CD等の光ディスク、光磁気ディスク、磁気ディスク、磁気テープ、あるいはRAM等の半導体メモリ等のデジタルデータの記憶可能な媒体であり、記録再生装置100に対して着脱可能な構成、あるいは内

50

蔵する構成の両者を含むものである。

【 0 0 9 4 】

メディアに記録されるコンテンツは暗号化により保護される。暗号を解く鍵はメディア上にコンテンツとともに、安全な方法で記録され、そのコンテンツの識別子 ( I D ) およびそのコンテンツの利用形態についてのルールを表す権利データ ( rights data ) とともに改竄チェック値 ( I C V : Integrity Check Value ) による正当性が保証された形で記録される。権利データ ( rights data ) は、例えば再生許容回数 : N 回、コピー許容回数 : N 回、世代間コピー許容世代数 : N など、コンテンツの再生、コピーなどのコンテンツ利用に関するルールを記録している。改竄チェック値 ( I C V ) および I C V を生成するための鍵データはメディア上に物理的に保護されて記録される。すなわち、通常のユーザデータ ( コンテンツ ) の記録再生方法での記録再生ができない保護データとして記録される。改竄チェック値 ( I C V : Integrity Check Value ) の生成、I C V を利用した改竄検証方法については後述する。

10

【 0 0 9 5 】

改竄チェック値 ( I C V ) および I C V を生成するための鍵データ等の秘密データは、通常のコンテンツ記録再生とは別な方法を使用した場合にのみ記録再生可能となる。この秘密データ格納領域に記録された保護データは正当なデバイスのみ装着された秘密情報記録再生専用回路としての I C を利用した処理によって再生可能であり、また記録可能である。図 1 のメディアインタフェース 1 9 0 内の I C 1 9 5 は、この秘密データの記録再生処理専用 I C である。正当なデバイスにのみ I C 1 9 5 が装着されユーザに提供されることとなる。

20

【 0 0 9 6 】

[ 改竄チェック値 ( I C V : Integrity Check Value ) ]

次に、データの改竄を防止するためのインテグリティ ( 改竄 ) ・チェック値 ( I C V ) について説明する。

【 0 0 9 7 】

インテグリティ ・チェック値 ( I C V ) は、改竄防止データとして、例えばコンテンツ、コピー制御情報等に対して生成され、I C V に基づいてこれら対象データの改竄検証が実行される。本発明のシステムにおいてはインテグリティ ・チェック値 ( I C V ) は、上述した権利データ ( rights data ) 、コンテンツ I D 、および暗号化されたコンテンツキーの集合体としての D R M ( Digital Rights Management : デジタル権利管理 ) データを対象として生成され、このコンテンツの権利管理 ( D R M ) データの改竄の有無が検証される。

30

【 0 0 9 8 】

D E S 暗号処理構成を用いた改竄チェック値 ( I C V ) 生成例を図 2 に示す。図 2 の構成に示すように対象となる改竄チェックデータを構成するメッセージを 8 バイト単位に分割 ( 以下、分割されたメッセージを D 0 、 D 1 、 D 2 、 . . . 、 D n - 1 とする ) する。改竄チェックデータは、例えば上述の権利管理 ( D R M : Digital Rights Management ) データである。

【 0 0 9 9 】

まず、初期値 ( Initial Value ( 以下、 I V とする ) ) と D 0 を排他的論理和する ( その結果を I 1 とする ) 。なお、ここでは、初期値 I V を用いた処理について説明するが、初期値 I V を用いない構成 ( ex. ISO9797, DES-MAC ) としてもよい。初期値 I V を用いることでシステム全体の安全性を高めることが可能となるが、I C V 、 I C V キーとともに初期値 I V も安全な方法で管理する必要がある。次に、I 1 を D E S 暗号化部に入れ、改竄チェック値 ( I C V ) 生成鍵 ( I C V 生成検証キー : K i c v ) を用いて暗号化する ( 出力を E 1 とする ) 。続けて、E 1 および D 1 を排他的論理和し、その出力 I 2 を D E S 暗号化部へ入れ、改竄チェック値 ( I C V ) 生成鍵 ( I C V 生成検証キー : K i c v ) を用いて暗号化する ( 出力 E 2 ) 。以下、これを繰り返し、全てのメッセージに対して暗号化処理を施す。最後に出てきた E N を D R M チェック値 I C V ' とする。

40

50

## 【0100】

改竄のないことが保証された例えばDRM生成時に生成した正当なICVと、新たにDRMに基づいて生成したICV'とを比較して同一性が立証、すなわち $ICV' = ICV$ であれば入力メッセージ、ここでは権利データ(rights data)、コンテンツID、暗号化されたコンテンツキーの集合体としての権利管理(DRM: Digital Rights Management)データに改竄のないことが保証され、 $ICV' = ICV$ であれば改竄があったと判定される。

## 【0101】

ICVを使用したデータ改竄チェック処理フローを図3に示す。まず、改竄チェックの対象データを抽出し(S11)、抽出したデータに基づいて例えば図2のDES暗号処理構成によりICV'を計算する(S12)。計算の結果、算出されたICV'とデータ内に格納されたICVとを比較し(S13)、一致した場合は、データの改竄が無く正当なデータであると判定(S14からS15)され、不一致の場合は、データの改竄があると判定(S14からS16)される。

## 【0102】

[キー配信構成としてのツリー(木)構造について]

本発明のシステムにおいては、図1に示す記録再生装置等のコンテンツ利用を行なう各デバイスはキー配信構成としてのツリー(木)構造に基づく暗号処理鍵を保有する。ツリー(木)構造に基づくキー配信構成を図4を用いて説明する。

## 【0103】

図4の最下段に示すナンバ0~15がコンテンツ利用側の個々のデバイスである。すなわち図4に示す階層ツリー(木)構造の各葉(リーフ: leaf)がそれぞれのデバイスに相当する。

## 【0104】

各デバイス0~15は、製造時あるいは出荷時、あるいはその後において、図4に示す階層ツリー(木)構造における、自分のリーフからルートに至るまでのノードに割り当てられた鍵(ノードキー)および各リーフのリーフキーからなるキーセットをメモリに格納する。図4の最下段に示すK0000~K1111が各デバイス0~15にそれぞれ割り当てられたリーフキーであり、最上段のKR(ルートキー)から、最下段から2番目の節(ノード)に記載されたキー: KR~K111をノードキーとする。

## 【0105】

図4に示すツリー構成において、例えばデバイス0はリーフキーK0000と、ノードキー: K000、K00、K0、KRを所有する。デバイス5はK0101、K010、K01、K0、KRを所有する。デバイス15は、K1111、K111、K11、K1、KRを所有する。なお、図4のツリーにはデバイスが0~15の16個のみ記載され、ツリー構造も4段構成の均衡のとれた左右対称構成として示しているが、さらに多くのデバイスがツリー中に構成され、また、ツリーの各部において異なる段数構成を持つことが可能である。

## 【0106】

また、図4のツリー構成に含まれる各デバイスには、様々な記録媒体、例えば、デバイス埋め込み型あるいはデバイスに着脱自在に構成されたDVD、CD、MD、フラッシュメモリ等を使用する様々なタイプのデバイスが含まれている。さらに、様々なアプリケーションサービスが共存可能である。このような異なるデバイス、異なるアプリケーションの共存構成の上に図4に示すコンテンツあるいは鍵配布構成である階層ツリー構成が適用される。

## 【0107】

これらの様々なデバイス、アプリケーションが共存するシステムにおいて、例えば図4の点線で囲んだ部分、すなわちデバイス0, 1, 2, 3を同一の記録媒体を用いる1つのグループとして設定する。例えば、この点線で囲んだグループ内に含まれるデバイスに対しては、まとめて、共通のコンテンツを暗号化してプロバイダから送付したり、各デバイス

10

20

30

40

50

共通に使用するコンテンツ暗号化または復号キーとしてのコンテンツキーを送付したり、あるいは各デバイスからプロバイダあるいは決済機関等にコンテンツ料金の支払データをやはり暗号化して出力するといった処理が実行される。コンテンツプロバイダ、あるいは決済処理機関等、各デバイスとのデータ送受信を行なう機関は、図4の点線で囲んだ部分、すなわちデバイス0, 1, 2, 3を1つのグループとして一括してデータを送付する処理を実行する。このようなグループは、図3のツリー中に複数存在する。コンテンツプロバイダ、あるいは決済処理機関等、各デバイスとのデータ送受信を行なう機関は、メッセージデータ配信手段として機能する。

#### 【0108】

なお、ノードキー、リーフキーは、ある1つの鍵管理センタによって統括して管理してもよいし、各グループに対する様々なデータ送受信を行なうプロバイダ、決済機関等のメッセージデータ配信手段によってグループごとに管理する構成としてもよい。これらのノードキー、リーフキーは例えばキーの漏洩等の場合に更新処理が実行され、この更新処理は鍵管理センタ、プロバイダ、決済機関等が実行する。

#### 【0109】

このツリー構造において、図4から明らかなように、1つのグループに含まれる3つのデバイス0, 1, 2, 3はノードキーとして共通のキーK00、K0、KRを保有する。このノードキー共有構成を利用することにより、例えば共通のコンテンツキーをデバイス0, 1, 2, 3のみに提供することが可能となる。たとえば、共通に保有するノードキーK00自体をコンテンツキーとして設定すれば、新たな鍵送付を実行することなくデバイス0, 1, 2, 3のみが共通のコンテンツキーの設定が可能である。また、新たなコンテンツキーKconをノードキーK00で暗号化した値Enc(K00, Kcon)を、ネットワークを介してあるいは記録媒体に格納してデバイス0, 1, 2, 3に配布すれば、デバイス0, 1, 2, 3のみが、それぞれのデバイスにおいて保有する共有ノードキーK00を用いて暗号Enc(K00, Kcon)を解いてコンテンツキー：Kconを得ることが可能となる。なお、Enc(Ka, Kb)はKbをKaによって暗号化したデータであることを示す。

#### 【0110】

また、ある時点tにおいて、デバイス3の所有する鍵：K0011, K001, K00, K0, KRが攻撃者（ハッカー）により解析されて露呈したことが発覚した場合、それ以降、システム（デバイス0, 1, 2, 3のグループ）で送受信されるデータを守るために、デバイス3をシステムから切り離す必要がある。そのためには、ノードキー：K001, K00, K0, KRをそれぞれ新たな鍵K(t)001, K(t)00, K(t)0, K(t)Rに更新し、デバイス0, 1, 2にその更新キーを伝える必要がある。ここで、K(t)aaaは、鍵Kaaaの世代（Generation）：tの更新キーであることを示す。

#### 【0111】

更新キーの配布処理について説明する。キーの更新は、例えば、図5(A)に示す有効化キーブロック（EK B：Enabling Key Block）と呼ばれるブロックデータによって構成されるテーブルをたとえばネットワーク、あるいは記録媒体に格納してデバイス0, 1, 2に供給することによって実行される。なお、有効化キーブロック（EK B）は、図4に示すようなツリー構造を構成する各リーフに対応するデバイスに新たに更新されたキーを配布するための暗号化キーによって構成される。

#### 【0112】

図5(A)に示す有効化キーブロック（EK B）には、ノードキーの更新に必要なデバイスのみが更新可能なデータ構成を持つブロックデータとして構成される。図5の例は、図4に示すツリー構造中のデバイス0, 1, 2において、世代tの更新ノードキーを配布することを目的として形成されたブロックデータである。図4から明らかなように、デバイス0, デバイス1は、更新ノードキーとしてK(t)00、K(t)0、K(t)Rが必要であり、デバイス2は、更新ノードキーとしてK(t)001、K(t)00、K(t)0、K(t)Rが必要である。

10

20

30

40

50

## 【 0 1 1 3 】

図5(A)のEKBに示されるようにEKBには複数の暗号化キーが含まれる。最下段の暗号化キーは、 $Enc(K0010, K(t)001)$ である。これはデバイス2の持つリーフキー $K0010$ によって暗号化された更新ノードキー $K(t)001$ であり、デバイス2は、自身の持つリーフキーによってこの暗号化キーを復号し、 $K(t)001$ を得ることができる。また、復号により得た $K(t)001$ を用いて、図5(A)の下から2段目の暗号化キー $Enc(K(t)001, K(t)00)$ を復号可能となり、更新ノードキー $K(t)00$ を得ることができる。以下順次、図5(A)の上から2段目の暗号化キー $Enc(K(t)00, K(t)0)$ を復号し、更新ノードキー $K(t)0$ 、図5(A)の上から1段目の暗号化キー $Enc(K(t)0, K(t)R)$ を復号し $K(t)R$ を得る。一方、デバイス $K0000.K0001$ は、ノードキー $K0000$ は更新する対象に含まれておらず、更新ノードキーとして必要なのは、 $K(t)00$ 、 $K(t)0$ 、 $K(t)R$ である。デバイス $K0000.K0001$ は、図5(A)の上から3段目の暗号化キー $Enc(K000, K(t)00)$ を復号し $K(t)00$ 、を取得し、以下、図5(A)の上から2段目の暗号化キー $Enc(K(t)00, K(t)0)$ を復号し、更新ノードキー $K(t)0$ 、図5(A)の上から1段目の暗号化キー $Enc(K(t)0, K(t)R)$ を復号し $K(t)R$ を得る。このようにして、デバイス0, 1, 2は更新した鍵 $K(t)001, K(t)00, K(t)0, K(t)R$ を得ることができる。なお、図5(A)のインデックスは、復号キーとして使用するノードキー、リーフキーの絶対番地を示す。

10

20

## 【 0 1 1 4 】

図4に示すツリー構造の上位段のノードキー： $K(t)0, K(t)R$ の更新が不要であり、ノードキー $K00$ のみの更新処理が必要である場合には、図5(B)の有効化キーブロック(EKB)を用いることで、更新ノードキー $K(t)00$ をデバイス0, 1, 2に配布することができる。

## 【 0 1 1 5 】

図5(B)に示すEKBは、例えば特定のグループにおいて共有する新たなコンテンツキーを配布する場合に利用可能である。具体例として、図4に点線で示すグループ内のデバイス0, 1, 2, 3がある記録媒体を用いており、新たな共通のコンテンツキー $K(t)con$ が必要であるとする。このとき、デバイス0, 1, 2, 3の共通のノードキー $K00$ を更新した $K(t)00$ を用いて新たな共通の更新コンテンツキー： $K(t)con$ を暗号化したデータ $Enc(K(t), K(t)con)$ を図5(B)に示すEKBとともに配布する。この配布により、デバイス4など、その他のグループの機器においては復号されないデータとしての配布が可能となる。

30

## 【 0 1 1 6 】

すなわち、デバイス0, 1, 2はEKBを処理して得た $K(t)00$ を用いて上記暗号文を復号すれば、 $t$ 時点でのコンテンツキー $K(t)con$ を得ることが可能になる。

## 【 0 1 1 7 】

## [ EKBを使用したキーの配布 ]

図6に、 $t$ 時点でのコンテンツキー $K(t)con$ を得る処理例として、 $K(t)00$ を用いて新たな共通のコンテンツキー $K(t)con$ を暗号化したデータ $Enc(K(t)00, K(t)con)$ と図5(B)に示すEKBとを記録媒体を介して受領したデバイス0の処理を示す。すなわちEKBによる暗号化メッセージデータをコンテンツキー $K(t)con$ とした例である。

40

## 【 0 1 1 8 】

図6に示すように、デバイス0は、記録媒体に格納されている世代： $t$ 時点のEKBと自分があらかじめ格納しているノードキー $K000$ を用いて上述したと同様のEKB処理により、ノードキー $K(t)00$ を生成する。さらに、復号した更新ノードキー $K(t)00$ を用いて更新コンテンツキー $K(t)con$ を復号して、後にそれを使用するために自分だけが持つリーフキー $K0000$ で暗号化して格納する。

50

## 【 0 1 1 9 】

## [ E K B の フォーマット ]

図 7 に有効化キーブロック ( E K B ) のフォーマット例を示す。バージョン 2 0 1 は、有効化キーブロック ( E K B ) のバージョンを示す識別子である。なお、バージョンは最新の E K B を識別する機能とコンテンツとの対応関係を示す機能を持つ。デブスは、有効化キーブロック ( E K B ) の配布先のデバイスに対する階層ツリーの階層数を示す。データポインタ 2 0 3 は、有効化キーブロック ( E K B ) 中のデータ部の位置を示すポインタであり、タグポインタ 2 0 4 はタグ部の位置、署名ポインタ 2 0 5 は署名の位置を示すポインタである。

## 【 0 1 2 0 】

データ部 2 0 6 は、例えば更新するノードキーを暗号化したデータを格納する。例えば図 6 に示すような更新されたノードキーに関する各暗号化キー等を格納する。

## 【 0 1 2 1 】

タグ部 2 0 7 は、データ部に格納された暗号化されたノードキー、リーフキーの位置関係を示すタグである。このタグの付与ルールを図 8 を用いて説明する。図 8 では、データとして先に図 5 ( A ) で説明した有効化キーブロック ( E K B ) を送付する例を示している。この時のデータは、図 8 の表 ( b ) に示すようになる。このときの暗号化キーに含まれるトップノードのアドレスをトップノードアドレスとする。この場合は、ルートキーの更新キー  $K(t)R$  が含まれているので、トップノードアドレスは  $KR$  となる。このとき、例えば最上段のデータ  $Enc(K(t)0, K(t)R)$  は、図 8 の ( a ) に示す階層ツリーに示す位置にある。ここで、次のデータは、 $Enc(K(t)00, K(t)0)$  であり、ツリー上では前のデータの左下の位置にある。データがある場合は、タグが 0、ない場合は 1 が設定される。タグは { 左 ( L ) タグ, 右 ( R ) タグ } として設定される。最上段のデータ  $Enc(K(t)0, K(t)R)$  の左にはデータがあるので、L タグ = 0、右にはデータがないので、R タグ = 1 となる。以下、すべてのデータにタグが設定され、図 8 ( c ) に示すデータ列、およびタグ列が構成される。

## 【 0 1 2 2 】

タグは、データ  $Enc(Kxxx, Kyyy)$  がツリー構造のどこに位置しているのかを示すために設定されるものである。データ部に格納されるキーデータ  $Enc(Kxxx, Kyyy) \dots$  は、単純に暗号化されたキーの羅列データに過ぎないので、上述したタグによってデータとして格納された暗号化キーのツリー上の位置を判別可能としたものである。上述したタグを用いずに、先の図 5 で説明した構成のように暗号化データに対応させたノード・インデックスを用いて、例えば、

0 :  $Enc(K(t)0, K(t)root)$

0 0 :  $Enc(K(t)00, K(t)0)$

0 0 0 :  $Enc(K(t)000, K(T)00)$

... のようなデータ構成とすることも可能であるが、このようなインデックスを用いた構成とすると冗長なデータとなりデータ量が増大し、ネットワークを介する配信等においては好ましくない。これに対し、上述したタグをキー位置を示す索引データとして用いることにより、少ないデータ量でキー位置の判別が可能となる。

## 【 0 1 2 3 】

図 7 に戻って、E K B フォーマットについてさらに説明する。署名 ( Signature ) は、有効化キーブロック ( E K B ) を発行した例えば鍵管理センタ、コンテンツロバイダ、決済機関等が実行する電子署名である。E K B を受領したデバイスは署名検証によって正当な有効化キーブロック ( E K B ) 発行者が発行した有効化キーブロック ( E K B ) であることを確認する。

## 【 0 1 2 4 】

図 9 にコンテンツキー暗号キー K E K を、図 4 に示すノードキー K 0 0 を更新した更新ノードキー  $K(t)00$  として構成した場合の例を示す。この場合、図 4 の点線枠で囲んだグループにおいてデバイス 3 が、例えば鍵の漏洩によりリボーク ( 排除 ) されているとし

10

20

30

40

50

て、他のグループのメンバ、すなわち、デバイス0, 1, 2に対して図9に示す(a)有効化キーブロック(EKB)と、(b)コンテンツキー(Kcon)をコンテンツキー暗号キー(KEK = K(t)00)で暗号化したデータと、(c)コンテンツ(content)をコンテンツキー(Kcon)で暗号化したデータとを配信することにより、デバイス0, 1, 2はコンテンツを得ることができる。

【0125】

図9の右側には、デバイス0における復号手順を示してある。デバイス0は、まず、受領した有効化キーブロックから自身の保有するリーフキーK000を用いた復号処理により、コンテンツキー暗号キー(KEK = K(t)00)を取得する。次に、K(t)00による復号によりコンテンツキーKconを取得し、さらにコンテンツキーKconによりコンテンツの復号を行なう。これらの処理により、デバイス0はコンテンツを利用可能となる。デバイス1, 2においても各々異なる処理手順でEKBを処理することにより、コンテンツキー暗号キー(KEK = K(t)00)を取得することが可能となり、同様にコンテンツを利用することが可能となる。

10

【0126】

図4に示す他のグループのデバイス4, 5, 6...は、この同様のデータ(EKB)を受信したとしても、自身の保有するリーフキー、ノードキーを用いてコンテンツキー暗号キー(KEK = K(t)00)を取得することができない。同様にリボークされたデバイス3においても、自身の保有するリーフキー、ノードキーでは、コンテンツキー暗号キー(KEK = K(t)00)を取得することができず、正当な権利を有するデバイスのみがコンテンツを復号して利用することが可能となる。

20

【0127】

このように、EKBを利用したコンテンツキーの配送を用いれば、データ量を少なくして、かつ安全に正当権利者のみが復号可能とした暗号化コンテンツを配信することが可能となる。

【0128】

なお、有効化キーブロック(EKB)、コンテンツキー、暗号化コンテンツ等は、ネットワークを介して安全に配信することが可能な構成であるが、有効化キーブロック(EKB)、コンテンツキー、暗号化コンテンツをDVD、CD等の記録媒体に格納してユーザに提供することも可能である。この場合、記録媒体に格納された暗号化コンテンツの復号には、同一の記録媒体に格納された有効化キーブロック(EKB)の復号により得られるコンテンツキーを使用するように構成すれば、予め正当権利者のみが保有するリーフキー、ノードキーによってのみ利用可能な暗号化コンテンツの配布処理、すなわち利用可能なユーザデバイスを限定したコンテンツ配布が簡易な構成で実現可能となる。

30

【0129】

図1に示す記録再生装置などのデバイスは、上述の有効化キーブロック(EKB)の処理(復号)を行なうためのリーフキー、ノードキーからなるキーセットを格納し、必要に応じて格納されたキーセットを用いて有効化キーブロック(EKB)の処理を実行し、EKB配信されたキー(ex. ルートキー、キー暗号キー(KEK))を取得する。

【0130】

[メディア(記録媒体)]

次に、本発明のシステムにおいて用いられるデジタルデータを記録するCD、DVDなどのメディアについて説明する。

40

【0131】

メディア上の領域はユーザ領域と保護領域とに区別される。ユーザ領域は、通常のコンテンツの記録再生方式に従った記録再生が可能な領域であり、保護領域は、通常のコンテンツの記録再生方式と異なる方式によってのみ記録再生可能な領域である。この保護領域は、前述の図1で説明した秘密情報記録再生専用回路としてのIC195を用いてのみ記録再生が可能な領域である。なお、ここでユーザ領域と保護領域はメディア上において、記録領域の位置的な差異として区別される場合と、記録再生の信号処理方式の差異として区

50

別される場合の両者がある。

【 0 1 3 2 】

ユーザ領域と保護領域とを記録領域の位置的な差異として区別する場合とは、保護領域を通常のコンテンツ記録再生領域として設定されていない例えば内周領域に設定する構成であり、ユーザ領域と保護領域とを信号処理方式の差異として区別する場合とは、保護領域のデータ記録再生を、通常のコンテンツ記録再生とは異なる信号処理を適用して実行する場合である。例えばC Dにおいて、コンテンツデータは、メディア上にピット (pit) とランド (land) として記録されるが、このときのデータ信号の直流成分が極小になるように、E F M信号を付加する。E F M信号の付加方法はC D記録における信号変調方式で決められており、この信号はコマンドなどにより操作することはできない。このE F M信号を前述の秘密情報記録再生専用回路としてのI C 1 9 5によりコントロールすることにより秘密情報の保護領域に対する記録再生を行なう。この秘密データ部分は、通常のコンテンツ記録再生方法では記録再生が出来ず、前述のI C 1 9 5を通してのみ記録再生が可能となる。

10

【 0 1 3 3 】

保護領域とを記録領域の位置的な差異として区別する場合、信号処理方式の差異として区別する場合、いずれの場合も、保護領域に対するデータの記録再生は、I C 1 9 5を用いてのみ実行可能となる。

【 0 1 3 4 】

メディアのデータ構成を図 1 0 を用いて説明する。通常のデータ記録エリアであるユーザ領域 (user area) 3 2 0 にはコンテンツ (Contents) に対応した有効化キープブロック (E K B) 3 2 1 と、コンテンツキー 3 2 5 によって暗号化されたコンテンツ (contents) 3 2 3、前述の有効化キープブロック (E K B) の復号処理によって得られるE K Bキー (ex. ルートキー、キー暗号キー (K E K)) 3 2 4 によって暗号化されたコンテンツキー 3 2 2、および、コンテンツ利用方法についてのルール、例えばコピー可、不可などの利用制限情報としての権利データを含む前述したD R Mデータ 3 2 6 が記録される。

20

【 0 1 3 5 】

秘密情報の記録エリアである保護領域 (protected area) 3 1 0 には、D R Mデータの改竄 (Integrity) を検証するのに用いられる前述したI C V生成検証キーの元データとして利用されるI C Vキー 3 1 1、およびD R MデータにI C V生成検証キーを作用させて生成したインテグリティ (改竄) ・チェック値 (I C V) 3 1 2 が記録される。

30

【 0 1 3 6 】

[ オーサリング・デバイス ]

次に、暗号化コンテンツを格納したデバイスを製造するオーサリング・デバイスの構成について図 1 1 を用いて説明する。

【 0 1 3 7 】

図 1 1 の装置について説明する。オーサリングデバイス 4 0 0 は、入出力 I / F (Interface) 4 2 0、暗号処理手段 4 5 0、R O M (Read Only Memory) 4 6 0、C P U (Central Processing Unit) 4 7 0、R A M 4 8 0、記録媒体 (メディア) のインタフェースとしてのメディアインタフェース 4 9 0 を有し、これらはバス 4 1 0 によって相互に接続されている。

40

【 0 1 3 8 】

入出力 I / F 4 2 0 は、外部から供給される画像、音声、プログラム等の各種コンテンツを構成するデジタル信号を受信し、バス 4 1 0 上に出力する。

【 0 1 3 9 】

暗号処理手段 4 5 0 は、例えば、1チップ L S I (Large Scale Integrated Circuit) で構成され、バス 4 1 0 を介して供給されるコンテンツとしてのデジタル信号の暗号化を実行し、暗号データをバス 4 1 0 上に出力する構成を持つ。なお、暗号処理手段 4 5 0 は1チップ L S I に限らず、各種のソフトウェアまたはハードウェアを組み合わせた構成によって実現することも可能である。

50



## 【 0 1 4 0 】

ROM 460は、オーサリングデバイスによって処理されるプログラムデータを格納する。CPU 470は、ROM 460、RAM 480に記憶されたプログラムを実行することで、暗号処理手段 450等を制御する。RAM 480は、例えば、不揮発性メモリで、CPU 470が実行するプログラムや、CPU 470の動作上必要なデータ、さらに暗号処理に使用されるキーデータなどを記憶する。メディアインタフェース 490は、デジタルデータを記録再生可能なメディア（記録媒体）を駆動することにより、バス 410を介して供給されるデジタルデータを、メディア（記録媒体）に供給して記録させる。

## 【 0 1 4 1 】

なお、ここでのメディア（記録媒体）は、例えば、DVD、CD等の光ディスク、光磁気ディスク、磁気ディスク、磁気テープ、あるいはRAM等の半導体メモリ等のデジタルデータの記憶可能な媒体である。なお、CD、DVDなど、同一のコンテンツ記録媒体を多数製造する際には、オーサリングデバイスにおいて原盤を作成し、その後メディアスタンプを使用して、同一データの記録されたCD、DVDなどを生産する。

10

## 【 0 1 4 2 】

オーサリングデバイスにおけるデジタルコンテンツの暗号化およびメディアに対する記録処理について説明する。オーサリングデバイスは、まず、暗号化されていないデジタルコンテンツ、そのコンテンツのプロテクション、すなわち暗号化処理に用いるEKBキー（ex. ルートキー、キー暗号キー（KEK））を含むEKBを受け取る。EKBは信頼できる鍵管理センターKDC（Key Distribution Center）から発行される。

20

## 【 0 1 4 3 】

鍵管理センターKDC（Key Distribution Center）は、コンテンツプロバイダ（Contents Provider）が生成したコンテンツキーの暗号化キーとしての例えばルートキーを正当なユーザデバイスのみにおいて復号可能としたEKBを生成する。なお、鍵管理センターKDC（Key Distribution Center）は、各デバイス（device）の格納キーセットを直接知ることなく、デバイス（device）を管理するエンティティからの情報に基づいて正当なユーザデバイスのみが復号可能なEKBを生成することが可能である。

## 【 0 1 4 4 】

コンテンツプロバイダ（Contents Provider）であるオーサリング・エンティティ（Authoring Entity）は、コピー許容回数などの利用制限情報からなるコンテンツに付加する権利データ（Rights data）と、コンテンツの識別子（ID）を受け取り、それらのデータからメディアに記録されるデータを生成する。DRMデータに対して付加する改竄チェック値（ICV）は、同一コンテンツを記録したメディアについては、そのコンテンツで同一、またはスタンプ毎に同一であってよく、メディア毎に異なる必要はない。すなわち、同一のICVキーおよびEKBを用いて生成されたICVでもよい。

30

## 【 0 1 4 5 】

図12にオーサリングデバイスによるコンテンツの暗号化およびメディアに対する記録処理を説明するブロック図を示す。

## 【 0 1 4 6 】

オーサリングデバイス 400は、書き込みデータ生成処理および、メディア 500に対するメディア書き込み処理を実行する。図12に示すように、メディアに書き込むデータは、ユーザ領域に対してはEKB、DRMデータ（権利データ、コンテンツID、暗号化コンテンツキー）、および暗号化コンテンツである。また保護領域に対しては、ICV生成検証キーの元データであるICVキーと、DRMデータに対してICV生成検証キーを作用させて生成した改竄チェック値（ICV）である。各データの生成、記録処理について説明する。

40

## 【 0 1 4 7 】

a. EKB

EKBは、正当なライセンス、すなわちメディアに対して記録するコンテンツを正当に利用する権利を持つユーザによってのみ復号可能なEKBであり、前述したように鍵管理セ

50

ンター K D C (Key Distribution Center) によって発行される。この E K B は、メディア 5 0 0 のユーザ領域に記録される。

【 0 1 4 8 】

b . I C V キー

I C V キーは、乱数発生装置などのキー・ジェネレータ 4 2 1 によって生成され、生成された I C V キーは、メディア 5 0 0 の保護領域に格納される。なお、保護領域へのデータ書き込みは、メディアインタフェース 4 2 4 内の秘密情報記録再生専用回路としての専用 I C 4 2 5 による処理、すなわち特定領域への書き込み処理、あるいは特定信号処理方式として実行される。

【 0 1 4 9 】

c . I C V

I C V は、D R M データ（権利データ、コンテンツ I D、暗号化コンテンツキー）に対して I C V 生成検証キーを作用させて生成される改竄チェック値であり、前述した図 2 の処理構成によって生成される。I C V 生成検証キーは、図 1 2 の鍵生成部（F u n c）4 2 2 において、キー・ジェネレータ 4 2 1 によって生成された I C V キーに E K B キー（e x . ルートキー、キー暗号キー（K E K））を作用（e x . D E S 暗号化処理）させて生成されるキーである。オーサリングデバイスは、D R M データを構成する権利データと、コンテンツ識別子を入力し、さらに、暗号化コンテンツキーを加えて D R M データを生成する。暗号化コンテンツキーは、キー・ジェネレータ 4 1 1 で生成したコンテンツキー（K c）を E K B キー（e x . ルートキー、キー暗号キー（K E K））で暗号処理部（E n c）4 1 2 で暗号化して生成する。

【 0 1 5 0 】

このようにして生成した暗号化コンテンツキーと、権利データ、コンテンツ I D を含む D R M データに対して、I C V 生成検証キーを作用させて前述の図 2 の構成に従って I C V 生成手段（Calculate ICV）4 2 3 において改竄チェック値（I C V）が生成されて、生成された I C V がメディア 5 0 0 の保護領域に格納される。なお、保護領域へのデータ書き込みは、メディアインタフェース 4 2 4 内の秘密情報記録再生専用回路としての専用 I C 4 2 5 による処理、すなわち特定領域への書き込み処理、あるいは特定信号処理方式として実行される。

【 0 1 5 1 】

d . D R M データ

権利データ、コンテンツ I D、暗号化コンテンツキーから構成される D R M データは、上述の I C V 生成手段（Calculate ICV）4 2 3 に対して入力されるデータであり、この入力データと同一の D R M データがメディア 5 0 0 のユーザ領域に書き込まれる。この D R M データは、通常の記録再生処理によって記録再生可能なユーザ領域に書き込まれる。

【 0 1 5 2 】

e . 暗号化コンテンツ

暗号化コンテンツは、メディアに対して記録されるコンテンツをコンテンツキーによって暗号化したデータであり、キージェネレータ 4 1 1 で生成したコンテンツキーを用いて入力コンテンツを暗号処理部 4 1 3 において暗号化し、これをメディア 5 0 0 のユーザ領域に書き込む。この暗号化コンテンツは、通常の記録再生処理によって記録再生可能なユーザ領域に書き込まれる。

【 0 1 5 3 】

図 1 3 にオーサリングデバイスによるコンテンツの暗号化およびメディアに対する記録処理を説明するフローを示す。各ステップについて説明する。

【 0 1 5 4 】

まず、コンテンツキーの暗号化に適用する E K B キー、正当なデバイスにおいて処理可能であり、処理により E K B キーを取得可能な E K B、記録コンテンツに対応する権利データ、コンテンツ I D、コンテンツを受信（S 1 0 1）する。

【 0 1 5 5 】

10

20

30

40

50

次に、キー・ジェネレータ 4 1 1 でコンテンツキー ( K c ) を生成 ( S 1 0 2 ) し、生成したコンテンツキーを E K B キーで暗号化 ( S 1 0 3 ) する。

【 0 1 5 6 】

さらに、生成した暗号化コンテンツキーと、権利データ、コンテンツ I D に基づいて D R M データを生成 ( S 1 0 4 ) し、コンテンツキー ( K c ) に基づいてコンテンツを暗号化を実行 ( S 1 0 5 ) する。

【 0 1 5 7 】

次に、キー・ジェネレータ 4 2 1 によって I C V キーを生成 ( S 1 0 6 ) し、図 1 2 の鍵生成部 ( F u n c ) 4 2 2 において、キー・ジェネレータ 4 2 1 によって生成された I C V キーに E K B キー ( e x . ルートキー、キー暗号キー ( K E K ) ) を作用 ( e x . D E S 暗号化処理 ) させて I C V 生成検証キー ( 鍵 1 ) を生成 ( S 1 0 7 ) する。

10

【 0 1 5 8 】

生成した I C V 生成検証キー ( 鍵 1 ) を、暗号化コンテンツキーと、権利データ、コンテンツ I D を含む D R M データに対して作用させて前述の図 2 の構成に従って I C V 生成手段 ( Calculate ICV ) 4 2 3 において改竄チェック値 ( I C V ) を生成 ( S 1 0 8 ) する。

【 0 1 5 9 】

このようにして、生成した I C V キー、 I C V をメディアの保護領域に記録し、また E K B、暗号化コンテンツ、 D R M データ ( 暗号化コンテンツキー、権利データ、コンテンツ I D ) をメディアのユーザ領域に記録 ( S 1 0 9 ) して処理を終了する。

20

【 0 1 6 0 】

[ 記録装置におけるメディアに対するコンテンツ記録処理 ]

次に、ユーザデバイスにおいて、コンテンツの記録を行なうことができる記録装置におけるメディアに対するコンテンツ記録処理について説明する。ユーザデバイスとしての記録装置では、デジタル、またはアナログインタフェースを通してデバイスに入力されたコンテンツをメディア上に記録することができる。コンテンツは、コンテンツプロバイダから提供されたコンテンツ、あるいはユーザが他装置において生成、取得したコンテンツ ( e x . 自己録再 ) 等である。

【 0 1 6 1 】

コンテンツの記録の際には、コンテンツキーによって暗号化した暗号化コンテンツをメディアのユーザ領域に記録する。また、権利データ、コンテンツ I D、暗号化コンテンツキーから構成される D R M データをユーザ領域に記録する。さらに、 D R M データに対する改竄チェック値 ( I C V ) と、改竄チェック値 ( I C V ) の生成検証のための I C V 生成検証キーを生成するのための I C V キーをメディアの保護領域に記録する。また、 I C V 生成検証キーの生成、コンテンツキーの生成に用いる E K B をメディアのユーザ領域に記録する。

30

【 0 1 6 2 】

メディアに記録する E K B は、例えばコンテンツプロバイダによってユーザデバイスに提供されたコンテンツのようにコンテンツに E K B が付帯している場合は、その入力 E K B を使用する。また、自己録再時のように E K B を持たないコンテンツを記録する際には、デバイスに格納された自己録再用 E K B を用いる。なお、自己録再 E K B は、予めデバイスに格納された有効化キーブロック ( E K B ) であり、例えば特定のデバイスグループに格納されたキーセット ( リーフキー、ノードキーからなるキーセット ) を使用した場合にのみ復号処理可能な E K B である。なお、この E K B は例えばメディアにあらかじめ記憶されているものであってもよく、その場合は、そのメディアに記憶されるコンテンツは必ずメディアにあらかじめ記憶されている E K B を用いるようにするといった適切な方法を用いればよい。なお、不正なデバイスの排除 ( リボケーション ) 処理を行なう場合は、バージョンが新しくなった E K B をネットワークまたはメディアを介してユーザデバイスに提供する。

40

【 0 1 6 3 】

50

図14にデジタルデータの記録可能なユーザデバイスによるコンテンツの暗号化およびメディアに対する記録処理を説明するブロック図を示す。

【0164】

ユーザデバイス600は、図14に示すように、メディア700に対して、ユーザ領域にEKB、DRMデータ(権利データ、コンテンツID、暗号化コンテンツキー)、および暗号化コンテンツを書き込み、保護領域に対して、ICV生成検証キーの元データであるICVキーと、DRMデータに対してICV生成検証キーを作用させて生成した改竄チェック値(ICV)を書き込む処理を実行する。各データの生成、記録処理について説明する。なお、図14には、デバイスの暗号処理手段610(図1における暗号処理手段150に相当する)について、処理シーケンスに従って処理部を機能的に分割して示してあるが、これらの様々な処理部が個別に存在することを示すものではなく、各処理は暗号処理手段610が実行するものであり、説明のために各機能をブロックとして分割して示しているにすぎないものである。

10

【0165】

なお、図14のメディア700の上段に示す要求EKBバージョン(Required EKB Version)710は、このメディア700に対してコンテンツを記録する際に適用する最低のEKBバージョンを示すデータであり、ユーザ領域に記録されている。デバイスは、まず、メディアに記録されたEKBバージョンを読み取り、コンテンツの記録に適用するEKBのバージョンとの比較を実行して適用EKBバージョンがメディアに記録されたバージョンより古くない場合にのみEKBを適用したコンテンツ記録を行なうことができる。なお、この処理については、図17の処理フローについての説明において、さらに説明する。ここでは、デバイスがすでに最新のEKBを取得できたものとして各データの書き込み処理について説明する。

20

【0166】

a. EKB

EKBは、正当なライセンス、すなわちメディアに対して記録するコンテンツを正当に利用する権利を持つユーザによってのみ復号可能なEKBであり、前述したように鍵管理センターKDC(Key Distribution Center)によって発行され、コンテンツに対応して設定されたEKB、あるいは自己録再用のEKBとして自デバイスに予め格納されたEKBである。このEKBは、メディア700のユーザ領域に記録される。

30

【0167】

b. ICVキー

ICVキーは、乱数発生装置などのキー・ジェネレータ2,621によって生成され、生成されたICVキーは、メディア700の保護領域に格納される。なお、保護領域へのデータ書き込みは、メディアインタフェース624内の秘密情報記録再生専用回路としての専用IC625による処理、すなわち特定領域への書き込み処理、あるいは特定信号処理方式として実行される。

【0168】

c. ICV

ICVは、DRMデータ(権利データ、コンテンツID、暗号化コンテンツキー)に対してICV生成検証キーを作用させて生成される改竄チェック値であり、前述した図2の処理構成によって生成される。ICV生成検証キーは、図14の鍵生成部(Func)622において、キー・ジェネレータ621によって生成されたICVキーにEKBキー(ex. ルートキー、キー暗号キー(KEK))を作用(ex. DES暗号化処理)させて生成されるキーである。EKBキーは、デバイスの有するキーセット(リーフキー、ノードキー)によって、EKB処理部(Process EKB)614においてEKBを復号処理することによって取得(図6, 図9参照)可能なキーである。ユーザデバイスは、EKB処理部(Process EKB)613においてEKBを復号処理することで取得したEKBキーによりICVキーを処理(ex. DES暗号化)することでICV生成検証キーを生成する。

40

.

50

## 【 0 1 6 9 】

また、ユーザデバイスは、DRMデータを構成する権利データと、コンテンツ識別子を入力し、さらに、暗号化コンテンツキーを加えてDRMデータを生成する。暗号化コンテンツキーは、キー・ジェネレータ1, 611で生成したコンテンツキー(Kc)をEKBキー(ex. ルートキー、キー暗号キー(KEK))により、暗号処理部(Enc)612において暗号化して生成する。

## 【 0 1 7 0 】

このようにして生成した暗号化コンテンツキーと、権利データ、コンテンツIDを含むDRMデータに対して、ICV生成検証キーを作用させて前述の図2の構成に従ってICV生成手段(Calculate ICV)623において改竄チェック値(ICV)が生成されて、生成されたICVがメディア700の保護領域に格納される。なお、保護領域へのデータ書き込みは、メディアインタフェース624内の秘密情報記録再生専用回路としての専用IC625による処理、すなわち特定領域への書き込み処理、あるいは特定信号処理方式として実行される。

10

## 【 0 1 7 1 】

## d. DRMデータ

権利データ、コンテンツID、暗号化コンテンツキーから構成されるDRMデータは、上述のICV生成手段(Calculate ICV)623に対して入力されるデータであり、この入力データと同一のDRMデータがメディア700のユーザ領域に書き込まれる。このDRMデータは、通常の記録再生処理によって記録再生可能なユーザ領域に書き込まれる。

20

## 【 0 1 7 2 】

## e. 暗号化コンテンツ

暗号化コンテンツは、メディアに対して記録されるコンテンツをコンテンツキーによって暗号化したデータであり、キージェネレータ1, 611で生成したコンテンツキーを用いて入力コンテンツを暗号処理部613において暗号化し、これをメディア700のユーザ領域に書き込む。この暗号化コンテンツは、通常の記録再生処理によって記録再生可能なユーザ領域に書き込まれる。

## 【 0 1 7 3 】

このようにユーザデバイスにおいては、コンテンツに対応するEKBを処理することにより得られるEKBキーを用いて、コンテンツの暗号化に用いるコンテンツ毎に異なるコンテンツキーを暗号化し、その暗号化されたコンテンツキーと、記録対象となるコンテンツのコンテンツID、そのコンテンツの利用法を示す権利データ(rights data)とから成るDRMを生成して記録する。権利データは、前述したように例えば再生やコピーの仕方に関するルールが記述される。具体的には、再生回数(play N times)、コピー回数(copy N times)、世代間コピー許容世代数(copy N generation)などがある。

30

## 【 0 1 7 4 】

さらに、これらの情報を持つDRMデータは改竄されないように、ICVによって保護される。ICV、DRMデータに対し、記録毎に異なるICVキーにEKBキーを作用させて得られる鍵(ICV生成検証キー)を用いて生成される値であり、図2で説明したような処理、さらに具体的には例えばISO/IEC9797に記述されるDES-MACアルゴリズムが適用される。ユーザデバイスは、このICVの計算に用いられたICVキーおよび生成したICVの値自体をメディア上の保護領域に安全に格納し、コンテンツの再生、コピー処理など、DRMデータを利用する際にはこのICVをチェックすることによって、DRMデータの改竄が行なわれていないことを確認することができる。

40

## 【 0 1 7 5 】

## [ 改竄チェック値(ICV)の記録処理 ]

ユーザデバイスにおけるICVの生成、記録処理の詳細を図15の処理フローに従って説明する。

## 【 0 1 7 6 】

まず、乱数発生装置などのキー・ジェネレータ2, 621によってICVキーを生成(S

50

201)する。次にデバイスの有するキーセット(リーフキー、ノードキー)によって、EKB処理部(Process EKB)614においてEKBの復号処理を実行する。EKBキーの取得に成功した場合は(S202でYes)は、ステップ203に進む。自デバイスがリボークされている場合などには、EKBの復号によってEKBキーを取得できない(S202でNo)ことになり、処理は終了する。

【0177】

次に、キー・ジェネレータ621によって生成されたICVキーにEKBキーを作用(ex.DES暗号化処理)させて鍵1(ICV生成検証キー)を取得(S203)し、DRMデータ(権利データ、コンテンツID、暗号化コンテンツキー)に対して鍵1(ICV生成検証キー)を作用させて図2の処理構成によって改竄チェック値(ICV)を生成(S204)する。

10

【0178】

次に生成したICVキーとICVをメディアの保護領域に記録(S205)し、また、ICVのチェック対象データ、すなわちDRMデータ(権利データ、コンテンツID、暗号化コンテンツキー)をメディアのユーザ領域に記録する。なお、ICVキーとICVは、メディアインタフェース624内の秘密情報記録再生専用回路としての専用IC625による処理、すなわち特定領域への書き込み処理、あるいは特定信号処理方式として実行される。

【0179】

[改竄チェック値(ICV)によるデータ検証処理]

20

次に、上述のような方法によってメディアに書き込まれたICVを用いて検証対象のデータの改竄チェックを行なう処理について図16の処理フローに従って説明する。

【0180】

まず、ICV検証対象データ、この場合は、DRMデータ(権利データ、コンテンツID、暗号化コンテンツキー)をメディアのユーザ領域から読み出す(S301)。次に、メディアの保護領域からICVとICVキーの読み出し処理を実行する。前述したように保護領域に記録されたデータの再生は専用処理を実行する秘密情報記録再生専用回路としてのIC(図1のIC195)によって実行可能であり、専用ICを持たないデバイスにおいては読み出しが不可能となる。

【0181】

30

メディアの保護領域からのICVとICVキーの読み出し処理に失敗した場合は、検証処理は実行できず、処理は終了する。専用処理を実行するICを有するデバイスであり、ICVとICVキーの読み出し処理に成功した場合は、次ステップS303において、ICV計算において利用されたEKBをメディアのユーザ領域から読み出して、読み出したEKBを自デバイスの格納キーセット(リーフキー、ノードキー)を用いて復号してEKBキーを取得する。自デバイスがリボークされている場合などには、EKBの復号に失敗し、EKBキーを取得できないので、以後の処理が実行できず、処理を終了する。

【0182】

EKBを自デバイスの格納キーセット(リーフキー、ノードキー)を用いて復号してEKBキーの取得に成功した場合は、ICVキーにEKBを作用(ex.DES暗号化処理)させて、鍵1(ICV生成検証キー)を取得(S304)し、生成した鍵1(ICV生成検証キー)により、ステップS301で読み出したICV検証対象データ、すなわちDRMデータ(権利データ、コンテンツID、暗号化コンテンツキー)をメッセージとして先の図2で説明した処理に従ってICV'を生成(S305)する。

40

【0183】

ステップS306において、 $ICV = ICV'$ が成立するか否かを判定し、成立しない場合は、検証対象データとしてのDRMデータが改竄されていると判定し、処理を終了する。一方、 $ICV = ICV'$ が成立する場合は検証対象データとしてのDRMデータが改竄されていないと判定し、処理を終了する。

【0184】

50

【ユーザデバイスにおけるコンテンツ記録処理】

次に、ユーザデバイスにおけるコンテンツ記録処理について図17の処理フローに従って説明する。

【0185】

まず、ユーザデバイスは、コンテンツを記録しようとするメディアからEKBバージョンナンバを読み取る(S401)。要求EKBバージョン(Required EKB Version)は、メディアに対してコンテンツを記録する際に適用する最低のEKBバージョンを示すナンバである。

【0186】

EKBは、前述したように、デバイスのリポークなどにおいて更新され、更新毎にバージョンナンバが付与される。データ記録可能なメディアには、古いバージョンのEKBを使用したコンテンツ記録を排除するため、最新のEKBバージョンナンバがユーザ領域に記録され、デバイスは適用しようとするEKBのバージョンと、メディアに記録されたEKBバージョンとの比較を実行して適用EKBバージョンがメディアに記録されたバージョンより古くない場合にのみEKBを適用したコンテンツ記録を行なうことができる。

【0187】

ステップS402の比較処理において、適用EKBバージョンがメディアに記録されたバージョンより古いと判定されると、デバイスは、次ステップに移行せず処理を終了し、コンテンツの記録は実行されない。

【0188】

ステップS402の比較処理において、適用EKBバージョンがメディアに記録されたバージョンより古くないものと判定されると、次に、デバイスは、コンテンツキーを生成(S403)する。コンテンツキーは、キー・ジェネレータ1,611(図14参照)で生成される。

【0189】

次にユーザデバイスは、DRMデータを生成(S404)する。DRMデータを構成する権利データと、コンテンツ識別子を取得し、さらに、暗号化コンテンツキーを加えてDRMデータを生成する。暗号化コンテンツキーは、キー・ジェネレータ1,611で生成したコンテンツキー(Kc)をEKBキー(ex. ルートキー、キー暗号キー(KEK))により、暗号処理部(Enc)612において暗号化して生成する。

【0190】

次に、乱数発生装置などのキー・ジェネレータ2,621によってICVキーを生成(S405)する。

【0191】

さらに、ステップS406において、デバイスの有するキーセット(リーフキー、ノードキー)によって、EKB処理部(Process EKB)614においてEKBの復号処理を実行する。EKBキーの取得に成功した場合(S406でYes)は、ステップ407に進む。自デバイスがリポークされている場合などには、EKBの復号によってEKBキーを取得できない(S406でNo)ことになり、処理は終了する。

【0192】

次に、キー・ジェネレータ621によって生成されたICVキーにEKBキーを作用(ex. DES暗号化処理)させて鍵1(ICV生成検証キー)を取得(S407)し、DRMデータ(権利データ、コンテンツID、暗号化コンテンツキー)に対して鍵1(ICV生成検証キー)を作用させて図2の処理構成によって改竄チェック値(ICV)を生成(S408)する。

【0193】

次に生成したICVキーとICVをメディアの保護領域に記録(S409)し、また、ICVのチェック対象データ、すなわちDRMデータ(権利データ、コンテンツID、暗号化コンテンツキー)をメディアのユーザ領域に記録(S410)する。なお、ICVキーとICVは、メディアインタフェース624内の秘密情報記録再生専用回路としての専用

10

20

30

40

50

IC625による処理、すなわち特定領域への書き込み処理、あるいは特定信号処理方式として実行される。

【0194】

さらに、コンテンツをステップ403で生成したコンテンツキーを用いて暗号化してメディアのユーザ領域に記録(S411)して処理を終了する。

【0195】

[ユーザデバイスにおけるコンテンツ再生処理(a)]

次に、ユーザデバイスにおけるコンテンツ再生処理について説明する。ユーザデバイスとしての再生装置では、デジタルデータとしてコンテンツを記録したメディア(ex. CD, DVDなど)からメディアインタフェースを通してコンテンツを再生することができる。コンテンツは、暗号化されて記録されているので、復号処理が必要であり、また、再生時には、前述の改竄チェック値(ICV)の検証を実行することが必要となる。

10

【0196】

さらに、前述のDRMデータ中の権利データとして例えば再生回数制限、コピー回数制限などの様々な利用制限が付加されている場合、コンテンツ利用によりこれらの利用制限の更新が必要となる場合がある。この場合には、権利データの更新を実行するとともに、権利データを含むDRMデータに基づく改竄チェック値(ICV)を更新してメディアに書き込む処理が必要となる。

【0197】

メディアからのコンテンツ再生処理について図18、図19を用いて説明する。図18を参照しながら図19の処理フローに従って説明する。なお、図18には、デバイスの暗号処理手段810(図1における暗号処理手段150に相当する)について、処理シーケンスに従って処理部を機能的に分割して示してあるが、これらの様々な処理部が個別に存在することを示すものではなく、各処理は暗号処理手段810が実行するものであり、説明のために各機能をブロックとして分割して示しているにすぎないものである。

20

【0198】

まず、ユーザデバイスは、再生対象コンテンツに対応するDRMデータをメディア900のユーザ領域から読み出す(S501)。DRMデータには、権利データ、コンテンツID、暗号化コンテンツキーが含まれる。

【0199】

次に、デバイスは、メディア900の保護領域からコンテンツに対応するICVキー、ICVを読み出す。この読み出し処理は保護領域のデータ再生処理専用のIC831を使用して実行される。従ってIC831を持つデバイスにおいてのみ読み出しが可能となる。ステップS502におけるICVキー、ICVの読み出しに失敗すると、以降の再生処理フローシーケンスが停止され、再生処理エラーとして処理は終了する。

30

【0200】

ステップS502におけるICVキー、ICVの読み出しに成功すると、ICV計算に利用されたバージョンのEKBをメディア900のユーザ領域から読み出して、自デバイスのキーセット(リーフキー、ノードキー)を用いてEKB処理部811(図18参照)においてEKBの復号を実行し、EKBキーの取得を行なう(S503)。この時点で、デバイスのリポークがなされている場合などには、デバイスに格納されたキーセットを用いたEKB処理に失敗することになり、EKBキーの取得ができない。この場合は以降の再生処理フローシーケンスが停止され、再生処理エラーとして処理は終了する。

40

【0201】

デバイスに格納されたキーセットを用いたEKB処理に成功し、EKBキーの取得に成功すると、ステップS502で取得したICVキーにステップS503で取得したEKBキーを鍵生成部(Func)812において作用(ex. DES暗号化処理)させて鍵1(ICV生成検証キー)を生成(S504)する。

【0202】

次にデバイスは、ステップS501でメディアのユーザ領域から読み出したDRMデータ

50



に対して、ステップ S 5 0 4 で生成した鍵 1 ( I C V 生成検証キー ) を用いて、前述の図 2 の構成に従って I C V 生成手段 ( Calculate ICV ) 8 1 3 において検証用改竄チェック値 ( I C V ' ) を生成 ( S 5 0 5 ) する。

【 0 2 0 3 】

次に、生成した検証用改竄チェック値 ( I C V ' ) と、ステップ S 5 0 2 でメディアから読み出した I C V との比較 ( S 5 0 6 ) を行なう。 I C V = I C V ' が成立すれば、 D R M データの改竄がないと判定され、次ステップに進む。 I C V = I C V ' が成立しない場合は、 D R M データの改竄があると判定され、以降の再生処理フローシーケンスが停止され、再生処理エラーとして処理は終了する。

【 0 2 0 4 】

I C V = I C V ' が成立した場合は、 D R M データ内の権利データのチェック ( S 5 0 7 ) を行なう。具体的には、例えば再生利用回数が制限内であるか否かのチェックなどである。再生許可がある場合は、次ステップに進む。再生許可がない場合は、以降の再生処理フローシーケンスが停止され、再生処理エラーとして処理は終了する。

【 0 2 0 5 】

再生許可がある場合は、 D R M データの更新処理が必要か否かを判定 ( S 5 0 8 ) し、必要であれば D R M データの更新を実行する。具体的には、例えば D R M データの権利データ内に再生可能回数 : N などの設定があった場合、再生可能回数を N - 1 に書き換える処理を実行する。さらに、書き換えた D R M データに基づいて改竄チェック値 ( I C V ) を新たに生成してこれを更新 I C V としてメディアに書き込む処理を実行する。

【 0 2 0 6 】

この D R M データを更新した場合の I C V 生成について、図 1 8 の処理ブロック図を用いて説明する。デバイスは、乱数発生装置などのキー・ジェネレータ 8 2 1 によって I C V キーを生成し、キー生成部 ( F u n c ) 8 2 2 において、 I C V キーに E K B キーを作用 ( e x . D E S 暗号化処理 ) させて I C V 生成検証キーを生成する。

【 0 2 0 7 】

さらに、 I C V 生成検証キーを用いて更新した D R M データに対して図 2 を用いて説明した I C V 生成処理を I C V 生成手段 ( Calculate ICV ) 8 2 3 において実行し、更新した D R M データに基づく更新した改竄チェック値 ( I C V ) を生成する。なお、生成した I C V キー、 I C V 、 D R M データは、それぞれメディアに格納する。これらの処理は、 D R M データの更新が必要な場合にのみ実行される。

【 0 2 0 8 】

図 1 9 のフローに戻ってコンテンツ再生処理についての説明を続ける。ステップ S 5 0 8 において、 D R M データの更新が必要な場合は、ステップ S 5 0 9 において上述の D R M データ更新、 I C V 更新を実行する。 D R M データの更新が必要でない場合は、ステップ S 5 0 9 を省略し、ステップ S 5 1 0 に進む。

【 0 2 0 9 】

ステップ S 5 1 0 においては、 D R M データから暗号化コンテンツキーを取り出し、暗号処理部 8 2 4 において、ステップ S 5 0 3 で取得した E K B キーを用いて暗号化コンテンツキーの復号処理を実行する。さらに、ステップ S 5 1 1 において、暗号処理部 8 2 5 においてコンテンツキーを用いて暗号化コンテンツの復号処理を実行してコンテンツを取得して再生を実行する。

【 0 2 1 0 】

[ ユーザデバイスにおけるコンテンツ再生処理 ( b ) ]

次に、ユーザデバイスにおけるコンテンツ再生処理において、 I C V 生成検証キーを生成する際の E K B キーと、コンテンツキー K c の暗号化キーとしての E K B キーとが別々の E K B によって格納されている場合の処理について図 1 8 、図 2 0 を用いて説明する。図 1 8 を参照しながら図 2 0 の処理フローに従って説明する。

【 0 2 1 1 】

まず、ユーザデバイスは、再生対象コンテンツに対応する D R M データをメディア 9 0 0

10

20

30

40

50

のユーザ領域から読み出す (S 5 5 1)。DRMデータには、権利データ、コンテンツID、暗号化コンテンツキーが含まれる。

【0212】

次に、デバイスは、メディア900の保護領域からコンテンツに対応するICVキー、ICVを読み出す。この読み出し処理は保護領域のデータ再生処理専用のIC831を使用して実行される。従ってIC831を持つデバイスにおいてのみ読み出しが可能となる。ステップS552におけるICVキー、ICVの読み出しに失敗すると、以降の再生処理フローシーケンスが停止され、再生処理エラーとして処理は終了する。

【0213】

ステップS552におけるICVキー、ICVの読み出しに成功すると、次に、デバイス800は、メディア900のユーザ領域からICV生成検証キーを生成する際のEKBキーを格納したEKBicvを取得し、自デバイスのキーセット(リーフキー、ノードキー)を用いてEKB処理部811(図18参照)においてEKBicvの復号を実行し、EKBicvキーの取得を行なう(S553)。この時点で、デバイスのリポークがなされている場合などには、デバイスに格納されたキーセットを用いたEKBicv処理に失敗することになり、EKBicvキーの取得ができない。この場合は以降の再生処理フローシーケンスが停止され、再生処理エラーとして処理は終了する。

10

【0214】

デバイスに格納されたキーセットを用いたEKBicv処理に成功し、EKBicvキーの取得に成功すると、ステップS552で取得したICVキーにステップS553で取得したEKBicvキーを鍵生成部(Func)812において作用(ex. DES暗号化処理)させて鍵1(ICV生成検証キー)を生成(S554)する。

20

【0215】

次にデバイスは、ステップS551でメディアのユーザ領域から読み出したDRMデータに対して、ステップS554で生成した鍵1(ICV生成検証キー)を用いて、前述の図2の構成に従ってICV生成手段(Calculate ICV)813において検証用改竄チェック値(ICV')を生成(S555)する。

【0216】

次に、生成した検証用改竄チェック値(ICV')と、ステップS552でメディアから読み出したICVとの比較(S556)を行なう。ICV = ICV'が成立すれば、DRMデータの改竄がないと判定され、次ステップに進む。ICV = ICV'が成立しない場合は、DRMデータの改竄があると判定され、以降の再生処理フローシーケンスが停止され、再生処理エラーとして処理は終了する。

30

【0217】

ICV = ICV'が成立した場合は、DRMデータ内の権利データのチェック(S557)を行なう。具体的には、例えば再生利用回数が制限内であるか否かのチェックなどである。再生許可がある場合は、次ステップに進む。再生許可がない場合は、以降の再生処理フローシーケンスが停止され、再生処理エラーとして処理は終了する。

【0218】

再生許可がある場合は、コンテンツに対応するEKBをメディア900のユーザ領域から読み出して、自デバイスのキーセット(リーフキー、ノードキー)を用いてEKB処理部811(図18参照)においてEKBの復号を実行し、コンテンツキーの暗号化キーとしてのEKBキーの取得を行なう(S558)。デバイスのリポークがなされている場合などには、デバイスに格納されたキーセットを用いたEKB処理に失敗することになり、EKBキーの取得ができない。この場合は以降の再生処理フローシーケンスが停止され、再生処理エラーとして処理は終了する。

40

【0219】

次に、ステップS559においては、DRMデータから暗号化コンテンツキーを取り出し、暗号処理部824において、ステップS558で取得したEKBキーを用いて暗号化コンテンツキーの復号処理を実行する。さらに、ステップS560において、暗号処理部8

50

25においてコンテンツキーを用いて暗号化コンテンツの復号処理を実行してコンテンツを取得して再生を実行する。

【0220】

なお、上記フローでは、DRMデータの更新処理については省略したが、DRMデータの更新が必要な場合は、前述の図19のフローで説明したと同様のDRMデータの更新処理を実行する。

【0221】

[デバイス間におけるコンテンツコピー処理]

次に異なるデバイス間におけるコンテンツコピー処理、すなわち一方のデバイスから他方のデバイスにコンテンツをコピーする処理について説明する。

10

【0222】

(SAC (Secure Authenticated Channel) の確立)

なお、デバイス間のコンテンツ移動に際しては、デバイス間において相互認証処理を実行し、双方の通信相手の確認を実行する。

【0223】

図21に、共通鍵暗号方式を用いた相互認証方法 (ISO/IEC 9798-2) を示す。図21においては、共通鍵暗号方式としてDESを用いているが、共通鍵暗号方式であれば他の方式も可能である。図21において、まず、Bが64ビットの乱数Rbを生成し、Rbおよび自己のIDであるID(b)をAに送信する。これを受信したAは、新たに64ビットの乱数Raを生成し、Ra、Rb、ID(b)の順に、DESのCBCモードで鍵Kabを用いてデータを暗号化し、Bに返送する。なお、鍵Kabは、AおよびBに共通の秘密鍵としてそれぞれの記録素子内に格納する鍵である。DESのCBCモードを用いた鍵Kabによる暗号化処理は、例えばDESを用いた処理においては、初期値とRaとを排他的論理和し、DES暗号化部において、鍵Kabを用いて暗号化し、暗号文E1を生成し、続けて暗号文E1とRbとを排他的論理和し、DES暗号化部において、鍵Kabを用いて暗号化し、暗号文E2を生成し、さらに、暗号文E2とID(b)とを排他的論理和し、DES暗号化部において、鍵Kabを用いて暗号化して生成した暗号文E3とによって送信データ (Token-AB) を生成する。

20

【0224】

これを受信したBは、受信データを、やはり共通の秘密鍵としてそれぞれの記録素子内に格納する鍵Kab (認証キー) で復号化する。受信データの復号化方法は、まず、暗号文E1を認証キーKabで復号化し、乱数Raを得る。次に、暗号文E2を認証キーKabで復号化し、その結果とE1を排他的論理和し、Rbを得る。最後に、暗号文E3を認証キーKabで復号化し、その結果とE2を排他的論理和し、ID(b)を得る。こうして得られたRa、Rb、ID(b)のうち、RbおよびID(b)が、Bが送信したものと一致するか検証する。この検証に通った場合、BはAを正当なものとして認証する。

30

【0225】

次にBは、認証後に使用するセッションキー (Kses) を生成する (生成方法は、乱数を用いる)。そして、Rb、Ra、Ksesの順に、DESのCBCモードで認証キーKabを用いて暗号化し、Aに返送する。

40

【0226】

これを受信したAは、受信データを認証キーKabで復号化する。受信データの復号化方法は、Bの復号化処理と同様であるので、ここでは詳細を省略する。こうして得られたRb、Ra、Ksesの内、RbおよびRaが、Aが送信したものと一致するか検証する。この検証に通った場合、AはBを正当なものとして認証する。互いに相手を認証した後は、セッションキーKsesは、認証後の秘密通信のための共通鍵として利用される。

【0227】

なお、受信データの検証の際に、不正、不一致が見つかった場合には、相互認証が失敗したものと処理を中断する。

【0228】

50

上述の認証処理においては、A, Bは共通の認証キー $K_{ab}$ を共有する。この共通鍵 $K_{ab}$ を上述の有効化キーブロック(EKB)を使用してデバイスに配信する。

【0229】

例えば、図21の例では、A, またはBのいずれかが双方において復号可能な有効化キーブロック(EKB)によって認証キー $K_{ab}$ を暗号化して、他方に送信する構成としてもよいし、あるいは第三者がデバイスA, Bに対して双方が利用可能な有効化キーブロック(EKB)を生成してデバイスA, Bに対して生成した有効化キーブロック(EKB)によって認証キー $K_{ab}$ を暗号化して配信する構成としてもよい。

【0230】

図22および図23に複数のデバイスに共通の認証キー $K_{ake}$ を有効化キーブロック(EKB)によって配信する構成例を示す。図22はデバイス0, 1, 2, 3に対して復号可能な認証キー $K_{ake}$ を配信する例、図23はデバイス0, 1, 2, 3中のデバイス3をリボーク(排除)してデバイス0, 1, 2に対してのみ復号可能な認証キーを配信する例を示す。

10

【0231】

図22の例では、更新ノードキー $K(t)_{00}$ によって、認証キー $K_{ake}$ を暗号化したデータ(b)とともに、デバイス0, 1, 2, 3においてそれぞれの有するノードキー、リーフキーを用いて更新されたノードキー $K(t)_{00}$ を復号可能な有効化キーブロック(EKB)を生成して配信する。それぞれのデバイスは、図22の右側に示すようにまず、EKBを処理(復号)することにより、更新されたノードキー $K(t)_{00}$ を取得し、次に、取得したノードキー $K(t)_{00}$ を用いて暗号化された認証キー: $Enc(K(t)_{00}, K_{ake})$ を復号して認証キー $K_{ake}$ を得ることが可能となる。

20

【0232】

その他のデバイス4, 5, 6, 7...は同一の有効化キーブロック(EKB)を受信しても自身の保有するノードキー、リーフキーでは、EKBを処理して更新されたノードキー $K(t)_{00}$ を取得することができないので、安全に正当なデバイスに対してのみ認証キーを送付することができる。

【0233】

一方、図23の例は、図4の点線枠で囲んだグループにおいてデバイス3が、例えば鍵の漏洩によりリボーク(排除)されているとして、他のグループのメンバ、すなわち、デバイス0, 1, 2, に対してのみ復号可能な有効化キーブロック(EKB)を生成して配信した例である。図23に示す(a)有効化キーブロック(EKB)と、(b)認証キー( $K_{ake}$ )をノードキー( $K(t)_{00}$ )で暗号化したデータを配信する。

30

【0234】

図23の右側には、復号手順を示してある。デバイス0, 1, 2は、まず、受領した有効化キーブロックから自身の保有するリーフキーまたはノードキーを用いた復号処理により、更新ノードキー( $K(t)_{00}$ )を取得する。次に、 $K(t)_{00}$ による復号により認証キー $K_{ake}$ を取得する。

【0235】

図4に示す他のグループのデバイス4, 5, 6...は、この同様のデータ(EKB)を受信したとしても、自身の保有するリーフキー、ノードキーを用いて更新ノードキー( $K(t)_{00}$ )を取得することができない。同様にリボークされたデバイス3においても、自身の保有するリーフキー、ノードキーでは、更新ノードキー( $K(t)_{00}$ )を取得することができず、正当な権利を有するデバイスのみが認証キーを復号して利用することが可能となる。

40

【0236】

このように、EKBを利用した認証キーの配送を用いれば、データ量を少なくして、かつ安全に正当権利者のみが復号可能とした認証キーを配信することが可能となる。

【0237】

上述の相互認証処理の結果デバイス相互はセッションキーを共有し、セッションキーを用

50

いた通信データの暗号化、復号処理を実行してセキュアな通信が実行可能となる。このようにデバイス間では、セキュアな通信路（SAC：Secure Authenticated Channel）を確立した後、コンテンツ移動（コピー）が実行される。

【0238】

コピー処理におけるコンテンツデータ送信側とコンテンツデータ受信側の各デバイスにおける処理について、以下説明する。

【0239】

（a-1. データ送信側デバイスにおける処理）

まず、データの送信側の処理について説明する。データ送信側デバイスとしての再生装置では、デジタルデータとしてコンテンツを記録したメディア（ex. CD, DVDなど）からメディアインタフェースを通してコンテンツを読み出す。再生時には、前述の改竄チェック値（ICV）の検証を実行することが必要となる。

【0240】

さらに、前述のDRMデータ中の権利データとしてのコピー回数制限などの様々な利用制限が付加されている場合、コンテンツコピーによりこれらの利用制限の更新が必要となる。この場合には、権利データの更新を実行するとともに、権利データを含むDRMデータに基づく改竄チェック値（ICV）を更新してメディアに書き込む処理が必要となる。

【0241】

コンテンツコピー処理におけるデータ送信側の処理について図24、図25を用いて説明する。図24を参照しながら図25の処理フローに従って説明する。なお、図24には、デバイス1000の暗号処理手段1010（図1における暗号処理手段150に相当する）について、処理シーケンスに従って処理部を機能的に分割して示してあるが、これらの様々な処理部が個別に存在することを示すものではなく、各処理は暗号処理手段1010が実行するものであり、説明のために各機能をブロックとして分割して示しているにすぎないものである。

【0242】

まず、ユーザデバイス1000は、コピー対象コンテンツに対応するDRMデータをメディア1100のユーザ領域から読み出す（S601）。DRMデータには、権利データ、コンテンツID、暗号化コンテンツキーが含まれる。

【0243】

次に、デバイス1000は、DRMデータ中の権利データを参照し、コピーが許容されたコンテンツであるかを判定する（S602）。コピーが許容されない場合、以降のコピー処理フローシーケンスが停止され、処理エラーとして処理は終了する。コピーが許容される場合は、ステップS603において、コピー対象コンテンツのEKBを探索し、ステップS604において、自デバイスのキーセット（リーフキー、ノードキー）を用いてEKB処理部1111（図24参照）においてEKBの復号を実行し、EKBキーの取得を行なう。この時点で、デバイスのリポークがなされている場合などには、デバイスに格納されたキーセットを用いたEKB処理に失敗することになり、EKBキーの取得ができない。この場合は以降のコピー処理フローシーケンスが停止され、処理エラーとして処理は終了する。

【0244】

次に、デバイス1000は、メディア1100の保護領域からコンテンツに対応するICVキー、ICVを読み出す（S605）。この読み出し処理は保護領域のデータ再生処理専用の秘密情報記録再生専用回路としてのIC1131を使用して実行される。従ってIC1131を持つデバイスにおいてのみ読み出しが可能となる。

【0245】

ステップS605におけるICVキー、ICVの読み出しに成功すると、取得したICVキーにステップS604で取得したEKBキーを鍵生成部（Func）1112において作用（ex. DES暗号化処理）させて鍵1（ICV生成検証キー）を生成（S606）する。

10

20

30

40

50

## 【0246】

次にデバイスは、ステップS601でメディアのユーザ領域から読み出したDRMデータに対して、ステップS606で生成した鍵1(ICV生成検証キー)を用いて、前述の図2の構成に従ってICV生成手段(Calculate ICV)813において検証用改竄チェック値(ICV')を生成(S607)する。

## 【0247】

次に、生成した検証用改竄チェック値(ICV')と、ステップS605でメディアから読み出したICVとの比較(S608)を行なう。ICV=ICV'が成立すれば、DRMデータの改竄がないと判定され、次ステップに進む。ICV=ICV'が成立しない場合は、DRMデータの改竄があると判定され、以降のコピー処理フローシーケンスが停止され、処理エラーとして処理は終了する。

10

## 【0248】

ICV=ICV'が成立した場合は、コピー先であるデバイスとの相互認証を実行し、SAC(Secure Authenticated Channel)の確立に成功したか否かを判定する(S609)。なお、このSAC確立は、前述した相互認証(図21参照)処理によって実行され、この際に用いる認証鍵Kabは、例えばコンテンツに対応するEKBを復号することによって得られるデータに基づく鍵とすることができる。SAC確立に失敗した場合は、コピー先のデバイスが不正である可能性があり、以降のコピー処理フローシーケンスが停止され、処理エラーとして処理は終了する。

## 【0249】

SAC(Secure Authenticated Channel)の確立に成功した場合は、DRMデータの更新を実行する(S610)。具体的には、例えばDRMデータの権利データ内にコピー可能回数:Nなどの設定があった場合、コピー可能回数をN-1に書き換える処理を実行する。さらに、書き換えたDRMデータに基づいて改竄チェック値(ICV)を新たに生成してこれを更新ICVとしてメディアに書き込む処理を実行する。

20

## 【0250】

このDRMデータを更新した場合のICV生成について、図24の処理ブロック図を用いて説明する。デバイスは、乱数発生装置などのキー・ジェネレータ1121によってICVキーを生成し、キー生成部(Func)1122において、ICVキーにEKBキーを作用(ex. DES暗号化処理)させてICV生成検証キーを生成する。

30

## 【0251】

さらに、ICV生成検証キーを用いて更新したDRMデータに対して図2を用いて説明したICV生成処理をICV生成手段(Calculate ICV)1123において実行し、更新したDRMデータに基づく更新した改竄チェック値(ICV)を生成する。

## 【0252】

図25のフローに戻ってコンテンツコピー処理についての説明を続ける。ステップS610において、DRMデータ更新、更新データ書き込み処理が終了すると、ステップS611において更新ICVの書き込みを実行する。

## 【0253】

次に、デバイス1000は、コンテンツコピー先であるデバイス1200との間で確立したSACを通してデバイス1200にコピーコマンドを出力し、さらにメディア1100から読み出した暗号化コンテンツ、DRMデータをデバイス1200に送信する。

40

## 【0254】

(a-2. データ受信側デバイスにおける処理)

次に、データの受信側の処理について図26、図27を用いて説明する。図26を参照しながら図27の処理フローに従って説明する。なお、図26には、デバイス1200の暗号処理手段1210(図1における暗号処理手段150に相当する)について、処理シーケンスに従って処理部を機能的に分割して示してあるが、これらの様々な処理部が個別に存在することを示すものではなく、各処理は暗号処理手段1210が実行するものであり、説明のために各機能をブロックとして分割して示しているにすぎないものである。

50

## 【0255】

図27の処理フローに従って説明する。まず、ユーザデバイスは、コピー元であるデバイスとの相互認証を実行し、SAC (Secure Authenticated Channel) の確立に成功したか否かを判定 (S701) する。なお、このSAC確立は、前述した相互認証 (図21参照) 処理によって実行され、この際に用いる認証鍵Kabは、例えばコンテンツに対応するEKBを復号することによって得られるデータに基づく鍵とすることができる。SAC確立に失敗した場合は、コピー元のデバイスが不正である可能性があり、以降のコピー処理フローシーケンスが停止され、処理エラーとして処理は終了する。

## 【0256】

次に、デバイスは、コンテンツコピー元であるデバイスとの間で確立したSACを通してコピーコマンドを受信し、さらに暗号化コンテンツ、DRMデータをコピー元デバイスから受信 (S702) する。

## 【0257】

次にユーザデバイスは、ICV記録処理 (S703)、を実行する。ICV記録処理は、デバイス1200の有するキーセット (リーフキー、ノードキー) によって、EKB処理部 (Process EKB) 1214においてEKBの復号処理を実行する。EKBキーの取得に成功すると、次に、鍵生成部 (Func) 1222において、キー・ジェネレータ1221によって生成されたICVキーにEKBキーを作用 (ex. DES暗号化処理) させて鍵1 (ICV生成検証キー) を取得し、ICV生成手段 (Calculate ICV) 1223において、DRMデータ (権利データ、コンテンツID、暗号化コンテンツキー) に対して鍵1 (ICV生成検証キー) を作用させて図2の処理構成によって改竄チェック値 (ICV) を生成する。

## 【0258】

生成したICVキーとICVをメディアの保護領域に記録し、また、ICVのチェック対象データ、すなわちDRMデータ (権利データ、コンテンツID、暗号化コンテンツキー) をメディアのユーザ領域に記録する。なお、ICVキーとICVは、メディアインタフェース1224内の秘密情報記録再生専用回路としての専用IC1225による処理、すなわち特定領域への書き込み処理、あるいは特定信号処理方式として実行される。さらに、受信した暗号化コンテンツをメディア1300のユーザ領域に記録 (S704) する。

## 【0259】

本構成においては、DRMデータの更新、ICVチェックがデータ送信側で実行されるので、データ受信側での処理負担は軽減される。次にデータ受信側でICVチェック、ICV更新を行なう場合のデータ送信側およびデータ受信側処理について説明する。

## 【0260】

(b-1. データ送信側デバイスにおける処理)

データ受信側でICVチェック、ICV更新を行なう場合のデータ送信側処理について図28のフローに従って説明する。ステップS801において、コピー対象コンテンツのEKBを探索する。EKBの取得ができない場合は以降のコピー処理フローシーケンスが停止され、処理エラーとして処理は終了する。

## 【0261】

次に、ステップS802において、コピー先であるデバイスとの相互認証を実行し、SAC (Secure Authenticated Channel) の確立に成功したか否かを判定する。なお、このSAC確立は、前述した相互認証 (図21参照) 処理によって実行され、この際に用いる認証鍵Kabは、例えばコンテンツに対応するEKBを復号することによって得られるデータに基づく鍵とすることができる。SAC確立に失敗した場合は、コピー先のデバイスが不正である可能性があり、以降のコピー処理フローシーケンスが停止され、処理エラーとして処理は終了する。

## 【0262】

次に、ステップS803において、デバイスは、メディアの保護領域からコンテンツに対応するICVキー、ICVの読み出しを実行する。この読み出し処理は保護領域のデータ

10

20

30

40

50

再生処理専用のICを使用して実行される。従ってICを持つデバイスにおいてのみ読み出しが可能となる。読み出し不能の場合は、以降のコピー処理フローシーケンスが停止され、処理エラーとして処理は終了する。

【0263】

以上の処理が成功すると、デバイスは、コンテンツコピー先であるデバイスとの間で確立したSACを通してコピー先デバイスにコピーコマンドを出力し、さらにメディアから読み出した暗号化コンテンツ、DRMデータをコピー先デバイスに送信する。

【0264】

(b-2. データ受信側デバイスにおける処理)

データ受信側でICVチェック、ICV更新を行なう場合のデータ受信側処理について説明する。データ受信側デバイスとしての記録装置では、データ送信元から受信したデジタルデータとしてのコンテンツをメディア(ex. CD, DVDなど)に記録する。この際、DRMデータ中の権利データとしてのコピー回数制限の更新DRMデータに基づく改竄チェック値(ICV)を更新してメディアに書き込む処理を実行する。

【0265】

コンテンツコピー処理におけるデータ受信側の処理について図26を参照しながら図29の処理フローに従って説明する。

【0266】

まず、ユーザデバイス1200は、コピー元であるデバイス1000との相互認証を実行し、SAC(Secure Authenticated Channel)の確立に成功したか否かを判定(S901)する。なお、このSAC確立は、前述した相互認証(図21参照)処理によって実行され、この際に用いる認証鍵Kabは、例えばコンテンツに対応するEKBを復号することによって得られるデータに基づく鍵とすることができる。SAC確立に失敗した場合は、コピー元のデバイスが不正である可能性があり、以降のコピー処理フローシーケンスが停止され、処理エラーとして処理は終了する。

【0267】

次に、デバイス1200は、コンテンツコピー元であるデバイスとの間で確立したSACを通して暗号化コンテンツ、DRMデータ、ICV、ICVキーを受信(S902)する。

【0268】

次にユーザデバイス1200は、自デバイスのキーセット(リーフキー、ノードキー)を用いてEKB処理部1214(図26参照)においてEKBの復号を実行し、EKBキーの取得(S903)を行なう。この時点で、デバイスのリポークがなされている場合などには、デバイスに格納されたキーセットを用いたEKB処理に失敗することになり、EKBキーの取得ができない。この場合は以降のコピー処理フローシーケンスが停止され、処理エラーとして処理は終了する。

【0269】

次に、デバイス1200は、受信したICVキーにステップS903で取得したEKBキーを鍵生成部(Func)1222において作用(ex. DES暗号化処理)させて鍵1(ICV生成検証キー)を生成(S904)する。

【0270】

次にデバイスは、ステップS902でコピー元デバイス1000から受信したDRMデータに対して、ステップS904で生成した鍵1(ICV生成検証キー)を用いて、前述の図2の構成に従ってICV生成手段(Calculate ICV)1223において検証用改竄チェック値(ICV')を生成(S905)する。

【0271】

次に、生成した検証用改竄チェック値(ICV')と、ステップS902でコピー元デバイス1000から受信したICVとの比較(S906)を行なう。ICV=ICV'が成立すれば、DRMデータの改竄がないと判定され、次ステップに進む。ICV≠ICV'が成立しない場合は、DRMデータの改竄があると判定され、以降のコピー処理フローシ

10

20

30

40

50



ーケンスが停止され、処理エラーとして処理は終了する。

【0272】

ICV = ICV' が成立した場合は、DRMデータの書き換え処理(S907)、ICV記録処理(S908)、を実行する。ICV記録処理は、デバイス1200の有するキーセット(リーフキー、ノードキー)によって、EKB処理部(Process EKB)1214においてEKBの復号処理を実行する。EKBキーの取得に成功すると、次に、鍵生成部(Func)1222において、キー・ジェネレータ1221によって生成されたICVキーにEKBキーを作用(ex. DES暗号化処理)させて鍵1(ICV生成検証キー)を取得し、ICV生成手段(Calculate ICV)1223において、DRMデータ(権利データ、コンテンツID、暗号化コンテンツキー)に対して鍵1(ICV生成検証キー)を作用させて図2の処理構成によって改竄チェック値(ICV)を生成する。

10

【0273】

生成したICVキーとICVをメディアの保護領域に記録し、また、ICVのチェック対象データ、すなわちDRMデータ(権利データ、コンテンツID、暗号化コンテンツキー)をメディアのユーザ領域に記録する。なお、ICVキーとICVは、メディアインタフェース1224内の秘密情報記録再生専用回路としての専用IC1225による処理、すなわち特定領域への書き込み処理、あるいは特定信号処理方式として実行される。さらに、受信した暗号化コンテンツをメディア1300のユーザ領域に記録(S909)する。

【0274】

本構成においては、ICVチェックをデータ受信側で実行するので、データ送信側での処理負担は軽減される。

20

【0275】

(c-1. データ受信側デバイスにおける処理)

次に、コピー処理において、データ受信側で、コピー対象コンテンツを記録しようとするメディアにEKBが格納されており、さらに、コピー対象コンテンツに付帯するEKBが存在する場合に各EKBのバージョン比較を実行し、より新しいバージョンのEKBをコンテンツに対応させて記録する処理を図30の処理フローに従って説明する。

【0276】

まず、ユーザデバイスは、コピー元であるデバイスとの相互認証を実行し、SAC(Secure Authenticated Channel)の確立に成功したか否かを判定(S1001)する。なお、このSAC確立は、前述した相互認証(図21参照)処理によって実行され、この際に用いる認証鍵Kabは、例えばコンテンツに対応するEKBを復号することによって得られるデータに基づく鍵とすることができる。SAC確立に失敗した場合は、コピー元のデバイスが不正である可能性があり、以降のコピー処理フローシーケンスが停止され、処理エラーとして処理は終了する。

30

【0277】

次に、デバイスは、コンテンツコピー元であるデバイスとの間で確立したSACを通してコピーコマンドを受信し、さらに暗号化コンテンツ、DRMデータをコピー元デバイスから受信(S1002)する。

【0278】

次にユーザデバイスは、コピー対象コンテンツを記録しようとするメディアにEKBが格納されているか否かを検証する。EKBが格納されていない場合は、ステップS1007に進み、S1007~S1009の処理、DRMデータの書き換え処理、ICV記録処理、暗号化コンテンツの記録処理を実行する。これらの処理は、図27を参照して説明したコピー処理のS703~S705の処理と同様であり、説明を省略する。

40

【0279】

ステップS1003において、コピー対象コンテンツを記録しようとするメディアにEKBが格納されていると判定した場合は、ステップS1004において、コンテンツに付帯するEKBと、メディア上のEKBとのバージョン比較を実行する。EKBは、コンテンツコピー元のデバイスからコンテンツと共に送付されるEKBである。

50

## 【 0 2 8 0 】

コンテンツに付随する E K B が新しい場合は、ステップ S 1 0 0 7 に進み、S 1 0 0 7 ~ S 1 0 0 9 の処理、D R M データの書き換え処理、I C V 記録処理、暗号化コンテンツの記録処理を実行する。これらの処理は、図 2 7 を参照して説明したコピー処理の S 7 0 3 ~ S 7 0 5 の処理と同様であり、説明を省略する。

## 【 0 2 8 1 】

メディアに格納されている E K B がコンテンツに付随する E K B より新しい場合は、ステップ S 1 0 0 5 において、デバイスのキーセット（ノードキー、リーフキー）を用いてコンテンツに付随する E K B から E K B キー（E K B キー 1）を取得し、さらに、メディアに格納されている E K B から E K B キー（E K B キー 2）を取得する。

10

## 【 0 2 8 2 】

次に、D R M データ内の暗号化コンテンツキーの暗号化鍵の架け替え処理を実行する。すなわち、古いバージョンの E K B キー、すなわちコンテンツに付随する E K B の E K B キー（E K B キー 1）によって暗号化されていたコンテンツキーを復号し、新しいバージョンの E K B キー、すなわちメディアに格納されている E K B の E K B キー（E K B キー 2）によって再暗号化する処理を実行（S 1 0 0 6）する。

## 【 0 2 8 3 】

次に、ステップ S 1 0 0 7 に進み、S 1 0 0 7 ~ S 1 0 0 9 の処理、すなわち D R M データの書き換え処理、I C V 記録処理、暗号化コンテンツの記録処理を実行する。なお、この際、コンテンツ付随の E K B をメディアの E K B に変更した場合は、コンテンツと対応する E K B のメディア内の位置を示すポインタをメディアに記録する処理を実行する。

20

## 【 0 2 8 4 】

この処理構成により、E K B の更新が促進される。すなわちコンテンツコピー時に、古いバージョンの E K B が新しいバージョンの E K B に書き換える処理が実行されることになり、例えばリボークされたデバイスでの古いバージョンの E K B を使用した不正なコンテンツ利用の排除が促進されることになる。

## 【 0 2 8 5 】

[メディアにおける E K B、I C V の格納]

次に C D、D V D 等、デジタルコンテンツを格納するメディアにおける E K B および I C V 格納態様について説明する。

30

## 【 0 2 8 6 】

これまでの説明から明らかなように、メディアにはコンテンツキーで暗号化された暗号化コンテンツが格納される。さらに、コンテンツキーを暗号化する E K B キーを取得し、さらに、D R M データの改竄チェック値（I C V）の生成検証のための I C V 生成検証キーの生成のための E K B キーを格納した E K B がユーザ領域に格納され、また、D R M データに基づいて生成された改竄チェック値（I C V）と、I C V 生成検証キーの生成に必要な I C V キーが保護領域に格納される。

## 【 0 2 8 7 】

図 3 1 に暗号化コンテンツ、E K B、I C V、I C V キーの格納態様の例を示す。図 3 1（A）は、複数の暗号化コンテンツと、各コンテンツに対応する E K B がそれぞれ対応付けられて各コンテンツの個別の E K B がメディアのユーザ領域に格納された例である。コンテンツ 1 には E K B 1 が対応付けられ、コンテンツ 2 には E K B 2 が対応付けられ、コンテンツ 3 には E K B 3 が対応付けられている。

40

## 【 0 2 8 8 】

さらに、各々のコンテンツに対応する D R M データに基づいて生成された改竄チェック値（I C V x）と、I C V キーが個別に保護領域に格納される。

## 【 0 2 8 9 】

なお、図 3 1（A'）に示すように、メディアに格納した複数のコンテンツに 1 つの E K B を対応させて、各コンテンツのコンテンツキーの暗号化キー、I C V 生成検証キーの生成のための E K B キーの取得に 1 つの E K B を使用する構成とすることが可能であり、こ

50

の場合、各コンテンツにはそのヘッダ部分に E K B の格納領域を示すポインタを設定するようにする。このような構成とすることで、データ容量が削減され、メディアの使用効率が高まる。

【 0 2 9 0 】

メディア上における具体的な記録方式の例を、図 3 2 ( a ) に示す。先に説明したような、E F M 変調を利用している場合には、メディア上には、ユーザ領域に記録されているコンテンツと同じ場所に、重畳するように保護領域が確保できる。従って、図 3 2 ( a ) に示すようにコンテンツが記録されている領域と物理的に同じ場所に重ねて改竄チェック値 ( I C V x ) と、I C V キーが記録され、前述した専用の I C を通してこれら改竄チェック値 ( I C V x ) と、I C V キーの記録再生が実行される。記録されているコンテンツに 10

【 0 2 9 1 】

この図 3 2 ( a ) に示す方法を用いる場合、D R M データを更新し、I C V 及び I C V キーを書き換えなければならない場合、メディアが再書き込み可能なものであるならば、そのまま記録されている I C V 、I C V キーの値を書き換えればよい。

【 0 2 9 2 】

しかし、再書き込み不可のメディアの場合には、記録されているユーザ領域のデータに影響を及ぼすことなく保護領域に記録されているデータのみを書き換えることが出来ないため、この方式を利用することは出来ない。この場合は、図 3 3 ( b ) に示すように、コンテンツ毎に、コンテンツが記録されている場所とは物理的に別の場所に、I C V および I C V キーを格納し、これらを D R M データの更新に基づいて書き換えるようにする。 20

【 0 2 9 3 】

また、予め I C V 、I C V キーの更新データを格納する領域を確保し、確保領域に順次更新された I C V 、I C V キーを書き込むように構成してもよい。図 3 4 ( c ) ( d ) は、コンテンツ 1 の I C V ポインタをコンテンツに連続した領域に書き込み、I C V ポインタの示す位置を最初の I C V 、I C V キーの格納領域として設定し、さらに、その後続部分に複数の更新 D R M データ用の I C V と I C V キーの格納領域を設けた構成である。( c ) は、一定バイト領域毎に更新 I C V 、I C V キー格納領域を設定し、( d ) は、各領域にシーケンスナンバーを併せて格納し、シーケンスナンバーによって最新のデータを識別 30

【 0 2 9 4 】

また、メディアに予め格納した E K B (メディア E K B) を持つ場合の例を図 3 5 ( b ) に示す。メディア E K B は、例えばメディアの製造者が、コンテンツの書き込まれていないデータ書き込み可能なメディアを製造する場合に、その時点で最新のバージョンの E K B をメディアに記録してユーザに提供する。このメディア E K B を記録したメディアにコンテンツ書き込みを行なう場合、前述したように、ユーザは、メディア E K B から取得した E K B キーを利用してコンテンツキーの暗号化、さらに、I C V 生成検証キーの生成を実行する。このときのメディアのデータ格納構成は、図 3 5 ( B ) に示すように、メディア E K B がユーザ領域に格納され、メディア E K B から取得した E K B キーで暗号化されたコンテンツキーで暗号化したコンテンツがユーザ領域に 1 以上格納され、保護領域には、I C V と I C V キーが格納されることになる。 40

【 0 2 9 5 】

コンテンツキーを暗号化する E K B キーと、I C V 生成検証キーを生成するための E K B キー ( E K B i c v ) を別々に持つ構成を図 3 5 ( C ) に示す。この構成の場合、コンテンツキーを暗号化する E K B キーを取得可能な E K B は、図 3 1 ~ 3 4 で説明したと同様の様々な構成が可能であり、I C V 生成検証キーを生成するための E K B キー ( E K B i c v ) は、それらとは別にユーザ領域に格納される。

【 0 2 9 6 】

このように、メディアに暗号化コンテンツを格納する場合、コンテンツキーを暗号化する 50

E K B キー取得用の E K B、D R M データの改竄チェック値 ( I C V ) の生成検証のための I C V 生成検証キーの生成のための E K B キー取得用 E K B がユーザ領域に格納され、また、D R M データに基づいて生成された改竄チェック値 ( I C V ) と、I C V 生成検証キーの生成に必要な I C V キーが保護領域に格納される。

【 0 2 9 7 】

なお、格納態様については、上述した例に限定されるものではなく、D R M データに基づいて生成された改竄チェック値 ( I C V ) と、I C V 生成検証キーの記録再生が、ユーザ領域と異なり、専用 I C に基づいてのみ実行可能な構成とすればよい。

【 0 2 9 8 】

以上、特定の実施例を参照しながら、本発明について詳解してきた。しかしながら、本発明の要旨を逸脱しない範囲で当業者が該実施例の修正や代用を成し得ることは自明である。すなわち、例示という形態で本発明を開示してきたのであり、限定的に解釈されるべきではない。本発明の要旨を判断するためには、冒頭に記載した特許請求の範囲の欄を参酌すべきである。

【 0 2 9 9 】

【 発明の効果 】

以上、説明したように、本発明の情報記録装置、情報再生装置、情報記録方法、情報再生方法、および情報記録媒体、並びにプログラム記憶媒体によれば、C D、D V D などのデジタルデータ記録媒体 (メディア) にコンテンツの利用制限情報からなる権利データ、暗号化コンテンツキーなどからなる D R M データを記録し、D R M データに対する改竄チェック値 ( I C V ) を通常のデータ記録再生方式とは異なる専用 I C を介してのみ記録再生可能な領域 (保護領域) に格納する構成としたので、権利データの書き換えによるコンテンツの不正利用が防止される。

【 0 3 0 0 】

さらに、本発明の構成によれば、I C V 生成検証用のキーを生成するためのキーをツリー (木) 構造の鍵配布構成により配布する E K B 配信により実行する構成としたので、E K B を復号可能な正当なデバイスにおいてのみ E K B キーの取得が実行可能となり、E K B キーの取得に基づく I C V 検証、生成、さらにコンテンツ利用を実行可能としたので、不正デバイスの排除 (リポーク) を E K B の更新により、随時実行することが可能となる。

【 0 3 0 1 】

さらに、本発明の構成によれば、I C V 生成検証用のキーを生成するためのキーをツリー (木) 構造の鍵配布構成により配布する E K B 配信により実行する構成とし、メディアに最新バージョンのメディア E K B を格納してユーザに提供する構成とし、ユーザデバイスでは、E K B のバージョン比較を実行して、バージョンの新しい E K B への更新を実行する構成としたので、E K B の更新処理が促進され、不正デバイスによる古いバージョンの E K B を使用したコンテンツ利用の早期排除が可能となる。

【 図面の簡単な説明 】

【 図 1 】 本発明のシステムにおいて適用可能な記録再生装置の構成例を示すブロック図である。

【 図 2 】 本発明のシステムにおいて適用可能な改竄チェック値 ( I C V ) 生成、検証処理構成について説明する図である。

【 図 3 】 本発明のシステムにおいて適用可能な改竄チェック値 ( I C V ) 生成、検証処理フローについて説明する図である。

【 図 4 】 本発明のシステムにおける各種キー、データの暗号化処理について説明するツリー構成図である。

【 図 5 】 本発明のシステムにおける各種キー、データの配布に使用される有効化キーブロック ( E K B ) の例を示す図である。

【 図 6 】 本発明のシステムにおけるコンテンツキーの有効化キーブロック ( E K B ) を使用した配布例と復号処理例を示す図である。

【 図 7 】 本発明のシステムにおける有効化キーブロック ( E K B ) のフォーマット例を示

10

20

30

40

50

す図である。

【図 8】本発明のシステムにおける有効化キーブロック ( E K B ) のタグの構成を説明する図である。

【図 9】本発明のシステムにおける有効化キーブロック ( E K B ) と、コンテンツキー、コンテンツを併せて配信するデータ構成例を示す図である。

【図 10】本発明のシステムにおけるメディアのデータ格納構成例を示す図である。

【図 11】本発明のシステムにおけるコンテンツのメディアへの格納処理を実行するオーサリングデバイスの構成を示す図である。

【図 12】本発明のシステムにおけるコンテンツのメディアへの格納処理を実行するオーサリングデバイスの処理構成を示す図である。

10

【図 13】本発明のシステムにおけるコンテンツのメディアへの格納処理を実行するオーサリングデバイスの処理フローを示す図である。

【図 14】本発明のシステムにおけるコンテンツのメディアへの格納処理を実行するユーザデバイスの処理構成を示す図である。

【図 15】本発明のシステムにおける E K B キーを利用した改竄チェック値 ( I C V ) の生成、記録処理フローを示す図である。

【図 16】本発明のシステムにおける E K B キーを利用した改竄チェック値 ( I C V ) の検証処理フローを示す図である。

【図 17】本発明のシステムにおけるコンテンツのメディアへの格納処理を実行するユーザデバイスの処理フローを示す図である。

20

【図 18】本発明のシステムにおけるコンテンツのメディアからの再生処理を実行するユーザデバイスの処理構成を示す図である。

【図 19】本発明のシステムにおけるコンテンツのメディアからの再生処理を実行するユーザデバイスの処理フロー ( 例 1 ) を示す図である。

【図 20】本発明のシステムにおけるコンテンツのメディアからの再生処理を実行するユーザデバイスの処理フロー ( 例 2 ) を示す図である。

【図 21】本発明のシステムにおいて適用可能な共通鍵暗号方式による認証処理シーケンスを示す図である。

【図 22】本発明のシステムにおける有効化キーブロック ( E K B ) と、認証キーを併せて配信するデータ構成と、デバイスでの処理例を示す図 ( その 1 ) である。

30

【図 23】本発明のシステムにおける有効化キーブロック ( E K B ) と、認証キーを併せて配信するデータ構成と、デバイスでの処理例を示す図 ( その 2 ) である。

【図 24】本発明のシステムにおけるコンテンツのメディア間コピー処理を実行するコピー元ユーザデバイスの処理構成を示す図である。

【図 25】本発明のシステムにおけるコンテンツのメディア間コピー処理を実行するコピー元ユーザデバイスの処理フロー ( 例 1 ) を示す図である。

【図 26】本発明のシステムにおけるコンテンツのメディア間コピー処理を実行するコピー先ユーザデバイスの処理構成を示す図である。

【図 27】本発明のシステムにおけるコンテンツのメディア間コピー処理を実行するコピー先ユーザデバイスの処理フロー ( 例 1 ) を示す図である。

40

【図 28】本発明のシステムにおけるコンテンツのメディア間コピー処理を実行するコピー元ユーザデバイスの処理フロー ( 例 2 ) を示す図である。

【図 29】本発明のシステムにおけるコンテンツのメディア間コピー処理を実行するコピー先ユーザデバイスの処理フロー ( 例 2 ) を示す図である。

【図 30】本発明のシステムにおけるコンテンツのメディア間コピー処理を実行するコピー先ユーザデバイスの処理フロー ( 例 3 ) を示す図である。

【図 31】本発明のシステムにおけるメディアにおけるデータ格納態様を示す図である。

【図 32】本発明のシステムにおけるメディアにおけるユーザ領域と保護領域のデータ格納態様 ( 例 1 ) を示す図である。

【図 33】本発明のシステムにおけるメディアにおけるユーザ領域と保護領域のデータ格

50

納態様（例２）を示す図である。

【図３４】本発明のシステムにおけるメディアにおけるユーザ領域と保護領域のデータ格納態様（例３）を示す図である。

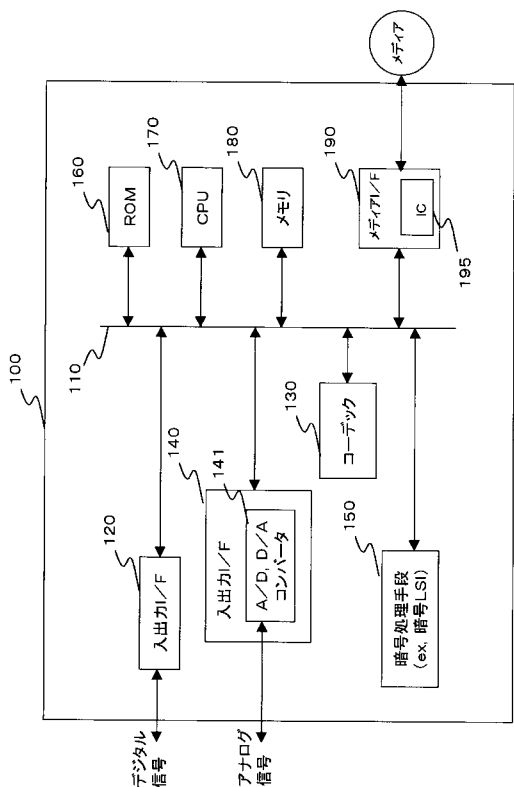
【図３５】本発明のシステムにおけるメディアにおけるデータ格納態様を示す図である。

【符号の説明】

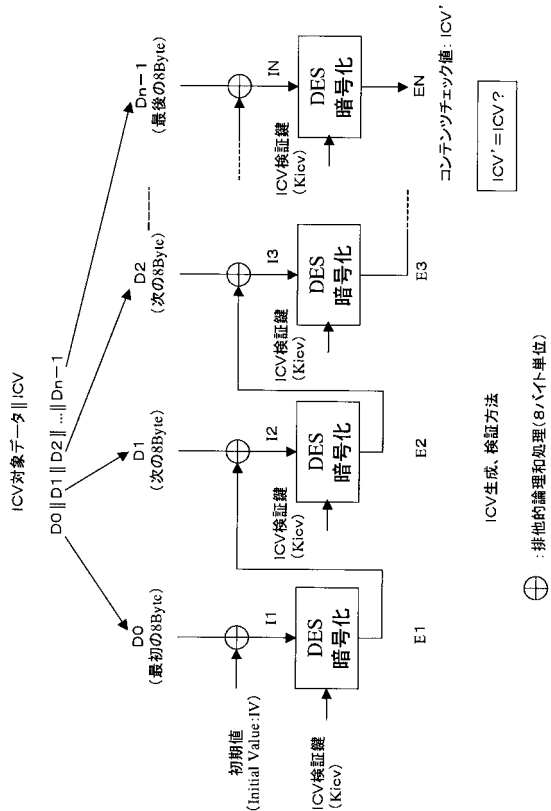
100	記録再生装置	
110	バス	
120	入出力 I / F	
130	コーデック	
140	入出力 I / F	10
141	A / D , D / A コンバータ	
150	暗号処理手段	
160	ROM	
170	CPU	
180	メモリ	
190	メディア I / F	
195	IC	
201	バージョン	
202	デプス	
203	データポインタ	20
204	タグポインタ	
205	署名ポインタ	
206	データ部	
207	タグ部	
208	署名	
310	保護領域	
311	ICVキー	
312	ICV	
320	ユーザ領域	
321	EKB	30
322	コンテンツキー	
323	コンテンツ	
324	EKBキー	
325	コンテンツキー	
326	DRMデータ	
400	オーサリングデバイス	
410	バス	
420	入出力 I / F	
450	暗号処理手段	
460	ROM	40
470	CPU	
480	メモリ	
490	メディア I / F	
495	IC	
411	キー・ジェネレータ	
412 , 413	暗号処理部	
421	キー・ジェネレータ	
422	キー生成手段	
423	ICV生成手段	
424	メディアインタフェース	50

4 2 5	I C	
5 0 0	メディア	
6 0 0	デバイス	
6 1 0	暗号処理手段	
6 1 1	キー・ジェネレータ	
6 1 2 , 6 1 3	暗号処理部	
6 1 4	E K B 処理部	
6 2 1	キー・ジェネレータ	
6 2 2	キー生成手段	
6 2 3	I C V 生成手段	10
6 2 4	メディアインタフェース	
6 2 5	I C	
7 0 0	メディア	
7 1 0	要求 E K B バージョン	
8 0 0	デバイス	
8 1 0	暗号処理手段	
8 1 1	E K B 処理部	
8 1 2	キー生成部	
8 1 3	I C V 生成手段	
8 1 4	I C V 比較処理手段	20
8 1 5	DRM データ更新手段	
8 2 1	キー・ジェネレータ	
8 2 2	キー生成手段	
8 2 3	I C V 生成手段	
8 2 4 , 8 2 5	暗号処理部	
8 3 0	メディアインタフェース	
8 3 1	I C	
9 0 0	メディア	
1 0 0 0	デバイス	
1 0 1 0	暗号処理手段	30
1 1 1 1	E K B 処理部	
1 1 1 2	キー生成部	
1 1 1 3	I C V 生成手段	
1 1 1 4	I C V 比較処理手段	
1 1 1 5	DRM データ更新手段	
1 1 2 1	キー・ジェネレータ	
1 1 2 2	キー生成手段	
1 1 2 3	I C V 生成手段	
1 1 2 4 , 1 1 2 5	暗号処理部	
1 1 3 0	メディアインタフェース	40
1 1 3 1	I C	
1 2 0 0	デバイス	
1 2 1 0	暗号処理手段	
1 2 1 4	E K B 処理部	
1 2 2 1	キー・ジェネレータ	
1 2 2 2	キー生成手段	
1 2 2 3	I C V 生成手段	
1 2 2 4	メディアインタフェース	
1 2 2 5	I C	
1 3 0 0	メディア	50

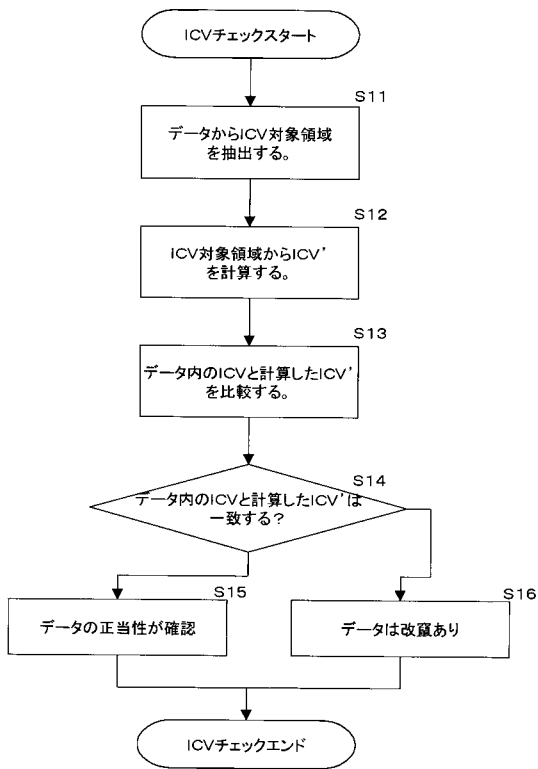
【図1】



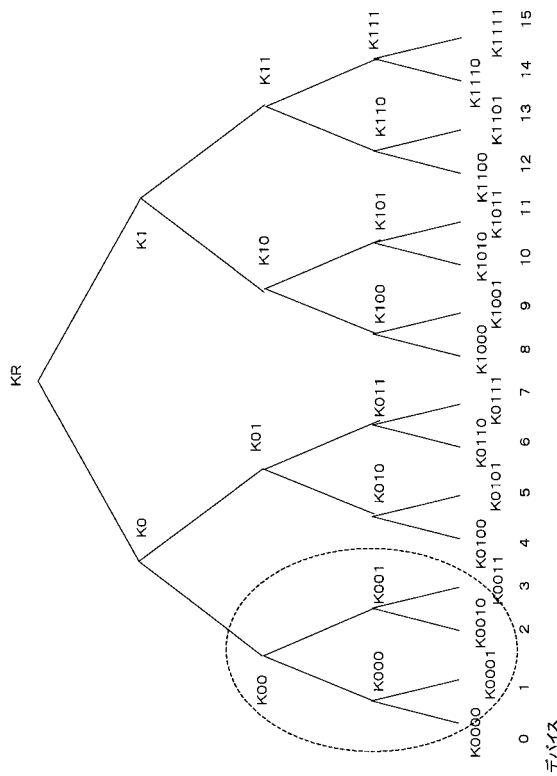
【図2】



【図3】



【図4】





【図5】

(A) 有効化キーブロック(EKB: Enabling Key Block) 例1

デバイス0, 1, 2にバージョン:tのノードキーを送付

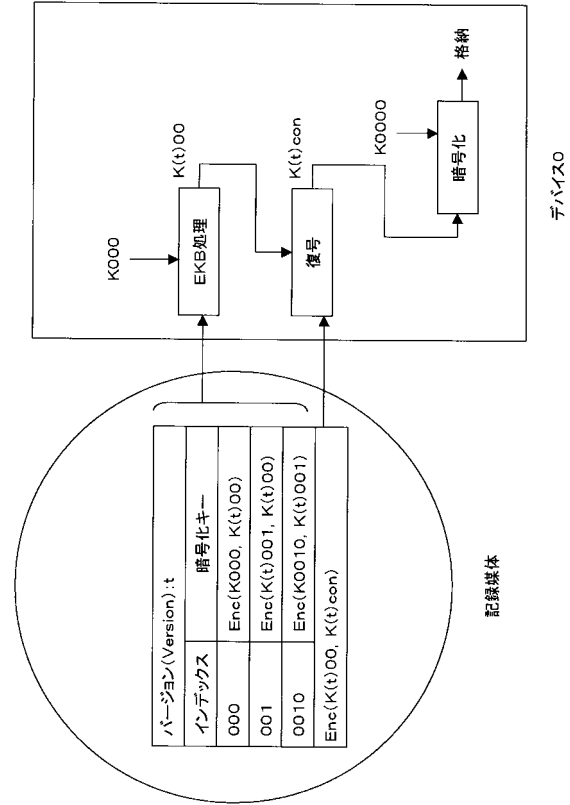
バージョン(Version): t	
インデックス	暗号化キー
0	Enc(K(t)0, K(t)R)
00	Enc(K(t)00, K(t)0)
000	Enc(K000, K(t)00)
001	Enc(K(t)001, K(t)00)
0010	Enc(K0010, K(t)001)

(B) 有効化キーブロック(EKB: Enabling Key Block) 例2

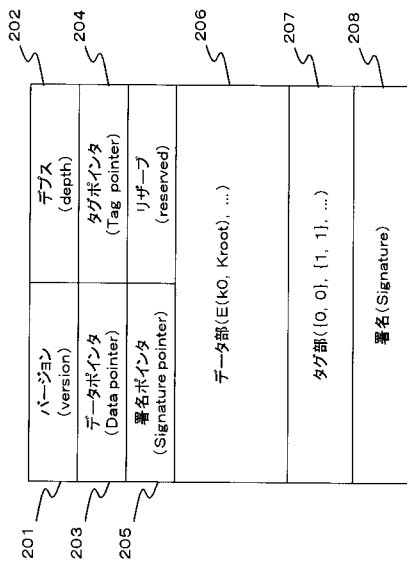
デバイス0, 1, 2にバージョン:tのノードキーを送付

バージョン(Version): t	
インデックス	暗号化キー
000	Enc(K000, K(t)00)
001	Enc(K(t)001, K(t)00)
0010	Enc(K0010, K(t)001)

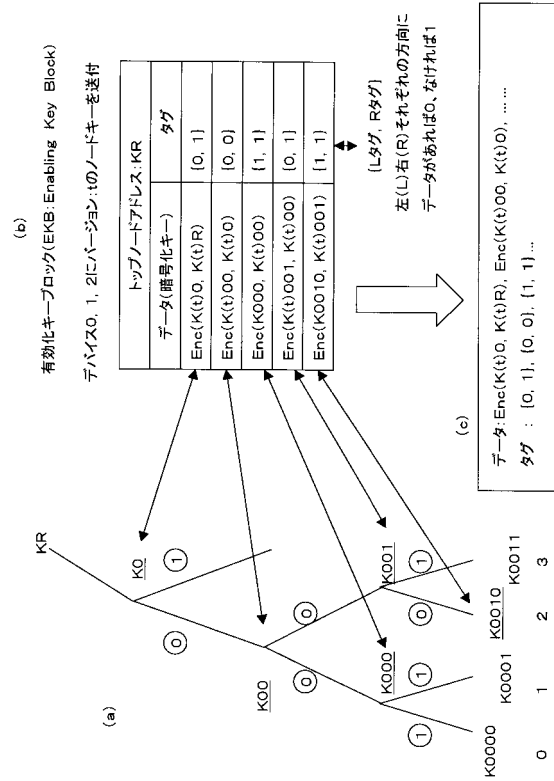
【図6】



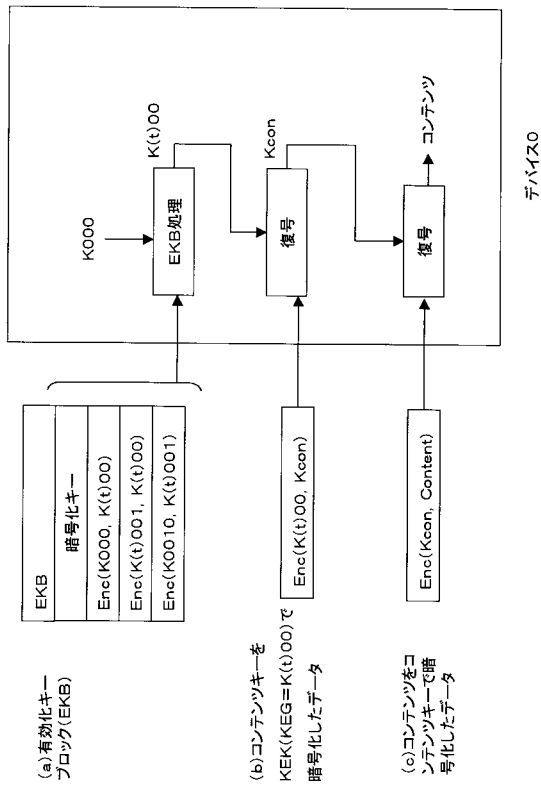
【図7】



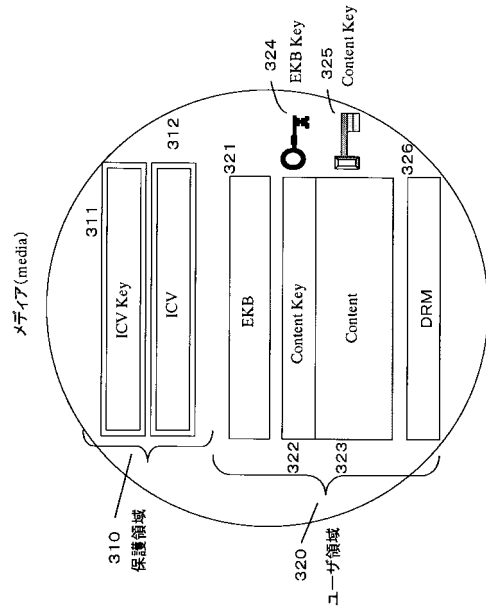
【図8】



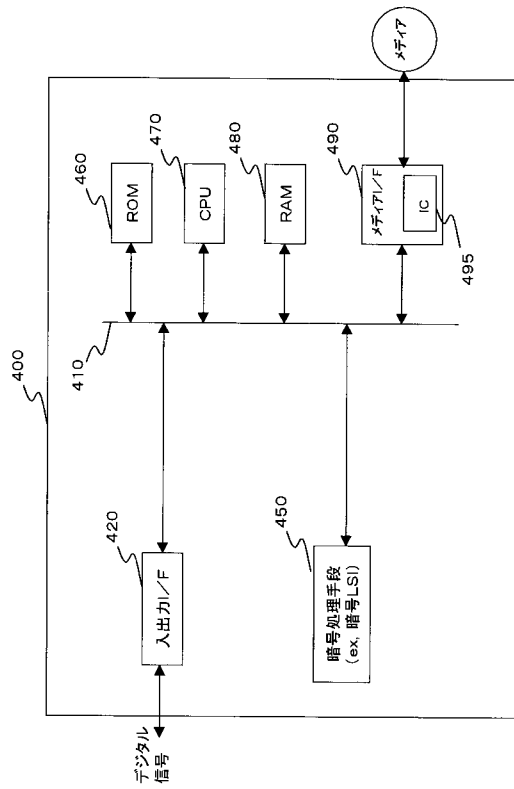
【図9】



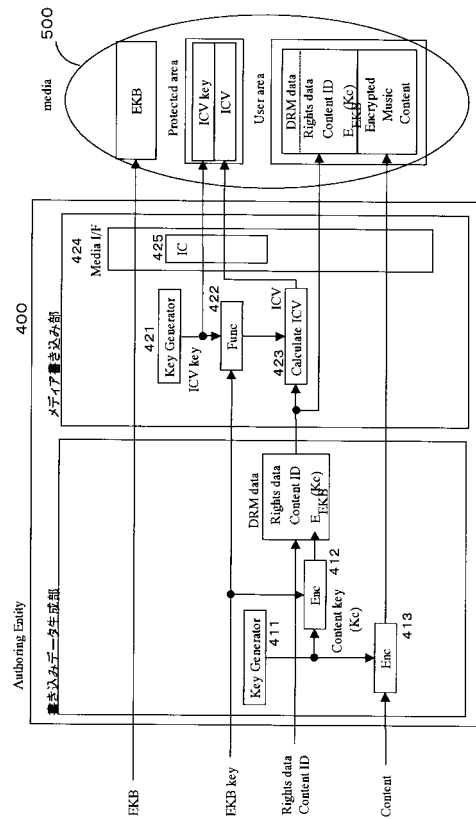
【図10】



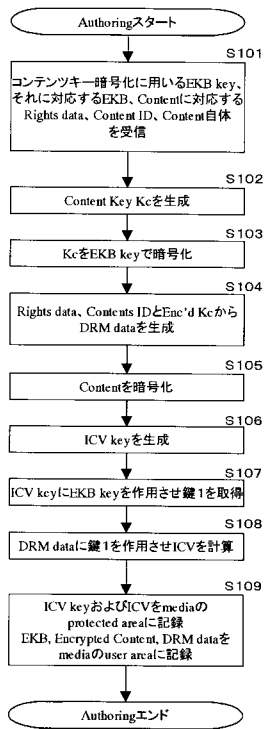
【図11】



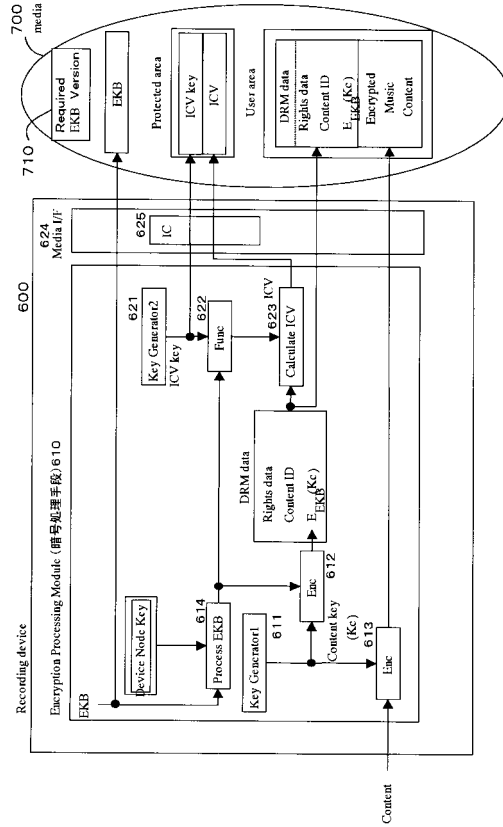
【図12】



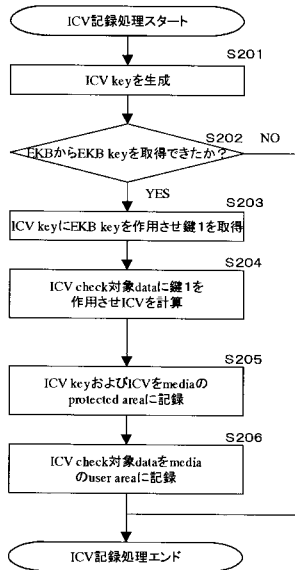
【図13】



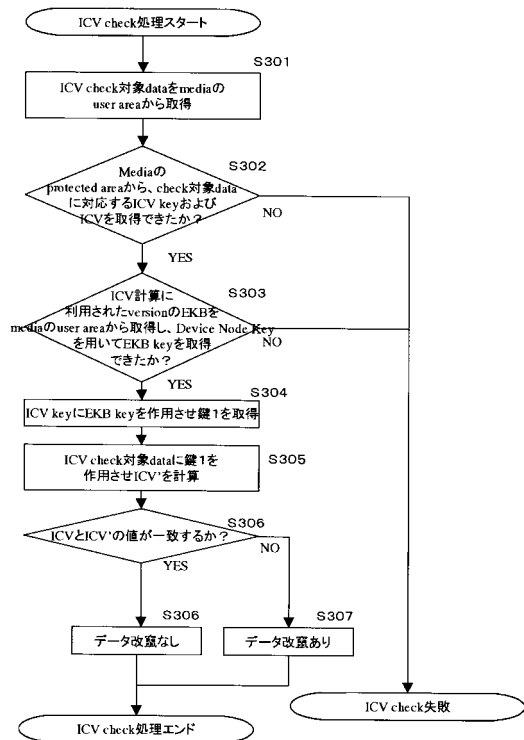
【図14】



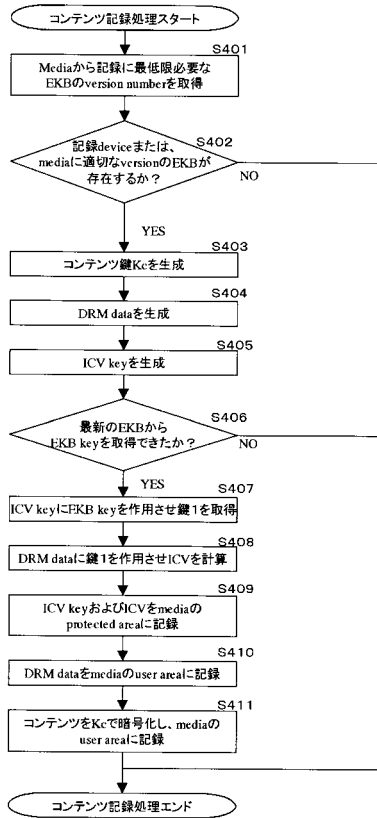
【図15】



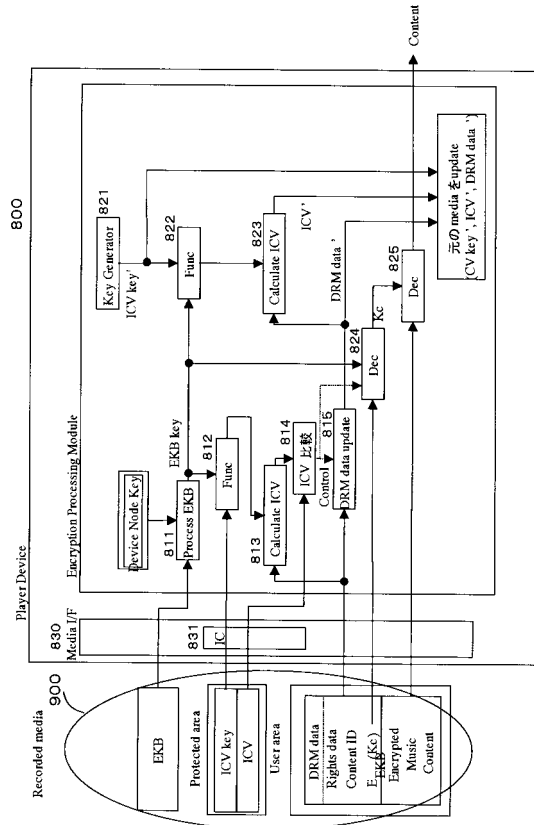
【図16】



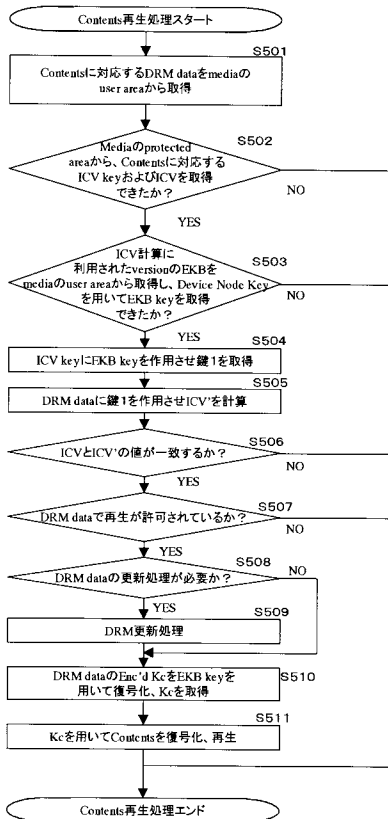
【図17】



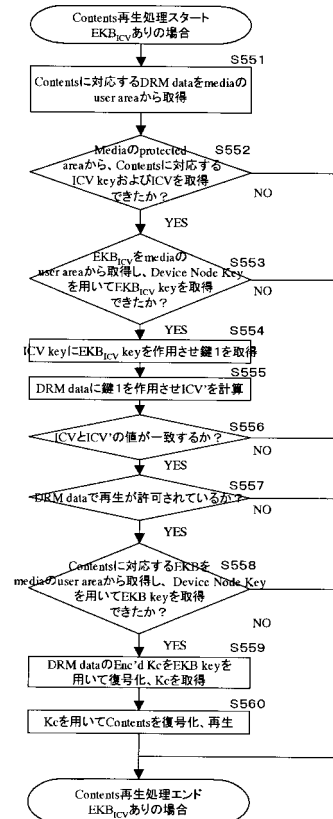
【図18】



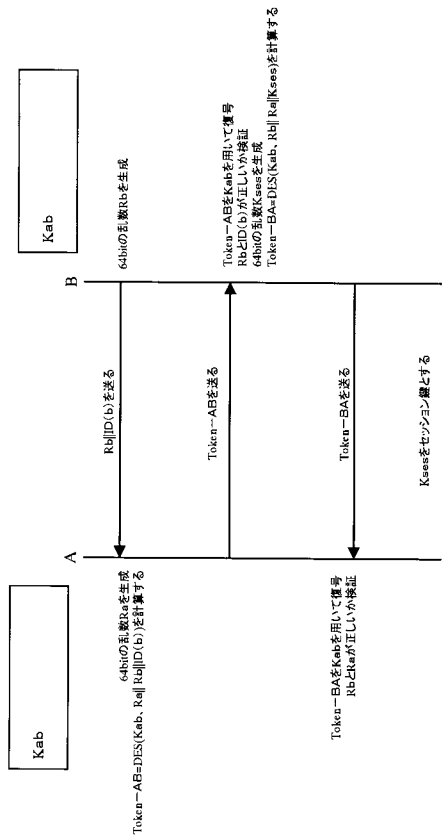
【図19】



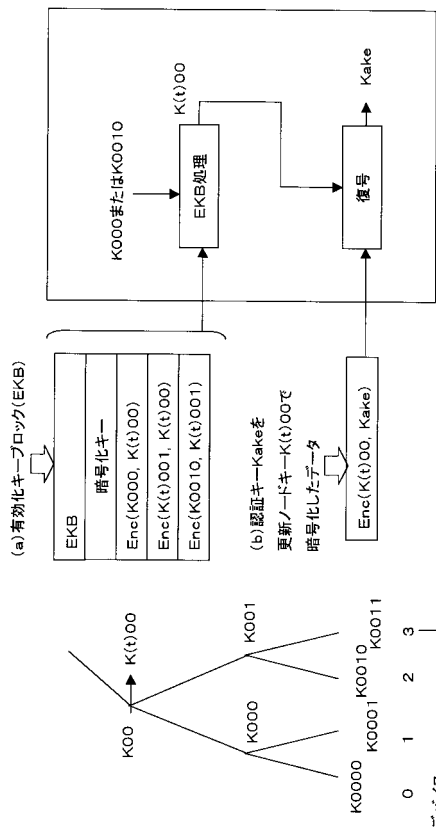
【図20】



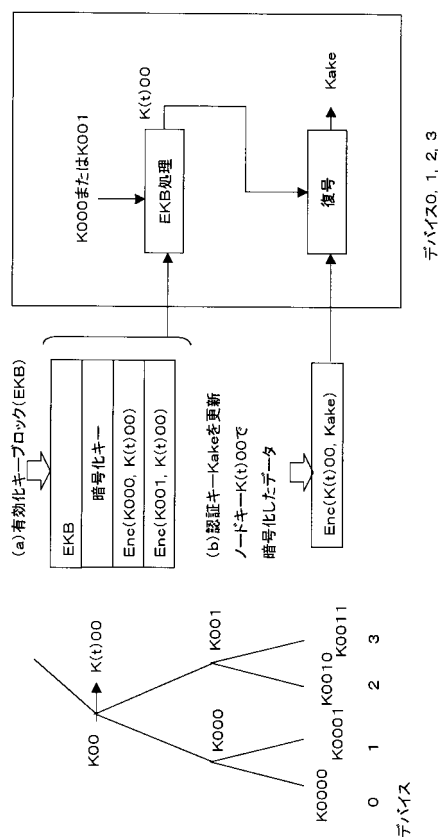
【図 2 1】



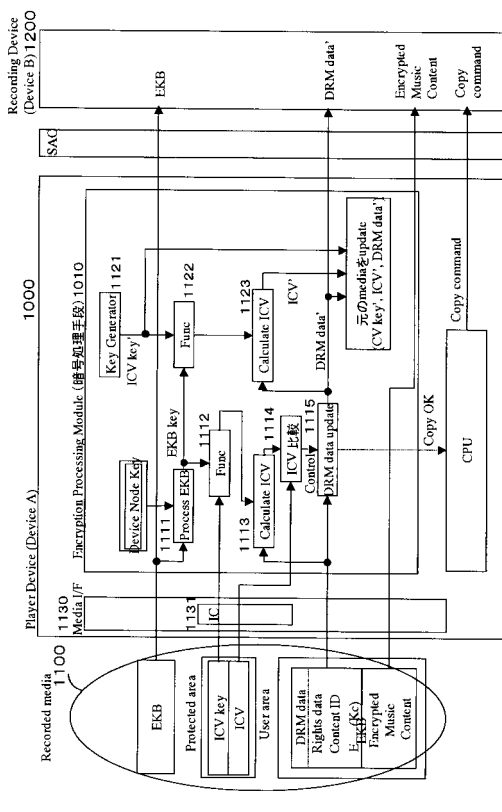
【図 2 3】



【図 2 2】

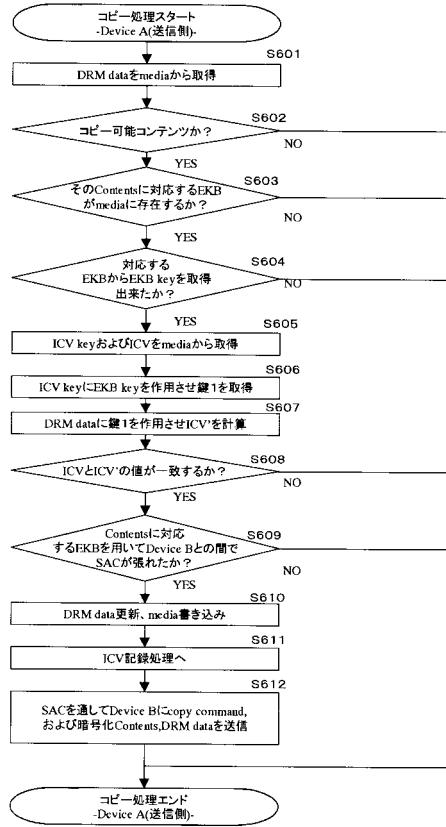


【図 2 4】

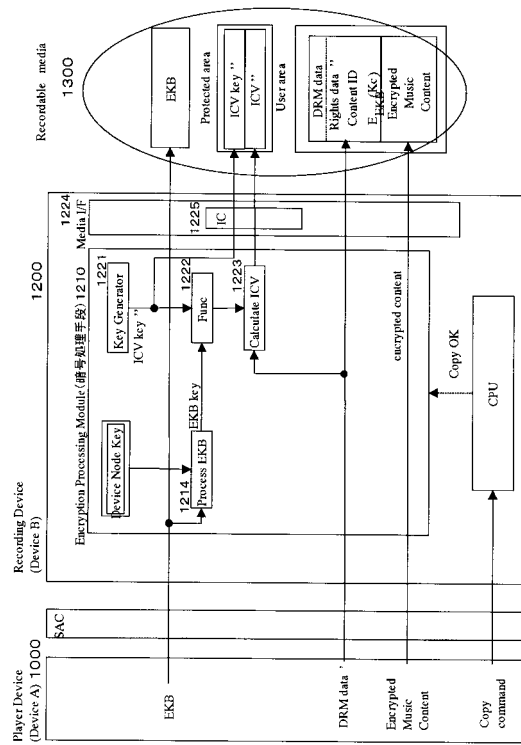


ISO/IEC 9798-2 対称鍵暗号技術を用いた相互認証および鍵共有方式

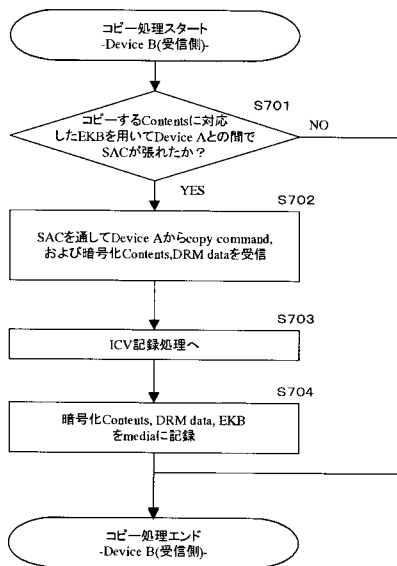
【図25】



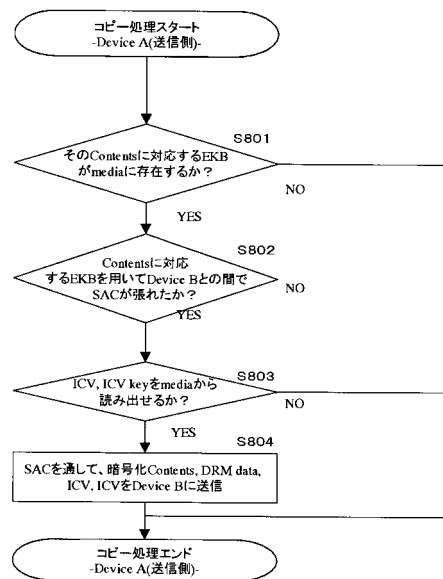
【図26】



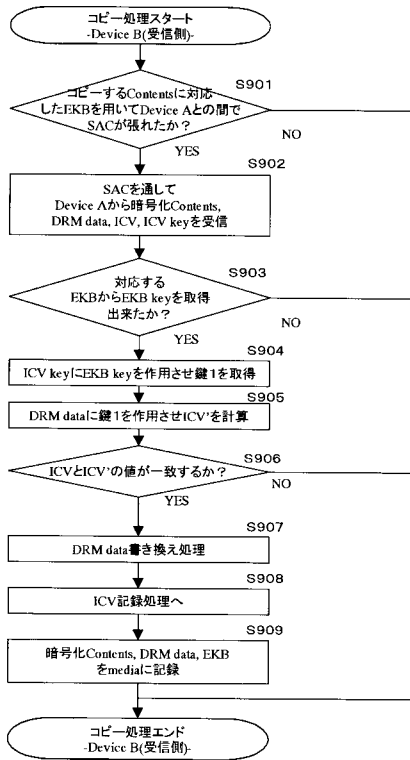
【図27】



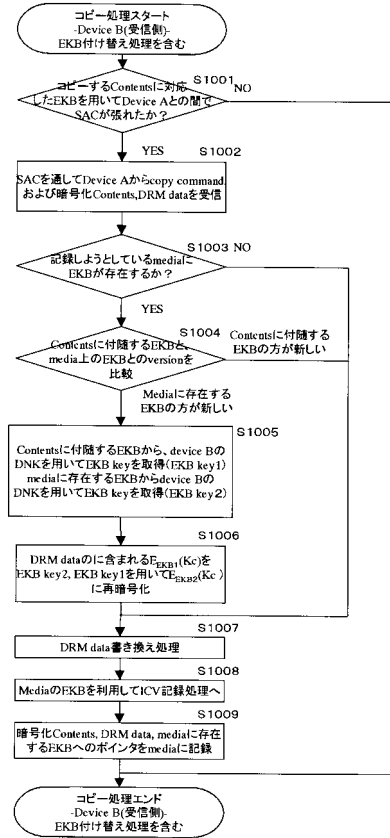
【図28】



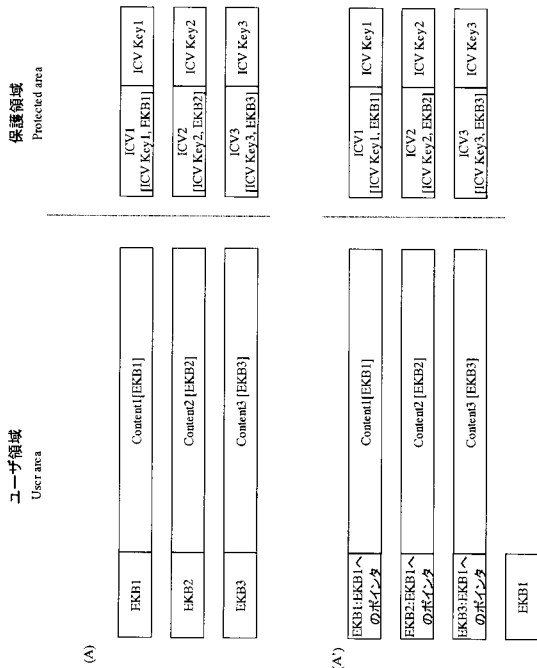
【図 29】



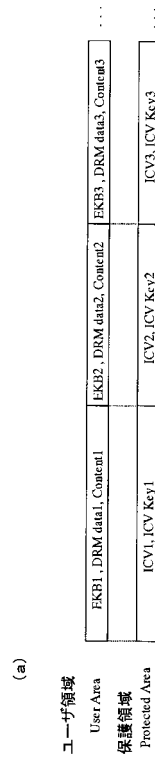
【図 30】



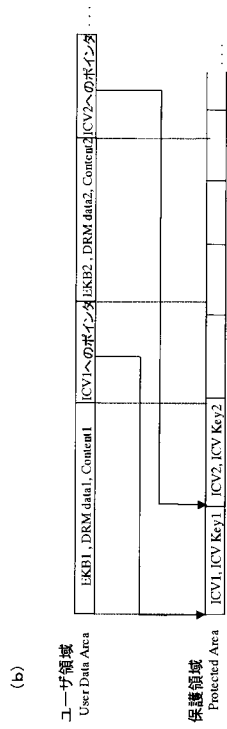
【図 31】



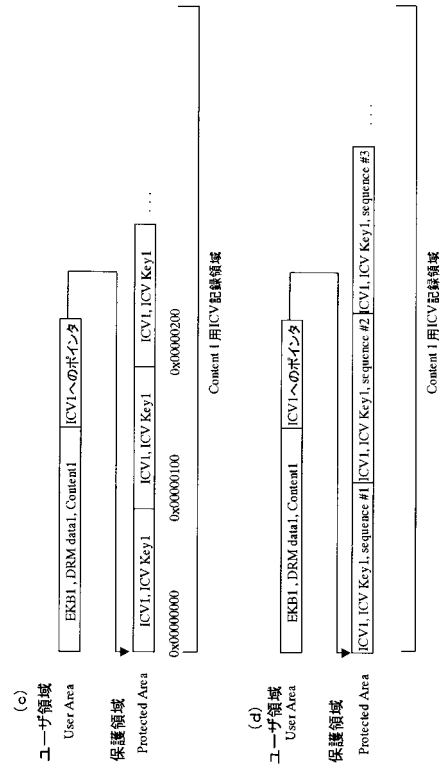
【図 32】



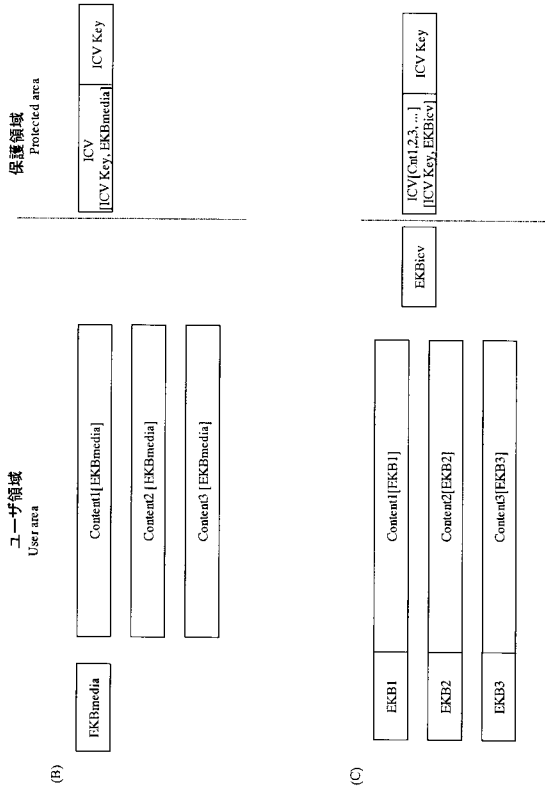
【 図 3 3 】



【 図 3 4 】



【 図 3 5 】





---

フロントページの続き

(51)Int.Cl. F I  
H 0 4 L 9/00 6 0 1 A  
H 0 4 L 9/00 6 0 1 E

(72)発明者 大石 丈於  
東京都品川区北品川6丁目7番35号 ソニー株式会社内  
(72)発明者 大澤 義知  
東京都品川区北品川6丁目7番35号 ソニー株式会社内

審査官 高橋 克

(56)参考文献 特開2000-330870(JP,A)  
特開2000-242929(JP,A)  
特開平11-187013(JP,A)

(58)調査した分野(Int.Cl., DB名)

G06F 21/24  
G09C 1/00  
G11B 20/10  
G11B 20/12  
H04L 9/08