



(12) 发明专利申请

(10) 申请公布号 CN 101785017 A

(43) 申请公布日 2010. 07. 21

(21) 申请号 200880103393. 1

代理人 王茂华

(22) 申请日 2008. 08. 14

(51) Int. Cl.

(30) 优先权数据

G06Q 10/00 (2006. 01)

11/893, 559 2007. 08. 15 US

(85) PCT申请进入国家阶段日

2010. 02. 12

(86) PCT申请的申请数据

PCT/US2008/073202 2008. 08. 14

(87) PCT申请的公布数据

W02009/023790 EN 2009. 02. 19

(71) 申请人 费斯布克公司

地址 美国加利福尼亚州

(72) 发明人 A·丹格洛 D·费特曼 C·奇弗

A·斯坦恩伯格 E·扎莫雷 J·王

J·卓 D·莫林 M·斯利

R·桑格维

(74) 专利代理机构 北京市金杜律师事务所

11256

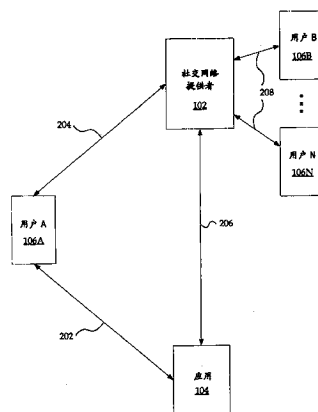
权利要求书 2 页 说明书 4 页 附图 5 页

(54) 发明名称

用于为软件应用提供社交上下文的平台

(57) 摘要

本发明提供了一种用于为软件应用提供社交上下文的系统和方法。根据本发明的一个实施方式, 社交网络的用户授权外部软件应用访问社交网络中的可用信息。在此后的某时, 社交网络的用户使用由第三方软件开发者所设计的应用。应用针对访问社交网络中可用信息的许可而联系社交网络提供者。如果访问被授权, 则应用将来自社交网络的信息并入其与用户的交互中, 从而为用户与应用的交互提供社交上下文。



1. 一种提供关于社交网络的用户的的信息以供软件应用使用的方法,所述方法包括:
从所述应用接收针对从所述社交网络可获得的、关于用户的的信息的请求;
验证其信息被请求的用户已经授权对所述信息的使用;以及
向所述应用提供从所述社交网络可获得的所述信息。
2. 如权利要求 1 的方法,其中验证包括:确认所述其信息被请求的用户已经给出许可。
3. 如权利要求 1 的方法,其中所述信息包括关于所述应用的用户的的信息。
4. 如权利要求 1 的方法,其中所述信息包括关于除所述应用的的用户之外的、所述社交网络的用户的的信息。
5. 如权利要求 4 的方法,其中其他用户通过所述社交网络与所述应用的的用户相关。
6. 如权利要求 3 的方法,还包括:检查所述应用的用户的社交网络隐私设置,其确定所述用户的的信息是否可用于通过所述应用提供给所述用户。
7. 如权利要求 4 的方法,还包括:检查除所述应用的的用户之外的、所述社交网络的用户的隐私设置,其确定其他用户的的信息是否可用于通过所述应用提供给所述应用的的用户。
8. 一种提供来自社交网络的信息以供软件应用使用的系统,所述系统包括:
用户信息数据库,配置用于存储并更新与所述社交网络的用户相关联的信息以及针对所述信息的使用的授权;
应用编程接口,配置用于接收针对存储在所述用户信息数据库中的信息的请求,以及用于向所述应用提供信息;以及
验证模块,配置用于验证所述信息的所请求使用被授权,以及用于在授权的情况下向所述应用编程接口提供所述信息。
9. 如权利要求 8 的系统,其中所述验证模块还配置用于确认所述应用的的用户已经给出许可。
10. 如权利要求 8 的系统,还包括隐私设置选择组件,配置用于从用户接收隐私设置,其确定所述用户的的信息是否以及在什么条件下可用于提供给所述应用。
11. 一种包含在计算机可读介质中的计算机程序,所述计算机程序具有提供关于社交网络的用户的的信息以供软件应用使用的指令,包括:
从所述应用接收针对从所述社交网络可获得的关于用户的的信息的请求;
验证其信息被请求的用户是否已经授权对所述信息的使用;以及
向所述应用提供从所述社交网络可获得的的信息。
12. 如权利要求 11 的计算机程序,其中验证包括:确认所述其信息被请求的用户已经给出许可。
13. 如权利要求 11 的计算机程序,其中所述信息包括关于所述应用的用户的的信息。
14. 如权利要求 11 的计算机程序,其中所述信息包括关于除所述应用的用户的、所述社交网络的用户的的信息。
15. 如权利要求 14 的计算机程序,其中其他用户通过所述社交网络与所述应用的的用户相关。
16. 如权利要求 13 的计算机程序,还包括:检查所述应用的用户的社交网络隐私设置,其确定所述用户的的信息是否可用于通过所述应用提供给所述用户。
17. 如权利要求 14 的计算机程序,还包括:检查除所述应用的的用户之外的、所述社交网

络的用户的隐私设置,其确定其他用户的信息是否可用于通过所述应用提供给所述应用的用户。

用于为软件应用提供社交上下文的平台

技术领域

[0001] 本发明涉及互联网应用,并且具体地涉及使用基于互联网的社交网络来为用户与第三方软件应用的交互提供社交上下文。

背景技术

[0002] 目前,基于互联网的社交网络的提供者允许第三方软件开发者开发能够与社交网络交互的应用。然而,社交网络仅提供有限的信息,并且没有为该应用提供社交上下文。也即,第三方应用的用户无法看到社交网络的其他用户在做什么,或是访问有关社交网络其他用户的、不可公开获得的信息。

[0003] 目前,不存在可供软件应用的第三方开发者用来开发可根据社交网络中的可用信息来获取社交上下文的应用的可用平台。

发明内容

[0004] 本发明提供了用于为软件应用提供社交上下文的系统和方法。根据本发明的一个实施方式,社交网络的用户可以授权外部软件应用对社交网络中可用信息的访问。当社交网络的用户使用外部应用时,应用针对访问社交网络中可用信息的许可而联系社交网络提供者。如果访问被授权,则应用将来自社交网络的信息并入其与用户的交互中,从而为用户与应用的交互提供社交上下文。

附图说明

[0005] 图 1 是可以与本发明结合使用的通过网络来连接社交网络提供者、软件应用与计算设备用户的架构的框图;

[0006] 图 2 是示出根据本发明的用户与社交网络提供者以及与第三方软件应用的示例性交互的框图;

[0007] 图 3 是提供用于向软件应用提供社交上下文的平台的示例性社交网络提供者的框图;

[0008] 图 4 示出了根据本发明的具有由社交网络提供者提供的社交上下文的示例性外部软件应用的一个屏幕截图;

[0009] 图 5 示出了根据本发明的具有由社交网络提供者提供的社交上下文的示例性外部软件应用的另一个屏幕截图。

具体实施方式

[0010] 本发明提供了一种平台,用于使用社交网络来为该社交网络外部的软件应用提供社交上下文,其中所述软件应用例如是由第三方开发者而不是社交网络提供者开发的应用,和/或没有驻留于社交网络或社交网络提供者内的应用。社交上下文包括对用户与软件应用的交互进行个性化设置的信息。

[0011] 社交网络提供者可以为软件应用的第三方开发者提供对根据本发明的平台的访问,以使得开发者可以设计从社交网络获取社交上下文的应用。此类应用继而可以包含关于社交网络用户的、受到隐私控制的信息,以允许该应用的用户体验由社交网络提供者所提供的社交上下文。

[0012] 例如,社交网络的用户还可能希望使用显示书评的第三方软件应用。如果用户已经授权社交网络提供者向外部应用提供与社交网络中的用户相关联的信息,则用户可以通过书评应用访问该信息。例如,用户可以使用该应用来查找他在社交网络中已经建立连接的人所创建的、该应用上的书评。如果社交网络通常收集其自身关于图书、位置的数据或者通过提供的应用编程接口可访问的其自身数据的任何其他集合,则用户同样可以将该数据并入其对第三方应用的使用中。

[0013] 图 1 是可以与本发明一起使用的、通过网络 108 来连接社交网络提供者 102、软件应用 104 与计算设备的用户 106 的架构的框图。用户 106,例如用户 106A、用户 106B 和用户 106N,通过网络 108 来与社交网络提供者 102 通信。用户 106A-106N 可以使用与社交网络提供者 102 兼容的任何类型的通信设备,例如移动电话、个人数字助理和 / 或桌面型或膝上型计算机。任何类型的通信设备都在各种实施方式的范围之内。

[0014] 社交网络提供者 102 可以包括提供社交网络服务(例如,通信服务、交友服务或其他用户社交交互的任何服务)的任何用户或实体。例如,社交网络提供者 102 可以主控一个网站,允许一个或多个用户 106 通过该网站彼此通信。在一个实例中,用户 106A 可以通过与社交网络提供者 102 相关联的社交网络网站与用户 106B 通信,该社交网络提供者 102 为用户提供与例如和用户 106A 同一所大学的一个或多个其他用户 106B-106N 连接或重新连接的机会。

[0015] 根据一些实施方式,应用 104 的开发者可以联系社交网络提供者 102,并从开发者请求应用密钥。社交网络提供者 102 可以审阅开发者提出的应用 104,并批准应用 104 和社交网络之间的交互。审阅和批准可以采用任何需要的形式;例如,其可以需要人工审阅,或者其可以是自动的。

[0016] 应用 104 可以是任何类型的应用,因此,例如显示静态或移动图像的应用,播放声音(如音乐或语音)的应用,用于财务管理的应用,用于日程或任何目的的应用均包括本发明的范围之内。应用 104 可以利用任何自然语言和 / 或计算机语言来编写。

[0017] 当用户 106A 遇到应用 104,并且按照请求访问来自社交网络提供者 102 的信息这一方式来使用该应用 104 时,社交网络提供者 102 进行检查,以查看该应用的用户是否已经提供了针对应用 104 访问信息的授权。

[0018] 在一些实施方式中,社交网络的用户可以授权对社交网络中由其控制的可用信息进行外部使用。例如,信息可以与用户的用户简档、账户、用户 ID(唯一的用户标识)或代表该用户的任何其他数据或数据结构相关联。示例性的授权方法包括但不限于:(1) 用户开启与社交网络的无限会话(如 2007 年 3 月 13 日提交的名称为“Systems and Methods for Network Authentication(用于网络认证的系统和方法)”的美国临时专利申请序号 60/906,961 中所描述);以及(2) 用户登录到社交网络,并通过复选框菜单或其他显示来选择他在社交网络中的一些或全部信息。授权可以发生在用户访问应用 104 之前或期间,并可以无限期地保持,直到由用户或由社交网络提供者 102 更改。备选地,例如,社交网络

的登录过程可以启动时钟,从而导致授权在一段时间之后超时;在超时之后,将需要新的授权。由此,应用 104 的用户可以(但非必须)在通过应用 104 访问社交网络中的可用信息的同时活跃地使用社交网络(例如,通过他的电脑桌面上打开的窗口)。

[0019] 与应用 104 结合使用的社交网络中的可用信息可以受制于社交网络的用户 106 所选择的隐私设置(如 2006 年 7 月 25 日提交的名称为“Systems and Methods for Dynamically Generating a PrivacySummary(用于动态生成隐私概要的系统和方法)”的美国专利申请序号 11/493,291 中所描述)。隐私设置选择可以作为上述的授权过程的一部分或是独立地进行设置。在这种情况下,应用 104 应当设计为将关于社交网络中用户 106 的受隐私控制的信息并入用户 106A 与应用 104 的交互中,以使得由社交网络中的用户 106A 所设置的隐私设置并入用户 106A 或其他用户与应用 104 的交互中。

[0020] 图 2 是示出了用户 106A 与社交网络提供者 102 以及与第三方软件应用 104 的示例性交互的框图。用户 106A 在所描绘的时刻与应用 104 具有交互 202。对于社交网络提供者 102 向应用 104 提供针对用户 106A 而个性化设置的上下文,在交互 202 时,交互 204 和 206 必须正在发生和/或必须已经发生。

[0021] 在示例性实施方式中,用户 106A 与社交网络提供者 102 之间的交互包括上述授权过程,其中用户 106A 授权应用 104 访问关于用户 106A 的信息。可选地,交互 204 还可以包括用户 106A 对隐私设置的选择。交互 206 包括应用 104 对社交网络中数据的访问的一个或多个实例。例如,动态地更新来自社交网络的信息的应用 104 将与社交网络提供者 102 具有频繁的多次交互 206;这样的交互 206 可以由图 3 所示的一个或多个应用处理接口来中转或以其他方式进行处理。交互 208 包括授权、隐私设置选择和/或由一个或多个用户 106B-106N 提供给社交网络提供者 102 的其他信息,其类似地控制应用 104 对其信息的访问。

[0022] 图 3 是提供了为一个或多个软件应用 104 提供社交上下文的平台的示例性社交网络提供者 102 的框图。社交网络提供者 102 可以包括服务器、客户端设备或任何其他设备。

[0023] 社交网络提供者 102 包括用户信息数据库 302、验证模块 304 以及应用编程接口 306,并且还可以可选地包括隐私设置选择组件 308。用户信息数据库 302 存储与社交网络的每个用户 106A-106N 相关联的数据,其可以在适合的条件由第三方应用访问。当用户 106A 授权一个或多个外部应用访问时,和/或选择或更新与用户 106A 相关联的隐私设置时,用户信息数据库 302 更新与用户 106A 相关联的数据。因此,授权和隐私设置选择与每个用户 106 关联地存储。授权、隐私设置选择和其他用户 106 信息可以在任何存储介质中存储、更改、增加或以另外方式具体化或获取。

[0024] 验证模块 304 验证:试图访问来自社交网络的信息的应用 104 的用户 106A 已经授权使用该信息,如此处所描述的。

[0025] 应用编程接口 306 通过网络 108 来与应用 104 通信。应用 104 通过应用编程接口 306 向社交网络提供者 102 传送各种类型的信息,诸如针对关于用户 106A 的信息的请求、针对关于一个或多个用户 106B-106N 的信息的请求、以及可选地关于用户 106A 的信息的更新。任何类型的应用编程接口 306 都包括在各种实施方式的范围之内。

[0026] 可选地,隐私设置选择组件 308 从用户 106(例如用户 106A)接收隐私设置选择。隐私设置选择组件 308 使用由用户 106A 选择的隐私设置来更新用户信息数据库 302。

[0027] 虽然将社交网络提供者 102 描述为包括各种组件（如用户信息数据库 302、验证模块 304、应用编程接口 306 以及隐私设置选择组件 308），但是社交网络提供者 102 可以包括更少或更多的组件，并且仍然包括在各种实施方式的范围之内。

[0028] 社交网络提供者 102 可以提供任何类型的社交网络。也即，社交网络可以包括根据任何类别进行分组的用户，例如朋友、彼此居住接近的用户以及校友。用户可以指定网络 and 分组，和 / 或网络 and 分组可以由社交网络提供者 102 来预先确定。由此，用户 106A 可以通过社交网络以各种方式与用户 106N 相关，例如，通过与用户 106N 一起包括在居住在波士顿地区的用户组中。

[0029] 图 4 示出了根据本发明的、具有由社交网络提供者 102 所提供的社交上下文的示例性外部软件应用 104 的屏幕截图 400。应用“MoochSpot”允许用户 106A 跟踪对用户 106A 在社交网络中通过“朋友”分组而与其相关的用户 106B-106N 的贷款和债务。虽然如图所示具有询问用户登录到社交网络的链接 402，但是在其他实施方式中，用户不需要同时登录到社交网络。

[0030] 图 5 示出了根据本发明的、具有由社交网络提供者 102 所提供的社交上下文的示例性外部软件应用 104 的另一个屏幕截图 500。屏幕的部分 502 允许用户 106A 创建“储蓄罐 (Piggy Bank)”，并且从用户 106B-106N 之中邀请他的“朋友”加入。例如，链接 504 邀请用户 106A 进行点击，并由此被引导到附加信息的另一个显示（未示出）；由社交网络提供者 102 为用户 106A 而提供给应用 104 的社交上下文通过显示关于用户 106B-106N 的附加信息以及与用户 106B-106N 的新关系的创建来进行更新。屏幕的部分 506 还允许用户 106A 通过应用 104 查看与用户 106B-106N 的任何财务交易。在这些交易发生时，提供给应用 104 的社交上下文将因此更新。

[0031] 虽然以上已经描述了各种实施方式，但是应当理解的是，它们仅以示例而不是限制的方式提出。从而，优选的实施方式的宽度和范围不应当限制于上述的任何示例性实施方式。

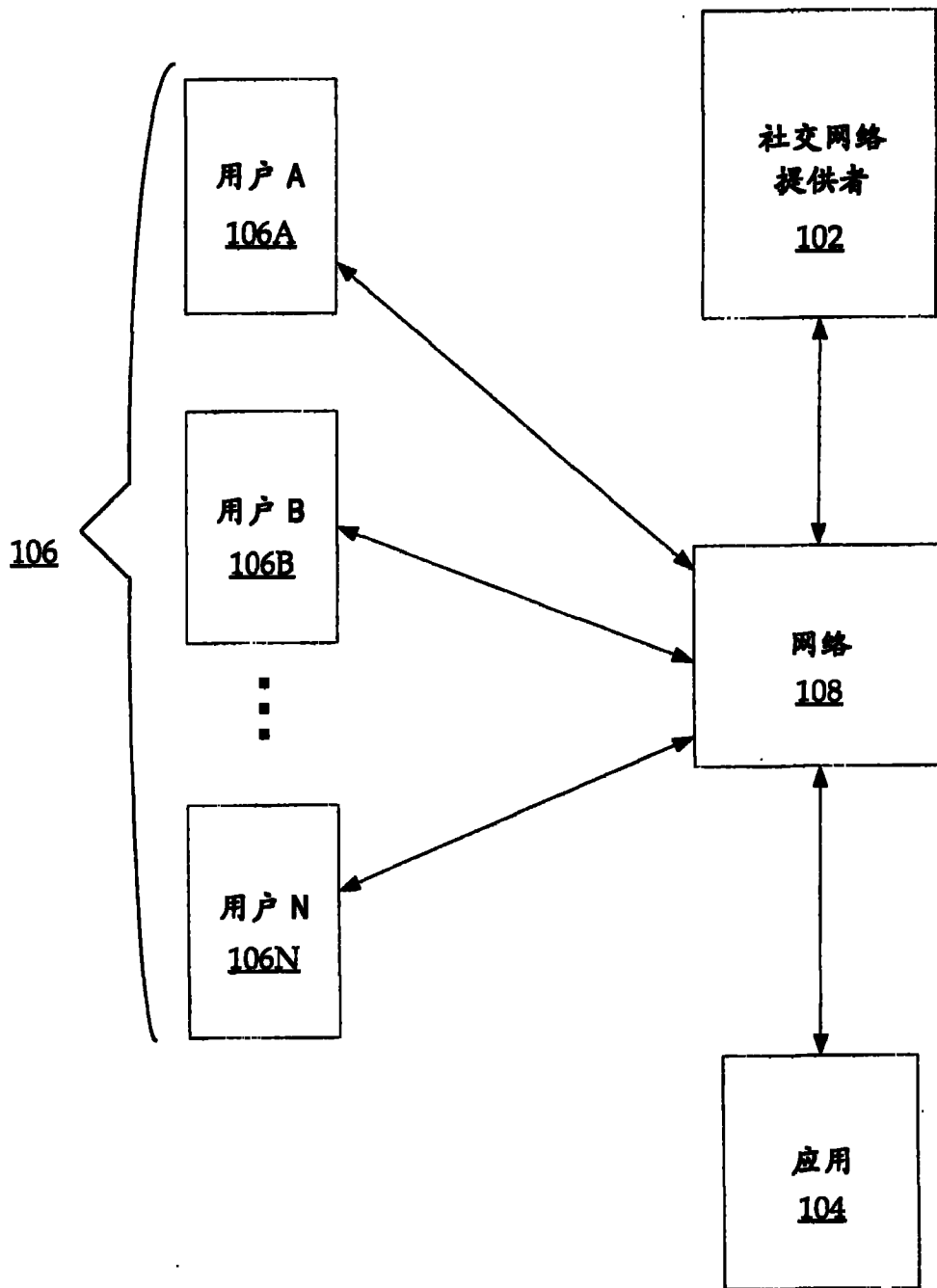


图 1

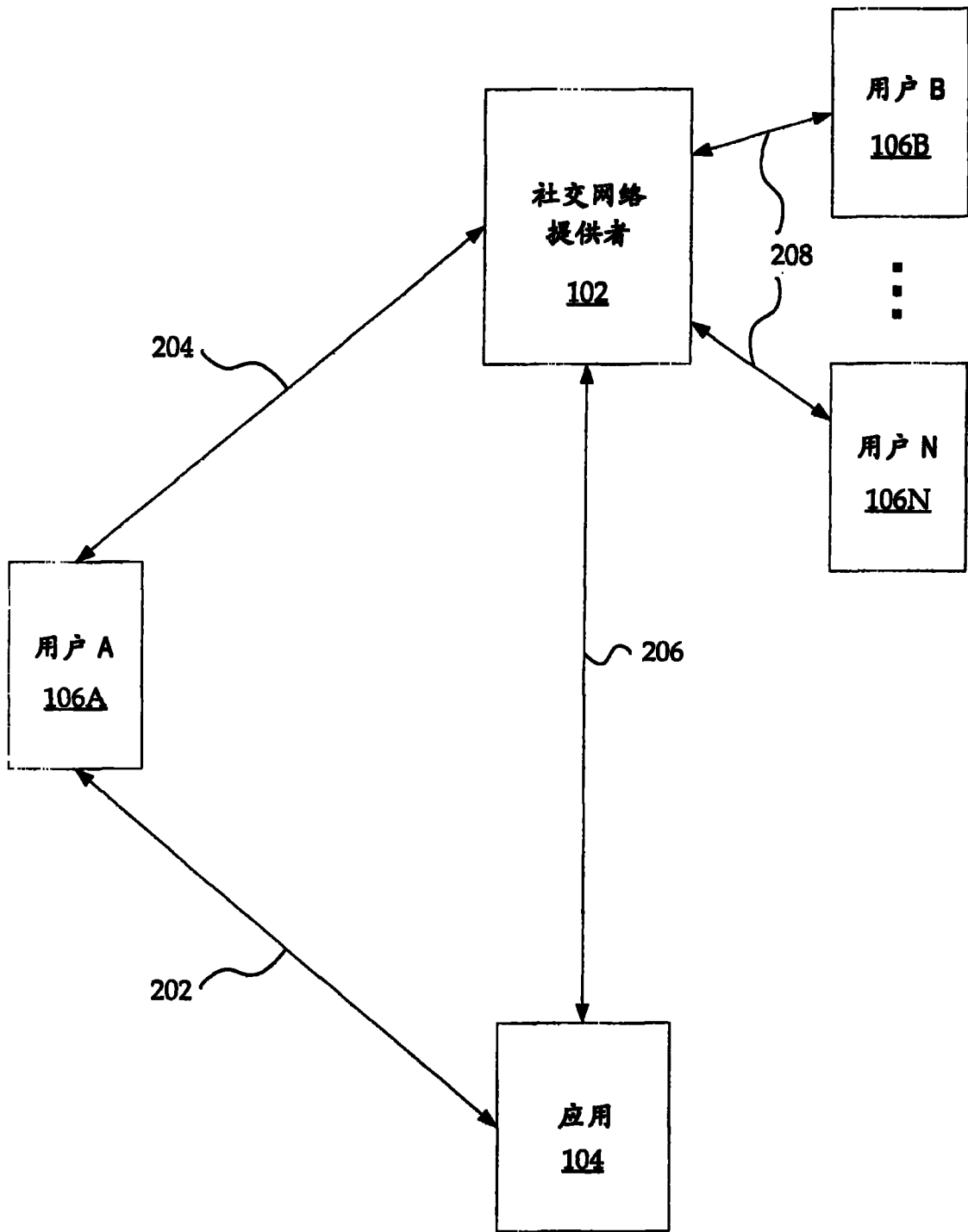


图 2

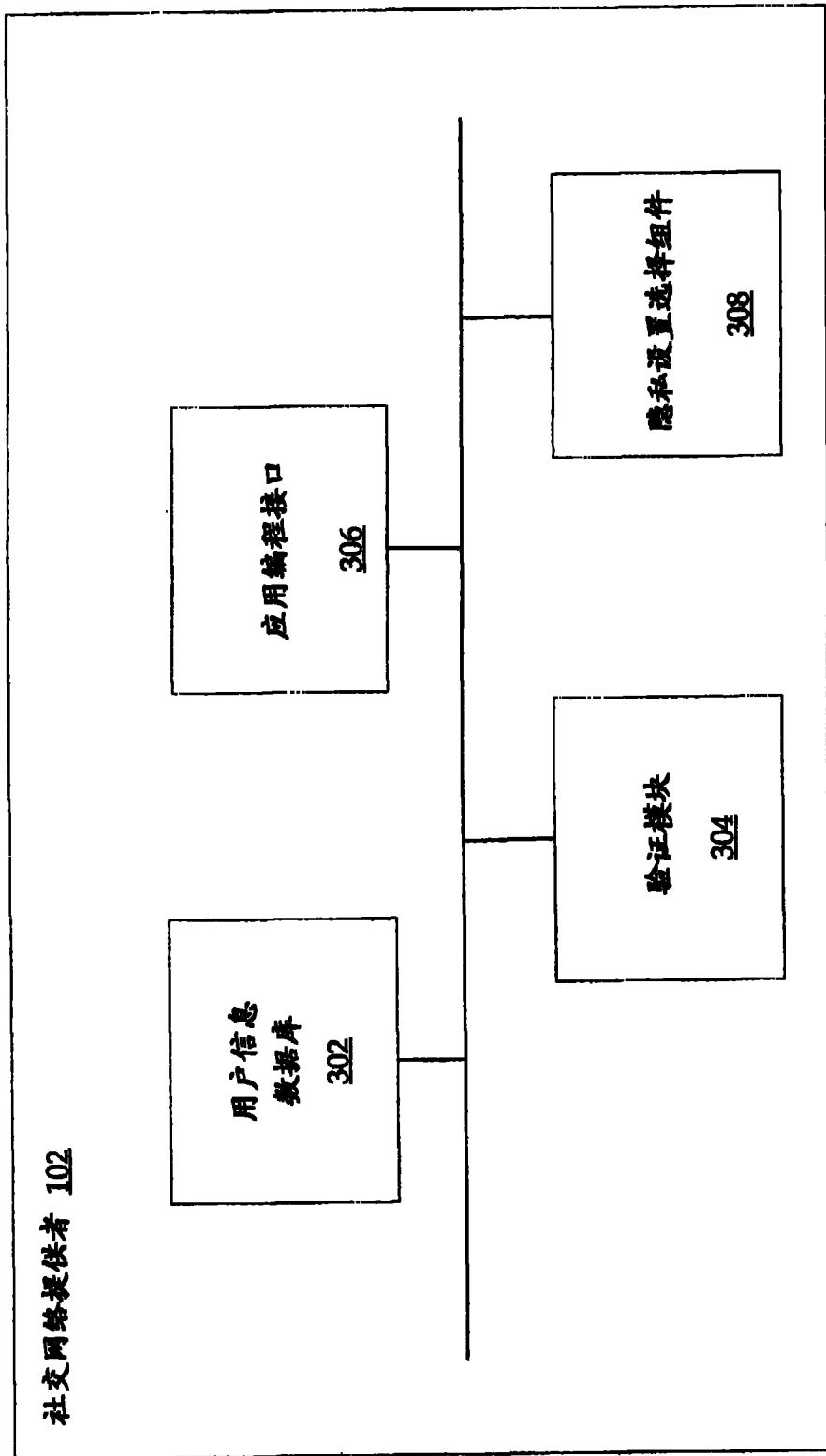


图 3

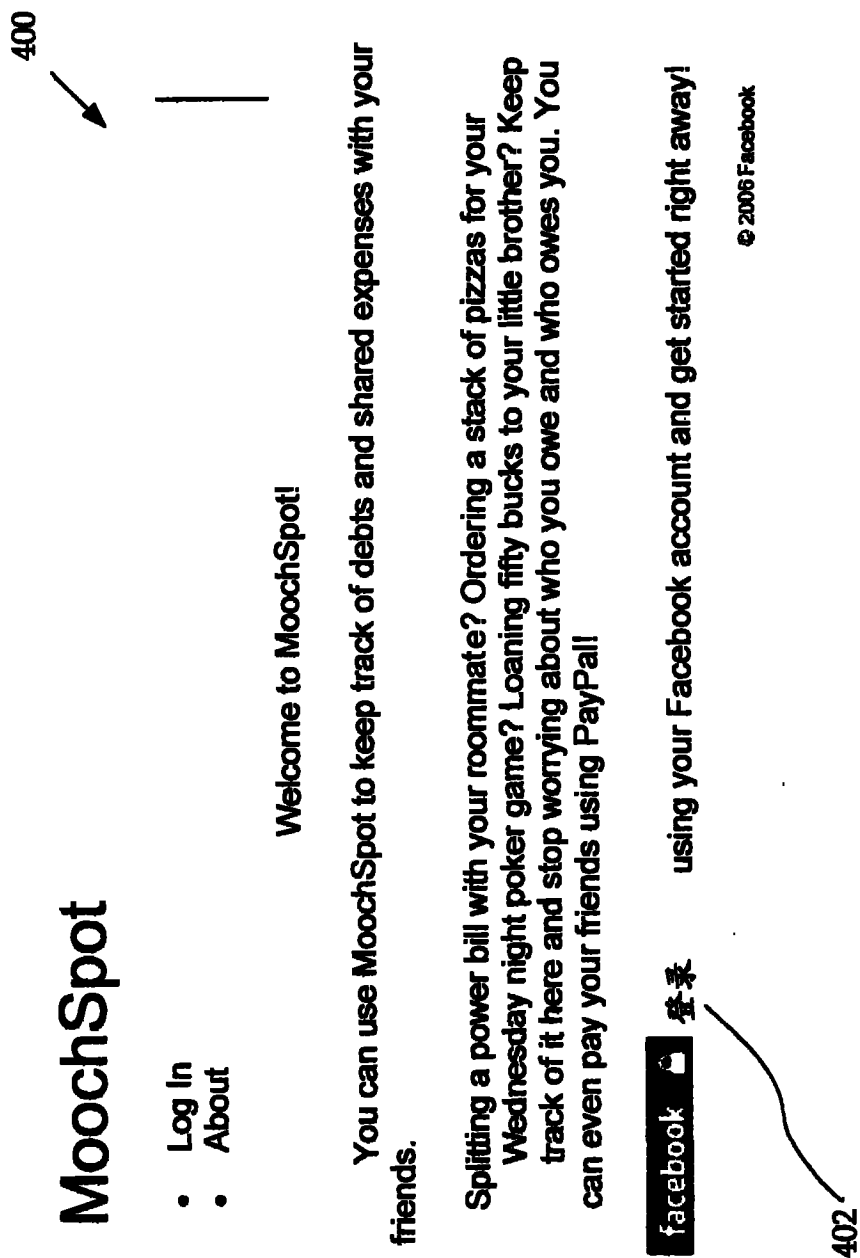
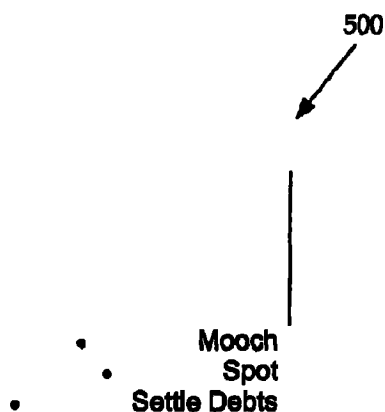


图 4

MoochSpot

- Home
- Settings
- Log Out
- About



Latest News

MoochSpot now supports PayPal payments! Click on the "Settings" link at the top of the page and enter your PayPal E-mail address. (We will never use that address to send you spam.) Then your friends can spot you money or settle their debts to you online.

502 ~ **Brian's Piggy Banks: Create a new Piggy Bank**
 You are not a member of any Piggy Banks yet. Create one and invite your friends!

504

To learn more about Piggy Banks and how they can save you lots of time and hassle, have a look at the About page!

506 ~ **Brian's recent activity:**
 You don't have any activity yet. Mooch or spot some money and you'll see your transactions listed here.

© 2006 Facebook

图 5