



(12)发明专利

(10)授权公告号 CN 105512945 B

(45)授权公告日 2020.01.10

(21)申请号 201510991437.0

(22)申请日 2015.12.24

(65)同一申请的已公布的文献号

申请公布号 CN 105512945 A

(43)申请公布日 2016.04.20

(73)专利权人 小米科技有限责任公司

地址 100085 北京市海淀区清河中街68号

华润五彩城购物中心二期13层

(72)发明人 刘小桐 霍东海 陈德嘉

(74)专利代理机构 北京博思佳知识产权代理有

限公司 11415

代理人 林祥

(51)Int.Cl.

G06Q 50/00(2012.01)

(56)对比文件

CN 103838749 A,2014.06.04,全文.

CN 104639423 A,2015.05.20,全文.

CN 103108017 A,2013.05.15,说明书第
[0049]-[0068]段).

CN 104811469 A,2015.07.29,全文.

审查员 李韧

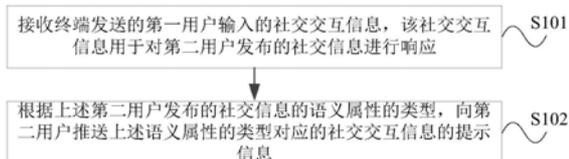
权利要求书2页 说明书12页 附图6页

(54)发明名称

社交网络交互信息处理方法及装置

(57)摘要

本公开是关于一种社交网络交互信息处理方法及装置,该方法包括:接收终端发送的第一用户输入的社交交互信息,所述社交交互信息用于对第二用户发布的社交信息进行响应;根据所述第二用户发布的社交信息的语义属性的类型,向所述第二用户所持终端推送所述语义属性的类型对应的所述社交交互信息的提示信息。实现了可以根据用户所发布的社交信息的语义属性的类型,向用户推送该语义属性类型对应的提示信息,使得提示信息更加人性化,提高了用户体验。



1. 一种社交网络交互信息处理方法,其特征在于,包括:

接收终端发送的第一用户输入的社交交互信息,所述社交交互信息用于对第二用户发布的社交信息进行响应;

根据所述第二用户发布的社交信息的语义属性的类型,向所述第二用户所持终端推送所述语义属性的类型对应的用于提示接收到所述社交交互信息的提示信息;

所述方法还包括:

接收终端发送的不同语义属性的类型对应的社交交互信息的提示信息。

2. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,所述方法还包括:

所述根据所述第二用户发布的社交信息的语义属性的类型,向所述第二用户推送所述语义属性的类型对应的用于提示接收到所述社交交互信息的提示信息之前,获取所述第二用户发布的社交信息的语义属性的类型。

3. 根据权利要求2所述的方法,其特征在于,获取所述第二用户发布的社交信息的语义属性的类型,包括:

对所述第二用户发布的社交信息进行词语切分,获取组成所述第二用户发布的社交信息的关键词和/或表情符号;

对所述关键词和/或表情符号进行语义分析,获取所述第二用户发布的社交信息的语义属性的类型。

4. 根据权利要求1-3任一项所述的方法,其特征在于,所述社交交互信息包括:回复,和/或,私信。

5. 一种社交网络交互信息处理装置,其特征在于,包括:

接收模块,被配置为接收终端发送的第一用户输入的社交交互信息,所述社交交互信息用于对第二用户发布的社交信息进行响应;

推送模块,被配置为根据所述第二用户发布的社交信息的语义属性的类型,向所述第二用户所持终端推送所述语义属性的类型对应的用于提示接收到所述社交交互信息的提示信息;

所述装置还包括:

自定义模块,被配置为接收终端发送的不同语义属性的类型对应的社交交互信息的提示信息。

6. 根据权利要求5所述的装置,其特征在于,所述装置还包括:

获取模块,被配置为在所述推送模块根据所述第二用户发布的社交信息的语义属性的类型,向所述第二用户所持终端推送所述语义属性的类型对应的用于提示接收到所述社交交互信息的提示信息之前,获取所述第二用户发布的社交信息的语义属性的类型。

7. 根据权利要求6所述的装置,其特征在于,所述获取模块包括:

切分单元,被配置为对所述第二用户发布的社交信息进行词语切分,获取组成所述第二用户发布的社交信息的关键词和/或表情符号;

分析单元,被配置为对所述关键词和/或表情符号进行语义分析,获取所述第二用户发布的社交信息的语义属性的类型。

8. 根据权利要求5-7任一项所述的装置,其特征在于,所述社交交互信息包括:回复,和/或,私信。

9. 一种社交网络交互信息处理装置,其特征在于,包括:

接收模块,被配置为接收服务器发送的响应提示信息,其中,所述响应提示信息用于提示第一用户发布了社交交互信息以响应持有终端的第二用户发布的社交信息;

转换模块,被配置为根据所述第二用户发布的社交信息的语义属性的类型,将所述响应提示信息转换为所述语义属性的类型对应的用于提示接收到所述社交交互信息的提示信息;

所述装置还包括:

自定义模块,被配置为接收用户输入的不同语义属性的类型对应的社交交互信息的提示信息。

10. 根据权利要求9所述的装置,其特征在于,所述装置还包括:

获取模块,被配置为在所述转换模块根据所述第二用户发布的社交信息的语义属性的类型,将所述响应提示信息转换为所述语义属性的类型对应的用于提示接收到所述社交交互信息的提示信息之前,获取所述第二用户发布的社交信息的语义属性的类型。

11. 根据权利要求10所述的装置,其特征在于,所述获取模块包括:

切分单元,被配置为对所述第二用户发布的社交信息进行词语切分,获取组成所述第二用户发布的社交信息的关键词和/或表情符号;

分析单元,被配置为对所述关键词和/或表情符号进行语义分析,获取所述第二用户发布的社交信息的语义属性的类型。

12. 根据权利要求9-10任一项所述的装置,其特征在于,所述社交交互信息包括:回复,或者,私信。

13. 一种服务器,其特征在于,包括:处理器、以及用于存储处理器可执行指令的存储器;

所述处理器被配置为:

接收终端发送的第一用户输入的社交交互信息,所述社交交互信息用于对第二用户发布的社交信息进行响应;

根据所述第二用户发布的社交信息的语义属性的类型,向所述第二用户所持终端推送所述语义属性的类型对应的用于提示接收到所述社交交互信息的提示信息;

还包括:

接收终端发送的不同语义属性的类型对应的社交交互信息的提示信息。

14. 一种终端,其特征在于,包括:处理器、以及用于存储处理器可执行指令的存储器;

所述处理器被配置为:

接收服务器发送的响应提示信息,其中,所述响应提示信息用于提示第一用户发布了社交交互信息以响应持有终端的第二用户发布的社交信息;

根据所述第二用户发布的社交信息的语义属性的类型,将所述响应提示信息转换为所述语义属性的类型对应的用于提示接收到所述社交交互信息的提示信息;

还包括:

接收用户输入的不同语义属性的类型对应的社交交互信息的提示信息。

社交网络交互信息处理方法及装置

技术领域

[0001] 本公开涉及计算机技术,尤其涉及一种社交网络交互信息处理方法及装置。

背景技术

[0002] 随着计算机网络的发展,各种社交应用层出不穷,例如微信朋友圈、微博、人人网等,越来越多的用户通过社交应用与其他用户进行交流沟通。社交应用一般都会提供点赞功能,某用户发布或转发了某条状态信息后,其它用户可以针对这条状态信息进行响应,例如点赞、发布回复信息等。

[0003] 相关技术中,一旦有用户对某条状态信息进行点赞或者发布回复信息,社交应用就会向发布这条状态信息的用户推送固定的提示信息,例如“xxx对您的信息进行点赞”、“xxx对回复了您的信息”。

发明内容

[0004] 为克服相关技术中存在的问题,本公开提供一种社交网络交互信息处理方法及装置。

[0005] 根据本公开实施例的第一方面,提供一种社交网络交互信息处理方法,包括:

[0006] 接收终端发送的第一用户输入的社交交互信息,所述社交交互信息用于对第二用户发布的社交信息进行响应;

[0007] 根据所述第二用户发布的社交信息的语义属性的类型,向所述第二用户所持终端推送所述语义属性的类型对应的所述社交交互信息的提示信息。

[0008] 本公开的实施例提供的技术方案可以包括以下有益效果:接收终端发送的第一用户输入的社交交互信息,其中该社交交互信息用于对第二用户发布的社交信息进行响应,进而根据上述第二用户发布的社交信息的语义属性,向第二用户所持终端推送上述语义属性的类型对应的社交交互信息的提示信息,实现了可以根据用户所发布的社交信息的语义属性的类型,推送该语义属性类型对应的提示信息,使得提示信息更加人性化,提高了用户体验。

[0009] 进一步地,所述方法还包括:

[0010] 所述根据所述第二用户发布的社交信息的语义属性的类型,向所述第二用户推送所述语义属性的类型对应的所述社交交互信息的提示信息之前,获取所述第二用户发布的社交信息的语义属性的类型。

[0011] 进一步地,获取所述第二用户发布的社交信息的语义属性的类型,包括:

[0012] 对所述第二用户发布的社交信息进行词语切分,获取组成所述第二用户发布的社交信息的关键词和/或表情符号;

[0013] 对所述关键词和/或表情符号进行语义分析,获取所述第二用户发布的社交信息的语义属性的类型。

[0014] 本公开的实施例提供的技术方案可以包括以下有益效果:通过接收终端发送的第

一用户输入的社交交互信息,其中该社交交互信息用于对第二用户发布的社交信息进行响应,进而根据上述第二用户发布的社交信息的语义属性,向第二用户所持终端推送上述语义属性的类型对应的社交交互信息的提示信息,其中,通过切分获取社交信息的关键词和/或表情符号,再进行语义分析,获取社交信息的语义属性的类型,这种方式可以更加精确的获取社交信息的语义属性的类型,如果是积极属性,就可以采用喜悦的提示信息,如果是消极属性就可以采用关怀的提示信息,使得提示信息更加人性化,提高了用户体验。

[0015] 进一步地,所述方法还包括:

[0016] 接收终端发送的不同语义属性的类型对应的社交交互信息的提示信息。

[0017] 进一步地,所述社交交互信息包括:回复,和/或,私信。

[0018] 本公开的实施例提供的技术方案可以包括以下有益效果:通过接收终端发送的第一用户输入的社交交互信息,其中该社交交互信息用于对第二用户发布的社交信息进行响应,进而根据上述第二用户发布的社交信息的语义属性,向第二用户所持终端推送上述语义属性的类型对应的社交交互信息的提示信息,其中不同语义属性的类型对应的社交交互信息的提示信息可以是终端发送的,使得提示信息更加人性化,提高了用户体验,而且适用于各种社交交互信息的提示,例如私信、回复等。

[0019] 根据本公开实施例的第二方面,提供一种社交网络交互信息处理装置,包括:

[0020] 接收模块,被配置为接收终端发送的第一用户输入的社交交互信息,所述社交交互信息用于对第二用户发布的社交信息进行响应;

[0021] 推送模块,被配置为根据所述第二用户发布的社交信息的语义属性的类型,向所述第二用户所持终端推送所述语义属性的类型对应的所述社交交互信息的提示信息。

[0022] 进一步地,所述装置还包括:

[0023] 所述装置还包括:

[0024] 获取模块,被配置为在所述推送模块根据所述第二用户发布的社交信息的语义属性的类型,向所述第二用户所持终端推送所述语义属性的类型对应的所述社交交互信息的提示信息之前,获取所述第二用户发布的社交信息的语义属性的类型。

[0025] 进一步地,所述获取模块包括:

[0026] 切分单元,被配置为对所述第二用户发布的社交信息进行词语切分,获取组成所述第二用户发布的社交信息的关键词和/或表情符号;

[0027] 分析单元,被配置为对所述关键词和/或表情符号进行语义分析,获取所述第二用户发布的社交信息的语义属性的类型。

[0028] 进一步地,所述装置还包括:

[0029] 自定义模块,被配置为接收终端发送的不同语义属性的类型对应的社交交互信息的提示信息。

[0030] 进一步地,所述社交交互信息包括:回复,和/或,私信。

[0031] 根据本公开实施例的第三方面,提供一种社交网络交互信息处理装置,包括:

[0032] 接收模块,被配置为接收服务器发送的响应提示信息,其中,所述响应提示信息用于提示第一用户发布了社交交互信息以响应持有终端的第二用户发布的社交信息;

[0033] 转换模块,被配置为根据所述第二用户发布的社交信息的语义属性的类型,将所述响应提示信息转换为所述语义属性的类型对应的所述社交交互信息的提示信息。

[0034] 进一步地,所述装置还包括:

[0035] 获取模块,被配置为在所述转换模块根据所述第二用户发布的社交信息的语义属性的类型,将所述响应提示信息转换为所述语义属性的类型对应的所述社交交互信息的提示信息之前,获取所述第二用户发布的社交信息的语义属性的类型。

[0036] 进一步地,所述装置还包括:

[0037] 获取模块,被配置为在所述转换模块根据所述第二用户发布的社交信息的语义属性的类型,将所述响应提示信息转换为所述语义属性的类型对应的所述社交交互信息的提示信息之前,获取所述第二用户发布的社交信息的语义属性的类型。

[0038] 进一步地,所述装置还包括:

[0039] 自定义模块,被配置为接收用户输入的不同语义属性的类型对应的社交交互信息的提示信息。

[0040] 进一步地,所述社交交互信息包括:回复,或者,私信。

[0041] 根据本公开实施例的第四方面,提供一种服务器,包括:处理器、以及用于存储处理器可执行指令的存储器;

[0042] 所述处理器被配置为:

[0043] 接收终端发送的第一用户输入的社交交互信息,所述社交交互信息用于对第二用户发布的社交信息进行响应;

[0044] 根据所述第二用户发布的社交信息的语义属性的类型,向所述第二用户所持终端推送所述语义属性的类型对应的所述社交交互信息的提示信息。

[0045] 根据本公开实施例的第五方面,提供一种终端,包括:包括:处理器、以及用于存储处理器可执行指令的存储器;

[0046] 所述处理器被配置为:

[0047] 接收服务器发送的响应提示信息,其中,所述响应提示信息用于提示第一用户发布了社交交互信息以响应持有终端的第二用户发布的社交信息;

[0048] 根据所述第二用户发布的社交信息的语义属性的类型,将所述响应提示信息转换为所述语义属性的类型对应的所述社交交互信息的提示信息。

[0049] 本公开的实施例提供的技术方案可以包括以下有益效果:接收服务器发送的响应提示信息,其中,该相应提示信息用于提示第一用户响应了持有该终端的第二用户发布的社交信息,根据上述第二用户发布的社交信息的语义属性的类型,将该响应提示信息转换为该语义属性的类型对应的社交交互信息的提示信息,实现了可以根据用户所发布的社交信息的语义属性的类型,向用户显示该语义属性类型对应的提示信息,使得提示信息更加人性化,提高了用户体验。

[0050] 应当理解的是,以上的一般描述和后文的细节描述仅是示例性和解释性的,并不能限制本公开。

附图说明

[0051] 此处的附图被并入说明书中并构成本说明书的一部分,示出了符合本公开的实施例,并与说明书一起用于解释本公开的原理。

[0052] 图1是根据一示例性实施例示出的一种社交网络交互信息处理方法的流程图;

- [0053] 图2为根据另一示例性实施例示出的一种社交网络交互信息处理方法的流程图；
- [0054] 图3为根据又一示例性实施例示出的一种社交网络交互信息处理方法的流程图；
- [0055] 图4是根据一示例性实施例示出的一种社交网络交互信息处理装置实施例一的框图；
- [0056] 图5是根据一示例性实施例示出的一种社交网络交互信息处理装置实施例二的框图；
- [0057] 图6是根据一示例性实施例示出的一种社交网络交互信息处理装置实施例三的框图；
- [0058] 图7是根据一示例性实施例示出的一种社交网络交互信息处理装置实施例四的框图；
- [0059] 图8是根据一示例性实施例示出的一种社交网络交互信息处理装置实施例五的框图；
- [0060] 图9是根据一示例性实施例示出的一种社交网络交互信息处理装置实施例六的框图；
- [0061] 图10是根据一示例性实施例示出的一种社交网络交互信息处理装置实施例七的框图；
- [0062] 图11是根据一示例性实施例示出的一种社交网络交互信息处理装置实施例八的框图；
- [0063] 图12是根据一示例性实施例示出的一种服务器的实体的框图；
- [0064] 图13是根据一示例性实施例示出的一种终端的实体的框图；
- [0065] 图14是根据一示例性实施例示出的一种服务器1400的框图；
- [0066] 图15是根据一示例性实施例示出的一种终端1500的框图。
- [0067] 通过上述附图,已示出本公开明确的实施例,后文中将有更详细的描述。这些附图和文字描述并不是为了通过任何方式限制本公开构思的范围,而是通过参考特定实施例为本领域技术人员说明本公开的概念。

具体实施方式

[0068] 这里将详细地对示例性实施例进行说明,其示例表示在附图中。下面的描述涉及附图时,除非另有表示,不同附图中的相同数字表示相同或相似的要素。以下示例性实施例中所描述的实施方式并不代表与本公开相一致的所有实施方式。相反,它们仅是与如所附权利要求书中所详述的、本公开的一些方面相一致的装置和方法的例子。

[0069] 图1是根据一示例性实施例示出的一种社交网络交互信息处理方法的流程图,如图1所示,该社交网络交互信息处理方法可应用于各类终端中的社交应用程序,例如微博、微信、脸谱(facebook)等,实现根据用户所发布社交信息的语义属性的类型,向用户推送其他用户响应的社交交互信息的提示信息,以使社交应用程序的提示信息更加人性化,提高用户体验。

[0070] 该方法的执行主体为社交应用程序后台的管理服务器,包括以下步骤:

[0071] 在步骤S101中,接收终端发送的第一用户输入的社交交互信息,该社交交互信息用于对第二用户发布的社交信息进行响应。

[0072] 所有的用户都可以在社交应用程序中注册账号,注册完账号后可以通过终端登录社交应用程序发布各种社交信息,例如发布自己的状态信息、转发别人发布的信息等,用户所发布的社交信息中可以包括文字、表情符号等。

[0073] 其它用户登录后,如果看见该用户发布的社交信息,可以进行响应,例如:回复、转发等。其中,回复可以包括回复文字、表情等具体信息,也可以是点赞等。

[0074] 在步骤S102中,根据上述第二用户发布的社交信息的语义属性的类型,向第二用户推送上述语义属性的类型对应的社交交互信息的提示信息。

[0075] 具体地,服务器可以对用户发布的社交信息进行语义分析,以推测用户发布社交信息时的状态、心情等。例如,用户发布的社交信息中包括:“不开心”、“生病了”、“累”等,说明用户发布社交信息时处于消极状态;如果用户发布的社交信息中包括:“兴奋”、“激动”,或者表示“大笑”的表情符号等,说明用户发布社交信息时处于积极状态。

[0076] 根据社交信息的不同语义属性的类型,可以向发布社交信息的用户推送不同的提示信息。例如第二用户发布了一条社交信息“今天生病了,不开心”,经过语义分析后,知道这是一条消极状态,当这个用户有朋友对这条社交信息进行回复等操作后,社交应用程序可以向用户推送提示信息“有朋友默默关心了你”,或者有多个朋友响应了这条社交信息,可以提示“有x个朋友在关心你”等,不以此为限。这样的提示信息,会让用户在心情消极的情况下更好地感受关爱,不像现有技术中“你收到一条回复”等这类没有感情色彩的提示,可能反而会导致用户的心情更加不好。

[0077] 或者,用户发布了社交信息“今天中奖啦,好激动啊”,经过语义分析这是一条积极状态,那么有朋友回复后,可以推送提示信息为“有x个朋友分享了你的快乐”等。

[0078] 当然,并不以上述例子为限。

[0079] 需要说明的是,向用户推送提示信息,可以根据用户的设置主动进行推送,或者在用户打开社交应用程序的时候进行推送。具体地,服务器将提示信息推送到终端,用户在终端的应用程序中可以看到这个提示信息。

[0080] 本实施例提供的社交网络交互信息处理方法中,接收终端发送的第一用户输入的社交交互信息,其中该社交交互信息用于对第二用户发布的社交信息进行响应,进而根据上述第二用户发布的社交信息的语义属性,向第二用户所持终端推送上述语义属性的类型对应的社交交互信息的提示信息,实现了可以根据用户所发布的社交信息的语义属性的类型,推送该语义属性类型对应的提示信息,使得提示信息更加人性化,提高了用户体验。

[0081] 在上述实施例的基础上,步骤S102之前,还可以包括获取第二用户发布的社交信息的语义属性的类型。

[0082] 可以对整个社交信息进行语义分析,具体地分析过程在此不作限定。也可以通过关键词进行语义分析。

[0083] 图2为根据另一示例性实施例示出的一种社交网络交互信息处理方法的流程图,如图2所示,在上述实施例的基础上,获取第二用户发布的社交信息的语义属性的类型,可以包括:

[0084] 在步骤S201中,对上述第二用户发布的社交信息进行词语切分,获取组成上述第二用户发布的社交信息的关键词和/或表情符号。

[0085] 在步骤S202中,对上述关键词和/或表情符号进行语义分析,获取上述第二用户发

布的社交信息的语义属性的类型。

[0086] 这种实现方式中,先将整个社交信息拆分,例如用户发布的“今天生病了,好难过”,可以拆分为“今天-生病-了-好-难过”,具体分析时,“今天”为时间词,忽略,“生病”是关键词,体现消极含义,“好”为助词,可以忽略,“难过”形容词作为关键词,体现消极含义,最后可以确定这条社交信息为消极信息。这种语义分析的方式可以更加精确的确定社交信息的语义属性的类型。当然,并不以此为限。

[0087] 可选地,在上述实施例的基础上,还可以接收终端发送的不同语义属性的类型对应的社交交互信息的提示信息。其中,不同语义属性的类型对应的社交交互信息的提示信息,可以是终端预设的,也可以是持有终端的用户输入的。

[0088] 对于用户输入的这种方式,终端可以向用户提供一个输入界面,上面显示不同语义属性的类型,像“积极属性”、“消极属性”,然后用户在各语义属性的类型对应的社交交互信息的提示信息中输入自己希望收到的提示信息,例如在“积极属性”对应的提示信息中输入“分享喜悦”,在“消极属性”对应的提示信息中输入“默默关心”。当然,用户可以不输入,例如用户觉得“积极属性”的社交信息无需设定,那么可以不输入任何内容,这样终端就按照默认的初始提示信息进行提示,例如“有人回复了一条信息”等。

[0089] 在上述实施例的基础上,社交信息的语义属性的类型可以包括:积极属性和消极属性。但并不以此为限,还可以划分为更细的语义熟悉的类型,例如包括:开心、难过、忧郁、激动等。

[0090] 上述社交交互信息可以包括:回复,或者,私信。其中,回复可以包括回复文字、表情等具体信息,也可以是点赞等。当然,并不以此为限,其他用户向用户所发布的社交信息进行的响应均可以。

[0091] 图3为根据又一示例性实施例示出的一种社交网络交互信息处理方法的流程图,该社交网络交互信息处理方法可应用于各类终端中的社交应用程序,例如微博、微信、facebook等,实现根据用户所发布社交信息的语义属性的类型,向用户推送其他用户响应的社交交互信息的提示信息,以使社交应用程序的提示信息更加人性化,提高用户体验。

[0092] 该方法的执行主体为终端,与前述实施例不同的是终端接收到服务器侧发送的提示信息后,根据持有终端的用户所发布信息的语义属性将提示信息进行转换,然后再显示给用户,可以包括以下步骤:

[0093] 在步骤S301中,接收服务器发送的响应提示信息。其中,该响应提示信息用于提示第一用户响应了持有该终端的第二用户发布的社交信息。

[0094] 第二用户持有该终端,并在该终端上登录了某社交应用程序发布社交信息,第一用户在自己的终端也登录同一社交应用程序后,对第二用户发布的社交信息进行响应,服务器收到第一用户发布的响应后,向第二用户持有的终端发送响应提示信息。

[0095] 该响应提示信息可以是“第一用户进行了回复”等,其中还可以包括所回复的社交信息的标识,在此不作限制。

[0096] 在步骤S302中,根据上述第二用户发布的社交信息的语义属性的类型,将该响应提示信息转换为该语义属性的类型对应的社交交互信息的提示信息。

[0097] 可选地,上述社交交互信息可以包括:回复,或者,私信。

[0098] 即终端根据第一用户所响应的第二用户发布的社交信息的语义属性的类型,将该

响应提示信息转换为该语义属性的类型对应的社交交互信息的提示信息。进而将转换后的提示信息显示给用户。

[0099] 例如第二用户发布的社交信息是“好难过啊”，第一用户对这条社交信息进行回复等操作后，服务器向第二用户持有的终端发送响应提示信息，告知该终端第一用户回复该该社交信息，终端经过语义分析后，知道这是一条消极状态，将响应提示信息转换为“有朋友默默关心了你”，进而在终端上显示给第二用户。

[0100] 本实施例提供的社交网络交互信息处理方法中，接收服务器发送的响应提示信息，其中，该相应提示信息用于提示第一用户响应了持有该终端的第二用户发布的社交信息，根据上述第二用户发布的社交信息的语义属性的类型，将该响应提示信息转换为该语义属性的类型对应的社交交互信息的提示信息，实现了可以根据用户所发布的社交信息的语义属性的类型，向用户显示该语义属性类型对应的提示信息，使得提示信息更加人性化，提高了用户体验。

[0101] 进一步地，与前述实施例类似，在步骤S302之前，终端可以获取第二用户发布的社交信息的语义属性的类型。

[0102] 实现过程中，与图2所示的实施例一样，获取第二用户发布的社交信息的语义属性的类型可以是：对上述第二用户发布的社交信息进行词语切分，获取组成上述第二用户发布的社交信息的关键词和/或表情符号；对上述关键词和/或表情符号进行语义分析，获取上述第二用户发布的社交信息的语义属性的类型。可以参照图2实施例，在此不再赘述。

[0103] 可选地，可以接收用户输入的不同语义属性的类型对应的提示信息。例如终端向用户提供一个输入界面，上面显示不同语义属性的类型，像“积极属性”、“消极属性”，然后用户在各语义属性的类型对应的社交交互信息的提示信息中输入自己希望收到的提示信息，例如在“积极属性”对应的提示信息中输入“分享喜悦”，在“消极属性”对应的提示信息中输入“默默关心”。当然，用户可以不输入，例如用户觉得“积极属性”的社交信息无需设定，那么可以不输入任何内容，这样终端就按照默认初始提示信息进行提示，例如“有人回复了一条信息”等。

[0104] 终端根据上述第二用户发布的社交信息的语义属性的类型，将该响应提示信息转换为该语义属性的类型对应的社交交互信息的提示信息时，就可以按照用户输入的提示信息进行转换。

[0105] 下述为本公开装置实施例，可以用于执行本公开方法实施例。对于本公开装置实施例中未披露的细节，请参照本公开方法实施例。

[0106] 图4是根据一示例性实施例示出的一种社交网络交互信息处理装置实施例一的框图，该社交网络交互信息处理装置可以通过软件、硬件或者两者的结合实现成为一种处理器。如图4所示，该社交网络交互信息处理装置包括：接收模块401和推送模块402，其中：

[0107] 接收模块401，被配置为接收终端发送的第一用户输入的社交交互信息，所述社交交互信息用于对第二用户发布的社交信息进行响应。

[0108] 推送模块402，被配置为根据所述第二用户发布的社交信息的语义属性的类型，向所述第二用户所持终端推送所述语义属性的类型对应的所述社交交互信息的提示信息。

[0109] 本公开实施例提供的社交网络交互信息处理装置，接收终端发送的第一用户输入的社交交互信息，其中该社交交互信息用于对第二用户发布的社交信息进行响应，进而根

据上述第二用户发布的社交信息的语义属性,向第二用户所持终端推送上述语义属性的类型对应的社交交互信息的提示信息,实现了可以根据用户所发布的社交信息的语义属性的类型,推送该语义属性类型对应的提示信息,使得提示信息更加人性化,提高了用户体验。

[0110] 在上述图4所示的实施例的基础上,图5是根据一示例性实施例示出的一种社交网络交互信息处理装置实施例二的框图,参照图5,上述装置还可以包括:获取模块403,被配置为在推送模块402根据所述第二用户发布的社交信息的语义属性的类型,向所述第二用户所持终端推送所述语义属性的类型对应的所述社交交互信息的提示信息之前,获取所述第二用户发布的社交信息的语义属性的类型。

[0111] 在上述图5所示的实施例的基础上,图6是根据一示例性实施例示出的一种社交网络交互信息处理装置实施例三的框图,参照图6,上述获取模块403可以包括:

[0112] 切分单元501,被配置为对所述第二用户发布的社交信息进行词语切分,获取组成所述第二用户发布的社交信息的关键词和/或表情符号。

[0113] 分析单元502,被配置为对所述关键词和/或表情符号进行语义分析,获取所述第二用户发布的社交信息的语义属性的类型。

[0114] 在上述图4所示的实施例的基础上,图7是根据一示例性实施例示出的一种社交网络交互信息处理装置实施例四的框图,参照图7,上述装置还可以包括:自定义模块701,被配置为接收终端发送的不同语义属性的类型对应的社交交互信息的提示信息。

[0115] 可选地,上述社交交互信息包括:回复,和/或,私信。

[0116] 图8是根据一示例性实施例示出的一种社交网络交互信息处理装置实施例五的框图,该社交网络交互信息处理装置可以通过软件、硬件或者两者的结合实现成为包含触控显示屏的电子设备的部分或者全部。如图8所示,该社交网络交互信息处理装置包括:接收模块801和转换模块802,其中

[0117] 接收模块801,被配置为接收服务器发送的响应提示信息,其中,所述响应提示信息用于提示第一用户发布了社交交互信息以响应持有终端的第二用户发布的社交信息。

[0118] 转换模块802,被配置为根据所述第二用户发布的社交信息的语义属性的类型,将所述响应提示信息转换为所述语义属性的类型对应的所述社交交互信息的提示信息。

[0119] 本公开实施例提供的社交网络交互信息处理装置,接收服务器发送的响应提示信息,其中,该相应提示信息用于提示第一用户响应了持有该终端的第二用户发布的社交信息,根据上述第二用户发布的社交信息的语义属性的类型,将该响应提示信息转换为该语义属性的类型对应的社交交互信息的提示信息,实现了可以根据用户所发布的社交信息的语义属性的类型,向用户显示该语义属性类型对应的提示信息,使得提示信息更加人性化,提高了用户体验。

[0120] 在上述图8所示的实施例的基础上,图9是根据一示例性实施例示出的一种社交网络交互信息处理装置实施例六的框图,参照图4,上述装置还可以包括:

[0121] 获取模块803,被配置为在所述转换模块根据所述第二用户发布的社交信息的语义属性的类型,将所述响应提示信息转换为所述语义属性的类型对应的所述社交交互信息的提示信息之前,获取所述第二用户发布的社交信息的语义属性的类型。

[0122] 在上述图9所示的实施例的基础上,图10是根据一示例性实施例示出的一种社交网络交互信息处理装置实施例七的框图,参照图10,该获取模块803,包括:切分单元901和

分析单元902。

[0123] 切分单元901,被配置为对所述第二用户发布的社交信息进行词语切分,获取组成所述第二用户发布的社交信息的关键词和/或表情符号。

[0124] 分析单元902,被配置为对所述关键词和/或表情符号进行语义分析,获取所述第二用户发布的社交信息的语义属性的类型。

[0125] 在上述图8所示的实施例的基础上,图11是根据一示例性实施例示出的一种社交网络交互信息处理装置实施例八的框图,参照图11,所述装置还包括:

[0126] 自定义模块111,被配置为接收用户输入的不同语义属性的类型对应的社交交互信息的提示信息。

[0127] 可选地,上述社交交互信息包括:回复,或者,私信。

[0128] 以上描述了社交网络交互信息处理装置的内部功能模块和结构示意图,其实质上的执行主体应该为服务器,图12是根据一示例性实施例示出的一种服务器的实体的框图,参照图12,该终端可具体包括:处理器121、以及用于存储处理器可执行指令的存储器122;

[0129] 处理器121被配置为:

[0130] 接收终端发送的第一用户输入的社交交互信息,所述社交交互信息用于对第二用户发布的社交信息进行响应;

[0131] 根据所述第二用户发布的社交信息的语义属性的类型,向所述第二用户所持终端推送所述语义属性的类型对应的所述社交交互信息的提示信息。

[0132] 以上描述了社交网络交互信息处理装置的内部功能模块和结构示意图,其实质上的执行主体还可以为终端,图13是根据一示例性实施例示出的一种终端的实体的框图,参照图13,该终端可具体包括:处理器131、以及用于存储处理器可执行指令的存储器132;

[0133] 处理器131被配置为:

[0134] 接收服务器发送的响应提示信息,其中,所述响应提示信息用于提示第一用户发布了社交交互信息以响应持有终端的第二用户发布的社交信息;

[0135] 根据所述第二用户发布的社交信息的语义属性的类型,将所述响应提示信息转换为所述语义属性的类型对应的所述社交交互信息的提示信息。

[0136] 在上述信息的服务器和终端的实施例中,应理解,该处理器可以是中央处理单元(英文:Central Processing Unit,简称:CPU),还可以是其他通用处理器、数字信号处理器(英文:Digital Signal Processor,简称:DSP)、专用集成电路(英文:Application Specific Integrated Circuit,简称:ASIC)等。通用处理器可以是微处理器或者该处理器也可以是任何常规的处理器等,而前述的存储器可以是只读存储器(英文:read-only memory,缩写:ROM)、随机存取存储器(英文:random access memory,简称:RAM)、快闪存储器、硬盘或者固态硬盘。SIM卡也称为用户身份识别卡、智能卡,数字移动电话机必须装上此卡方能使用。即在电脑芯片上存储了数字移动电话客户的信息,加密的密钥以及用户的电话簿等内容。结合本公开实施例所公开的方法的步骤可以直接体现为硬件处理器执行完成,或者用处理器中的硬件及软件模块组合执行完成。

[0137] 图14是根据一示例性实施例示出的一种服务器1400的框图,该处理器可以是社交应用程序后台的管理服务器。参照图14,该服务器1400包括处理组件1422,其进一步可以包括一个或多个处理器,以及由存储器1432所代表的存储器资源,用于存储可由处理组件

1422的执行的指令,例如应用程序。存储器1432中存储的应用程序可以包括一个或一个以上的每一个对应于一组指令的模块。此外,处理组件1422被配置为执行指令,以执行上述社交网络交互信息处理方法,该方法包括:

[0138] 接收终端发送的第一用户输入的社交交互信息,所述社交交互信息用于对第二用户发布的社交信息进行响应;

[0139] 根据所述第二用户发布的社交信息的语义属性的类型,向所述第二用户所持终端推送所述语义属性的类型对应的所述社交交互信息的提示信息。

[0140] 进一步地,还包括:

[0141] 所述根据所述第二用户发布的社交信息的语义属性的类型,向所述第二用户推送所述语义属性的类型对应的所述社交交互信息的提示信息之前,获取所述第二用户发布的社交信息的语义属性的类型。

[0142] 进一步地,获取所述第二用户发布的社交信息的语义属性的类型,包括:

[0143] 对所述第二用户发布的社交信息进行词语切分,获取组成所述第二用户发布的社交信息的关键词和/或表情符号;

[0144] 对所述关键词和/或表情符号进行语义分析,获取所述第二用户发布的社交信息的语义属性的类型。

[0145] 进一步地,所述方法还包括:

[0146] 接收终端发送的不同语义属性的类型对应的社交交互信息的提示信息。

[0147] 可选地,所述社交交互信息包括:回复,和/或,私信。

[0148] 另外,服务器1400还可以包括一个电源组件1426被配置为执行服务器1400的电源管理,一个有线或无线网络接口1450被配置为将服务器1400连接到网络,和一个输入输出(I/O)接口1458。服务器1400可以操作基于存储在存储器1432的操作系统,例如Windows Server™,Mac OS X™,Unix™,Linux™,FreeBSD™或类似。

[0149] 图15是根据一示例性实施例示出的一种终端1500的框图。例如,上述社交网络交互信息处理装置可以是智能手机、电脑、平板电脑等终端。参照图15,终端1500可以包括以下一个或多个组件:处理组件1502,存储器1504,电力组件1506,多媒体组件1508,音频组件1510,输入/输出(I/O)的接口1512,传感器组件1514,以及通信组件1516。

[0150] 处理组件1502通常控制终端1500的整体操作,诸如与显示,数据通信,多媒体操作和记录操作相关联的操作。处理组件1502可以包括一个或多个处理器1520来执行指令,以完成上述的方法的全部或部分步骤。此外,处理组件1502可以包括一个或多个模块,便于处理组件1502和其他组件之间的交互。例如,处理组件1502可以包括多媒体模块,以方便多媒体组件1508和处理组件1502之间的交互。

[0151] 存储器1504被配置为存储各种类型的数据以支持在终端1500的操作。这些数据的示例包括用于在终端1500上操作的任何应用程序或方法的指令,各类数据,消息,图片,视频等。存储器1504可以由任何类型的易失性或非易失性存储设备或者它们的组合实现,如静态随机存取存储器(SRAM),电可擦除可编程只读存储器(EEPROM),可擦除可编程只读存储器(EPROM),可编程只读存储器(PROM),只读存储器(ROM),磁存储器,快闪存储器,磁盘或光盘。

[0152] 电力组件1506为终端1500的各种组件提供电力。电力组件1506可以包括电源管理

系统,一个或多个电源,及其他与为终端1500生成、管理和分配电力相关联的组件。

[0153] 多媒体组件1508包括在所述终端1500和用户之间的提供一个输出接口的屏幕。在一些实施例中,屏幕可以包括液晶显示器(LCD)和触摸面板(TP)。如果屏幕包括触摸面板,屏幕可以被实现为触摸屏,以接收来自用户的输入信号。触摸面板包括一个或多个触摸传感器以感测触摸、滑动和触摸面板上的手势。所述触摸传感器可以不仅感测触摸或滑动动作的边界,而且还检测与所述触摸或滑动操作相关的持续时间和压力。

[0154] 音频组件1510被配置为输出和/或输入音频信号。例如,音频组件1510包括一个麦克风(MIC),当终端1500处于操作模式,如呼叫模式、记录模式和语音识别模式时,麦克风被配置为接收外部音频信号。所接收的音频信号可以被进一步存储在存储器1504或经由通信组件1516发送。在一些实施例中,音频组件1510还包括一个扬声器,用于输出音频信号。

[0155] I/O接口1512为处理组件1502和外围接口模块之间提供接口,上述外围接口模块可以是键盘,点击轮,按钮等。

[0156] 传感器组件1514包括一个或多个传感器,用于为终端1500提供各个方面的状态评估。例如,传感器组件1514可以检测到终端1500的打开/关闭状态,组件的相对定位,例如所述组件为终端1500的显示器和小键盘,传感器组件1514还可以检测终端1500或终端1500一个组件的位置改变,用户与终端1500接触的存在或不存在,终端1500方位或加速/减速和终端1500的温度变化。传感器组件1514可以包括接近传感器,被配置用来在没有任何的物理接触时检测附近物体的存在。传感器组件1514还可以包括光传感器,如CMOS或CCD图像传感器,用于在成像应用中使用。在一些实施例中,该传感器组件1514还可以包括加速度传感器,陀螺仪传感器,磁传感器,压力传感器或温度传感器。

[0157] 通信组件1516被配置为便于终端1500和其他设备之间有线或无线方式的通信。终端1500可以接入基于通信标准的无线网络,如WiFi,2G或3G,或它们的组合。在一个示例性实施例中,通信组件1516经由广播信道接收来自外部广播管理系统的广播信号或广播相关信息。在一个示例性实施例中,所述通信组件1516还包括近场通信(NFC)模块,以促进短程通信。例如,在NFC模块可基于射频识别(RFID)技术,红外数据协会(IrDA)技术,超宽带(UWB)技术,蓝牙(BT)技术和其他技术来实现。

[0158] 在示例性实施例中,终端1500可以被一个或多个应用专用集成电路(ASIC)、数字信号处理器(DSP)、数字信号处理设备(DSPD)、可编程逻辑器件(PLD)、现场可编程门阵列(FPGA)、控制器、微控制器、微处理器或其他电子元件实现,用于执行上述方法。

[0159] 在示例性实施例中,还提供了一种包括指令的非临时性计算机可读存储介质,例如包括指令的存储器1504,上述指令可由终端1500的处理器1520执行以完成上述方法。例如,所述非临时性计算机可读存储介质可以是ROM、随机存取存储器(RAM)、CD-ROM、磁带、软盘和光数据存储设备等。

[0160] 一种非临时性计算机可读存储介质,当所述存储介质中的指令由社交网络交互信息处理装置的处理组件执行时,使得社交网络交互信息处理装置能够执行一种社交网络交互信息处理方法,所述方法包括:

[0161] 接收服务器发送的响应提示信息,其中,所述响应提示信息用于提示第一用户发布了社交交互信息以响应持有终端的第二用户发布的社交信息;

[0162] 根据所述第二用户发布的社交信息的语义属性的类型,将所述响应提示信息转换

为所述语义属性的类型对应的所述社交交互信息的提示信息。

[0163] 进一步地,在根据所述第二用户发布的社交信息的语义属性的类型,将所述响应提示信息转换为所述语义属性的类型对应的所述社交交互信息的提示信息之前,获取所述第二用户发布的社交信息的语义属性的类型。

[0164] 进一步地,所述获取所述第二用户发布的社交信息的语义属性的类型,包括:

[0165] 对所述第二用户发布的社交信息进行词语切分,获取组成所述第二用户发布的社交信息的关键词和/或表情符号;

[0166] 对所述关键词和/或表情符号进行语义分析,获取所述第二用户发布的社交信息的语义属性的类型。

[0167] 进一步地,在上述实施例的基础上,还可以接收用户输入的不同语义属性的类型对应的社交交互信息的提示信息。

[0168] 可选地,所述社交交互信息包括:回复,或者,私信。

[0169] 本领域技术人员在考虑说明书及实践这里公开的发明后,将容易想到本公开的其它实施方案。本申请旨在涵盖本公开的任何变型、用途或者适应性变化,这些变型、用途或者适应性变化遵循本公开的一般性原理并包括本公开未公开的本技术领域中的公知常识或惯用技术手段。说明书和实施例仅被视为示例性的,本公开的真正范围和精神由下面的权利要求指出。

[0170] 应当理解的是,本公开并不局限于上面已经描述并在附图中示出的精确结构,并且可以在不脱离其范围进行各种修改和改变。本公开的范围仅由所附的权利要求来限制。

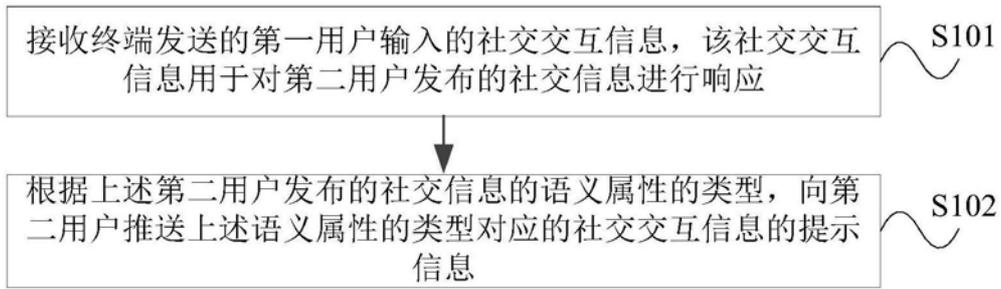


图1



图2

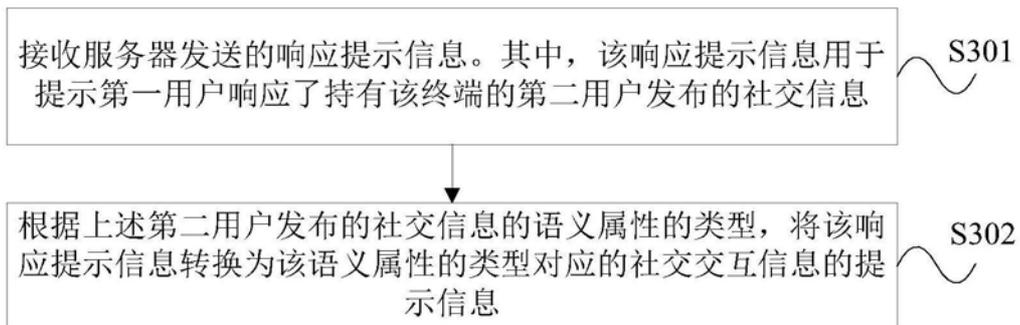


图3

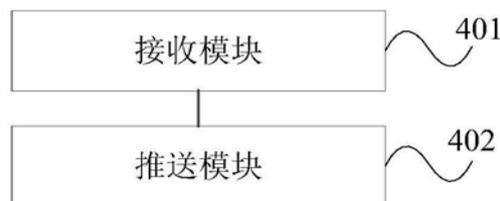


图4

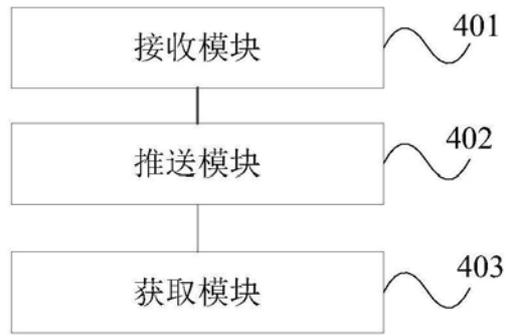


图5

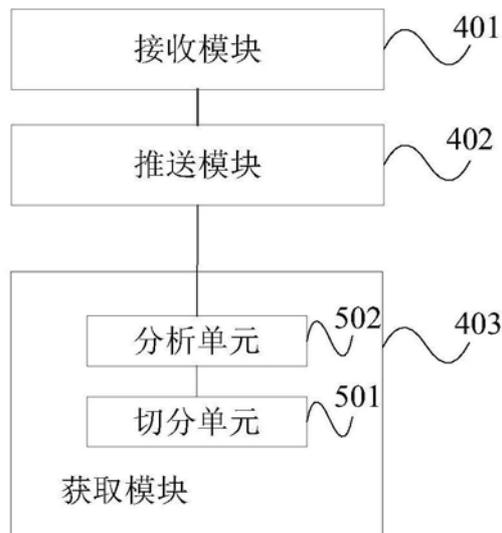


图6

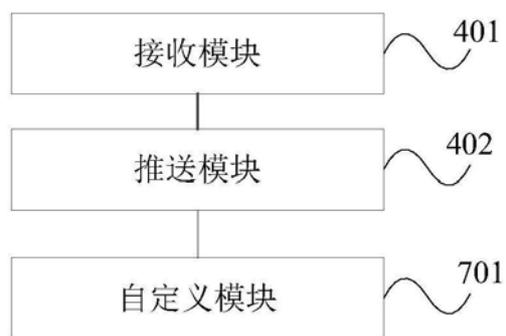


图7



图8

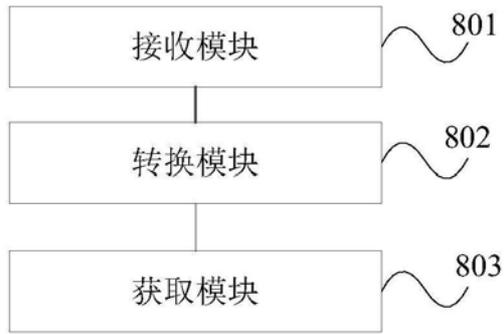


图9

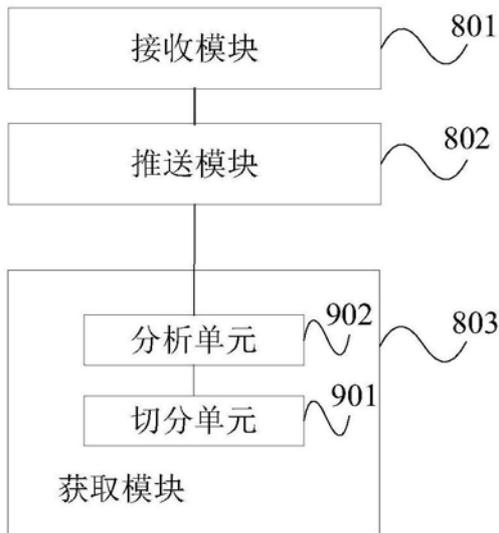


图10

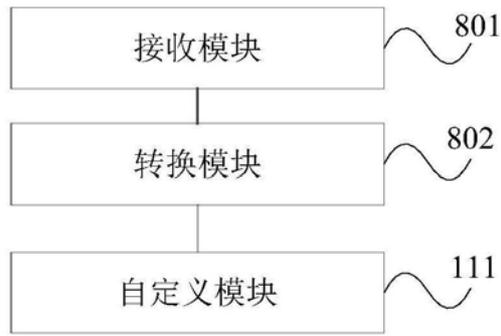


图11

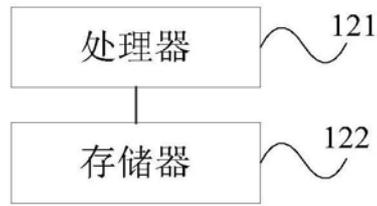


图12

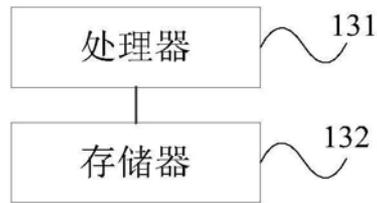


图13

1400

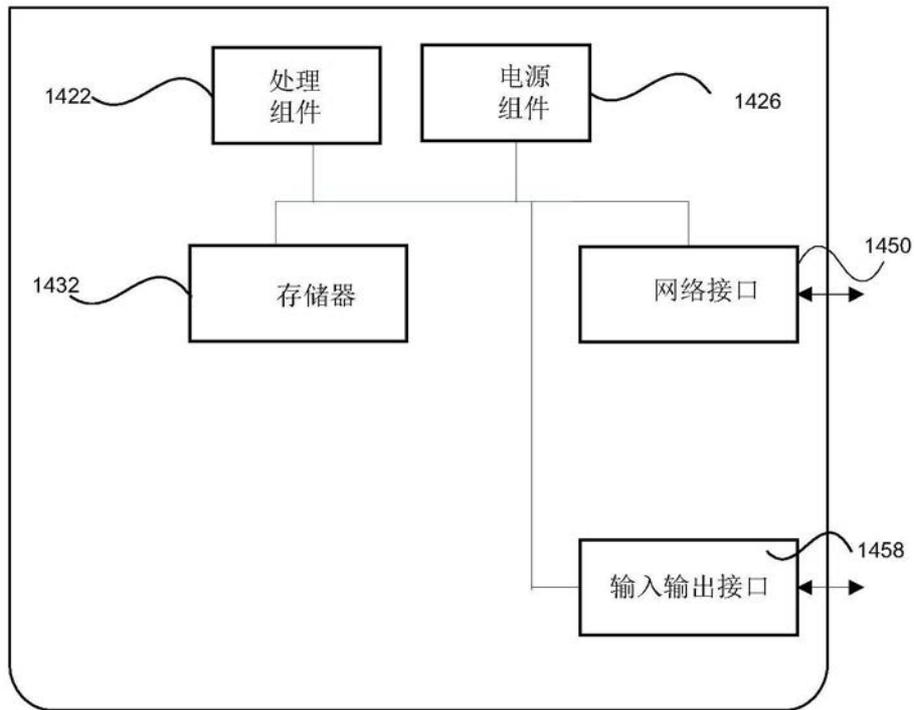


图14

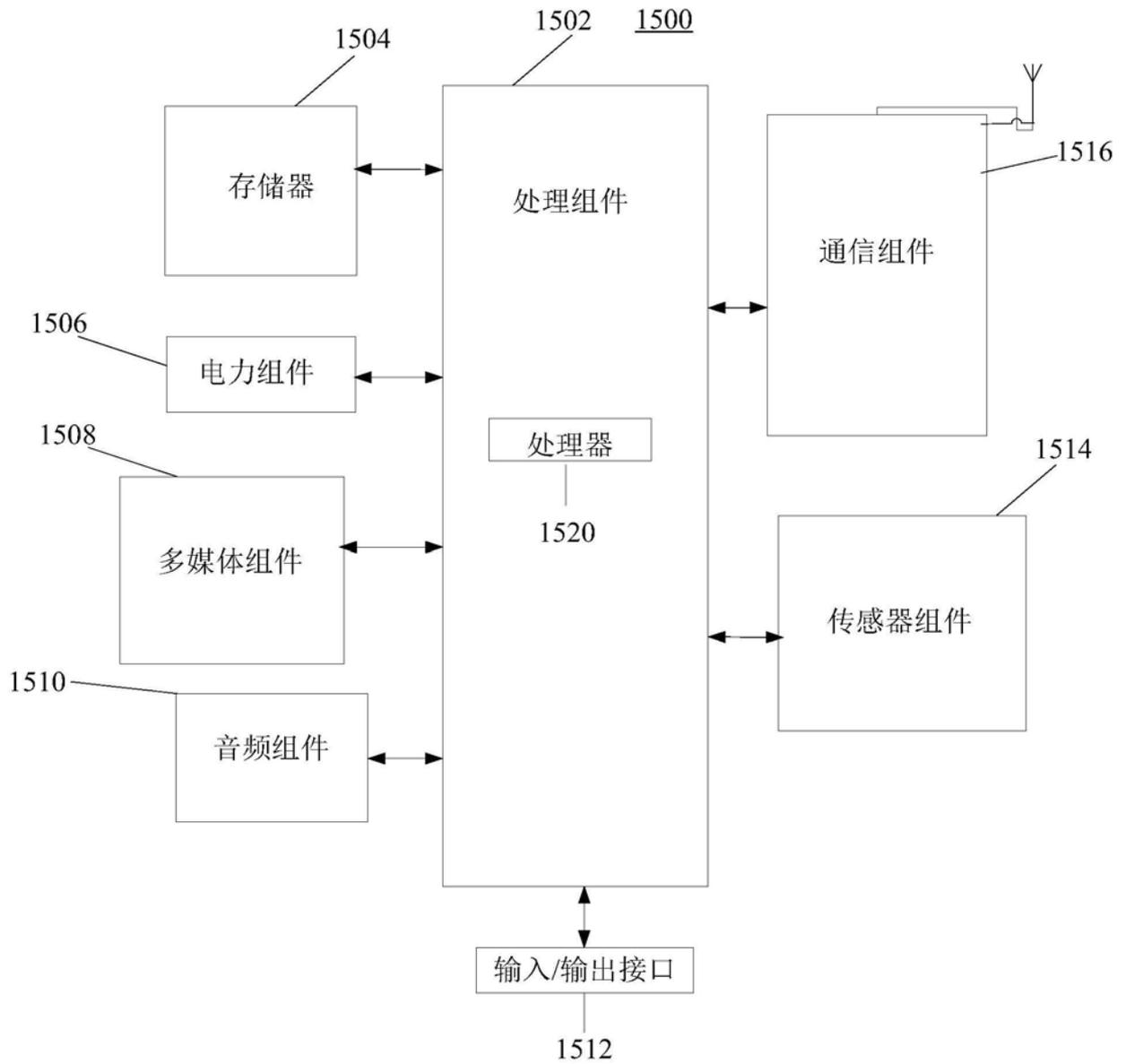


图15