

Apple이 귀하에게 제공하는 본 별지 2에 동의하여 클릭함으로써, 귀하는 Apple이 현재 귀하와 Apple 간에 적용되는 특정 Apple Developer Program License Agreement(이하 "계약")를 수정하여 본 별지 2를 추가하는 데 동의하는 것입니다(기존 별지 2를 대체함). 본 문서에 달리 규정된 경우를 제외하고, 영문본에서 대문자로 표기된 모든 용어는 계약에 명시된 의미를 갖습니다.

별지 2

1. 대리인 및 대행업자의 임명

1.1 귀하는 Apple 및 Apple 자회사(이하 총칭하여 "Apple")를 다음 지위에 임명합니다. (i) 본 별지 2의 참조서류 A 제1항에 열거된 지역(이는 변경될 수 있음)에 소재하는 최종 사용자에게 라이선스 응용 프로그램을 마케팅, 제공하는 귀하의 대리인, 그리고 (ii) 본 별지 2의 참조서류 A 제2항에 열거된 지역(이는 변경될 수 있음)에 소재하는 최종 사용자에게 제공 기간 동안 라이선스 응용 프로그램을 마케팅, 제공하는 귀하의 대행업자. 귀하가 선택할 수 있는 App Store 지역의 최신 목록은 App Store Connect 도구에 명시되어야 하며, Apple이 그때그때 업데이트할 수 있습니다. 귀하는 Apple이 귀하를 대신하여 하나 이상의 App Store를 통해 라이선스 응용 프로그램을 마케팅하고 최종 사용자가 이를 다운로드할 수 있게 한다는 점을 인정합니다. 본 별지 2에서는 다음 용어를 사용합니다.

(a) "귀하"에는 귀하를 대신하여 라이선스 응용 프로그램 및 관련 메타데이터를 제출하도록 귀하가 승인한 App Store Connect 사용자가 포함됩니다.

(b) "최종 사용자"에는 가족 공유 또는 상속 연락처를 통해 자신의 계정에 연결된 적격 사용자뿐 아니라 개별 구매자도 포함됩니다. 기관 고객의 경우, "최종 사용자"는 기관 구매자에 의해 라이선스 응용 프로그램을 사용할 권한이 부여된 개인, 공유 기기상의 설치 관리를 담당하는 기관의 관리자, Apple이 승인한 교육 기관을 포함하여 자신의 직원, 대리인, 계열사의 사용을 위해 라이선스 응용 프로그램을 획득할 수 있는 승인된 기관 구매자 자신을 의미합니다.

(c) 본 별지 2에서 "라이선스 응용 프로그램"이라는 용어에는 소프트웨어 응용 프로그램에서 제공되는 모든 콘텐츠, 기능, 확장 프로그램, 스티커 또는 서비스가 포함됩니다.

1.2 본 별지 2의 제1.1항에 따른 Apple의 임명을 촉진하기 위해 귀하는 Apple에 다음을 승인하고 지시합니다.

(a) App Store Connect 도구에서 귀하가 명시한 지역에 소재하는 최종 사용자로부터 귀하를 대신하여 라이선스 응용 프로그램을 마케팅, 제안하고 그 주문을 받습니다.

(b) 라이선스 응용 프로그램의 저장 및 이에 대한 최종 사용자 액세스를 허용하고, 달리 Apple이 라이선스하거나 승인한 경우에 한하여 해당 라이선스 응용 프로그램을 제3자가 호스팅할 수 있도록 하기 위해 본 계약 조건에 따라 귀하에게 호스팅 서비스를 제공합니다.

(c) 본 계약에 명시된 보안 솔루션 추가 및 기타 최적화를 포함하여 최종 사용자가 획득하고 다운로드할 수 있도록 라이선스 응용 프로그램의 사본을 만들고, 포맷하고, 기타 방법으로 작성합니다.

(d) 하나 이상의 App Store를 통해 최종 사용자가 귀하가 개발한 라이선스 응용 프로그램, 라이선스 응용 프로그램 정보, 관련 메타데이터를 입수하고 전자적으로 다운로드할 수 있도록 하기 위해 최종 사용자가 라이선스 응용 프로그램 사본에 액세스, 재액세스하는 것을 허용하거나, 볼륨 콘텐츠의 국제적 양도의 경우에는 이를 주선하는 것. 또한 귀하는 본 별지 2에 따라 귀하의 라이선스 응용 프로그램을 다음의 주체가 사용할 수 있도록 배포하는 것을 승인합니다. (i) App Store Connect tool에 설명된 귀하의 선택, 본 별지 2의 체결 전에 행해진 구매를 포함하여 가족 공유를 통해 다른 가족 구성원들과 연결된 개인 계정에서 라이선스 응용 프로그램을 구매한 경우 다수의 최종 사용자, (ii) <https://support.apple.com/HT212360>에 설명된 대로 iCloud에 저장된 관련 정보 및 메타데이터와 함께 귀하의 라이선스 응용 프로그램에 액세스하는 최종 사용자의 적격 상속 연락처 및 (iii) 볼륨 콘텐츠 약관 및 프로그램 요구 사항에 따라 그 최종 사용자의 사용 및/또는 해당 기관 고객이 소유하거나 관리하는 연결 Apple 계정이 없는 기기상의 설치를 목적으로 하는 볼륨 콘텐츠 서비스를 통한 단일 기관 고객.

(e) 라이선스 응용 프로그램에 대해 최종 사용자가 지불해야 하는 구매 가격에 대한 청구서를 발행하는 것.

(f) (i) 스크린샷, 미리보기 및/또는 라이선스 응용 프로그램의 발췌본을 최대 30초까지 사용하고, (ii) 라이선스 응용 프로그램과 관련된 상표 및 로고를 사용하고, (iii) 마케팅 자료 및 기프트 카드 내의 판촉 목적 및 차량 디스플레이와 관련하여 라이선스 응용 프로그램 정보를 사용하는 것(단, 귀하가 판촉 목적으로 사용할 권리가 없고, 본 별지 2의 제2.1항에 따라 귀하가 라이선스 응용 프로그램을 Apple에 전달하는 시점에 귀하가 서면으로 명시한 부분의 라이선스 응용 프로그램, 상표, 로고, 또는 라이선스 프로그램 정보는 제외됨), 그리고 Apple의 합리적인 요청에 따라 귀하가 Apple에 제공하는 이미지 및 기타 자료를 마케팅 자료 및 기프트 카드 내의 판촉 목적 및 차량 디스플레이와 관련하여 사용하는 것.

(g) 달리 본 별지 2에 따라 라이선스 응용 프로그램의 마케팅 및 제공에 합리적으로 필요한 라이선스 응용 프로그램, 라이선스 응용 프로그램 정보, 관련 메타데이터를 사용하는 것. 귀하는 본 별지 2의 제1.2항에 명시된 권리에 대해 로열티 또는 기타 보상을 지불할 필요가 없다는 점에 동의합니다.

(h) 본 계약, 가용성 및 App Store Connect 도구에서 그때그때 업데이트되는 기타 프로그램 요구 사항에 따라 귀하가 지정한 최종 사용자에게 귀하의 라이선스 응용 프로그램의 시험판 버전 배포(이하 "베타 테스트")를 촉진하는 것. 이러한 베타 테스트를 위해, 귀하는 응용 프로그램의 시험판 버전의 배포 및 다운로드의 대가로 구매 가격, 수익 또는 기타 보상을 취득할 권리를 포기합니다. 또한 귀하는 시험판 라이선스 응용 프로그램의 배포 및 사용과 관련하여 제3자에게 로열티 또는 기타 대가를 지불할 책임을 지며, 그러한 베타 테스트가 행해지는 지역의 모든 법률을 준수할 책임이 있음에 동의합니다. 명확히 하기 위해, 그러한 배포와 관련하여 Apple에 수수료를 지불할 필요가 없다는 점을 분명히 합니다.

1.3 양 당사자는 각각 참조서류 A 제1항 및 참조서류 A 제2항에 명시된 바에 따라 본 별지 2에 따른 양 당사자의 관계가 각각 본인과 대리인 또는 본인과 대행업자의 관계라는 사실, 그리고 귀하는 본인(principal)으로서 본 별지 2에 명시된 바에 따라 라이선스 응용 프로그램과 관련된 모든 청구 및 책임에 대해 전적으로 책임져야 한다는 점을 인정하고 이에 동의합니다. 양 당사자는 본 별지 2에 따라 Apple을 대리인 또는 대행업자로 지명하는 것은 비독점적 지명이라는 점을 인정하고 이에 동의합니다. 귀하는 Apple 및 Apple 자회사를 귀하의 라이선스 응용 프로그램 제공을 위한 귀하의 전 세계 대리인 및/또는 대행업자로 지정하기 위해 필요한 권리를 소유하거나 지배한다는 사실, 그리고 Apple 및 Apple 자회사가 그러한 지정을 이행하는 것은 제3자의 권리를 침해하지 않는다는 사실을 진술/보증합니다.

1.4 본 별지 2에서 "제공 기간"은 본 계약의 발효일부터 시작해 본 계약의 말일 또는 갱신 계약의 말일까지의 기간을 의미합니다. 단, Apple을 귀하의 대리인 및 대행업자로 임명하는 것은 그 효력이 본 계약 만료 이후에도 삼십(30)일을 초과하지 않는 합리적인 단계적 폐지 기간 동안 존속하며, 오직 귀하의 최종 사용자와 관련해 본 별지 2 제5.1항 및 제7.2항에 따라 달리 귀하가 지시하지 않는 한 본 별지 2의 제1.2항 (b), (c), (d)호는 본 계약의 해지 또는 만료 이후에도 효력을 유지합니다.

2. Apple에 대한 라이선스 응용 프로그램 전달

2.1 귀하는 Apple이 제공하는 App Store Connect 도구 또는 기타 메커니즘을 이용해 본 별지 2에 따라 라이선스 응용 프로그램을 최종 사용자에게 전달하기 위해 필요한 라이선스 응용 프로그램, 라이선스 응용 프로그램 정보 및 관련 메타데이터를 귀하의 비용으로 Apple에서 규정한 형식과 방식으로 Apple에 전달합니다. 본 별지 2에 따라 귀하가 Apple에 제공하는 메타데이터에는 다음이 포함됩니다. (i) 각 라이선스 응용 프로그램의 타이틀 및 버전 번호, (ii) 최종 사용자의 라이선스 응용 프로그램 다운로드를 Apple이 허용하기를 바라는 귀하가 지정한 지역, (iii) 저작권 또는 기타 지적 재산권 고지 내용, (iv) 귀하의 개인정보 처리방침, (v) 본 별지 2의 제4.2항에 따른 최종 사용자 라이선스 계약(이하 "EULA")(있는 경우), (vi) Apple 브랜드 하드웨어상의 콘텐츠 검색을 강화하기 위해 고안된 메타데이터 등 해당 문서 및/또는 App Store Connect 도구에 명시된 추가적인 메타데이터(이는 그때그때 업데이트될 수 있음).

2.2 모든 라이선스 응용 프로그램은 소프트웨어 도구, 보안 FTP 사이트 주소 및/또는 Apple이 규정한 기타 전달 방법을 사용하여 Apple에 전달됩니다.

2.3 귀하는 본 별지 2에 따라 귀하가 Apple에 전달하는 모든 라이선스 응용 프로그램은 미국 수출 관리 규정, 15 C.F.R. Parts 730-774 등을 포함한 모든 관련 법률의 요건에 따라, 미국으로부터 귀하가 본 별지의 참조서류 A에 등재된 각각의 지역으로 수출할 수 있는 수출 승인을 받았음을 인증합니다. 또한 귀하는 Apple에 제공하는 라이선스 응용 프로그램의 모든 버전은 국제무기거래규정(International Traffic In Arms Regulations) 22 C.F.R. Parts 120-130의 적용을 받지 않으며 군사 최종 사용자 또는 최종 사용을 위해 설계, 제작, 수정, 구성되지 않았음을 진술/보증합니다. 귀하는 (i) 라이선스 응용 프로그램이 데이터 암호화 또는 암호화 기능을 포함, 사용, 또는 지원하지 않는다는 사실, 또는 (ii) 라이선스 응용 프로그램이 그러한 데이터 암호화 또는 암호화 기능을 포함, 사용, 지원하는 경우, 귀하는 귀하가 미국 수출 관리 규정을 준수했으며, 필요한 경우 미국 상무부, 산업보안국(이하 "BIS")이 발행한 수출 분류 결정(CCATS), BIS에 제출한 자체 분류 보고서, 해당 라이선스 응용 프로그램의 수입 승인을 요구하는 다른 지역의 적절한 승인서의 PDF 사본을 보유하고 있으며 요청하는 경우 그 PDF 사본을 Apple에 제공할 것이라는 사실을 인증합니다. 단, 이는 본 제2.3항의 일반적 적용에 영향을 미치지 않습니다. 귀하는 Apple이 최종 사용자가 본 별지 2에 따라 라이선스 응용 프로그램에 액세스하고 이를 다운로드할 수 있도록 허용하는 데 있어서 본 제2.3항의 귀하의 인증을 신뢰한다는 사실을 인정합니다. 본 제2.3항에 명시된 경우를 제외하고, Apple은 최종 사용자가 본 별지 2에 따라 라이선스 응용 프로그램에 액세스하고 이를 다운로드할 수 있도록 허용하는 수출 관리 규정의 요건을 준수할 책임이 있습니다.

2.4 귀하는 귀하의 라이선스 응용 프로그램에서 계약 지역 내의 각 지역에 제공하는 비디오, TV, 게이밍 또는 기타 콘텐츠에 대해 관련 정부 규정, 등급심사위원회, 서비스 또는 기타 조직(각각 "등급심사위원회")이 요구하는 연령 등급 또는 부모 지도 경고를 판단하고 이행할 책임이 있습니다. 해당되는 경우, 귀하는 최종 사용자가 귀하의 라이선스 응용 프로그램 내에서 성인용 또는 기타 규제 대상 콘텐츠에 액세스할 수 있게 하기 전에 콘텐츠 제한 도구 또는 연령 확인 기능을 제공할 책임이 있습니다.

3. 최종 사용자에 대한 라이선스 응용 프로그램 전달

3.1 귀하는 Apple이 귀하의 대리인 및/또는 대행업자의 역할을 수행하는 과정에서 라이선스 응용 프로그램을 호스팅하거나, 본 별지 2의 제1.2항 (b)호에 따라 승인된 제3자가 호스팅할 수 있도록 허용할 수 있으며, 귀하를 대신하여 최종 사용자의 라이선스 응용 프로그램 다운로드를 허용할 수 있음을 인정하고 이에 동의합니다. 그러나 귀하는 In-App Purchase API를 사용하여 귀하가 판매하는 콘텐츠나 서비스를 호스팅하고 제공할 책임이 있습니다. 단, 라이선스 응용 프로그램 자체에 포함된 콘텐츠(즉, 인앱구매는 단지 콘텐츠 잠금 해제만 함) 또는 본 계약 첨부 문서 2의 제3.3항에 따라 Apple이 호스팅하는 콘텐츠는 예외입니다. 모든 라이선스 응용 프로그램은 App Store Connect 도구에 명시된 가격 설정 별지에 따라 귀하를 대신하여 Apple이 가격 등급에서 식별되고 귀하가 지정한 가격으로 최종 사용자에게 판매됩니다. Apple에서 수시로 업데이트할 수 있습니다. 또한, 귀하는 승인된 기관 고객의 경우 App Store Connect를 통한 귀하의 선택에 따라 귀하가 설정한 가격 등급에서 50% 할인된 가격으로 라이선스 응용 프로그램을 마케팅하도록 Apple에 지시할 수 있습니다. 귀하는 그때그때 업데이트되는 App Store Connect 도구에 명시된 가격 설정 별지에 따라 귀하의 재량으로 언제든지 라이선스 응용 프로그램의 가격 등급을 변경할 수 있습니다. 귀하의 대리인 및/또는 대행업자로서 Apple은 본 별지 2에 따라 최종 사용자가 취득한 라이선스 응용 프로그램의 대가로 최종 사용자가 지불해야 하는 모든 가격의 징수를 전적으로 책임집니다.

3.2 최종 사용자에게 라이선스가 부여된 응용 프로그램의 판매 또는 전달에 관련 법률에 따라 판매세, 사용세, 상품 및 서비스세, 부가가치세, 통신세 또는 기타 유사한 세금이나 부과금이 적용되는 경우, 최종 사용자에 대한 라이선스 응용 프로그램 판매에 부과되는 세금의 징수와 납부 책임은 App Store Connect 사이트를 통해 그때그때 업데이트되는 본 별지 2의 참조서류 B에 따라 결정합니다. 귀하는 App Store Connect 사이트를 통해 귀하의 라이선스 응용 프로그램의 세금 분류를 위한 정확한 입력 사항을 선택하고 유지할 전적인 책임이 있으며, 이는 그때그때 업데이트될 수 있습니다. 이러한 세금 분류는 귀하의 라이선스 응용 프로그램의 판매 및 배송에 적용됩니다. 귀하의 라이선스 응용 프로그램의 세금 분류에 대한 모든 조정은 Apple이 합리적인 기간 내에 조정을 처리한 후 라이선스 응용 프로그램의 향후 판매에 적용됩니다. 귀하의 라이선스 응용 프로그램의 세금 분류에 대한 조정은 Apple이 귀하의 세금 분류 조정을 처리하기 전에 발생하는 라이선스 응용 프로그램의 판매에는 적용되지 않습니다.

세무 당국이 귀하의 라이선스 응용 프로그램의 세금 분류가 부정확하다고 판단하는 경우, 귀하는 그 세금 결과에 대해 전적으로 책임을 집니다. Apple이 합리적인 재량에 따라 귀하의 라이선스 응용 프로그램의 세금 분류가 부정확하다고 판단하는 경우, Apple은 귀하가 세금 분류를 수정할 때까지 귀하에게 지급해야 하는 금액을 보관할 권리를 갖습니다. 세금 분류가 수정되면 Apple은 부정확성으로 인한 가산금과 이자를 공제하고 본 별지 2의 규정에 따라 Apple이 귀하를 위해 보관한 나머지 금액을 이자 없이 귀하에게 송금합니다. 귀하는 판매세, 사용세, 상품 및 서비스세, 부가가치세, 통신세 또는 기타 세금이나 부과금의 과소/과다 납부 및 그에 따른 가산금 및/또는 이자에 대한 세무 당국의 모든 청구로부터 Apple을 면책하고 Apple에 손해가 발생하지 않게 해야 합니다.

3.3 당사자의 납세 의무 준수를 강화하기 위해 Apple은 귀하가 특히 (i) 귀하의 거주 지역 및 (ii) Apple이 라이선스 응용 프로그램에 대한 액세스를 허용하기를 원하는 귀하가 지정한 지역별 본 별지 2의 참조서류 C 또는 App Store Connect에 나열된 요구 사항을 준수할 것을 요구합니다. 귀하가 본 별지 2의 참조서류 C에 따라 필요한 세금 서류를 Apple에 제공하기 전에 Apple이 귀하의 라이선스 응용 프로그램의 구매 가격에 해당하는 금액을 징수하는 경우, 귀하가 Apple에 필수 세금 서류를 제공할 때까지 Apple은 해당 금액을 귀하에게 송금하지 않고 귀하를 위한 신탁 금액으로 보유하기로 결정할 수 있습니다. 귀하로부터 필요한 모든 세금 서류를 수령하는 경우, Apple은 본 별지 2의 규정에 따라 Apple이 귀하를 위한 신탁으로 보유하는 본 제3.3항의 금액(이자 없음)을 귀하에게 송금합니다.

3.4 Apple은 본 별지 2에 따라 귀하의 대리인 및/또는 대행자 서비스의 대가로 다음 수수료를 받을 권리가 있습니다.

(a) 최종 사용자에게 라이선스 응용 프로그램을 판매하는 경우 Apple은 각 최종 사용자가 지불해야 하는 모든 가격의 삼십퍼센트(30%)에 해당하는 수수료를 받을 권리가 있습니다. 보유 유예 기간 또는 갱신 연장 기간에도 불구하고 구독 그룹(아래에서 정의함) 내에서 1년 이상의 유료 구독 서비스를 이용한 고객이 자동 갱신 구독을 구매한 경우에 한하여, Apple은 각각의 최종 사용자 각각의 후속 갱신에 대해 지불해야 하는 모든 가격의 십오퍼센트(15%)에 해당하는 수수료를 받을 수 있습니다. 보유 유예 기간(Retention Grace Period)은 고객의 구독 종료(예: 취소 또는 미결제로 인한) 시점부터 동일한 구독 그룹 내에서 새 구독이 시작될 때까지의 기간을 의미합니다. 단, 해당 기간은 60일을 넘을 수 없으며 변경될 수 있습니다. 갱신 연장 기간은 추가 과금 없이 고객 구독의 갱신일을 연장하는 기간을 의미합니다. 본 제3.4항 (a)호에 따라 Apple이 받을 수 있는 수수료를 결정함에 있어서, 최종 사용자가 지불해야 하는 가격이란 본 별지 2의 제3.2항에 규정된 바에 따라 징수된 모든 세금을 공제한 금액을 의미합니다.

(b) App Store 소규모 사업자 프로그램(Small Business Program). Apple이 App Store 소규모 사업자 프로그램에 대한 자격을 부여하고 승인한 개발자의 경우, Apple은 App Store Connect 사이트를 통해 그때그때 업데이트되는 본 별지 2의 참조서류 B에 나열된 지역 내에 소재하는 최종 사용자에게 라이선스 응용 프로그램을 판매하기 위해 각각의 최종 사용자가 지불해야 하는 모든 가격의 15%(할인된 수수료)를 받을 수 있습니다. 본 계약 조건, 본 별지 2 및 다음 내용에 따라 귀하는 App Store 소규모 사업자 프로그램의 자격을 승인받을 수 있습니다.

귀하 및 귀하의 관련 개발자 계정은 표준 비즈니스 관행에 따라 Apple이 계산할 때 전년도("캘린더상의 연도")의 십이(12)개월 동안 벌어들인 총 수익(Apple 커미션 및 특정 세금과 조정 금액을 제외한 매출액)이 \$1,000,000를 초과하지 않아야 합니다.

App Store 소규모 사업자 프로그램에 등록하려면 귀하 및 귀하의 관련 개발자 계정에 관해 요청받은 정보를 Apple에 제공해야 합니다. 관련 개발자 계정에 대한 관계가 변경된 경우에는 해당 정보를 업데이트해야 합니다. "관련 개발자 계정"이란 (i) 귀하가 소유 또는 관리하거나, (ii) 귀하의 계정을 소유하거나 관리하는 모든 Apple Developer Program 계정을 의미합니다. 예를 들어, 본 계약 및 본 별지 2의 조건을 수락한 개인 또는 법인으로서 다음 중 하나가 적용되는 경우 귀하는 관련 개발자 계정이 있는 것입니다.

- 귀하가 다른 Apple Developer Program 회원 계정에 대해 기업, 개인 또는 파트너십 소유권 또는 지분의 과반수(50% 이상)를 가지고 있는 경우.
- 다른 Apple Developer Program 회원이 귀하의 계정에 대해 기업, 개인 또는 파트너십 소유권 또는 지분의 과반수(50% 이상)를 가지고 있는 경우.
- 귀하가 다른 Apple Developer Program 회원 계정에 대해 최종 의사 결정 권한을 갖는 경우.
- 다른 Apple Developer Program 회원이 귀하의 계정에 대한 최종 의사 결정 권한을 갖는 경우.

귀하와 귀하의 관련 개발자 계정은 Apple Developer Program의 회원으로서 양호한 상태여야 합니다.

귀하 및 귀하의 관련 개발자 계정의 총 수익이 금년에 \$1,000,000를 초과하게 되면, 귀하는 금년 중 남은 기간 동안 본 별지 2의 제3.4항 (a)호에 명시된 표준 수수료 요율로 청구를 받습니다.

Apple은 각 회계월의 말일로부터 십오(15)일 이내에 App Store 소규모 사업자 프로그램 참여 자격을 결정하고 적격 개발자를 승인합니다.

귀하와 귀하의 관련 개발자 계정의 총 수익이 향후 연도에 \$1,000,000 이하인 경우, 귀하는 그 다음 해에 App Store 소규모 사업자 프로그램을 승인받을 자격을 다시 갖게 됩니다.

양도인 또는 양수인(이하 "앱 양도 당사자"로 칭함)으로 라이선스 응용 프로그램의 양도에 참여하는 경우, App Store 소규모 사업자 프로그램 참여 자격을 결정하기 위한 앱 양도 당사자의 총 수익 계산에 해당 라이선스 응용 프로그램과 관련된 수익이 포함됩니다. 예를 들어, 귀하가 App Store Connect 도구를 사용하여 귀하의 개발자 계정에서 다른 개발자 계정으로 라이선스 응용 프로그램을 양도하는 경우, 귀하의 총 수익 계산 및 귀하가 라이선스 응용 프로그램을 양도한 개발자 계정의 총 수익 계산에 해당 라이선스 응용 프로그램과 관련된 수익이 포함됩니다. 특정 연도에 한 라이선스 응용 프로그램을 여러 번 양도하는 경우, 모든 앱 양도 당사자 각각의 총 수익 계산에 해당 라이선스 응용 프로그램과 관련된 수익이 포함됩니다.

귀하 또는 귀하의 관련 개발자 계정이 App Store 소규모 사업자 프로그램 자격과 관련하여 의심스럽거나, 오도하거나, 사기적이거나, 부적절하거나, 불법적이거나, 부정직한 작위 또는 부작위(예: Apple에 대한 허위 또는 부정확한 정보 제공, App Store 소규모 사업자 프로그램을 부적절하게 이용하기 위해 여러 Apple Developer Program 계정을 생성하거나 사용하는 행위)에 관여하는 경우, 귀하 및 귀하의 관련 개발자 계정은 App Store 소규모 사업자 프로그램에 참여할 자격을 상실하며 Apple의 재량에 따라 해지됩니다.

Apple은 본 조항 위반을 이유로 귀하 및 귀하의 관련 개발자 계정에 지불해야 하는 금액의 지불을 보류할 수 있습니다.

본 별지 2의 제3.2항에서 달리 규정하는 경우를 제외하고, Apple은 모든 세금 또는 라이선스 응용 프로그램의 제공 또는 사용과 관련된 귀하, Apple 또는 최종 사용자의 이와 유사한 기타 채무를 포함해 어떠한 세금 또는 기타 정부 부과금도 공제하지 않고 제3.4항에 명시된 수수료를 받을 권리가 있습니다. Apple이 개발한 라이선스 응용 프로그램 판매의 경우 Apple은 커미션을 받을 권리가 없습니다.

3.5 본 계약에 따라 최종 사용자에게 전달되는 라이선스 응용 프로그램의 가격으로 최종 사용자로부터 어떤 금액을 징수할 때, Apple은 송금 지급이 (i) 전신 송금으로만 행해지는 경우, (ii) 전신 송금에 최소 월별 송금 금액 기준이 적용되는 경우, (iii) App Store Connect 사이트에서 귀하에게 특정 송금 관련 정보를 제공하도록 요구하는 경우, 그리고 (iv) 전술한 요구 사항을 전제로 Apple 표준 비즈니스 관행에 따라 라이선스 응용 프로그램과 관련한 Apple의 수수료 전액과 제3.2항 및 제3.4항에 따라 Apple이 징수한 세금을 공제한 후 해당 가격의 잔액을 Apple이 최종 사용자로부터 해당 금액을 수령한 월이 종료된 후 늦어도 사십오(45)일 이내에 귀하에게 입금하거나 귀하에게 크레딧을 발행합니다. 각각의 월별 기간이 종료된 후 늦어도 사십오(45)일 이내에 Apple은 App Store Connect 사이트에서 귀하가 해당 월별 기간 동안 판매된 라이선스 응용 프로그램 및 Apple이 귀하에게 송금할 총 금액을 파악할 수 있도록 충분히 상세한 판매 보고서를 제공할 것입니다. 귀하는 Apple이 해당 최종 사용자로부터 라이선스 응용 프로그램 가격을 징수할 수 없는 경우에도, Apple은 본 제3.5항에 따라 최종 사용자에게 라이선스 응용 프로그램을 제공하는 것에 대해 수수료를 받을 자격이 있음을 인정하고 이에 동의합니다. 라이선스 응용 프로그램의 대가로 최종 사용자로부터 Apple이 받은 구매 가격이 Apple과 귀하가 합의한 송금 통화 이외의 통화인 경우, 해당 라이선스 응용 프로그램의 구매 가격을 송금 통화로 전환해야 하며, Apple이 귀하에게 송금할 금액은 본 별지 2의 제3.1항에 따라 그때그때 업데이트될 수 있는 App Store Connect 도구에 반영된 제공 기간 동안 고정 환율에 따라 결정됩니다. Apple은 귀하가 송금 수령용으로 지정한 은행 계좌의 기본 통화(이하 "지정 통화")를 지정할 수 있는 수단을 App Store Connect에서 제공할 수 있습니다. Apple은 귀하에게 송금하기 전에 Apple의 은행에 대해 지정 통화 이외의 송금 통화로 송금하는 모든 금액을 지정 통화로 전환하게 할 수 있습니다. 귀하는 환전 차액 또는 Apple의 은행이 부과하는 수수료가 이러한 송금에서 공제될 수 있다는 데 동의합니다. 귀하는 귀하의 은행, 또는 귀하의 은행과 Apple의 은행 간의 중개 은행이 부과하는 모든 수수료(예: 전신 송금 수수료)를 부담합니다.

3.6 Apple의 수수료 또는 최종 사용자가 라이선스 응용 프로그램에 대해 지불해야 하는 가격에 (i) 원천 징수 세금 또는 유사한 세금 또는 (ii) 본 별지 제3.2항에 따라 Apple이 징수하지 않은 판매세, 사용세, 상품 및 서비스세, 부가가치세, 통신세 또는 기타 세금이나 부과금 또는 (iii) 일체의 성질의 기타 세금 또는 기타 정부 부과금이 적용되는 경우, 해당 세금 및 부과금 전액은 전적으로 귀하의 계산으로 하며, Apple이 본 별지 2에 따라 받을 수 있는 수수료는 감액되지 않습니다.

3.7 Apple이 귀하에게 송금하는 금액에 대해 원천 징수세 또는 유사한 세금이 부과되는 경우, 해당 원천 징수세 또는 유사한 세금 전액은 전적으로 귀하의 계산으로 하며, 해당 거래에 관해 Apple이 받을 수 있는 수수료는 감액되지 않습니다. Apple이 그러한 세금의 납부 기한이 도래했다고 합리적으로 판단하는 경우, Apple은 귀하에게 지급해야 하는 총 금액에서 해당 원천 징수세 또는 유사한 세금 전액을 공제하여 관할 세무 당국에 원천 징수한 전액을 납부할 것입니다. Apple은 귀하가 관련 소득세 조약에서 요구하는 문서 또는 인화된 원천 징수 세율의 적용 자격을 입증하기에 충분한 Apple이 만족할 만한 문서를 Apple에 제공하는 경우에 한하여 관련 소득세 조약에서 규정하는 인화된 원천 징수 세율을 적용합니다. 귀하가 Apple이 합리적으로 지정한 수단을 사용하여 Apple에 적시에 서면으로 요청하는 경우, Apple은 Apple이 귀하를 대신하여 관할 세무 당국에 납부한 원천 징수 세금 또는 유사한 세금을 귀하에게 보고하기 위해 상업적으로 현실적인 노력을 기울일 것입니다. 귀하는 잘못된 청구, 또는 인화된 원천 징수 세율을 적용받을 수 있는 귀하의 자격 유무에 관한 귀하의 잘못된 귀하의 진술 등으로 인한 경우를 포함해 해당 원천 징수세 또는 유사한 세금의 과소 납부 및 모든 가산금 및/또는 그에 대한 이자로 인한 관할 세무 당국의 모든 청구로부터 Apple을 면책하고 Apple에 손해가 발생하지 않게 해야 합니다.

3.8 귀하는 본 별지 2의 조건을 전제로, In-App Purchase API를 사용하여 선별된 지역에서 자동 갱신 구독을 제공할 수 있습니다.

(a) 자동 갱신 기능은 귀하가 App Store Connect 도구에서 선택한 가격으로 매주, 매월, 격월, 3개월, 반년 또는 연간 기준으로 제공해야 합니다. 귀하는 귀하의 구독에 대해 여러 기간 및 서비스 수준을 제공할 수 있으며, 구독 그룹 내에서 이러한 구독 항목을 연결하고 순위를 매길 수 있으며, 고객이 쉽게 업그레이드, 다운그레이드, 구독 그룹 옵션 사이에서 크로스그레이드하게 할 수 있습니다. 귀하는 구독자가 업그레이드 또는 크로스그레이드(다른 기간에 대한 크로스그레이드 제외)하는 경우, 해당 서비스 수준이 즉시 시작되고 이에 따라 귀하의 수익금이 조정되며 구독자가 다운그레이드하는 경우 새 서비스는 현재 구독 기간의 종료 시점에 시작된다는 것을 이해하고 이에 동의합니다.

(b) 귀하는 귀하의 자동 갱신 구독에 관한 다음 정보를 사용자에게 명확하고 눈에 띄게 공개합니다.

- 자동 갱신 구독 제목(인앱 상품 이름과 동일할 수 있음)
- 구독 기간
- 구독 가격 및 해당하는 경우 단위당 가격

귀하의 개인정보 처리방침 및 이용 약관에 대한 링크는 귀하의 라이선스 응용 프로그램 내에서 액세스할 수 있어야 합니다.

(c) 귀하는 귀하가 승인한 청구 유예 기간을 포함하여 마케팅한 전체 구독 기간 동안 해당 제안을 이행해야 하며, 귀하가 본 별지 2의 제3.8항 (c)호를 위반하는 경우 귀하는 해당 구독에 대해 최종 사용자가 지불한 가격의 전부 또는 일부 금액을 Apple의 단독 재량에 따라 최종 사용자에게 환불하도록 Apple에 승인하고 지시합니다. 결제 유예 기간은 결제 오류에서 복구되지 않은 사용자에게 유료 서비스를 무료로 제공하는 데 개발자가 동의한 기간을 의미합니다. Apple이 최종 사용자에게 해당 가격을 환불하는 경우, 귀하는 해당 구독 가격과 동일한 금액을 Apple에 상환하거나 Apple에 크레딧을 부여해야 합니다. 귀하는 Apple이 본 조항의 반복적 위반에 대해 본 별지 2의 제7.3항의 권리를 행사할 수 있음을 인정합니다.

3.9 기존 구독 항목의 가격을 변경하는 경우 App Store Connect 도구에 귀하의 의사를 표시하여 기존 고객에 대해 현재 가격을 유지하도록 선택할 수 있습니다. 최종 사용자 동의가 필요한 지역에서 귀하가 기존 구독자에 적용되는 가격을 인상하는 경우, 새 가격을 검토하고 동의하라는 메시지가 이들에게 표시됩니다. 그렇지 않은 경우 자동 갱신 기능이 비활성화됩니다.

3.10 귀하가 라이선스 응용 프로그램 내부 또는 외부에서 자동 갱신 구독을 홍보하고 판매 제안을 하는 경우 모든 법적 요건 및 규제 요건을 준수해야 합니다.

3.11 라이선스 응용 프로그램 내에서 구매한 구독 서비스는 인앱 구매를 사용해야 합니다.

In-App Purchase API 사용에 추가하여, 라이선스 응용 프로그램은 라이선스 응용 프로그램 외부에서(예: 귀하의 웹 사이트를 통해) 제공되는 콘텐츠(잡지, 신문, 책, 오디오, 음악, 비디오)를 읽거나 재생할 수 있습니다. 단, 귀하는 라이선스 응용 프로그램 내에서 해당 콘텐츠에 대한 외부 제안에 링크하거나 이를 마케팅할 수 없습니다. 귀하는 라이선스 응용 프로그램 외부에서 획득한 콘텐츠에 대한 인증 액세스를 책임집니다.

3.12 귀하의 라이선스 응용 프로그램이 정기 콘텐츠 기반인 경우(예: 잡지 및 신문), Apple은 최종 사용자가 In-App Purchase API를 통해 구독 자동 갱신을 구매할 때 최종 사용자의 계정과 관련된 이름, 이메일 주소, 우편 번호를 귀하에게 제공할 수 있습니다. 단, 해당 사용자가 귀하에게 데이터를 제공하는 데 동의해야 하며, 귀하는 자신의 제품을 홍보하는 경우에만, 그리고 귀하가 공개적으로 게시한 개인정보 처리방침(그 사본은 귀하의 라이선스 응용 프로그램에서 쉽게 보고 동의할 수 있어야 함)을 엄격하게 따라서만 해당 데이터를 사용할 수 있습니다. 사용자가 이 정보를 전송하는 데 동의하는 경우, 귀하는 구독 연장을 위한 무료 인센티브를 제공할 수 있습니다.

3.13 구독 제안 코드를 사용하여 계약 조건, 본 별지 2 및 다음 사항에 따라 일부 지역에서 자동 갱신 구독을 홍보할 수 있습니다.

(a) 구독 제안 코드란 귀하가 하나 이상의 구독 제안 코드를 제공하는 최종 사용자가 귀하의 라이선스 응용 프로그램을 다운로드하거나 액세스할 수 있도록 허용하는 것으로 본 약관에 따라 Apple이 귀하에게 제공하는 코드를 의미합니다.

(b) App Store Connect 도구를 통해 귀하가 요청하는 경우, Apple은 구독 제안 코드를 귀하에게 전자적으로 제공해야 합니다. 구독 제안 코드는 귀하에게 전달되는 즉시 최종 사용자가 사용할 수 있도록 활성화됩니다.

귀하는 귀하의 라이선스 응용 프로그램을 판매하거나 배포할 수 없는 지역의 최종 사용자에게 더 이상 활성화되지 않는 구독 제안 코드를 배포할 수 없습니다.

귀하는 지역 외부에서 사용하기 위해 구독 제안 코드를 수출할 수 없으며, 그렇게 할 수 있는 권리나 능력이 있다고 진술할 수도 없습니다.

구독 제안 코드의 멸실에 대한 위험 부담 및 소유권은 구독 제안 코드가 귀하에게 전달되는 즉시 귀하에게 이전됩니다.

귀하는 구독 제안 코드를 배포하는 지역의 모든 관련 법률을 준수해야 합니다.

(c) Apple은 구독 제안 코드 자체 이외에 구독 제안 코드와 관련된 자료를 개발하고 제작할 책임이 없습니다.

귀하는 구독 제안 코드 배포와 관련하여 구독 제안 코드를 판매하거나 어떠한 형태의 대금, 현물 대가, 또는 기타 보상도 받아서는 안 되며, 제3자의 그러한 행위를 금지해야 합니다.

구독 제안 코드가 최종 사용자가 귀하의 라이선스 응용 프로그램의 구독에 무료로 액세스할 수 있도록 허용하는 기간 동안, 귀하는 각각 본 계약, 본 별지 2, 그에 대한 별지 1에 따라 달리 보상을 지불해야 하는지 여부와 상관없이 그러한 액세스에 대해 로열티, 수익, 보상을 징수할 권리를 포기합니다. 양 당사자는 Apple과 귀하 사이에서 구독 제안 코드를 통해 최종 사용자가 귀하의 라이선스 응용 프로그램 내에서 구독에 액세스하는 것과 관련하여 제3자에게 로열티 또는 기타 유사한 대금을 지불해야 할 당사자 각각의 책임은 각각 본 계약 및 본 별지 2에 명시된 바에 따른다는 점을 인정합니다.

귀하는 귀하의 App Store Connect 팀의 다른 구성원의 사용을 포함하여 귀하의 구독 제안 코드 사용 및 그로 인한 귀하 또는 Apple의 모든 손실 또는 책임에 대해 전적으로 책임을 집니다.

귀하의 라이선스 응용 프로그램이 어떤 이유로든 App Store에서 제거되는 경우, 귀하는 모든 구독 제안 코드의 배포를 중단할 것이며 Apple이 이러한 구독 제안 코드를 비활성화할 수 있다는 데 동의합니다.

귀하는 귀하가 본 계약 또는 본 별지 2의 조건을 위반하는 경우, Apple은 이미 최종 사용자에게 전달된 경우에도 구독 제안 코드를 비활성화할 권리가 있다는 점에 동의합니다.

(d) 귀하는 구독 제안 코드를 최종 사용자에게 배포하는 데 사용되는 모든 도구(예: 인증서, 카드, 이메일, 쿠폰, 온라인 게시물)에 아래의 구독 제안 코드 최종 사용자 약관을 포함시켜야 합니다. (i) 코드 만료일 또는 공급이 행해지는 기간, (ii) 해당 코드를 사용할 수 있는 지역, (iii) 라이선스 및 사용 약관을 먼저 수락할 것을 전제로 Apple 계정이 필요하다는 사실, (iv) 해당 코드는 재판매할 수 없으며 현금 가치를 갖지 않는다는 사실, (v) 모든 조건이 적용된다는 사실(<https://www.apple.com/kr/legal/internet-services/itunes/kr/terms.html> 참조), (vi) 제안과 콘텐츠는 귀하가 제공하는 것이라는 사실.

3.14 가능한 경우 귀하는 귀하가 단일 컬렉션(이하 "번들")에서 제공하는 여러 라이선스 응용 프로그램을 최종 사용자에게 그때그때 업데이트될 수 있는 App Store Connect 도구에 명시된 귀하가 지정한 가격 등급으로 제공할 수 있습니다. 또한 귀하는 번들에 포함된 라이선스 응용 프로그램을 일부만 구매한 사용자가 CMB 가격으로 번들의 나머지 항목에 액세스하고 다운로드할 수 있게 할 것(이하 "내 번들 완성하기(Complete My Bundle)" 또는 "CMB")을 Apple에 승인하고 지시합니다. 귀하는 CMB 가격에 대한 수익금을 받게 되며, 이 금액은 귀하가 설정한 번들 가격에서 이전에 구매한 라이선스 응용 프로그램에 대해 사용자가 지불한 소매 가격의 총액을 뺀 금액입니다. CMB 가격이 App Store Connect 도구에 명시된 가격 계층에 따라 계층 1보다 낮고 0보다 큰 경우, 귀하는 이에 따라 Apple이 해당 사용자의 CMB 가격을 계층 1로 설정하도록 승인하고 지시합니다. CMB 가격이 0 미만인 경우 귀하는 Apple이 번들 중 나머지 라이선스 응용 프로그램을 무료로 최종 사용자에게 제공하도록 승인하고 지시합니다. 각각의 CMB 거래는 다음과 같이 귀하의 명세서에 반영됩니다. (i) 해당 번들에 대해 지불한 가격으로 판매된 전체 번들의 신규 판매, CMB 판매로 명시됨, (ii) 번들에 포함된 각각의 적격 구매 라이선스 응용 프로그램의 경우 라이선스 응용 프로그램에 대해 이전에 지급한 금액에 따른 반품(즉, 마이너스 거래), CMB 반품으로 명시됨. 계층 0에서 제공되는 번들은 번들에 포함된 각각의 라이선스 응용 프로그램 내에서 본 별지 2의 제3.8항의 자동 갱신 구독 서비스를 제공해야 하며, 번들의 한 앱 내에서 해당 구독 서비스를 구매하는 사용자는 추가 비용 없이 해당 번들에 포함된 나머지 각각의 라이선스 응용 프로그램 내에서 구독 서비스에 액세스할 수 있어야 합니다.

4. 소유권 및 최종 사용자 라이선스

4.1 양 당사자는 Apple이 라이선스 응용 프로그램 또는 라이선스 응용 프로그램 정보에 대한 소유권 지분을 획득하지 않으며, 라이선스 응용 프로그램에 대한 권리, 멸실 위험, 책임 및 관리권이 항상 귀하에게 있음을 인정하고 이에 동의합니다. Apple은 계약 또는 본 별지 2에서 구체적으로 승인된 경우를 제외하고 어떠한 목적이나 방식으로든 라이선스 응용 프로그램 또는 라이선스 응용 프로그램 정보를 사용할 수 없습니다.

4.2 귀하는 본 별지 2의 제2.1항에 따라 귀하가 Apple에 라이선스 응용 프로그램을 전달할 때 라이선스 응용 프로그램에 대한 귀하의 EULA를 Apple에 제공할 수 있습니다. 단, 귀하의 EULA는 본 별지 2의 참조서류 D에 명시된 최소한의 이용 약관을 포함하고 이와 달라서는 안 되며, Apple이 최종 사용자가 해당 라이선스 응용 프로그램을 다운로드할 수 있도록 허용하기를 원하는 모든 지역의 모든 관련 법률을 준수해야 합니다. Apple은 Apple이 해당 최종 사용자에게 해당 라이선스 응용 프로그램을 제공할 때 각각의 최종 사용자가 귀하의 EULA(있는 경우)를 검토할 수 있게 해야 하며, Apple은 최종 사용자의 해당 라이선스 응용 프로그램 사용에 귀하의 EULA(있는 경우) 이용 약관이 적용됨을 각각의 최종 사용자에게 통지해야 합니다. 귀하가 Apple에 라이선스 응용 프로그램에 대한 자체 EULA를 제공하지 않는 경우, 귀하는 각각의 최종 사용자가 해당 라이선스 응용 프로그램을 사용하는 데 Apple의 표준 EULA(App Store 서비스 약관의 일부)가 적용된다는 것을 인정하고 이에 동의합니다.

4.3 귀하는 각각의 라이선스 응용 프로그램에 대한 EULA는 전적으로 귀하와 최종 사용자의 관계에 관한 것이며, 관련 법률을 준수한다는 점, 그리고 Apple은 일체의 EULA상의 책임 또는 귀하 또는 최종 사용자가 EULA 이용 약관을 위반하는 데 대한 책임을 지지 않는다는 점을 인정합니다.

5. 콘텐츠 제한 및 소프트웨어 등급

5.1 귀하는 다음 내용을 진술/보증합니다. (a) 귀하는 본 계약을 체결하고, 각각의 라이선스 응용 프로그램을 복제/배포할 권리, 그리고 최종 사용자가 하나 이상의 App Store를 통해 각각의 라이선스 응용 프로그램을 다운로드하여 사용하도록 허용할 권한을 Apple에 부여할 권리가 있다는 사실, (b) 라이선스 응용 프로그램, 또는 해당 라이선스 응용 프로그램에 대해 허용된 Apple 또는 최종 사용자의 사용은 다른 사람, 회사, 기업, 법인의 특허, 저작권, 상표, 영업 비밀 또는 기타 지적 재산권이나 계약상의 권리를 침해하지 않는다는 사실, 그리고 귀하가 하나 이상의 제3자를 대신하여 Apple에 라이선스 응용 프로그램을 제출하지 않는다는 사실, (c) 해당 지역의 법 및 규정, 그리고 관련된 모든 수출/수입 규정에 따라 각각의 라이선스 응용 프로그램은 본 별지 2의 제2.1항에 따라 귀하가 지정한 각 지역에서 배포, 판매, 사용하거나, 해당 지역에 수출하거나 해당 지역이 수입할 수 있다는 사실, (d) 라이선스 응용 프로그램에는 외설적이거나 불쾌한 자료, 또는 귀하가 본 별지 2의 제2.1항에 따라 지정한 지역의 법률 또는 규정상 금지되거나 제한되는 기타 자료가 포함되어 있지 않다는 사실, (e) 라이선스 응용 프로그램과 관련된 모든 정보를 포함해 App Store Connect 도구를 사용해 귀하가 제공하는 모든 정보는 정확하다는 사실, 그리고 해당 정보가 정확하지 않게 되는 경우 App Store Connect를 사용하여 정확한 것이 되도록 즉시 업데이트할 것이라는 사실, (f) 귀하의 라이선스 응용 프로그램의 콘텐츠에 관해 또는 App Store의 귀하의 지적 재산 사용에 관해 분쟁이 발생하는 경우, 귀하는 Apple이 귀하의 연락처 정보를 해당 분쟁을 제기하는 당사자와 공유하도록 허용하는 데 동의하며, 어떤 당사자도 법적 권리를 포기함이 없이 비독점적 Apple 앱 분쟁 절차를 따를 것이라는 사실.

5.2 각각의 라이선스 응용 프로그램에 등급을 부여할 목적으로, 귀하는 App Store Connect에 명시된 소프트웨어 등급 설정 도구(software rating tool)를 사용하여 본 별지 2에 따라 App Store를 통해 Apple이 마케팅하고 이행할 수 있도록 귀하가 전달한 각각의 라이선스 응용 프로그램에 관한 정보를 제공해야 합니다. 각 라이선스 응용 프로그램에 등급을 부여하기 위해 귀하는 소프트웨어 등급 설정 도구를 사용해 해당 라이선스 응용 프로그램의 내용에 대한 정확하고 완전한 정보를 제공하기 위해 최선의 노력을 기울여야 합니다. 귀하는 Apple이 다음을 신뢰하고 있음을 인정하고 이에 동의합니다. (i) 각각의 라이선스 응용 프로그램에 관해 요청한 정보를 귀하가 신의성실의 원칙에 따라 정확하고 완전하게 제공할 것이라는 사실, 그리고 (ii) 귀하가 본 문서에 따라 지정하는 각 지역의 최종 사용자가 라이선스 응용 프로그램을 다운로드할 수 있게 함에 있어서 본 문서 제5.1항의 귀하의 진술 및 보증. 또한 귀하는 Apple이 부정확한 등급이 부여된 귀하의 라이선스 응용 프로그램 등급을 수정하는 것을 승인하며, 귀하는 그러한 수정된 등급에 동의합니다.

5.3 본 계약에 따라 귀하가 지정한 지역이 해당 라이선스 응용 프로그램의 배포, 판매 및/또는 사용 조건으로 라이선스 응용 프로그램에 대해 정부 또는 업계 규제 기관의 승인 또는 등급 설정을 요구하는 경우, 귀하는 Apple이 해당 지역의 최종 사용자가 App Store에서 해당 라이선스 응용 프로그램을 다운로드하도록 제공하지 않을 수 있다는 것을 인정하고 이에 동의합니다.

5.4 아동을 대상으로 하거나 아동에게 어필할 가능성이 크고 아동에게 구매 압력을 가하거나("지금 구매하기"또는 "지금 업그레이드하기"와 같은 문구 등 포함) 다른 사람에게 구매 설득을 하는 라이선스 응용 프로그램은 이러한 마케팅 관행을 불법으로 간주하는 지역에서는 제공할 수 없습니다. 본 별지 2의 제5.1항 (c)호에 따라 귀하는 소비자 보호법, 마케팅법, 게이밍법 등을 포함해 귀하의 라이선스 응용 프로그램이 관련 법률을 준수하는 것에 대해 전적인 책임을 진다는 사실을 명시적으로 수락하고 이에 동의합니다. 유럽연합 내 지역의 법적 요구 사항에 대한 자세한 내용은 http://ec.europa.eu/justice/consumer-marketing/unfairtrade/index_en.htm을 참조하시기 바랍니다.

6. 책임

6.1 Apple은 최종 사용자의 라이선스 응용 프로그램 설치 및/또는 사용에 대해 책임지지 않습니다. 귀하는 각각의 라이선스 응용 프로그램과 관련된 모든 제품 보증, 최종 사용자 지원 및 제품 지원을 전적으로 책임져야 합니다.

6.2 다음 사항을 포함해 라이선스 응용 프로그램 및/또는 최종 사용자의 해당 라이선스 응용 프로그램 사용으로부터 발생하는 모든 청구, 소송, 책임, 손실, 손해, 비용 및 경비는 귀하가 전적으로 책임지며, Apple은 어떠한 책임도 지지 않습니다. (i) EULA에 명시되어 있거나 관련 법률에서 정한 보증을 위반했다는 청구, (ii) 제조물 책임 청구, (iii) 라이선스 응용 프로그램 및/또는 최종 사용자가 이러한 라이선스 응용 프로그램을 보유하거나 사용하는 것이 제3자의 저작권 또는 기타 지적 재산권을 침해한다는 청구.

6.3 Apple이 최종 사용자로부터, (i) 최종 사용자가 라이선스 응용 프로그램을 다운로드한 날 또는 제3.8항에 따라 제공된 자동 갱신 구독 기간의 말일(해당 기간이 구십(90)일 미만인 경우)로부터 구십(90)일 이내에 라이선스 응용 프로그램에 대한 자신의 라이선스를 취소하고 싶다는 통지 또는 청구, (ii) 라이선스 응용 프로그램이 귀하의 사양, 귀하의 제품 보증, 또는 관련 법률의 요구 사항과 일치하지 않는다는 통지 또는 청구를 받는 경우, Apple은 해당 라이선스 응용 프로그램에 대해 최종 사용자가 지불한 가격 전액을 최종 사용자에게 환불할 수 있습니다. Apple이 최종 사용자에게 해당 가격을 환불하는 경우, 귀하는 해당 라이선스 응용 프로그램의 가격과 동일한 금액을 Apple에 상환하거나 Apple에 크레딧을 부여해야 합니다. Apple이 결제 서비스 제공업체로부터 최종 사용자가 라이선스 응용 프로그램에 대해 환불을 받았다는 통지나 청구를 받는 경우, 귀하는 라이선스 응용 프로그램 가격과 동일한 금액을 Apple에 상환하거나 크레딧을 부여해야 합니다.

7. 해지

7.1 본 별지 2, 그리고 본 별지에 따른 Apple의 모든 의무는 본 계약이 만료되거나 해지되면 소멸합니다. 그러한 해지에도 불구하고 Apple은 다음과 같은 권리를 갖습니다. (i) 해지일 이전에 최종 사용자가 다운로드한 모든 라이선스 응용 프로그램 사본에 대한 모든 커미션(본 문서의 제1.4항에 명시된 단계적 페지 기간 포함), (ii) 본 별지 2의 제6.3항에 따라 해지일 전후에 Apple이 최종 사용자에게 행한 환불에 대한 귀하의 환급. 계약이 해지되면 Apple은 최종 사용자 환불을 계산하고 상쇄하기 위해 Apple이 합리적이라고 판단한 기간 동안 귀하에 대한 모든 지불을 보류할 수 있습니다. Apple이 귀하 또는 귀하와 제휴한 개발자가 다른 개발자로 하여금 의심스럽거나, 오해의 소지가 있거나, 사기적이거나 부적절하거나, 불법 또는 부정직한 작위 또는 부작위에 참여하도록 관여 또는 조장하거나 해당인과 함께 그러한 행위에 참여했다고 판단하거나 의심하는 경우, Apple은 언제든지 귀하 또는 그러한 다른 개발자에게 지불해야 하는 금액의 지불을 보류할 수 있습니다.

7.2 본 별지 2에 따라 귀하에게 더 이상 라이선스 응용 프로그램을 배포할 법적 권리가 없거나 또는 최종 사용자가 그러한 라이선스 응용 프로그램에 액세스하는 것을 Apple이 허용하도록 승인할 법적 권리가 없는 경우, 귀하는 그러한 사실을 Apple에 즉시 통지해야 하며, App Store Connect 사이트에서 제공되는 도구를 사용하여 App Store에서 라이선스 응용 프로그램을 철회해야 합니다. 단, 본 제7.2항에 따라 귀하가 철회하는 경우에도, 귀하는 본 별지 2에 따른 Apple에 대한 의무, 또는 그러한 라이선스 응용 프로그램과 관련한 Apple 및/또는 최종 사용자에 대한 책임을 면하지 못합니다.

7.3 Apple은 해지 사유의 유무와 상관없이 언제든지 귀하에게 해지를 통지함으로써 라이선스 응용 프로그램의 마케팅, 제공, 그리고 최종 사용자에게 의한 다운로드 허용을 중단할 수 있는 권리를 갖습니다. 본 제7.3항의 일반성을 제한하지 않고, 귀하는 Apple이 사람 및/또는 시스템의 검토에 기반하여 그리고 관련 법률에 따라 수신된 통지(이를 포함하되 이에 국한되지 않음)에 의거하여 다음과 같이 합리적으로 판단하는 경우 일부 또는 모든 라이선스 응용 프로그램의 마케팅 및 최종 사용자에게 의한 다운로드 허용을 중단하거나, Apple의 단독 재량에 따라 기타 임시 조치를 취할 수 있음을 인정합니다. (i) 수출 관리 규정 또는 기타 제약에 따라 라이선스 응용 프로그램을 참조서류 A에 등재된 하나 이상의 지역으로 수출할 수 없는 경우, (ii) 이러한 라이선스 응용 프로그램 및/또는 최종 사용자의 라이선스 응용 프로그램 보유 및/또는 사용이 제3자의 특허, 저작권, 상표, 영업 비밀 또는 기타 지적 재산권을 침해하는 경우, (iii) 라이선스 응용 프로그램의 배포, 판매 및/또는 사용이 본 별지 2의 제2.1항에 따라 귀하가 지정한 지역의 관련 법률을 위반하는 경우, (iv) 귀하가 본 계약 조건, 본 별지 2, 또는 App 심사 지침 등 기타 문서를 위반한 경우, (v) 귀하의 라이선스 응용 프로그램이 본 별지 2의 제5.4항을 위반하는 경우(위반 혐의를 규제 기관이 통지하는 경우 등 포함), (vi) 귀하 또는 귀하/귀하의 회사를 대리하는 사람이 Apple이 영업하는 지역의 제재를 받는 경우. 본 제7.3항에 따라 Apple이 라이선스 응용 프로그램의 마케팅 및 다운로드를 중단하기로 선택하는 경우에도 귀하는 본 별지 2에 따른 의무를 면하지 못합니다.

7.4 귀하가 App Store Connect 사이트에서 제공하는 도구를 사용하여 언제, 어떤 이유로든 App Store에서 라이선스 응용 프로그램의 일부 또는 전부를 철회할 수 있습니다. 단, 귀하의 최종 사용자와 관련하여 귀하는 Apple에 대해 본 별지 2의 제1.2항 (b), (c), (d)호의 이행을 승인/지시합니다. 이 조항들은 본 별지 2의 제5.1항 및 제7.2항에 따라 귀하가 다른 의사를 표시하지 않는 한, 본 계약이 해지되거나 만료되는 경우에도 효력을 유지합니다.

8. 법적 효과

본 별지 2에서 정하는 귀하와 Apple 간의 관계는 귀하에게 중요한 법적 효과 및/또는 세무 효과를 발생시킬 수 있습니다. 귀하는 본 계약에 따른 귀하의 법적 의무 및 납세 의무와 관련하여 귀하의 법률 및 세무 고문과 상의하는 것은 귀하의 책임임을 인정하고 이에 동의합니다.

Apple이 귀하에게 제공하는 본 별지 3에 동의하여 클릭함으로써, 귀하는 Apple이 현재 귀하와 Apple 간에 적용되는 특정 Apple Developer Program License Agreement(이하 "계약")를 수정하여 본 별지 3을 추가하는 데 동의하는 것입니다(기존 별지 3을 대체함). 본 문서에 달리 규정된 경우를 제외하고, 영문본에서 대문자로 표기된 모든 용어는 계약에 명시된 의미를 갖습니다.

별지 3

1. 대리인 및 대행업자의 임명

1.1 귀하는 Apple 및 Apple 자회사(이하 총칭하여 "Apple")를 다음 지위에 임명합니다. (i) 본 별지 3의 참조서류 A 제1항에 열거된 지역(이는 변경될 수 있음)에 소재하는 맞춤형 앱 배포 고객 및 관련 최종 사용자에게 맞춤형 앱 배포를 통해 맞춤형 응용 프로그램을 마케팅, 판매, 제공하는 귀하의 대리인, 그리고 (ii) 본 별지 3의 참조서류 A 제2항에 열거된 지역(이는 변경될 수 있음)에 소재하는 맞춤형 앱 배포 고객 및 관련 최종 사용자에게 제공 기간 동안 맞춤형 응용 프로그램을 마케팅, 판매, 제공하는 귀하의 대행업자. 맞춤형 응용 프로그램과 관련하여 귀하가 선택할 수 있는 App Store 지역의 최신 목록은 App Store Connect 도구에 명시되어야 하며, Apple이 그때그때 업데이트할 수 있습니다. 귀하는 Apple이 귀하를 대신하여 맞춤형 응용 프로그램을 마케팅하고 맞춤형 앱 배포 고객이 맞춤형 앱 배포 사이트를 통해 구매할 수 있게 하고 최종 사용자가 다운로드할 수 있게 한다는 것, 또는 다수의 최종 사용자에게 배포하기 위해 하나의 Apple 계정을 사용하는 맞춤형 앱 배포 고객이 특정 Apple 라이선스 소프트웨어와 관련해서만 다운로드할 수 있게 한다는 것을 인정합니다.

본 별지 3에서 사용하는 용어의 정의는 다음과 같습니다.

"콘텐츠 코드"란 Apple이 생성하여 맞춤형 응용 프로그램의 라이선스 사본을 다운로드하기 위해 최종 사용자가 사용할 수 있는, 맞춤형 앱 배포 고객에게 배포되는 영숫자 콘텐츠 코드를 의미합니다.

"맞춤형 응용 프로그램"에는 또한 In-App Purchase API를 사용하여 맞춤형 응용 프로그램 내에서 귀하가 판매하여 추가적으로 허용하는 기능, 콘텐츠 또는 서비스가 포함됩니다.

"최종 사용자"에는 기관 구매자에 의해 맞춤형 응용 프로그램을 사용할 권한이 부여된 개인 또는 상속 연락처, 공유 기기상의 설치 관리를 담당하는 기관의 관리자, Apple이 승인한 교육 기관을 포함하여 자신의 직원, 대리인, 계열사의 사용을 위해 맞춤형 응용 프로그램을 획득할 수 있는 승인된 기관 구매자 자신이 포함됩니다.

"라이선스 응용 프로그램"에는 해당 소프트웨어 응용 프로그램에서 제공되는 모든 콘텐츠, 기능, 확장 프로그램, 스티커 또는 서비스가 포함됩니다.

"라이선스 응용 프로그램 정보"에는 맞춤형 응용 프로그램과 관련된 라이선스 응용 프로그램 정보가 포함됩니다.

"볼륨 콘텐츠 서비스"란 볼륨 콘텐츠(Volume Content) 약관, 조건 및 프로그램 요구 사항을 전제로 맞춤형 응용 프로그램을 획득하고 라이선스 응용 프로그램을 대량으로 구매할 수 있게 하는 Apple 프로그램을 의미합니다.

"맞춤형 앱 배포 고객"은 Apple의 볼륨 콘텐츠 서비스 및/또는 맞춤형 앱 배포(Custom App Distribution)에 등록된 제3자를 의미합니다.

"귀하"에는 귀하를 대신하여 라이선스 응용 프로그램 및 관련 메타데이터를 제출하도록 귀하가 승인한 App Store Connect 사용자가 포함됩니다.

1.2 본 별지 3의 제1.1항에 따른 Apple의 임명을 촉진하기 위해 귀하는 Apple에 다음을 승인하고 지시합니다.

(a) 귀하를 대신하여 맞춤형 응용 프로그램을 마케팅, 권유하고 귀하, App Store Connect 도구에 명시된 지역 내의 관련 최종 사용자가 식별한 맞춤형 앱 배포 고객으로부터 맞춤형 응용 프로그램에 대한 주문을 획득하는 것

(b) 맞춤형 응용 프로그램의 저장 및 이에 대한 최종 사용자 액세스를 허용하기 위해 귀하에게 호스팅 서비스를 제공하고, 오직 일정한 Apple 라이선스 소프트웨어와 관련해서만 그러한 맞춤형 응용 프로그램의 제3자 호스팅을 허용하는 것

(c) 본 계약에 명시된 보안 솔루션 추가 및 기타 최적화를 포함하여 최종 사용자가 획득하고 다운로드할 수 있도록 맞춤형 응용 프로그램의 사본을 만들고, 포맷하고, 기타 방법으로 작성하는 것

(d) 맞춤형 앱 배포 사이트를 통해 최종 사용자가 귀하가 개발한 맞춤형 응용 프로그램, 라이선스 응용 프로그램 정보, 관련 메타데이터를 입력하고 전자적으로 최종 사용자에게 다운로드할 수 있도록 하기 위해 최종 사용자가 맞춤형 응용 프로그램 사본에 액세스, 재액세스하는 것을 허용하거나, 볼륨 콘텐츠의 국제적 양도의 경우에는 이를 주선하는 것. 또한 귀하는 본 별지 3에 따라 귀하의 맞춤형 응용 프로그램을 다음의 주체가 사용할 수 있도록 배포하는 것을 승인합니다. (i) 볼륨 콘텐츠 약관 및 프로그램 요구 사항에 따라 그 최종 사용자의 사용 및/또는 해당 기관 고객이 소유하거나 관리하는 연결 Apple 계정이 없는 기기상의 설치를 위해 단일 기관 고객이 맞춤형 응용 프로그램을 볼륨 콘텐츠 서비스를 통해 구매한 경우 다수의 최종 사용자 및 (ii) <https://support.apple.com/HT212360>에 설명된 대로 iCloud에 저장된 관련 정보 및 메타데이터와 함께 귀하의 맞춤형 응용 프로그램에 액세스하는 최종 사용자의 적격 상속 연락처

(e) 맞춤형 응용 프로그램에 대해 맞춤형 앱 배포 고객이 지불해야 하는 구매 가격에 대한 청구서를 발행하는 것

(f) (i) 스크린샷 및/또는 맞춤형 응용 프로그램의 발체본을 최대 30초까지 사용하고, (ii) 맞춤형 응용 프로그램과 관련된 상표 및 로고를 사용하고, (iii) 마케팅 자료 내의 판촉 목적 및 차량 디스플레이와 관련하여 라이선스 응용 프로그램 정보를 사용하는 것(단, 귀하가 판촉 목적으로 사용할 권리가 없고, 본 별지 3의 제2.1항에 따라 귀하가 맞춤형 응용 프로그램을 Apple에 전달하는 시점에 귀하가 서면으로 명시한 부분의 라이선스 응용 프로그램, 상표, 로고, 또는 맞춤형 프로그램 정보는 제외됨), 그리고 Apple의 합리적인 요청에 따라 귀하가 Apple에 제공하는 이미지 및 기타 자료를 마케팅 자료 내의 판촉 목적 및 차량 디스플레이와 관련하여 사용하는 것

(g) 달리 본 별지 3에 따라 맞춤형 응용 프로그램의 마케팅 및 제공에 합리적으로 필요한 맞춤형 응용 프로그램, 라이선스 응용 프로그램 정보, 관련 메타데이터를 사용하는 것. 귀하는 본 별지 3의 제1.2항에 명시된 권리에 대해 로열티 또는 기타 보상을 지불할 필요가 없다는 점에 동의합니다.

1.3 양 당사자는 각각 참조서류 A 제1항 및 참조서류 A 제2항에 명시된 바에 따라 본 별지 3에 따른 양 당사자의 관계가 각각 본인과 대리인 또는 본인과 대행업자의 관계라는 사실, 그리고 귀하는 본인(principal)으로서 본 별지 3에 명시된 바에 따라 맞춤형 응용 프로그램과 관련된 모든 청구 및 책임에 대해 전적으로 책임져야 한다는 점을 인정하고 이에 동의합니다. 양 당사자는 본 별지 3에 따라 Apple을 대리인 또는 대행업자로 지명하는 것은 비독점적 지명이라는 점을 인정하고 이에 동의합니다. 귀하는 Apple 및 Apple 자회사를 귀하의 맞춤형 응용 프로그램 제공을 위한 귀하의 전 세계 대리인 및/또는 대행업자로 지정하기 위해 필요한 권리를 소유하거나 관리한다는 사실, 그리고 Apple 및 Apple 자회사가 그러한 지정을 이행하는 것은 제3자의 권리를 침해하지 않는다는 사실을 진술/보증합니다.

1.4 본 별지 3에서 "제공 기간"은 본 계약의 발효일부터 시작해 본 계약의 말일 또는 갱신 계약의 말일까지의 기간을 의미합니다. 단, Apple을 귀하의 대리인 또는 대행업자로 임명하는 것은 그 효력이 본 계약 만료 이후에도 귀하의 맞춤형 응용 프로그램을 위한 최종 기존 콘텐츠 코드를 사용한 후 삼십(30)일을 초과하지 않는 합리적인 단계적 폐지 기간 동안 존속하며, 오직 귀하의 최종 사용자와 관련해 본 별지 3 제5.1항 및 제7.2항에 따라 달리 귀하가 지시하지 않는 한 본 별지 3의 제1.2항 (b), (c), (d)호는 본 계약의 해지 또는 만료 이후에도 효력을 유지합니다.

2. Apple에 대한 맞춤형 응용 프로그램 전달

2.1 귀하는 App Store Connect 도구를 사용하여 본 별지 3에 따라 최종 사용자에게 맞춤형 응용 프로그램을 전달하기 위해 필요한 맞춤형 응용 프로그램, 라이선스 응용 프로그램 정보 및 관련 메타데이터를 귀하의 단독 계산으로 Apple이 정한 형식과 방식으로 Apple에 제공하며, App Store Connect 사이트를 통해 이 자료를 맞춤형 응용 프로그램으로 명시합니다. 본 별지 3에 따라 귀하가 Apple에 제공하는 메타데이터에는 다음이 포함됩니다. (i) 각 맞춤형 응용 프로그램의 타이틀 및 버전 번호, (ii) 귀하가 맞춤형 응용 프로그램을 구매할 권한이 있는 구매자로 지정하는 맞춤형 앱 배포 고객 및 콘텐츠 코드를 사용할 수 있는 이들의 최종 사용자, (iii) 저작권 또는 기타 지적 재산권 고지 내용, (iv) 귀하의 개인정보 처리방침, (v) 본 별지 3의 제4.2항에 따른 최종 사용자 라이선스 계약(이하 "EULA")(있는 경우), (vi) Apple 브랜드 하드웨어상의 콘텐츠 검색을 강화하기 위해 고안된 메타데이터 등 해당 문서 및/또는 App Store Connect 도구에 명시된 추가적인 메타데이터(이는 그때그때 업데이트될 수 있음).

2.2 모든 맞춤형 응용 프로그램은 소프트웨어 도구, 보안 FTP 사이트 주소 및/또는 Apple이 규정한 기타 전달 방법을 사용하여 Apple에 전달됩니다.

2.3 귀하는 본 별지 3에 따라 귀하가 Apple에 전달하는 모든 맞춤형 응용 프로그램은 미국 수출 관리 규정, 15 C.F.R. Parts 730-774 등을 포함한 모든 관련 법률의 요건에 따라, 미국으로부터 귀하가 본 별지의 참조서류 A에 등재된 각각의 지역으로 수출할 수 있는 수출 승인을 받았음을 인정합니다. 또한 귀하는 Apple에 제공하는 맞춤형 응용 프로그램의 모든 버전은 국제무기거래규정(International Traffic In Arms Regulations) 22 C.F.R. Parts 120-130의 적용을 받지 않으며 군사 최종 사용자 또는 최종 사용자 위해 설계, 제작, 수정, 구성되지 않았음을 진술/보증합니다. 귀하는 (i) 맞춤형 응용 프로그램이 데이터 암호화 또는 암호화 기능을 포함, 사용, 또는 지원하지 않는다는 사실, 또는 (ii) 맞춤형 응용 프로그램이 그러한 데이터 암호화 또는 암호화 기능을 포함, 사용, 지원하는 경우, 귀하는 필요한 경우 미국 상무부, 산업보안국(이하 "BIS")이 발행한 수출 분류 결정(CCATS), BIS에 제출한 자체 분류 보고서, 해당 맞춤형 응용 프로그램의 수입 승인을 요구하는 다른 지역의 적절한 승인서의 PDF 사본을 요청하는 경우 그 PDF 사본을 Apple에 제공할 것이라는 사실을 인정합니다. 단, 이는 본 제2.3항의 일반적 적용에 영향을 미치지 않습니다. 귀하는 Apple이 최종 사용자가 본 별지 3에 따라 맞춤형 응용 프로그램에 액세스하고 다운로드할 수 있도록 허용하는 데 있어서 본 2.3항의 귀하의 인증에 의존하고 있음을 인정합니다. 본 제2.3항에 명시된 경우를 제외하고, Apple은 최종 사용자가 본 별지 3에 따라 맞춤형 응용 프로그램에 액세스하고 이를 다운로드할 수 있도록 허용하는 수출 관리 규정의 요건을 준수할 책임이 있습니다.

2.4 귀하는 귀하의 맞춤형 응용 프로그램에서 계약 지역 내의 각 지역에 제공하는 비디오, TV, 게이밍 또는 기타 콘텐츠에 대해 관련 정부 규정, 등급심사위원회, 서비스 또는 기타 조직(각각 "등급심사위원회")이 요구하는 연령 등급 또는 부모 지도 경고를 판단하고 이행할 책임이 있습니다. 해당되는 경우, 귀하는 최종 사용자가 귀하의 맞춤형 응용 프로그램 내에서 성인용 또는 기타 규제 대상 콘텐츠에 액세스할 수 있게 하기 전에 콘텐츠 제한 도구 또는 연령 확인 기능을 제공할 책임이 있습니다.

3. 최종 사용자에게 대한 맞춤형 응용 프로그램 제공

3.1 귀하는 Apple이 귀하의 대리인 및/또는 대행업자 역할을 하는 과정에서 귀하를 대신하여 맞춤형 응용 프로그램을 호스팅하고 맞춤형 앱 배포 고객에게 콘텐츠 코드를 제공하며 최종 사용자가 맞춤형 응용 프로그램을 다운로드할 수 있도록 허용하고 있음을 인정하고 이에 동의합니다. 그러나 귀하는 In-App Purchase API를 사용하여 귀하가 판매하는 콘텐츠나 서비스를 호스팅하고 제공할 책임이 있습니다. 단, 맞춤형 응용 프로그램 자체에 포함된 콘텐츠(즉, 인앱 구매는 단지 콘텐츠 잠금 해제만 함) 또는 본 프로그램 계약 제3.3항에 따라 Apple이 호스팅하는 콘텐츠는 예외입니다. 모든 맞춤형 응용 프로그램은 가격 등급에 명시되고 App Store Connect 도구에 명시된 가격 설정 별지(이는 Apple이 그때그때 업데이트할 수 있음)에서 귀하가 단독 재량으로 지정하는 가격으로 귀하를 대신하여 Apple이 최종 사용자 맞춤형 앱 배포 고객에게 마케팅합니다. 귀하는 App Store Connect 도구에 명시된 가격 설정 별지에 따라 귀하의 재량으로 언제든지 맞춤형 응용 프로그램의 가격 등급을 변경할 수 있습니다. 귀하의 대리인 및/또는 대행업자로서 Apple은 본 별지 3에 따라 최종 사용자가 취득한 맞춤형 응용 프로그램의 대가로 맞춤형 앱 배포 고객이 지불해야 하는 모든 가격의 징수를 전적으로 책임집니다.

3.2 맞춤형 응용 프로그램을 최종 사용자에게 판매 또는 전달하는 데 관련 법률에 따라 판매세, 사용세, 상품 및 서비스세, 부가가치세, 통신세 또는 기타 유사한 세금이나 부과금이 적용되는 경우, 최종 사용자에 대한 맞춤형 응용 프로그램 판매에 부과되는 세금의 징수와 납부 책임은 App Store Connect 사이트를 통해 그때그때 업데이트되는 본 별지 3의 참조서류 B에 따라 결정합니다. 귀하는 App Store Connect 사이트를 통해 귀하의 맞춤형 응용 프로그램의 세금 분류를 위한 정확한 입력 사항을 선택하고 유지할 전적인 책임이 있으며, 이는 그때그때 업데이트될 수 있습니다. 이러한 세금 분류는 귀하의 맞춤형 응용 프로그램의 판매 및 배송에 적용됩니다. 귀하의 맞춤형 응용 프로그램의 세금 분류에 대한 모든 조정은 Apple이 합리적인 기간 내에 조정을 처리한 후 맞춤형 응용 프로그램의 향후 판매에 적용됩니다. 귀하의 맞춤형 응용 프로그램의 세금 분류에 대한 조정은 Apple이 귀하의 세금 분류 조정을 처리하기 전에 발생하는 맞춤형 응용 프로그램의 판매에는 적용되지 않습니다.

세무 당국이 귀하의 맞춤형 응용 프로그램의 세금 분류가 부정확하다고 판단하는 경우, 귀하는 그 세금 결과에 대해 전적으로 책임을 집니다. Apple이 합리적인 재량에 따라 귀하의 맞춤형 응용 프로그램의 세금 분류가 부정확하다고 판단하는 경우, Apple은 귀하가 세금 분류를 수정할 때까지 귀하에게 지급해야 하는 금액을 보관할 권리를 갖습니다. 세금 분류가 수정되면 Apple은 부정확성으로 인한 가산금과 이자를 공제하고 본 별지 3의 규정에 따라 Apple이 귀하를 위해 보관한 나머지 금액을 이자 없이 귀하에게 송금합니다. 귀하는 판매세, 사용세, 상품 및 서비스세, 부가가치세, 통신세 또는 기타 세금이나 부과금의 과소/과다 납부 및 그에 따른 가산금 및/또는 이자에 대한 세무 당국의 모든 청구로부터 Apple을 면책하고 Apple에 손해가 발생하지 않게 해야 합니다.

3.3 당사자의 납세 의무 준수를 강화하기 위해 Apple은 귀하가 특히 (i) 귀하의 거주 지역 및 (ii) Apple이 맞춤형 응용 프로그램을 판매하고 그에 대한 액세스를 허용하기를 원하는 귀하가 지정한 지역별로 본 별지 3의 참조서류 C 또는 App Store Connect에 나열된 요구 사항을 준수할 것을 요구합니다. 귀하가 본 별지 3의 참조서류 C에 따라 필요한 세금 서류를 Apple에 제공하기 전에 Apple이 귀하의 맞춤형 응용 프로그램의 구매 가격에 해당하는 금액을 징수하는 경우, 귀하가 Apple에 필수 세금 서류를 제공할 때까지 Apple은 해당 금액을 귀하에게 송금하지 않고 귀하를 위한 신탁 금액으로 보유하기로 결정할 수 있습니다. 귀하로부터 필요한 모든 세금 서류를 수령하는 경우, Apple은 본 별지 3의 규정에 따라 Apple이 귀하를 위한 신탁으로 보유하는 본 제3.3항의 금액(이자 없음)을 귀하에게 송금합니다.

3.4 Apple은 본 별지 3에 따라 귀하의 대리인 및/또는 대행업자 서비스의 대가로 다음 수수료를 받을 권리가 있습니다.

맞춤형 앱 배포 고객에게 맞춤형 응용 프로그램을 판매하는 경우, Apple은 각각의 맞춤형 앱 배포 고객이 지불해야 하는 모든 가격의 삼십퍼센트(30%)에 해당하는 수수료를 받을 권리가 있습니다. 보유 유예 기간 또는 갱신 연장 기간에도 불구하고 구독 그룹(아래에서 정의함) 내에서 1년 이상의 유료 구독 서비스를 이용한 고객이 자동 갱신 구독을 구매한 경우에 한하여, Apple은 각각의 최종 사용자가 각각의 후속 갱신에 대해 지불해야 하는 모든 가격의 십오퍼센트(15%)에 해당하는 수수료를 받을 수 있습니다. 보유 유예 기간(Retention Grace Period)은 고객의 구독 종료(예: 취소 또는 미결제로 인한) 시점부터 동일한 구독 그룹 내에서 새 구독이 시작될 때까지의 기간을 의미합니다. 단, 해당 기간은 60일을 넘을 수 없으며 변경될 수 있습니다. 갱신 연장 기간은 추가 과금 없이 고객 구독의 갱신일을 연장하는 기간을 의미합니다. 본 제3.4항에 따라 Apple이 받을 수 있는 수수료를 결정함에 있어서, 맞춤형 앱 배포 고객이 지불해야 하는 가격이란 본 별지 3의 제3.2항에 규정된 바에 따라 징수된 모든 세금을 공제한 금액을 의미합니다.

본 별지 3의 제3.2항에서 달리 규정하는 경우를 제외하고, Apple은 모든 세금 또는 맞춤형 응용 프로그램의 제공 또는 사용과 관련된 귀하, Apple 또는 맞춤형 앱 배포 고객의 이와 유사한 기타 채무를 포함해 어떠한 세금 또는 기타 정부 부과금도 공제하지 않고 제3.4항에 명시된 수수료를 받을 권리가 있습니다. Apple이 개발한 라이선스 응용 프로그램 및/또는 맞춤형 응용 프로그램 판매의 경우 Apple은 커미션을 받을 권리가 없습니다.

3.5 본 계약에 따라 맞춤형 앱 배포 고객에게 전달되는 맞춤형 응용 프로그램의 가격으로 해당 맞춤형 앱 배포 고객으로부터 어떤 금액을 징수할 때, Apple은 송금 지급이 (i) 전신 송금으로만 행해지는 경우, (ii) 전신 송금에 최소 월별 송금 금액 기준이 적용되는 경우, (iii) App Store Connect 사이트에서 귀하에게 특정 송금 관련 정보를 제공하도록 요구하는 경우, 그리고 (iv) 전술한 요구 사항을 전제로 Apple 표준 비즈니스 관행에 따라 맞춤형 응용 프로그램과 관련한 Apple의 수수료 전액과 제3.2항 및 제3.4항에 따라 Apple이 징수한 세금을 공제한 후 해당 가격의 잔액을 Apple이 최종 사용자로부터 해당 금액을 수령한 월이 종료된 후 늦어도 사십오(45)일 이내에 귀하에게 입금하거나 귀하에게 크레딧을 발행합니다. 각각의 월별 기간이 종료된 후 늦어도 사십오(45)일 이내에 Apple은 App Store Connect 사이트에서 귀하가 해당 월별 기간 동안 판매된 맞춤형 응용 프로그램 및 Apple이 귀하에게 송금할 총 금액을 파악할 수 있도록 충분히 상세한 판매 보고서를 제공할 것입니다. 귀하는 Apple이 해당 맞춤형 앱 배포 고객으로부터 맞춤형 응용 프로그램 가격을 징수할 수 없는 경우에도, Apple은 본 제3.5항에 따라 맞춤형 앱 배포 고객에게 콘텐츠 코드를 제공하는 것에 대해 수수료를 받을 자격이 있음을 인정하고 이에 동의합니다. 맞춤형 응용 프로그램의 대가로 맞춤형 앱 배포 고객으로부터 Apple이 받은 구매 가격이 Apple과 귀하가 합의한 송금 통화 이외의 통화인 경우, 해당 맞춤형 응용 프로그램의 구매 가격을 송금 통화로 전환해야 하며, Apple이 귀하에게 송금할 금액은 본 별지 3의 제3.1항에 따라 그때그때 업데이트되는 첨부된 App Store Connect 도구에 반영된 제공 기간 동안 고정 환율에 따라 결정됩니다. Apple은 귀하가 송금 수령용으로 지정한 은행 계좌의 기본 통화(이하 "지정 통화")를 지정할 수 있는 수단을 App Store Connect에서 제공할 수 있습니다. Apple은 귀하에게 송금하기 전에 Apple의 은행에 대해 지정 통화 이외의 송금 통화로 송금하는 모든 금액을 지정 통화로 전환하게 할 수 있습니다. 귀하는 환전 차액 또는 Apple의 은행이 부과하는 수수료가 이러한 송금에서 공제될 수 있다는 데 동의합니다. 귀하는 귀하의 은행, 또는 귀하의 은행과 Apple의 은행 간의 중개 은행이 부과하는 모든 수수료(예: 전신 송금 수수료)를 부담합니다.

3.6 Apple의 수수료 또는 맞춤형 앱 배포 고객이 맞춤형 응용 프로그램에 대해 지불해야 하는 가격에 (i) 원천 징수 세금 또는 유사한 세금 또는 (ii) 본 별지 제3.2항에 따라 Apple이 징수하지 않은 판매세, 사용세, 상품 및 서비스세, 부가가치세, 통신세 또는 기타 세금이나 부과금 또는 (iii) 일체의 성질의 기타 세금 또는 기타 정부 부과금이 적용되는 경우, 해당 세금 및 부과금 전액은 전적으로 귀하의 계산으로 하며, Apple이 본 별지 3에 따라 받을 수 있는 수수료는 감액되지 않습니다.

3.7 Apple이 귀하에게 송금하는 금액에 대해 원천 징수세 또는 유사한 세금이 부과되는 경우, 해당 원천 징수세 또는 유사한 세금 전액은 전적으로 귀하의 계산으로 하며, 해당 거래에 관해 Apple이 받을 수 있는 수수료는 감액되지 않습니다. Apple이 그러한 세金的 납부 기한이 도래했다고 합리적으로 판단하는 경우, Apple은 귀하에게 지급해야 하는 총 금액에서 해당 원천 징수세 또는 유사한 세금 전액을 공제하여 관할 세무 당국에 원천 징수한 전액을 납부할 것입니다. Apple은 귀하가 관련 소득세 조약에서 요구하는 문서 또는 인화된 원천 징수 세율의 적용 자격을 입증하기에 충분한 Apple이 만족할 만한 문서를 Apple에 제공하는 경우에 한하여 관련 소득세 조약에서 규정하는 인화된 원천 징수 세율을 적용합니다. 귀하가 Apple이 합리적으로 지정한 수단을 사용하여 Apple에 적시에 서면으로 요청하는 경우, Apple은 Apple이 귀하를 대신하여 관할 세무 당국에 납부한 원천 징수 세금 또는 유사한 세금을 귀하에게 보고하기 위해 상업적으로 현실적인 노력을 기울일 것입니다. 귀하는 잘못된 청구, 또는 인화된 원천 징수 세율을 적용받을 수 있는 귀하의 자격 유무에 관한 귀하의 잘못된 귀하의 진술 등으로 인한 경우를 포함해 해당 원천 징수세 또는 유사한 세金的 과소 납부 및 모든 가산금 및/또는 그에 대한 이자로 인한 관할 세무 당국의 모든 청구로부터 Apple을 면책하고 Apple에 손해가 발생하지 않게 해야 합니다.

3.8 귀하는 본 별지 3의 조건을 전제로, In-App Purchase API를 사용하여 선별된 지역에서 자동 갱신 구독을 제공할 수 있습니다.

(a) 자동 갱신 기능은 귀하가 App Store Connect 도구에서 선택한 가격으로 매주, 매월, 격월, 3개월, 반년 또는 연간 기준으로 제공해야 합니다. 그러나 귀하는 둘 이상의 옵션을 제공할 수 있습니다.

(b) 귀하는 귀하의 자동 갱신 구독에 관한 다음 정보를 사용자에게 명확하고 눈에 띄게 공개합니다.

- 자동 갱신 구독 제목(인앱 상품 이름과 동일할 수 있음)
- 구독 기간
- 구독 가격 및 해당하는 경우 단위당 가격

귀하의 개인정보 처리방침 및 이용 약관에 대한 링크는 귀하의 라이선스 응용 프로그램 또는 맞춤형 응용 프로그램 내에서 액세스할 수 있어야 합니다.

(c) 귀하는 귀하가 승인한 청구 유예 기간을 포함하여 마케팅한 전체 구독 기간 동안 해당 제안을 이행해야 하며, 귀하가 본 별지 3의 제3.8항 (c)호를 위반하는 경우 귀하는 해당 구독에 대해 최종 사용자가 지불한 가격의 전부 또는 일부 금액을 Apple의 단독 재량에 따라 최종 사용자에게 환불하도록 Apple에 승인하고 지시합니다. 결제 유예 기간은 결제 오류에서 복구되지 않은 사용자에게 유료 서비스를 무료로 제공하는 데 개발자가 동의한 기간을 의미합니다. Apple이 최종 사용자에게 해당 가격을 환불하는 경우, 귀하는 해당 구독 가격과 동일한 금액을 Apple에 상환하거나 Apple에 크레딧을 부여해야 합니다. 귀하는 Apple이 본 조항의 반복적 위반에 대해 본 별지 3의 제7.3항의 권리를 행사할 수 있음을 인정합니다.

3.9 기존 구독 항목의 가격을 변경하는 경우 App Store Connect 도구에 귀하의 의사를 표시하여 기존 고객에 대해 현재 가격을 유지하도록 선택할 수 있습니다. 최종 사용자 동의가 필요한 지역에서 귀하가 기존 구독자에 적용되는 가격을 인상하는 경우, 새 가격을 검토하고 동의하라는 메시지가 이들에게 표시됩니다. 그렇지 않은 경우 자동 갱신 기능이 비활성화됩니다.

3.10 귀하가 맞춤형 응용 프로그램 내부 또는 외부에서 자동 갱신 구독을 홍보하고 판매 제안을 하는 경우 모든 법적 요건 및 규제 요건을 준수해야 합니다.

3.11 맞춤형 응용 프로그램 내에서 구매하는 구독 서비스는 인앱 구매를 사용해야 하며, 이는 맞춤형 앱 배포 고객 계정이 아닌 최종 사용자 iTunes 계정에 청구됩니다.

In-App Purchase API 사용에 추가하여, 맞춤형 응용 프로그램은 맞춤형 응용 프로그램 외부에서(예: 귀하의 웹 사이트를 통해) 제공되는 콘텐츠(잡지, 신문, 책, 오디오, 음악, 비디오)를 읽거나 재생할 수 있습니다. 단, 귀하는 맞춤형 응용 프로그램 내에서 해당 콘텐츠에 대한 외부 제안에 링크하거나 이를 마케팅할 수 없습니다. 귀하는 맞춤형 응용 프로그램 외부에서 획득한 콘텐츠에 대한 인증 액세스를 책임집니다.

3.12 귀하의 맞춤형 응용 프로그램이 정기 콘텐츠 기반인 경우(예: 잡지 및 신문), Apple은 최종 사용자가 In-App Purchase API를 통해 구독 자동 갱신을 구매할 때 최종 사용자의 계정과 관련된 이름, 이메일 주소, 우편 번호를 귀하에게 제공할 수 있습니다. 단, 해당 사용자가 귀하에게 데이터를 제공하는 데 동의해야 하며, 귀하는 자신의 제품을 홍보하는 경우에만, 그리고 귀하가 공개적으로 게시한 개인정보 처리방침(그 사본은 귀하의 맞춤형 응용 프로그램에서 쉽게 보고 동의할 수 있어야 함)을 엄격하게 따라서만 해당 데이터를 사용할 수 있습니다. 사용자가 이 정보를 전송하는 데 동의하는 경우, 귀하는 구독 연장을 위한 무료 인센티브를 제공할 수 있습니다.

4. 소유권 및 최종 사용자 라이선스

4.1 양 당사자는 Apple이 맞춤형 응용 프로그램 또는 라이선스 응용 프로그램 정보에 대한 소유권 지분을 획득하지 않으며, 맞춤형 응용 프로그램에 대한 권리, 멸실 위험, 책임 및 관리권이 항상 귀하에게 있음을 인정하고 이에 동의합니다. Apple은 본 별지 3에서 구체적으로 승인된 경우를 제외하고 어떠한 목적이나 방식으로든 라이선스 응용 프로그램 또는 맞춤형 응용 프로그램 정보를 사용할 수 없습니다.

4.2 귀하는 본 별지 3의 제2.1항에 따라 귀하가 Apple에 맞춤형 응용 프로그램을 전달할 때 맞춤형 응용 프로그램에 대한 귀하의 EULA를 Apple에 제공할 수 있습니다. 단, 귀하의 EULA는 본 별지 3의 참조서류 D에 명시된 최소한의 이용 약관을 포함하고 이와 달라서는 안 되며, 미국의 모든 관련 법률을 준수해야 합니다. Apple은 Apple이 해당 최종 사용자에게 해당 맞춤형 응용 프로그램을 제공할 때 Apple이 해당 맞춤형 응용 프로그램에 대한 접근을 허용하는 각각의 최종 사용자가 귀하의 EULA(있는 경우)를 검토할 수 있게 해야 하며, Apple은 최종 사용자의 해당 맞춤형 응용 프로그램 사용에 귀하의 EULA(있는 경우) 이용 약관이 적용됨을 각각의 최종 사용자에게 통지해야 합니다. 귀하가 Apple에 맞춤형 응용 프로그램에 대한 자체 EULA를 제공하지 않는 경우, 귀하는 각각의 최종 사용자가 해당 맞춤형 응용 프로그램을 사용하는 데 Apple의 표준 EULA(App Store 서비스 약관의 일부)가 적용된다는 것을 인정하고 이에 동의합니다.

4.3 귀하는 각각의 맞춤형 응용 프로그램에 대한 EULA는 전적으로 귀하와 최종 사용자의 관계에 관한 것이며, 관련 법률을 준수한다는 점, 그리고 Apple은 일체의 EULA상의 책임 또는 귀하 또는 최종 사용자가 EULA 이용 약관을 위반하는 데 대한 책임을 지지 않는다는 점을 인정합니다.

5. 콘텐츠 제한 및 소프트웨어 등급

5.1 귀하는 다음 내용을 진술/보증합니다. (a) 귀하는 본 계약을 체결하고, 각각의 맞춤형 응용 프로그램을 복제/배포할 권리, 그리고 최종 사용자가 맞춤형 앱 배포 사이트를 통해 각각의 맞춤형 응용 프로그램을 다운로드하여 사용하도록 허용할 권한을 Apple에 부여할 권리가 있다는 사실, (b) 맞춤형 응용 프로그램, 또는 해당 맞춤형 응용 프로그램에 대해 허용된 Apple 또는 최종 사용자의 사용은 다른 사람, 회사, 기업, 법인의 특허, 저작권, 상표, 영업 비밀 또는 기타 지적 재산권이나 계약상의 권리를 침해하지 않는다는 사실, 그리고 1인 이상의 맞춤형 앱 배포 고객으로부터 라이선스를 부여받은 경우가 아니면 귀하는 하나 이상의 제3자를 대신하여 Apple에 맞춤형 응용 프로그램을 제출하지 않는다는 사실, (c) 해당 지역의 법률 및 규정, 그리고 관련된 모든 수출/수입 규정에 따라 각각의 맞춤형 응용 프로그램은 본 별지 3의 제2.1항에 따라 귀하가 지정한 각 지역에서 배포, 판매, 사용하거나, 해당 지역에 수출하거나 해당 지역이 수입할 수 있다는 사실, (d) 맞춤형 응용 프로그램에는 외설적이거나 불쾌한 자료, 또는 귀하가 본 별지 3의 제2.1항에 따라 지정한 지역의 법률 또는 규정상 금지되거나 제한되는 기타 자료가 포함되어 있지 않다는 사실, (e) 맞춤형 응용 프로그램과 관련된 모든 정보를 포함해 App Store Connect 도구를 사용해 귀하가 제공하는 모든 정보는 정확하다는 사실, 그리고 해당 정보가 정확하지 않게 되는 경우 App Store Connect를 사용하여 정확한 것이 되도록 즉시 업데이트할 것이라는 사실, (f) 귀하의 맞춤형 응용 프로그램의 콘텐츠에 관해 또는 맞춤형 앱 배포 사이트와 관련하여 귀하의 지적 재산 사용에 관해 분쟁이 발생하는 경우, 귀하는 Apple이 귀하의 연락처 정보를 해당 분쟁을 제기하는 당사자와 공유하도록 허용하는 데 동의하며, 어떤 당사자도 법적 권리를 포기함이 없이 비독점적 Apple 앱 분쟁 절차를 따를 것이라는 사실.

5.2 각각의 맞춤형 응용 프로그램에 등급을 부여할 목적으로, 귀하는 맞춤형 앱 배포 사이트에 명시된 소프트웨어 등급 설정 도구(software rating tool)를 사용하여 본 별지 3에 따라 App Store Connect를 통해 Apple이 마케팅하고 이행할 수 있도록 귀하가 전달한 각각의 맞춤형 응용 프로그램에 관한 정보를 제공해야 합니다. 각 맞춤형 응용 프로그램에 등급을 부여하기 위해 귀하는 소프트웨어 등급 설정 도구를 사용해 해당 맞춤형 응용 프로그램의 내용에 대한 정확하고 완전한 정보를 제공하기 위해 최선의 노력을 기울여야 합니다. 귀하는 Apple이 다음을 신뢰하고 있음을 인정하고 이에 동의합니다. (i) 각각의 맞춤형 응용 프로그램에 관해 요청한 정보를 귀하가 신의성실의 원칙에 따라 정확하고 완전하게 제공할 것이라는 사실, 그리고 (ii) 귀하가 본 문서에 따라 지정하는 각 지역의 최종 사용자가 맞춤형 응용 프로그램을 다운로드할 수 있게 함에 있어서 본 문서 제5.1항의 귀하의 진술 및 보증. 또한 귀하는 Apple이 부정확한 등급이 부여된 귀하의 맞춤형 응용 프로그램 등급을 수정하는 것을 승인하며, 귀하는 그러한 수정된 등급에 동의합니다.

5.3 본 계약에 따라 귀하가 지정한 지역이 해당 맞춤형 응용 프로그램의 배포, 판매 및/또는 사용 조건으로 맞춤형 응용 프로그램에 대해 정부 또는 업계 규제 기관의 승인 또는 등급 설정을 요구하는 경우, 귀하는 Apple이 해당 지역의 맞춤형 앱 배포 고객이 맞춤형 앱 배포 사이트에서 해당 맞춤형 응용 프로그램을 구매하도록 또는 최종 사용자가 다운로드하도록 제공하지 않을 수 있다는 것을 인정하고 이에 동의합니다.

5.4 아동을 대상으로 하거나 아동에게 어필할 가능성이 크고 아동에게 구매 압력을 가하거나("지금 구매하기"또는 "지금 업그레이드하기"와 같은 문구 등 포함) 다른 사람에게 구매 설득을 하는 맞춤형 응용 프로그램은 이러한 마케팅 관행을 불법으로 간주하는 지역에서는 제공할 수 없습니다. 본 별지 3의 제5.1항 (c)호에 따라 귀하는 소비자 보호법, 마케팅법, 게이밍법 등을 포함해 귀하의 맞춤형 응용 프로그램이 관련 법률을 준수하는 것에 대해 전적인 책임을 진다는 사실을 명시적으로 수락하고 이에 동의합니다. 유럽연합 내 지역의 법적 요구 사항에 대한 자세한 내용은 http://ec.europa.eu/justice/consumer-marketing/unfairtrade/index_en.htm을 참조하시기 바랍니다.

6. 책임

6.1 Apple은 최종 사용자의 맞춤형 응용 프로그램 설치 및/또는 사용에 대해 책임지지 않습니다. 귀하는 각각의 맞춤형 응용 프로그램과 관련된 모든 제품 보증, 최종 사용자 지원 및 제품 지원을 전적으로 책임져야 합니다.

6.2 다음 사항을 포함해 맞춤형 응용 프로그램 및/또는 최종 사용자의 해당 맞춤형 응용 프로그램 사용으로부터 발생하는 모든 청구, 소송, 책임, 손실, 손해, 비용 및 경비는 귀하가 전적으로 책임지며, Apple은 어떠한 책임도 지지 않습니다. (i) EULA에 명시되어 있거나 관련 법률에서 정한 보증을 위반했다는 청구, (ii) 제조물 책임 청구, (iii) 맞춤형 응용 프로그램 및/또는 최종 사용자가 이러한 맞춤형 응용 프로그램을 보유하거나 사용하는 것이 제3자의 저작권 또는 기타 지적 재산권을 침해한다는 청구.

6.3 Apple이 최종 사용자로부터, (i) 최종 사용자가 맞춤형 응용 프로그램을 다운로드한 날 또는 제3.8항에 따라 제공된 자동 갱신 구독 기간의 말일(해당 기간이 구입(90)일 미만인 경우)로부터 구입(90)일 이내에 맞춤형 응용 프로그램에 대한 자신의 라이선스를 취소하고 싶다는 통지 또는 청구, (ii) 맞춤형 응용 프로그램이 귀하의 사양, 귀하의 제품 보증, 또는 관련 법률의 요구 사항과 일치하지 않는다는 통지 또는 청구를 받는 경우, Apple은 해당 맞춤형 응용 프로그램에 대해 맞춤형 앱 배포 고객 또는 최종 사용자가 지불한 가격 전액을 각각 맞춤형 앱 배포 고객 및/또는 최종 사용자에게 환불할 수 있습니다. Apple이 최종 사용자에게 해당 가격을 환불하는 경우, 귀하는 해당 맞춤형 응용 프로그램의 가격과 동일한 금액을 Apple에 상환하거나 Apple에 크레딧을 부여해야 합니다. Apple이 결제 서비스 제공업체로부터 최종 사용자가 맞춤형 응용 프로그램에 대해 환불을 받았다는 통지나 청구를 받는 경우, 귀하는 맞춤형 응용 프로그램 가격과 동일한 금액을 Apple에 상환하거나 크레딧을 부여해야 합니다.

7. 해지

7.1 본 별지 3, 그리고 본 별지에 따른 Apple의 모든 의무는 본 계약이 만료되거나 해지되면 소멸합니다. 그러한 해지에도 불구하고 Apple은 다음과 같은 권리를 갖습니다. (i) 해지일 이전에 최종 사용자가 맞춤형 앱 배포 고객에게 제공되는 맞춤형 응용 프로그램 사본에 대해 사용할 수 있는 모든 콘텐츠 코드에 대한 모든 커미션(본 문서의 제1.4항에 명시된 단계적 폐지 기간 포함), (ii) 본 별지 3의 제6.3항에 따라 해지일 전후에 Apple이 맞춤형 앱 배포 고객 및/또는 최종 사용자에게 행한 환불에 대한 귀하의 환급. 계약이 해지되면 Apple은 맞춤형 앱 배포 고객 및/또는 최종 사용자 환불을 계산하여 상계하기 위해 Apple이 합리적이라고 판단하는 기간 동안 귀하에 대한 모든 지불을 보류할 수 있습니다. Apple이 귀하 또는 귀하와 제휴한 개발자가 다른 개발자로 하여금 의심스럽거나, 오해의 소지가 있거나, 사기적이거나 부적절하거나, 불법 또는 부정직한 작위 또는 부작위에 참여하도록 관여 또는 조장하거나 해당인과 함께 그러한 행위에 참여했다고 판단하거나 의심하는 경우, Apple은 언제든지 귀하 또는 그러한 다른 개발자에게 지불해야 하는 금액의 지불을 보류할 수 있습니다.

7.2 본 별지 3에 따라 귀하에게 더 이상 맞춤형 응용 프로그램을 배포할 법적 권리가 없거나 또는 최종 사용자가 그러한 맞춤형 응용 프로그램에 액세스하는 것을 Apple이 허용하도록 승인할 법적 권리가 없는 경우, 귀하는 그러한 사실을 Apple에 즉시 통지해야 하며, App Store Connect 도구에서 제공되는 도구를 사용하여 맞춤형 앱 배포 사이트에서 맞춤형 응용 프로그램을 철회해야 합니다. 단, 본 제7.2항에 따라 귀하가 철회하는 경우에도, 귀하는 본 별지 3에 따른 Apple에 대한 의무, 또는 그러한 맞춤형 응용 프로그램과 관련한 Apple 및/또는 최종 사용자에 대한 책임을 면하지 못합니다.

7.3 Apple은 해지 사유의 유무와 상관없이 언제든지 귀하에게 해지를 통지함으로써 맞춤형 응용 프로그램의 마케팅, 제공, 그리고 맞춤형 앱 배포 고객의 구매 및 최종 사용자에게 의한 다운로드 허용을 중단할 수 있는 권리를 갖습니다. 본 제7.3항의 일반성을 제한하지 않고, 귀하는 Apple이 사람 및/또는 시스템의 검토에 기반하여 그리고 관련 법률에 따라 수신된 통지(이를 포함하되 이에 국한되지 않음)에 의거하여 다음과 같이 합리적으로 판단하는 경우 일부 또는 모든 맞춤형 응용 프로그램의 마케팅 및 최종 사용자에게 의한 다운로드 허용을 중단할 수 있음을 인정합니다. (i) 수출 관리 규정 또는 기타 제약에 따라 맞춤형 응용 프로그램을 참조서류 A에 등재된 하나 이상의 지역으로 수출할 수 없는 경우, (ii) 이러한 맞춤형 응용 프로그램 및/또는 최종 사용자의 맞춤형 응용 프로그램 보유 및/또는 사용이 제3자의 특허, 저작권, 상표, 영업 비밀 또는 기타 지적 재산권을 침해하는 경우, (iii) 맞춤형 응용 프로그램의 배포, 판매 및/또는 사용이 본 별지 3의 제2.1항에 따라 귀하가 지정한 지역의 관련 법률을 위반하는 경우, (iv) 귀하가 본 계약 조건, 본 별지 3, 또는 App 심사 지침 등 기타 문서를 위반한 경우, (v) 귀하의 맞춤형 응용 프로그램이 본 별지 3의 제5.4항을 위반하는 경우(위반 혐의를 규제 기관이 통지하는 경우 등 포함), (vi) 귀하 또는 귀하/귀하의 회사를 대리하는 사람이 Apple이 영업하는 지역의 제재를 받는 경우. 본 제7.3항에 따라 Apple이 맞춤형 응용 프로그램의 마케팅 및 다운로드를 중단하기로 선택하는 경우에도 귀하는 본 별지 3에 따른 의무를 면하지 못합니다.

7.4 귀하가 App Store Connect 사이트에서 제공하는 도구를 사용하여 언제, 어떤 이유로든 맞춤형 앱 배포 사이트에서 맞춤형 응용 프로그램의 일부 또는 전부를 철회할 수 있습니다. 단, 귀하의 최종 사용자와 관련하여 귀하가 Apple에 대해 최종 사용자가 요청하는 기존 콘텐츠 코드 사용 요청 이행과 본 별지 3의 제1.2항 (b), (c), (d)호의 이행을 승인/지시합니다. 이 조항들은 본 별지 3의 제5.1항 및 제7.2항에 따라 귀하가 다른 의사를 표시하지 않는 한, 본 계약이 해지되거나 만료되는 경우에도 효력을 유지합니다.

8. 법적 효과

본 별지 3에서 정하는 귀하와 Apple 간의 관계는 귀하에게 중요한 법적 효과 및/또는 세무 효과를 발생시킬 수 있습니다. 귀하는 본 계약에 따른 귀하의 법적 의무 및 납세 의무와 관련하여 귀하의 법률 및 세무 고문과 상의하는 것은 귀하의 책임임을 인정하고 이에 동의합니다.