

KONAMI

コミックガイドブック

# ボロボロの太陽

TM

太陽アクションRPG

太陽と遊ぼう。

太陽の光で  
ヴァンパイアを倒せ！

時間によって  
画面も変化！

外で遊ぶことが  
楽しくなるRPG!

ロールプレイングゲーム

太陽を使った  
新しいゲーム  
システムを  
コミックで紹介！

NOT FOR SALE 平成15年4月発行

GAME BOY ADVANCE

GAME BOY ADVANCE・ゲームボーイアドバンスは任天堂の登録商標です。

# ボクらの太陽

太陽アクションRPG  
原作 小島秀夫

やったア！話題のゲーム  
ボクタイをゲットしたぞ！

そのゲームすごいのか？

このゲームには太陽の光を感じするセンサーがついてるんだ

PM2:30

太陽の光？

これが「太陽センサー」

ここから光を感じるんだ

光？

このゲームは外に出て遊ぶんだ

じゃ

おうちの中ではできないんだ...

そうじゃないよ

家の中でも

夜でも

# BOKTAI BOKTAI BOKTAI BOKTAI BOKTAI BOKTAI

## 太陽の光でヴァンパイアを撃て！

間に包まれた世界を解放するために戦うヴァンパイアハンターの物語

### 太陽センサーのしくみ

- ①太陽の光を
- ②太陽センサーでキャッチ
- ③太陽銃「ガン・デル・ソル」に太陽エネルギーが注がれる。

「ボクらの太陽」ボクタイはプレイヤが、屋外の「太陽の光」を利用して敵ヴァンパイアを倒すという、携帯ゲームならではの全く新しいアクションRPG。カートリッジに内蔵された太陽センサーで太陽光を集め、そのエネルギーを受けた太陽銃でヴァンパイアの中の敵を倒して行くのだ。センサーが感知する太陽値は、時間帯や天候によつて変化する。遊び方も日によつて変化する「タイム感」溢れるゲームだ。

### おてんこさま

## 太陽少年 ジャンゴ

太陽銃「ガン・デル・ソル」  
カスタマイズも可能だ！

太陽銃のエネルギーは「太陽の光」。蛍光灯などの人工の明かりにセンサーは感知しない。ボス戦では「バイルドライバー」という装置に太陽銃で太陽エネルギーを注ぐことが必要なので常に太陽の光をチェックだ！

ゲームの舞台は、闇と恐怖に包まれたヴァンパイアが支配する世界。そのヴァンパイアに太陽銃「ガン・デル・ソル」で立ち向かうヴァンパイアハンターの少年ジャンゴ。プレイヤーはそのジャンゴとなつて、実際の「太陽の光」を使って敵を倒していくのだ。自然の光しか太陽銃のエネルギーにならないので、日の当たる場所や時間帯が有利になる。また季節や天候によつて太陽の光の強さも違うのでその時々によつて遊び方も変わるのだ。ゲームで遊びながら「自然」を体感する新感覚のRPGだ。外に出て、太陽を味方にボクタイを楽しもう！！

### ゲームで自然を体感する!! さあ「ボクタイ」を持って外に出よう!!

**昼**

昼：太陽が輝く時間。ヴァンパイアのしもべであるアンデッドたちはダンジョンの屋内に潜んでいる。

**夕**

夕：太陽の光が弱まる時間。まだアンデッドの活動は活発ではないが、太陽エネルギーがなかなか集まらない。

**夜**

夜：夜はヴァンパイアが支配する時間。アンデッドたちがダンジョンの屋外にまで現われるようになる。

▼夜になれば、太陽の光に頼ることができなくなる。時間に注意しよう。

血精の館

館の奥ではヴァンパイアがジャンゴを待っている。

# BOKTAI BOKTAI BOKTAI BOKTAI BOKTAI BOKTAI





今夏発売予定

ゲームボーイアドバンス用ソフト  
通信ケーブル対応

ボクらの太陽  
太陽アクションRPG

価格未定

© 2003 Konami Computer Entertainment Japan

GAME BOY ADVANCE

# 太陽と遊ぼう。



© 2003 Konami Computer Entertainment Japan